

Pitanje 1

Netočno

Broj bodova: 0,00
od 1,00

▼ Označi pitanje

UML dijagrami aktivnosti (engl. *activity diagrams*) ne upotrebljavaju sljedeći element modeliranja:

Odaberite jedan odgovor:

- a. asocijaciju (engl. *association*)
- b. čvor aktivnosti (engl. *activity node*) ✗
- c. stanje objekta
- d. spajanje toka (engl. *join*)
- e. podjelu u particije (engl. *swimlanes*)

Vaš odgovor nije točan.

Točan odgovor je: asocijaciju (engl. *association*)**Pitanje 2**

Točno

Broj bodova: 1,00
od 1,00

▼ Označi pitanje

Artefakti dijagrama komponenata mogu biti:

Odaberite jedan ili više odgovora:

- a. poslužitelji
- b. izvršne datoteke ✓
- c. statičke i dinamičke biblioteke ✓
- d. izvorni kodovi ✓
- e. sklopovske komponente

Vaš odgovor je točan.

Točan odgovor je: izvorni kodovi, izvršne datoteke, statičke i dinamičke biblioteke

Pitanje 3

Netočno

Broj bodova: 0,00
od 1,00

▼ Označi pitanje

UML dijagrami koji se temelje na pojedincima nekog dijagrama razreda se nazivaju.

Odaberite jedan odgovor:

- a. Dijagrami komponenti (engl. *component diagram*) ✗
- b. Dijagrami objekata (engl. *object diagram*)
- c. Dijagrami paketa (engl. *package diagram*)
- d. Dijagrami razreda (engl. *class diagram*)

Vaš odgovor nije točan.

Točan odgovor je: Dijagrami objekata (engl. *object diagram*)**Pitanje 4**

Točno

Broj bodova: 1,00
od 1,00

▼ Označi pitanje

Moguće razine vidljivosti unutar UML dijagrama paketa (engl. *package diagram*) su:

Odaberite jedan ili više odgovora:

- a. privatno (engl. *private*) ✓
- b. zaštićeno (engl. *protected*) ✓
- c. javno (engl. *public*) ✓
- d. paket (engl. *package*)

Vaš odgovor je točan.

Točan odgovor je: javno (engl. *public*), zaštićeno (engl. *protected*), privatno (engl. *private*)

Pitanje 5

Točno

Broj bodova: 1,00
od 1,00

▼ Označi pitanje

Za karakteristike temeljnih sastavnica UML dijagrama razmještaja (engl. deployment diagram) vrijede tvrdnje:

Odaberite jedan ili više odgovora:

- a. Ovisnosti između komponenti se prikazuju punom crtom
- b. Čvorovi su sklopovski artefakti, a komponente programski artefakti sustava ✓
- c. Ovisnosti između komponenti se prikazuju crtanom strelicom ✓
- d. Proširenje stereotipovima je dozvoljeno samo na vezama.
- e. Čvorovi su programski artefakti, a komponente sklopovski artefakti sustava

Vaš odgovor je točan.

Točan odgovor je: Čvorovi su sklopovski artefakti, a komponente programski artefakti sustava. Ovisnosti između komponenti se prikazuju crtanom strelicom

Pitanje 6

Netočno

Broj bodova: 0,00
od 1,00

▼ Označi pitanje

U UML dijagramu stanja (engl. statechart diagram) u jednom stanju objekt može obavljati tri grupe aktivnosti: entry, exit i do action X.

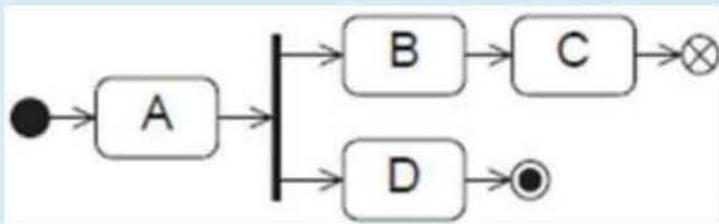
Točan odgovor je: do

Pitanje 7

Točno

Broj bodova: 1,00
od 1,00

▼ Označi pitanje



Moguće sekvence izvođenja dijagrama stanja sa slike su:

1. [A] ✓ - [B] ✓ - [C] ✓ - [D] ✓
2. [A] ✓ - [B] ✓ - [D] ✓
3. [A] ✓ - [D] ✓

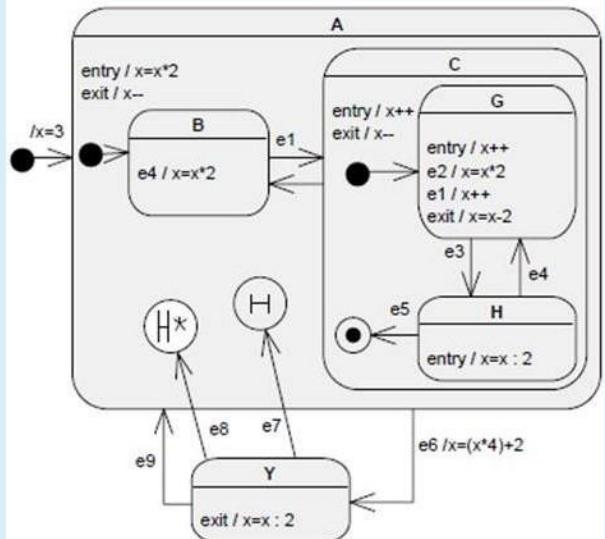
Pitanje 8

Netočno

Broj bodova: 0,00

od 1,00

▼ Označi pitanje



Vrijednost varijable x nakon slijeda događaja e1 e2 e3 e6 e7 je: 13 ✗

točan odgovor: 28

oni su zaboravili uračunati exit iz G

$x=3 \rightarrow A.\text{entry} : x=6 \rightarrow A.\text{initB} \rightarrow e1 \rightarrow C.\text{entry} : x=7 \rightarrow C.\text{initG} \rightarrow G.\text{entry} : x=8 \rightarrow e2 \rightarrow x=16 \rightarrow G.\text{exit} : x=14 \rightarrow e3 \rightarrow H.\text{entry} : x=7 \rightarrow \text{"propadamo" u C} \rightarrow C.\text{exit} : x=6 \rightarrow A.\text{exit} : x=5 \rightarrow e6 \rightarrow x=22 \rightarrow Y.\text{exit} : x=11 \rightarrow$

ako je sljedeći e7:

e7 $\rightarrow A.\text{entry} : x=22 \rightarrow$

(shallow history - posljednje stanje u kojem smo bili, koje je na istoj razini kao i H, unutar složenog stanja u kojem je H \rightarrow C)

put do C: C.entry : x=23 \rightarrow (pošto se u C nalazi init, on se aktivira) C.initG \rightarrow G.entry : x=24

ako je sljedeći e8:

e8 $\rightarrow A.\text{entry} : x=22 \rightarrow$

(heep history - posljednje jednostavno stanje u kojem smo bili, unutar složenog stanja u kojem je H \rightarrow H)

put do H: C.entry : x=23 \rightarrow G.entry : x=24 \rightarrow G.exit : x=22 \rightarrow H.entry : x=11

Pitanje 9

Točno

Broj bodova: 1,00
od 1,00

▼ Označi pitanje

UML dijagram koji prikazuje uređen redoslijed razmjene poruka između sudionika bez izrazitog prikaza preciznijih vremenskih odnosa je:

Odaberite jedan odgovor:

- a. Sekvencijski dijagram (engl. sequence diagram)
- b. Komunikacijski dijagram (engl. communication diagram) ✓
- c. Dijagram aktivnosti (engl. activity diagram)
- d. Objektni dijagram (engl. object diagram)

Vaš odgovor je točan.

Točan odgovor je: Komunikacijski dijagram (engl. communication diagram)

Pitanje 10Djelomično točno
Broj bodova: 0,67
od 1,00

▼ Označi pitanje

Koje od navedenih tvrdnji vrijede za odnos između koncepata arhitektura, model i pogled?

Odaberite jedan ili više odgovora:

- a. pogled sadrži jedan ili više modela
- b. model sustava u sebi sadrži arhitekturu
- c. arhitektura se opisuje modelima ✓
- d. skup dokumentiranih pogleda predstavlja arhitekturu
- e. model sadrži jedan ili više pogleda ✓

Točan odgovor je: arhitektura se opisuje modelima, skup dokumentiranih pogleda predstavlja arhitekturu, model sadrži jedan ili više pogleda

Pitanje 11

Točno

Broj bodova: 1,00
od 1,00

▼ Označi pitanje

Za princip oblikovanja koji preporuča zadržavanje razine apstrakcije (engl. *keep the level of abstraction as high as possible*) vrijedi:

Odaberite jedan odgovor:

- a. Nije pogodan za ciljanu implementaciju u objektnoj okolini.
- b. Nijedno od navedenog.
- c. Osigurava odgodu razmatranja detalja. ✓
- d. Traži poznavanje svih detalja podsustava.
- e. Povećava složenost prikaza problema.

Vaš odgovor je točan.

Točan odgovor je: Osigurava odgodu razmatranja detalja.

Pitanje 12

Točno

Broj bodova: 1,00
od 1,00

▼ Označi pitanje

Princip oblikovanja povećanja ponovne uporabivosti u pristupu oblikovanju je komplementaran principu:

Odaberite jedan odgovor:

- a. Planiraj zastaru
- b. Oblikuj za ispitivanje
- c. Povećaj uporabu postojećeg ✓
- d. Oblikuj po ugovoru
- e. Oblikuj za prenosivost

Vaš odgovor je točan.

Točan odgovor je: Povećaj uporabu postojećeg

Pitanje 13

Netočno

Broj bodova: 0,00
od 1,00

▼ Označi pitanje

Za podsustav ili modul koji grupira međusobno povezane elemente, a sve ostalo stavlja izvan grupe može se reći da ima veliku:

Odaberite jedan odgovor:

- a. međuovisnost
- b. fleksibilnost X
- c. zastaru
- d. prenosivost
- e. koheziju

Vaš odgovor nije točan.

Točan odgovor je: koheziju

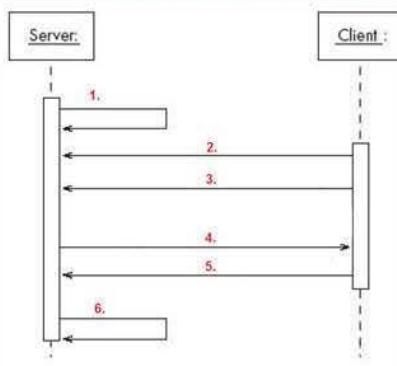
Pitanje 14

Točno

Broj bodova: 1,00
od 1,00

▼ Označi pitanje

Na donjoj slici prikazan je jednostavan sekvencijski dijagram koji prikazuje komunikaciju u arhitekturi klijent - poslužitelj. Povežite redni broj aktivnosti prikazan na strelicama s nekim od ponuđenih opisa aktivnosti.



Aktivnost 1. Početka rada i slušanje ✓

Aktivnost 2. Spajanje ✓

Aktivnost 3. Slanje poruke (zahtjeva) ✓

Aktivnost 4. Slanje odgovora ✓

Aktivnost 5. Odsajanje ✓

Aktivnost 6. Prestanak slušanja ✓

Točan odgovor je: Aktivnost 1. – Početka rada i slušanje, Aktivnost 2. – Spajanje, Aktivnost 3. – Slanje poruke (zahtjeva), Aktivnost 4. – Slanje odgovora, Aktivnost 5. – Odsajanje, Aktivnost 6. – Prestanak slušanja

Pitanje 15

Točno

Broj bodova: 1,00
od 1,00

▼ Označi pitanje

Za razred ConnectionToClient vrijedi tvrdnja da je za komunikaciju sa svim klijentima potrebna jedna jedina instanca tog razreda.

Odaberite jedan odgovor:

- Točno
- Netočno ✓

Točan odgovor je 'Ne'.

Pitanje 16

Točno

Broj bodova: 1,00
od 1,00

▼ Označi pitanje

Koje metode korisnik OCSF radnog okvira mora obavezno implementirati za klijentsku stranu?

AbstractClient
«control» openConnection() sendToServer() closeConnection() «hook» connectionEstablished() connectionClosed() connectionException() «slot» handleMessageFromServer() «accessor» isConnected() getPort() setPort() getHost() setHost() getNetAddress()

Odaberite jedan ili više odgovora:

- a. sendToServer()
- b. handleMessageFromServer() ✓
- c. openConnection()
- d. closeConnection()
- e. isConnected()

Točan odgovor je: handleMessageFromServer()

Pitanje 17

Točno

Broj bodova: 1,00
od 1,00

▼ Označi pitanje

Koje metode korisnik OCSF radnog okvira mora obavezno implementirati za poslužiteljsku stranu?

AbstractServer
«control» listen() stopListening() close() sendToAllClients() «hook» serverStarted() clientConnected() clientDisconnected() clientException() serverStopped() listeningException() serverClosed() «slot» handleMessageFromClient() «accessor» isListening() getNumberOfClients() getClientConnections() getPort() setPort() setBacklog()

Odaberite jedan ili više odgovora:

- a. sendToAllClients()
- b. handleMessageFromClient() ✓
- c. listen()
- d. getNumberOfClients()
- e. clientException()

Točan odgovor je: handleMessageFromClient()

Pitanje 18

Točno

Broj bodova: 1,00
od 1,00

▼ Označi pitanje

Dretva u Javi uobičajeno završava svoj rad:

Odaberite jedan odgovor:

- a. Dretva u Javi nema definiran završetak rada.
- b. pozivom metode `sleep()`
- c. pozivom metode `stop()`
- d. završetkom metode `run()` ✓

Vaš odgovor je točan.

Točan odgovor je: završetkom metode `run()`**Pitanje 19**

Djelomično točno

Broj bodova: 0,50
od 1,00

▼ Označi pitanje

U SOA (Software as a Service) arhitekturi aplikacija se organizira kao kolekcija **usuga** ✗ koje međusobno komuniciraju uporabom dobro definiranih javnih **sučelja** ✓.**Pitanje 20**

Djelomično točno

Broj bodova: 0,30
od 1,00

▼ Označi pitanje

Za funkcionalno ispitivanje odredite ispravne tvrdnje:

Odaberite jedan ili više odgovora:

- a. Prepostavlja da nema znanja o oblikovanju sustava
- b. Prepostavlja da nema znanja programskog koda ✓
- c. Pogodno za slučaj kada ne možemo predvidjeti izlaz za sve kombinacije ulaza ✗
- d. Oblikovanje ispitnih slučajeva je zasnovano na specifikaciji sustava
- e. Ne može upotrijebiti ekvivalentne podjele ulaza

Točan odgovor je: Prepostavlja da nema znanja programskog koda, Prepostavlja da nema znanja o oblikovanju sustava, Oblikovanje ispitnih slučajeva je zasnovano na specifikaciji sustava

Pitanje 21

Točno

Broj bodova: 1,00
od 1,00

▼ Označi pitanje

Ispitivanje zasnovano na pokrivenosti najtočnije opisuje zahtjev:

Odaberite jedan odgovor:

- a. ispitni slučajevi izgrađuju se temeljem specifikacije
- b. umjetno ubacivanje pogrešaka i otkrivanje u kojoj mjeri ih ispitivanje otkriva
- c. zahtjevi ispitivanja su specificirani obzirom na pokrivenost ispitivanog programa ✓
- d. ispitni slučajevi zasnovani na poznавању tipičnih mesta izloženih kvarovima

Točan odgovor je: zahtjevi ispitivanja su specificirani obzirom na pokrivenost ispitivanog programa

Pitanje 22

Točno

Broj bodova: 1,00
od 1,00

▼ Označi pitanje

Ako program u svom radu ne zadovoljava korisničke zahtjeve tu manifestaciju nazivamo:

Odaberite jedan odgovor:

- a. nedostatak ✓
- b. kvar
- c. pogreška
- d. zatajenje
- e. sve navedeno

Točan odgovor je: nedostatak

Pitanje 23

Točno

Broj bodova: 1,00
od 1,00

▼ Označi pitanje

Zadaća ispitivanja pod pritiskom (engl. *stress testing*) je:

Odaberite jedan odgovor:

- a. Ispitivanje performansi
- b. Određivanje stabilnosti sustava ✓
- c. Ispitivanje memorijskih zahtjeva

Točan odgovor je: Određivanje stabilnosti sustava

Pitanje 24

Točno

Broj bodova: 1,00
od 1,00

▼ Označi pitanje

Za teorem dedukcije vrijedi:

Odaberite jedan odgovor:

- a. S je logička posljedica Γ ako je $(\Gamma \wedge \neg S)$ tautologija
- b. S je logička posljedica Γ ako je $(\Gamma \wedge \neg S)$ zadovoljiva
- c. S je logička posljedica Γ ako je $(\Gamma \wedge S)$ nezadovoljiva
- d. S je logička posljedica Γ ako je $(\Gamma \wedge \neg S)$ nezadovoljiva ✓

Točan odgovor je: S je logička posljedica Γ ako je $(\Gamma \wedge \neg S)$ nezadovoljiva**Pitanje 25**Djelomično točno
Broj bodova: 0,50
od 1,00

▼ Označi pitanje

Za pravila zaključivanja vrijede tvrdnje:

Odaberite jedan ili više odgovora:

- a. Nisu pogodna za programsku automatizaciju.
- b. Generiraju dodatne istinite formule promatranjem konteksta (značenja). ✗
- c. Postoji samo jedan skup pravila zaključivanja za predikatnu logiku.
- d. Različiti problemi mogu imati različite skupove pravila zaključivanja. ✓
- e. Generiraju dodatne istinite formule bez razumijevanja konteksta (značenja).

