



INSTITUTO TECNOLÓGICO SUPERIOR DE PURÍSIMA DEL RINCÓN

INGENIERÍA EN INFORMATICA.

**ALUMNO:**

LUIS FERNANDO GODINEZ ROJAS.	RS21110389
CRISTIAN DE JESUS SALAS GUERRERO.	RS21110409
JUAN FRANCISCO REYES JASSO.	RS21110237
OSCAR EVARISTO PEREZ BECERRA.	CS19110241
JOSE MANUEL GUERRA TORRES.	RS20110554
JASIEL HERNANDEZ HERNANDEZ.	RS20110534

**ASIGNATURA:**

DESARROLLO E IMPLEMENTACIÓN DE SISTEMAS DE INFORMACIÓN

**DOCENTE:**

LUZ NOEMÍ BARAJAS SAAVEDRA

# E1P1\_Sprint0

PURÍSIMA DEL RINCÓN, GTO.

15 DE FEBRERO DEL 2024



# **NOMBRE DEL PROYECTO: MotoLogo Search**

## **(Reconocimiento de Logotipos de Motocicletas).**

### **Visión del Proyecto:**

MotoLogo Search es una plataforma que tiene como objetivo facilitar a los amantes de las motocicletas la exploración de un amplio catálogo de modelos mediante el reconocimiento de logotipos todo esto por medio del análisis de imágenes para así agilizar la búsqueda de los logotipos de motocicletas.

La visión del proyecto es ofrecer una plataforma intuitiva y eficiente que permita a los usuarios identificar rápidamente el fabricante y el modelo de una motocicleta simplemente capturando una imagen del logotipo.

### **Requerimientos del Proyecto:**

El sistema debe cumplir con los siguientes requisitos:

- Integrar un algoritmo de reconocimiento de imágenes que pueda identificar los logotipos de las motocicletas.
- Permitir a los usuarios capturar imágenes de logotipos de motocicletas utilizando la cámara de sus dispositivos móviles o cargar imágenes desde la galería.
- Proporcionar resultados precisos que incluyan información detallada sobre el fabricante y el modelo de las motocicletas identificadas.
- Ofrecer una interfaz de usuario amigable y fácil de usar en dispositivos móviles y de escritorio.
- Mantener una base de datos actualizada con información sobre los logotipos de las motocicletas y sus correspondientes modelos.

## LENGUAJES, LIBRERIAS, FRAMEWORKS

El desarrollo de la plataforma se llevará a cabo utilizando las siguientes tecnologías:

Lenguaje de programación: Python

Framework de reconocimiento de imágenes: TensorFlow o OpenCV

Framework web: Django o Flask

Frontend: HTML, CSS, JavaScript

## TIPOS DE USUARIO

El sistema que nosotros desarrollaremos contempla dos tipos de usuarios:

- Usuarios: Personas interesadas en identificar modelos de motocicletas a través de sus logotipos.
- Administradores: Personal autorizado encargado de mantener la base de datos y realizar actualizaciones en el sistema.

## PRODUCT BACKLOG

- Yo como usuario quiero poder capturar una imagen del logotipo de una motocicleta para identificar los modelos en el catálogo de la app.
- Yo como usuario quiero ver información detallada sobre el fabricante y el modelo de las motocicletas identificadas.
- Yo como usuario quiero tener acceso a un historial de mis búsquedas anteriores.
- Yo como administrador quiero poder actualizar la base de datos con nuevos logotipos de motocicletas y modelos correspondientes.
- Yo como administrador quiero poder realizar copias de seguridad de la base de datos para evitar pérdida de información.

## DESARROLLO DE SPRINTS

### Sprint 1: Preparar el entorno y diseñar la arquitectura.

📅 Vencimiento antes del 4 de marzo de 2024

🕒 Última actualización hace aproximadamente 4 horas

- Determinar los requisitos del sistema y los objetivos del proyecto, incluida la integración de bases de datos.
- Configure su entorno de desarrollo, incluida la instalación de Python, las bibliotecas de IA y la configuración de la base de datos.
- Diseñar la arquitectura del sistema, incluidos los componentes de procesamiento de imágenes, modelos de inteligencia artificial y estructuras de bases de datos.

