#### Enunciado.

La tarea de la unidad esta dividida en 2 actividades.

**Actividad 3.1.** El objetivo del ejercicio es crear una aplicación cliente/servidor que se comunique por el puerto 2000 y realice lo siguiente:

El servidor debe generar un número secreto de forma aleatoria entre el 0 al 100. El objetivo de cliente es solicitarle al usuario un número y enviarlo al servidor hasta que adivine el número secreto. Para ello, el servidor para cada número que le envía el cliente le indicará si es menor, mayor o es el número secreto del servidor.

**Actividad 3.2**. El objetivo del ejercicio es crear una aplicación cliente/servidor que permita el envío de ficheros al cliente. Para ello, el cliente se conectará al servidor por el puerto 1500 y le solicitará el nombre de un fichero del servidor. Si el fichero existe, el servidor, le enviará el fichero al cliente y éste lo mostrará por pantalla. Si el fichero no existe, el servidor le enviará al cliente un mensaje de error. Una vez que el cliente ha mostrado el fichero se finalizará la conexión.

EJERCICIO 1 – A continuación foto de las 2 clases en funcionamiento.

### Clase ServidorAdivinaNumero:

Escucha conexiones en el puerto 2000.

Genera un número aleatorio secreto.

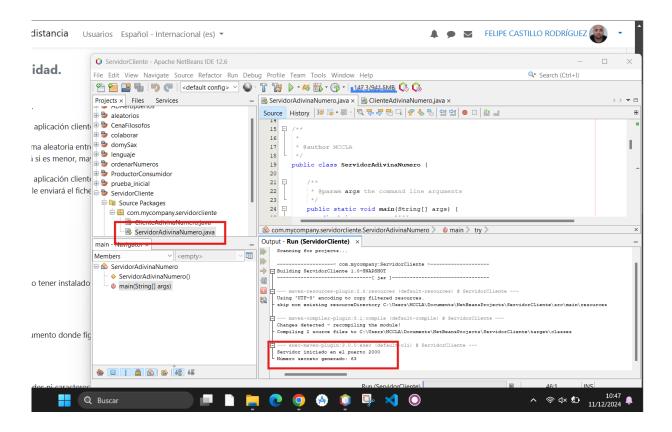
Responde al cliente indicando si su número es mayor, menor o si ha acertado.

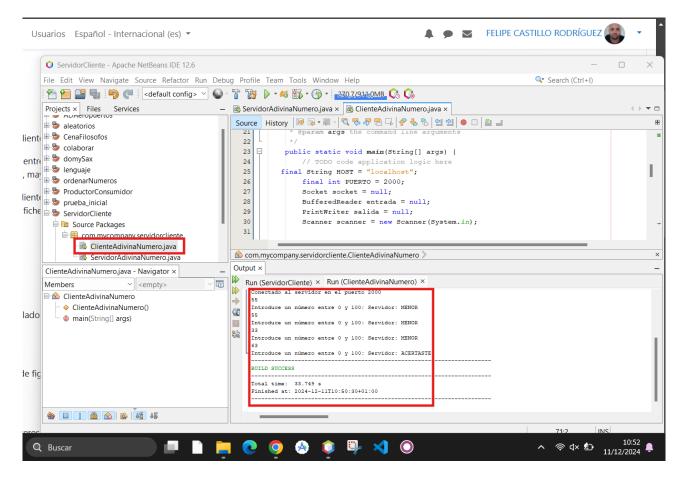
#### Clase ClienteAdivinaNumero:

Se conecta al servidor en el puerto 2000.

Solicita al usuario un número.

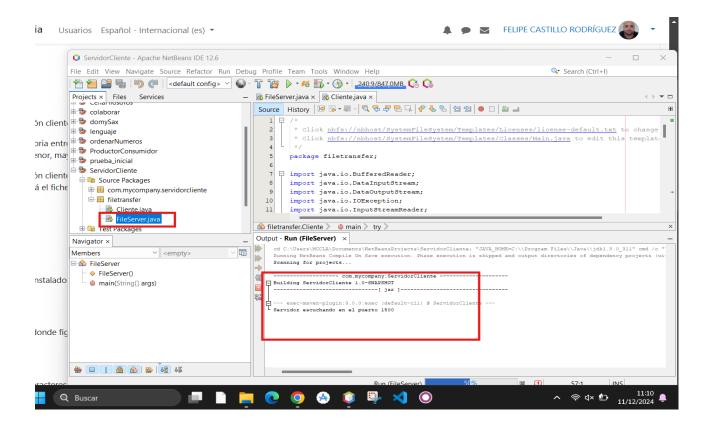
Envía el número al servidor y recibe la respuesta hasta adivinar.