Točan odgovor je: Generiraju dodatne istinite formule bez razumijevanja konteksta (značenja). Različiti problemi mogu imati različite skupove pravila zaključivanja.

Pitanje 26Djelomično točno
Broj bodova: 0,60
od 1,00

▼ Označi pitanje

Definiraj predikate i preslikaj rečenicu prirodnog jezika u ispravnu formulu predikatne logike:

"Tkogod ima majku ima i oca."

Odaberite jedan ili više odgovora:

- a. $M(x, y) - x$ je majka od y
- b. $O(x, z) - x$ je otac od z
- c. $T(x) =$ bilo tko
- d. $O(x) - x$ je otac
- e. $\forall x [\exists y M(y, x) \Rightarrow \exists z O(z, x)]$ ✓

Točan odgovor je: $M(x, y) - x$ je majka od y . $O(x, z) - x$ je otac od z .
 $\forall x [\exists y M(y, x) \Rightarrow \exists z O(z, x)]$

Pitanje 27

Točno

Broj bodova: 1,00
od 1,00

▼ Označi pitanje

Za model sustava M sa stanjima (s_1, s_2, s_3, \dots) u slučaju da za sve puteve $s_1 \rightarrow s_2 \rightarrow s_3 \rightarrow \dots$, gdje za svako stanje si duž puta, vrijedi $M, s_i \models \phi$ vrijedi tvrdnja:

Odaberite jedan odgovor:

- a. $M \models EG \phi$
- b. $M, s_1 \models EG \phi$
- c. $M, s_1 \models AF \phi$
- d. $M, s_1 \models AG \phi$ ✓

Točan odgovor je: $M, s_1 \models AG \phi$ **Pitanje 28**

Netočno

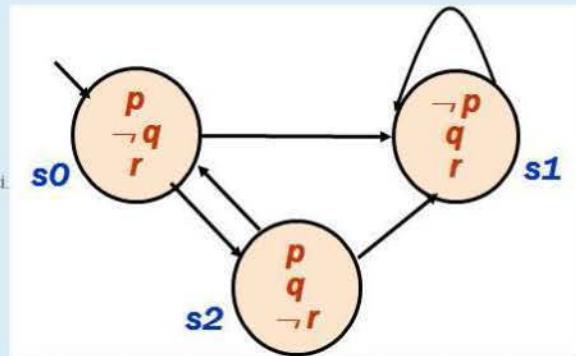
Broj bodova: 0,00
od 1,00

▼ Označi pitanje

Odredite istinitost tvrdnje

 $(A[\neg p \cup q])(s_1)$

za model sustava prema slici.



Odaberite jedan odgovor:

- a. DA
- b. Formula je neispravna
- c. NE ✗

Točan odgovor je: DA

Pitanje 29

Neločno

Broj bodova: 0,00
od 1,00

▼ Označi pitanje

Opišite CTL formulom:

Bez obzira u kojem stanju sustav se nalazi, novo postavljeni **zahtjev** će konačno biti **prihvaćen** (kad-tad).

Odaberite jedan odgovor:

- a. AG (zahtjev \Rightarrow prihvaćen)
- b. AF (zahtjev \Rightarrow AF prihvaćen)
- c. AG (zahtjev \Rightarrow AF prihvaćen)
- d. niti jedan od navedenih
- e. A (zahtjev U prihvaćen) ✗

Točan odgovor je: AG (zahtjev \Rightarrow AF prihvaćen)**Pitanje 30**

Neločno

Broj bodova: 0,00
od 1,00

▼ Označi pitanje

Postoji li ograničenje istinitosti za stanja φ na putu nakon stanja u kojem je τ istinit? $A(\varphi \text{ U } \tau)$

Odaberite jedan odgovor:

- a. Neispravna formula
- b. NE
- c. DA ✗

Točan odgovor je: NE

Pitanje 1

Točno

Broj bodova: 1,00
od 1,00

▼ Označi pitanje

Koji tipovi UML dijagrama prikazuju i jasno razlikuju aktivnosti (engl. activity) i akcije (engl. action) sudionika?

Odaberite jedan ili više odgovora:

- a. Dijagram obrazaca uporabe (engl. use-case diagram)
- b. Dijagram stanja (engl. statechart diagram) ✓
- c. Komunikacijski dijagram (engl. communication diagram)
- d. Dijagram aktivnosti (engl. activity diagram) ✓
- e. Sekvencijski dijagram (engl. sequence diagram)

Vaš odgovor je točan.

Točan odgovor je: Dijagram aktivnosti (engl. activity diagram), Dijagram stanja (engl. statechart diagram)

Pitanje 2

Točno

Broj bodova: 1,00
od 1,00

▼ Označi pitanje

Artefakti dijagrama komponenata mogu biti:

Odaberite jedan ili više odgovora:

- a. statičke i dinamičke biblioteke ✓
- b. izvršne datoteke ✓
- c. poslužitelji
- d. sklopovske komponente
- e. izvorni kodovi ✓

Vaš odgovor je točan.

Točan odgovor je: izvorni kodovi, izvršne datoteke, statičke i dinamičke biblioteke

Pitanje 3

Točno

Broj bodova: 1,00
od 1,00

▼ Označi pitanje

UML dijagrami koji se temelje na pojedincima nekog dijagrama razreda se nazivaju:

Odaberite jedan odgovor:

- a. Dijagrami komponenti (engl. component diagram)
- b. Dijagrami paketa (engl. package diagram)
- c. Dijagrami razreda (engl. class diagram)
- d. Dijagrami objekata (engl. object diagram) ✓

Vaš odgovor je točan.

Točan odgovor je: Dijagrami objekata (engl. object diagram)

Pitanje 4

Točno

Broj bodova: 1,00
od 1,00

▼ Označi pitanje

Mehanizam organiziranja elemenata modela u organizirane grupe temelj je:

Odaberite jedan odgovor:

- a. UML dijagrama stanja (engl. statechart diagram)
- b. UML dijagrama objekata (engl. object diagram)
- c. UML dijagrama paketa (engl. package diagram) ✓
- d. UML dijagrama komponenti (engl. component diagram)

Vaš odgovor je točan.

Točan odgovor je: UML dijagrama paketa (engl. package diagram)

Pitanje 5

Točno

Broj bodova: 1,00
od 1,00

▼ Označi pitanje

Za karakteristike temeljnih sastavnica UML dijagrama razmještaja (engl. deployment diagram) vrijede tvrdnje:

Odaberite jedan ili više odgovora:

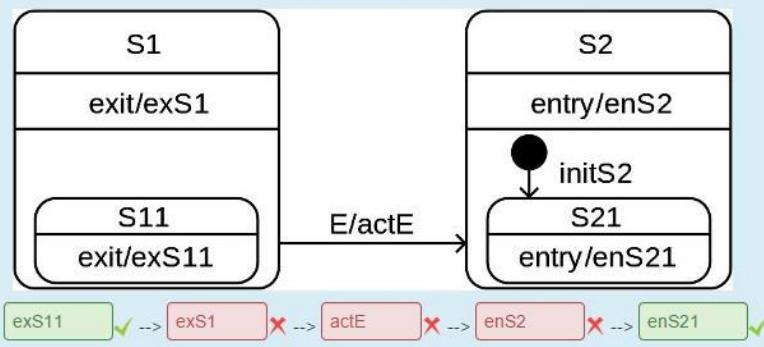
- a. Čvorovi su sklopovski artefakti, a komponente programski artefakti sustava ✓
- b. Proširenje stereotipovima je dozvoljeno samo na vezama.
- c. Ovisnosti između komponenti se prikazuju punom crtom
- d. Ovisnosti između komponenti se prikazuju crtkanom strelicom ✓
- e. Čvorovi su programski artefakti, a komponente sklopovski artefakti sustava

Vaš odgovor je točan.

Točan odgovor je: Čvorovi su sklopovski artefakti, a komponente programski artefakti sustava, Ovisnosti između komponenti se prikazuju crtkanom strelicom

Pitanje 6Djelomično točno
Broj bodova: 0,40
od 1,00

▼ Označi pitanje

Za zadani dijagram stanja procesa odredite redoslijed akcija pri pojavi događaja E .

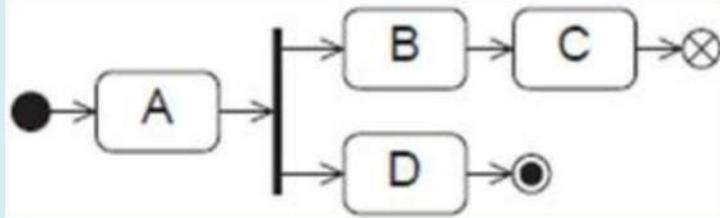
točan odgovor: exS11 --> actE --> enS2 --> initS2 --> enS21

Pitanje 7

Točno

Broj bodova: 1,00
od 1,00

▼ Označi pitanje



Moguće sekvene izvođenja dijagrama stanja sa slike su:

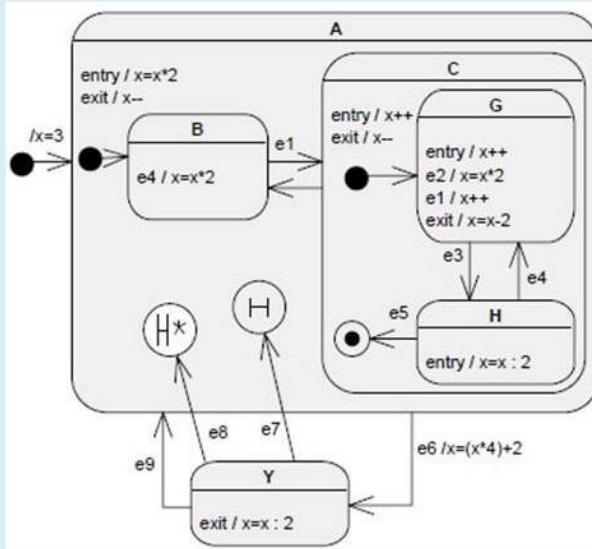
1. A ✓ - B ✓ - C ✓ - D ✓
2. A ✓ - B ✓ - D ✓
3. A ✓ - D ✓

Pitanje 8

Netočno

Broj bodova: 0,00
od 1,00

▼ Označi pitanje

Stanje u kojem se nalazi automat nakon slijeda događaja **e1 e2 e3 e6 e8** je: 11 ✗

točno rješenje: H (stanje, a ne vrijdenost)

Pitanje 9

Točno

Broj bodova: 1,00
od 1,00

▼ Označi pitanje

UML dijagram koji prikazuje uređen redoslijed razmjene poruka između sudionika bez izrazitog prikaza preciznijih vremenskih odnosa je:

Odaberite jedan odgovor:

- a. Sekvencijski dijagram (engl. sequence diagram)
- b. Objektni dijagram (engl. object diagram)
- c. Komunikacijski dijagram (engl. communication diagram) ✓
- d. Dijagram aktivnosti (engl. activity diagram)

Vaš odgovor je točan.

Točan odgovor je: Komunikacijski dijagram (engl. communication diagram)

Pitanje 10

Točno

Broj bodova: 1,00
od 1,00

▼ Označi pitanje

Koja temeljna značajka je svojstvena modernom načinu oblikovanja programske potpore?

Odaberite jedan odgovor:

- a. evaluacija sustava
- b. uvođenje analize zahtjeva
- c. specifikacija sustava
- d. sve navedeno
- e. uvođenje modela sustava ✓

Točan odgovor je: uvođenje modela sustava

Pitanje 11

Točno

Broj bodova: 1,00
od 1,00

▼ Označi pitanje

Za podsustav ili modul koji grupira međusobno povezane elemente, a sve ostalo stavlja izvan grupe može se reći da ima veliku:

Odaberite jedan odgovor:

- a. zastaru
- b. fleksibilnost
- c. međuovisnost
- d. prenosivost
- e. koheziju ✓

Vaš odgovor je točan.

Točan odgovor je: koheziju

Pitanje 12

Točno

Broj bodova: 1,00
od 1,00

▼ Označi pitanje

Ako za neki sustav vrijedi da promjene na jednom mjestu zahtijevaju i promjene drugdje može se reći za imo veliku:

Odaberite jedan odgovor:

- a. koheziju
- b. prenosivost
- c. zastaru
- d. međuovisnost ✓
- e. fleksibilnost

Vaš odgovor je točan.

Točan odgovor je: međuovisnost

Pitanje 13

Točno

Broj bodova: 1,00
od 1,00

▼ Označi pitanje

Princip oblikovanja koji se temelji na aktivnom predviđanju budućih mogućih promjena i provedbi pripreme za njih naziva se:

Odaberite jedan odgovor:

- a. Oblikuj za fleksibilnost ✓
- b. Oblikuj konzervativno
- c. Planiraj zastaru
- d. Oblikuj za ispitivanje
- e. Zadrži razinu apstrakcije

Vaš odgovor je točan.

Točan odgovor je: Oblikuj za fleksibilnost

Pitanje 14

Točno

Broj bodova: 1,00
od 1,00

▼ Označi pitanje

Koliko osnovnih tipova događaja mora implementirati poslužitelj kao rezultat aktivnosti klijenata (u arhitekturi klijent-poslužitelj)?

Odaberite jedan odgovor:

- a. 1
- b. 5
- c. 3 ✓
- d. 2
- e. 4

Vaš odgovor je točan.

Točan odgovor je: 3

Pitanje 15

Točno

Broj bodova: 1,00
od 1,00

▼ Označi pitanje

Metode koje se moraju implementirati u podrazređima apstraktnih razreda *AbstractClient* i *AbstractServer* OCSF radnog okvira imaju oznaku: << slot >>.**Pitanje 16**

Točno

Broj bodova: 1,00
od 1,00

▼ Označi pitanje

Od navedenih koji razred pripada klijentskoj strani?

Odaberite jedan odgovor:

- a. ConnectionToClient
- b. AbstractClient ✓
- c. AbstractServer

Točan odgovor je: AbstractClient.

Pitanje 17

Točno

Broj bodova: 1,00
od 1,00

▼ Označi pitanje

Koje metode korisnik OCSF radnog okvira može (ali ne mora) implementirati za poslužiteljsku stranu?

AbstractServer
«control»
listen()
stopListening()
close()
sendToAllClients()
«hook»
serverStarted()
clientConnected()
clientDisconnected()
clientException()
serverStopped()
listeningException()
serverClosed()
«slot»
handleMessageFromClient()
«accessor»
isListening()
getNumberOfClients()
getClientConnections()
getPort()
setPort()
setBacklog()

Odaberite jedan ili više odgovora:

- a. listen()
- b. handleMessageFromClient()
- c. sendToAllClients() ✗
- d. getNumberOfClients() ✗
- e. clientException() ✓

Točan odgovor je: clientException()

Pitanje 18

Točno

Broj bodova: 1,00
od 1,00

▼ Označi pitanje

Kojom ključnom riječu se označavaju one metode ili dijelovi koda koje u nekom trenutku treba izvoditi samo jedna dretva, a što je pokazano na primjeru radnog okvira OCSF?

Odaberite jedan odgovor:

- a. volatile
- b. transient
- c. synchronized ✓
- d. static

Vaš odgovor je točan:

Točan odgovor je: synchronized

Pitanje 19

Točno

Broj bodova: 1,00
od 1,00

▼ Označi pitanje

Na kojoj se web tehnologiji baziraju standardni komunikacijski protokoli u SOA-i?

XML



Točan odgovor je: XML

Pitanje 20

Točno

Broj bodova: 1,00
od 1,00

▼ Označi pitanje

Koje tvrdnje vrijede za ispitivanje programske potpore?

Odaberite jedan ili više odgovora:

- a. Ispitivanje je proces izvođenja programa sa svrhom pronađenja pogrešaka. ✓
- b. Cilj ispitivanja je pokazati da program ispravno obavlja željene funkcije. ✗
- c. Ispitivanje je proces pokazivanja odsustva pogrešaka. ✗
- d. Ispitivanje je proces uspostave povjerenja ispravnog rada. ✗

Točan odgovor je: Ispitivanje je proces izvođenja programa sa svrhom pronađenja pogrešaka.

