
DSSD 2018

Trabajo práctico

Supermercado Online

Resumen

Requerimientos del enunciado

Puntos a desarrollar

Productos a utilizar

Enunciado

Un supermercado informatizado dispone de:

- Un sistema de stock.
- Un sistema de rrhh.
- Un sitio web que sirve de publicidad

Objetivo

Venta on-line definiendo reglas de negocio

Enunciado

REGLAS DE NEGOCIO

- Para los productos donde el margen (precio de venta - precio de costo) es superior al 10%, se va a reducir en un 80% lo que exceda del 10% en gral.
 - Un 50% del margen para electro.
 - Para los empleados del negocio la venta se hace al costo
 - Programa de cupones de descuento
-

Sistema de venta on-line

Para lograr el objetivo el área de IT propuso la siguiente arquitectura propuesta en tres etapas:

- ETAPA 1: Extender los sistemas de stock y de personal agregando servicios que exponen los datos necesarios.
 - ETAPA 2: Implementar el servicio de cupones en una infraestructura Cloud.
 - ETAPA 3: Construir una aplicación web que permita navegar los productos del supermercado junto con los precios web.
 - Opcional: La gerencia del Supermercado tiene la posibilidad de acceder a la información relativa de tareas involucradas en el proceso de ventas para todas las ventas realizadas. Desea conocerse el monto de descuento de cada venta realizada.
-

Extender los sistemas existentes, agregando servicios que exponen los datos necesarios.

Servicio web para programa de cupones desplegado en la nube. Alojada en PaaS. ([Heroku](#), [OpenShift](#), [Bluemix](#))

App web que permita al personal jerárquico de la compañía la evaluación, seguimiento y métricas de los procesos.



Aplicación web que permita la venta on-line.

Los servicios tienen que estar orquestados con el bpm Bonita, es decir que la app web va a pedir los productos al bpm y será este quien retornará la lista de productos junto con los precios.

Productos a utilizar

Aplicación web

Las aplicaciones web y los formularios de los procesos pueden ser desarrolladas en cualquiera de los lenguajes que manejen los alumnos (PHP, .NET, J2EE, PYTHON, etc). La cátedra sugiere PHP como lenguaje ya que es el más utilizado en varias cátedras anexas, no siendo esta una condición excluyente.

Procesos

[Bonita Open Solution 7.5.0](#) o superior

Formularios

Misma tecnología que la aplicación web (no se permite la utilización de formularios 6.x de Bonita)

Esquemas de BD

<https://mega.nz/#!ugMn1SLQ!hV1rJjyQqiGv5KzR8WD5Pvzoep7FCLOXZvZYzgOLx4M>

Productos a utilizar (Opcionales)

Xampp

<https://www.apachefriends.org/es/download.html>

Máquinas Virtuales

32bits

<https://mega.nz/#!yxsV0ShB!Nxc244NahZG7-cxUxwUH82tp0zYBy5TkRa2lbHJVrk>

64bits

<https://mega.nz/#!CglGhDLA!cn2PxxeSiMyULdP0BX1uUZhbKqZYO5cDr2jxyRKGab0>

Próximos pasos

1. Formar grupos de 2 o 3 alumnos sin excepción mediante el foro
2. Indicar horario de práctica de preferencia
3. Realizar consultas en forma sucesiva, no esperar al final del cuatrimestre. (Foro de PyR. Mensaje Privado, correo, práctica)
