

# Oblikovanje programske potpore

Ak. god. 2019./2020.

## Manje smeće više sreće

Dokumentacija, Rev. <1 ili 2>

Grupa: *BashCrash*

Voditelj: *Marko Lazarić*

Datum predaje: <dan>. <mjesec>. <godina>.

Nastavnik: *Tomislav Jukić*

# Sadržaj

<b>1 Dnevnik promjena dokumentacije</b>	<b>3</b>
<b>2 Opis projektnog zadatka</b>	<b>4</b>
<b>3 Specifikacija programske potpore</b>	<b>6</b>
3.1 Funkcionalni zahtjevi . . . . .	6
3.1.1 Obrasci uporabe . . . . .	8
3.1.2 Sekvencijski dijagrami . . . . .	14
3.2 Ostali zahtjevi . . . . .	15
<b>4 Arhitektura i dizajn sustava</b>	<b>16</b>
4.1 Baza podataka . . . . .	16
4.1.1 Opis tablica . . . . .	17
4.1.2 Dijagram baze podataka . . . . .	20
4.2 Dijagram razreda . . . . .	21
4.3 Dijagram stanja . . . . .	22
4.4 Dijagram aktivnosti . . . . .	23
4.5 Dijagram komponenti . . . . .	24
<b>5 Implementacija i korisničko sučelje</b>	<b>25</b>
5.1 Korištene tehnologije i alati . . . . .	25
5.2 Ispitivanje programskog rješenja . . . . .	26
5.2.1 Ispitivanje komponenti . . . . .	26
5.2.2 Ispitivanje sustava . . . . .	26
5.3 Dijagram razmještaja . . . . .	27
5.4 Upute za puštanje u pogon . . . . .	28
<b>6 Zaključak i budući rad</b>	<b>29</b>
<b>Popis literature</b>	<b>30</b>
<b>Indeks slika i dijagrama</b>	<b>31</b>

**Dodatak: Prikaz aktivnosti grupe**

**32**

# 1. Dnevnik promjena dokumentacije

Rev.	Opis promjene/dodatka	Autori	Datum
0.1	Započeo opis projektnog zadatka i obrasce uporabe.	Vale	26.10.2019.
0.2	Ostali zahtjevi.	Lazarić	26.10.2019.
0.3	Funkcionalni zahtjevi.	Benotić	27.10.2019.
0.4	Obrasce uporabe za direktora.	Pavliš	28.10.2019.
0.5	Obrasce uporabe za neregistrirane korisnike.	Jakopec	28.10.2019.
0.6	Obrasce uporabe za zaposlenike komunalne službe. Opis direktora komunalne službe.	Novak	28.10.2019.
0.7	Dijagram baze podataka.	Lazarić	30.10.2019.
0.8	Baza podataka i opis tablica.	Vale	31.10.2019.

## 2. Opis projektnog zadatka

Cilj ovog projekta je razviti programsku podršku za web aplikaciju koja će građanima omogućiti slanje stanja kontejnera djelatnicima komunalnih službi. Aplikacija bi, temeljem zaprimljenih stanja kontejnera, pomogla komunalnim službama da problem odvoza smeća rješavaju na efikasniji i brži način.

Prilikom pokretanja sustava, prikazuje se karta s ucrtanim kontejnerima koji se nalaze u blizini te traka za pretraživanje kontejnera. Neregistriranom korisniku, odabirom kontejnera na karti, otvaraju se opće informacije o istom; ID kontejnera, adresa te povijest stanja koja je vidljiva kroz recenzije i slike koje su korisnici objavljivali.

Osim pregleda kontejnera odabirom na karti, neregistriranim korisnicima ponuđena je opcija pretraživanja putem jedinstvenog ID-a dodijeljenog svakom kontejneru. Upisom valjanog ID-a, otvaraju se opće informacije o kontejneru, a u suprotnom korisnik dobiva odgovarajuću poruku.

Neregistriranom korisniku omogućeno je registriranje u sustav/kreiranje novog računa, a za to su potrebni sljedeći podatci:

- korisničko ime
- lozinka
- email adresa

Registracijom u sustav, korisnik dobiva mogućnost ocjenjivanja i komentiranja stanja kontejnera kao građanin. Korisnik, osim kao građanin, može biti djelatnik ili direktor komunalne službe.

Građanin je registrirani korisnik koji ima mogućnost ocjenjivanja i komentiranja stanja kontejnera. Osim navedenog, građanin može slikati kontejner i objaviti njegovo stvarno stanje.

Direktor ima širi spektar mogućnosti rada u aplikaciji. Njemu je omogućeno pregled svih kontejnera, zaposlenika, zona i ruta. Također mu je omogućeno dodavanje novih kontejnera i zaposlenika, te svrstavanje zaposlenika i kontejnera u zone.