Pitanje 21

Točno

Broj bodova: 1,00
od 1,00

▼ Označi pitanje

Pri ispitivanju objektno usmjerenih sustava moramo:

Odaberite jedan ili više odgovora:

- a. definirati listu iznimaka koje mogu proizći tijekom ispitivanja ✓
- b. definirati stanje okoline pri ispitivanju ✓
- c. definirati poruke i operacija koje se ispituju te njihove posljedice ✓
- d. definirati stanja objekata koja se ispituje ✓

Točan odgovor je: definirati stanja objekata koja se ispituje, definirati poruke i operacija koje se ispituju te njihove posljedice, definirati listu iznimaka koje mogu proizći tijekom ispitivanja, definirati stanje okoline pri ispitivanju

Pitanje 22

Netočno

Broj bodova: 0,00
od 1,00

▼ Označi pitanje

Ako program u svom radu ne zadovoljava korisničke zahtjeve tu manifestaciju nazivamo:

Odaberite jedan odgovor:

- a. kvar
- b. nedostatak
- c. sve navedeno
- d. pogreška
- e. zatajenje ✗

Točan odgovor je: nedostatak

Pitanje 23

Točno

Broj bodova: 1,00
od 1,00

▼ Označi pitanje

Za ispitivanje komponenti vrijede tvrdnje:

Odaberite jedan ili više odgovora:

- a. Prepostavlja pristup programskom kodu. ✓
- b. Ispitivane komponenti uobičajeno provode neovisni timovi.
- c. Postupak izolacije komponente u svrhu ispitivanja je prepostavka provođenja. ✓
- d. Verificira rad programskih dijelova koje je moguće neovisno zasebno ispitati. ✓
- e. Ne provodi se u objektno usmjerenim sustavima jer su oni temeljeni na objektima.

Točan odgovor je: Verificira rad programskih dijelova koje je moguće neovisno zasebno ispitati., Prepostavlja pristup programskom kodu., Postupak izolacije komponente u svrhu ispitivanja je prepostavka provođenja.

Pitanje 24

Točno

Broj bodova: 1,00
od 1,00

▼ Označi pitanje

Odredite ispravnu tvrdnju ako postoji barem jedna interpretacija formalnog sustava koja evaluira sve njegove formule u istinito.

Odaberite jedan odgovor:

- a. Sustav je poluodrediv.
- b. Sustav je zadovoljiv. ✓
- c. Sustav je odrediv.
- d. Sustav je ispravan.
- e. Sustav je kompletan.

Točan odgovor je: Sustav je zadovoljiv.

Pitanje 25

Točno

Broj bodova: 1,00
od 1,00

▼ Označi pitanje

Za teorem dedukcije vrijedi:

Odaberite jedan odgovor:

- a. S je logička posljedica Γ ako je $(\Gamma \wedge S)$ nezadovoljiva
- b. S je logička posljedica Γ ako je $(\Gamma \wedge \neg S)$ zadovoljiva
- c. S je logička posljedica Γ ako je $(\Gamma \wedge \neg S)$ nezadovoljiva ✓
- d. S je logička posljedica Γ ako je $(\Gamma \wedge \neg S)$ tautologija

Točan odgovor je: S je logička posljedica Γ ako je $(\Gamma \wedge \neg S)$ nezadovoljiva

Pitanje 26

Točno

Broj bodova: 1,00
od 1,00

▼ Označi pitanje

Odaberite jedan ili više odgovora:

- a. $(P \wedge \neg Q) \vee (\neg R \vee P)$
- b. $(P \vee \neg R \vee P) \wedge (\neg Q \vee R \vee P)$
- c. $(P \vee \neg R) \wedge (\neg Q \vee R \vee P)$
- d. $(P \vee \neg R) \wedge (\neg Q \vee \neg R \vee P)$ ✓
- e. $(P \vee \neg R \vee P) \wedge (\neg Q \vee \neg R \vee P)$

Točan odgovor je: $(P \vee \neg R) \wedge (\neg Q \vee \neg R \vee P)$

Pitanje 27

Netočno

Broj bodova: 0,00
od 1,00

▼ Označi pitanje

Za model sustava M sa stanjima (s_1, s_2, s_3, \dots) u slučaju da postoji put $s_1 \rightarrow s_2 \rightarrow s_3 \rightarrow \dots$, gdje za svako stanje si duž puta, vrijedi $M, s_i \models \varphi$ vrijedi tvrdnja:

Odaberite jedan odgovor:

- a. $M, s_1 \models EG \varphi$
- b. $M, s_1 \models AG \varphi$ ✗
- c. $M, s_1 \models AF \varphi$
- d. $M \models EG \varphi$

Točan odgovor je: $M, s_1 \models EG \varphi$

Pitanje 28

Netočno

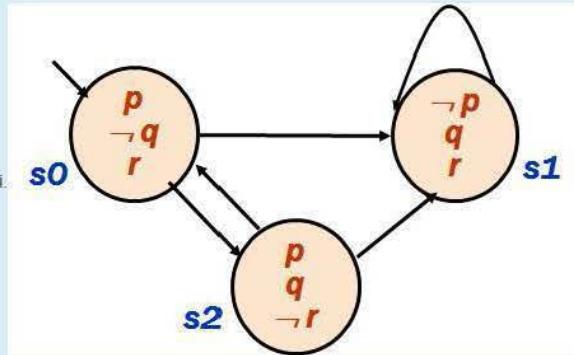
Broj bodova: 0,00
od 1,00

▼ Označi pitanje

Odredite istinitost tvrdnje

 $(A[\neg p \cup q])(s1)$

za model sustava prema slici.



Odaberite jedan odgovor:

- a. DA
- b. NE ✗
- c. Formula je neispravna

Točan odgovor je: DA

Pitanje 29

Točno

Broj bodova: 1,00
od 1,00

▼ Označi pitanje

Opišite CTL formulom:

Ako pri izvođenju program jednom dođe u stanje u kojem vrijedi da je **zahтjev**=istinito (bilo koji način) izvođenje programa će svakako završiti u stanju gdje je **prihвачен**=istinito.

Odaberite jedan odgovor:

- a. A (zahtjev U prihvaćen)
- b. AF (zahtjev \Rightarrow AF prihvaćen)
- c. niti jedan od navedenih
- d. AG (zahtjev \Rightarrow AF prihvaćen) ✓
- e. AG (zahtjev \Rightarrow prihvaćen)

Točan odgovor je: AG (zahtjev \Rightarrow AF prihvaćen)**Pitanje 30**

Točno

Broj bodova: 1,00
od 1,00

▼ Označi pitanje

Odredite ispravno tumačenje CTL formule

 $CTL = \phi \wedge AX AG \phi$

Odaberite jedan odgovor:

- a. sada ili za svako sljedeće stanje vrijedi AF ϕ
- b. niti jedan od navedenih
- c. sada i na jednom putu počevši od sljedećeg
- d. sada ili za svako sljedeće stanje vrijedi EF ϕ
- e. sada i na svim putovima počevši od sljedećeg ✓

Točan odgovor je: sada i na svim putovima počevši od sljedećeg

UML dijagrami koji se primjenjuju za opis modela toka upravljanja (engl. *control flow*) ili toka podataka su:

Odaberite jedan odgovor:

- a. Dijagrami aktivnosti (engl. activity diagram) ✓
- b. Sekvencijski dijagrami (engl. sequence diagram)
- c. Komunikacijski dijagrami (engl. communication diagram)
- d. Dijagrami stanja (engl. statechart diagram)

UML dijagrami koji se temelje na prikazu fizičkih modularnih i zamjenjivih jedinki kojima se može pristupati samo kroz sučelja su:

Odaberite jedan odgovor:

- a. Dijagrami objekata (engl. object diagram)
- b. Dijagrami komponenti (engl. component diagram) ✓
- c. Dijagrami paketa (engl. package diagram)
- d. Dijagrami razreda (engl. class diagram)

Za objekt u UML dijagramu objekata (engl. object diagram) vrijede tvrdnje:

Odaberite jedan ili više odgovora:

- a. Objekti nemaju definiciju atributa.
- b. Simbol objekta je pravokutnik s tri pretinca.
- c. Objekti imaju definiciju metoda. ✗
- d. Simbol objekta je pravokutnik s dva pretinca.
- e. Objekti imaju vrijednosti atributa. ✓

Mehanizam organiziranja elemenata modela u organizirane grupe temelj je:

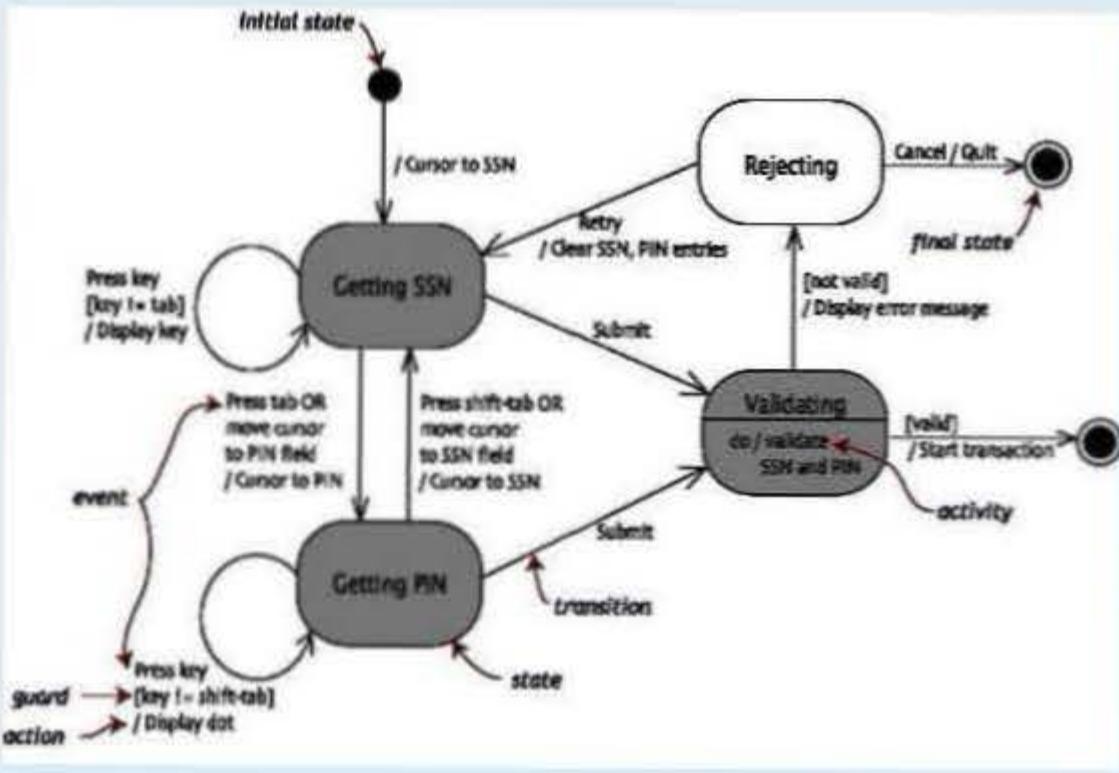
Odaberite jedan odgovor:

- a. UML dijagrama objekata (engl. object diagram)
- b. UML dijagrama paketa (engl. package diagram) ✓
- c. UML dijagrama komponenti (engl. component diagram)
- d. UML dijagrama stanja (engl. statechart diagram)

Topologiju sustava te odnose njegovih sklopoških i programske dijelova prikazuju UML dijagrami:

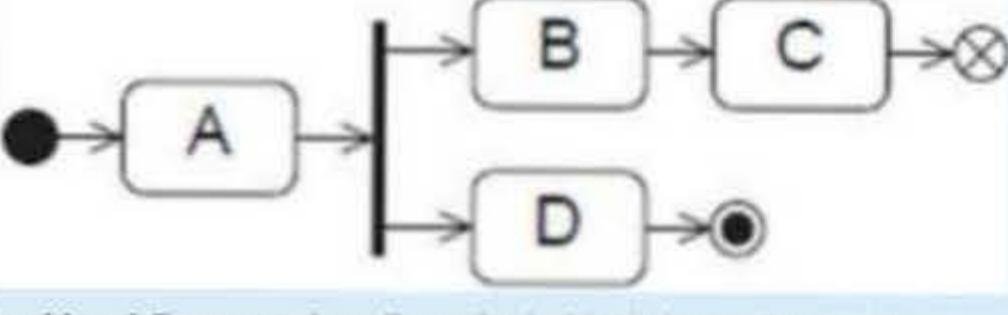
Odaberite jedan odgovor:

- a. komunikacije (engl. communication diagram)
- b. paketa (engl. package diagram)
- c. razmještaja (engl. deployment diagram) ✓
- d. komponenti (engl. component diagram)
- e. objekata (engl. object diagram)



Odaberite jedan odgovor:

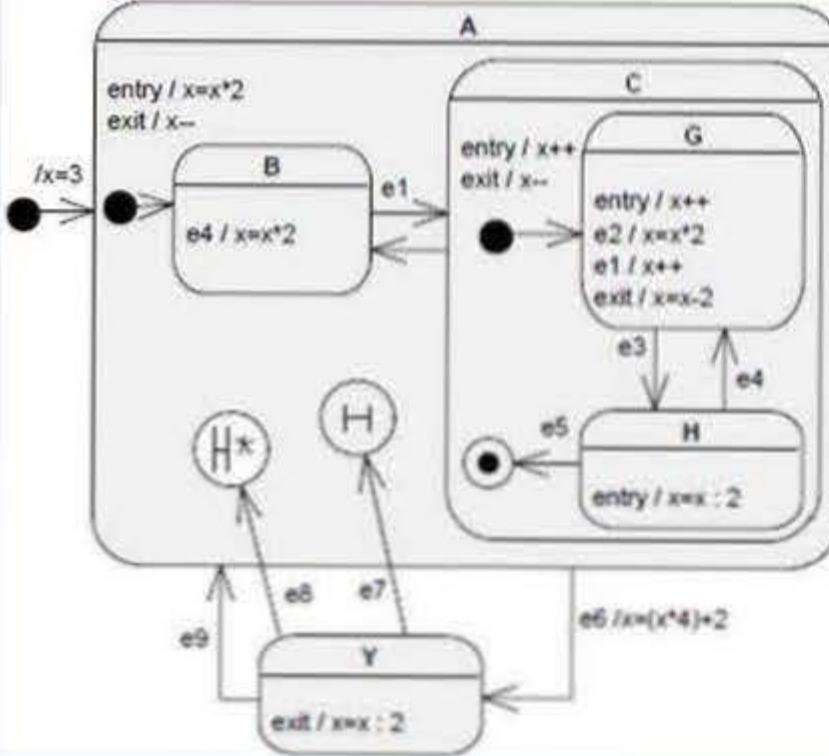
- a. dijagram razreda (engl. class diagram)
- b. dijagram objekata (engl. object diagram)
- c. dijagram aktivnosti (engl. activity diagram)
- d. sekvenčni dijagram (engl. sequence diagram)
- e. dijagram obrazaca uporabe (engl. use-case diagram)
- f. dijagram stanja (engl. statechart diagram) ✓



Sve aktivnosti dijagrama stanja sa slike završavaju dohvaćanjem završnog stanja:

Odaberite jedan odgovor:

- a. D ✓
- b. C
- c. B
- d. A



točan odgovor je: H

Stanje u kojem se nalazi automat nakon slijeda događaja e1 e2 e3 e6 e8 je: X

Kupinu UML dijagrama međudjelovanja (engl. interaction diagrams) spadaju:

- a. sekvenčni dijagram (engl. sequence diagram) ✓
- b. dijagram stanja (engl. statechart diagram)
- c. dijagram obrazaca uporabe (engl. use-case diagram)
- d. dijagram aktivnosti (engl. activity diagram)
- e. komunikacijski dijagram (engl. communication diagram) ✓

Ražite ispravan odnos uporabe biblioteka i radnih okvira pri izgradnji programske potpore:

gram → biblioteka

ram ← radni okvir

Za princip oblikovanja koji preporuča zadržavanje razine apstrakcije (engl. keep the level of abstraction as high as possible) vrijedi:

Odaberite jedan odgovor:

- a. Traži poznavanje svih detalja podsustava.
- b. Nije pogodan za ciljanu implementaciju u objektnoj okolini.
- c. Osigurava odgodu razmatranja detalja ✓
- d. Nijedno od navedenog.
- e. Povećava složenost prikaza problema.

Za podsustav ili modul koji grupira međusobno povezane elemente, a sve ostalo stavlja izvan grupe može se reći da ima veliku:

Odaberite jedan odgovor:

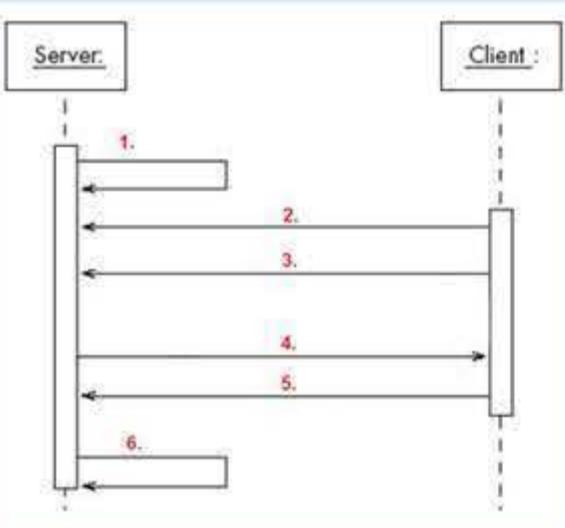
- a. fleksibilnost
- b. koheziju ✓
- c. međuvisnost
- d. prenosivost
- e. zastaru

Koji od ponuđenih odgovora NE PREDSTAVLJA jedan od 12 principa oblikovanja?

Odaberite jedan odgovor:

- a. smanji međuvisnost
- b. oblikuj za budućnost ✓
- c. podijeli pa vladaj
- d. povećaj ponovnu iskoristivost
- e. oblikuj za ispitivanje

Na donjoj slici prikazan je jednostavan sekvensijski dijagram koji prikazuje komunikaciju u arhitekturi klijent - poslužitelj. Povežite redni broj aktivnosti prikazan na strelicama s nekim od ponuđenih opisa aktivnosti.



