

Tarea para PSP07.

Detalles de la tarea de esta unidad.

### Enunciado.

#### Ejercicio 1.

De igual manera a lo visto en el tema, ahora te proponemos un ejercicio que genere una cadena de texto y la deje almacenada en un fichero encriptado, en la raíz del proyecto hayas creado, con el nombre **fichero.cifrado**.

Para encriptar el fichero, utilizarás el algoritmo **Rijndael** o AES, con las especificaciones de modo y relleno siguientes: **Rijndael/ECB/PKCS5Padding**.

La clave, la debes generar de la siguiente forma:

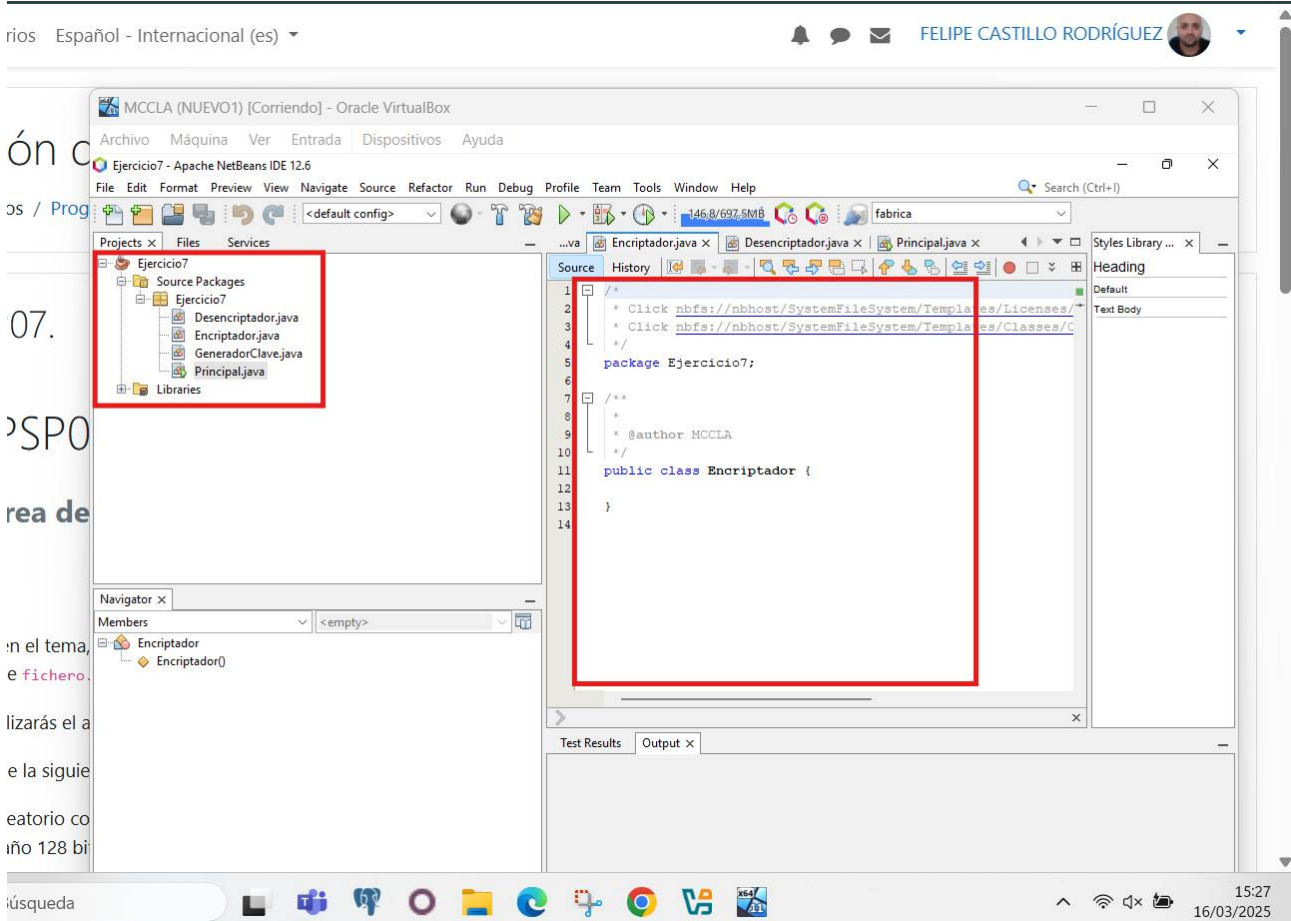
- A partir de un número aleatorio con semilla la cadena del nombre de usuario + password.
- Con una longitud o tamaño 128 bits.

