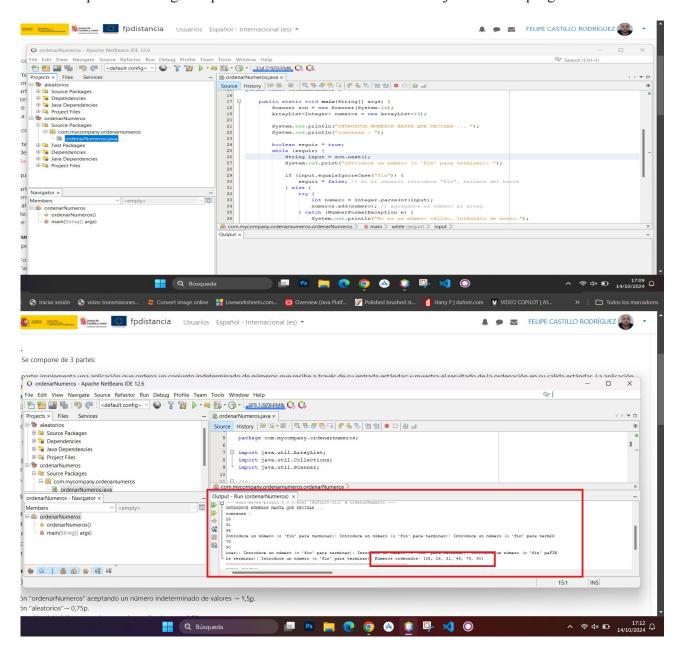
Ejercicio 1) Se compone de 3 partes:

- •Primera parte: implementa una aplicación que ordena un conjunto indeterminado de números que recibe a través de su entrada estándar; y muestra el resultado de la ordenación en su salida estándar. La aplicación se llamará 'ordenarNumeros'.
- •Segunda parte: implementa una aplicación, llamada 'aleatorios', que genere al menos 40 números aleatorios (entre 0 y 100), y que los escriba en su salida estándar.
- •Tercera parte: Realiza un pequeño manual (tipo "¿Cómo se hace?" o "HowTo"), utilizando un editor de textos (tipo word o writer) en el que indiques, con pequeñas explicaciones y capturas, cómo has probado la ejecución de las aplicaciones que has implementado en este ejercicio. Entre las pruebas que hayas realizado, debes incluir una prueba en la que utilizando el operador "|" (tubería) redirijas la salida de la aplicación 'aleatorios' a la entrada de la aplicación 'ordenarNumeros'.

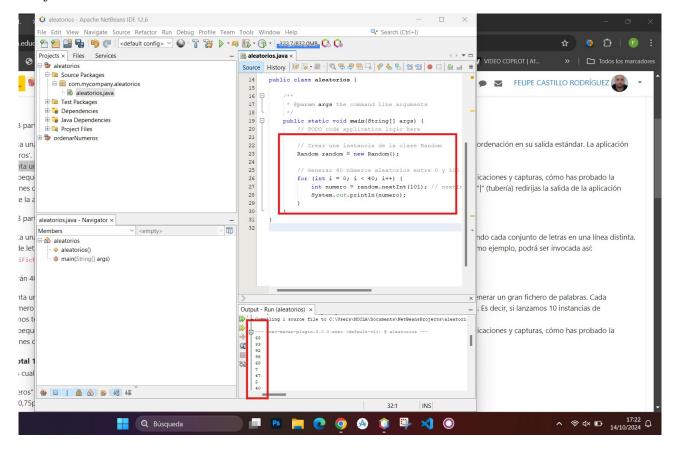
PRIMERA PARTE:

En estas primeras imágenes podemos ver una vez codificado la ejecución del programa

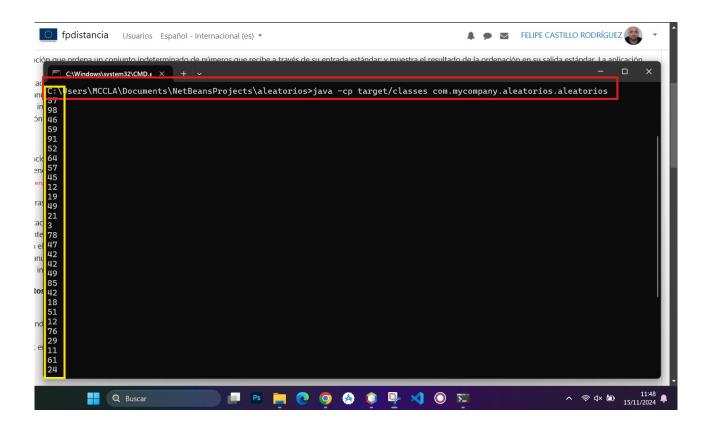


SEGUNDA PARTE:

En la siguiente imagen se puede contemplar la generación de 40 números entre 0 y 100 aleatorios en ejecución.



La siguiente parte fue un poco mas costosa porque debido a cuestiones de carácter técnico java no estaba bien configurado y tuve que reconfigurar los path etc para conseguir el fin del ejercicio...primeramente probando la ejecución en consola



TERCERA PARTE:

Para la siguiente parte aunque había probado las aplicaciones y funcionaban correctamente, no podía obtener los resultados deseados deseados puesto que había puesto en el ejercicio de ordenar números la entrada por Scanner dependiente del usuario y el termino de la aplicación cuando pusiera la palabra fin...obviamente tuve que modificar el codigo para leer numero por entrada estandar. Consiguiendo finalmente el resultado esperado.