- | | | |
|--------------|--------------------------|---|
| Aktivnost 1. | Početak rada i slušanje | ✓ |
| Aktivnost 2. | Spajanje | ✓ |
| Aktivnost 3. | Slanje poruke (zahtjeva) | ✓ |
| Aktivnost 4. | Slanje odgovora | ✓ |
| Aktivnost 5. | Odspajanje | ✓ |
| Aktivnost 6. | Prestanak slušanja | ✓ |

Iloče li doći do greške u sustavu ako administrator poslužitelja tijekom rada kada postoje spojeni klijenti promijeni mrežne parametre oslužitelja (npr. port)?

Odaberite jedan odgovor:

- a. NE ✗
- b. U OCFS radnom okviru port parametar je konstanta i ne može se mijenjati.
- c. DA

Vaš odgovor nije točan.

Točan odgovor je: DA

Koje metode korisnik OCSF radnog okvira može (ali ne mora) implementirati za klijentsku stranu?



Odaberite jedan ili više odgovora:

- a. sendToServer()
- b. connectionException() ✓
- c. closeConnection()
- d. handleMessageFromServer() ✗
- e. openConnection()

Ako ima n spojenih klijenata tada je minimalan broj dretvi pri radu poslužitelja implementiranog objektno usmjerениm radnim okvirom OCSF klijent-poslužitelj (NAPOMENA zanemarite dretve OS-a, VM,...):

Odaberite jedan odgovor:

- a. $1 + n$ ✓
- b. 1
- c. $2 + n$
- d. 2
- e. n

Dretva u Javi uobičajeno završava svoj rad:

Odaberite jedan odgovor:

- a. završetkom metode *run()* ✓
- b. pozivom metode *sleep()*
- c. Dretva u Javi nema definiran završetak rada.
- d. pozivom metode *stop()*

Na kojoj se web tehnologiji baziraju standardni komunikacijski protokoli u SOA-i?

XML

Za kombinacijsko ispitivanje vrijede tvrdnje:

Odaberite jedan ili više odgovora:

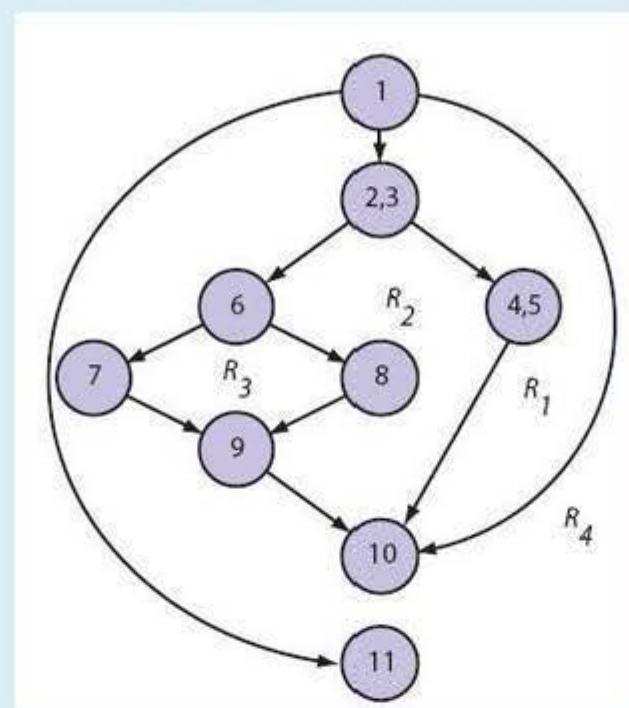
- a. Broj ispitnih slučajeva ne ovisi o strukturi podataka.
- b. Na broj ispitnih slučajeva ne utječe broj grananja u programskom kodu. ✓
- c. Pogodno za ispitivanje međutjecaja varijabli. ✓
- d. Otkriva nedokumentirane odzive.

Za funkcionalno ispitivanje odredite ispravne tvrdnje:

Odaberite jedan ili više odgovora:

- a. Oblikovanje ispitnih slučajeva je zasnovano na specifikaciji sustava ✓
- b. Pretpostavlja da nema znanja o oblikovanju sustava ✓
- c. Pretpostavlja da nema znanja programskog koda ✓
- d. Ne može upotrijebiti ekvivalentne podjele ulaza
- e. Pogodno za slučaj kada ne možemo predvidjeti izlaz za sve kombinacije ulaza

Za program, opisan grafom tijeka programa prema slici, gornja granica broja ispita koja garantira potpuno pokrivanje svih naredbi je:



Odaberite jedan odgovor:

- a. 5 ✗
- b. 7
- c. 4
- d. 8

Za ispitivanje komponenti vrijede tvrdnje:

Odaberite jedan ili više odgovora:

- a. Ne provodi se u objektno usmjerenim sustavima jer su oni temeljeni na objektima.
- b. Ispitivane komponenti uobičajeno provode neovisni timovi. ✗
- c. Pretpostavlja pristup programskom kodu. ✓
- d. Postupak izolacije komponente u svrhu ispitivanja je prepostavka provođenja.
- e. Verificira rad programskih dijelova koje je moguće neovisno zasebno ispitati.

Za pravila zaključivanja vrijede tvrdnje:

Odaberite jedan ili više odgovora:

- a. Nisu pogodna za programsku automatizaciju.
- b. Generiraju dodatne istinite formule bez razumijevanja konteksta (značenja). ✓
- c. Postoji samo jedan skup pravila zaključivanja za predikatnu logiku. ✗
- d. Generiraju dodatne istinite formule promatranjem konteksta (značenja).
- e. Različiti problemi mogu imati različite skupove pravila zaključivanja.

Za model formalnog sustava vrijedi:

Odaberite jedan odgovor:

- a. Model postoji ako postoji formula w za koju vrijedi da je logička posljedica skupa formula Γ .
- b. Model je apstrakcija formalnog sustava
- c. Model formalnog sustava je interpretacija koja evaluira sve njegove formule u istinito. ✓
- d. Model je jedna interpretacija sustava.

Uz pretpostavku definiranog značenja predikata: (x, y) , čija je semantika x jednako y , definirajte minimalan broj ostalih potrebnih predikata i preslikajte rečenicu u formalizam predikatne logike:

"Ante ima barem dvije sestre."

Odaberite jedan ili više odgovora:

- a. $\forall x \exists y [sestra(x, Ante) \wedge sestra(y, Ante) \Rightarrow \neg=(x, y)]$
- b. $\exists y \exists x [sestra(x, Ante) \wedge \neg=(x, y) \wedge sestra(y, Ante)]$
- c. $\exists x \exists y [sestra(x, Ante) \wedge sestra(y, Ante) \wedge \neg=(x, y)]$
- d. Ante – konstanta
- e. $\forall x [\exists y M(y, x) \supset \exists z O(z, x)]$
- f. $sestra(x, y) - x$ je sestra od y

Točan odgovor je: Ante – konstanta, $sestra(x, y) - x$ je sestra od y . $\exists x \exists y [sestra(x, Ante) \wedge sestra(y, Ante) \wedge \neg=(x, y)]$
 $\exists y \exists x [sestra(x, Ante) \wedge \neg=(x, y) \wedge sestra(y, Ante)]$

Za model sustava M sa stanjima (s_1, s_2, s_3, \dots) u slučaju da za sve putove $s_1 \rightarrow s_2 \rightarrow s_3 \rightarrow \dots$, gdje za svako stanje si duž puta, vrijedi $M, s_i \models \phi$ vrijedi tvrdnja:

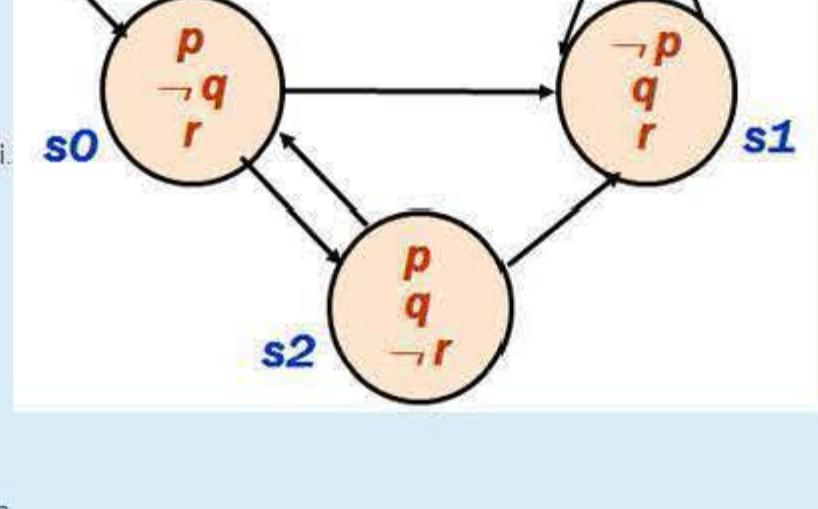
Odaberite jedan odgovor:

- a. $M, s_1 \models AG \phi$
- b. $M, s_1 \models AF \phi$
- c. $M, s_1 \models EG \phi$
- d. $M \models EG \phi$

Točan odgovor je: $M, s_1 \models AG \phi$

Odedite istinost tvrdnje

$(EF[\neg p \cup q])(s_0)$



za model sustava prema slici:

Odaberite jedan odgovor:

- a. Formula je neispravna
- b. NE
- c. DA

Točan odgovor je: Formula je neispravna

Opišite CTL formulom:

Ako pri izvođenju program jednom dođe u stanje u kojem vrijedi da je **zahtjev=istinito** (bilo koji način) izvođenje programa će svakako završiti u stanju gdje je **prihvaćen=istinito**.

Odaberite jedan odgovor:

- a. A (zahtjev U prihvaćen)
- b. niti jedan od navedenih
- c. AG (zahtjev \Rightarrow AF prihvaćen)
- d. AG (zahtjev \Rightarrow prihvaćen)
- e. AF (zahtjev \Rightarrow AF prihvaćen)

Točan odgovor je: AG (zahtjev \Rightarrow AF prihvaćen)

Odredite ispravno tumačenje CTL formule

$CTL = \phi \wedge EX EG \phi$

Odaberite jedan odgovor:

- a. sada ili za svako slijedeće stanje vrijedi AF ϕ
- b. niti jedan od navedenih
- c. sada ili za svako slijedeće stanje vrijedi EF ϕ
- d. sada i na svim putovima počevši od slijedećeg
- e. sada i na jednom putu počevši od slijedećeg

Točan odgovor je: sada i na jednom putu počevši od slijedećeg

Oblikovanje programske potpore

Moja nastavnica > Moj kolegji > FER-ovi nastavni kolegji > FER_opp > Tema 11 > Samoprovjera znanja 1. ciklusa

