



Vaja 2: Disjunktne množice

Domen Kavran 15. 3. 2024





- Veliko praktičnih aplikacij
- Podatkovna struktura za disjunktne množice (disjoint-set data structure) je zbirka $S=[S_1, S_2, ..., S_k]$ dinamičnih disjunktnih množic, ki nimajo skupnih elementov
- Vsaka disjunktna množica je enolično določena z njenim reprezentativnim elementom, imenovanim <u>starš</u> (parent) ali <u>koren</u> (root)





Operacije nad disjunktnimi množicami

- MAKE-SET(x) tvori novo disjunktno množico, katere edini element in koren je x
- UNION(x,y) združi disjunktni množici S_x in S_y , ki jima pripadata x in y, v unijo $S_x \cup S_y$
 - unija nadomesti prejšnji dve množici v zbirki, zato se število disjunktnih množic zmanjša za 1
 - koren unije je običajno eden od prejšnjih dveh korenov
- **FIND-SET(x)** vrne koren disjunktne množice, ki ji pripada element x
- Obširna razlaga na voljo v predavanjih 'Podatkovne strukture za disjunktne množice' (str. 1 - 7)





Pomorska flota

Opis: Pomorske sile imajo na tajni lokaciji vojaške vaje. Ob pričetku vaj se vsaka od N vojaških ladij (oštevilčenih od 1 do N) oblikuje v vojaško enoto z eno ladjo. Znotraj vojaške enote poveljuje ena ladja. Ta ladja se imenuje 'glavna ladja'.

Postopoma se vojaške ladje pričnejo povezovati v zapletene enote, kar vodi v spremembe v poveljstvu. Povezovanje v enote odredi general, ki ukaže, da se vzpostavi povezava v taktični formaciji med glavno ladjo M (ta poveljuje enoti A) in eno od ladij S (ni nujno glavna ladja) v neki enoti B. Vzpostavitev nove povezave združi obe enoti v večjo enoto, ki ji poveljuje glavna ladja iz prejšnje enote B. Razdaljo povezave med povezanima ladjama X in Y izračuna general z enačbo: |X - Y | % 1000.

Zaradi spremembe glavne ladje po združitvi dveh enot se lahko spremeni vsota razdalj povezav med posamično ladjo in glavno ladjo v njeni enoti.

Napišite program, ki <u>spremlja spremembe</u> v <u>enotah</u> in <u>izpiše vsoto razdalj povezav</u> med <u>poljubno</u> ladjo in glavno ladjo v njeni enoti.

Vhod: Prva <u>linija vsebuje število vojaških ladij</u> N (N <= 25000).

Sledijo linije z enim izmed generalovih ukazov:

- G X izračun vsote razdalj povezav med ladjo X in glavno ladjo v njeni enoti;
- C M S tvorjenje povezave v taktični formaciji med glavno ladjo M in ladjo S.

Ukazov 'C' je manj kot N.

<u>Izhod:</u> <u>i-ta vrstica se izpiše ob i-tem ukazu</u> 'G X' in <u>predstavlja vsoto razdalj povezav</u> med <u>ladjo</u> X in glavno ladjo v njeni enoti.





Zgled

■ N = 5 vojaških ladij

Zgled:

Vhod:

5

G 2

C 3 1

G 3

G 1

C 1 4

G 3

C 5 2

G 5

C 4 5

G 2

G 1















Zgled – 1

Začetek:

- *i*-ta ladja je v *i*-ti enoti
- Ustvarjenih N = 5 enot z eno ladjo, ki je hkrati tudi glavna ladja

■ Enote:

- 1. enota: ladje: [1], gl. ladja: 1
 - 2. enota: ladje: [2], gl. ladja: 2
- 3. enota: ladje: [3], gl. ladja: 3
- 4. enota: ladje: [4], gl. ladja: 4
- 5. enota: ladje: [5], gl. ladja: 5





Glavna ladja



Glavna ladja



Glavna ladja



Glavna ladja







Zgled - 2

■ Ukaz: G 2

■ Izpis: |2-2| % 1000 = 0















Zgled - 3

■ Ukaz: C 3 1

■ Trenutno št. enot: 4

■ Enote:

