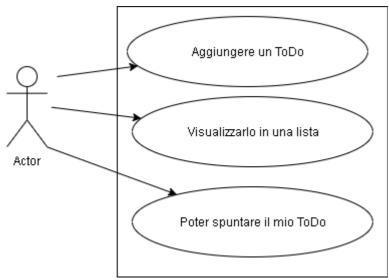
Documentazione requisiti funzionali/non funzionali e User story.

USER STORY

Come utente voglio aggiungere un ToDo;

Come utente voglio visualizzare una lista dei ToDo;

Come utente voglio poter spuntare un ToDo.



- Diagramma UML

1. Requisiti funzionali

1.1Aggiungere un ToDo

1.1.1 Introduzione

La funzionalità permette all'utente di aggiungere un ToDo.

1.1.2 Input

L'input richiesto è una frase con ciò che si vuole fare.

1.1.3 Elaborazione

Una volta inserito e premuto il tasto INVIO il ToDo verrà aggiunto ad una lista (vedi punto 1.2.1).

1.1.4 Output

Aggiunge alla lista il ToDo.

1.2 Visualizzare una lista

1.2.1 Introduzione

La funzionalità permette all'utente di visualizzare una con tutti i ToDos aggiunti

1.2.2 Input

L'input richiesto viene fornito dalla funzionalità descritta al punto 1.1.

1.2.3 Elaborazione

Una volta ottenuto il ToDo viene mostrato a schermo.

1.2.4 Output

L'output fornito dalla funzionalità è la lista di ToDos.

1.3Spuntare un ToDo

1.3.1 Introduzione

La funzionalità permette all'utente di spuntare uno o più ToDo.

1.3.2 Input

L'input richiesto è la pressione del bottone accanto ai ToDos.

1.3.3 Elaborazione

Una volta premuto il bottone il ToDo verrà sbarrato segno del suo completamento.

1.3.4 Output

L'output ottenuto è il ToDo sbarrato.