## 3. Specifikacija programske potpore

### 3.1 Funkcionalni zahtjevi

#### Dionici:

1. Direktor službe
2. Korisnici stranice
  - (a) Neregistrirani korisnici
  - (b) Registrirani korisnici
3. Službenici
4. Razvojni tim

#### Aktori i njihovi funkcionalni zahtjevi:

1. Neregistrirani/neprijavljeni korisnik (inicijator) može:
  - (a) na karti pregledati pozicije kontejnera
  - (b) pronaći kontejner pomoću njegovog ID-a ili adrese
  - (c) vidjeti trenutno i stanje kontejnera do 3 mjeseca unatrag
  - (d) registrirati se u sustav te stvoriti novi korisnički račun za koji su mu potrebni korisničko ime, lozinka i e-mail adresa
2. Registrirani korisnik (inicijator) može:
  - (a) pregledavati i mijenjati svoje osobne podatke
  - (b) izbrisati svoj korisnički račun
  - (c) ocijeniti stanje i pisati komentare o kontejneru
  - (d) postaviti fotografije kontejnera
  - (e) odabrati kontejnere za praćenje njihovog stanja
3. Službenik (inicijator) može:
  - (a) označiti da je ispraznio kontejner
  - (b) premjestiti kontejner

(c) povući kontejner u skladište

4. Direktor službe (inicijator) može:

- (a) dodati i izbrisati korisnika iz svoje službe
- (b) dodati, izbrisati i premjestiti kontejner

5. Baza podataka (sudionik):

- (a) pohranjuje sve podatke o korisnicima i njihovim ovlastima
- (b) pohranjuje sve podatke o kontejnerima



### 3.1.1 Obrasci uporabe

#### *dio 1. revizije*

#### Opis obrazaca uporabe

##### UC1 - Pretraživanje i pregled kontejnera putem ID-a

- **Glavni sudionik:** Svi korisnici
- **Cilj:** Pregledati kontejnere i njihovo stanje kroz vremenski period
- **Sudionici:** Baza podataka
- **Preduvjet:** -
- **Opis osnovnog tijeka:**
  1. Korisnik u tražilicu upisuje ID kontejnera
  2. Prikazuju se informacije o kontejneru
- **Opis mogućih odstupanja:**
  - 2.a Neispravan/nepostojeći ID
    1. Sustav obavještava korisnike o neuspjelom pokušaju te navodi korisnika na upis valjanog ID-a
    2. Korisnik upisuje ispravan ID ili odustaje od pretraživanja

##### UC2 - Pretraživanje i pregled kontejnera odabirom na karti/putem adrese

- **Glavni sudionik:** Svi korisnici
- **Cilj:** Pregledati kontejnere i njihovo stanje kroz vremenski period
- **Sudionici:** Baza podataka
- **Preduvjet:** -
- **Opis osnovnog tijeka:**
  1. Karta je prikazana prilikom učitavanja aplikacije
  2. Korisnik na karti odabire kontejner
  3. Prikazuju se informacije o kontejneru

##### UC3 - Registracija

- **Glavni sudionik:** Neregistrirani korisnici
- **Cilj:** Stvoriti korisnički račun za pristup sustavu
- **Sudionici:** Baza podataka
- **Preduvjet:** -
- **Opis osnovnog tijeka:**

1. Korisnik odabire opciju za registraciju
  2. Korisnik unosi potrebne korisničke podatke
  3. Korisnik prima obavijest o uspješnoj registraciji
- **Opis mogućih odstupanja:**
    - 3.a Odabir već zauzetog korisničkog imena i/ili e-maila, unos korisničkog podatka u nedozvoljenom formatu ili pružanje neispravnoga e-maila
      1. Sustav obavještava korisnika o neuspjehom upisu i vraća ga na stranicu za registraciju
      2. Korisnik mijenja potrebne podatke te završava unos ili odustaje od registracije

#### UC4 - Prijava u sustav

- **Glavni sudionik:** Registrirani korisnici, zaposlenici, direktor
- **Cilj:** Dobiti pristup korisničkom sučelju
- **Sudionici:** Baza podataka
- **Preduvjet:** Registracija
- **Opis osnovnog tijeka:**
  1. Unos korisničkog imena i lozinke
  2. Potvrda o ispravnosti unesenih podataka
  3. Pristup funkcijama
- **Opis mogućih odstupanja:**
  - 2.a Neispravno korisničko ime/lozinka
    1. Sustav obavještava korisnike o neuspješnom upisu
    2. Korisnik upisuje ispravne podatke ili odustaje od prijave

#### UC5 - Pregled osobnih podataka

- **Glavni sudionik:** Registrirani korisnici, zaposlenici, direktor
- **Cilj:** Pregledati osobne podatke
- **Sudionici:** Baza podataka
- **Preduvjet:** Klijent je prijavljen
- **Opis osnovnog tijeka:**
  1. Korisnik odabire opciju "Osobni podatci"
  2. Prikazuju se osobni podatci korisnika

