

W5D4 esercitazione

Di Florin Eugen Peticaru

L'esercitazione di oggi ci richiedeva di scrivere un codice in linguaggio **C** per calcolare l'area di un quadrato, un triangolo equilatero, e un cerchio dato in input il lato l .

```
8
9 #include <stdio.h>
10 #include <math.h>
11
12 int main()
13 {
14     float aq, att, ac1, ac2, at, l;
15     printf("inserisci la misura del lato ");
16     scanf("%f", &l);
17     aq = l*l;
18     printf("l'area del quadrato è di %.2f", aq);
19     at = l*l*sqrt(3)/4;
20     ac1 = l/2;
21     ac2 = ac1*ac1;
22     att = 3.14*ac2;
23     printf("\n l'area del triangolo è di %.2f", at);
24     printf("\n l'area del cerchio è di %.2f", att);
25
26
27     return 0;
28 }
29
30 /* dove aq è l'area del quadrato, att è l'area del cerchio, ac1 e ac2 sono i due fattori che useremo per calcolare l'area del-
31 * -cerchio at è l'area del triangolo e l è la misura del lato
32 *
33 */
```

input

```
inserisci la misura del lato 5.15
l'area del quadrato è di 26.52
l'area del triangolo è di 11.48
l'area del cerchio è di 20.82

...Program finished with exit code 0
Press ENTER to exit console.
```