RAPPORT PROJET ANALYSE NUMERIQUE

Noms et prénoms

KHEDDACHE Aziza MOHAMMEDI Amira MAHDI Fethia

M1 HPC

1-Telechargement des images :









Tomato4-090-248

Dog6-090-338

Device7-19

Butterfly 6

2-Filtrage et Segmentation des images

gray = cv2.cvtColor(image, cv2.COLOR_BGR2GRAY)

• Les image en gris : ona utiliser cette fonction :







Dog6-090-338

Pour les deux autres images sont déjà en noire et blanc Device7-19 Butterfly 6 (niveau gris).

• Le conteur des images :

Nous avons travaillé avec deux méthodes, la premier pour les images en couleur et la deuxième pour les images en noirs et blanc

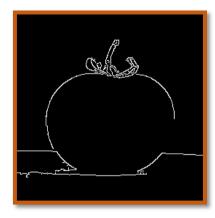
-La première méthode

Pour le contour on a utilisé la fonction « findcontours »

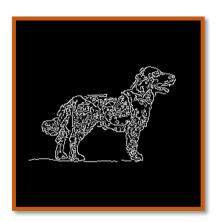
```
contours, hierarchy = cv2.findContours(edged, cv2.RETR_TREE, cv2.CHAIN_APPROX_SIMPLE)
```

Et la fonction « drawcontours »

```
cv2.drawContours(image, contours, -1, (0, 255, 0), 3)
```



Tomato4-090-248 La deuxième méthode

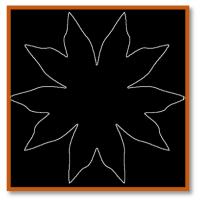


Dog6-090-338

Dans la deuxième méthode on a créé une fonction dessinecontour pour dessiner le contour des images noire et blanc

```
def DessineContours (Img):
    n=len (Img)  #nombre de lignes dans Img
    p=len (Img [0])  #nombre de colonnes dans Img
    P=[[0 for j in range (p)] for i in range(n)] #Z matrice nulle
    for i in range (1, n-1):
        for j in range (1, p-1):
            P[i][j]=abs(Img [i+1] [j]-Img [i-1][j])+abs(Img [i][j+1]-Img[i][j-1])
    return P

contours=DessineContours(img)
```



Device7-19



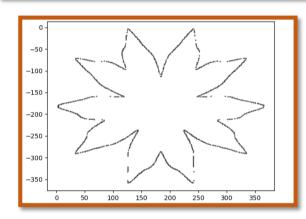
Butterfly 6

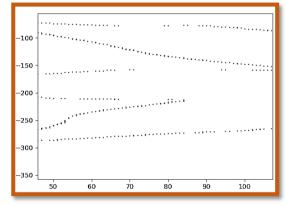
Et pour trouver les points de conteur on a utilisé ces fonctions :

```
ret, image = cv2.threshold(image, 128, 255, cv2.THRESH_BINARY)

scatter = np.where(image==0)

x,y = scatter[1],-scatter[0]
```





Dans Device7-19 on a en tous 1827 points

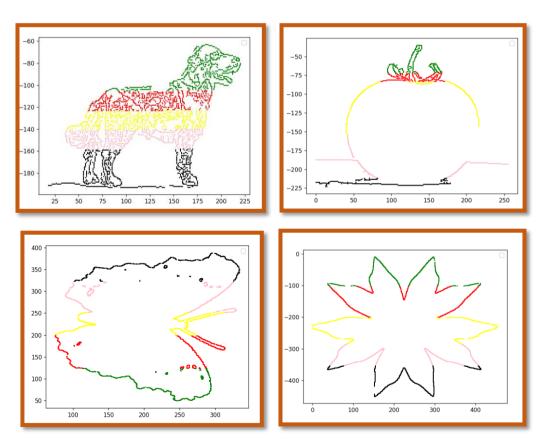
```
x= 126 y= -358
x= 127 y= -358
x= 240 y= -358
x= 241 y= -358
we have 1827 points
[Finished in 57.5s]
```

• Le partitionnement :

Pour le partitionnement nous avons pris les points que nous avons obtenus la manière ci-dessus et les avons divisés en cinq intervalles (len(x)/5) avec ce programme ci-dessous

```
z=len(x)
h=z//5
# print("le len est ::",z)
# print("le h est ::",h)
h_x=[]
h_y=[]
for i in range (h):
    h_x.append(x[i])
    h_y.append(y[i])
h_y1=[]
```

Avec le x[] est le vecteur qui contient tous les valeur des x (on peut également utilise Len(y)) .



Le partitionnement des 4 image et 5 parties

3-L'interpolation et l'approximation :

• Moindre carrée

```
fil=[]
p=np.polyfit(h_xin0,h_yin0,3)
for i in h_xin0 :
    s=0
    s=p[0]*i**3+p[1]*i**2+p[2]*i +p[3]
    fil.append(s)
```

pour extrait les coefficient

```
p=np.polyfit(h_xin0,h_yin0,3)
```

Pour extrait les polynôme :

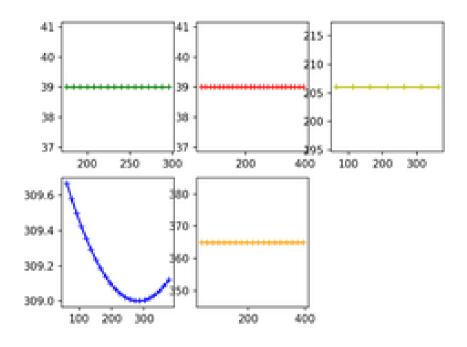
```
s=p[0]*i**3+p[1]*i**2+p[2]*i +p[3]
```