#### UC6 - Objava slike kontejnera

- **Glavni sudionik:** Registrirani korisnik

- **Cilj:** Objaviti trenutno stanje kontejnera
- **Sudionici:** Baza podataka
- **Preduvjet:** Korisnik je prijavljen
- **Opis osnovnog tijeka:**
  1. Korisnik odabere kontejner
  2. Korisnik učitava sliku kontejnera
  3. Korisnik objavljuje sliku kontejnera
- **Opis mogućih odstupanja:**
  - 2.a Korisnik učitava sliku, ali ju ne objavi
    1. Sustav obavještava korisnika da slika nije objavljena prije obustavljanja radnje

#### UC7 - Ocjenjivanje kontejnera

- **Glavni sudionik:** Registrirani korisnik
- **Cilj:** Ocijeniti trenutno stanje kontejnera
- **Sudionici:** Baza podataka
- **Preduvjet:** Korisnik je prijavljen
- **Opis osnovnog tijeka:**
  1. Korisnik odabere kontejner
  2. Korisnik daje ocjenu kontejneru

#### UC8 - Komentiranje kontejnera

- **Glavni sudionik:** Registrirani korisnik
- **Cilj:** Komentirati stanje kontejnera
- **Sudionici:** Baza podataka
- **Preduvjet:** Korisnik je prijavljen
- **Opis osnovnog tijeka:**
  1. Korisnik odabere kontejner
  2. Korisnik piše komentar
  3. Korisnik objavljuje komentar
- **Opis mogućih odstupanja:**
  - 2.a Korisnik napiše komentar, ali ga ne objavi
    1. Sustav obavještava korisnika da komentar nije objavljen prije obustavljanja radnje

#### UC9 - Dodavanje korisnika

- **Glavni sudionik:** Direktor
- **Cilj:** Dodati novog korisnika
- **Sudionici:** Baza podataka
- **Preduvjet:** Direktor mora biti prijavljen
- **Opis osnovnog tijeka:**
  1. Direktor ide na aplikaciju i odabire opciju: dodaj novog korisnika
  2. Direktor upisuje ime, prezime, ID novog korisnika (i ostale podatke koji idu u bazu podataka)
  3. Direktor potvrđuje svoj unos
  - 2.a Korisnik već postoji u bazi
    1. Sustav izvještava direktora o tome da već postoji korisnik s tim ID-om

#### UC10 - Brisanje korisnika

- **Glavni sudionik:** Direktor
- **Cilj:** Izbrisati postojećeg korisnika
- **Sudionici:** Baza podataka
- **Preduvjet:** Direktor mora biti prijavljen
- **Opis osnovnog tijeka:**
  1. Direktor ide na aplikaciju i pretražuje korisnike
  2. Direktor odabire opciju brisanja korisnika
  3. Direktor potvrđuje svoj izbor
- **Opis mogućih odstupanja:**
  - 2.a ID korisnika ne postoji u bazi
    1. Ispisati poruku da taj korisnik nije pronađen

#### UC11 - Dodavanje kontejnera

- **Glavni sudionik:** Direktor
- **Cilj:** Dodati novi kontejner
- **Sudionici:** Baza podataka
- **Preduvjet:** Direktor mora biti prijavljen
- **Opis osnovnog tijeka:**
  1. Direktor ide na aplikaciju i odabire opciju: dodaj novi kontejner
  2. Direktor upisuje adresu i ID novog kontejnera
  3. Direktor potvrđuje svoj unos
- **Opis mogućih odstupanja:**

- 2.a Na odabranoj adresi već postoji kontejner
  - 1. Pitati direktora želi li postaviti još jedan kontejner na tu adresu
  - 2. Direktor odabire opciju da ili ne
- 2.b Već postoji kontejner s tim ID-om
  - 1. Ispisati poruku da već postoji kontejner s tim ID-om

### UC12 - Brisanje kontejnera

- **Glavni sudionik:** Direktor
- **Cilj:** Dodati novog korisnika
- **Sudionici:** Baza podataka
- **Preduvjet:** Direktor mora biti prijavljen
- **Opis osnovnog tijeka:**
  - 1. Direktor ide na aplikaciju pretražuje kontejner po ID-u ili adresi i odabire opciju za brisanje kontejnera
  - 2. Direktor potvrđuje svoj unos
- **Opis mogućih odstupanja:**
  - 2.a Traženi ID kontejnera ne postoji
    - 1. Ispisati poruku da traženi kontejner nije pronađen
  - 2.b Na traženoj adresi nema niti jednog kontejnera
    - 1. Ispisati da na traženoj adresi nema niti jednog kontejnera