[Muestra menos ^](#)

0% completo 3 abiertos 0 cerrado

[Editar](#) [cerca](#) [Borrar](#)

### Sprint 2: Diseño e implementación de bases de datos

📅 Vencimiento antes del 18 de marzo de 2024

🕒 Última actualización hace aproximadamente 4 horas

- Desarrolle un esquema de base de datos, incluidas las tablas necesarias para almacenar logotipos e información de marca.
- Implementar la base de datos utilizando un sistema de gestión de bases de datos.
- Si es necesario, desarrolle scripts de inicialización y migración de bases de datos.

[Muestra menos ^](#)

0% completo 1 abierto 0 cerrado

[Editar](#) [cerca](#) [Borrar](#)

## Sprint 3: Recopilación y preprocesamiento de datos

📅 Vencimiento antes del 1 de abril de 2024

🕒 Última actualización hace aproximadamente 4 horas

- Recopilar un conjunto de datos de logotipos para entrenar el modelo de IA y completar la base de datos.
- Realice el preprocesamiento de datos, incluida la limpieza y normalización de imágenes, y la inserción de datos en la base de datos.

[Muestra menos](#) ^

0% completo 1 abierto 0 cerrado

[Editar](#) [cerca](#) [Borrar](#)

## Sprint 4: Entrenar el modelo de IA y desarrollar funciones básicas

📅 Vencimiento antes del 15 de abril de 2024

🕒 Última actualización hace aproximadamente 4 horas

- Implementar y entrene modelos de IA para reconocer logotipos.
- Desarrollar funciones básicas de interacción con bases de datos como inserción, actualización y visualización de logotipos y marcas.

[Muestra menos](#) ^

0% completo 1 abierto 0 cerrado

[Editar](#) [cerca](#) [Borrar](#)

## Sprint 5: Desarrollo de interfaz de usuario

📅 Vencimiento antes del 29 de abril de 2024

🕒 Última actualización hace aproximadamente 4 horas

- Diseño y desarrollo de interfaces de usuario de aplicaciones intuitivas, incluida la funcionalidad de interacción con bases de datos.
- Integre el modelo de IA entrenado con la interfaz de usuario y la funcionalidad de la base de datos.

0% completo 1 abierto 0 cerrado

[Editar](#) [cerca](#) [Borrar](#)

## Sprint 6: Pruebas y depuración

📅 Vencimiento antes del 13 de mayo de 2024

🕒 Última actualización hace aproximadamente 4 horas

0% completo 1 abierto 0 cerrado

[Editar](#) [cerca](#) [Borrar](#)

- Realice pruebas exhaustivas de todos los componentes del sistema, incluido el reconocimiento de logotipos y las operaciones de bases de datos.
- Depure y corrija cualquier error o problema identificado durante las pruebas.

[Muestra menos](#) ^

## Sprint 7: Optimización, mejoras y documentación

📅 Vencimiento antes del 27 de mayo de 2024

🕒 Última actualización hace aproximadamente 4 horas

0% completo 1 abierto 0 cerrado

[Editar](#) [cerca](#) [Borrar](#)

- Optimice el rendimiento de las aplicaciones y bases de datos.
- Realice cualquier mejora adicional sugerida por las pruebas y los comentarios de los usuarios.
- Código del documento y estructura de la base de datos, incluidos comentarios y descripciones detalladas de funciones y tablas.

