Tarea para DI02.

En esta tarea vamos a practicar la creación de un interfaz de usuario utilizando QtJambi. La tecnología usada es Swing y QtJambi. Debes ser muy cuidadoso en este apartado y tener claro la tecnología que estás usando para realizar el interfaz de usuario.

Recapitulando, estos son los requisitos que debe tener tu aplicación para esta tarea:

- 1. Existirá una pantalla redimensionable que contenga una tabla con la lista de la compra. También habrá un botón "borrar todo", un botón "borrar selección", un botón "añadir", un botón "imprimir". Los botones de borrar actuarán sobre el contenido de la tabla borrando todos los elementos o solo los elementos seleccionados mediante un click en el checkbox de la primera columna "X". El botón añadir desplegará una nueva ventana con los campos para introducir un nuevo elemento y el botón imprimir desplegará una nueva ventana que mostrará en formato texto los elementos y sus datos, contenidos en la tabla, como si de una impresión se tratase.
- 2. Para cada producto que se vaya a dar de alta se deben cumplimentar los siguientes datos:
 - 1. Cantidad, será un número positivo.
 - 2. Nombre
 - 3. Sección del super, a elegir entre: panadería, pescadería, frutería, carnicería, charcutería, conservas, perfumería, general.
 - 4. Si se trata o no de un producto urgente.
- 3. Para añadir cada elemento a la lista, se usará el botón añadir que ha de contender una imagen.
- 4. Los elementos añadidos se mostrarán en la de tabla.
- 5. El botón imprimir simulará una impresora, y permitirá mostrar la lista de la compra en formato texto a través de un cuadro de diálogo.
- 6. No será necesario que los datos introducidos en el sistema persistan entre diferentes ejecuciones del programa (cada vez que se arranque el programa, no habrá ningún producto en la lista de la compra).

OBSERVACIONES:

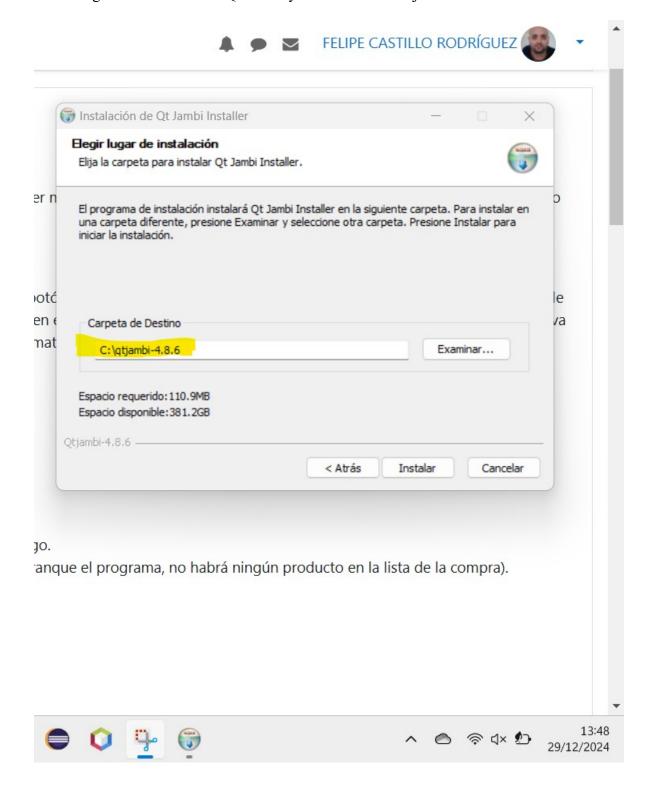
En principio no parecía que fuese a complicarse tanto , pero el trabajar con QTJambi ha supuesto un autentico quebradero de cabeza, hasta que conseguí encontrar un video en You tube de un compañero de DAM de otra comunidad autónoma que explicaba como consiguió pasar el archivo ui a juic a java. En este video también aclaraba como incorporar las bibliotecas de QTJambi al proyecto, el video referido es el del enlace que sigue :