### UC13 - Premještanje kontejnera

- **Glavni sudionik:** Direktor
- **Cilj:** Premjestiti kontejner s jedne lokacije na drugu
- **Sudionici:** Baza podataka
- **Preduvjet:** Direktor mora biti prijavljen
- **Opis osnovnog tijeka:**
  - 1. Direktor ide na aplikaciju i pretražuje kontejner po ID-u ili adresi i odabire opciju za premještanje kontejnera
  - 2. Direktor upisuje adresu gdje želi da kontejner bude premješten
  - 3. Direktor potvrđuje svoj unos
- **Opis mogućih odstupanja:**
  - 2.a Traženi ID kontejnera ne postoji
    - 1. Ispisati poruku da traženi kontejner nije pronađen
  - 2.b Na traženoj adresi nema niti jednog kontejnera
    - 1. Ispisati da na traženoj adresi nema niti jednog kontejnera

2.c Na odabranoj adresi već postoji kontejner

1. Pitati direktora želi li postaviti još jedan kontejner na tu adresu
2. Direktor odabire opciju da ili ne

#### UC14 - Pregled rute

- **Glavni sudionik:** Zaoslenici
- **Cilj:** Pregledati rutu uz prikazivanje vih kontejnera
- **Sudionici:** Baza podataka
- **Preduvjet:** Zaposlenik mora biti prijavljen
- **Opis osnovnog tijeka:**
  1. Zaposlenik pritisne na gumb moja ruta
  2. Prikazuju mu se informacije ruti zaposlenika
- **Opis mogućih odstupanja:**
  - 2.a Neispravana/nepostojeća ruta
    1. Sustav obavještava zaposlenika o nepostojećoj ruti

#### **Dijagrami obrazaca uporabe**

*Prikazati odnos aktora i obrazaca uporabe odgovarajućim UML dijagramom. Nije nužno nacrtati sve na jednom dijagramu. Modelirati po razinama apstrakcije i skupovima srodnih funkcionalnosti.*

### 3.1.2 Sekvencijski dijagrami

#### *dio 1. revizije*

*Nacrtati sekvencijske dijagrame koji modeliraju najvažnije dijelove sustava (max. 4 dijagrama). Ukoliko postoji nedoumica oko odabira, razjasniti s asistentom. Uz svaki dijagram napisati detaljni opis dijagrama.*

## 3.2 Ostali zahtjevi

- Sustav treba biti izveden kao responzivna web aplikacija prilagođena mobilnim uređajima, te se prikladno skalirati za ekrane računala
- Sustav treba omogućiti rad više korisnika u stvarnom vremenu
- Pogreške pri izvođenju se ne smiju direktno prikazivati korisniku
- Sustav treba provjeravati ispravnost unesenih podataka, te ne smije dopustiti korisniku da unese podatke koji bi narušili funkcionalnost sustava
- Korisničko sučelje sustava mora biti na hrvatskom jeziku, te podržavati hrvatsku abecedu pri unosu i prikazu podataka
- Korisničko sučelje mora biti intuitivno i jednostavno za korištenje
- Korisniku treba omogućiti pronalazak kontejnera u manje od 10 akcija
- Učitavanje stranice ne smije trajati duže od nekoliko sekundi
- Korisničko ime i email adresa korisnika moraju biti jedinstveni
- Lozinke se ne smiju spremati u bazu podataka kao nešifrirani tekst (*engl. plaintext*), nego moraju biti šifrirane algoritmom raspršivanja
- Nakon registracije ili promjene email adrese, potrebno je potvrditi vlasništvo email adrese
- Email obavijesti se ne smiju slati na nepotvrđene email adrese.



## 4. Arhitektura i dizajn sustava

### *dio 1. revizije*

*Potrebno je opisati stil arhitekture te identificirati: podsustave, preslikavanje na radnu platformu, spremišta podataka, mrežne protokole, globalni upravljački tok i sklopovsko-programске zahtjeve. Po točkama razraditi i popratiti odgovarajućim skicama:*

- izbor arhitekture temeljem principa oblikovanja pokazanih na predavanjima (objasniti zašto ste baš odabrali takvu arhitekturu)*
- organizaciju sustava s najviše razine apstrakcije (npr. klijent-poslužitelj, baza podataka, datotečni sustav, grafičko sučelje)*
- organizaciju aplikacije (npr. slojevi frontend i backend, MVC arhitektura)*

### 4.1 Baza podataka

Aplikacija koristi SQL relacijsku bazu podataka. Ona se sastoji od relacija (tablica) koje se sastoje od atributa. Razlog uporabe relacijske baze podataka je olakšavanje modeliranja entiteta i događaja iz stvarnog svijeta. Baza podataka ove aplikacije sastoji se od sljedećih entiteta:

- Korisnik
- Kontejner
- Komunalna služba
- Pretplata
- Recenzija
- Senzor
- Zona
- Grad
- Država

### 4.1.1 Opis tablica

**Korisnik.** Ovaj entitet sadrži informacije o korisniku aplikacije. Uključeni atributi su ID korisnika, ID komunalne službe u kojoj je korisnik zaposlen (ako je zaposlen u komunalnoj službi), korisničko ime, e-mail adresa, informacije je li e-mail adresa potvrđena te lozinka. Ovaj entitet u vezi je *One-to-Many* s entitetom Komunalna služba preko ID-a korisnika te u vezi *Many-to-One* s entitetom Komunalna služba preko ID-a komunalne službe u kojoj je korisnik zaposlen.