Para probar el funcionamiento, el mismo programa debe acceder al fichero encriptado para desencriptarlo e imprimir su contenido.

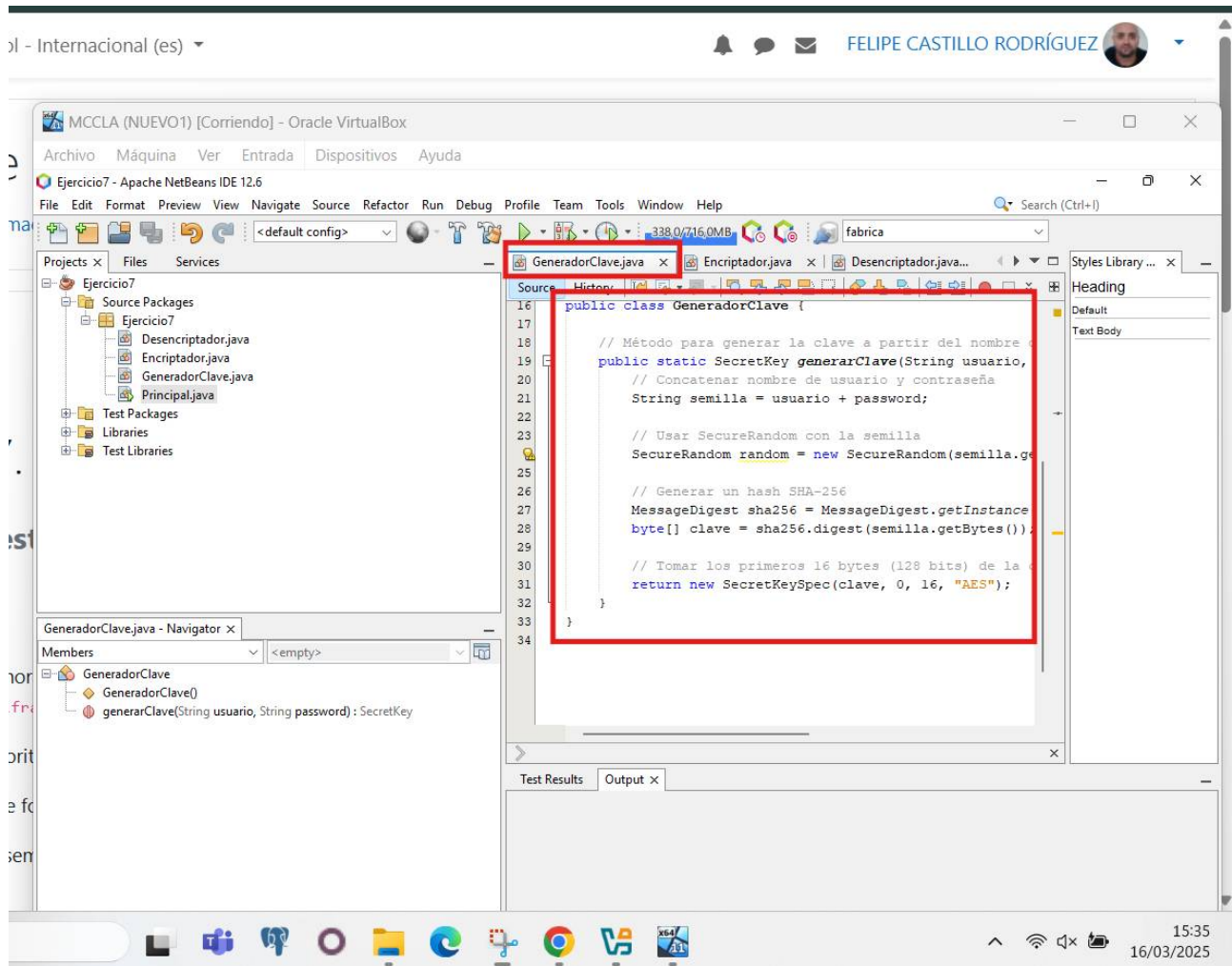
## EJERCICIO

En el enunciado habla de dos ejercicios pero yo contemplo en realidad uno cifrar – descifrar , lo he hecho según lo he entendido. A continuación las capturas de pantalla.

En la primer imagen creación de la estructura del proyecto :



En la segunda imagen , proceso de codificación.



En la ultima imagen la ejecución correcta

