

## Tarea para DI07.

Detalles de la tarea de esta unidad.

### Enunciado.

Nos encontramos con un carpeta que contiene el código de una aplicación Java de escritorio. En el proyecto Java que se adjunta nos encontramos con una aplicación de entorno gráfico. La aplicación permite seleccionar un fichero de texto (extensión .txt) y buscar en su interior un texto. Para realizar esta tarea es necesario partir del código fuente de la aplicación mencionada anteriormente. Más abajo puedes descargar [Código Fuente](#).

1. Crear un nuevo proyecto Java que utilice código existente. El código existente será el proporcionado para la actividad.
2. Añade las librerías "Swing Layout Extension" al proyecto.
3. Construye el proyecto y crea el fichero JAR.
4. Ejecuta y comprueba que la aplicación se ejecuta fuera de NetBeans.
5. Crear un instalable con NSIS para instalar y ejecutar la aplicación en Windows.

### Criterios de puntuación. Total 10 puntos.

1. Crear un nuevo proyecto Java que utilice código existente. El código existente será el proporcionado para la actividad. 1 punto.
2. Añade las librerías "Swing Layout Extension" al proyecto. 2 puntos.
3. Construye el proyecto y crea el fichero JAR. 2 puntos.
4. Ejecuta y comprueba que la aplicación se ejecuta fuera de NetBeans. 2 puntos.
5. Crear un instalable con NSIS para ejecutar la aplicación en Windows. 3 puntos.

### Recursos necesarios para realizar la Tarea.

Ordenador con el IDE NetBeans 8.2 o superior, instalado.

Conexión a Internet.

Repasar el contenido de la unidad.

[Página principal del proyecto NSIS](#).

### Consejos y recomendaciones.

Se pretende seas capaz de distribuir aplicaciones Java. La tarea tiene dos partes bien diferenciadas. La primera consiste en el empaquetado, mediante ficheros JAR, de una aplicación Java de escritorio. Se debe tener en cuenta, que la aplicación deberá adjuntar cuantas librerías necesite para su ejecución en otros ordenadores.

La segunda parte de la actividad, consiste en realizar un instalable de la misma aplicación, pero para ordenadores con sistemas operativos Microsoft Windows. Para realizar el instalador, se va a utilizar la herramienta Open-Source NSIS.

### A TENER EN CUENTA :

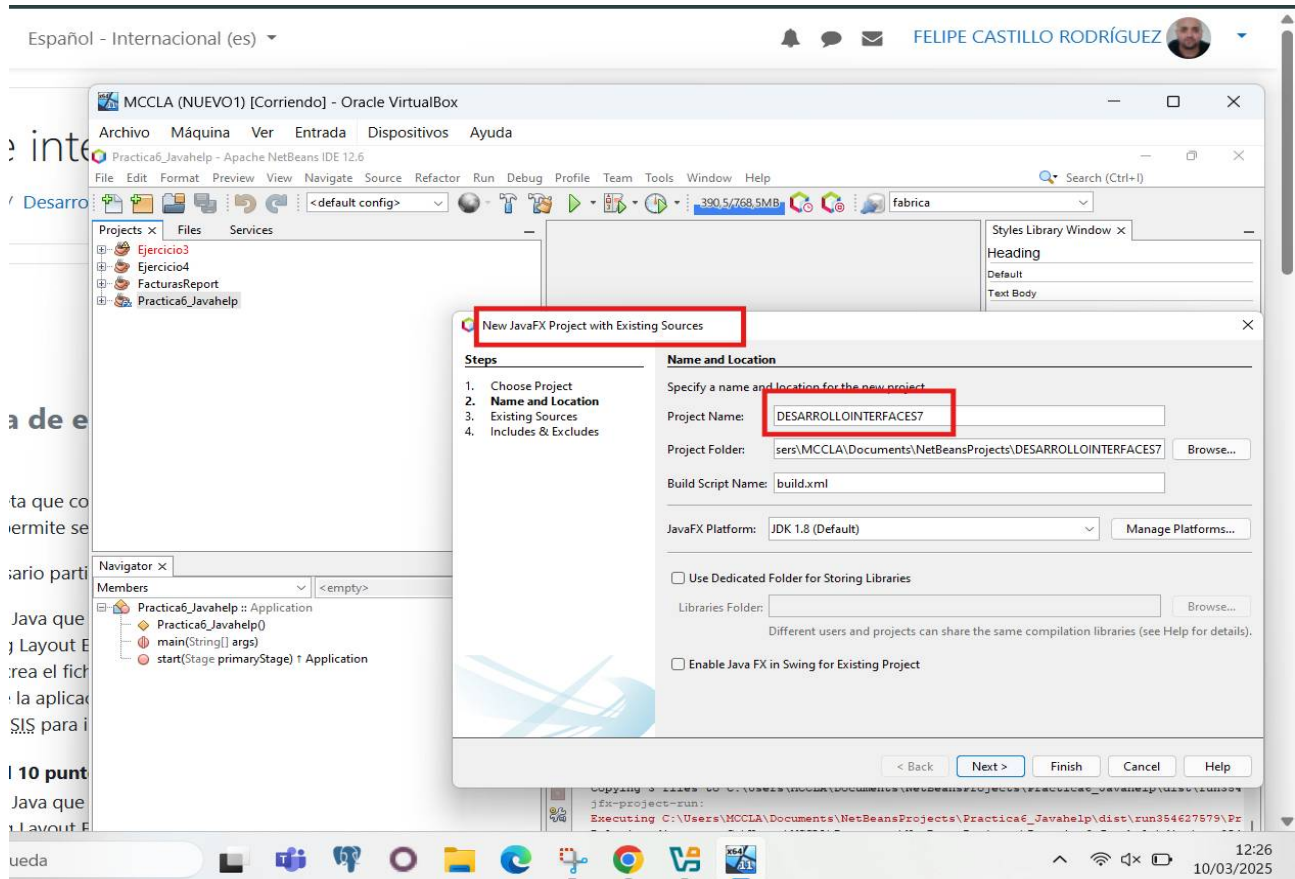
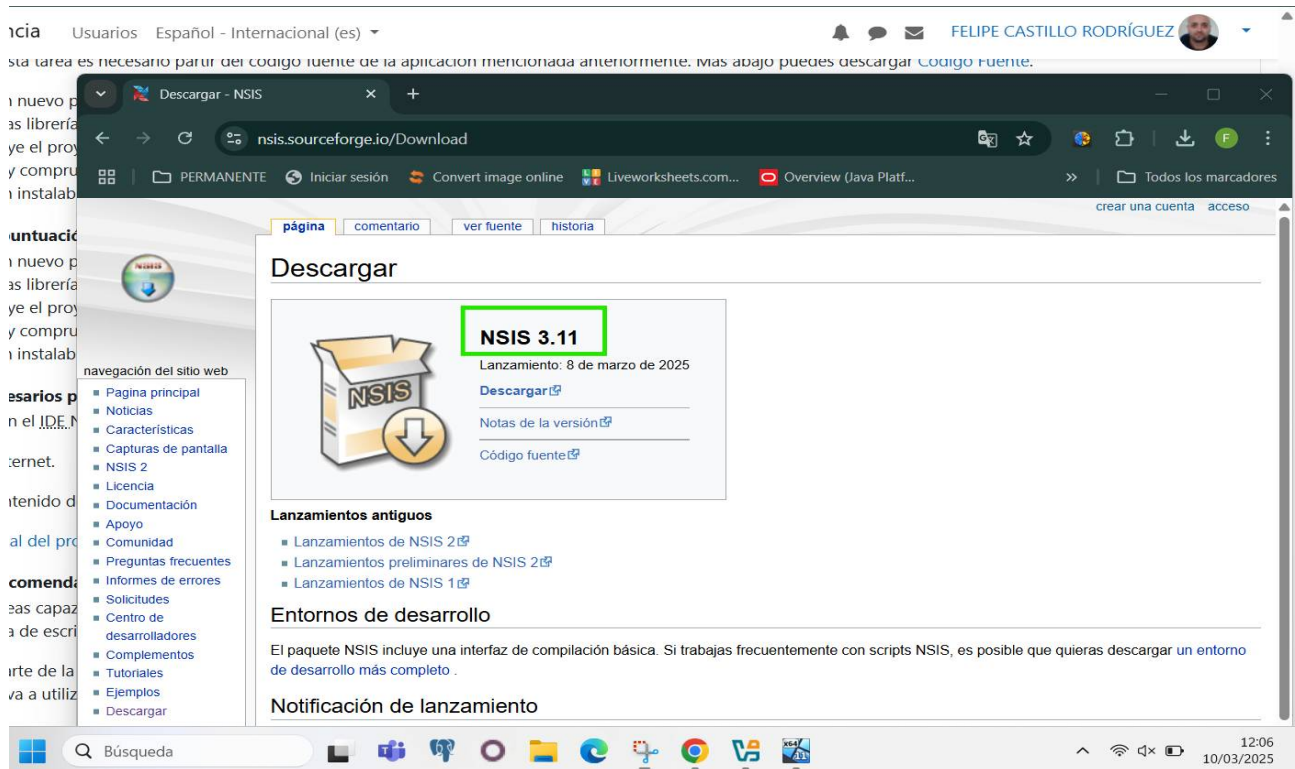
La importación de los recursos para netbeans fue ejecutada con la creación de un nuevo proyecto Fx con la opción New JavaFX Project with Existing Sources.

Posteriormente para conseguir un instalable que me generara un ejecutable funcional tuve que crear un script para NSIS y desactivar algunas funciones del sistema de protección de Windows 11 que lo detectaba como un troyano.

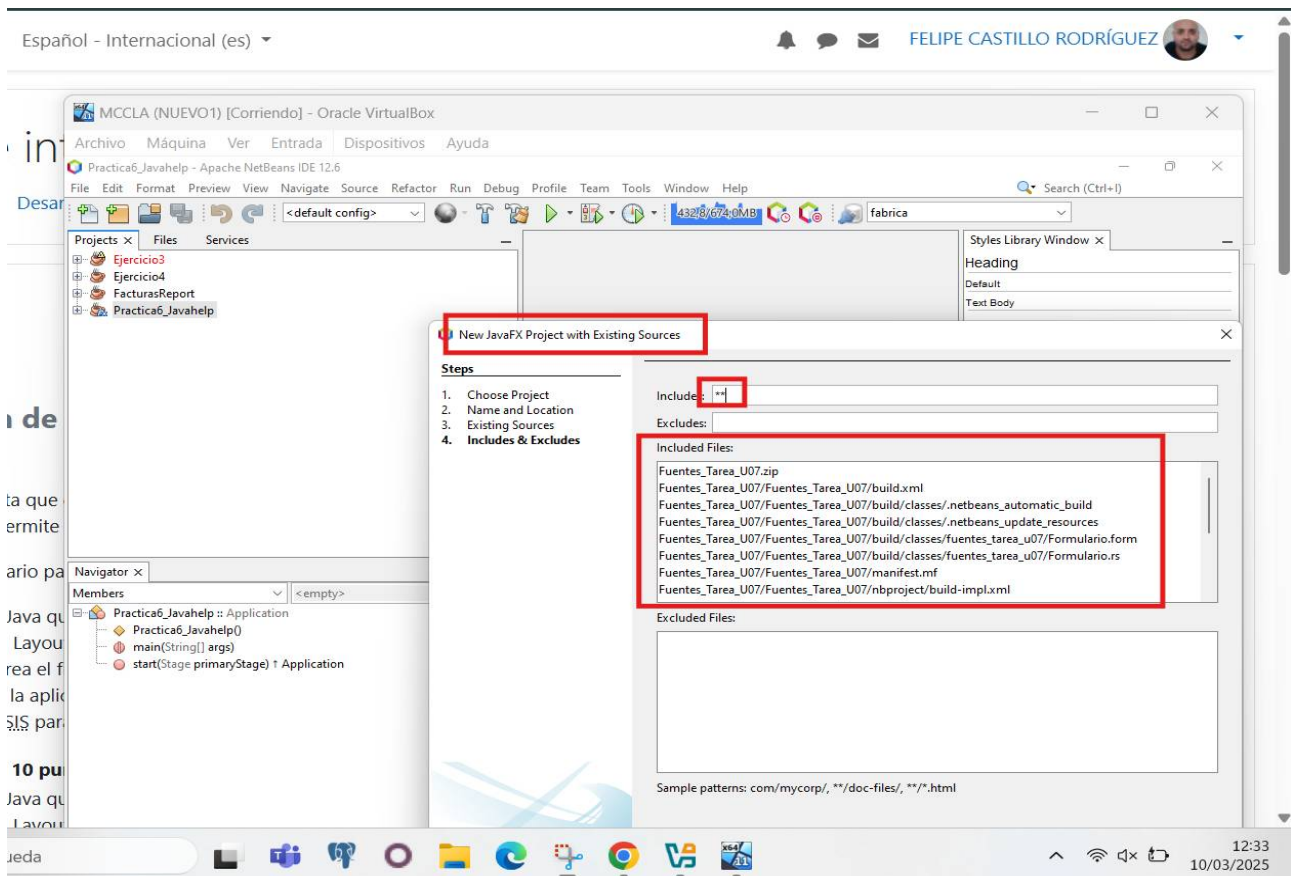
Solventados estos inconvenientes, todo funciona a las mil maravillas como se podrá ver.