Korisnik		
IDkorisnik	INTEGER	Jedinstveni identifikator korisnika
IDsluzba	INTEGER	Jedinstveni identifikator komunalne službe
korisnickoIme	VARCHAR	Korisničko ime
email	VARCHAR	E-mail adresa korisnika
emailPotvrda	BOOLEAN	Stanje potvrđenosti e-mail adrese
lozinka	VARCHAR	Hash lozinke

**Kontejner.** Ovaj entitet sadrži informacije o kontejneru. Uključeni atributi su ID kontejnera, ID komunalne službe, ID zone u kojoj se kontejner nalazi, adresa kontejnera, geografska dužina te geografska širina kontejnera. Ovaj entitet u vezi je *One-to-Many* s entitetom Pretplata, Recenzija i Senzor preko ID-a kontejnera, *Many-to-One* s entitetom Komunalna služba preko ID-a komunalne službe te u vezi *Many-to-One* s entitetom Zona preko ID-a zone.

Kontejner		
IDkontejner	INTEGER	Jedinstveni identifikator kontejnera
IDsluzba	INTEGER	Jedinstveni identifikator komunalne službe
IDzona	INTEGER	Jedinstveni identifikator gradske zone
adresa	VARCHAR	Adresa kontejnera
geoDuzina	NUMERIC	Geografska dužina kontejnera
geoSirina	NUMERIC	Geografska širina kontejnera

**Komunalna služba.** Ovaj entitet sadrži informacije o komunalnoj službi. Uključeni atributi su ID komunalne službe, ID direktora komunalne službe, ime komunalne službe te opis komunalne službe. Ovaj entitet u vezi je *One-to-Many* s entitetom Korisnik i Kontejner preko ID-a komunalne službe te u vezi *Many-to-One* s

entitetom Korisnik preko ID-a direktora komunalne službe.

Komunalna služba		
IDsluzba	INTEGER	Jedinstveni identifikator komunalne službe
IDdirektor	INTEGER	Jedinstveni identifikator direktora komunalne službe
imeSluzba	VARCHAR	Ime komunalne službe
opisSluzba	VARCHAR	Opis komunalne službe

**Pretplata.** Ovaj entitet sadrži informacije o korisničkim pretplatama na kontejnere. Uključeni atributi su ID korisnika i ID kontejnera. Ovaj entitet u vezi je *Many-to-One* s entitetom Korisnik preko ID-a korisnika te u vezi *Many-to-One* s entitetom Kontejner preko ID-a kontejnera.

Pretplata		
IDkorisnik	INTEGER	Jedinstveni identifikator komunalne službe
IDkontejner	INTEGER	Jedinstveni identifikator direktora komunalne službe

**Recenzija.** Ovaj entitet sadrži informacije o recenzijama kontejnera. Uključeni atributi su ID recenzije, ID korisnika, ID kontejnera, ocjena punoće, ocjena urednosti, komentar, slika te vrijeme objave recenzije. Ovaj entitet u vezi je *Many-to-One* s entitetom Korisnik preko ID-a korisnika te u vezi *Many-to-One* s entitetom Kontejner preko ID-a kontejnera.

Recenzija		
IDrecenzija	INTEGER	Jedinstveni identifikator recenzije
IDkorisnik	INTEGER	Jedinstveni identifikator korisnika
IDkontejner	INTEGER	Jedinstveni identifikator kontejnera
ocjenaPunoce	INTEGER	Ocjena punoće kontejnera
ocjenaUrednosti	INTEGER	Ocjena urednosti kontejnera
komentar	VARCHAR	Komentar na stanje kontejnera u trenutku objavljivanja recenzije
slika	LONGBLOB	Slika kontejnera u trenutku objavljivanja recenzije
vrijemeObjave	TIMESTAMP	Vrijeme u trenutku objavljivanja recenzije

**Senzor.** Ovaj entitet sadrži informacije o senzoru. Uključeni atributi su ID senzora, ID kontejnera te token. Ovaj entitet u vezi je *Many-to-One* s entitetom Kontejner preko ID-a kontejnera.

Senzor		
IDsenzor	INTEGER	Jedinstveni identifikator senzora
IDkontejner	INTEGER	Jedinstveni identifikator kontejnera
token	VARCHAR	Token senzora

**Zona.** Ovaj entitet sadrži informacije o gradskoj zoni u kojoj je smješten kontejner. Uključeni atributi su ID zone, ID grada te ime zone. Ovaj entitet u vezi je *One-to-Many* s entitetom Kontejner preko ID-a zone te u vezi *Many-to-One* s entitetom Grad preko ID-a grada.

