

SISTEMA DE ACESSO MICROCONTROLADO - S.A.M.

Alexandre de Brito Melo – 2002.2.18.001-4
Victor Hugo Freitas de Oliveira – 2004.1.18.028-8
Emerson Luis Rodrigues da Costa – 2004.1.18.014-8
Joeldilza Teixeira Barbalho – 2004.1.18.017-2
Jose Soares Batista Lopes
Gerência de Indústria – CEFET-RN
Av. Salgado Filho, 1159 Morro Branco CEP 59.000-000 Natal-RN
E-mails: alexandre@zuuumtec.com.br, emerson@zuuumtec.com.br,
joedilza@zuuumtec.com.br, victor@zuuumtec.com.br, jsoares@cefetrn.br

RESUMO

Este trabalho apresenta o desenvolvimento de um Sistema de Acesso Microcontrolado, denominado "S.A.M.", aplicando para isso um microcontrolador PIC16F877. Trata-se de um sistema onde o usuário irá interagir com um teclado, digitando uma senha, que irá habilitá-lo ou não a entrar em determinado recinto. As senhas dos usuários ficaram armazenadas no microcontrolador, o que faz do projeto um sistema embarcado, onde só é conectado o computador para cadastrar as senhas e leitura dos relatórios de acesso, sendo essa conexão feita através de cabo serial ou remotamente através de celular.

PALAVRAS-CHAVE: microcontroladores, automação, comunicação, celular.

1. INTRODUÇÃO

A correria do dia-a-dia nos leva a pensar em soluções que liberem cada vez mais a pessoa de levar coisas com elas, como é o caso das chaves. Não existe coisa pior do que você chegar em algum local e perceber que esqueceu as chaves ou, estar com as chaves, nas não encontrar a correta para aquela porta. Fora o problema de carregar-se um molho de chaves enorme. Pior ainda é quando essas chaves são perdidas e a pessoa fica sem o acesso ao seu local de trabalho e/ou moradia.

Tirar das pessoas o peso das chaves, não apenas o peso no sentido real, mas o peso da responsabilidade de estar tendo sempre que carregar alguma coisa, fica mais próximo com o uso de microcontroladores, que estão cada vez mais potentes e baratos.

Este projeto visa dar um exemplo do que pode ser feito com um microcontrolador de baixo custo, 16F877, para controle de acesso a um recinto através de um sistema totalmente microcontrolado, sendo esse sistema um facilitador para a vida das pessoas. Trata-se de um sistema onde o usuário irá interagir com um teclado, digitando uma senha, que irá habilitá-lo ou não a entrar em determinado recinto. As senhas dos usuários ficaram armazenadas no microcontrolador, o que faz do projeto um sistema embarcado, onde só é conectado o computador, para cadastrar as senhas e leitura dos relatórios de acesso.

Para execução do protótipo descrito, foi aplicado conhecimentos de robótica, automação, microprocessadores, microcontroladores, programação, comunicação de dados, eletrônica digital e analógica. Sendo então um projeto multidisciplinar.

1.1. Visão Geral do Sistema

O Sistema de Acesso Microcontrolado S.A.M. é constituído de 2 módulos(Fig. 1), sendo eles:

- 1.1.1. <u>Módulo de controle</u>: Composto do software feito em Delphi onde será feito o cadastro dos usuários e recuperação de relatórios de acesso ao recinto.
- 1.1.2. Módulo embarcado: Consiste em placa mãe do sistema, onde ficam ligados o: sensor, teclado e fechadura elétrica. Esse módulo também é conectado ocasionalmente ao Módulo de Controle para cadastro de usuários e descarga de relatórios através da porta serial, podendo também ser um acesso remoto via celular.

1.2.Diagrama Geral

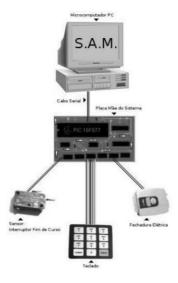


Fig. 1- Diagrama geral do sistema proposto

2. HARDWARE

2.1. Módulo de Controle

O hardware do Módulo de Controle pode ser qualquer microcomputador PC com sistema operacional Windows e também com capacidade de rodar um programa em Delphi leve, tendo ainda que ter uma porta serial livre para fazer as conexões via cabo ou celular com o Módulo embarcado. Ou seja, a grande maioria dos computadores em uso hoje em dia estão dentro das especificações.