NAVIGACIJA U TESTU



Prikaži jednu po jednu stranicu

Završi pregled

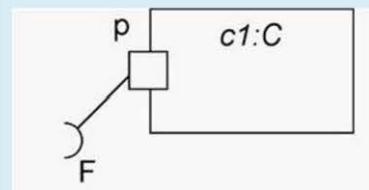
Zapođeto: Četvrtak, 15. Siječanj 2015., 08:13 Stanje: Završeno Završeno: Četvrtak, 15. Siječanj 2015., 10:49 Proteklo vrijeme: 2 sat(a) 36 min Ocjena: 17,78 od maksimalno 30,00 (59%) Povratak: Preporučamo da ponovite gradivo. Informacija (Feedback):	
Plan #1 Točno Broj bodova: 0,00 od 1,00 Oznaci pitanje	UML dijagrami aktivnosti (engl. activity diagrams) ne upotrebjavaju sljedeći element modeliranja: Odaberite jedan odgovor: <input type="checkbox"/> a. spajanje toka (engl. join) <input type="checkbox"/> b. čvor aktivnosti (engl. activity node) <input type="checkbox"/> c. asocijaciju (engl. association) <input checked="" type="checkbox"/> d. starije objekta X <input type="checkbox"/> e. podjelu u povećanje (engl. swimlanes) Vati odgovor nije točan. Točan odgovor je: asocijaciju (engl. association)
Plan #2 Točno Broj bodova: 1,00 od 1,00 Oznaci pitanje	UML dijagrami koji se temelje na prikazu fizičkih modularnih i zamjenjivih jedinici kojima se može pristupati samo kroz sučelja su: Odaberite jedan odgovor: <input type="checkbox"/> a. Dijagrami paketa (engl. package diagram) <input checked="" type="checkbox"/> b. Dijagrami komponenti (engl. component diagram) ✓ <input type="checkbox"/> c. Dijagrami objekata (engl. object diagram) <input type="checkbox"/> d. Dijagrami razreda (engl. class diagram) Vati odgovor je točan. Točan odgovor je: Dijagrami komponenti (engl. component diagram)
Plan #3 Točno Broj bodova: 1,00 od 1,00 Oznaci pitanje	UML dijagrami koji se temelje na pojedincima nekog dijagrama razreda se nazivaju: Odaberite jedan odgovor: <input type="checkbox"/> a. Dijagrami objekata (engl. object diagram) ✓ <input type="checkbox"/> b. Dijagrami razreda (engl. class diagram) <input type="checkbox"/> c. Dijagrami paketa (engl. package diagram) <input type="checkbox"/> d. Dijagrami komponenti (engl. component diagram) Vati odgovor je točan. Točan odgovor je: Dijagrami objekata (engl. object diagram)
Plan #4 Točno Broj bodova: 1,00 od 1,00 Oznaci pitanje	Mehanizam organiziranja elemenata modela u organizirane grupe temelji je: Odaberite jedan odgovor: <input type="checkbox"/> a. UML dijagrama stanja (engl. statechart diagram) <input type="checkbox"/> b. UML dijagrama komponenti (engl. component diagram) <input checked="" type="checkbox"/> c. UML dijagrama paketa (engl. package diagram) ✓ <input type="checkbox"/> d. UML dijagrama objekata (engl. object diagram) Vati odgovor je točan. Točan odgovor je: UML dijagrama paketa (engl. package diagram)
Plan #5 Točno Broj bodova: 1,00 od 1,00 Oznaci pitanje	Za karakteristike temeljnih sastavnica UML dijagrama razmještaja (engl. deployment diagram) vrijede tvrdnje: Odaberite jedan ili više odgovora: <input type="checkbox"/> a. Ovisnosti između komponenti se prikazuju crtanom strelicom ✓ <input type="checkbox"/> b. Čvorovi su sklopovski artefakti, a komponente programski artefakti sustava ✓ <input checked="" type="checkbox"/> c. Ovisnosti između komponenti se prikazuju punim crtom X <input type="checkbox"/> d. Čvorovi su programski artefakti, a komponente sklopovski artefakti sustava <input type="checkbox"/> e. Prostirene stereotipovima je dozvoljeno samo na vezama. Vati odgovor je točan. Točan odgovor je: Čvorovi su sklopovski artefakti, a komponente programski artefakti sustava, Ovisnosti između komponenti se prikazuju crtanom strelicom
Plan #6 Točno Broj bodova: 1,00 od 1,00 Oznaci pitanje	U UML dijagramu stanja (engl. statechart diagram) u jednom stanju objekt može obavljati tri grupe aktivnosti entry, exit i do . Točan odgovor je: do.
Plan #7 Djelično točno Broj bodova: 0,42 od 1,00 Oznaci pitanje	<p>Možuće sekvencije izvođenja dijagrama stanja sa slike su:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. [A] → [B] → [C] → [D] X 2. [A] → [B] → [D] → [C] ✓ 3. [A] → [D] → [B] → [C] X <p>Stanje u kojem se nalazi automat nakon slijeda događaja e1 e2 e3 e6 e7 je: H X</p>
Plan #8 Netočno Broj bodova: 0,00 od 1,00 Oznaci pitanje	U skupinu UML dijagrama međudjelovanja (engl. interaction diagrams) spadaju: Odaberite jedan ili više odgovora: <input type="checkbox"/> a. dijagram obrazaca uporabe (engl. use-case diagram) <input checked="" type="checkbox"/> b. komunikacijski dijagram (engl. communication diagram) ✓ <input type="checkbox"/> c. dijagram aktivnosti (engl. activity diagram) <input checked="" type="checkbox"/> d. sekvensijski dijagram (engl. sequence diagram) ✓ <input type="checkbox"/> e. dijagram stanja (engl. statechart diagram) Vati odgovor je točan. Točan odgovor je: komunikacijski dijagram (engl. communication diagram), sekvensijski dijagram (engl. sequence diagram)
Plan #9 Točno Broj bodova: 1,00 od 1,00 Oznaci pitanje	Arhitektura programske potpore rezultat je koje aktivnosti procesa programskog inženjerstva?
Plan #10 Točno Broj bodova: 1,00 od 1,00 Oznaci pitanje	Odaberite jedan odgovor: <input type="checkbox"/> a. specifikacije <input type="checkbox"/> b. evolucije <input checked="" type="checkbox"/> c. oblikovanja i implementacija ✓ <input type="checkbox"/> d. validacije i verifikacije Točan odgovor je: oblikovanja i implementacija
Plan #11 Točno Broj bodova: 1,00 od 1,00 Oznaci pitanje	Princip oblikovanja kojemu je cilj osigurati sakrivanje ili odgodu razmatranja detalja te time i smanjenje složnosti naziva se:
Plan #12 Točno Broj bodova: 1,00 od 1,00 Oznaci pitanje	Princip oblikovanja povećanja ponovne uporabivosti u pristupu oblikovanju je komplementarni principu: Odaberite jedan odgovor: <input type="checkbox"/> a. Oblikuj za ispitivanje <input checked="" type="checkbox"/> b. Povećaj uporabu postojećeg ✓ <input type="checkbox"/> c. Planiraj zastaru <input type="checkbox"/> d. Oblikuj za prenosivost <input type="checkbox"/> e. Oblikuj po ugovoru Vati odgovor je točan. Točan odgovor je: Povećaj uporabu postojećeg
Plan #13 Djelično točno Broj bodova: 0,67 od 1,00 Oznaci pitanje	Koji princip oblikovanja su direktno povezani s principom povećanja ponovne uporabivosti (reusability)? Odaberite jedan ili više odgovora: <input type="checkbox"/> a. povećanje uporabe postojećeg <input checked="" type="checkbox"/> b. viša razina apstrakcije ✓ <input type="checkbox"/> c. smanjenje međuvisnosti ✓ <input type="checkbox"/> d. povećanje kohezije Točan odgovor je: Pojednostavljenje oblikovanje temeljem viših razina apstrakcije., Olakšana potpora zahtjevima povećanja i poboljšanja sustava., Ograničeni utjecaj promjene razine na cijeli sustav., Dobra potpora ponovnom korištenju (engl. reuse), prenosivost i sl.
Plan #14 Točno Broj bodova: 1,00 od 1,00 Oznaci pitanje	Za razred ConnectionToClient vrijedi tvrdnja da je za komunikaciju sa svim klijentima potrebna jedna instanca tog razreda
Plan #15 Točno Broj bodova: 1,00 od 1,00 Oznaci pitanje	Odaberite jedan odgovor: <input type="checkbox"/> a. Točno X <input checked="" type="checkbox"/> b. Netočno ✓ Točan odgovor je: Točno
Plan #16 Točno Broj bodova: 1,00 od 1,00 Oznaci pitanje	Koje metode korisnik OCSF radnog okvira mora obavezno implementirati za klijentsku stranu?
Plan #17 Točno Broj bodova: 1,00 od 1,00 Oznaci pitanje	<p>Koje metode korisnik OCSF radnog okvira mora obavezno implementirati za klijentsku stranu?</p> <p>AbstractClient</p> <pre> <control> <control> <control> <control> <control> <control> <control> <control> <control> <control> <control> <control> <control> <control> <control> <control> <control> <control> <control> <control> <control> <control> <control> <control> <control> <control> <control> <control> <control> <control> <control> <control> <control> <control> <control> <control> <control> <control> <control> <control> <control> <control> <control> <control> <control> <control> <control> <control> <control> <control> <control> <control> <control> <control> <control> <control> <control> <control> <control> <control> <control> <control> <control> <control> <control> <control> <control> <control> <control> <control> <control> <control> <control> <control> <control> <control> <control> <control> <control> <control> <control> <control> <control> <control> <control> <control> <control> <control> </pre> <p>Odaberite jedan ili više odgovora:</p> <input type="checkbox"/> a. closeConnection() <input type="checkbox"/> b. openConnection() <input checked="" type="checkbox"/> c. handleMessageFromServer() ✓ <input type="checkbox"/> d. sendToServer() <input type="checkbox"/> e. isConnected() Točan odgovor je: handleMessageFromServer()
Plan #18 Točno Broj bodova: 1,00 od 1,00 Oznaci pitanje	Drevo u Java uboljajeno završava svoj rad:
Plan #19 Točno Broj bodova: 0,00 od 1,00 Oznaci pitanje	Odaberite jedan odgovor: <input checked="" type="checkbox"/> a. Točno X <input type="checkbox"/> b. Netočno Vati odgovor je: Točno
Plan #20 Djelično točno Broj bodova: 0,70 od 1,00 Oznaci pitanje	Za ispitivanje komponenti vrijede tvrdnje:
Plan #21 Točno Broj bodova: 1,00 od 1,00 Oznaci pitanje	<p>Za program, opisan grafičkim tijekom programa prema slici, gornja granica broja ispisata koja garantira potpuno pokrivanje svih naredbi je:</p> <p>Odaberite jedan odgovor:</p> <input type="checkbox"/> a. 4. ✓ <input type="checkbox"/> b. 8 <input type="checkbox"/> c. 7 <input type="checkbox"/> d. 5 Točan odgovor je: 4.
Plan #22 Točno Broj bodova: 1,00 od 1,00 Oznaci pitanje	Za ispitivanja podatak preko mreže vrijede tvrdnje:
Plan #23 Netočno Broj bodova: 0,00 od 1,00 Oznaci pitanje	Ako program u svom radu ne zadovoljava korisničke zahtjeve tu manifestaciju naziva se:
Plan #24 Netočno Broj bodova: 0,00 od 1,00 Oznaci pitanje	Odaberite jedan odgovor: <input type="checkbox"/> a. logika posljedica $\Gamma \vdash \neg S$ nezadovoljiva <input type="checkbox"/> b. logika posljedica $\Gamma \vdash S$ nezadovoljiva <input type="checkbox"/> c. logika posljedica $\Gamma \vdash \neg \neg S$ zadovoljiva <input checked="" type="checkbox"/> d. logika posljedica $\Gamma \vdash S$ zadovoljiva ✓ Vati odgovor je: logika posljedica $\Gamma \vdash S$ zadovoljiva
Plan #25 Nije odgovoreno Broj bodova od 1,00 od 1,00 Oznaci pitanje	Za pravila zaključivanja vrijede tvrdnje:
Plan #26 Nije odgovoreno Broj bodova od 1,00 od 1,00 Oznaci pitanje	Odaberite jedan ili više odgovora:
Plan #27 Nije odgovoreno Broj bodova od 1,00 od 1,00 Oznaci pitanje	Za model sustava M sa stanjima s_1, s_2, s_3, \dots u služaju da za sve puteve $s_1 \rightarrow s_2 \rightarrow s_3 \rightarrow \dots$, gdje za svako stanje si duž putu vrijedi tvrdnja:
Plan #28 Nije odgovoreno Broj bodova od 1,00 od 1,00 Oznaci pitanje	<p>za model sustava prema slici:</p> <p>Odaberite jedan odgovor:</p> <input type="checkbox"/> a. Formula je nespravna <input type="checkbox"/> b. DA <input type="checkbox"/> c. NE Točan odgovor je: Formula je nespravna
Plan #29 Nije odgovoreno Broj bodova od 1,00 od 1,00 Oznaci pitanje	Opisite CTL formulu:
Plan #30 Nije odgovoreno Broj bodova od 1,00 od 1,00 Oznaci pitanje	Ako pri izvođenju program jednom doče u stanje u kojem vrijedi da je $\text{zah} \models \text{ist}$ izvođenje programa će svakog završiti u stanju gdje je $\text{zah} \models \text{ist}$.

Pitanje 1

Nije još
odgovoreno
Broj bodova od
1,00

Označi pitanje

Odaberite točne tvrdnje.



Odaberite jedan ili više odgovora:

- a. objekt c1 je tipa komponente
- b. port p zahtijeva svojstva definirana sučeljem F
- c. prikazana je interna struktura razreda C
- d. port p ostvaruje svojstva definirana sučeljem F
- e. port p je povezan na objekt F

Pitanje 2

Nije još
odgovoreno
Broj bodova od
1,00

Označi pitanje

U fazi implementacije najčešća je primjena slijedećih UML dijagrama:

Odaberite jedan ili više odgovora:

- a. Dijagram razreda (engl. *Class diagram*)
- b. Sekvencijski dijagram (engl. *Sequence diagram*)
- c. Vremenski dijagram (engl. *Timing diagram*)
- d. Dijagram razmještaja (engl. *Deployment diagram*)
- e. Dijagram objekata (engl. *Object diagram*)
- f. Dijagram paketa (engl. *Package diagram*)
- g. Dijagram pregleda interakcije (engl. *Interaction Overview diagram*)
- h. Dijagram stanja (engl. *State Machine diagram*)

Dijagram komponenti

Pitanje 3

Nije još
odgovoreno
Broj bodova od
1,00

Označi pitanje

UML dijagram koji prikazuje uređen redoslijed razmjene poruka između sudionika bez izrazitog prikaza preciznijih vremenskih odnosa je:

Odaberite jedan odgovor:

- a. Komunikacijski dijagram (engl. communication diagram)
- b. Dijagram aktivnosti (engl. activity diagram)
- c. Objektni dijagram (engl. object diagram)
- d. Sekvencijski dijagram (engl. sequence diagram)

Pitanje 4

Nije još
odgovoreno
Broj bodova od
1,00

Označi pitanje

Artefakti dijagrama komponenata mogu biti:

Odaberite jedan ili više odgovora:

- a. statičke i dinamičke biblioteke
- b. sklopovske komponente
- c. poslužitelji
- d. izvršne datoteke
- e. izvorni kodovi

Pitanje 5

Nije još
odgovoreno

Broj bodova od
1,00

Označi pitanje

Moguće razine vidljivosti unutar UML dijagrama paketa (engl. package diagram) su:

Odaberite jedan ili više odgovora:

- a. zaštićeno (engl. *protected*)
- b. javno (engl. *public*)
- c. privatno (engl. *private*)
- d. paket (engl. *package*)

Pitanje 6

Nije još
odgovoreno

Broj bodova od
1,00

Označi pitanje

Mehanizam organiziranja elemenata modela u organizirane grupe temelj je:

Odaberite jedan odgovor:

- a. UML dijagrama stanja (engl. *statechart diagram*)
- b. UML dijagrama komponenti (engl. *component diagram*)
- c. UML dijagrama paketa (engl. *package diagram*)
- d. UML dijagrama objekata (engl. *object diagram*)

Pitanje 7

Nije još
odgovoreno

Broj bodova od
1,00

Označi pitanje

U UML dijagramu stanja (engl. *statechart diagram*) u jednom stanju objekt može obavljati tri grupe aktivnosti: entry, exit i

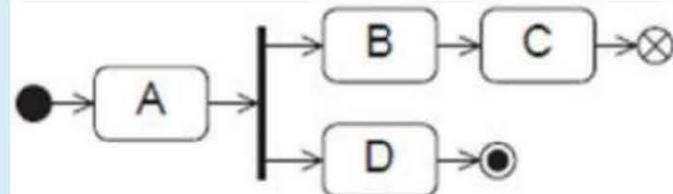
DO

Pitanje 8

Nije još
odgovoreno

Broj bodova od
1,00

Označi pitanje



Sve aktivnosti dijagrama stanja sa slike završavaju dohvaćanjem završnog stanja:

Odaberite jedan odgovor:

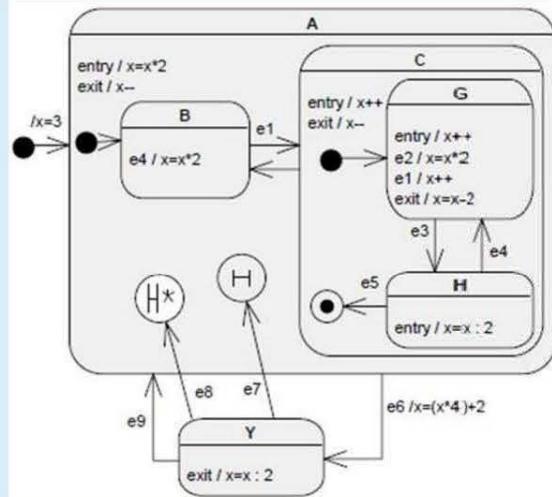
- a. B
- b. D
- c. C
- d. A

Pitanje 9

Nije još
odgovoreno

Broj bodova od
1,00

Označi pitanje



Stanje u kojem se nalazi automat nakon slijeda događaja e1 e2 e3 e6 e8 je: **A valjda?**

Pitanje 10

Nije još
odgovoreno

Broj bodova od
1,00

Označi pitanje

Koja temeljna značajka je svojstvena modernom načinu oblikovanja programske potpore?

Odaberite jedan odgovor:

- a. uvođenje analize zahtjeva
- b. specifikacija sustava
- c. uvođenje modela sustava
- d. evaluacija sustava
- e. sve navedeno

Pitanje 11

Nije još
odgovoreno

Broj bodova od
1,00

Označi pitanje

Klijent-poslužitelj arhitektura ima nekoliko dobrih strana. Koje od slijedećih NISU dobre strane ove arhitekture (koje izjave nisu točne)?

Odaberite jedan ili više odgovora:

- a. jednostavnost sinkronizacije
- b. konzistencija podataka
- c. mogućnost odvojenog oblikovanja klijenta i poslužitelja
- d. lakoća programiranja takvih sustava (ne samo za profesionalce)
- e. jednostavno upravljanje sigurnošću podataka
- f. različiti poslužitelji **Nisam siguran**
- g. različiti klijenti
- h. raspodjela posla na više računala

Pitanje 12

Nije još
odgovoreno

Broj bodova od
1,00

Označi pitanje

Metode koje se mogu (ali ne moraju) redefinirati u podrazredima apstraktnih razreda *AbstractClient* i *AbstractServer* OCSF radnog okvira imaju oznaku:
<< HOOK >>.

Pitanje 13

Nije još
odgovoreno

Broj bodova od
1,00

Označi pitanje

Dretva u Javi uobičajeno završava svoj rad:

Odaberite jedan odgovor:

- a. pozivom metode *sleep()*
- b. Dretva u Javi nema definiran završetak rada.
- c. završetkom metode *run()*
- d. pozivom metode *stop()*

Pitanje 14

Nije još
odgovoreno

Broj bodova od
1,00

Označi pitanje

Koje metode korisnik OCSF radnog okvira može (ali ne mora) implementirati za klijentsku stranu?



Odaberite jedan ili više odgovora:

- a. *connectionException()*
- b. *handleMessageFromServer()*
- c. *sendToServer()*
- d. *closeConnection()*
- e. *openConnection()*

Pitanje 15

Nije još
odgovoreno

Broj bodova od
1,00

Označi pitanje

Ako ima n spojenih klijenata tada je minimalan broj dretvi pri radu poslužitelja implementiranog objektno usmjerениm radnim okvirom OCSF klijent-poslužitelj (NAPOMENA zanemarite dretve OS-a, VM,...):

Odaberite jedan odgovor:

- a. 2
- b. $1 + n$
- c. $2 + n$
- d. 1
- e. n

Pitanje 16

Nije još
odgovoreno

Broj bodova od
1,00

▼ Označi pitanje

U SOA (Software as a Service) arhitekturi aplikacija se organizira kao kolekcija **USLUGA** koje međusobno komuniciraju uporabom dobro definiranih javnih **SUČELJA**.

Pitanje 17

Nije još
odgovoreno

Broj bodova od
1,00

▼ Označi pitanje

Ako za neki sustav vrijedi da promjene na jednom mjestu zahtijevaju i promjene drugdje može se reći za imo veliku:

Odaberite jedan odgovor:

- a. fleksibilnost
- b. prenosivost
- c. koheziju
- d. međuovisnost
- e. zastaru

Pitanje 18

Nije još
odgovoreno

Broj bodova od
1,00

▼ Označi pitanje

Princip oblikovanja koji se temelji na obradi svih slučajeva u kojima se neka komponenta može neprikladno upotrijebiti naziva se:

Odaberite jedan odgovor:

- a. Oblikovanje po ugovoru
- b. Oblikovanje za ispitivanje
- c. Oblikovanje za fleksibilnost
- d. Konzervativno oblikovanje
- e. Podijeli pa vladaj

Pitanje 19

Nije još
odgovoreno

Broj bodova od
1,00

▼ Označi pitanje

Interno ispitivanje unutar tvrtke uz prisustvo razvojnog tima naziva se:

Odaberite jedan odgovor:

- a. *gama* ispitivanje
- b. *delta* ispitivanje
- c. *alfa* ispitivanje
- d. *beta* ispitivanje

Pitanje 20

Nije još
odgovoreno

Broj bodova od
1,00

▼ Označi pitanje

Organizacija ispitivanja prepostavlja odgovarajući redoslijed po tipovima ispitivanja:

1. Odaberit...
2. Odaberit...
3. Odaberit...

Pitanje 21Nije još
odgovorenoBroj bodova od
1,00

▼ Označi pitanje

Pri ispitivanju programske potpore upotrebljavamo termin ispitni slučaj. Odredi ispravne tvrdnje.

Odaberite jedan ili više odgovora:

- a. ispitne slučajeve jedinstveno obilježavamo
- b. nakon provođenja ispitni slučajevi se ne ponavljaju
- c. bilježimo status/uspješnost provođenja ispitivanja
- d. prije provođenja ispitivanja moraju biti definirani ulazni podaci i očekivani izlaz
- e. na očekivane rezultate ispitnih slučajeva utječe opis stanja prije izvođenja

Pitanje 22Nije još
odgovorenoBroj bodova od
1,00

▼ Označi pitanje

Ispitivanje **prihvatljivosti** se najčešće provodi zajednički s timom naručitelja.