Zona		
IDzona	INTEGER	Jedinstveni identifikator gradske zone
IDgrad	INTEGER	Jedinstveni identifikator grada
imeZona	VARCHAR	Ime zone

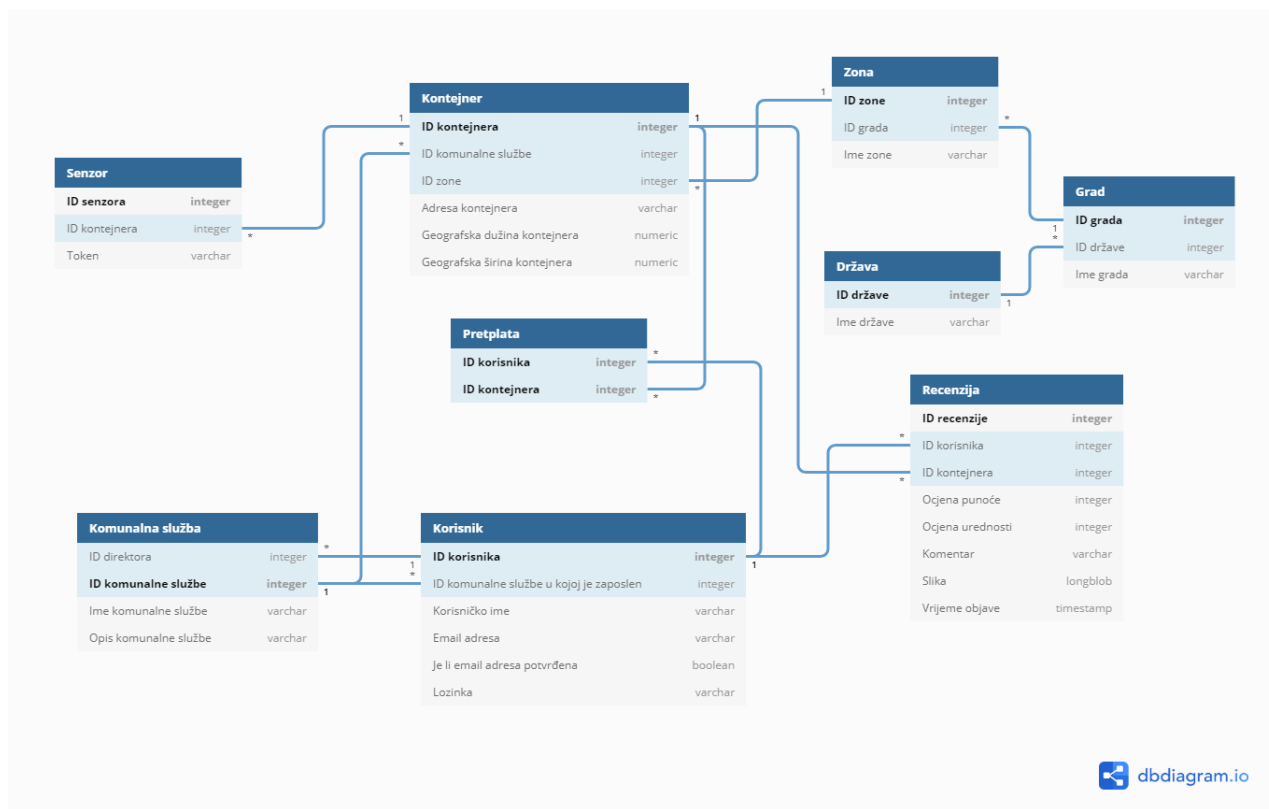
**Grad.** Ovaj entitet sadrži informacije o gradu u kojoj je smješten kontejner. Uključeni atributi su ID grada, ID države te ime grada. Ovaj entitet u vezi je *One-to-Many* s entitetom Zona preko ID-a grada te u vezi *Many-to-One* s entitetom Država preko ID-a države.

Grad		
IDgrad	INTEGER	Jedinstveni identifikator grada
IDdrzava	INTEGER	Jedinstveni identifikator države
imeGrad	VARCHAR	Ime grada

**Država.** Ovaj entitet sadrži informacije o državi u kojoj je smješten kontejner. Uključeni atributi su ID države te ime države. Ovaj entitet u vezi je *One-to-Many* s entitetom Grad preko ID-a države.

Država		
IDdrzava	INTEGER	Jedinstveni identifikator države
imeDrzava	VARCHAR	Ime države

## 4.1.2 Dijagram baze podataka



Slika 4.1: Dijagram baze podataka

Dijagram baze podataka je izrađen alatom dbdiagram.io. Svjetlo plavo su označeni strani ključevi, a primarni ključevi su podebljani.

