
Documento de Diseño de Interfaces

Proyecto: Cook-Books
Revisión 1.00



Mayo de 2014

Ficha del documento

Fecha	Revisión	Autor	Cambio	Verificado.
15/05/14	1.00	Grupo G32		

Documento validado por las partes en fecha:

Por el cliente	Por la empresa suministradora
Aclaración	Aclaración



Contenido

CONTENIDO.....	4
DISEÑO DE INTERFACES.....	5
1.1 Tipo de interfaz a utilizar.....	5
1.2 Tratamiento de errores.	5
1.3 Manejo de prevención de errores.	5
1.4 Generación de ayudas.....	5
1.5 Definición de atajos.....	5
1.6 Manejo de salidas	5

Diseño de Interfaces

1.1 Tipo de interfaz a utilizar

Identificación y selección del tipo de interfaz a ser utilizada. Ejemplo: Textual, Visual, etc.

1.2 Tratamiento de errores.

Indicar que errores se van a manejar, que feedback se indicará en cada caso, si va a ser explicativo, de alerta, o de propuestas de soluciones. Se debe colocar un ejemplo para ilustrar el tratamiento del error.

1.3 Manejo de prevención de errores.

Como se van a prevenir los errores, que estrategia se utilizará.

1.4 Generación de ayudas

Como serán las ayudas : en línea, contextual, mesa de ayuda, impresa, dvd, cd, etc..Puede ser más de una o combinación de ellas. Se debe explicitar cual/es se utilizarán y porque.

1.5 Definición de atajos.

Indicar si el sistema tendrán tajos y cuales, combinación de letras, mouse mas teclas, touch screen, etc

1.6 Manejo de salidas

Se trata de las cancelaciones y salidas normales Se debe indicar cuáles serán los casos de salidas del sistema, explicitar para cada caso.