Pitanje 23Nije još
odgovorenoBroj bodova od
1,00

▼ Označi pitanje

Ako program u svom radu ne zadovoljava korisničke zahtjeve tu manifestaciju nazivamo:

Odaberite jedan odgovor:

- a. pogreška
- b. kvar
- c. nedostatak
- d. sve navedeno
- e. zatajenje

Pitanje 24Nije još
odgovorenoBroj bodova od
1,00

▼ Označi pitanje

Paretov princip kaže da **mali** broj pogrešaka dovodi do **VELIKOG** broja zatajenja.

Pitanje 25Nije još
odgovorenoBroj bodova od
1,00

▼ Označi pitanje

Ispitivanje zasnovano na pokrivenosti najtočnije opisuje zahtjev:

Odaberite jedan odgovor:

- a. ispitni slučajevi izgrađuju se temeljem specifikacije
- b. umjetno ubacivanje pogrešaka i otkrivanje u kojoj mjeri ih ispitivanje otkriva
- c. zahtjevi ispitivanja su specificirani obzirom na pokrivenost ispitivanog programa
- d. ispitni slučajevi zasnovani na poznavanju tipičnih mesta izloženih kvarovima

Pitanje 28

Točno

Broj bodova: 1,00

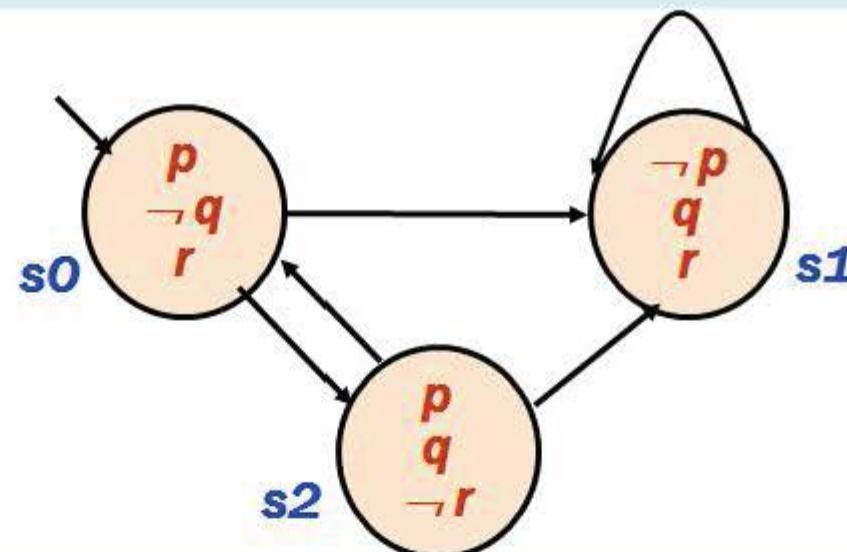
od 1,00

▼ Označi pitanje

Odredite istinitost tvrdnje

 $(A[\emptyset \models p \cup q])(s_0)$

za model sustava prema slici.



Odaberite jedan odgovor:

- a. Formula je neispravna
- b. DA
- c. NE ✓

Točan odgovor je: NE

Pitanje 29

Točno

Broj bodova: 1,00

od 1,00

▼ Označi pitanje

Opišite CTL formulom:

Bez obzira u kojem stanju sustav se nalazi, novo postavljeni **zahtjev** će konačno biti **prihvaćen** (kad-tad).

Odaberite jedan odgovor:

- a. AG (zahtjev D prihvaćen)
- b. niti jedan od navedenih
- c. AG (zahtjev D AF prihvaćen) ✓
- d. AF (zahtjev D AF prihvaćen)
- e. A (zahtjev U prihvaćen)

Točan odgovor je: AG (zahtjev D AF prihvaćen)

Pitanje 30

Točno

Broj bodova: 1,00

od 1,00

▼ Označi pitanje

Odredite ispravno tumačenje CTL formule

 $CTL = j \dot{\cup} EX EG j$

Odaberite jedan odgovor:

- a. sada ili za svako sljedeće stanje vrijedi AF j
- b. sada i na svim putovima počevši od sljedećeg
- c. sada ili za svako sljedeće stanje vrijedi EF j
- d. niti jedan od navedenih
- e. sada i na jednom putu počevši od sljedećeg ✓

Točan odgovor je: sada i na jednom putu počevši od sljedećeg

Pitanje 26

Točno

Broj bodova: 1,00
od 1,00

▼ Označi pitanje

Uz prepostavku definiranog značenja predikata: (x, y) , čija je semantika x jednako y , definirajte minimalan broj ostalih potrebnih predikata i preslikajte rečenicu u formalizam predikatne logike:

"Ante ima barem dvije sestre."

Odaberite jedan ili više odgovora:

- a. $\forall x \exists y [sestra(x, Ante) \wedge sestra(y, Ante) \Rightarrow \neg=(x, y)]$
- b. Ante – konstanta ✓
- c. $\exists y \exists x [sestra(x, Ante) \wedge \neg=(x, y) \wedge sestra(y, Ante)]$ ✓
- d. $sestra(x, y) - x$ je sestra od y ✓
- e. $\forall x [\exists y M(y, x) \supset \exists z O(z, x)]$
- f. $\exists x \exists y [sestra(x, Ante) \wedge sestra(y, Ante) \wedge \neg=(x, y)]$ ✓

Točan odgovor je: Ante – konstanta, $sestra(x, y) - x$ je sestra od y ,

$$\exists x \exists y [sestra(x, Ante) \wedge sestra(y, Ante) \wedge \neg=(x, y)]$$

$$\exists y \exists x [sestra(x, Ante) \wedge \neg=(x, y) \wedge sestra(y, Ante)]$$

Pitanje 27

Točno

Broj bodova: 1,00
od 1,00

▼ Označi pitanje

Za model sustava M sa stanjima (s_1, s_2, s_3, \dots) u slučaju da postoji put $s_1 @ s_2 @ s_3 @ \dots$, gdje za svako stanje si duž puta, vrijedi $M, s_i @ j \models$ vrijedi tvrdnja:

Odaberite jedan odgovor:

- a. $M @= EG j$
- b. $M, s_1 @= AF j$
- c. $M, s_1 @= EG j$ ✓
- d. $M, s_1 @= AG j$

Točan odgovor je: $M, s_1 @= EG j$

Pitanje 23

Netočno

Broj bodova: 0,00
od 1,00

▼ Označi pitanje

Ako program u svom radu ne zadovoljava korisničke zahtjeve tu manifestaciju nazivamo:

Odaberite jedan odgovor:

- a. kvar
- b. sve navedeno
- c. nedostatak
- d. zatajenje ✗
- e. pogreška

Točan odgovor je: nedostatak

Pitanje 24

Točno

Broj bodova: 1,00
od 1,00

▼ Označi pitanje

Za pravila zaključivanja vrijede tvrdnje :

Odaberite jedan ili više odgovora:

- a. Različiti problemi mogu imati različite skupove pravila zaključivanja. ✓
- b. Postoji samo jedan skup pravila zaključivanja za predikatnu logiku.
- c. Generiraju dodatne istinite formule promatranjem konteksta (značenja).
- d. Generiraju dodatne istinite formule bez razumijevanja konteksta (značenja). ✓
- e. Nisu pogodna za programsku automatizaciju.

Točan odgovor je: Generiraju dodatne istinite formule bez razumijevanja konteksta (značenja).. Različiti problemi mogu imati različite skupove pravila zaključivanja.

Pitanje 25

Točno

Broj bodova: 1,00
od 1,00

▼ Označi pitanje

Za teorem dedukcije vrijedi:

Odaberite jedan odgovor:

- a. S je logička posljedica G ako je $(G \rightarrow \emptyset)$ zadovoljiva
- b. S je logička posljedica G ako je $(G \rightarrow \emptyset)$ nezadovoljiva ✓
- c. S je logička posljedica G ako je $(G \rightarrow S)$ nezadovoljiva
- d. S je logička posljedica G ako je $(G \rightarrow \emptyset)$ tautologija

Točan odgovor je: S je logička posljedica G ako je $(G \rightarrow \emptyset)$ nezadovoljiva

Pitanje 20

Točno

Broj bodova: 1,00
od 1,00

▼ Označi pitanje

Za funkcionalno ispitivanje odredite ispravne tvrdnje:

Odaberite jedan ili više odgovora:

- a. Ne može upotrijebiti ekvivalentne podjele ulaza
- b. Oblikovanje ispitnih slučajeva je zasnovano na specifikaciji sustava ✓
- c. Pretpostavlja da nema znanja programskog koda ✓
- d. Pretpostavlja da nema znanja o oblikovanju sustava ✓
- e. Pogodno za slučaj kada ne možemo predvidjeti izlaz za sve kombinacije ulaza

Točan odgovor je: Pretpostavlja da nema znanja programskog koda, Pretpostavlja da nema znanja o oblikovanju sustava, Oblikovanje ispitnih slučajeva je zasnovano na specifikaciji sustava

Pitanje 21

Djelomično točno

Broj bodova: 0,70
od 1,00

▼ Označi pitanje

Pri ispitivanju programske potpore upotrebljavamo termin ispitni slučaj. Odredi ispravne tvrdnje.

Odaberite jedan ili više odgovora:

- a. na očekivane rezultate ispitnih slučajeva utječe opis stanja prije izvođenja
- b. bilježimo status/uspješnost provođenja ispitivanja ✓
- c. prije provođenja ispitivanja moraju biti definirani ulazni podaci i očekivani izlaz ✓
- d. ispitne slučajeve jedinstveno obilježavamo ✓
- e. nakon provođenja ispitni slučajevi se ne ponavljaju

Točan odgovor je: prije provođenja ispitivanja moraju biti definirani ulazni podaci i očekivani izlaz, ispitne slučajeve jedinstveno obilježavamo, bilježimo status/uspješnost provođenja ispitivanja, na očekivane rezultate ispitnih slučajeva utječe opis stanja prije izvođenja

Pitanje 22

Djelomično točno

Broj bodova: 0,70
od 1,00

▼ Označi pitanje

Za kombinacijsko ispitivanje vrijede tvrdnje:

Odaberite jedan ili više odgovora:

- a. Na broj ispitnih slučajeva ne utječe broj grananja u programskom kodu. ✓
- b. Otkriva nedokumentirane odzive.
- c. Pogodno za ispitivanje međutjecaja varijabli. ✓
- d. Broj ispitnih slučajeva ne ovisi o strukturi podataka.

Točan odgovor je: Pogodno za ispitivanje međutjecaja varijabli., Otkriva nedokumentirane odzive., Na broj ispitnih slučajeva ne utječe broj grananja u programskom kodu.

Pitanje 17

Točno

Broj bodova: 1,00
od 1,00

▼ Označi pitanje

Koje metode korisnik OCSF radnog okvira mora obavezno implementirati za poslužiteljsku stranu?

AbstractServer
«control»
listen()
stopListening()
close()
sendToAllClients()
«hook»
serverStarted()
clientConnected()
clientDisconnected()
clientException()
serverStopped()
listeningException()
serverClosed()
«slot»
handleMessageFromClient()
«accessor»
isListening()
getNumberOfClients()
getClientConnections()
getPort()
setPort()
setBacklog()

Odaberite jedan ili više odgovora:

- a. getNumberOfClients()
- b. clientException()
- c. sendToAllClients()
- d. handleMessageFromClient() ✓
- e. listen()

Točan odgovor je: handleMessageFromClient()

Pitanje 18

Točno

Broj bodova: 1,00
od 1,00

▼ Označi pitanje

Razredi u radnom okviru OCSF realiziraju sučelje koje je potrebno za izvođenje dretvi u Javi. Kako se naziva to sučelje i kako se naziva metoda sučelja koju razredi implementiraju?

Odaberite jedan odgovor:

- a. Thread, start()
- b. Runnable, run() ✓
- c. Implantable, do()
- d. Thread, run()

Vaš odgovor je točan.

Točan odgovor je: Runnable, run()

Pitanje 19

Točno

Broj bodova: 1,00
od 1,00

▼ Označi pitanje

U SOA (*Software as a Service*) arhitekturi aplikacija se organizira kao kolekcija usluga ✓ koje međusobno komuniciraju uporabom dobro definiranih javnih sučelja ✓ .

Pitanje 14

Djelomično točno

Broj bodova: 0,50
od 1,00

▼ Označi pitanje

Prednosti uporabe arhitektura s n razina su:

Odaberite jedan ili više odgovora:

- a. Pojednostavljeni oblikovanje temeljem viših razina apstrakcije.
- b. Dobra potpora ponovnom korištenju (engl. reuse), prenosivost i sl. ✓
- c. Olakšana potpora zahtjevima povećanja i poboljšanja sustava.
- d. Postizanje poboljšanja performansi izričito korištenjem definirane n -razinske arhitekture pri oblikovanju.
- e. Ograničeni utjecaj promjena jedne razine na cijeli sustav. ✓
- f. Lako je odrediti optimalno preslikavanje odgovornosti na razine. ✗

Točan odgovor je: Pojednostavljeni oblikovanje temeljem viših razina apstrakcije., Olakšana potpora zahtjevima povećanja i poboljšanja sustava., Ograničeni utjecaj promjena jedne razine na cijeli sustav., Dobra potpora ponovnom korištenju (engl. reuse), prenosivost i sl.

Pitanje 15

Točno

Broj bodova: 1,00
od 1,00

▼ Označi pitanje

Hoće li doći do greške u sustavu ako administrator poslužitelja tijekom rada kada postoje spojeni klijenti promijeni mrežne parametre poslužitelja (npr. port)?

Odaberite jedan odgovor:

- a. U OCFS radnom okviru port parametar je konstanta i ne može se mijenjati.
- b. NE
- c. DA ✓

Vaš odgovor je točan.

Točan odgovor je: DA

Pitanje 16

Koje metode korisnik OCSF radnog okvira mora obvezno implementirati za klijentsku stranu?

AbstractClient
«control»
openConnection()
sendToServer()
closeConnection()
«hook»
connectionEstablished()
connectionClosed()
connectionException()
«slot»
handleMessageFromServer()
«accessor»
isConnected()
getPort()
setPort()
getHost()
setHost()
getNetAddress()

Odaberite jedan ili više odgovora:

- a. handleMessageFromServer() ✓
- b. openConnection()
- c. isConnected()
- d. closeConnection()
- e. sendToServer()

Točan odgovor je: handleMessageFromServer()

Pitanje 11

Ako za neki sustav vrijedi da promjene na jednom mjestu zahtijevaju i promjene drugdje može se reći za imo veliku:

Točno

Broj bodova: 1,00
od 1,00

▼ Označi pitanje

Odaberite jedan odgovor:

- a. međuvisnost ✓
- b. zastaru
- c. prenosivost
- d. fleksibilnost
- e. koheziju

Vaš odgovor je točan.

Točan odgovor je: međuvisnost

Pitanje 12

Princip oblikovanja koji se temelji na obradi svih slučajeva u kojima se neka komponenta može neprikladno upotrijebiti naziva se:

Točno

Broj bodova: 1,00
od 1,00

▼ Označi pitanje

Odaberite jedan odgovor:

- a. Podijeli pa vladaj
- b. Konzervativno oblikovanje ✓
- c. Oblikovanje za ispitivanje
- d. Oblikovanje za fleksibilnost
- e. Oblikovanje po ugovoru

Vaš odgovor je točan.

Točan odgovor je: Konzervativno oblikovanje

Pitanje 13

Za princip oblikovanja koji preporuča zadržavanje razine apstrakcije (engl. *keep the level of abstraction as high as possible*) vrijedi:

Točno

Broj bodova: 1,00
od 1,00

▼ Označi pitanje

Odaberite jedan odgovor:

- a. Osigurava odgodu razmatranja detalja. ✓
- b. Nije pogodan za ciljanu implementaciju u objektnoj okolini.
- c. Traži poznavanje svih detalja podsustava.
- d. Povećava složenost prikaza problema.
- e. Nijedno od navedenog.

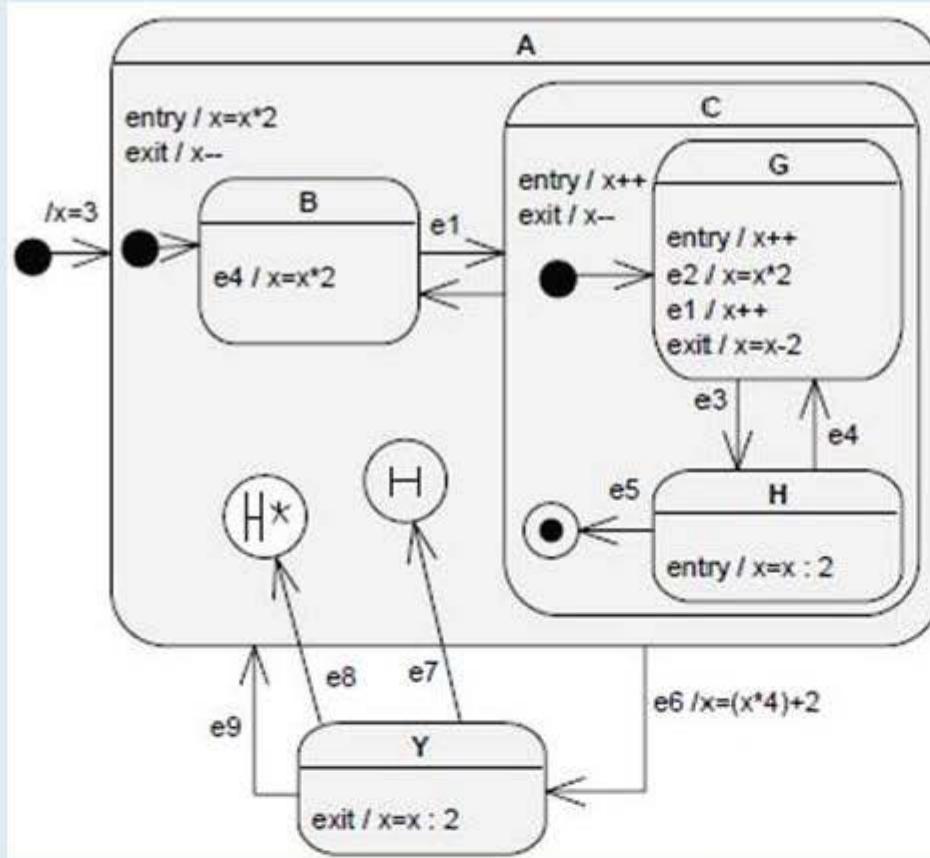
Vaš odgovor je točan.