## 4.2 Dijagram razreda

*Potrebno je priložiti dijagram razreda s pripadajućim opisom. Zbog preglednosti je moguće dijagram razlomiti na više njih, ali moraju biti grupirani prema sličnim razinama apstrakcije i srodnim funkcionalnostima.*

### **dio 1. revizije**

*Prilikom prve predaje projekta, potrebno je priložiti potpuno razrađen dijagram razreda vezan uz **generičku funkcionalnost** sustava. Ostale funkcionalnosti trebaju biti idejno razrađene u dijagramu sa sljedećim komponentama: nazivi razreda, nazivi metoda i vrste pristupa metodama (npr. javni, zaštićeni), nazivi atributa razreda, veze i odnosi između razreda.*

### **dio 2. revizije**

*Prilikom druge predaje projekta dijagram razreda i opisi moraju odgovarati stvarnom stanju implementacije*

## 4.3 Dijagram stanja

### *dio 2. revizije*

*Potrebno je priložiti dijagram stanja i opisati ga. Dovoljan je jedan dijagram stanja koji prikazuje **značajan dio funkcionalnosti** sustava. Na primjer, stanja korisničkog sučelja i tijekom korištenja neke ključne funkcionalnosti jesu značajan dio sustava, a registracija i prijava nisu.*

## 4.4 Dijagram aktivnosti

### *dio 2. revizije*

*Potrebno je priložiti dijagram aktivnosti s pripadajućim opisom. Dijagram aktivnosti treba prikazivati značajan dio sustava.*



## 4.5 Dijagram komponenti

### *dio 2. revizije*

*Potrebno je priložiti dijagram komponenti s pripadajućim opisom. Dijagram komponenti treba prikazivati strukturu cijele aplikacije.*

## 5. Implementacija i korisničko sučelje

### 5.1 Korištene tehnologije i alati

#### *dio 2. revizije*

*Detaljno navesti sve tehnologije i alate koji su primijenjeni pri izradi dokumentacije i aplikacije. Ukratko ih opisati, te navesti njihovo značenje i mjesto primjene. Za svaki navedeni alat i tehnologiju je potrebno **navesti internet poveznicu** gdje se mogu preuzeti ili više saznati o njima.*

## 5.2 Ispitivanje programskog rješenja

### dio 2. revizije

*U ovom poglavlju je potrebno opisati provedbu ispitivanja implementiranih funkcionalnosti na razini komponenti i na razini cijelog sustava s prikazom odabranih ispitnih slučajeva. Studenti trebaju ispitati temeljnu funkcionalnost i rubne uvjete.*

### 5.2.1 Ispitivanje komponenti

*Potrebno je provesti ispitivanje jedinica (engl. unit testing) nad razredima koji implementiraju temeljne funkcionalnosti. Razraditi **minimalno 6 ispitnih slučajeva** u kojima će se ispitati redovni slučajevi, rubni uvjeti te izazivanje pogreške (engl. exception throwing). Poželjno je stvoriti i ispitni slučaj koji koristi funkcionalnosti koje nisu implementirane. Potrebno je priložiti izvorni kôd svih ispitnih slučajeva te prikaz rezultata izvođenja ispita u razvojnom okruženju (prolaz/pad ispita).*

### 5.2.2 Ispitivanje sustava

*Potrebno je provesti i opisati ispitivanje sustava koristeći radni okvir Selenium<sup>1</sup>. Razraditi **minimalno 4 ispitna slučaja** u kojima će se ispitati redovni slučajevi, rubni uvjeti te poziv funkcionalnosti koja nije implementirana/izaziva pogrešku kako bi se vidjelo na koji način sustav reagira kada nešto nije u potpunosti ostvareno. Ispitni slučaj se treba sastojati od ulaza (npr. korisničko ime i lozinka), očekivanog izlaza ili rezultata, koraka ispitivanja i dobivenog izlaza ili rezultata.*

*Izradu ispitnih slučajeva pomoću radnog okvira Selenium moguće je provesti pomoću jednog od sljedeća dva alata:*

- *dodatak za preglednik **Selenium IDE** - snimanje korisnikovih akcija radi automatskog ponavljanja ispita*
- ***Selenium WebDriver** - podrška za pisanje ispita u jezicima Java, C#, PHP koristeći posebno programsko sučelje.*

*Detalji o korištenju alata Selenium bit će prikazani na posebnom predavanju tijekom semestra.*

---

<sup>1</sup><https://www.seleniumhq.org/>

## 5.3 Dijagram razmještaja

### *dio 2. revizije*

*Potrebno je umetnuti **specifikacijski** dijagram razmještaja i opisati ga. Moguće je umjesto specifikacijskog dijagrama razmještaja umetnuti dijagram razmještaja instanci, pod uvjetom da taj dijagram bolje opisuje neki važniji dio sustava.*