https://www.youtube.com/watch?v=rHPk0Iz2vsM&t=462s

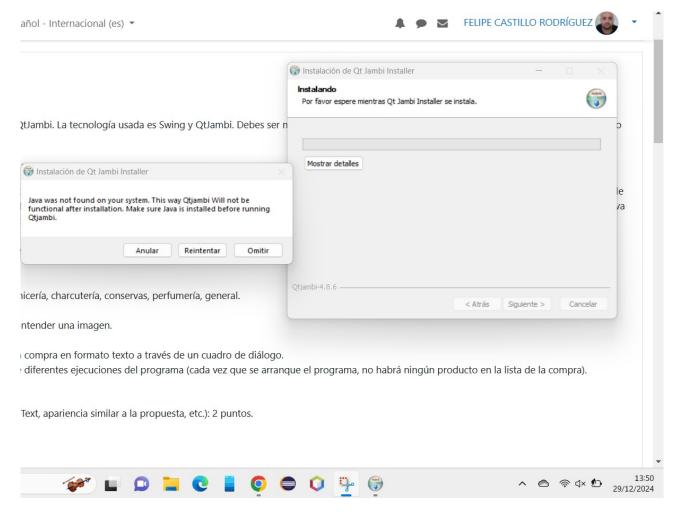
Este no fue el ultimo escollo a salvar para poder programar las interfaces ya diseñadas en QTJambi ... a la hora de ejecutar tenia problemas y no era capaz, debido a que mi jdk era 64 bit y necesitaba hacer las operaciones con el de 32 con lo que tuve que descargarme este de Oracle jdk-8u311-windows-i586, con este paso conseguí comenzar por fin la ejecución del programa, donde otra multitud de problemas me asolo, como por ejemplo tener que resolver las operaciones desde un mismo hilo principal, porque sino me daba todo tipo de errores de ejecución.

Una ultima observación a tener en cuenta es que de inicio el botón añadir si le pulso 4 veces van a ser los productos que podre introducir, una vez rellenadas todas las ventanas y terminada la ejecución de las ventanas de añadido de productos, el botón de añadir no añade mas productos, el resto de las funcionalidades si las he conseguido.

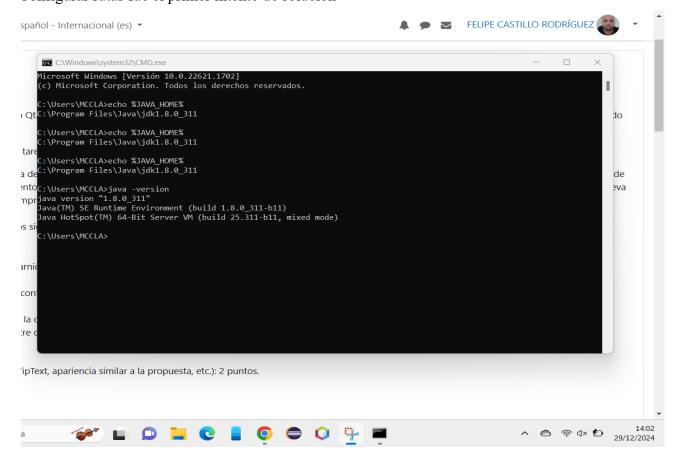
A partir de aquí el proceso con imágenes:

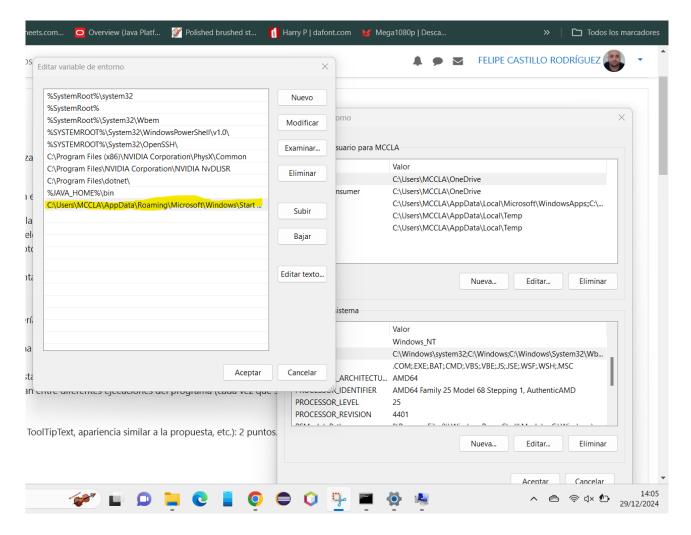


segunda imagen problemas con java, no encuentra java.