## PRACTICA TEMA 7

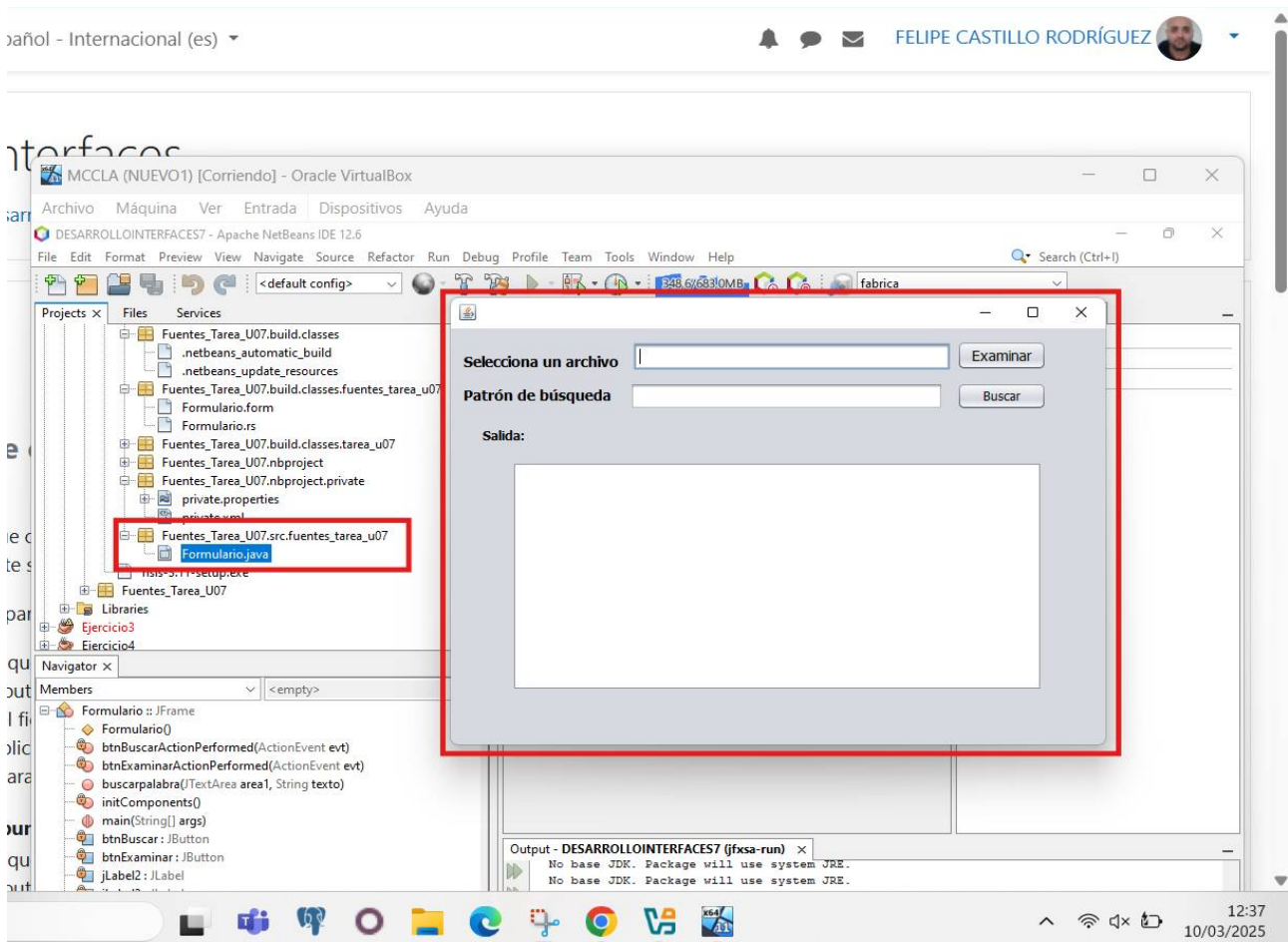
Primeras imágenes son la descarga de los recursos , y la creación del proyecto con la configuración de la importación.



Siguiente imagen , la configuración de la importación.

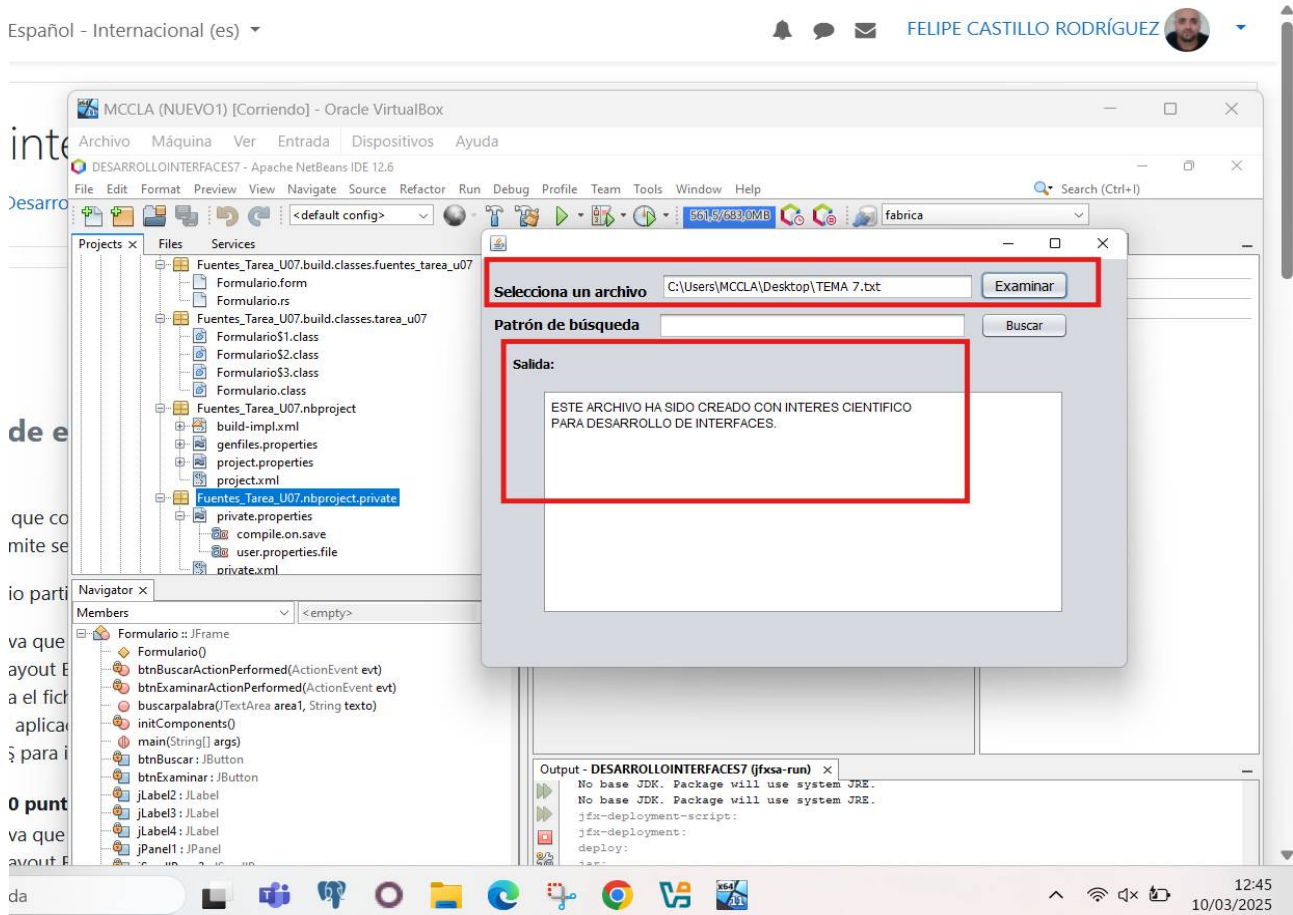
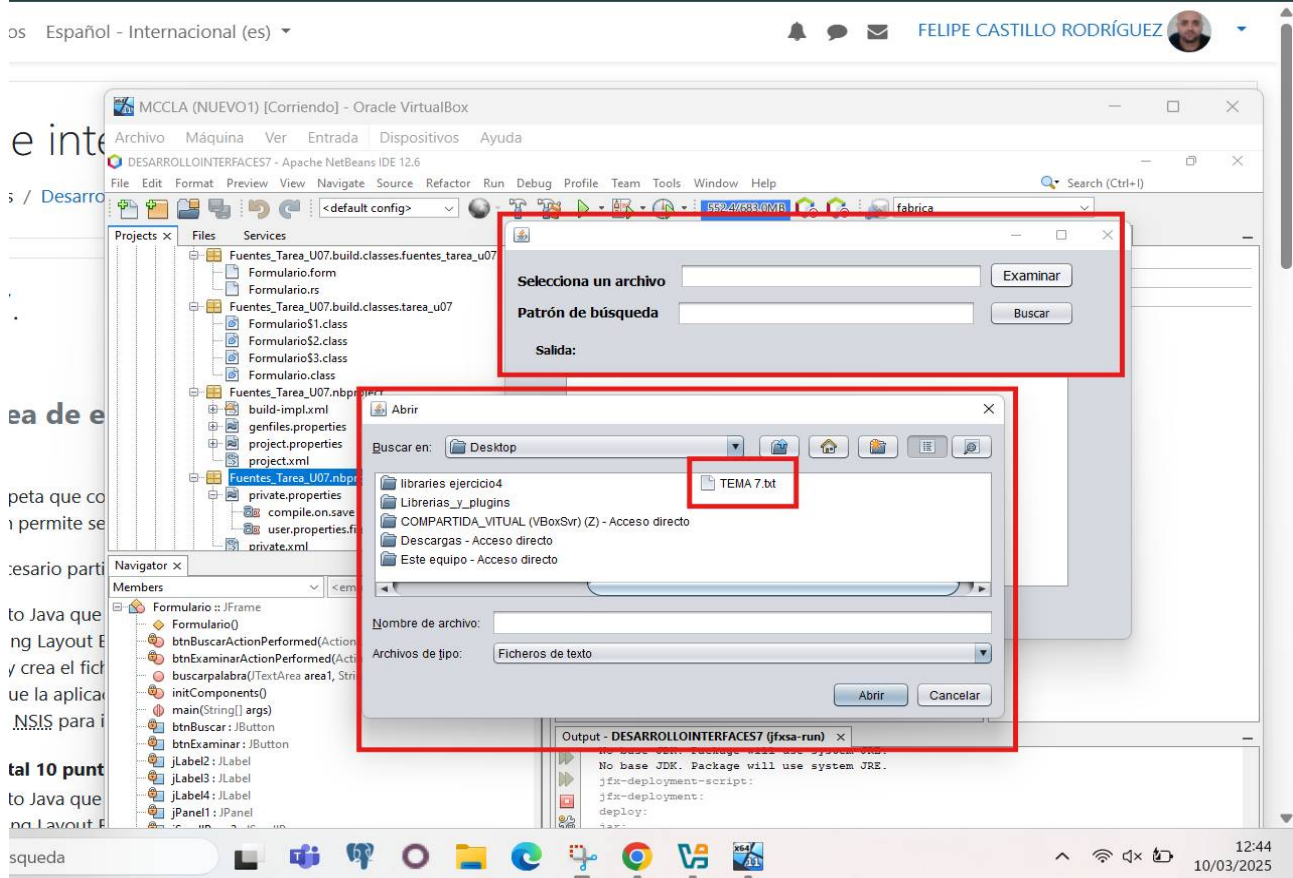


En la siguiente captura la ejecución del proyecto.