## Sprint 8: Implementación y revisión final

📅 Vencimiento antes del 10 de junio de 2024

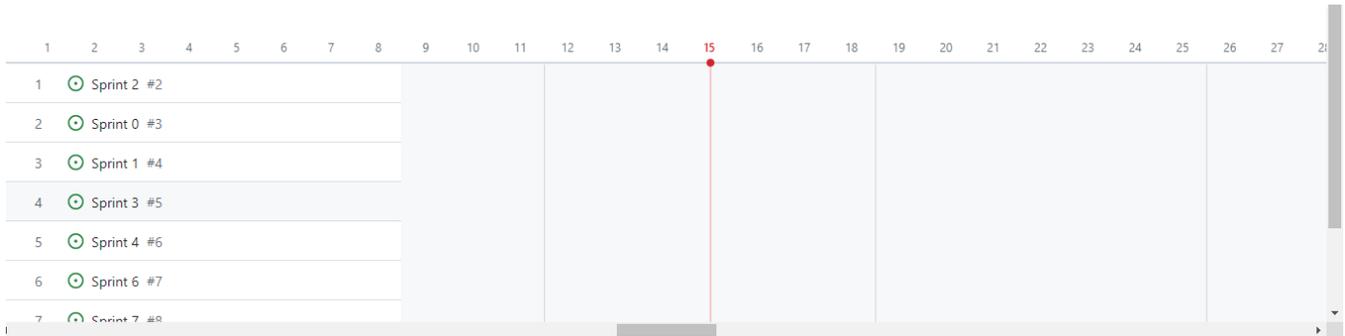
🕒 Última actualización hace aproximadamente 6 horas

0% completo 0 abierto 0 cerrado

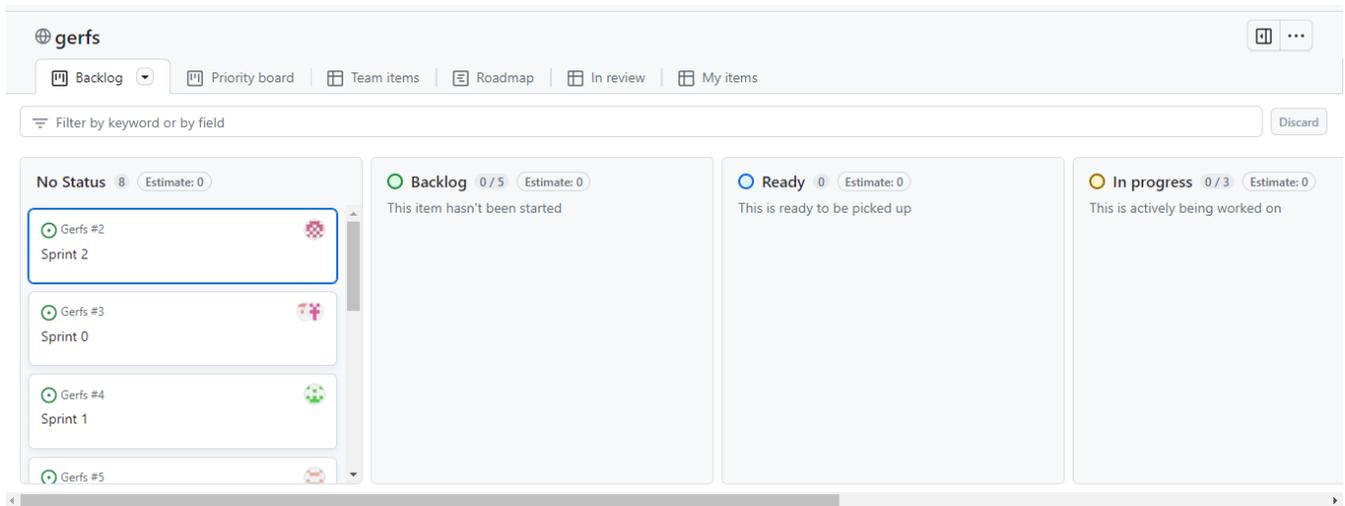
[Editar](#) [cerca](#) [Borrar](#)

- Prepare la aplicación para su implementación en un entorno de producción.
- Realizar revisiones finales del diseño, asegurando que se hayan cumplido todos los requisitos del proyecto.
- Presenta el proyecto a tu profesor y compañeros, comentando el proceso de implementación y los resultados obtenidos.

## ELABORAR CRONOGRAMA



## UTILIZAR UN TABLERO KANBAN



gerfs

Backlog | Priority board | Team items | Roadmap | In review | My

Filter by keyword or by field

**No Status** 8 Estimate: 0

- Gerfs #7  
Sprint 6
- Gerfs #8  
Sprint 7
- Gerfs #9  
Sprint 5

**Backlog** 0 / 5 Estimate: 0

This item hasn't been started