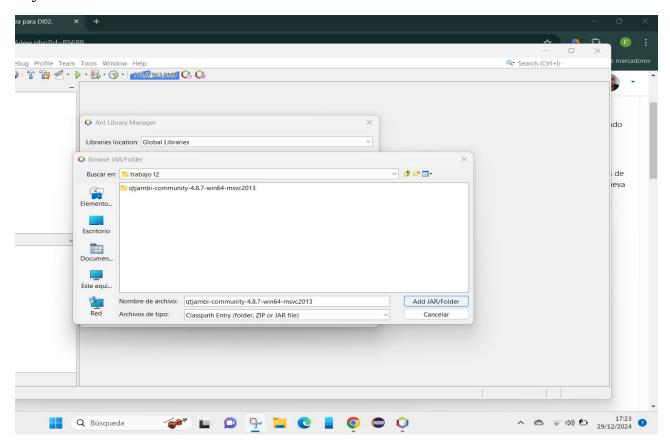


Configurar rutas fue el primer intento de solución

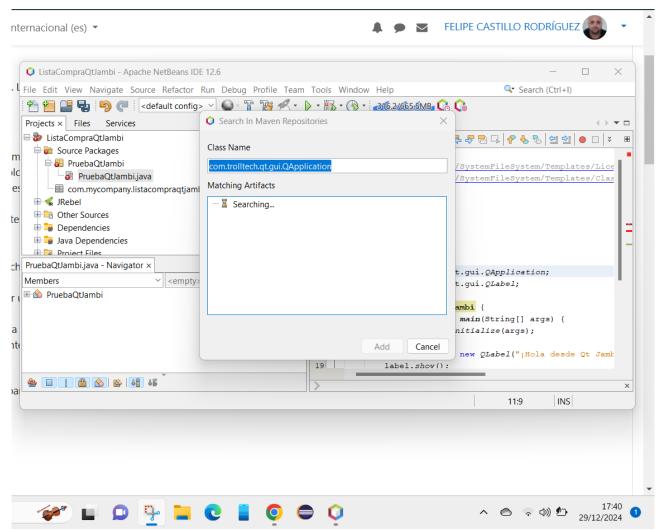




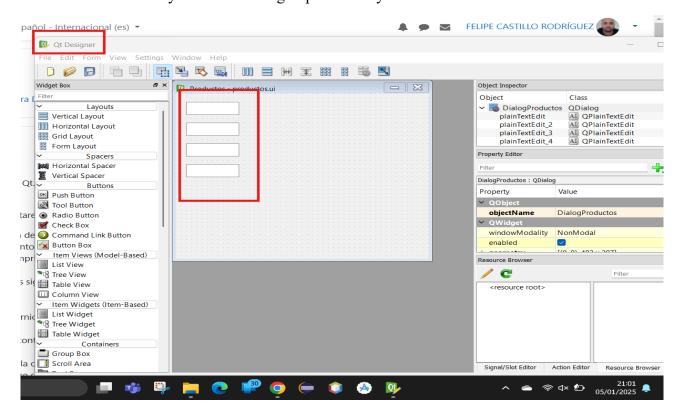
Adjunte las librerías:

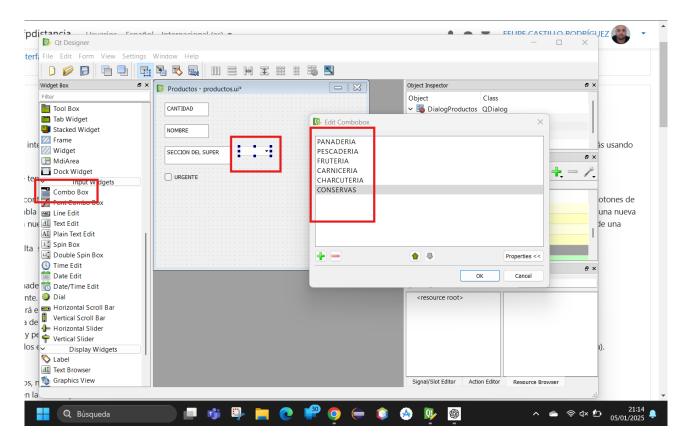


Pero QTJambi seguía dándome fallos:

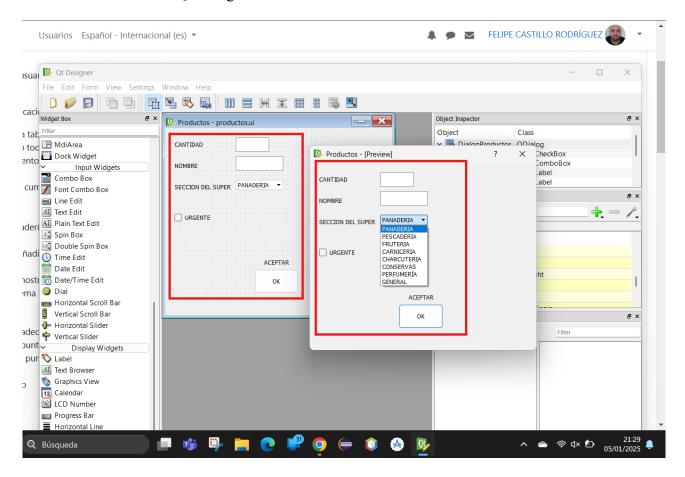


Finalmente vi el video y comencé a arreglar problemas y a diseñar correctamente las interfaces.

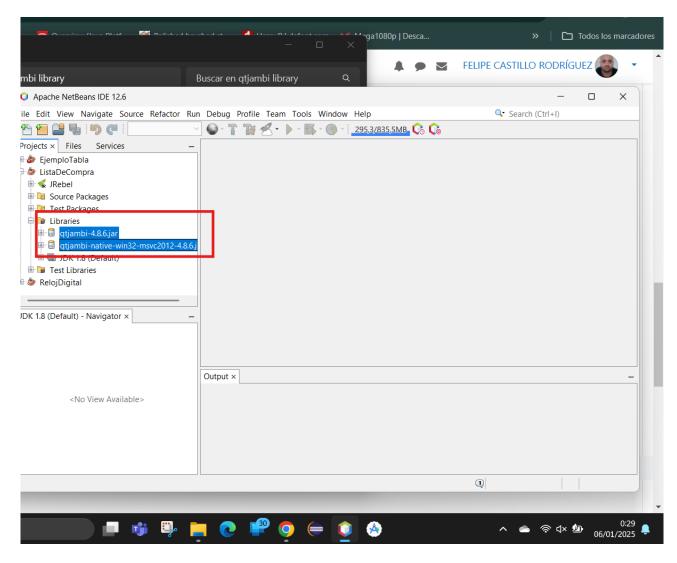




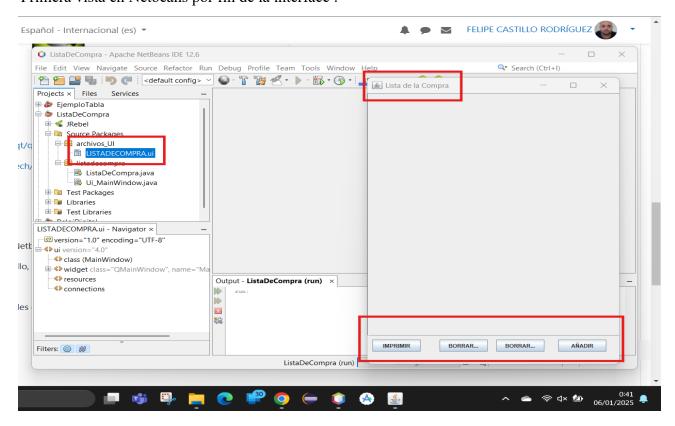
Prevista de la modal en QTDesigner :



