

**KPD 1033**

**HUMAN COMPUTER**

**INTERACTION**

**K2: INTRODUCTION GRAPHICS ENVIRONMENT**

**KERJA AMALI 2**

**NAMA: MUHAMMAD HAFIZZUDDIN BIN MOHD RIZAL AZUAR**

**KELAS: 1KPD**

|  |  |
| --- | --- |
| LANGKAH KERJA | SCREENSHOT/BUKTI KERJA |
| 1) Membuka aplikasi Adobe Photoshop pada start windows |  |
| 2) Klik pada “New”  untuk membuka fail baru dan klik butang “Create” yang berwarna biru pada hujung penjuru kanan tersebut |  |
| 3) Apabila sudah klik “Create” ia akan terpapar seperti pada rajah sebelah |  |
| 4) Klik dua kali pada perkataan “Background” dan tukar kepada “latar” |  |
| 5) Kemudian klik pada file tekan pada “Open” dan membuka imej kl.jpg yang dimuat turun |  |
| 6) File kl.kpj akan dibuka pada ruangan baru.Buka ruangan tersebut dan klik dua kali pada background dan tekan pada Duplicate Layer |  |
| 7) Jadikan as sebagai Background copy dan meletakkan document pada kuala\_lumpur. |  |
| 8) Imej tersebut akan dipaparkan pada kuala \_lumpur.jpg |  |
| 9) Seterusnya,klik pada Horizon Tool yang teletak pada bahagian kiri tersebut |  |
| 10) Untukkan memasukkan “KUALA LUMPUR” ke dalam gambar,perlu menukar TYPE dan saiz huruf pada rajah yang ditunjukkan oleh anak panah |  |
| 11) Gerakkan layer Kuala Lumpur dengan drag down ke bawah layer Background.  Tulisan KUALA LUMPUR terletak di belakang imej |  |
| 12) Pergi ke Background dan klik kanan dan tekan pada Release Clipping Mask.Hasilnya akan dipaparkan pada penerangan seterusnya. |  |
| 13) Inilah hasil rajah tersebut selepas klik pada Release Clipping Mask |  |
| 14) Bagi memasukkan warna pada latar belakang,anda perlu pergi ke layer latar ,klik kanan dan tekan pada Blending Option |  |
| 15) Bagi menghasilkan warna latar belakang bagi tulisan,anda perlu tekan pada Blending Option.Kemudian pergi kepada Gradient Overlay serta menukar opacity kepada 100%,style kepada linear dan angle pada 90 |  |
| Inilah hasil tersebut apabila  Imej dihasilkan dengan warna pada latar belakang |  |
| 16) klik pada Gradient Overlay  Sebanyak dua klik untuk menukar warna bagi Gradient Editor |  |
| 17) Klik pada Gradient Editor |  |

|  |  |
| --- | --- |
| 18) Klik pada pada bahagian (a) dan seterusnya pada klik pada bahagian  (b) untuk tukar kod warna yang pertama | a  b |
| 19) Taipkan kod warna: 04ddfd untuk warna yang pertama dan klik butang “ok” |  |
| 20) Mengulangi langkah seperti no.18  dengan klik pada bahagian (c) dan (d) | d  c |
| 21) Menaip kod warna  06fd34 dengan mengulangi langkah no.19 tersebut dan klik “ok” pada semua tetingkap. |  |
| 22) Untuk menghasilkan bayang pada perkataan “KUALA LUMPUR” anda perlu pilih layer kuala lumpur.Klik pada Blending Option dan tukarkan  Style kepada Drop Shadow , Blend Mode kepada Darken ,Opacity=100%,Angle=180 dan Distance = 9 |  |
| 23) Inilah hasilnya selepas edit gambar tersebut |  |
| 24) Simpan hasil kerja sedia ada sebagai kuala\_lumpur.psd dan Save As sebagai kuala\_lumpur.jpg untuk hasil akhir.Tutup tetingkap kuala\_lumpur untuk memulakan kerja menghasilkan banner |  |
| 25) Membuka fail baru untuk membina banner dengan menetapkan saiza banner yang standard |  |
| 26) Menghasilkan bentuk shape menggunakan Rectangle Tool untuk menghasilkan bentuk | Rectangle Tools |
| Gambar yang dihasilkan menggunakan Rectangle  Tool |  |
| 27) Klik pada layer Rectangle 1 dan klik kanan,pergi ke Blending Option.Gunakan style Gradient Overlay dengan menggunakan kod warna pertama 383048 dan warna kedua sebagai b997d7 |  |
| 28) Duplicate layer Rectangle 2 dengan style yang sama dan 3 untuk style yang berikut |  |
| Terdapat tiga layer dimasukkan ke dalam kotak layer |  |
| Hasil apabila ketiga – tiga layer dimasukkan ke dalam rajah yang disediakan |  |
| 29) Taipkan perkataan WEB DEVELOPER pada permukaan banner. Gunakan jenis font Showcard Gothic dan saiz 72 dan tukarkan Align Right dengan menggunakan kod warna dac90f |  |
| 30) Masukkan imej circuit.jpg yang dibekalkan ke dalam fail banner pada Layer baharu yang mengandungi imej akan muncul dan tarik WEB DEVELOPER ke atas circuit. |  |
| 31) Ubah pada bahagian opacity kepada 30% |  |
| Namakan imej sebagai “ imej1” dan dalam rajah tersebut menunjukkan  hasil tersebut. |  |
| 32) Masukkan gambar web\_development dan meletakkan nama layer imej2 |  |
| 33) Inilah hasil penghasilan Banner selepas edit tersebut |  |
| 34) Simpan hasil kerja dalam format .psd dan .jpg |  |