



Desarrollo de apps moviles

Ivan Isay Guerra Lopez

TIID-211

VESPERTINO


Hernandez Hernandez Jonathan Fermin

REPORTE DE PRACTICA



en la practica del dia de hoy se vieron 2 exposiciones las cuales tenian que ver con el tema de los arreglos y los objetos. en el caso de los arreglos nos contaron cosas como el metodo map el cual que sirve para **recorrer una lista (o arreglo) y transformar cada elemento** aplicándole otra función. junto con tambien otros como el find que busca el primer elemento en el arreglo que satisfaga UNA CONDICION EL METODO FILTER EL METODO FOREACH EL REDUCE Y EL SOME y volvimos a ver los objetos en javascript los arrays y la desestructuracion

```
PRACTICA2 > JS practica2_parte1.js > ...
1  const persona =
2  {
3      nombre: "Ivan Isay",
4      edad: 37,
5      direccion:
6      {
7          ciudad: "Qro",
8          pais: "MX"
9      }
10 };
11
12 const {nombre, edad, direccion: {ciudad}} = persona;
13 console.log("Me llamo " + nombre + ", tengo " + edad + "años y vivo en " + ciudad + ".")
```

```
PRACTICA2 > JS practica2_parte2.js > ...
1  const productos = [
2      { nombre: "Laptop", precio: 12000 },
3      { nombre: "Mouse", precio: 250 },
4      { nombre: "Teclado", precio: 750 },
5      { nombre: "Monitor", precio: 3000 }
6  ];
7
8  const nombres = productos
9      .filter(producto => producto.precio > 1000)
10     .map(producto => producto.nombre);
11
12 console.log(nombres); // ["Laptop", "Monitor"]
13
```

PRACTICA2 >  practica2_parte3.js > ...

```
1  const personas = [  
2    { nombre: "Ana", edad: 22 },  
3    { nombre: "Luis", edad: 35 },  
4    { nombre: "Maria", edad: 28 }  
5  ];  
6  
7  // 1. Buscar a Luis con .find()  
8  const encontrado = personas.find(persona => persona.nombre === "Luis");  
9  console.log("Persona encontrada:", encontrado);  
10  
11 // 2. Imprimir nombre y edad con .forEach()  
12 personas.forEach(persona => {  
13   console.log(persona.nombre + " tiene " + persona.edad + " años");  
14 });  
15  
16 // 3. Sumar edades con .reduce()  
17 const sumatotal = personas.reduce((acumulador, persona) => acumulador + persona.edad, 0);  
18 console.log("La suma de las edades es: " + sumatotal);
```

PRACTICA2 >  index.html >  html

```
1  <!DOCTYPE html>  
2  <html lang="en">  
3    <head>  
4      <meta charset="UTF-8">  
5      <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">  
6    </head>  
7    <body>  
8      <script src="practica2_parte1.js"></script>  
9    </body>  
10 </html>  
11 //  
12 <!DOCTYPE html>  
13 <html lang="en">  
14 <head>  
15   <meta charset="UTF-8">  
16   <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">  
17 </head>  
18 <body>  
19   <script src="practica2_parte2.js"></script>  
20 </body>  
21 </html>  
22 //  
23 <!DOCTYPE html>  
24 <html lang="en">  
25 <head>  
26   <meta charset="UTF-8">  
27   <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">  
28 </head>  
29 <body>  
30   <script src="practica2_parte3.js"></script>  
31 </body>  
32 </html>
```

The screenshot shows the Chrome DevTools Console with the following content:

- Buttons at the top: "Don't show again", "Always match Chrome's language", and "Switch DevTools to Spani".
- Navigation tabs: Elements, Console (selected), Sources, Network, Performance, and a double arrow icon.
- Filter bar: "top", "Filter", "Default levels", and "No Issues".
- Log entries:
 - "Me llamo Ivan Isay, tengo 37 años y vivo en Qro." with source `practica2_parte1.js:13`.
 - Expanded log entry: "Array(2)" with source `practica2_parte2.js:12`. It shows:
 - `0: "Laptop"`
 - `1: "Monitor"`
 - `length: 2`
 - Collapsed entry: `[[Prototype]]: Array(0)`
 - "Persona encontrada: Object" with source `practica2_parte3.js:9`.
 - "Ana tiene 22 años" with source `practica2_parte3.js:13`.
 - "Luis tiene 35 años" with source `practica2_parte3.js:13`.
 - "Maria tiene 28 años" with source `practica2_parte3.js:13`.
 - "La suma de las edades es: 85" with source `practica2_parte3.js:18`.
- A green prompt character `>` at the bottom.

conclusion estos temas explicados asi como lo explicaron nuestros compañeros fue una forma de entender mucho mas sencilla y de cierta forma mejor explicado con cosas que nosotros entendemos y poder aplicarlo en cualquier actividad la cual requiera estos arreglos y lo de los objetos