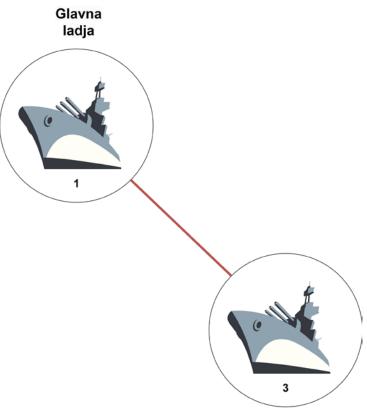
1. enota: ladje: [1, 3], gl. ladja: 1

2. enota: ladje: [2], gl. ladja: 2

4. enota: ladje: [4], gl. ladja: 4

5. enota: ladje: [5], gl. ladja: 5









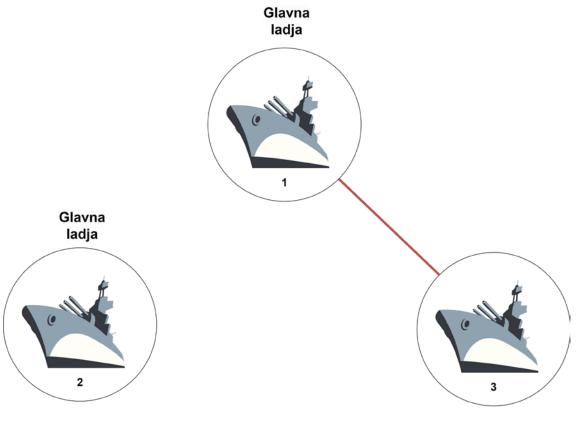




Zgled - 4

■ Ukaz: G 3

■ Izpis: |3-1| % 1000 = 2







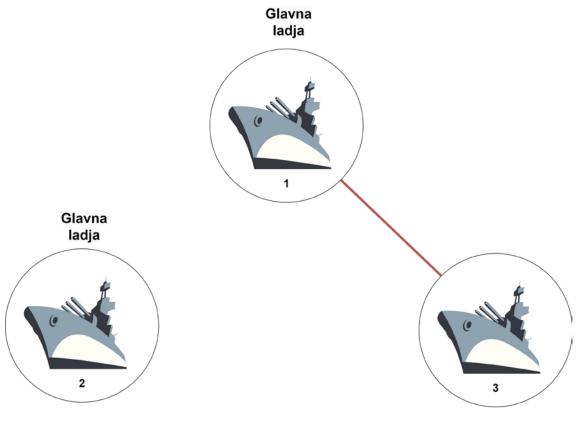




Zgled – 5

■ Ukaz: G 1

■ Izpis: |1-1| % 1000 = 0











Zgled – 6

■ Ukaz: C 1 4

■ Trenutno št. enot: 3

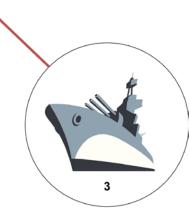
■ Enote:

