

Le site Web de l'association : https://dataforgood.fr/

### Notre vision

Les technologies numériques sont incroyablement puissantes et redéfinissent le fonctionnement de notre société. Mais tous les domaines ne se transforment pas à la même vitesse. Très souvent, les acteurs qui œuvrent pour l'intérêt général\* sont en retard par rapport aux startups et aux géants de la tech. Data for Good existe pour rétablir l'équilibre.

\* citoyens, associations, institutions publiques et entreprises à fort impact social.

### Notre mission

Chaque jour, de nouveaux défis sont à relever en matière de santé, d'environnement, d'inclusion sociale, d'éducation ou de citoyenneté. Et chaque jour, de nouvelles idées germent et de plus en plus de citoyens veulent s'engager.

La communauté Data for Good rassemble celles et ceux qui veulent façonner des projets concrets et sur mesure en réponse à ces défis. Elle offre un cadre vivant et bienveillant où ces projets éclosent, mûrissent et se déploient.

#### Nos valeurs

Des optimistes pragmatiques – qui s'engagent à résoudre de vrais problèmes à travers une méthode d'accompagnement ascendante et itérative.

Des artisans de l'open source – qui veulent que les progrès des uns puissent être réutilisés pour faire avancer les autres. Tout contenu produit au sein des projets (code, visuels, documentation, etc.) est publié sous une licence libre.

Des hackers indépendants – qui ont choisi d'être 100% bénévoles pour conserver toute liberté dans leur prise de décisions.

Un collectif de bâtisseurs – qui ont conscience que la technologie n'est pas la réponse à tout, mais qui veulent construire brique par brique le monde de demain.

# Nos projets

71 projets ont déjà été accélérés lors des précédentes saisons d'accélération.

## Exemples de projets

Open Fake Facts —> Développement d'algorithmes de détection de fake news adapté au français et constitution d'une base de donnée open source et citoyenne.

World Bank—> Prédire et chiffrer l'impact des catastrophes naturelles dues au changement climatique.

*Plastic Origins*—> Projet de science participative qui utilise l'IA pour cartographier la pollution plastique des fleuves et rivières de France et d'Europe.

Tous ces projets ont vu le jour avec des évènements de hackathon.

# C'est quoi un hackathon?

Un hackathon, marathon de programmation, ou programmathon est un évènement durant lequel des groupes de développeurs, étudiants, data-scientistes... volontaires se réunissent pendant une période de temps donnée afin de travailler sur des projets de

programmation informatique de manière collaborative. C'est un processus créatif aux objectifs larges et variés souvent axés sur la proposition de solutions informatiques innovantes, l'amélioration de logiciels existants ou la conception de nouvelles applications dans le domaine des technologies numériques.

# Un déroulement type :

L'événement a souvent lieu le weekend (pour permettre aux travailleurs salariés ou indépendants de se rendre plus facilement disponibles). Il peut être organisé par une école, une société, une administration (Ministère, Région, Commune...).

Il est préparé par une équipe et peut avoir été précédé d'une veille technologique, d'un idéathon ou simplement d'un moment de préparation des idées, objectifs et de la méthode.

### Le vendredi soir :

Inputs : Présentation des données et moyens utilisables, des idées directrices ou objectifs recherchés (« pitch ») par les porteurs de projets ;

Vote des participants (ceux qui vont développer) pour retenir un nombre de projets proportionnel au nombre de présents, chaque projet retenu devant disposer d'au moins deux ou trois développeurs / designers. Parfois des formateurs ou des experts-invités (special guest) sont mis à disposition ou des techniques de créativité sont encouragées ("Fly on the wall", «Graffiti Wall», techniques "Immersives"...)

Constitution des équipes, et développement (pendant environ 48 heures). Parfois des observateurs/médiateurs peuvent intervenir, rappeler le rôle des brise-glace, des leaders et du travail d'équipe.

### Le dimanche soir :

Démonstration des prototypes de tout ou partie du projet devant un jury de spécialistes (et parfois avec avis des autres équipes et d'un public invité) ;

# Remise des prix

Aucune règle établie ne régit ce type d'événement. Cependant, chaque fois s'y retrouvent ces points essentiels :

- choix des projets par ceux qui le réalisent ;
- délai de réalisation très court
- dynamique de groupe et enjeu d'émulation ou de compétition ;
- obligation de produire un prototype qui fonctionne.