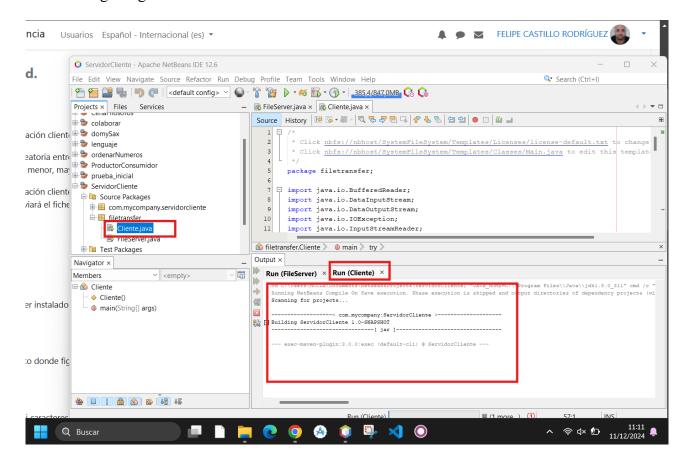


Una vez acierta el resultado es acertaste y se cierra la conexión.

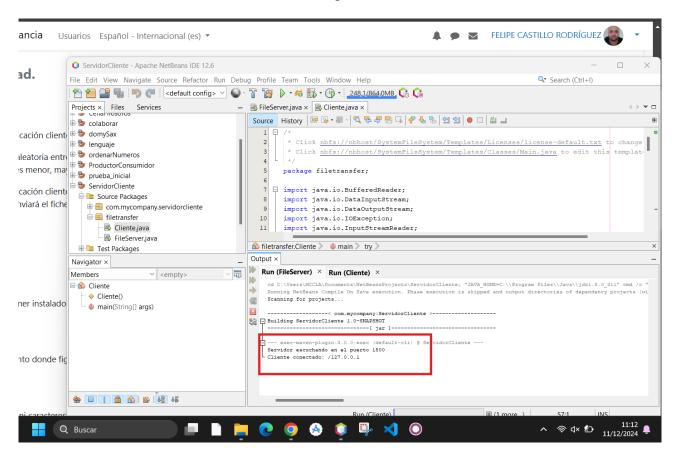
EJERCICIO 2 – En este ejercicio he tomado imágenes captadas desde el lado del servidor y otras desde el lado del cliente por cada operación, en la primera operación se ve el inicio del servidor seguido del inicio del cliente que se necesita para conectarlos



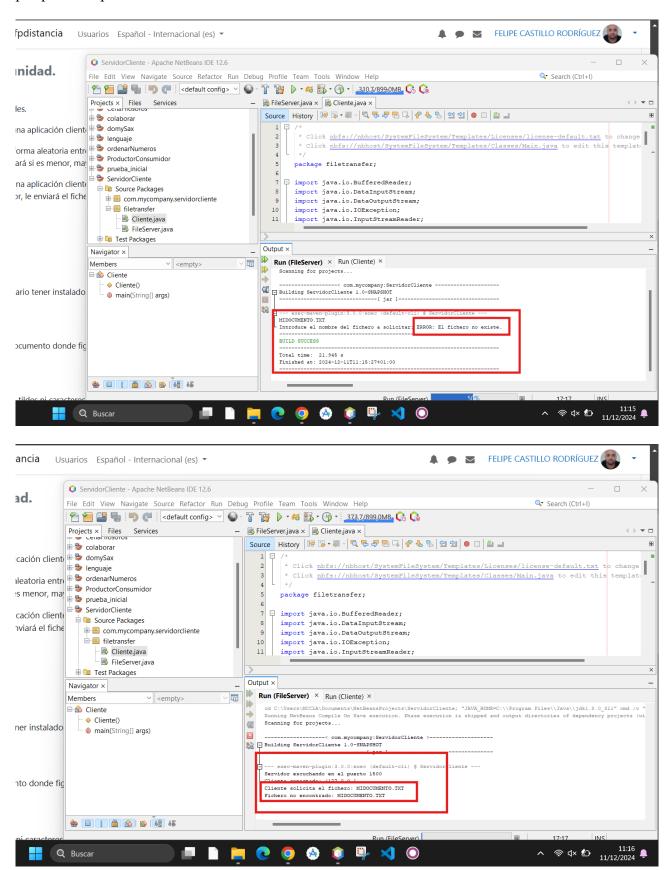
## En esta imagen siguiente veremos el inicio del cliente :



# A continuación la conexión cliente servidor en el puerto 1500 :



En la siguiente imagen el cliente va a solicitar un documento que el servidor no podrá facilitar porque no lo posee :



para comprobar el buen funcionamiento de la conexión y que cumple la finalidad requerida, creo un documento que esta en la raíz del proyecto y ahora si me imprime el documento solicitado.

