
Especificación de requisitos de software

Proyecto: Cook-Books
Revisión [1.00]



Abril de 2014

Ficha del documento

Fecha	Revisión	Autor	Verificado
01/04/2014	1.00	Grupo G32	

Documento validado por las partes en fecha:

Por el cliente	Por la empresa suministradora
Aclaración	Aclaración



Contenido

FICHA DEL DOCUMENTO.....	2
CONTENIDO.....	5
1 INTRODUCCIÓN.....	6
1.1 Propósito.....	6
1.2 Alcance.....	6
1.3 Definiciones, acrónimos y abreviaturas.....	6
1.4 Referencias.....	6
1.5 Resumen.....	6
2 DESCRIPCIÓN GENERAL.....	6
2.1 Perspectiva del producto.....	6
2.2 Funcionalidad del producto.....	6
2.3 Características de los usuarios.....	7
2.4 Restricciones.....	7
2.5 Suposiciones y dependencias.....	7
2.6 Evolución previsible del sistema.....	7
3 REQUISITOS ESPECÍFICOS.....	7
3.1 Requisitos comunes de los interfaces.....	7
3.2 Requisitos funcionales	8
3.3 Requisitos no funcionales.....	8
3.4 Otros requisitos.....	9
4 APÉNDICES.....	9

1 Introducción

1.1 Propósito

- *El proposito del documento es describir los requerimientos necesarios para la implementación del sistema Cook-Books*
- *Este documento está dirigido a la Consultora de Software G32 y a los clientes de Cook-Books*

1.2 Alcance

- *La Consultora G32 creará el software Cook-Books, un sistema online para la venta y administración de libros.*
- *Este documento está dirigido sólo a la Consultora G32 y a los representantes del actual negocio Cook-Books.*

1.3 Definiciones, acrónimos y abreviaturas

Definición de todos los términos, abreviaturas y acrónimos necesarios para interpretar apropiadamente este documento. En ella se pueden indicar referencias a uno o más apéndices, o a otros documentos.

1.4 Referencias

Referencia	Titulo	Fecha	Autor
[Ref.]	[Título]	[Fecha]	[Autor]

Relación completa de todos los documentos relacionados en la especificación de requisitos de software, identificando de cada documento el titulo, referencia (si procede), fecha y autor.

1.5 Resumen

- *Este documento provee una vista general del plan de implementación de la consultora G32 y está diseñado para ser leído fácilmente para aquellos con una comprensión básica en informática.*

2 Descripción general

2.1 Perspectiva del producto

Cook-Books está diseñado como un producto independiente en forma de un sitio web, accesible desde cualquier computadora con una conexión a internet.

2.2 Funcionalidad del producto

1. *Permitir a usuarios registrarse en el sitio web y realizar compras de los libros publicados en el catálogo online.*
2. *Permitir a administradores del sitio ver y procesar los pedidos de los clientes.*
3. *Manejar y mantener un catálogo de libros online.*

2.3 Características de los usuarios

Tipo de usuario	Usuario visitante
Formación	Ninguna
Actividades	Visualizar el sitio web. Leer páginas de prueba de libros. Registrarse en el sitio.

Tipo de usuario	Usuario comprador
Formación	Ninguna
Actividades	Agregar libros en un 'carrito de compras'. Realizar el pago de la compra.

Tipo de usuario	Administrador
Formación	Ninguna
Actividades	Manejar el sistema de usuario (altas y bajas). Manejar el catálogo de libros (altas, bajas, modificaciones). Administrar pedidos de usuarios.

2.4 Restricciones

El producto no está pensado para accederse desde dispositivos móviles o de forma offline.

2.5 Suposiciones y dependencias

El producto está diseñado para accederse desde cualquier computadora de escritorio con acceso a internet. Esto incluye el acceso desde los sistemas operativos (GNU/Linux, Windows, MacOS) y Web Browsers (Chrome, Firefox, Internet Explorer) más conocidos.

2.6 Evolución previsible del sistema

Modificación del sistema para ser accedido desde dispositivos móviles.

3 Requisitos específicos

3.1 Requisitos comunes de los interfaces

3.1.1 Interfaces de usuario

El sitio web consta de una página principal, donde se muestra el título del sitio y el logo del negocio. El cuerpo de la página muestra el catálogo de libros más vendidos.

Debajo del título de la web se muestran botones que permiten al usuario Registrarse o Iniciar Sesión.

La paleta de colores del sitio deben acomodarse a los colores del logo actual del negocio.

3.1.2 Interfaces de hardware

El sistema se visualiza en una computadora de escritorio.

3.1.3 Interfaces de software

El sitio web está pensado para visualizarse sobre cualquier web-browser actual ejecutandose en cualquier sistema operativo desde una computadora de escritorio.

Si es independiente?

3.2 Requisitos funcionales

- *Usuario visitante*
 - *Visualizar el catálogo de libros*
 - *Filtrar el catálogo de libros*
 - *Ver el detalle de un libro*
 - *Registrarse en el sitio*
 - *Ver sección de ayuda del sitio*
- *Usuario registrado*
 - *Visualizar el catálogo de libros*
 - *Filtrar el catálogo de libros*
 - *Ver el detalle de un libro*
 - *Agregar libros al carrito de compras.*
 - *Efectuar la compra de libros del carrito.*
 - *Modificar datos del perfil de usuario*
 - *Ver sección de ayuda del sitio*
- *Usuario administrador*
 - *Modificar datos de un usuario*
 - *Dar de baja a un usuario*
 - *Ver los registros de usuarios*
 - *Filtrar los registros de usuarios*
 - *Ver los pedidos de libros*
 - *Filtrar los pedidos de libros*
 - *Modificar el estado de un pedido*
 - *Dar de alta un libro*
 - *Dar de baja un libro*
 - *Modificar un libro*
 - *Enviar un mail de confirmación al usuario*

3.3 Requisitos no funcionales

3.3.1 Requisitos de rendimiento

- *El sistema podrá ser accedido desde por lo menos 100 computadoras simultáneamente.*
- *El sistema responde en menos de 5 segundos las operaciones realizadas por los usuarios.*
- *El 95% de las operaciones sobre el catálogo de libros se realizan en en menos de 1 segundo.*

3.3.2 Seguridad

El sistema contará con un sistema de usuarios que permitirá a usuarios y administradores del sitio autenticarse utilizando un nombre de usuario y contraseña. Esta información será guardada en una base de datos accedida mediante una contraseña y administrada por alguien del equipo de G32.

3.3.3 Disponibilidad

El sitio web debe estar disponible 99% del tiempo online y accesible para cualquier persona que intenta conectarse por internet, excepto cuando se esté realizando el mantenimiento del sistema.

3.3.4 Mantenibilidad

El sistema será mantenido de forma remota por alguien del personal de G32. Una vez por mes un técnico realizará pruebas de diagnóstico sobre la base de datos del sistema y sobre el servidor web.

3.3.5 Portabilidad

- *El sistema utilizará un servidor con capacidad de ejecución de código PHP.*
- *El sistema será implementado utilizando lenguajes de programación orientador a la web como HTML, PHP, y Javascript, lenguajes soportados por todos los web-browsers actuales.*

3.4 Otros requisitos

El sistema deberá tener en cuenta las leyes y regulaciones de copyright aplicables a los libros mantenidos por el sistema.

4 Apéndices

Entrevista 28 Marzo: E-0001