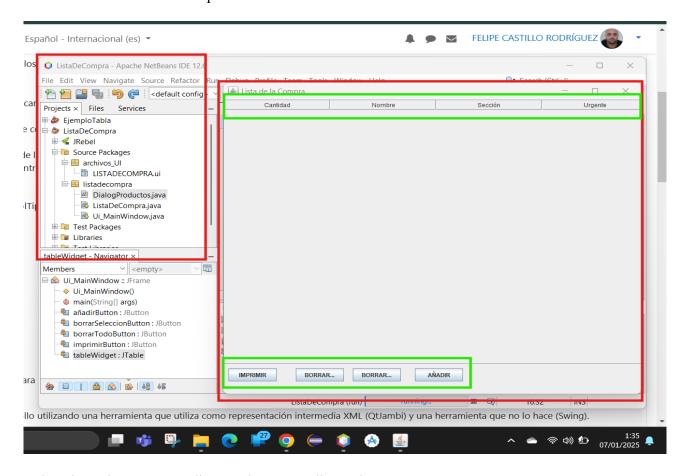
En las siguientes imágenes incorporación de las bibliotecas de QTJambi al proyecto



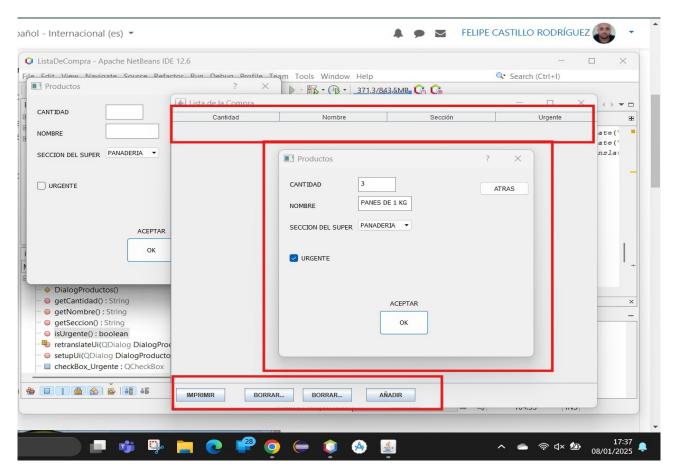
Primera vista en Netbeans por fin de la interface :



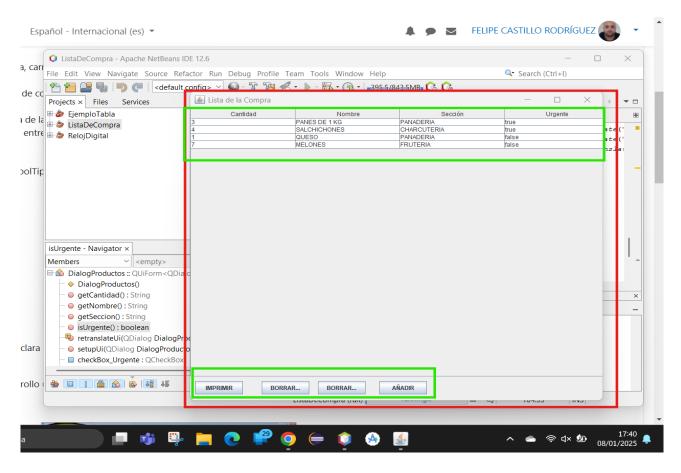
Tras codificar el inicio de la prueba final:



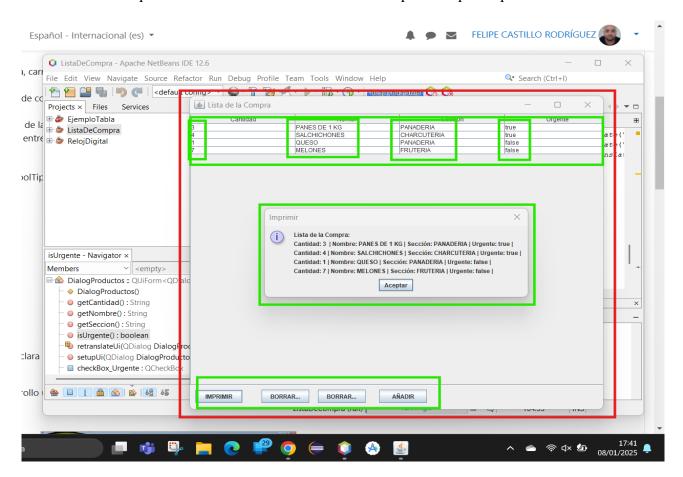
Pulsando varias veces añadir, empiezo a añadir productos...



