

jonathan fermin hernandez hernandez  
ivan isay guerra lopez  
vespertino TIID -211  
Desarrollo apps moviles



## 1.java

Lenguaje Fundamental:

JavaScript es uno de los lenguajes más utilizados en el mundo de la programación, especialmente en el desarrollo web. Es considerado el tercer pilar del desarrollo web junto con HTML y CSS. Todo desarrollador web necesita conocerlo, ya que es el estándar para la interactividad en páginas. Aunque en sus inicios se creó como un lenguaje ligero para

navegadores, hoy se aplica en múltiples entornos:

- \*Desarrollo web frontend y backend.

- \*Aplicaciones móviles.

- \*Aplicaciones de escritorio.

- \*Desarrollo de servidores.

- \*Hardware y dispositivos conectados.

Ejemplos de sitios y plataformas que lo usan: Facebook, Instagram, YouTube, blogs, tiendas en línea y portales de noticias.

JavaScript permite que las páginas no sean estáticas, sino dinámicas e interactivas. Entre sus funciones principales se encuentran:

- \*Creación de juegos sencillos en navegadores.

- \*Animaciones dinámicas.

- \*Recarga de páginas sin reiniciar todo el sitio.

- \*Validación de formularios y captura de datos.

- \*Adaptación de contenidos para distintos dispositivos móviles.

Creado en 1995 por Netscape, JavaScript pasó a ser un estándar abierto bajo el organismo ECMA International. Gracias a esto, su funcionamiento es consistente en los distintos navegadores. A lo largo de los años, ha evolucionado con nuevas versiones y características, acompañando el crecimiento de la web moderna.

## 2. Herramientas Necesarias para Empezar

Se recomienda Google Chrome o Mozilla Firefox, ya que ejecutan JavaScript de forma nativa.

Se sugiere Visual Studio Code (VS Code) porque es ligero, tiene extensiones útiles y está optimizado para JavaScript y otros lenguajes web.

## 3. Primeros Pasos Prácticos y Configuración del Entorno

Configuración del Proyecto:

Se debe crear una carpeta en el equipo destinada al proyecto y abrirla en Visual Studio Code para gestionar los archivos.

Consola del Navegador:

La consola de desarrolladores del navegador es una herramienta clave que permite:

Ejecutar código JavaScript en tiempo real.

Ver mensajes de salida.

Detectar y corregir errores durante la ejecución.

“Hola Mundo” en JavaScript:

Existen dos formas de realizar la primera prueba básica:

Imprimir el mensaje “Hello World” en la consola del navegador.

Escribir el mensaje “Hello World” directamente dentro de la página web mediante JavaScript.

Para vincular un archivo JavaScript con un documento HTML, se coloca dentro del archivo HTML una instrucción que enlaza el código JavaScript, de modo que este pueda ejecutarse dentro de la página.

#### **4. Conceptos Fundamentales**

\*Comentarios:

// Para comentarios de una sola línea.

/ ... / Para comentarios de varias líneas.

Sirven para explicar partes del código y mejorar su comprensión.

\*Tipos de Datos:

Strings: Texto entre comillas dobles "Hola" o simples 'Hola'.

Numbers: Valores numéricos, enteros o decimales, positivos o negativos, por ejemplo 1, 10.5, -3.

Booleans: Valores lógicos que pueden ser true o false.

Arrays: Listas ordenadas de elementos [item1, item2, item3] con índice empezando en 0.

Objects: Agrupan información en pares clave-valor { clave: valor }.

\*Variables y Constantes:

Variables: var o let, para almacenar datos que pueden cambiar.

Constantes: const, para valores fijos que no cambian.

Nomenclatura:

No comenzar nombres con números.

Se permiten \$ y \_.

Usar Camel Case: nombreUsuario.

\*Operadores:

Aritméticos: +, -, \*, /.

Concatenación: + para unir cadenas.

Comparación: >, <, >=, <=, ==, !=, ===.

Control de flujo (Condicionales):

if / else if / else: Ejecutan código según condiciones.

switch: Evalúa una variable frente a varios casos (case) con break y default.

\*Bucles (Iteradores):

while: Repite mientras la condición sea verdadera.

for: Combina inicialización, condición e incremento/decremento; útil para recorrer listas o arrays.

\*Funciones:

Definición: function nombre(parámetros) { ... }

Ejecución: Llamar la función por su nombre nombre().

Parámetros: Permiten reutilizar la función con distintos valores, haciendo el código más flexible.

## 5. Sigüientes Pasos Recomendados para el Aprendizaje

DOM (Document Object Model): Permite modificar y manipular de forma directa el contenido de las páginas web.

Node.js: Expande el uso de JavaScript al entorno del servidor para programación backend.

HTML5 APIs: Abren la posibilidad de acceder a funciones más avanzadas como almacenamiento local, gráficos, comunicación en tiempo real o multimedia.

Aplicaciones Móviles y de Escritorio: Uso de librerías y frameworks que permiten desarrollar software multiplataforma con JavaScript.

## CONCLUSION

gracias a el video apesar de que si fue medio extenso y si hubo partes que si fueron un poco complicadas si pude recordar lo basivo relacionado a lo mas basico de java casi para los mas nuevos y poder darle un mejor uso