2. enota: ladje: [2], gl. ladja: 2

4. enota: ladje: [4, 1, 3], gl. ladja: 4

5. enota: ladje: [5], gl. ladja: 5









Glavna





Zgled – 6

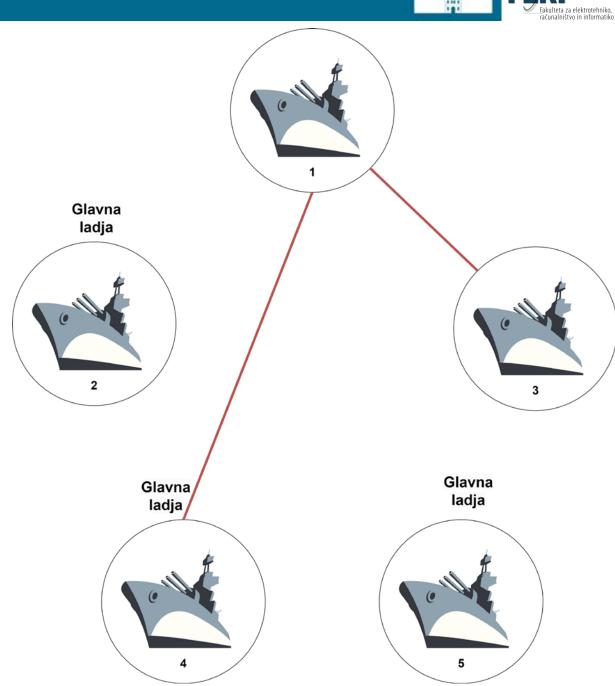
Ukaz: G 3

Izpis: |3-1| % 1000

+

|4-1| % 1000

= 5







Zgled - 7

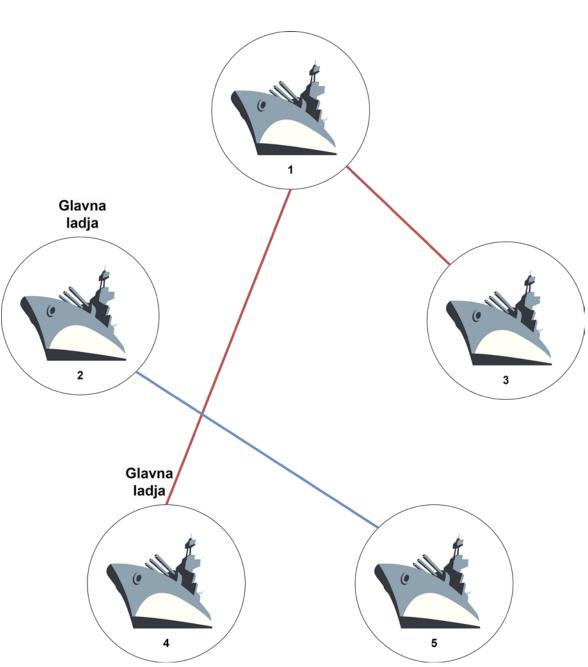
■ Ukaz: C 5 2

■ Trenutno št. enot: 2

■ Enote:

2. enota: ladje: [2, 5], gl. ladja: 2

4. enota: ladje: [4, 1, 3], gl. ladja: 4



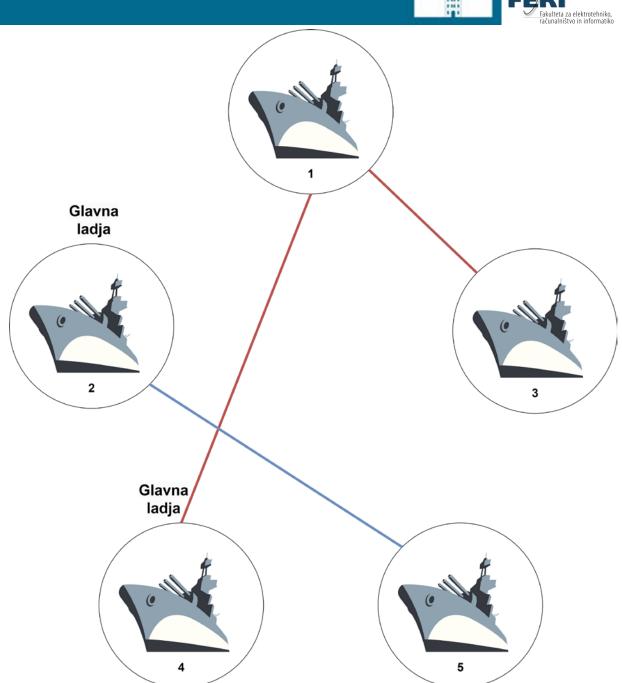




Zgled - 8

Ukaz: G 5

Izpis: |5 - 2| % 1000 = 3







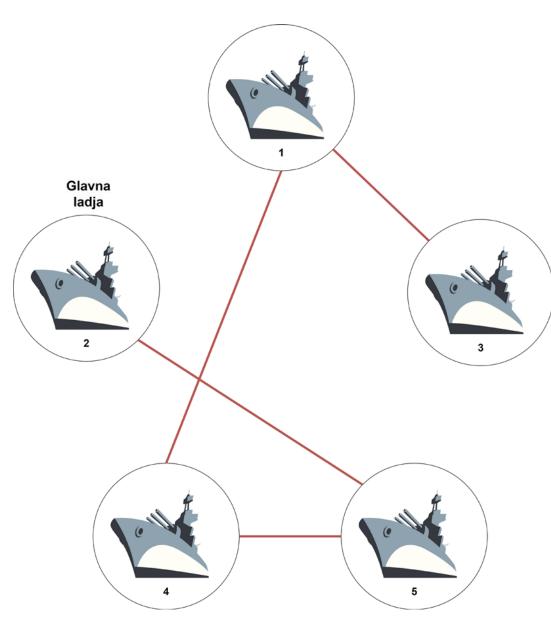
Zgled – 9

■ Ukaz: C 4 5

■ Trenutno št. enot: 1

■ Enote:

2. enota: ladje: [2, 5, 4, 1, 3], gl. ladja: 2



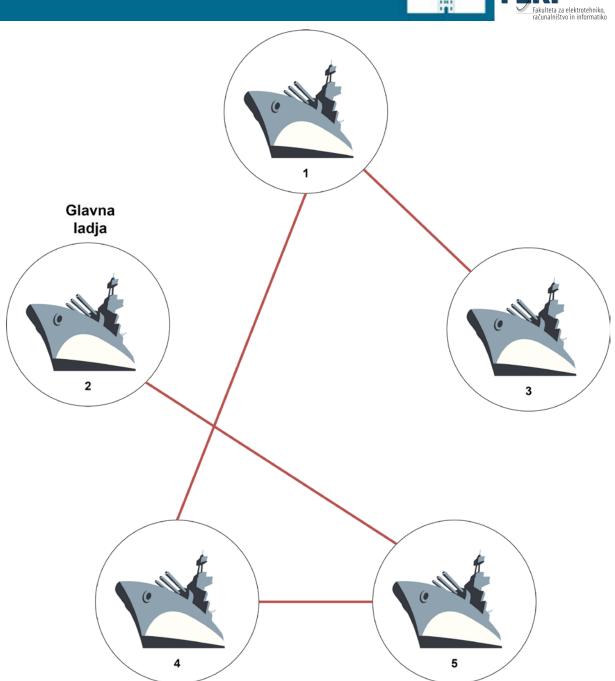




Zgled - 10

Ukaz: G 2

Izpis: |2-2| % 1000 = 0







Zgled – 11

■ Ukaz: G 1

■ Izpis: |1-4| % 1000

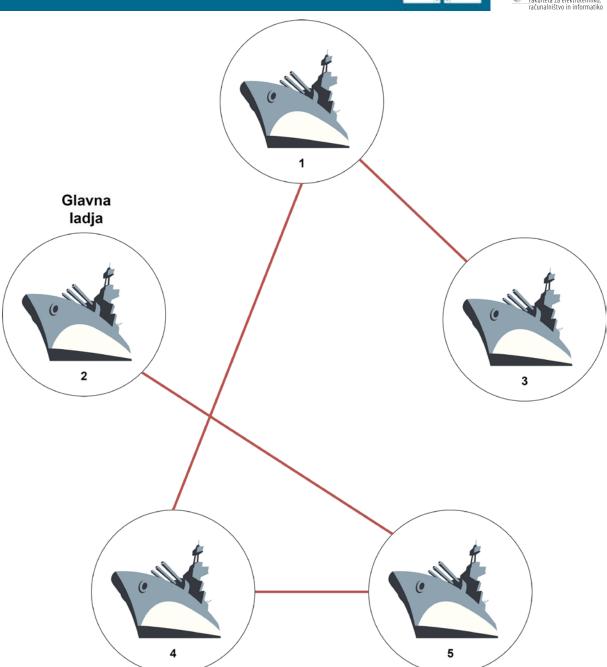
+

|4-5| % 1000

+

|5-2| % 1000

= 7







Reševanje naloge

- Enota = disjunktna množica
- Glavna ladja = koren (root) disjunktne množice
- \blacksquare Začetno stanje: *i*-ta ladja je v *i*-ti disjunktni množici S_i
- Postopno spremljanje sprememb v enotah (ukaz 'C M S')
 - = postopno združevanje disjunktnih množic
- Implementirajte:
 - Pod. strukturo za disjunktne množice in funkcije za operacijo nad njo (MAKE-SET, UNION in FIND-SET)
 - Implementirajte funkcijo za izračun vsote razdalj povezav med ladjo X in glavno ladjo v njeni enoti ob prejemu ukaza 'G X'





Implementacija, zagovor vaje in kriteriji

- Primer zagona programa: ./vaja2.exe testni_primer1.txt
- Končni rok za oddajo: 29. marec 2024 ob 6h zjutraj
- Končni rok za zagovor: 29. marec 2024
- Vrednost vaje: 10 točk
- Za zagovor so koristni komentarji v izvorni kodi
- Vprašanja? E-mail ali govorilne ure (predhodna najava)