2.2. Módulo Embarcado

O hardware do Módulo Embarcado consiste em uma placa principal onde é feito o controle de acesso das pessoas ao recinto. Este módulo está conectado a alguns periféricos como: sensor para verificar se a porta está aberta ou fechada, teclado para digitação da senha com liberação ou não do acesso e uma fechadura elétrica para abrir a porta.

Este módulo é baseado no microcontrolador PIC 16F877(Fig. 2), devido a sua robustez e facilidade de uso como podemos ver na sua pinagem(Fig. 3) e diagrama de blocos(Fig. 4). Para o protótipo construído, ele está sendo subutilizado, mas para o projeto final proposto, onde serão conectados vários teclados, mouses e sensores para controlar o acesso de até 8 portas para cada microcontrolador, ele está bem dimensionado.



Fig. 2 – Aspecto físico do encapsulamento do PIC 16F877 na versão DIP usada no protótipo



Fig. 3 – Pinagem do PIC 16F877

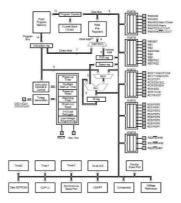


Fig. 4 – Diagrama de Blocos do PIC 16F877

Como haverá uma comunicação serial envolvida no processo de cadastro de senhas e recuperação de relatórios, optou-se por usar um oscilador externo XTAL de 4Mhz para maior precisão dos clocks na comunicação serial. O circuito oscilador externo usado no circuito consiste em 2 capacitores aterrados e ligados ao oscilador, que estará ligado aos pinos 13 e 14 do PIC, como podemos ver na figura 5

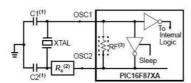


Fig. 5 - Oscilador externo

A comunicação do Módulo embarcado se dará através de uma porta serial, para tanto, precisamos transformar o sinal padrão TTL dos pinos 25 e 26 do PIC em sinal padrão RS-232. Usaremos o CI MAX232 para tal tarefa em um circuito como mostrado na figura 6.

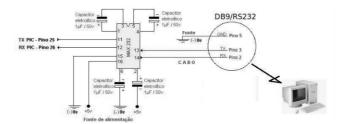


Fig. 6 - Circuito conversor serial para comunicação entre os dois módulos

Para comunicação dos módulos através de acesso remoto celular, usaremos o circuito da figura 7, que nada mais é do que dois CI's montados dentro do conector do cabo da figura 8, o qual o fabricante chama comercialmente de DLR-3P. Os dois CI's são o MAX232 e o microcontrolador 16LC63. Esse cabo é quem transforma a interface do celular em serial para ser conectado na porta do Módulo de Controle.

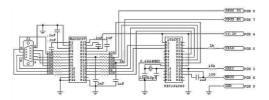


Fig. 7 - Esquema do circuito do cabo DLR-3P



Fig. 8 - Cabo DLR-3P

A placa do Módulo Embarcado(fig. 9) terá um conector para ligar o teclado, led indicativo de fonte ligada(power), conector para a fonte de alimentação, conector para fixar o cabo ligado na interface serial, conector para ligar a fechadura elétrica e um led indicando o acionamento da fechadura. Como podemos ver sua concepção abaixo.

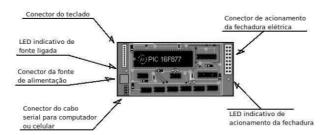


Fig. 9 – Concepção da placa do Módulo Embarcado.

Como o circuito é um protótipo, o microcontrolador usado ficou com vários pinos sobrando, o que facilitou bastante a escolha dos mesmos, optando então por pinos bem distribuídos no controlador, o que facilitaria na hora da confecção da placa. Segue abaixo(Fig. 10) os pinos e suas respectivas funções para o protótipo do sistema.

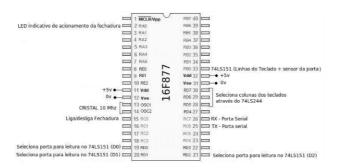


Fig. 10 – Uso dos pinos no protótipo

O PIC ficará escaneando as linhas do teclado e sensor da porta através de um circuito multiplexador 74LS151. A conexão dos circuitos será nos pinos 19, 20, 21 e 23 do portD, como mostrado na figura 11

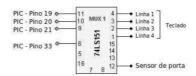


Fig. 11 – Detalhe do circuito de conexão das linhas do teclado e sensor da porta.