Točan odgovor je: Osigurava odgodu razmatranja detalja.

Pitanje 8

Netočno

Broj bodova: 0,00
od 1,00
▼ Označi pitanje



Vrijednost varijable x nakon slijeda događaja **e1 e2 e3 e6 e7** je: **H** X

Pitanje 9

Točno

Broj bodova: 1,00
od 1,00
▼ Označi pitanje

UML dijagram koji prikazuje uređen redoslijed razmjene poruka između sudionika bez izrazitog prikaza preciznijih vremenskih odnosa je:

Odaberite jedan odgovor:

- a. Dijagram aktivnosti (engl. activity diagram)
- b. Sekvencijski dijagram (engl. sequence diagram)
- c. Komunikacijski dijagram (engl. communication diagram) ✓
- d. Objektni dijagram (engl. object diagram)

Vaš odgovor je točan.

Točan odgovor je: Komunikacijski dijagram (engl. communication diagram)

Pitanje 10

Točno

Broj bodova: 1,00
od 1,00
▼ Označi pitanje

Koja temeljna značajka je svojstvena modernom načinu oblikovanja programske potpore?

Odaberite jedan odgovor:

- a. specifikacija sustava
- b. evaluacija sustava
- c. uvođenje analize zahtjeva
- d. uvođenje modela sustava ✓
- e. sve navedeno

Točan odgovor je: uvođenje modela sustava

Pitanje 4

Točno

Broj bodova: 1,00

od 1,00

▼ Označi pitanje

Moguće razine vidljivosti unutar UML dijagrama paketa (engl. package diagram) su:

Odaberite jedan ili više odgovora:

- a. paket (engl. package)
- b. privatno (engl. private) ✓
- c. javno (engl. public) ✓
- d. zaštićeno (engl. protected) ✓

Vaš odgovor je točan.

Točan odgovor je: javno (engl. public), zaštićeno (engl. protected), privatno (engl. private)

Pitanje 5

Točno

Broj bodova: 1,00

od 1,00

▼ Označi pitanje

Za karakteristike temeljnih sastavnica UML dijagrama razmještaja (engl. deployment diagram) vrijede tvrdnje:

Odaberite jedan ili više odgovora:

- a. Čvorovi su sklopovski artefakti, a komponente programski artefakti sustava ✓
- b. Proširenje stereotipovima je dozvoljeno samo na vezama.
- c. Ovisnosti između komponenti se prikazuju punom crtom
- d. Ovisnosti između komponenti se prikazuju crtanom strelicom ✓
- e. Čvorovi su programski artefakti, a komponente sklopovski artefakti sustava

Vaš odgovor je točan.

Točan odgovor je: Čvorovi su sklopovski artefakti, a komponente programski artefakti sustava, Ovisnosti između komponenti se prikazuju crtanom strelicom

Pitanje 6

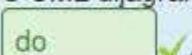
Točno

Broj bodova: 1,00

od 1,00

▼ Označi pitanje

U UML dijagramu stanja (engl. statechart diagram) u jednom stanju objekt može obavljati tri grupe aktivnosti: entry, exit i

 ✓.

Točan odgovor je: do

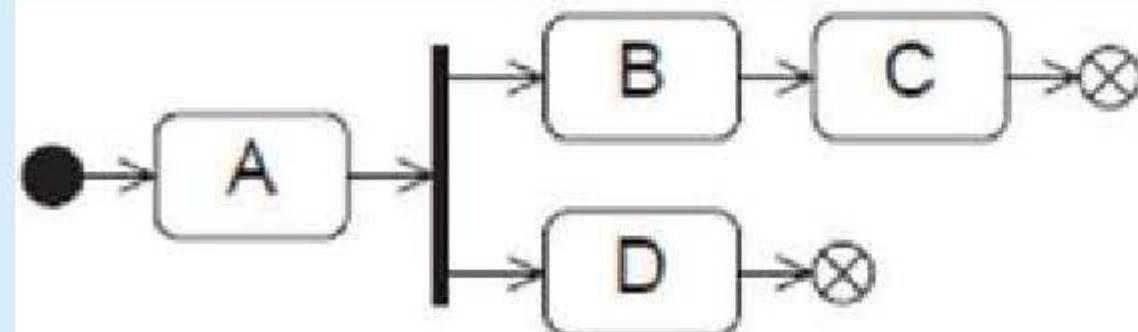
Pitanje 7

Djelomično točno

Broj bodova: 0,67

od 1,00

▼ Označi pitanje



Moguće sekvence izvođenja dijagrama stanja sa slike su:

1.  ✓ -  ✓ -  ✗ -  ✗
2.  ✓ -  ✓ -  ✓ -  ✓
3.  ✓ -  ✓ -  ✗ -  ✗

Pitanje 1

Točno

Broj bodova: 1,00
od 1,00

▼ Označi pitanje

UML dijagrami koji se primjenjuju za opis modela toka upravljanja (engl. *control flow*) ili toka podataka su:

Odaberite jedan odgovor:

- a. Komunikacijski dijagrami (engl. communication diagram)
- b. Dijagrami stanja (engl. statechart diagram)
- c. Sekvencijski dijagrami (engl. sequence diagram)
- d. Dijagrami aktivnosti (engl. activity diagram) ✓

Vaš odgovor je točan.

Točan odgovor je: Dijagrami aktivnosti (engl. activity diagram)

Pitanje 2

Točno

Broj bodova: 1,00
od 1,00

▼ Označi pitanje

Artefakti dijagrama komponenata mogu biti:

Odaberite jedan ili više odgovora:

- a. sklopovske komponente
- b. izvorni kodovi ✓
- c. izvršne datoteke ✓
- d. statičke i dinamičke biblioteke ✓
- e. poslužitelji

Vaš odgovor je točan.

Točan odgovor je: izvorni kodovi, izvršne datoteke, statičke i dinamičke biblioteke

Pitanje 3

Točno

Broj bodova: 1,00
od 1,00

▼ Označi pitanje

UML dijagrami koji se temelje na pojedincima nekog dijagrama razreda se nazivaju:

Odaberite jedan odgovor:

- a. Dijagrami objekata (engl. object diagram) ✓
- b. Dijagrami razreda (engl. class diagram)
- c. Dijagrami komponenti (engl. component diagram)
- d. Dijagrami paketa (engl. package diagram)

Vaš odgovor je točan.

Točan odgovor je: Dijagrami objekata (engl. object diagram)

Pitanje 28

Odredite istinitost tvrdnje

(A[Ø p U q])(s1)

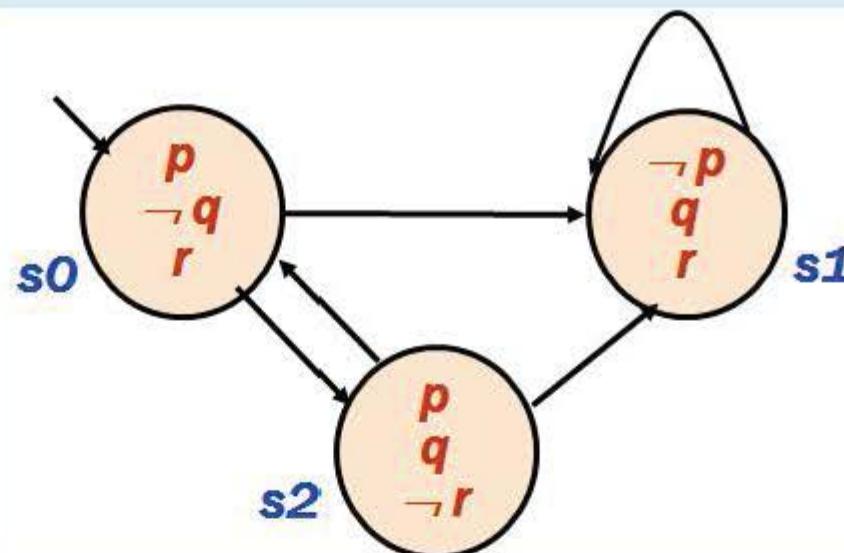
Točno

Broj bodova: 1,00

od 1,00

▼ Označi pitanje

za model sustava prema slici.



Odaberite jedan odgovor:

- a. DA ✓
- b. NE
- c. Formula je neispravna

Točan odgovor je: DA

Pitanje 29

Opišite CTL formulom:

Ako pri izvođenju program jednom dođe u stanje u kojem vrijedi da je **zahtjev**=istinito (bilo koji način) izvođenje programa će svakako završiti u stanju gdje je **prihvaćen**=istinito.

Točno

Broj bodova: 1,00

od 1,00

▼ Označi pitanje

Odaberite jedan odgovor:

- a. A (zahtjev U prihvaćen)
- b. AG (zahtjev D AF prihvaćen) ✓
- c. AF (zahtjev D AF prihvaćen)
- d. niti jedan od navedenih
- e. AG (zahtjev D prihvaćen)

Točan odgovor je: AG (zahtjev D AF prihvaćen)

Pitanje 30

Odredite ispravno tumačenje CTL formule

CTL = jÙ EX EG j

Točno

Broj bodova: 1,00

od 1,00

▼ Označi pitanje

Odaberite jedan odgovor:

- a. sada ili za svako sljedeće stanje vrijedi EF j
- b. sada i na svim putovima počevši od sljedećeg
- c. sada i na jednom putu počevši od sljedećeg ✓
- d. niti jedan od navedenih
- e. sada ili za svako sljedeće stanje vrijedi AF j

Točan odgovor je: sada i na jednom putu počevši od sljedećeg

Pitanje 25

Točno

Broj bodova: 1,00
od 1,00

▼ Označi pitanje

Za teorem dedukcije vrijedi:

Odaberite jedan odgovor:

- a. S je logička posljedica G ako je $(G \rightarrow \emptyset S)$ tautologija
- b. S je logička posljedica G ako je $(G \rightarrow \emptyset S)$ zadovoljiva
- c. S je logička posljedica G ako je $(G \rightarrow S)$ nezadovoljiva
- d. S je logička posljedica G ako je $(G \rightarrow \emptyset S)$ nezadovoljiva ✓

Točan odgovor je: S je logička posljedica G ako je $(G \rightarrow \emptyset S)$ nezadovoljiva**Pitanje 26**

Točno

Broj bodova: 1,00
od 1,00

▼ Označi pitanje

Uz pretpostavku definiranog značenja predikata: (x, y) , čija je semantika x jednako y , definirajte minimalan broj ostalih potrebnih predikata i preslikajte rečenicu u formalizam predikatne logike:

"Ante ima barem dvije sestre."

Odaberite jedan ili više odgovora:

- a. $\forall x [(\exists y M(y, x) \Rightarrow \exists z O(z, x))]$
- b. $\exists x \exists y [sestra(x, Ante) \wedge sestra(y, Ante) \wedge \neg=(x, y)]$ ✓
- c. $sestra(x, y) - x$ je sestra od y ✓
- d. $\forall x \exists y [sestra(x, Ante) \wedge sestra(y, Ante) \Rightarrow \neg=(x, y)]$
- e. $\exists y \exists x [sestra(x, Ante) \wedge \neg=(x, y) \wedge sestra(y, Ante)]$ ✓
- f. Ante – konstanta ✓

Točan odgovor je: Ante – konstanta, $sestra(x, y) - x$ je sestra od y .
$$\exists x \exists y [sestra(x, Ante) \wedge sestra(y, Ante) \wedge \neg=(x, y)]$$

$$\exists y \exists x [sestra(x, Ante) \wedge \neg=(x, y) \wedge sestra(y, Ante)]$$
Pitanje 27

Točno

Broj bodova: 1,00
od 1,00

▼ Označi pitanje

Za model sustava M sa stanjima (s_1, s_2, s_3, \dots) u slučaju da za sve putove $s_1 \circledR s_2 \circledR s_3 \circledR \dots$, gdje za svako stanje si duž puta, vrijedi $M, s_i \models j$ vrijedi tvrdnja:

Odaberite jedan odgovor:

- a. $M \models EG j$
- b. $M, s_1 \models AG j$ ✓
- c. $M, s_1 \models AF j$
- d. $M, s_1 \models EG j$

Točan odgovor je: $M, s_1 \models AG j$

Pitanje 21

Netočno

Broj bodova: 0,00
od 1,00

▼ Označi pitanje

Ako program u svom radu ne zadovoljava korisničke zahtjeve tu manifestaciju nazivamo:

Odaberite jedan odgovor:

- a. sve navedeno
- b. nedostatak
- c. zatajenje ✗
- d. kvar
- e. pogreška

Točan odgovor je: nedostatak

Pitanje 22

Točno

Broj bodova: 1,00
od 1,00

▼ Označi pitanje

Ispitivanje zasnovano na pokrivenosti najtočnije opisuje zahtjev:

Odaberite jedan odgovor:

- a. ispitni slučajevi zasnovani na poznavanju tipičnih mesta izloženih kvarovima
- b. ispitni slučajevi izgrađuju se temeljem specifikacije
- c. zahtjevi ispitivanja su specificirani obzirom na pokrivenost ispitivanog programa ✓
- d. umjetno ubacivanje pogrešaka i otkrivanje u kojoj mjeri ih ispitivanje otkriva

Točan odgovor je: zahtjevi ispitivanja su specificirani obzirom na pokrivenost ispitivanog programa

Pitanje 23

Točno

Broj bodova: 1,00
od 1,00

▼ Označi pitanje

Zadaća ispitivanja pod pritiskom (engl. *stress testing*) je:

Odaberite jedan odgovor:

- a. Određivanje stabilnosti sustava ✓
- b. Ispitivanje memorijskih zahtjeva
- c. Ispitivanje performansi

Točan odgovor je: Određivanje stabilnosti sustava

Pitanje 24

Točno

Broj bodova: 1,00
od 1,00

▼ Označi pitanje

Odredite ispravnu tvrdnju ako za sustav vrijedi da je svaka pravilima $\{L\}$ dokazana formula ujedno i logička posljedica skupa $\{G\}$.

Odaberite jedan odgovor:

- a. Sustav je ispravan. ✓
- b. Sustav je zadovoljiv.
- c. Sustav je kompletan.
- d. Sustav je odrediv.
- e. Sustav je poluodrediv.

Točan odgovor je: Sustav je ispravan.

Pitanje 18

Točno

Broj bodova: 1,00
od 1,00

▼ Označi pitanje

Razredi u radnom okviru OCSF realiziraju sučelje koje je potrebno za izvođenje dretvi u Javi. Kako se naziva to sučelje i kako se naziva metoda sučelja koju razredi implementiraju?

Odaberite jedan odgovor:

- a. Thread, start()
- b. Thread, run()
- c. Implantable, do()
- d. Runnable, run() ✓

Vaš odgovor je točan.

Točan odgovor je: Runnable, run()

Pitanje 19

Točno

Broj bodova: 1,00
od 1,00

▼ Označi pitanje

U SOA (*Software as a Service*) arhitekturi aplikacija se organizira kao kolekcija **usluga** ✓ koje međusobno komuniciraju uporabom dobro definiranih javnih **sučelja** ✓ .

