

PROYECTO FINAL:

SISTEMA DE GESTIÓN DE PRODUCTOS DE ALMACÉN

DESCRIPCIÓN DEL PROYECTO

El proyecto final consiste en la creación de un sistema de gestión de productos de almacén, con dos funcionalidades principales:

- Gestión de usuarios (Login, registros y manejo de usuarios)
- Gestión de productos (CRUD de productos)

MANDATO

Gestión de usuarios

Crear un Login de usuarios donde se podrán ingresar con usuario y contraseña (al escribir la contraseña esta debe ocultarse), si el usuario no está registrado se podrá registrar ingresando los siguientes campos (nombre de usuario, nombre, apellido, número de teléfono, correo electrónico, contraseña, confirmar contraseña). Cuando el usuario accede ingresando una contraseña y un usuario ya registrado se cierra la ventana de login y se muestra una ventana diferente con dos botones con iconos (el botón gestión de usuarios y el botón gestión de productos). Al hacer clic en el botón gestión de usuarios se muestra una ventana distinta con un listado de todos los usuarios registrados, sus nombres, número de teléfono y correo electrónico.

Gestión de productos

Crear un CRUD para gestionar los productos del almacén. Al hacer clic en botón gestión de productos se muestra un listado de todos los productos registrados, además, del botón Nuevo. Al hacer clic en el botón nuevo se muestra un formulario donde se podrán registrar nuevos productos (Nombre, marca, categoría, precio, cantidad disponible), al hacer clic en un producto del listado se muestra un formulario con los datos del producto y en la parte de abajo dos botones (Guardar y eliminar) con guardar los cambios realizados se actualizan automáticamente y con eliminar el producto es eliminado.

REQUISITOS

Gestión de usuarios

- Si se presiona un botón de iniciar sección y alguno de los campos no está lleno me muestra un mensaje de error indicando "debe ingresar su usuario y contraseña, si no está registrado debe registrarse".
- Al registrarse todos los campos son obligatorios, si el usuario intenta enviar el formulario si haber llenado uno de los campos el programa debe mostrar en un mensaje el campo faltante.
- Si la contraseña y la confirmación de la contraseña no coinciden debe mostrar un mensaje de error.
- Al ingresar los campos de contraseña esta debe estar oculta.
- Una vez dentro de la aplicación debe mostrarse un botón de cerrar sección.
- Al cerrar sección de mostrarse de nuevo el login.
- Se debe poder actualizar los datos de los usuarios y eliminar usuario también.
- Una vez actualizado o eliminados los cambios se muestran automáticamente en la pantalla principal.
- Debe tener botón para volver a la ventana anterior

Gestión de productos

- El listado de productos muestra todos los datos del producto.
- Al hacer clic en el botón nuevo se muestra un formulario donde se podrán registrar nuevos productos (Nombre, marca, categoría, precio, cantidad disponible)
- Al hacer clic en un producto del listado se muestra un formulario con los datos del producto seleccionado, donde se mostrarán también los botones Guardar y eliminar.
- Al hacer clic en guardar se cierra la ventana y se actualizan los cambios automáticamente.
- Al hacer clic en eliminar se cierra la ventana y se elimina el producto automáticamente.
- Los cambios se reflejan en el listado automáticamente.
- Debe tener botón para volver a la ventana anterior

TECNOLOGIA

Obligatorio

Uso de Orientación a objeto

- Abstracción
- Encapsulamiento
- Herencia
- Polimorfismo

Recomendado

- Java
- Swing
- Awt
- Eclipse
- Mysql

Apreciado

Uso de los patrones de diseño

Nota: puede utilizar cualquier que desee, debe dejar claramente comentado en el código que patrón está utilizando y en que parte del código de lo contrario no podrá ser evaluado.