## 5.4 Upute za puštanje u pogon

### *dio 2. revizije*

*U ovom poglavlju potrebno je dati upute za puštanje u pogon (engl. deployment) ostvarene aplikacije. Na primjer, za web aplikacije, opisati postupak kojim se od izvornog kôda dolazi do potpuno postavljene baze podataka i poslužitelja koji odgovara na upite korisnika. Za mobilnu aplikaciju, postupak kojim se aplikacija izgradi, te postavi na neku od trgovina. Za stolnu (engl. desktop) aplikaciju, postupak kojim se aplikacija instalira na računalo. Ukoliko mobilne i stolne aplikacije komuniciraju s poslužiteljem i/ili bazom podataka, opisati i postupak njihovog postavljanja. Pri izradi uputa preporučuje se **naglasiti korake instalacije uporabom natuknica** te koristiti što je više moguće **slike ekrana** (engl. screenshots) kako bi upute bile jasne i jednostavne za slijediti.*

*Dovršenu aplikaciju potrebno je pokrenuti na javno dostupnom poslužitelju. Studentima se preporuča korištenje neke od sljedećih besplatnih usluga: Amazon AWS, Microsoft Azure ili Heroku. Mobilne aplikacije trebaju biti objavljene na F-Droid, Google Play ili Amazon App trgovini.*

## 6. Zaključak i budući rad

### *dio 2. revizije*

*U ovom poglavlju potrebno je napisati osvrt na vrijeme izrade projektnog zadatka, koji su tehnički izazovi prepoznati, jesu li riješeni ili kako bi mogli biti riješeni, koja su znanja stečena pri izradi projekta, koja bi znanja bila posebno potrebna za brže i kvalitetnije ostvarenje projekta i koje bi bile perspektive za nastavak rada u projektnoj grupi.*

*Potrebno je točno popisati funkcionalnosti koje nisu implementirane u ostvarenoj aplikaciji.*

# Popis literature

## *Kontinuirano osvježavanje*

*Popisati sve reference i literaturu koja je pomogla pri ostvarivanju projekta.*

1. Oblikovanje programske potpore, FER ZEMRIS, <http://www.fer.hr/predmet/opp>
2. I. Sommerville, "Software engineering", 8th ed, Addison Wesley, 2007.
3. T.C.Lethbridge, R.Langaniere, "Object-Oriented Software Engineering", 2nd ed. McGraw-Hill, 2005.
4. I. Marsic, Software engineering book“, Department of Electrical and Computer Engineering, Rutgers University, <http://www.ece.rutgers.edu/~marsic/books/SE>
5. The Unified Modeling Language, <https://www.uml-diagrams.org/>
6. Astah Community, <http://astah.net/editions/uml-new>

# Indeks slika i dijagrama

4.1	Dijagram baze podataka . . . . .	20
-----	----------------------------------	----



# Dodatak: Prikaz aktivnosti grupe

## Dnevnik sastajanja

### 1. sastanak

- Datum: 17. listopada 2019.
- Prisustvovali: A.Novak, F.Vale, I.Teofilović, M.Benotić, M.Lazarić, P.Jakopec, R.Pavliš
- Teme sastanka:
  - određivanje funkcionalnih i nefunkcionalnih zahtjeva aplikacije
  - prioritizacija zahtjeva

## Tablica aktivnosti

### Kontinuirano osvježavanje

*Napomena: Doprinosi u aktivnostima treba navesti u satima po članovima grupe po aktivnosti.*

	Marko Lazarić	Aleksandar Novak	Filip Vale	Ivan Teofilović	Matija Benotić	Petar Jakopec	Robert Pavliš
Upravljanje projektom	6	5	5	5	5	5	5
Opis projektnog zadatka		1	1			2	
Funkcionalni zahtjevi					2		
Opis pojedinih obrazaca		1	2			2	2
Dijagram obrazaca			1				
Sekvencijski dijagrami							
Opis ostalih zahtjeva	1			1			
Arhitektura i dizajn sustava							
Baza podataka	2		3				
Dijagram razreda							
Dijagram stanja							
Dijagram aktivnosti							
Dijagram komponenti							
Korištene tehnologije i alati							
Ispitivanje programskog rješenja							
Dijagram razmještaja							
Upute za puštanje u pogon							
Dnevnik sastajanja	1						
Zaključak i budući rad							
Popis literature							

	Marko Lazarić	Aleksandar Novak	Filip Vale	Ivan Teofilović	Matija Benotić	Petar Jakopec	Robert Pavliš
<i>Dodatne stavke kako ste podijelili izradu aplikacije</i>							
<i>npr. izrada početne stranice</i>							
<i>izrada baze podataka</i>							
<i>spajanje s bazom podataka</i>							
<i>back end</i>							

## Dijagrami pregleda promjena

### *dio 2. revizije*

*Prenijeti dijagram pregleda promjena nad datotekama projekta. Potrebno je na kraju projekta generirane grafove s gitlaba prenijeti u ovo poglavlje dokumentacije. Dijagrami za vlastiti projekt se mogu preuzeti s [gitlab.com](https://gitlab.com) stranice, u izborniku Repository, pritiskom na stavku Contributors.*