A entrada do sinal nas colunas do teclado será por um 74LS244, que é um buffer com saídas não invertidas. A conexão desse CI ao PIC será também pelo portD nos pinos 28, 29 e 30, como mostrado na figura 12 a seguir.

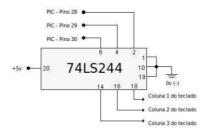


Fig. 12 – Detalhe de conexão das colunas do teclado

O etapa de potência (Fig. 13)que vai controlar a fechadura elétrica, é composta de um relé 12V/10A, um TIP31C e mais resistores e diodos. Ela receberá um sinal de 5 V do pino 15 do PIC, que acionará o TIP e por sua vez a bobina do relé, que entrará em curto nos terminais NA, ativando a fechadura.

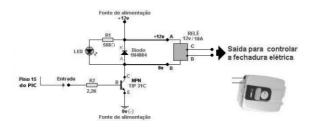


Fig. 13 - Driver de controle da fechadura

Os circuitos acima descritos foram montados e desenhados no Eagle(fig. 14), não sendo montado a placa de circuito impresso devido o número de componentes e a placa ficarem maiores do que o especificado na versão free do software usado.

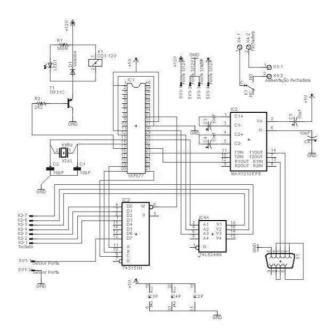


Fig. 14 – Circuito completo do Módulo Embarcado.

3. SOFTWARE

3.1. Módulo de Controle

O software montado para rodar no Módulo de Controle foi feito em Delphi e é bastante leve. Ele faz o cadastro de senhas no microcontrolador através da serial conectada no Módulo Embarcado e solicita uma confirmação para cadastro de senha. Ainda estão sendo desenvolvidos os códigos para acesso remoto via celular e recuperação do relatório de acesso. Segue abaixo as telas e códigos do software do módulo de controle



Fig. 15 – Tela principal do software do Módulo de Controle



Fig. 16 – Tela de confirmação de senha

```
unit Unit1;
interface
 Windows, Messages, SysUtils, Variants, Classes, Graphics, Controls, Forms,
Dialogs, StdCtrls, Buttons, ComPort, Mask;
 TForm1 = class(TForm)
  SpeedButton1: TSpeedButton;
  SpeedButton2: TSpeedButton;
  SpeedButton3: TSpeedButton;
  SpeedButton4: TSpeedButton;
  SpeedButton5: TSpeedButton;
  SpeedButton6: TSpeedButton;
  SpeedButton7: TSpeedButton;
  SpeedButton8: TSpeedButton;
  SpeedButton9: TSpeedButton;
  SpeedButton10: TSpeedButton;
  SpeedButton11: TSpeedButton;
  SpeedButton12: TSpeedButton;
```