MOCKUP

PANTALLA DE LOGIN

LOGIN

Nombre de Usuario

Contraseña

Entrar

Registrarse

PANTALLA DE REGISTRO

REGISTRO

Nombre

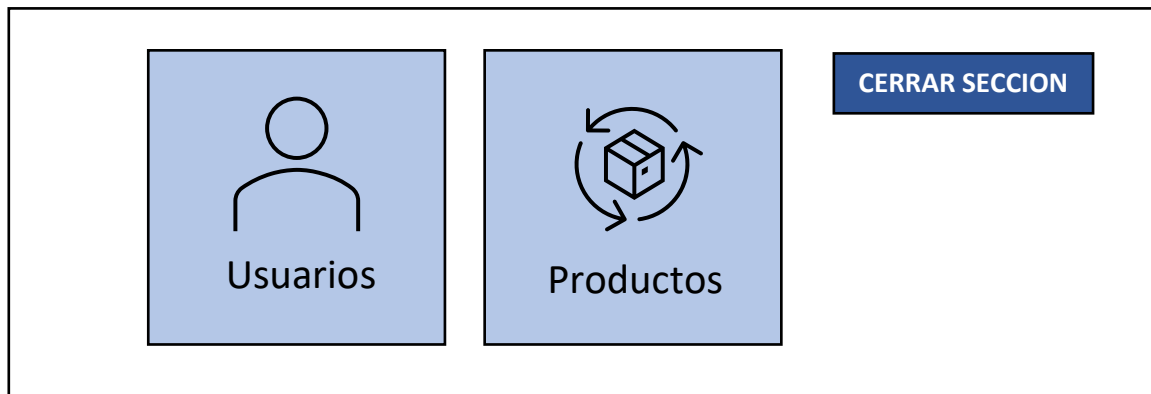
Apellido

Nombre de Usuario

Contraseña

Registrar


PANTALLA DE PRINCIPAL



PANTALLA DE GESTION DE USUARIOS

Cientes Registrados


Nombre	Apellido	Teléfono	Correo electrónico	Usuario

NUEVO **ACTUALIZAR** **ELIMINAR** 

PANTALLA DE GESTION DE PRODUCTOS

Productos de Almacén

Nombre	Marca	Categoría	Precio	Cantidad Disponible

NUEVO 

VENTANA EMERGENTE DEL PRODUCTO SELECCIONADO

Productos de Almacén

Nombre	Marca	Categoría

Formulario de Datos:

- Nombre
- Marca
- Categoría
- Precio
- Cantidad Disponible

Botones:

- NUEVO
- ←
- [Floppy Disk Icon]
- [X]

NOTA: ESTOS SON SOLO EJEMPLOS PARA TOMAR COMO GUIA SU DISEÑO PUEDE SER DISTINTO.

CONEXIÓN A LA BASE DE DATOS

Para este proyecto puede utilizar una base de datos creada por usted mismo o utilizar una conexión remota con los datos provistos a continuación:

almacenitlafinal productos	
idProducto	int
NombreProducto	varchar(140)
MarcaProducto	varchar(140)
CategoriaProducto	varchar(140)
PrecioProducto	int
StockProducto	int

almacenitlafinal usuarios	
idUser	int
UserName	varchar(140)
Nombre	varchar(140)
Apellido	varchar(140)
Telefono	varchar(140)
Email	varchar(140)
Password	varchar(140)

NOTA: TOME EN CUENTA LOS SIGUIENTES DIAGRAMAS PARA LAS CONSULTAS.

REQUISITOS DE LA ENTREGA

- Link del repositorio Github
- Link del video
- Video de 4 minutos explicando cada funcionalidad una por una **DEBE VERSE SU CARA EN EL VIDEO.**

CRITERIO DE EVALUACION

Advertencias

EN CASO DE:	SU CALIFICACIÓN SERA
Repositorio vacío	0
Repositorio actualizado después de la fecha de entrega	-5
No subir video	-5
No agregar link de repositorio	0
No realizar la conexión a la base de datos remota	-3
Aplicar correctamente patrones de diseño	+4
PLAGIO	0

ESTE PROYECTO ES DE CARÁCTER INDIVIDUAL.

Evaluación

Criterio	Calificación			
	El entorno grafico es estéticamente es:			
Entorno Grafico	Excelente 6	Muy bueno 4	Bueno 2	Malo 0
	Los pilares de la programación orientada a objeto son aplicados y comentados:			
Programación aplicada y comentarios explícitos	Completamente 6	Parcialmente 4	Poco aplicados 2	No aplicados 0
	Lo requisitos del mandato son cubiertos:			
Requerimientos del mandato	Completamente 8	Parcialmente 4	Poco cubiertos 2	No cubiertos 0