En las siguientes imágenes vamos a ir probando las funcionalidades del programa, abrimos un txt

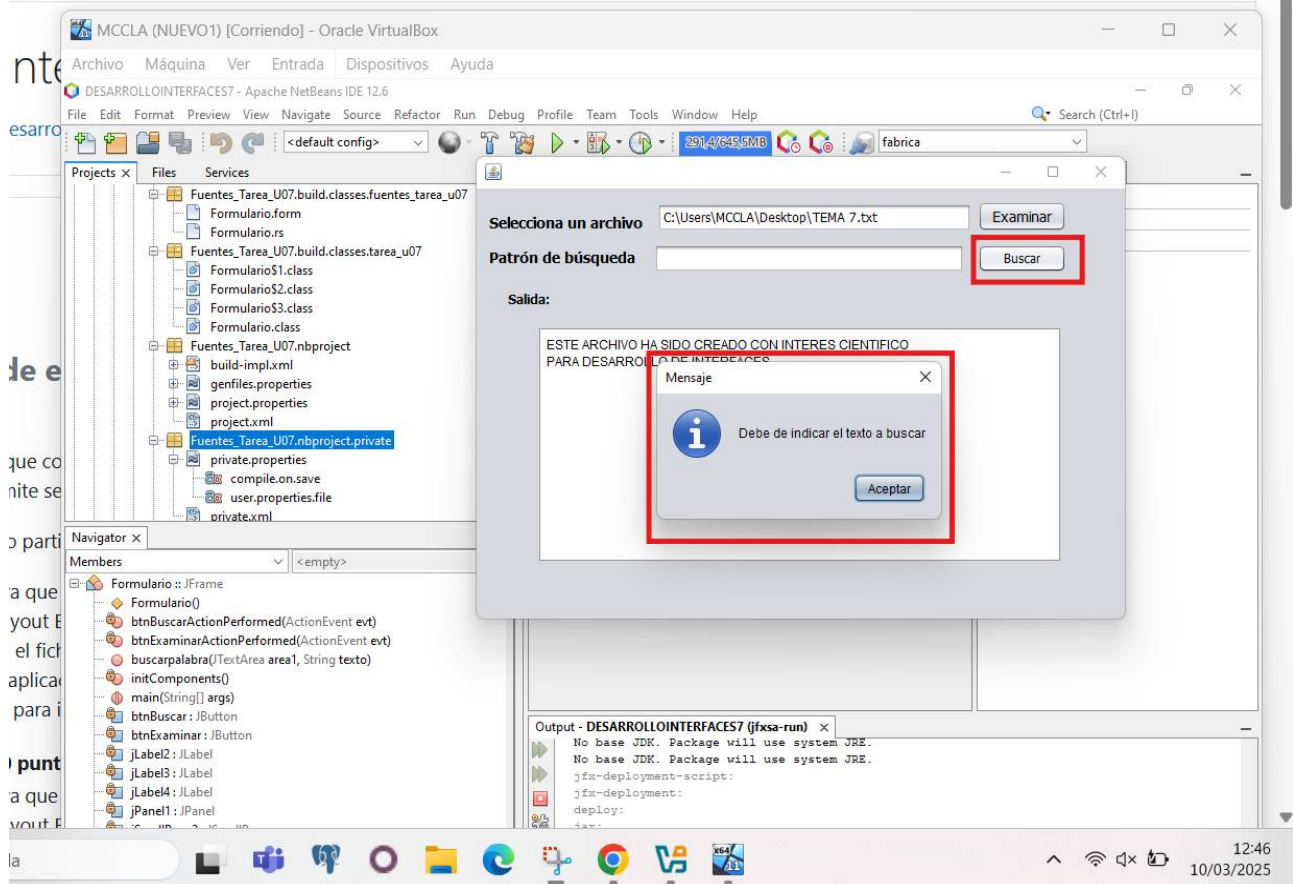


Una vez hecha comprobación de apertura del txt, probamos la búsqueda de texto.

español - Internacional (es) ▾



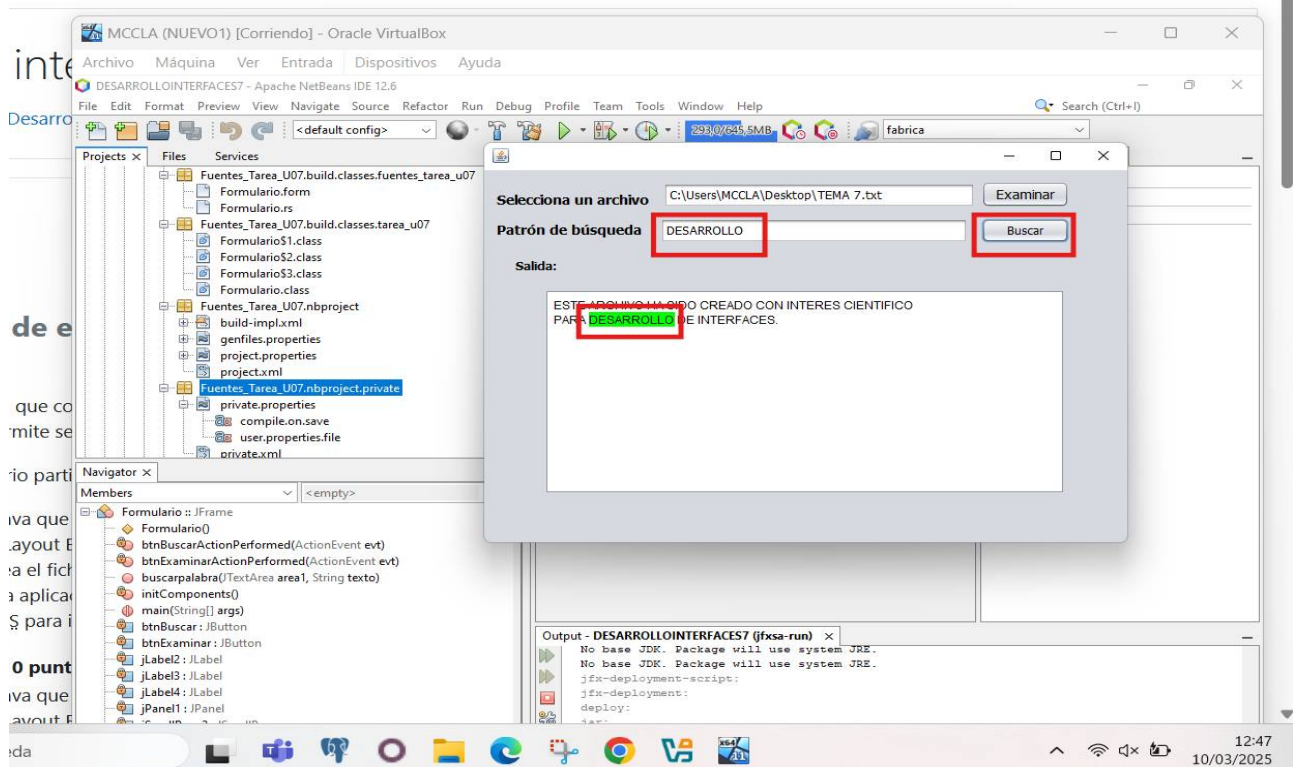
FELIPE CASTILLO RODRÍGUEZ



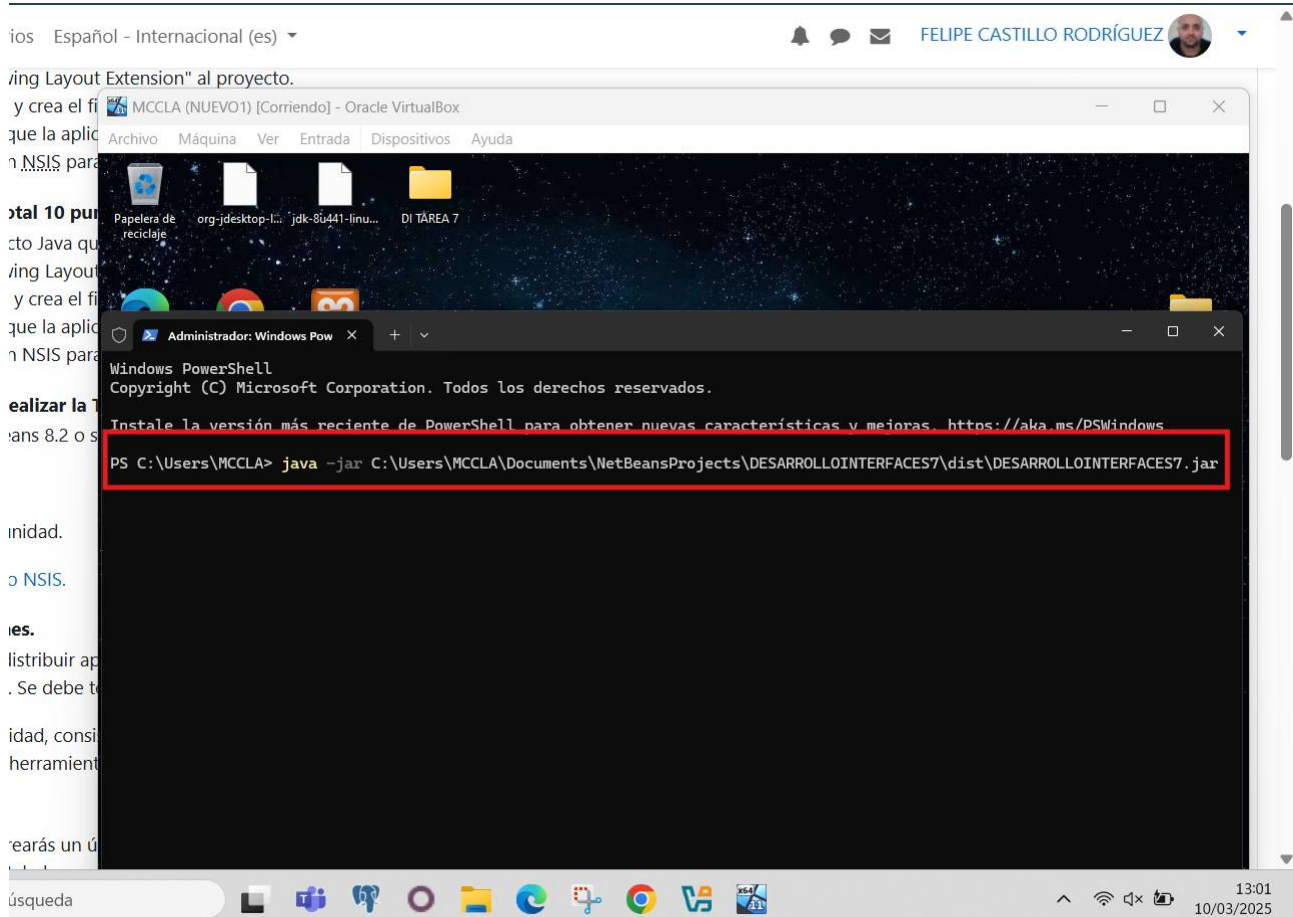
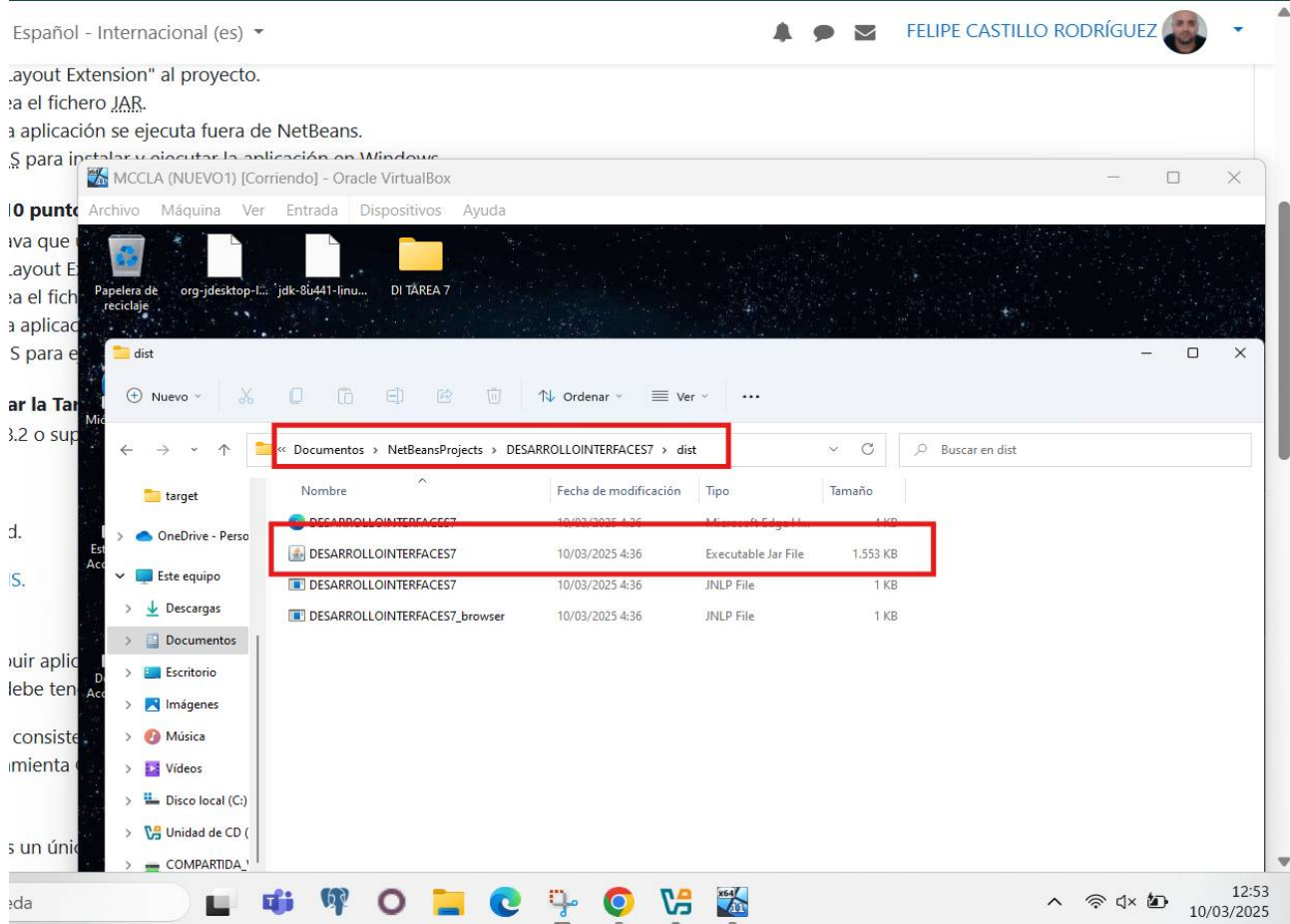
Español - Internacional (es) ▾