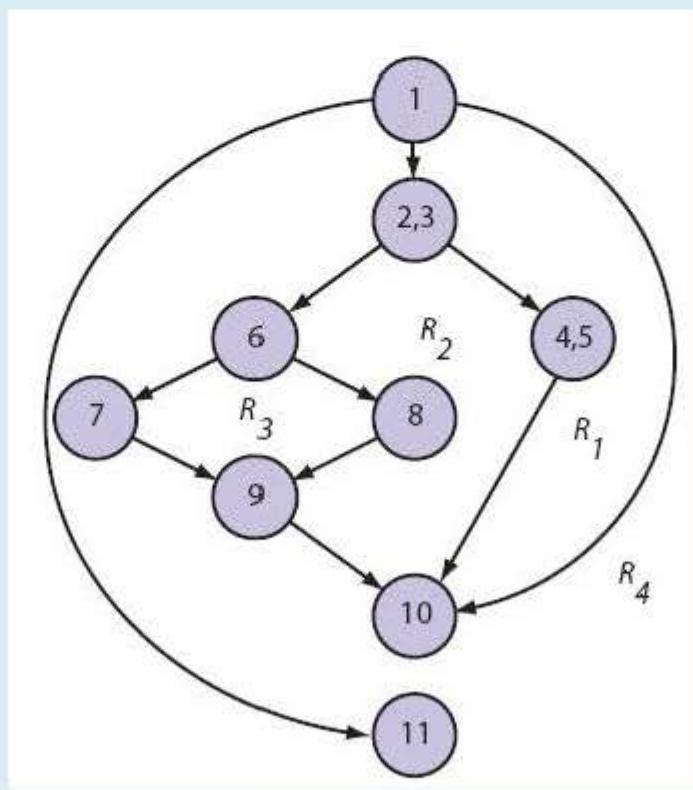
Pitanje 20

Točno

Broj bodova: 1,00
od 1,00

▼ Označi pitanje

Za program, opisan grafom tijeka programa prema slici, gornja granica broja ispita koja garantira potpuno pokrivanje svih naredbi je:



Odaberite jedan odgovor:

- a. 8
- b. 7
- c. 5
- d. 4 ✓

Točan odgovor je: 4

Pitanje 15

Netočno

Broj bodova: 0,00
od 1,00

▼ Označi pitanje

Svi razredi u radnom okviru OCSF su apstraktni.

Odaberite jedan odgovor:

- Točno ✗
- Netočno

Točan odgovor je 'Ne'.

Pitanje 16

Točno

Broj bodova: 1,00
od 1,00

▼ Označi pitanje

U implementaciji objektno usmjerjenog radnog okvira OCSF klijent-poslužitelj <<control>> metode razreda AbstractClient obavezno moramo implementirati:

Odaberite jedan odgovor:

- Točno
- Netočno ✓

Točan odgovor je 'Ne'.

Pitanje 17

Točno

Broj bodova: 1,00
od 1,00

▼ Označi pitanje

Koje metode korisnik OCSF radnog okvira može (ali ne mora) implementirati za poslužiteljsku stranu?

AbstractServer
«control»
listen()
stopListening()
close()
sendToAllClients()
«hook»
serverStarted()
clientConnected()
clientDisconnected()
clientException()
serverStopped()
listeningException()
serverClosed()
«slot»
handleMessageFromClient()
«accessor»
isListening()
getNumberOfClients()
getClientConnections()
getPort()
setPort()
setBacklog()

Odaberite jedan ili više odgovora:

- a. clientException() ✓
- b. sendToAllClients()
- c. handleMessageFromClient()
- d. getNumberOfClients()
- e. listen()

Točan odgovor je: clientException()

Pitanje 12

Točno

Broj bodova: 1,00
od 1,00

▼ Označi pitanje

Princip oblikovanja povećanja ponovne uporabivosti u pristupu oblikovanju je komplementaran principu:

Odaberite jedan odgovor:

- a. Planiraj zastaru
- b. Oblikuj po ugovoru
- c. Oblikuj za ispitivanje
- d. Oblikuj za prenosivost
- e. Povećaj uporabu postojećeg ✓

Vaš odgovor je točan.

Točan odgovor je: Povećaj uporabu postojećeg

Pitanje 13

Netočno

Broj bodova: -0,33
od 1,00

▼ Označi pitanje

Koji od ponuđenih odgovora NE PREDSTAVLJA jedan od 12 principa oblikovanja?

Odaberite jedan odgovor:

- a. oblikuj za ispitivanje
- b. podijeli pa vladaj ✗
- c. oblikuj za budućnost
- d. smanji međuvisnost
- e. povećaj ponovnu iskoristivost

Točan odgovor je: oblikuj za budućnost

Pitanje 14

Netočno

Broj bodova: 0,00
od 1,00

▼ Označi pitanje

Koliko osnovnih tipova događaja mora implementirati poslužitelj kao rezultat aktivnosti klijenata (u arhitekturi klijent-poslužitelj)?

Odaberite jedan odgovor:

- a. 3
- b. 2
- c. 4
- d. 1 ✗
- e. 5

Vaš odgovor nije točan.

Točan odgovor je: 3

Pitanje 9

Točno

Broj bodova: 1,00
od 1,00

▼ Označi pitanje

UML dijagram koji prikazuje ureden redoslijed razmjene poruka između sudionika bez izrazitog prikaza preciznijih vremenskih odnosa je:

Odaberite jedan odgovor:

- a. Komunikacijski dijagram (engl. communication diagram) ✓
- b. Dijagram aktivnosti (engl. activity diagram)
- c. Sekvencijski dijagram (engl. sequence diagram)
- d. Objektni dijagram (engl. object diagram)

Vaš odgovor je točan.

Točan odgovor je: Komunikacijski dijagram (engl. communication diagram)

Pitanje 10

Točno

Broj bodova: 1,00
od 1,00

▼ Označi pitanje

Prikažite ispravan odnos uporabe biblioteka i radnih okvira pri izgradnji programske potpore:



Vaš odgovor je točan.

Točan odgovor je:

Prikažite ispravan odnos uporabe biblioteka i radnih okvira pri izgradnji programske potpore:

program [----->] biblioteka

program [<----->] radni okvir

Pitanje 11

Točno

Broj bodova: 1,00
od 1,00

▼ Označi pitanje

Princip oblikovanja koji se temelji na aktivnom predviđanju budućih mogućih promjena i provedbi pripreme za njih naziva se:

Odaberite jedan odgovor:

- a. Zadrži razinu apstrakcije
- b. Oblikuj za fleksibilnost ✓
- c. Planiraj zastaru
- d. Oblikuj za ispitivanje
- e. Oblikuj konzervativno

Vaš odgovor je točan.

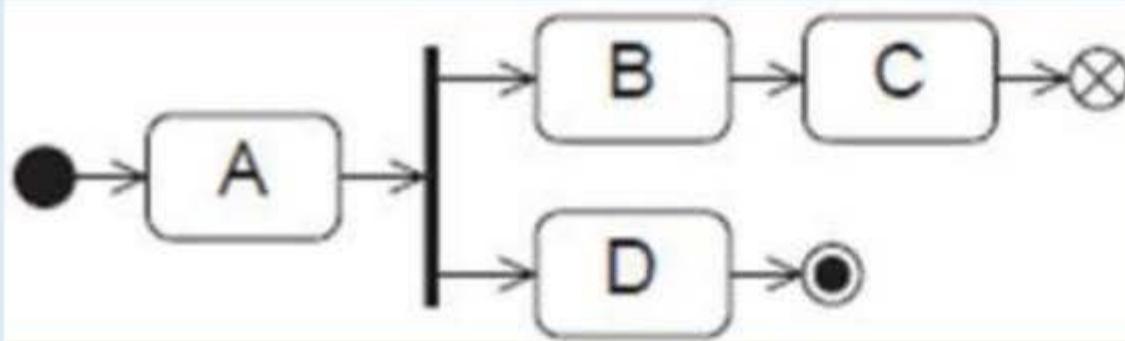
Točan odgovor je: Oblikuj za fleksibilnost

Pitanje 7

Djelomično točno

Broj bodova: 0,56
od 1,00

▼ Označi pitanje



Moguće sekvence izvođenja dijagrama stanja sa slike su:

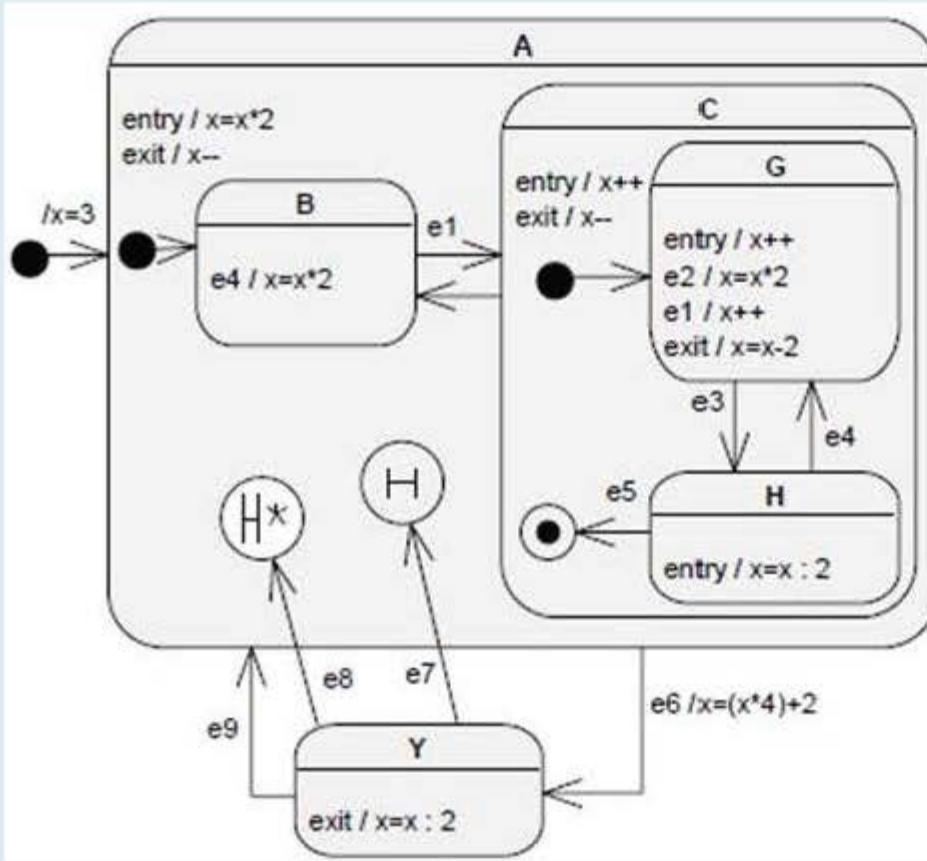
1. A ✓ - D ✗ - B ✗ - C ✗ -
2. A ✓ - B ✓ - C ✗ -
3. A ✓ - D ✓ -

Pitanje 8

Netočno

Broj bodova: 0,00
od 1,00

▼ Označi pitanje



Stanje u kojem se nalazi automat nakon slijeda dogadaja **e1 e2 e3 e6 e7** je: H ✗

Pitanje 4

Točno

Broj bodova: 1,00
od 1,00

▼ Označi pitanje

Moguće razine vidljivosti unutar UML dijagrama paketa (engl. package diagram) su:

- Odaberite jedan ili više odgovora:
- a. javno (engl. *public*) ✓
 - b. privatno (engl. *private*) ✓
 - c. zaštićeno (engl. *protected*) ✓
 - d. paket (engl. *package*) ✗

Vaš odgovor je točan.

Točan odgovor je: javno (engl. *public*), zaštićeno (engl. *protected*), privatno (engl. *private*)**Pitanje 5**

Točno

Broj bodova: 1,00
od 1,00

▼ Označi pitanje

Za karakteristike temeljnih sastavnica UML dijagrama razmještaja (engl. deployment diagram) vrijede tvrdnje:

- Odaberite jedan ili više odgovora:

- a. Čvorovi su programski artefakti, a komponente sklopovski artefakti sustava
- b. Čvorovi su sklopovski artefakti, a komponente programski artefakti sustava ✓
- c. Proširenje stereotipovima je dozvoljeno samo na vezama.
- d. Ovisnosti između komponenti se prikazuju crtanom strelicom ✓
- e. Ovisnosti između komponenti se prikazuju punom crtom

Vaš odgovor je točan.

Točan odgovor je: Čvorovi su sklopovski artefakti, a komponente programski artefakti sustava, Ovisnosti između komponenti se prikazuju crtanom strelicom

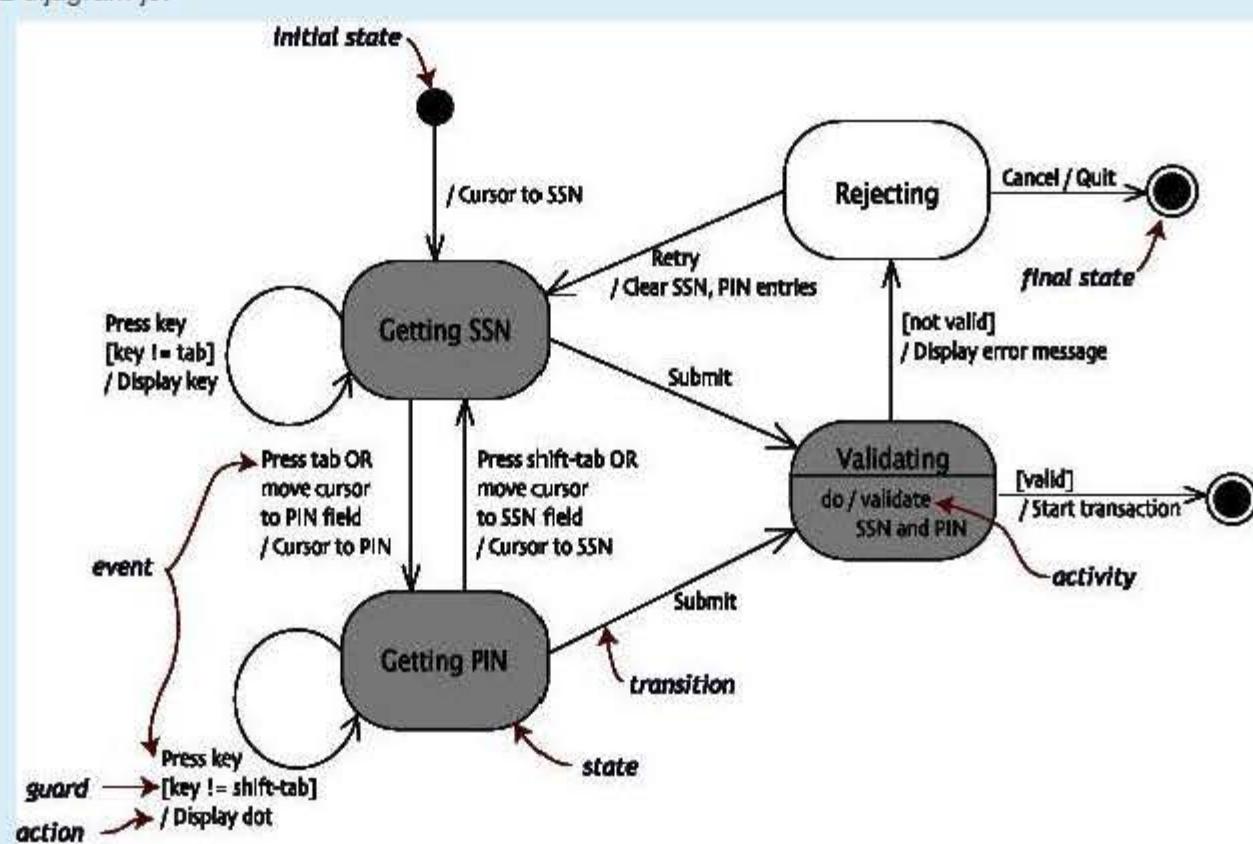
Pitanje 6

Točno

Broj bodova: 1,00
od 1,00

▼ Označi pitanje

Prikazani UML dijagram je:



Odaberite jedan odgovor:

- a. dijagram stanja (engl. statechart diagram) ✓
- b. dijagram aktivnosti (engl. activity diagram)
- c. dijagram obrazaca uporabe (engl. use-case diagram)
- d. sekvensijski dijagram (engl. sequence diagram)
- e. dijagram razreda (engl. class diagram)
- f. dijagram objekata (engl. object diagram)

Točan odgovor je: dijagram stanja (engl. statechart diagram)

Pitanje 1

Točno

Broj bodova: 1,00
od 1,00

▼ Označi pitanje

UML dijagrami koji se primjenjuju za opis modela toka upravljanja (engl. *control flow*) ili toka podataka su:

Odaberite jedan odgovor:

- a. Komunikacijski dijagrami (engl. communication diagram)
- b. Dijagrami aktivnosti (engl. activity diagram) ✓
- c. Dijagrami stanja (engl. statechart diagram)
- d. Sekvencijski dijagrami (engl. sequence diagram)

Vaš odgovor je točan.

Točan odgovor je: Dijagrami aktivnosti (engl. activity diagram)

Pitanje 2

Točno

Broj bodova: 1,00
od 1,00

▼ Označi pitanje

Artefakti dijagrama komponenata mogu biti:

Odaberite jedan ili više odgovora:

- a. izvorni kodovi ✓
- b. izvršne datoteke ✓
- c. poslužitelji
- d. statičke i dinamičke biblioteke ✓
- e. sklopovske komponente

Vaš odgovor je točan.

Točan odgovor je: izvorni kodovi, Izvršne datoteke, statičke i dinamičke biblioteke

Pitanje 3

Djelomično točno

Broj bodova: 0,67
od 1,00

▼ Označi pitanje

Za objekt u UML dijagramu objekata (engl. object diagram) vrijede tvrdnje:

Odaberite jedan ili više odgovora:

- a. Objekti nemaju definiciju atributa.
- b. Objekti imaju vrijednosti atributa. ✓
- c. Simbol objekta je pravokutnik s dva pretinca. ✓
- d. Simbol objekta je pravokutnik s tri pretinca.
- e. Objekti imaju definiciju metoda.

Vaš odgovor je djelomično točan.

Broj točnih odgovora: 2

Točan odgovor je: Simbol objekta je pravokutnik s dva pretinca., Objekti nemaju definiciju atributa., Objekti imaju vrijednosti atributa.