



Proyecto Móvil

Primer Parcial

Objetivo:

Realizar el análisis y diseño de una aplicación móvil y su API para la gestión y control de finanzas personales

Requerimientos obligatorios

Se solicita desarrollar una aplicación móvil en React Native llamada **Ahorra+ App**, destinada a la gestión personal de finanzas. La aplicación permitirá al usuario llevar control de sus ingresos, egresos, presupuestos y pagos programados, además de generar alertas automáticas en distintas situaciones.

1. Autenticación de usuario

- Registro de usuario (nombre, correo, contraseña, teléfono).
- Inicio de sesión con validación de credenciales.

2. Gestión de transacciones

- Registro de ingresos y gastos con los siguientes datos: monto, categoría, fecha y descripción.
- CRUD completo (crear, listar, editar y eliminar transacciones).
- Filtrado por fecha y categoría.

3. Gráficas

- Mostrar gráficos de ingresos y egresos agrupados por categoría.
- Comparación visual entre ingresos y gastos del mes.

4. Presupuestos mensuales

- El usuario define un presupuesto mensual por categoría (ejemplo: alimentación, transporte, ocio).
- La aplicación debe notificar inmediatamente cuando el usuario exceda el presupuesto asignado a alguna categoría.



5. Notificaciones automáticas

- La app debe enviar notificaciones por correo electrónico ,cuando el usuario exceda un presupuesto mensual.

6. Requisitos técnicos

- Uso de React Native para la app móvil.
- Implementar navegación entre pantallas (react-navigation).
- Manejo de formularios de entrada (para login, registro de transacciones, presupuestos).
- Representación gráfica mediante librerías de gráficos (ejemplo: react-native-chart-kit).
- Persistencia de datos en una base de datos administrada por una API.
- Envío de notificaciones mediante servicios externos de correo

Entrega Primer Parcial:

Documento en PDF que sustente la etapa de análisis y diseño de la futura app :

Ahorra+ App

Análisis:

- Requerimientos Funcionales
- Requerimientos No Funcionales
- Definición de procesos

Diseño:

- **Arquitectónico:** Casos de Uso, Diagrama de componentes de la app y su conexión con el API
- **Datos:** Diagrama Relacional de la BD
- **Interfaces:** Maquetado de las posibles interfaces



Equipos:

Equipo 1

- ACOSTA REYES NATALIA
- ROMO ESPINOZA AXEL GIOVANNI
- CRUZ DIAZ RODRIGO ABED
- CALDERON GUZMAN GAEL

Equipo 2

- FELIX ACEVEDO MAYRA
- SAINOS MARTINEZ DANIEL ADRIAN
- HERNANDEZ HERNANDEZ JONATHAN FERMIN
- OCHOA REZA ALVARO

Equipo 3

- LOZANO RANGEL KAROL IVAN
- ESTRADA OLGUIN MIGUEL IVAN
- AGUILAR REYES ALAN GAEL
- Hernández Monreal Ian Daniel

Equipo 4

- OROZCO ARIAS CYNTHIA ELIZABETH
- HERNANDEZ DE RUEDA KEVIN FERNANDO
- MOCTEZUMA BARCO ANGEL JOSAFAT
- ARROYO MONTES RICARDO ANTONIO

Equipo 5

- PEREZ MELLADO JENNYFER
- GUERRERO AGUILAR FRANCISCO JAVIER
- AMADO MARTINEZ FERNANDO
- García Reyes Juan Jesús
- VAZQUEZ MARTINEZ EDGAR URIEL

Equipo 6

- VALDELAMAR MARTINEZ LEONARDO
- IRINEO ATANACIO DIEGO
- SILVA BEDOLLA EMILIANO
- RIVERA RAMIREZ LUIS OSVALDO