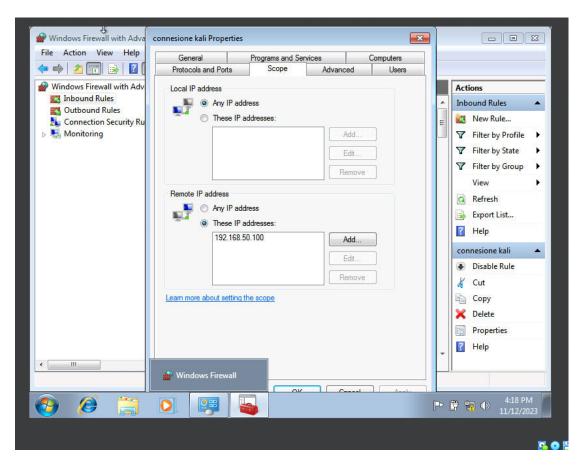
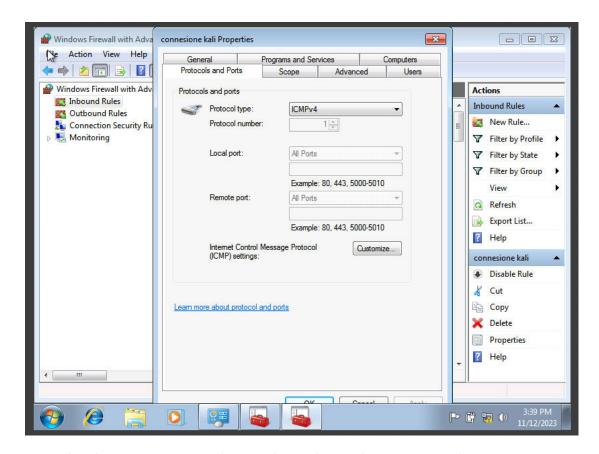
## **W3D4 ESERCIZIO**

## Di Peticaru Florin Eugen

L'esercizio di oggi richiedeva di configurare una regola di policy per windows firewall che permette il ping tra macchine Linux e Windows 7 all'interno del laboratorio virtuale, quindi scriviamo una regola in inbound con lo scopo di far attraversare solo le comunicazioni dall'IP di Kali Linux, in questo caso 192.168.50.100



Utilizzando come protocollo per la regola l'ICMPv4



Quindi adesso riavviamo la macchina di windows per applicare correttamente la regola e avviamo la macchina di Kali per effettuare il ping e vedere se la regola del firewall

```
\bigcirc \bigcirc \otimes
kali@kali: ~
File Actions Edit View Help
  -(kali⊕kali)-[~]
s ping 192.168.50.102
PING 192.168.50.102 (192.168.50.102) 56(84) bytes of data.
  — 192.168.50.102 ping statistics —
4 packets transmitted, 0 received, 100% packet loss, time 3063ms
[*|
| (kali⊕ kali)-[~]
| ping 192.168.50.102
PING 192.168.50.102 (192.168.50.102) 56(84) bytes of data.
64 bytes from 192.168.50.102: icmp_seq=1 ttl=128 time=1.46 ms
64 bytes from 192.168.50.102: icmp_seq=2 ttl=128 time=1.01 ms
64 bytes from 192.168.50.102: icmp_seq=3 ttl=128 time=0.863 ms
64 bytes from 192.168.50.102: icmp_seq=4 ttl=128 time=0.757 ms
64 bytes from 192.168.50.102: icmp_seq=5 ttl=128 time=0.846 ms
64 bytes from 192.168.50.102: icmp_seq=6 ttl=128 time=0.760 ms
64 bytes from 192.168.50.102: icmp_seq=7 ttl=128 time=1.02 ms
^с

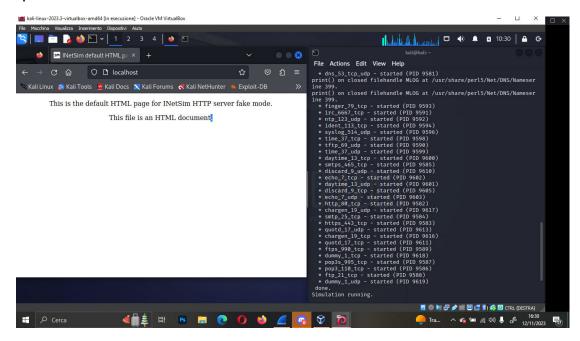
    192.168.50.102 ping statistics

7 packets transmitted, 7 received, 0% packet loss, time 6018ms
rtt min/avg/max/mdev = 0.757/0.959/1.464/0.227 ms
  —(kali⊕kali)-[~]
```

finita questa consegna dell'esercizio, passiamo al secondo punto ovvero utilizzare lo strumento di InetSim di Kali per emulare i servizi di internet, quindi mettiamo come commenti tutti i servizi tranne quello di http e https all'interno del file inetsim.conf



## quindi salviamo il file e testiamo il corretto funzionamento



Infine per l'ultimo punto dell'esercizio di oggi dovevamo catturare dei pacchetti con wireshark, il tool è gia preinstallato all'interno di kali e quindi facciamo la prova della cattura dei pacchetti in Eth0 ovvero la comunicazione dei ping tra la macchina di Kali e quella di windows e la cattura dei pacchetti in loopback ovvero il servizio di internet emulato con InetSim