FELIPE CASTILLO RODRÍGUEZ

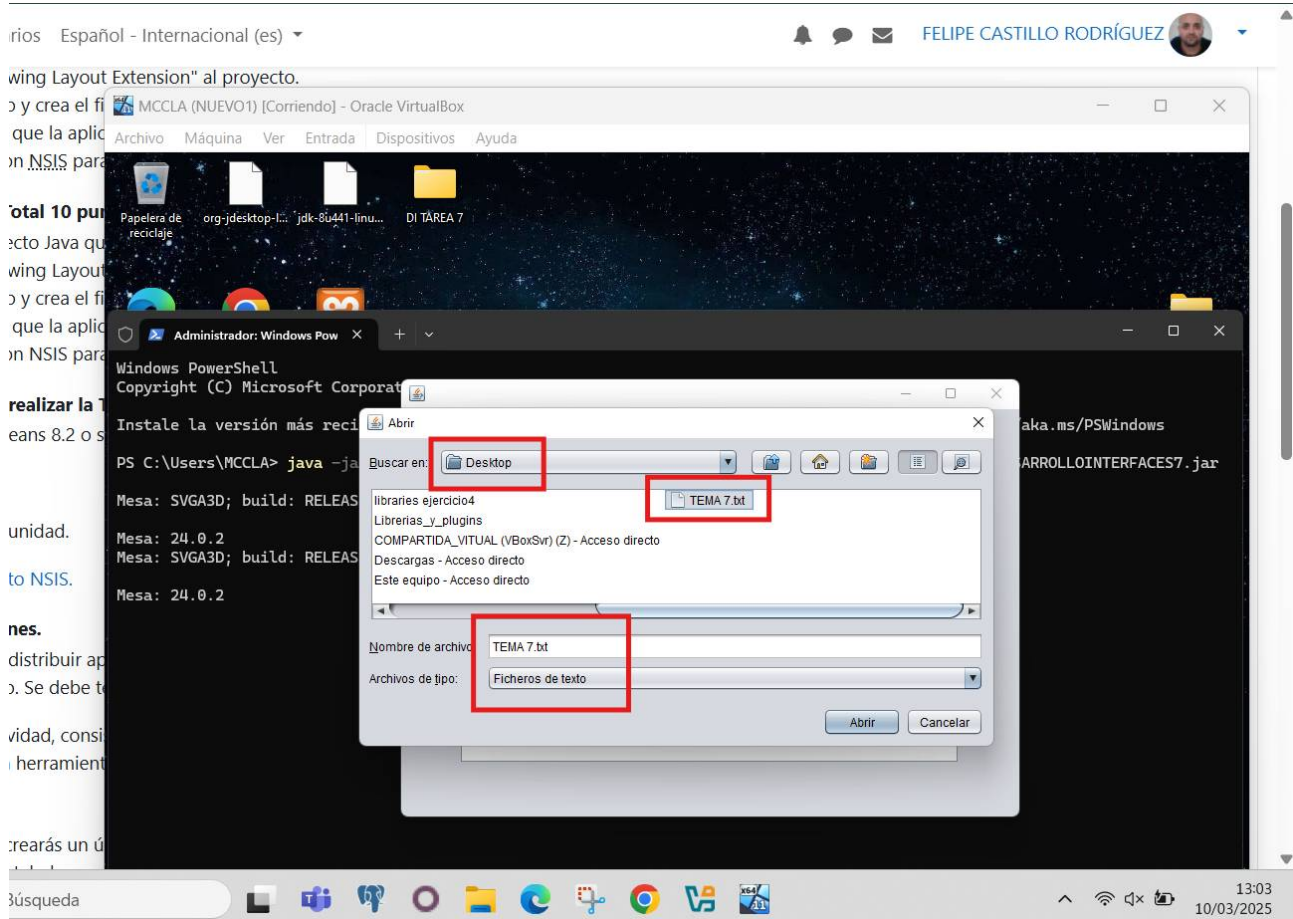
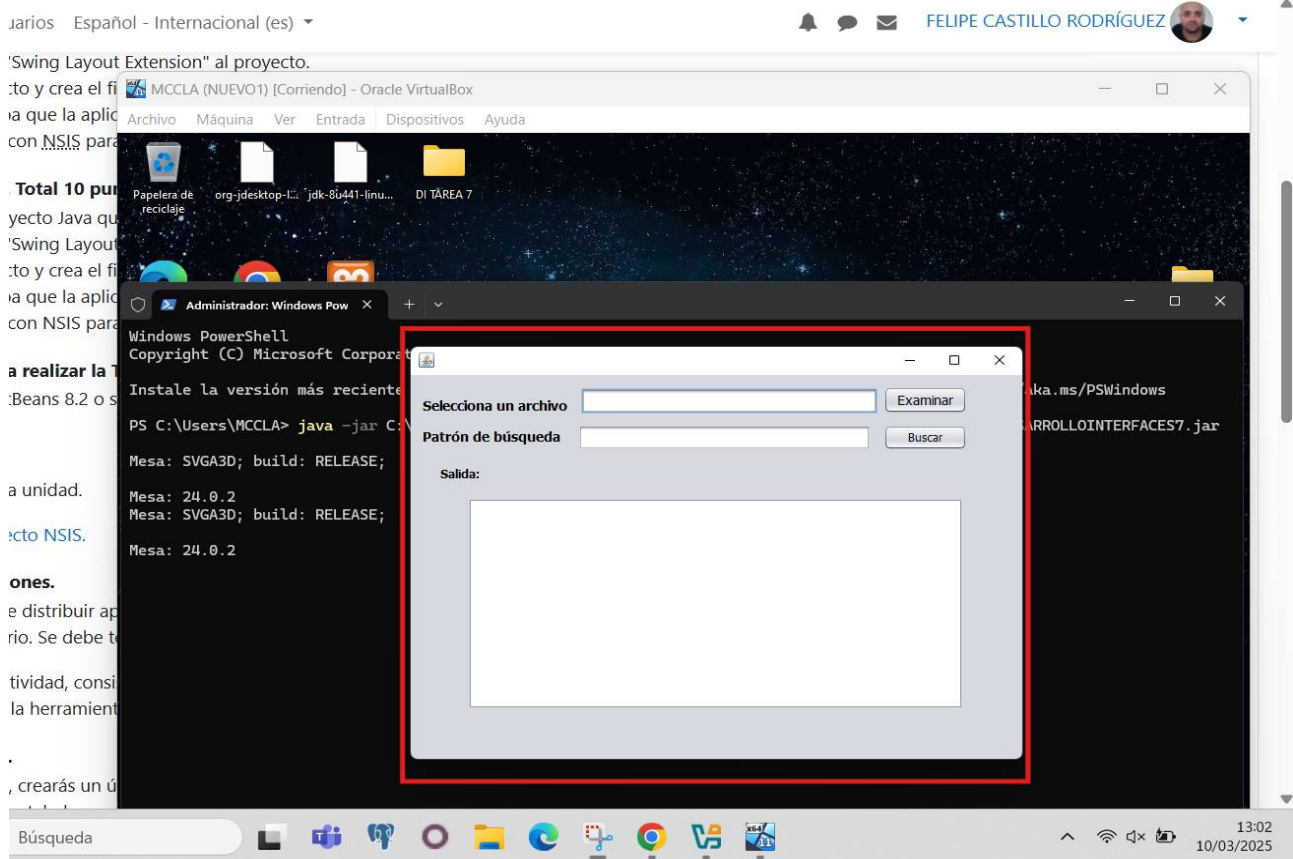


## La siguiente captura comprobado que en Netbeans funciona, búsqueda y ejecución del JAR

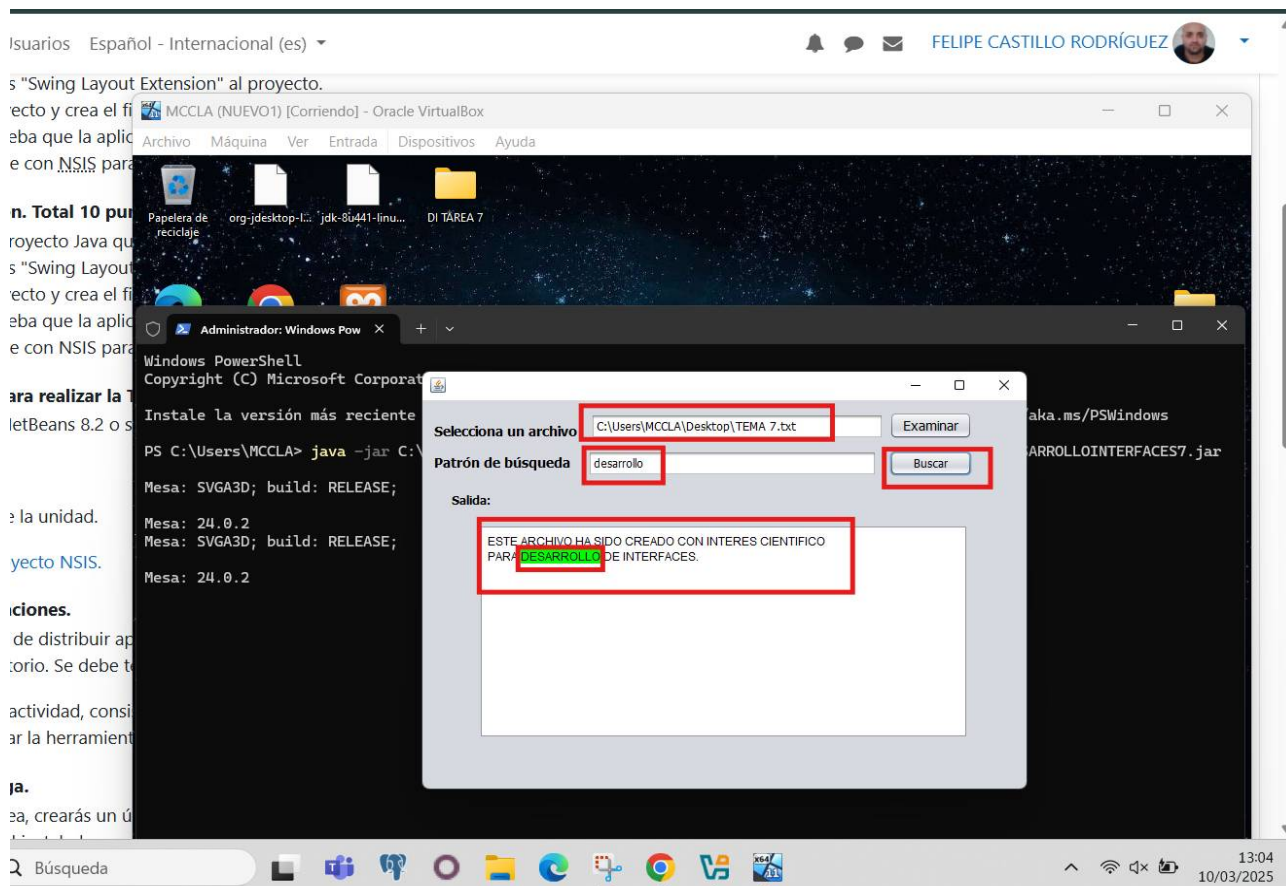




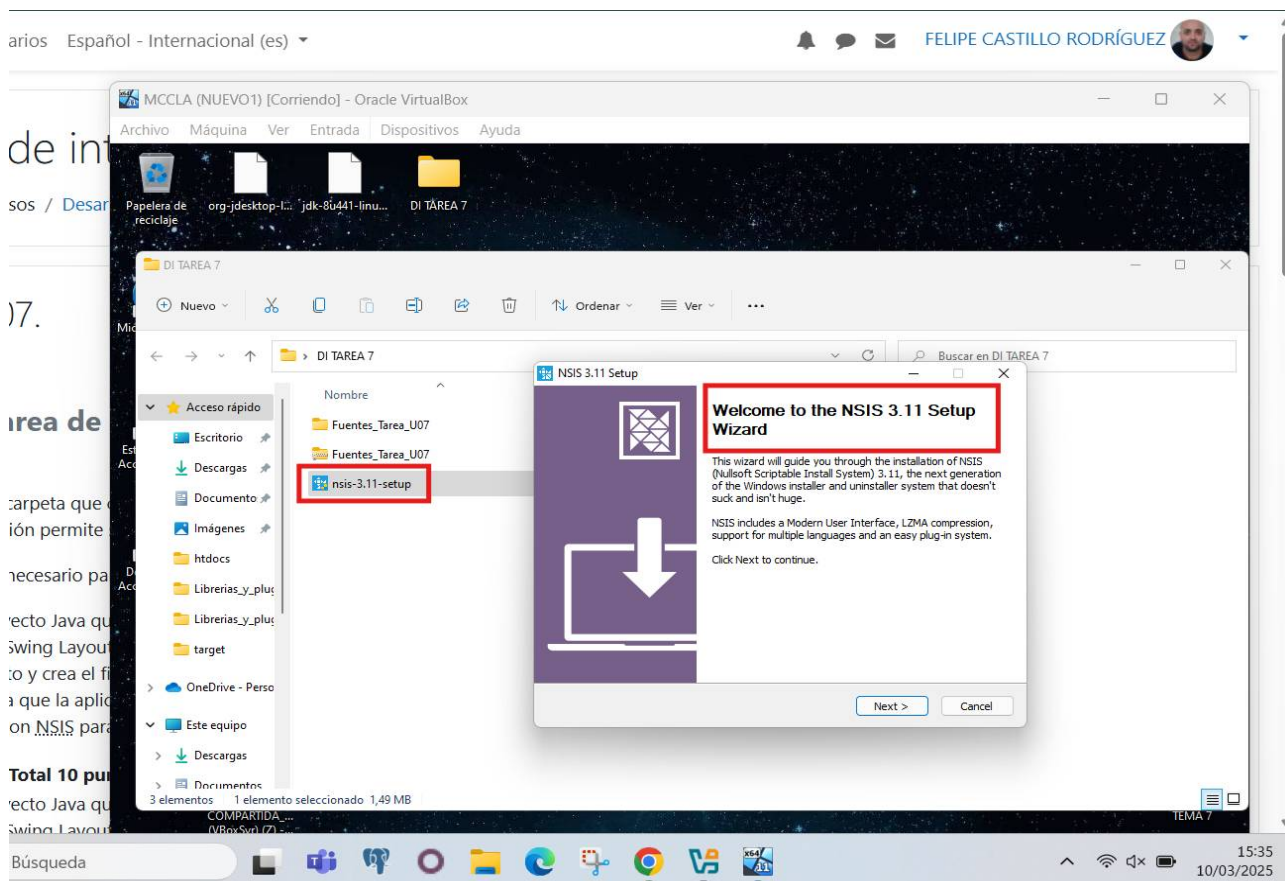
Localizado el JAR y ejecutado por consola vemos el resultado