ComPort1: TComPort; BitBtn1: TBitBtn;

```
Label1: TLabel;
  Edit1: TEdit;
  Label2: TLabel;
  BitBtn2: TBitBtn;
  procedure SpeedButton1Click(Sender: TObject);
  procedure SpeedButton2Click(Sender: TObject);
  procedure SpeedButton3Click(Sender: TObject);
  procedure SpeedButton4Click(Sender: TObject);
  procedure SpeedButton5Click(Sender: TObject);
  procedure SpeedButton6Click(Sender: TObject);
  procedure SpeedButton7Click(Sender: TObject);
  procedure SpeedButton8Click(Sender: TObject);
  procedure SpeedButton9Click(Sender: TObject);
  procedure SpeedButton11Click(Sender: TObject);
  procedure SpeedButton10Click(Sender: TObject);
  procedure SpeedButton12Click(Sender: TObject);
  procedure BitBtn1Click(Sender: TObject);
  procedure BitBtn2Click(Sender: TObject);
 private
  { Private declarations }
public
  { Public declarations }
end:
var
Form1: TForm1;
senha: string;
tam: integer;
implementation
{$R *.dfm}
uses Unit2;
{botão 1 pressionado, adiciona '1' na string "senha".
funcionamento identico para todos os botões númericos.}
procedure TForm1.SpeedButton1Click(Sender: TObject);
begin
 senha := senha + '1';
Edit1.Text := senha;\\
end;
procedure TForm1.SpeedButton2Click(Sender: TObject);
begin
 senha := senha + '2';
Edit1.Text := senha;
end:
procedure TForm1.SpeedButton3Click(Sender: TObject);
begin
senha := senha + '3';
Edit1.Text := senha;
end;
procedure TForm1.SpeedButton4Click(Sender: TObject);
begin
senha := senha + '4';
Edit1.Text := senha;
procedure TForm1.SpeedButton5Click(Sender: TObject);
begin
 senha := senha + '5';
Edit1.Text := senha;
end;
procedure TForm1.SpeedButton6Click(Sender: TObject);
begin
 senha := senha + '6';
Edit1.Text := senha;
end:
```

```
procedure TForm1.SpeedButton7Click(Sender: TObject);
begin
 senha := senha + '7';
 Edit1.Text := senha;
procedure TForm1.SpeedButton8Click(Sender: TObject);
begin
 senha := senha + '8';
 Edit1.Text := senha;
end;
procedure TForm1.SpeedButton9Click(Sender: TObject);
 senha := senha + '9';
 Edit1.Text := senha;
end;
procedure\ TForm 1. Speed Button 11 Click (Sender:\ TObject);
begin
 senha := senha + '0';
 Edit1.Text := senha;
end;
{Limpa a senha.}
procedure TForm1.SpeedButton10Click(Sender: TObject);
begin
 senha := ";
 Edit1.Text := senha;
{Checa se a senha está correta e envia pela porta serial.}
procedure TForm1.SpeedButton12Click(Sender: TObject);
begin
 tam := length(senha);
 if( tam <> 4 ) then
  begin
   ShowMessage('A senha deve conter 4 dígitos.');
   exit;
  end;
 \label{eq:form2} Form2 := TForm2. Create(Application); \\ Form2. Label1. Caption := 'Você tem certeza que deseja cadastrar a senha: '+ senha + '?'; \\ if( Form2. ShowModal = 1 ) then
  begin
   //ShowMessage('Apos instalado o ComPort1, descomente o código');
//ComPort1.Port := Com1;
   ComPort1.Open;
ComPort1.Send(senha + #13#10');
  end;
end;
procedure TForm1.BitBtn1Click(Sender: TObject);
begin
Close;
end;
procedure TForm1.BitBtn2Click(Sender: TObject);
begin
 SpeedButton12Click(Sender);
end.
```

```
unit Unit2;
interface
 Windows, Messages, SysUtils, Variants, Classes, Graphics, Controls, Forms,
Dialogs, StdCtrls, Buttons;
type
 TForm2 = class(TForm)
  Label1: TLabel;
  BitBtn1: TBitBtn;
  BitBtn2: TBitBtn;
private
  { Private declarations }
 public
  { Public declarations }
end:
Form2: TForm2;
implementation
{$R *.dfm}
end.
```

3.2. Módulo Embarcado

O Módulo Embarcado contém um programa com seu código fonte em "C" que foi feito usando-se o CCS(compilador C para microcontroladores), depois ele é transformado em assembler para então ser compilado em linguagem de máquina. Depois dessa etapa, é feita a gravação do código no microcontrolador usando um gravador conectado na serial do microcomputador.

