

```
int cuenta;
```

```
float obtener_calificacion()
```

```
{  
    float calificacion;  
    do  
    {  
        printf("Ingrese la calificación %i -> ", cuenta);  
        scanf("%f", &calificacion);  
        if (calificacion < 0 || calificacion > 10)  
        {  
            printf("Calificación no válida. Intente nuevamente.\n");  
        }  
    } while (calificacion < 0 || calificacion > 10);  
    cuenta++;  
    return calificacion;  
}
```

```
float calcular_promedio()
```

```
{  
    float calif1, calif2, calif3, calif4;  
    calif1 = obtener_calificacion();  
    calif2 = obtener_calificacion();  
    calif3 = obtener_calificacion();  
    calif4 = obtener_calificacion();  
    return (calif1 + calif2 + calif3 + calif4) / 4;  
}
```

```
void obtener_leyenda(float promedio)
{
    printf("\nNOTA PARA EL ALUMNO: ");
    if (promedio < 7)
    {
        printf("Reprobado, debes esforzarte más.\n");
    }
    else if (promedio < 8)
    {
        printf("Regular, aún puedes mejorar.\n");
    }
    else if (promedio < 9)
    {
        printf("Buen trabajo!\n");
    }
    else if (promedio < 10)
    {
        printf("Felicitaciones, muy buen trabajo.\n");
    }
    else
    {
        printf("Excelente, felicitaciones!\n");
    }
}
```

```
int main()
{
```

```
char continuar;

float promedio;

setlocale(LC_ALL, "");

do

{
    cuenta = 1;

    system("cls");

    printf("Este programa calcula el promedio de 4 calificaciones de un alumno \n");

    promedio = calcular_promedio();

    printf("El promedio obtenido es: %.2f\n", promedio);

    obtener_leyenda(promedio);

    printf("\n¿Desea ingresar otro alumno? (s/n): ");

    fflush(stdin);

    scanf(" %c", &continuar);

} while (continuar == 's' || continuar == 'S');

return 0;

}
```