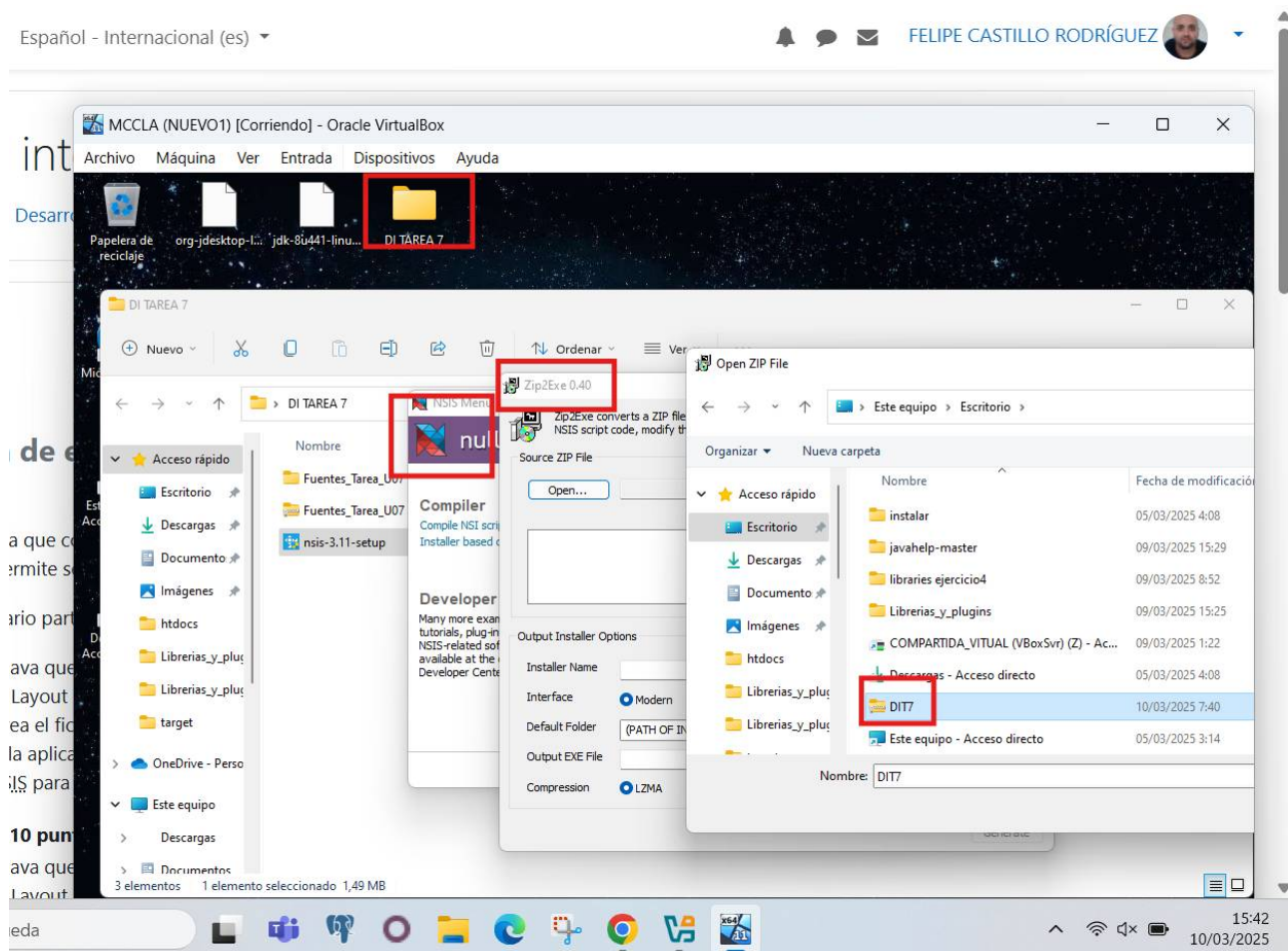
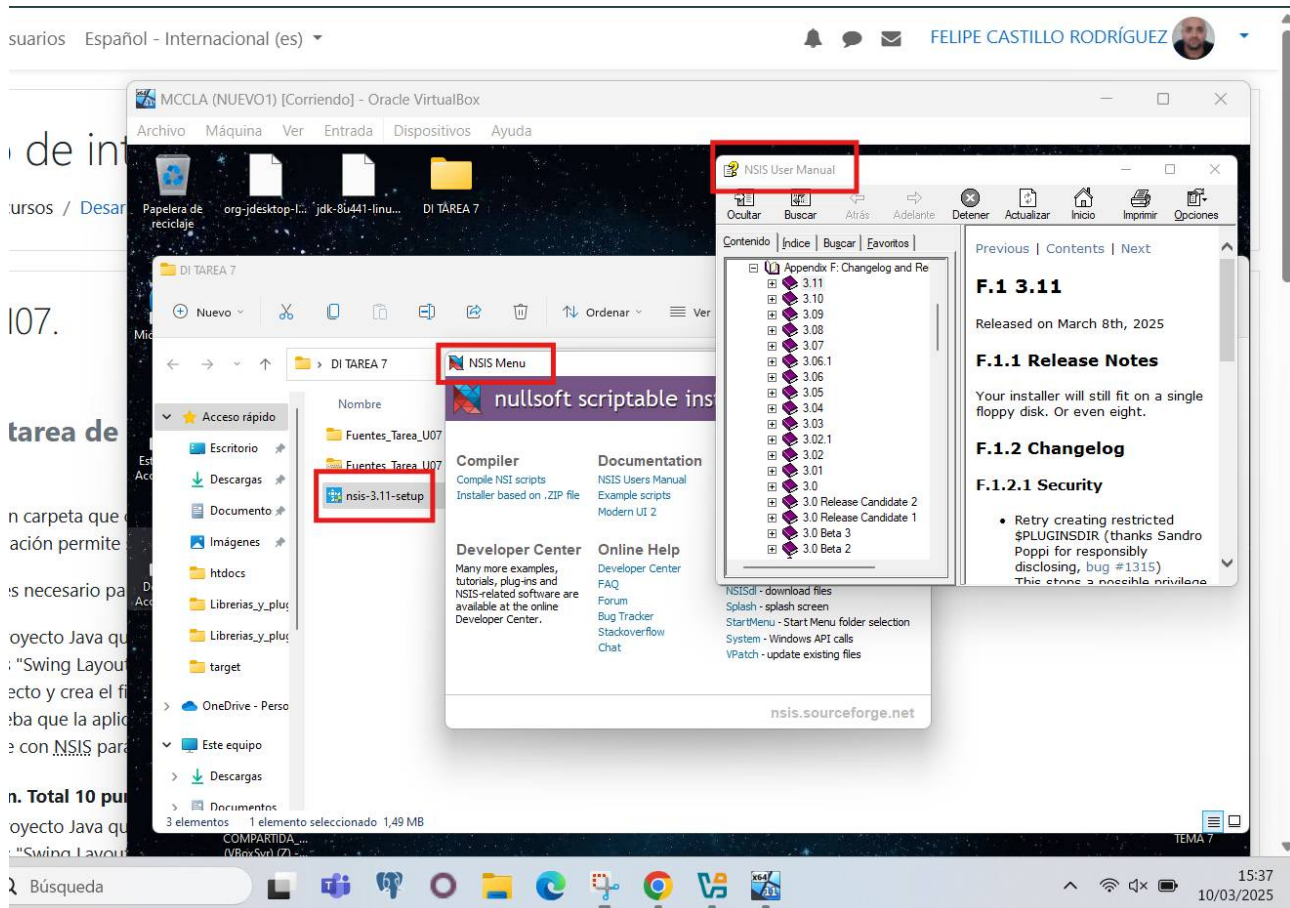
Vemos que todas las funcionalidades están también resueltas