Esse programa é responsável pela comunicação serial e armazenagem das senhas na memória flash do microcontrolador. Segue abaixo o código fonte do software descrito.

```
#include <16f877a.h>
#use delay(clock=4000000)
#fuses HS,NOWDT,PUT
#include <usart.c>
//Keypad connection:
#define col0 PIN_B4
#define col1 PIN_B5
#define col2 PIN_B6
#define row0 PIN_B3
#define row1 PIN_B2
#define row2 PIN_B1
#define row3 PIN_B0
// Keypad layout:
char const KEYS[4][3] = \{\{'1','2','3'\},
                {'4','5','6'},
                 {'7','8','9'},
                {'*','0','#'}};
#define KBD_DEBOUNCE_FACTOR 33 // Set this number to apx n/333 where
                      // n is the number of times you expect
                      // to call kbd getc each second
void kbd_init() {
 port_b_pullups(true);
```

```
short int ALL_ROWS (void)
 if (input (row0) & input (row1) & input (row2) & input (row3))
   return (0);
 else
   return (1);
char kbd_getc() {
 static byte kbd_call_count;
 static short int kbd_down;
 static char last_key;
 static byte col;
 byte kchar;
 byte row;
 kchar='\0';
 if(++kbd_call_count>KBD_DEBOUNCE_FACTOR) {
    switch (col) {
    case 0 : output_low(col0);
output_high(col1);
output_high(col2);
            break;
     case 1 : output_high(col0);
output_low(col1);
         output_high(col2);
           break;
     case 2 : output_high(col0);
         output_high(col1);
         output_low(col2);
            break;
    }
    if(kbd_down) {
     if(!ALL_ROWS()) {
      kbd_down=false;
      kchar=last_key;
      last_key='\0';
    } else {
      if(ALL_ROWS()) {
       if(!input (row0))
       row=0;
else if(!input (row1))
       row=1;
else if(!input (row2))
        row=2:
        else if(!input (row3))
        row=3;
        last_key =KEYS[row][col];
        kbd_down = true;
      } else {
        ++col;
        if(col==3)
         col=0;
   kbd_call_count=0;
 return(kchar);
#rom 0x2100={'1','2','3','4'}
int num_senhas=0; //Variável que guarda a quantidade de senhas cadastradas
int i;
#int_rda
void interrupcao(){
  char aux[4]; //Recebe a senha passado pelo pc
```

```
*aux = usart recebe();
              //Escreve na memória do PIC a senha que acabou de ser enviada
            for(i=0;i<4;i++) write_eeprom((num_senhas*4) + i, aux[i]);
            num_senhas++;
void main(){
            char k; //Armazena a tecla digitada no teclado
              int i=0; //Cont
              int j=0;
              char senha[4];
            kbd_init();
              while(true){
                             k=kbd_getc();
                             if( k!=0 ){
                                            senha[i] = k;
                                          i++;
if( i == 4 ){
                                                           for(j=0;j<=num\_senhas;j++)\{
                                                                         \text{if} ( \operatorname{senha}[0] == \operatorname{read\_eeprom}((j*4)+0) \&\& \operatorname{senha}[1] == \operatorname{read\_eeprom}((j*4)+1) \&\& \operatorname{senha}[2] == \operatorname{read\_eeprom}((j*4)+2) \&\& \operatorname{senha}[3] == \operatorname{read\_eeprom}((j*4)+3) \&\& \operatorname{senha}[3] == \operatorname{re
== read_eeprom((j*4)+3)){
                                                                                      output_high(pin_c1);
delay_ms(10000);
output_low(pin_c1);
                                                                         else{
                                                                                        output_high(pin_c2);
                                                                                        delay_ms(1000);
                                                                                        output_low(pin_c2);
                                                                         i = 0;
                  }
```

O Módulo Embarcado foi simulado em um software simulador chamado "Proteus" para testes dos códigos e do hardware proposto nesse artigo. Veja na figura 17, uma das telas da simulação.

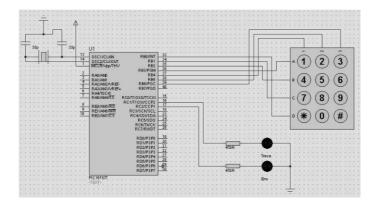


Fig. 17 – Tela de simulação do Proteus, fazendo testes na rotina de tratamento do teclado

4. CONCLUSÃO

O Sistema de Acesso Microcontrolado é um sistema de segurança simples, porém viável e que cumpre o seu objetivo principal que é libertar as pessoas do peso de carregar várias chaves durante a sua rotina diária.

5. REFERÊNCIAS BIBLIOGRÁFICAS

Pereira – Fábio, Microcontroladores PIC – Programação em C. Ed. Érica, 2003

Martins - Nardênio A., Sistemas Microcontrolados. Ed. Novatec, 2005

Gimenez – Salvador P., Microcontroladores 8051. Ed. Prentice Hall, 2002