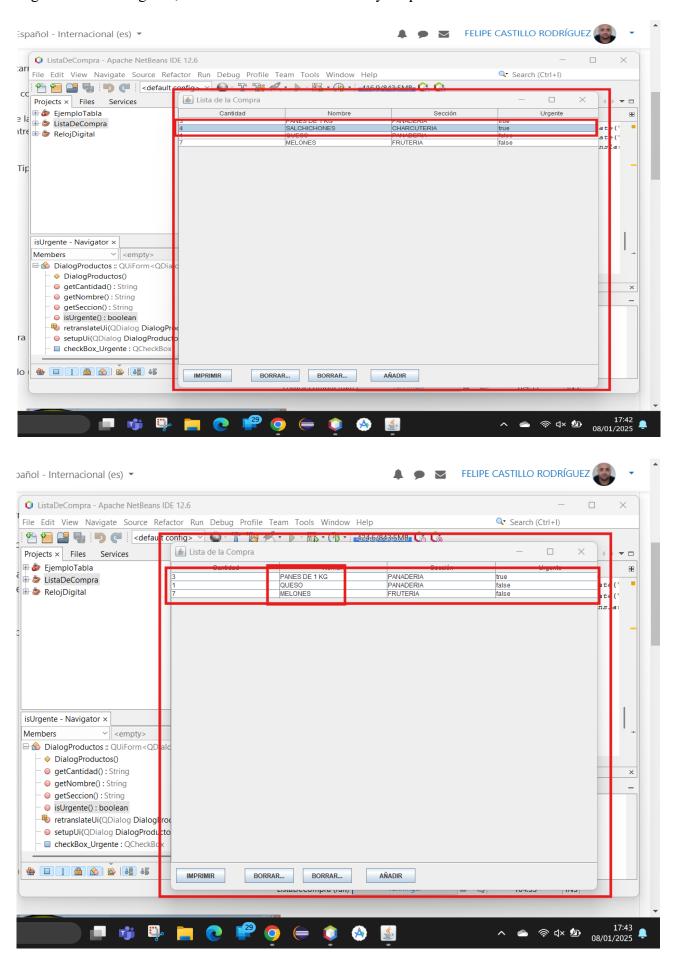
En la siguiente imagen, productos añadidos



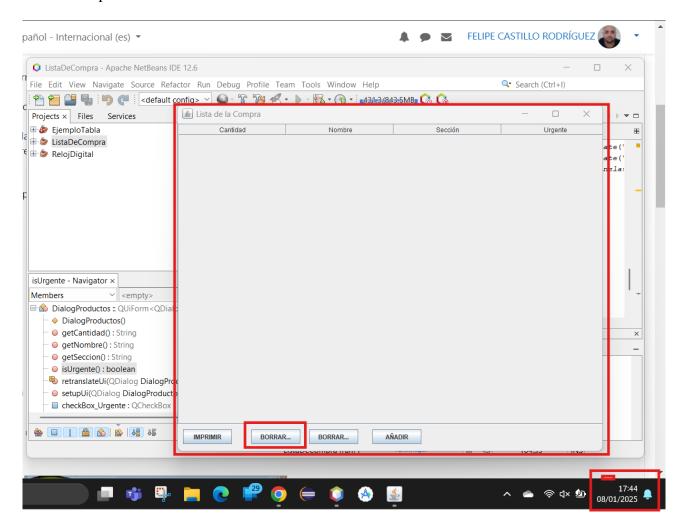
Una vez añadidos probamos el resto de funcionalidades empezando por imprimir:



Siguientes dos imagenes, borrando solo selección antes y despues.



Ultima comprobación botón de borrado de toda la lista



Conclusión : se me ha complicado mucho por ser difícil encontrar y manejar programas no tan actuales, pero al final el punto positivo es aprender a resolver, cualquier evento que se presente. Gracias por todo.