Desde aquí instalación de NSIS para crear el instalador de la aplicación



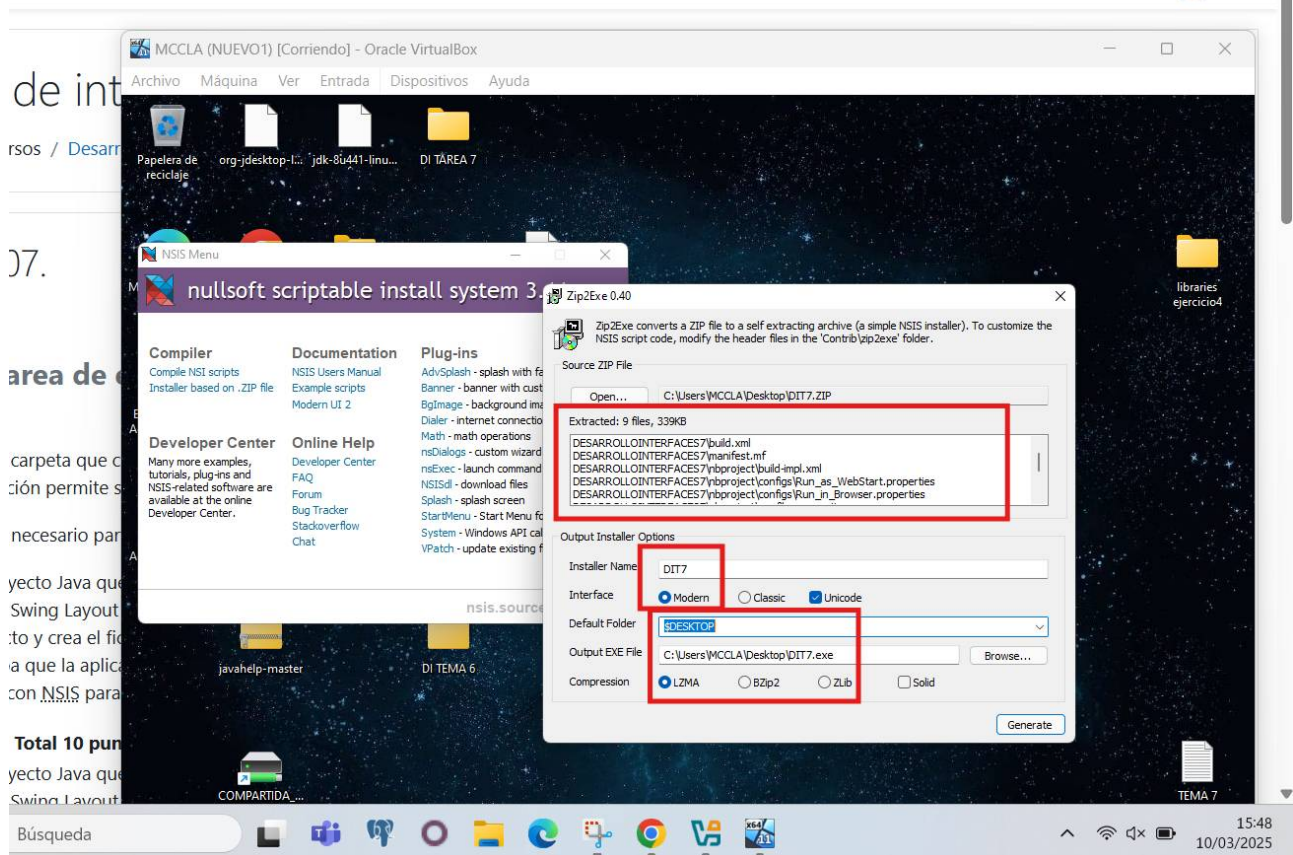




## Creando el instalador

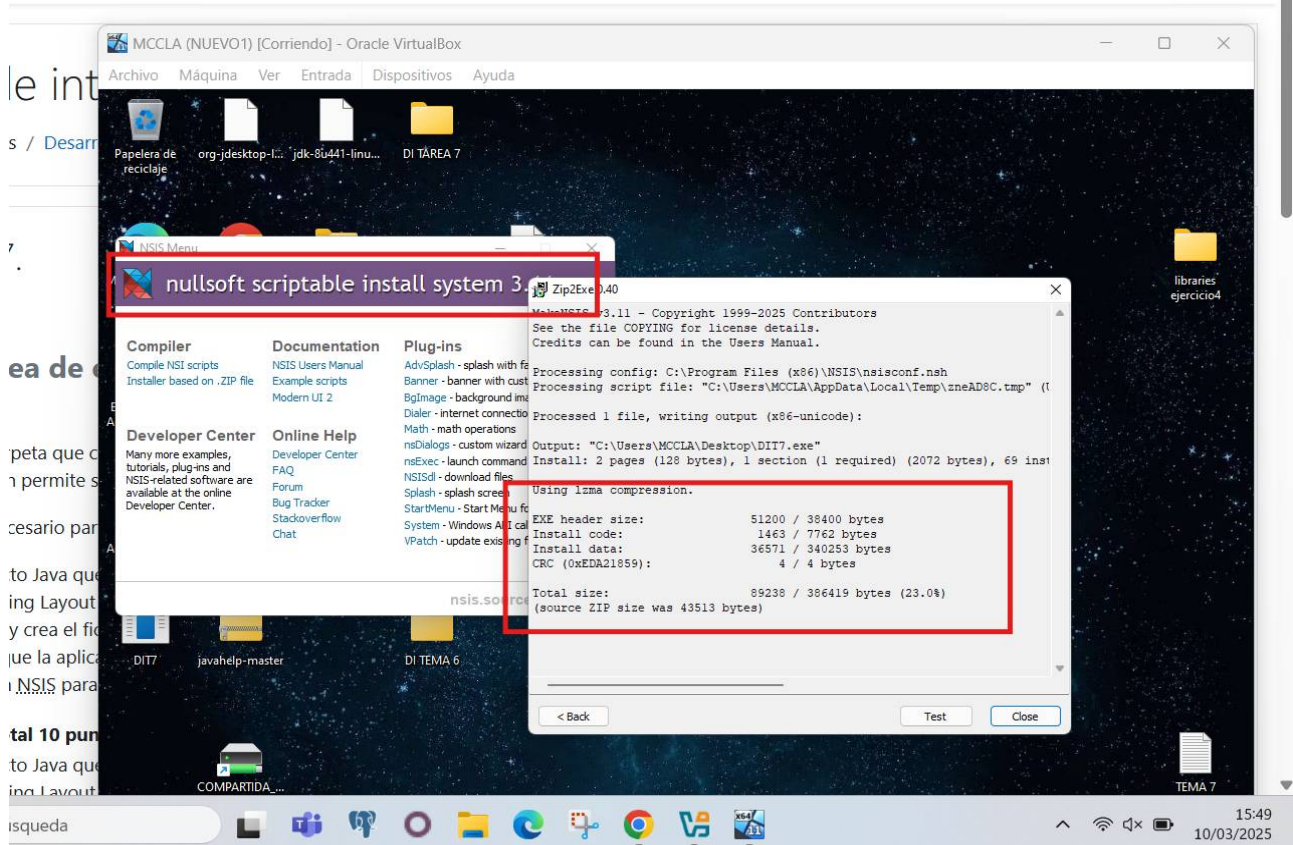
arios Español - Internacional (es)

FELIPE CASTILLO RODRÍGUEZ



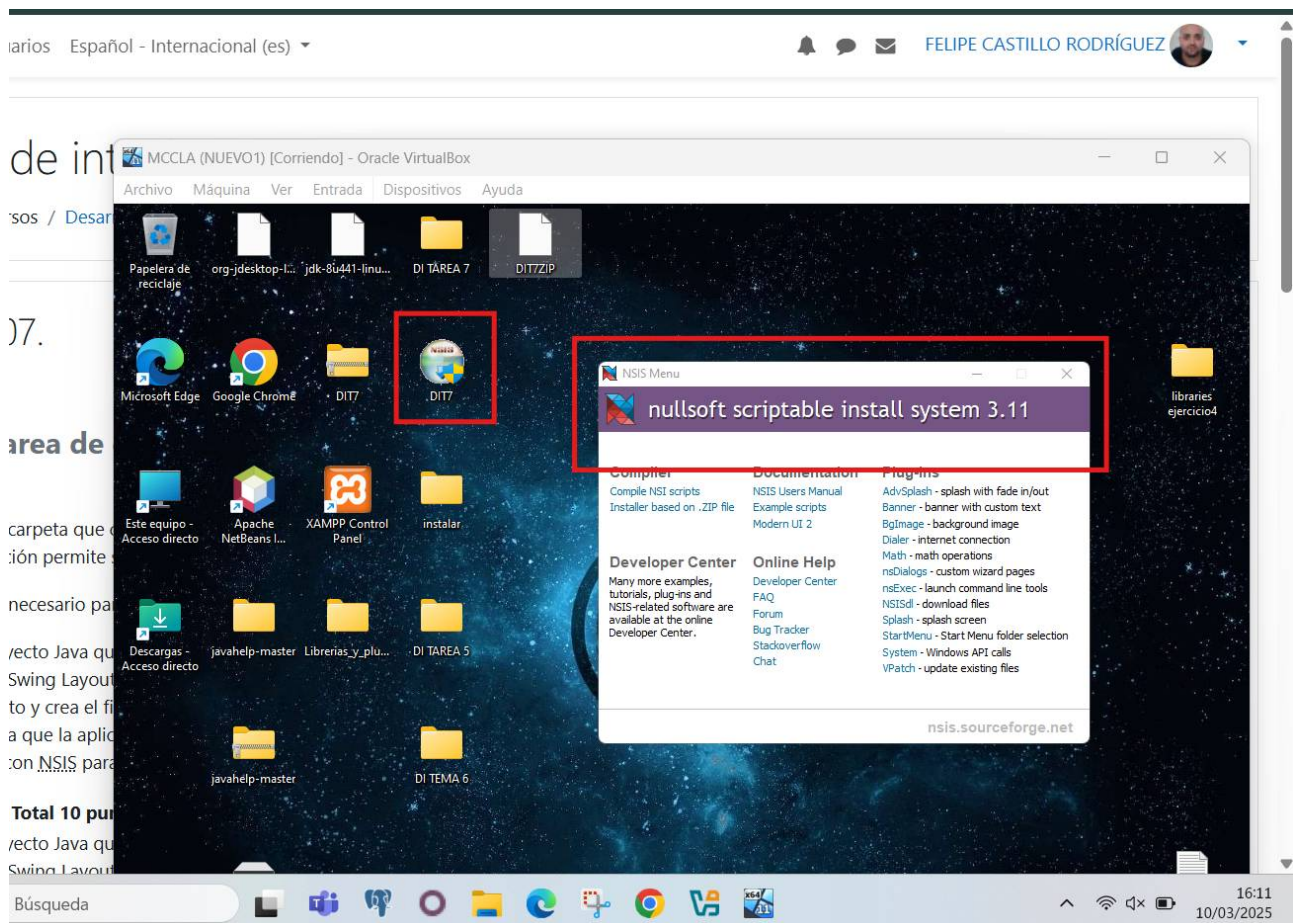
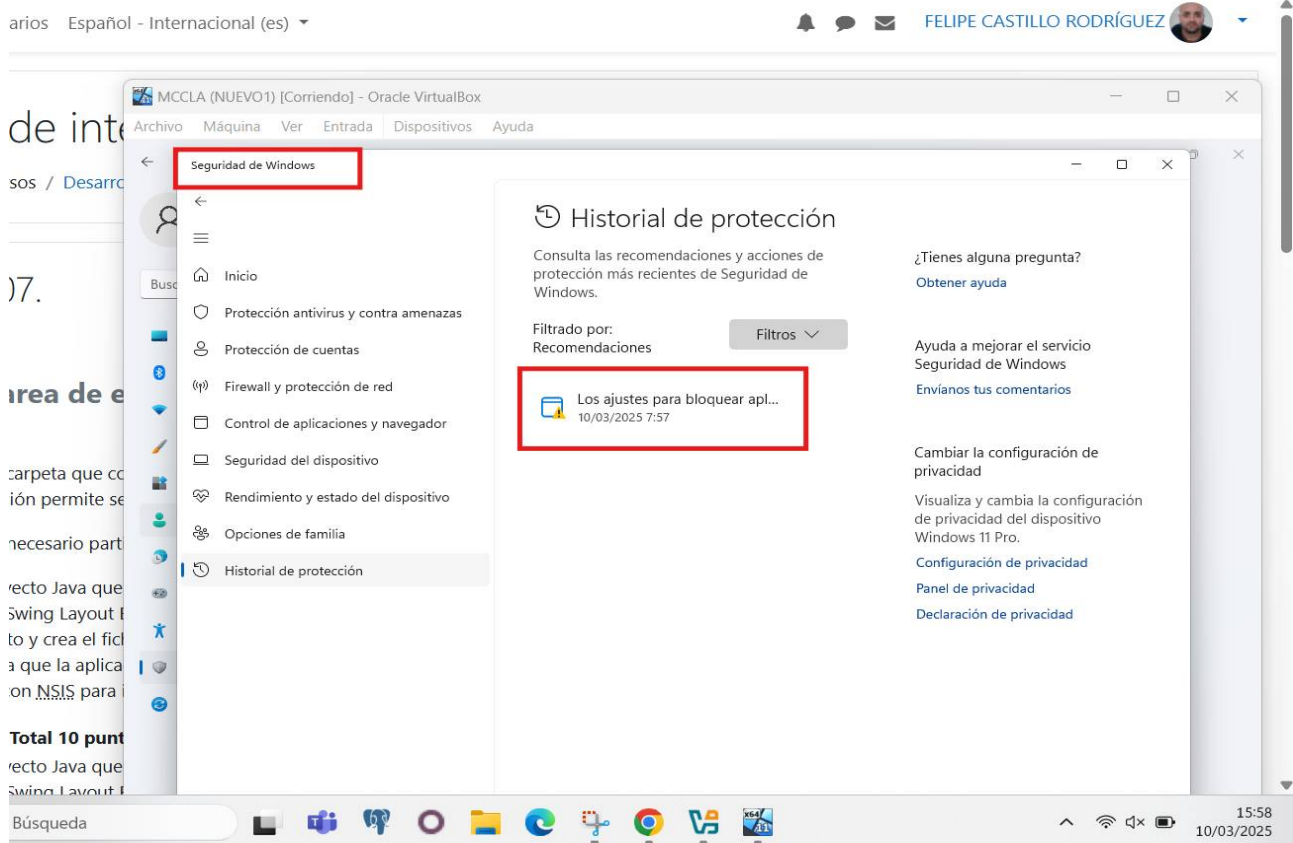
os Español - Internacional (es)

