W8D4 progetto

Di Florin Eugen Peticaru

Il progetto di fine modulo ci richiedeva di scaricare, installare e testare un gioco in shell terminale di *Kali Linux*

Iniziamo con l'aggiornare la lista di repository dalla quale kali può recuperare gli i pacchetti

```
File Actions Edit View Help

(**Latio** | Latio** | Lati
```

```
File Actions Edit View Help

(**Ation **Lation** | California **Lation** | Cal
```

In seguito dovevamo installare una lista di pacchetti per *Wget* come nella figura in alto

```
File Actions Edit View Help
Installing new version of config file /etc/X11/app-defaults/XCalc ...
Installing new version of config file /etc/X11/app-defaults/XCalc -color ...
Processing triggers for for X11-enu (2022,4,5) ...
Processing triggers for K11-enu (2022,4,5) ...
Processing triggers for K11-enu (2022,4,5) ...
Processing triggers for fluc-bin (2.37-6) ...
Processing triggers for libc-bin (2.37-6) ...
Processing triggers for libc-bin (2.37-6) ...
Processing triggers for libc-bin (2.37-6) ...
Processing triggers for mailcap (3.70-enul) ...

--2023-12-15 04:19129 - https://github.com/phyver/GameShell/releases/download/latest/gameshell.sh
Resolving github.com (github.com) ... 140.82.121.4

--2023-12-15 04:19129 - https://github.com/phyver/GameShell/releases/download/latest/gameshell.sh
Resolving github.com (github.com) ... 140.82.121.4

--2023-12-15 04:19129 - https://github.com/phyver/GameShell/releases/download/latest/gameshell.sh
Resolving github.com (github.com) ... 140.82.121.4

--2023-12-15 04:19120 - https://github.com/phyver/GameShell/releases/download/latest/gameshell.sh

--2223-12-15 04:19120 - https://github.com/phyver/GameShell/releases/download/latest/gameshell.sh

--2223-12-15 04:19120 - https://github.com/phyver/GameShell/releases/download/latest/gameshell.sh

--2223-12-15 04:19121 - https://github.com/phyver/GameShell/releases/download/latest/gameshell.sh

--2223-12-15 04:19121 - https://github.co
```

Quindi continuiamo installando il gioco con il comando fornito nelle slide del progetto.

una volta installato possiamo vedere ill messaggio di benvenuto





E possiamo iniziare la nostra prima missione che ci richiede di raggiungere la vetta della torre principale utilizzando i comandi di Linux, nel nostro caso *pwd* per la

posizione in cui ci troviamo, *ls* per sapere la lista di directory presente e *cd* per cambiare la directory e quindi proseguire.

ecco alcuni screen degli altri livelli



```
-/Castle/Main_building/Throne_room
[mission 4] $ cd forest
bash: cd: forest: No such file or directory

[mission 4] $ ls
Castle Forest Garden Mountain Stall

[mission 4] $ cd Forest
-/Forest
[mission 4] $ mkdir Hut
-/Forest
[mission 4] $ mkdir Hut
-/Forest
[mission 4] $ d Hut
-/Forest
[mission 4] $ mkdir Chest
-/Forest/Hut
[mission 4] $ mkdir Chest
-/Forest/Hut
[mission 4] $ gsh check

Congratulations, mission 4 has been successfully completed!
```