FELIPE CASTILLO RODRÍGUEZ

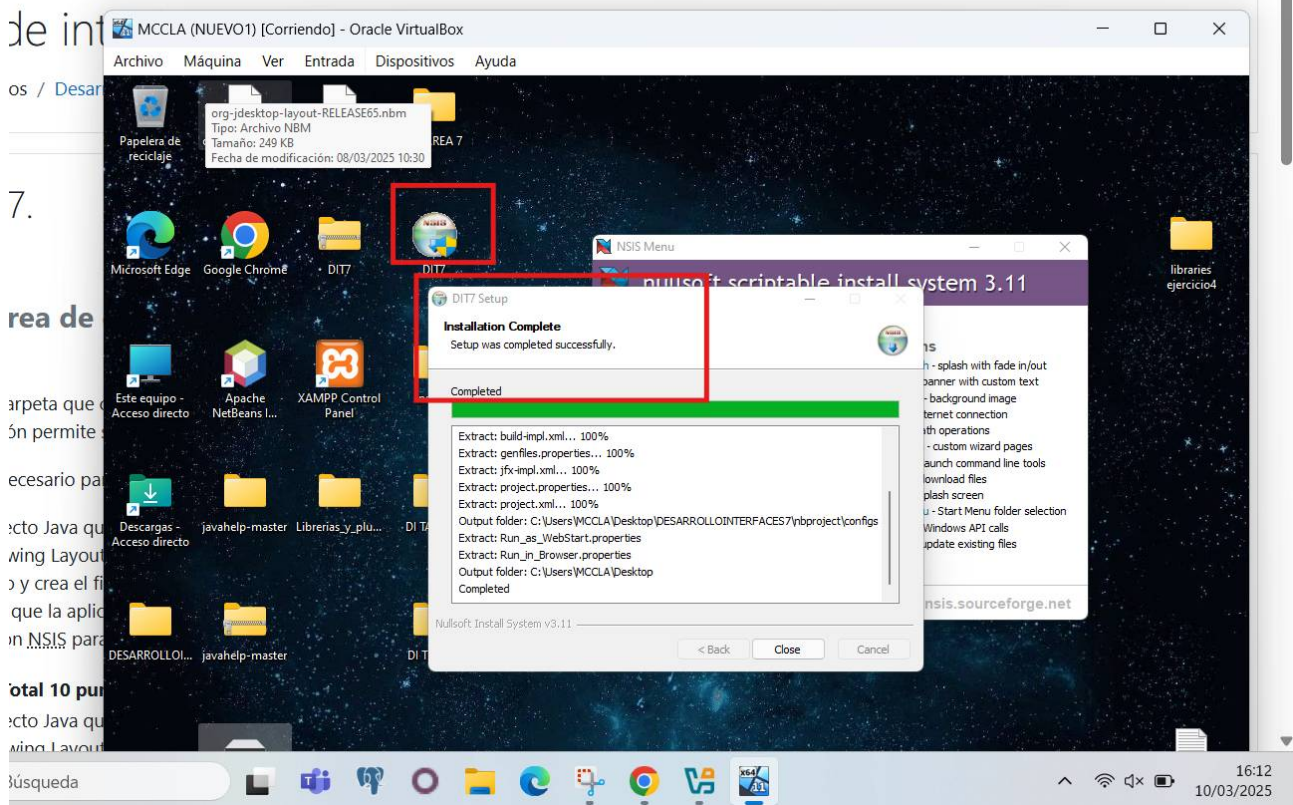




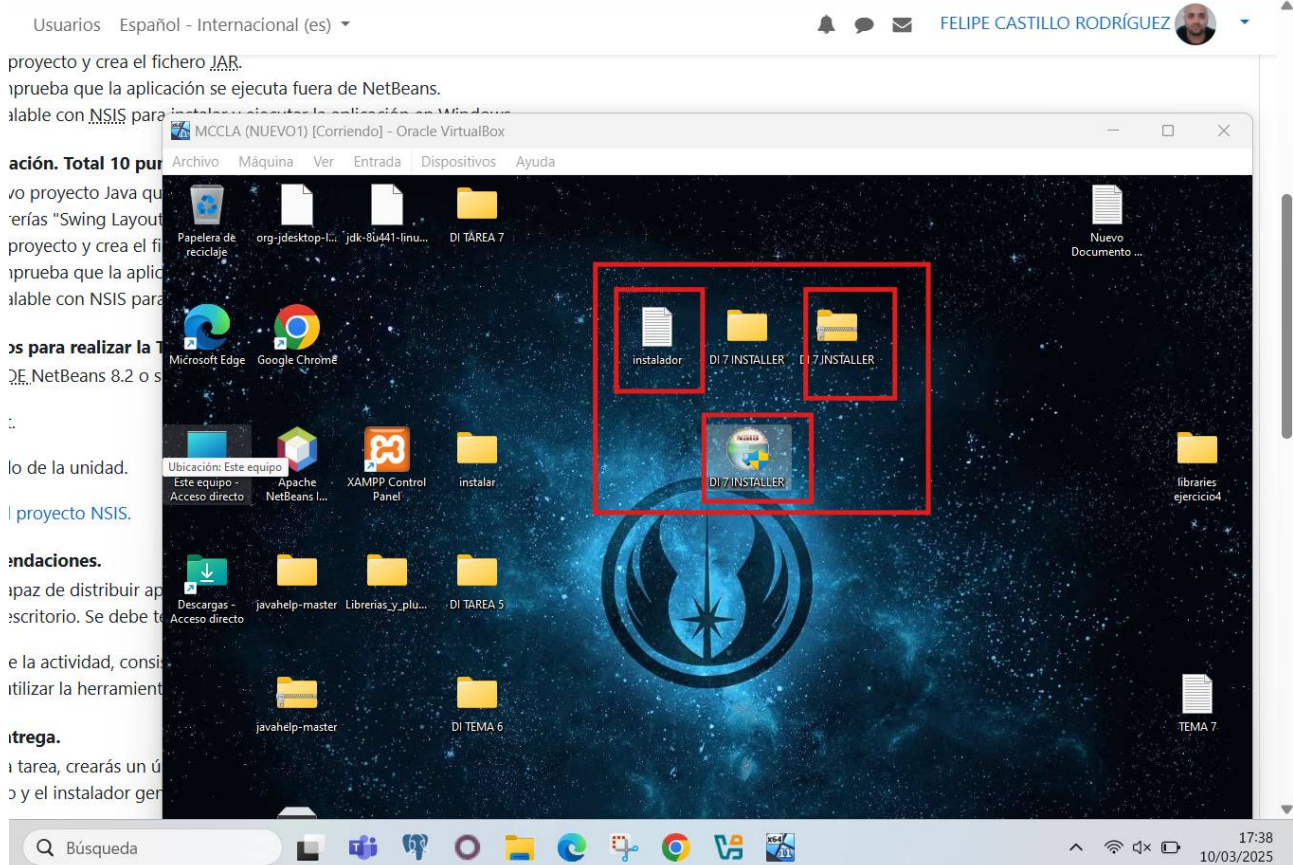
Aquí empezó mi batalla con Windows, que trataba el instalador como una amenaza





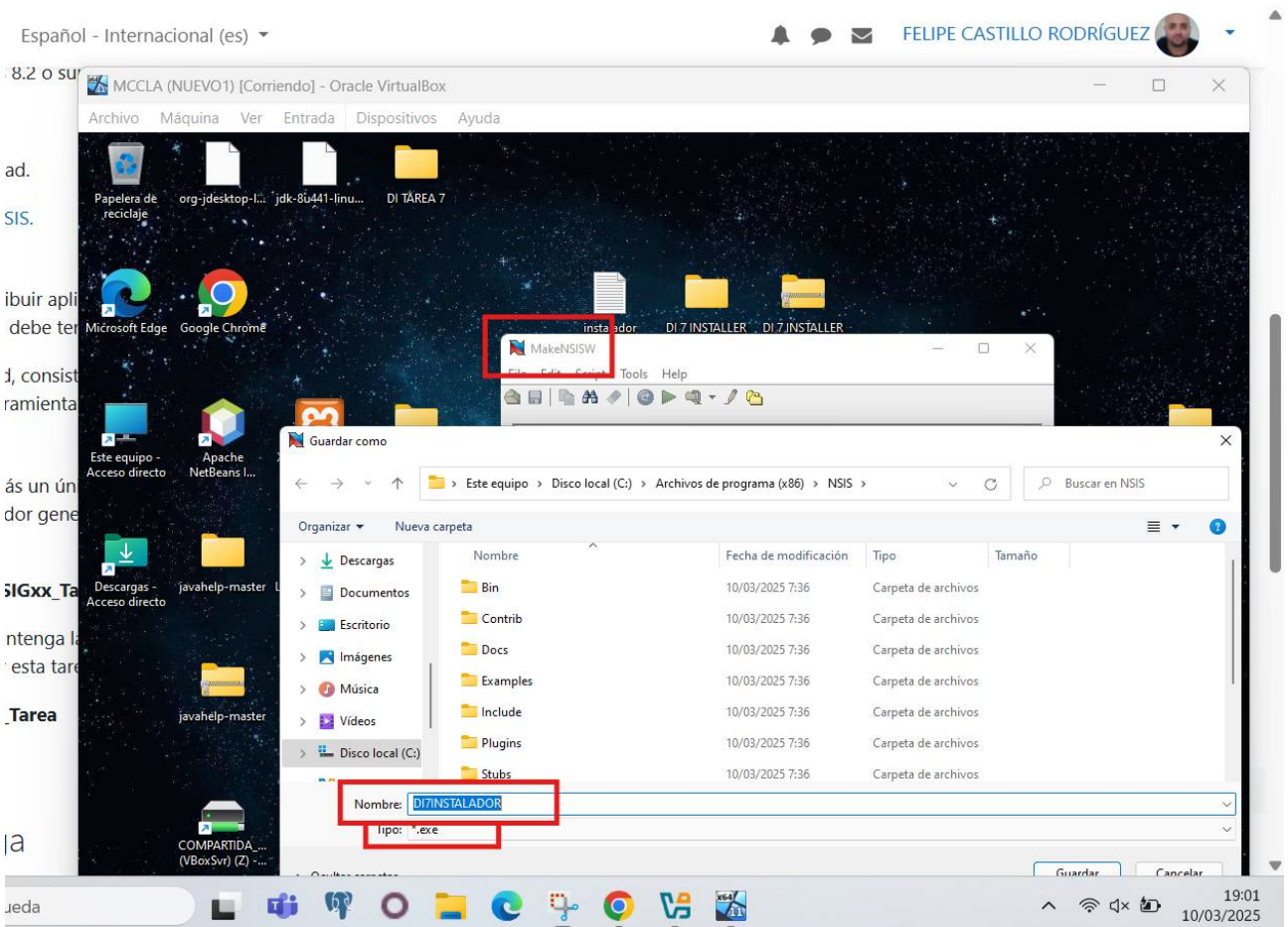
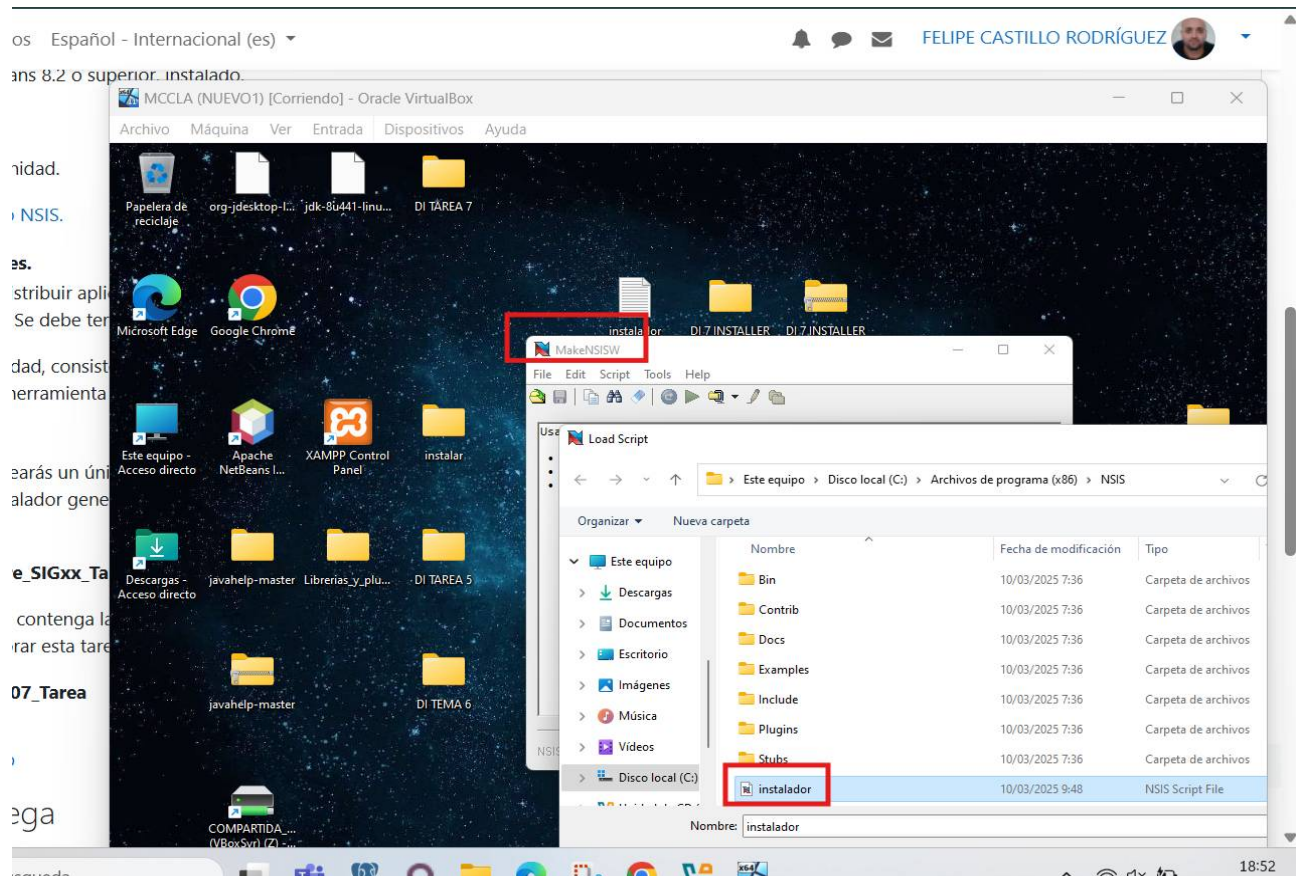


Aquí surgió el problema de que instalaba pero en ningún momento aparecía el ejecutable, así que tuve que crear el instalador con un Script.

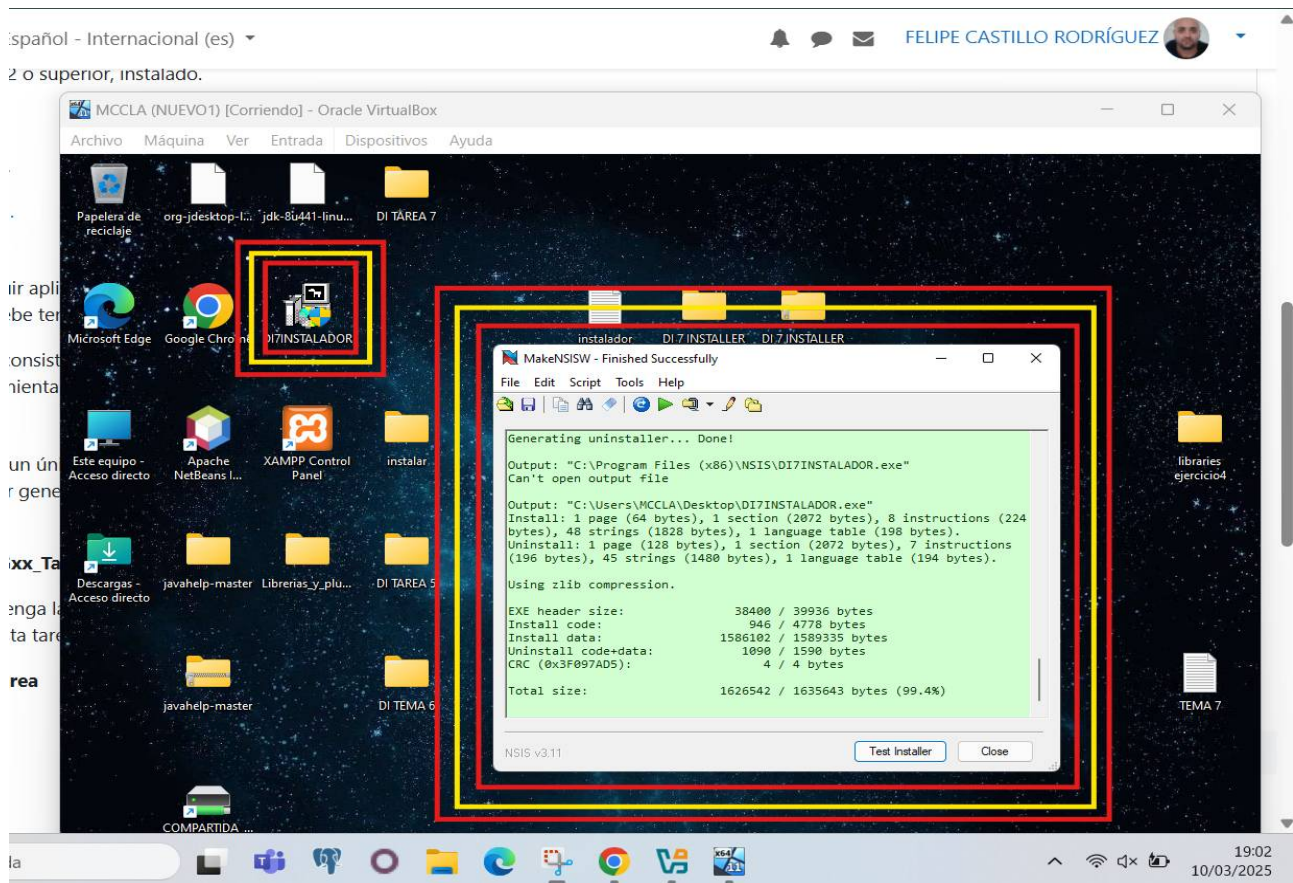




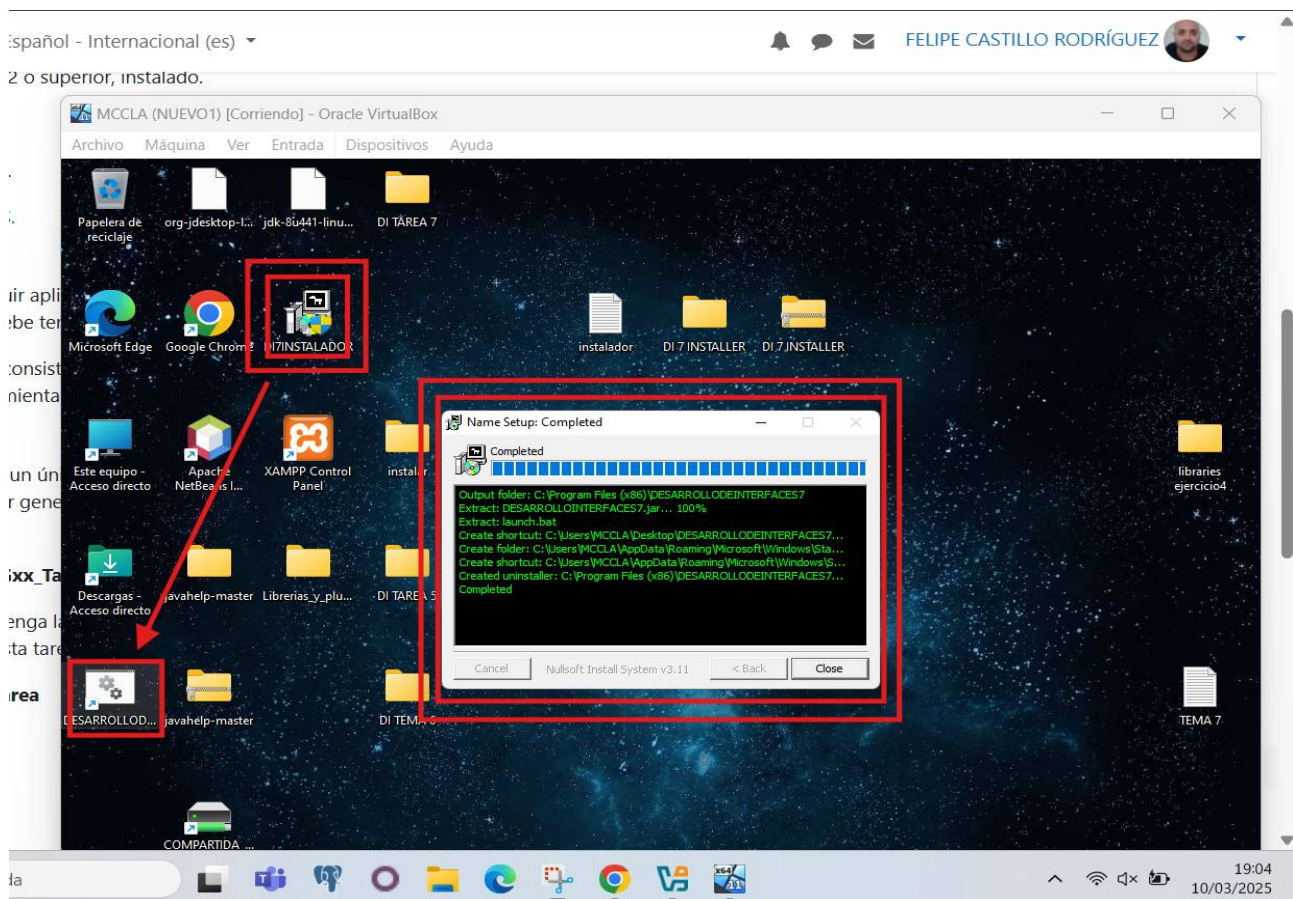
Una vez creado el Script y situado en la misma carpeta que el ejecutable NSIS crear y ejecutar.



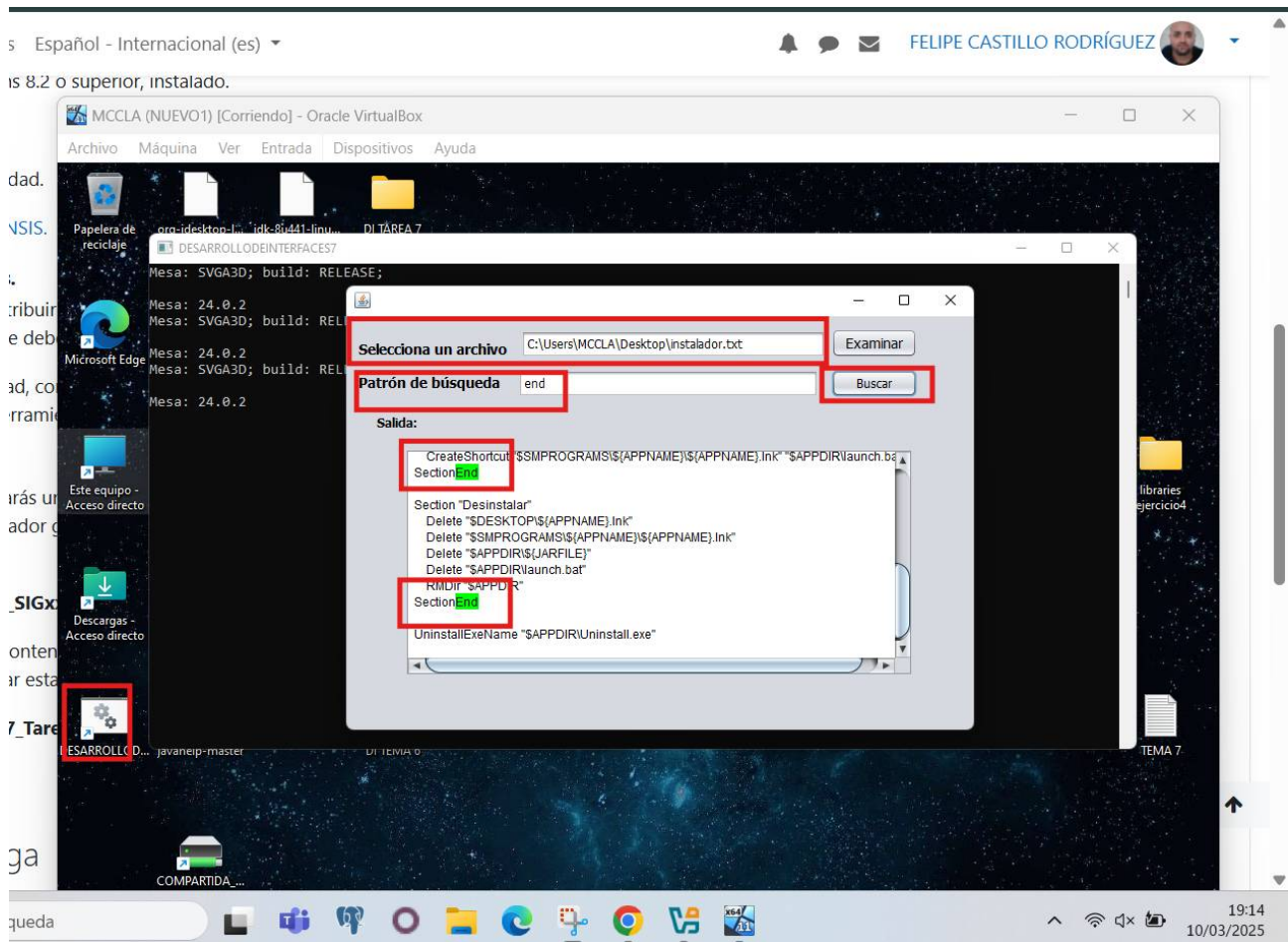
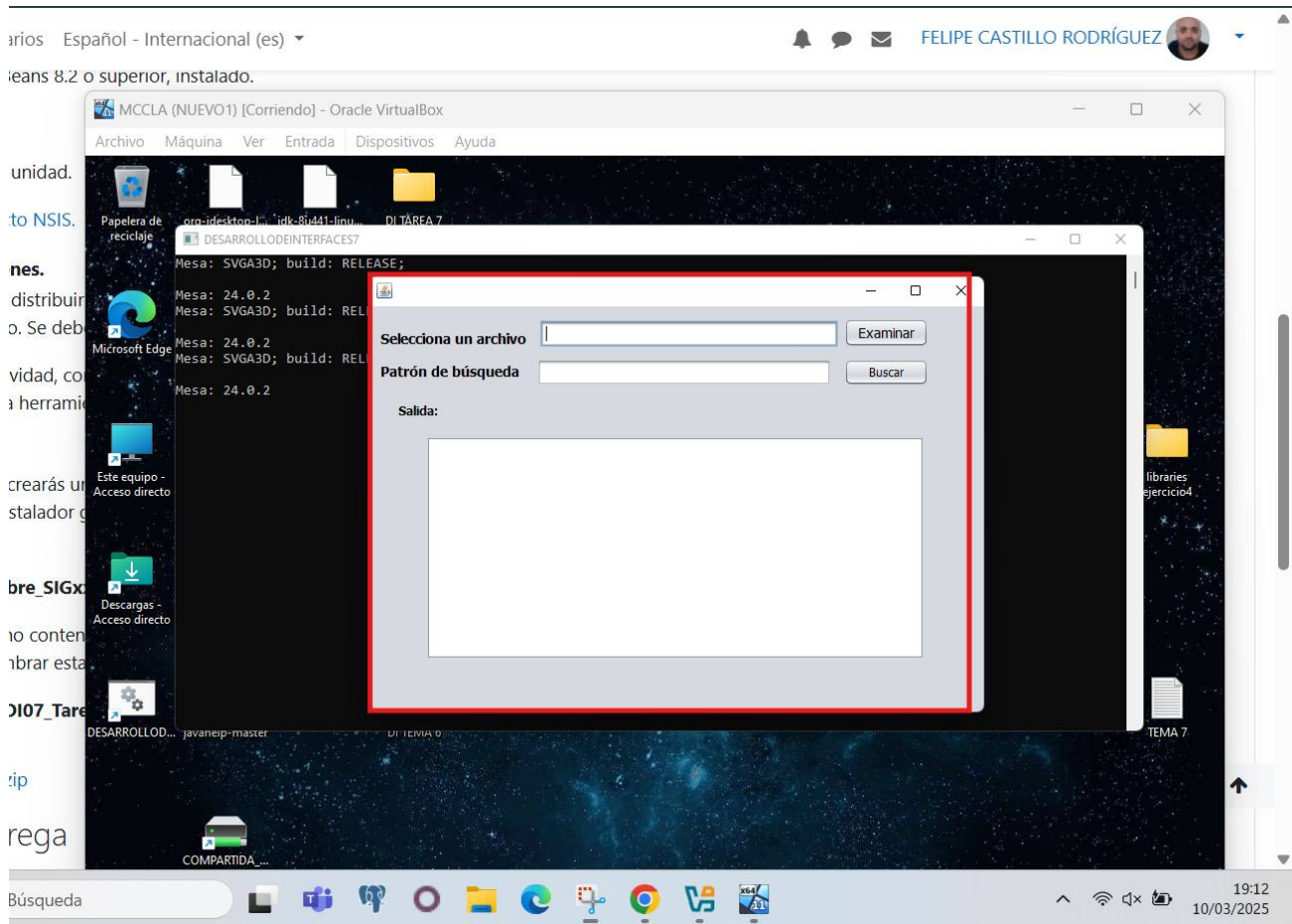




Creado el instalador , en las siguientes capturas veremos el funcionamiento de la aplicación con todas sus funcionalidades.







## **CONCLUSIONES :**

Una practica divertida y muy útil en la que la mayor dificultad residió sin duda en conseguir que la aplicación funcionara con NSIS , primero por antivirus y luego por no conseguir en varios intentos un instalador funcional , hasta que encontré la manera de hacerlo mediante un Script.

Mucha gracias por su tiempo.