Newton:

```
def divided_diff(x, y):
   differences table
   n = len(y)
   coef = np.zeros([n, n])
   coef[:,0] = y
   for j in range(1,n):
       for i in range(n-j):
            coef[i][j] = \
           (coef[i+1][j-1] - coef[i][j-1]) / (x[i+j]-x[i])
   return coef
def newton_poly(coef, x_data, x):
   evaluate the newton polynomial
   at x
   n = len(x_data) - 1
   p = coef[n]
   for k in range(1, n+1):
       p = coef[n-k] + (x -x_data[n-k])*p
   return p
# get the divided difference coef
a s0 = divided_diff(h_xin0, h_yin0)[1,:]
```

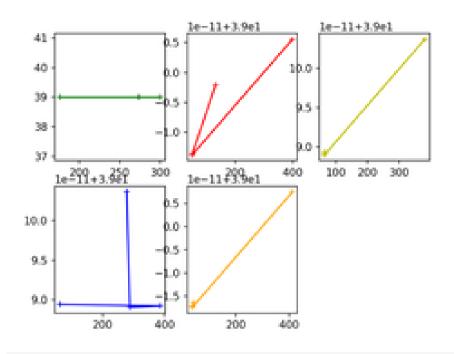
Les coefficients de polynôme du newton de degré 3 au minimum de Device7-19

```
les polynome de degré au minimum égal à 3 modèle de Newton::
le polynome de la 1° partie est:: [39. 39. 39. ... 39. 39. ]
le polynome de la 2° partie est:: [39. 39. 39. ... 39. 39.]
le polynome de la 3° partie est:: [206. 206. 206. ... 206. 206. 206.]
le polynome de la 4° partie est:: [309.666666667 309.66606318 309.66545996 ... 309.1437000
2 309.14398066
309.14426158]
le polynome de la 5° partie est:: [365. 365. 365. ... 365. 365. 365.]
```



Les coefficients et le graphe de polynôme du moindre carré de degré 3 au minimum de Device7-19

```
LES PLYNOMES :
     Partie 1:
   P_3(x):
38,99999999999986x^3+39,000000000001x^2+39x+39,0000
000000001
     Partie 2 :
   P_3(x):
39,00000000005535x<sup>3</sup>+38,999999999986241x<sup>2</sup>+38,99999999864
64x+38,9999999999991
     Partie 3 :
P_3(x): 39.000000000003666x^3 + 38.9999999999988994x^2
+38.9999999999989186x+38.999999999989384
Partie 4
P_3(x): 39.000000000003666 x^3 + 38.9999999 99988994 x^2
+38,9999999999989186 x+38,999999999989384
Partie 5
P_3(x): 39.000000000007454 x^3 + 38.9999999 9998256 x^2
+38.999999999982826, x+38.999999999983594
```



Butterfly 6 newton:

```
les coefficients du polynome de degré au minimum égal à 3 modèle de Newton::
le coefficient du polunome de la 1° partie est:: [75. 75. 75. 75.]
le coefficient du polunome de la 2° partie est :: [75. 75. 75. 75.]
le coefficient du polunome de la 3° partie est:: [216.98675497 216.43708609 216.10 816777 216. ]
le coefficient du polunome de la 4° partie est:: [276. 276. 276. 276.]
le coefficient du polunome de la 5° partie est:: [353.24752475 352.87623762 353.
```

Partie 1: $P_3(x)$: $75x^3 + 75x^2 + 75x + 75$

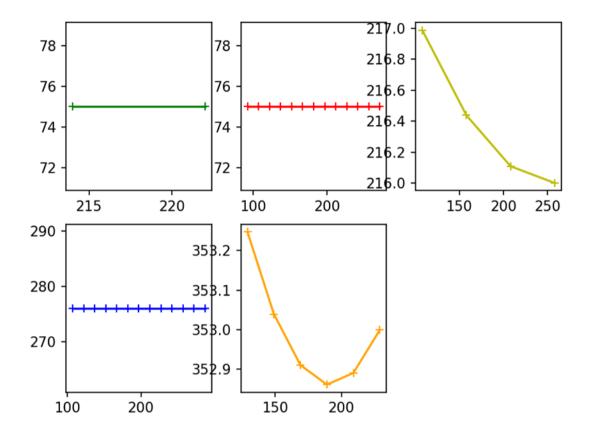
Partie 2 $P_3(x)$: $75x^3 + 75x^2 + 75x + 75$

Partie 3: $P_3(x)$: 216.98675497 x^3 + 216.43708609 x^2 +216.10 816777 x+ 216

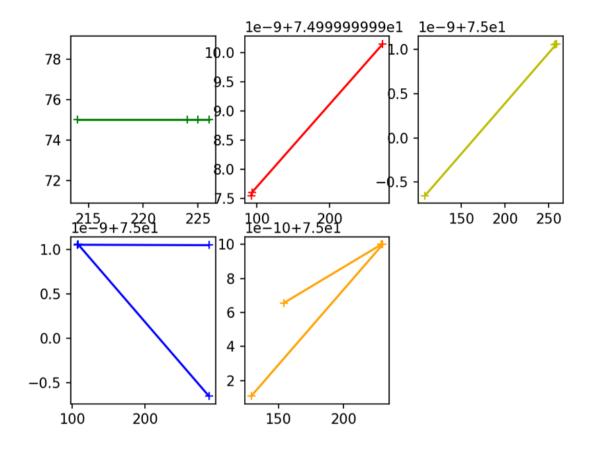
Partie 4: P₃(x): 276 x³+ 276 x² 276 x+ 276.

Partie 5: $P_3(x)$: 353.24752475 x^2 +352.87623762x +353.

• Les graphes :



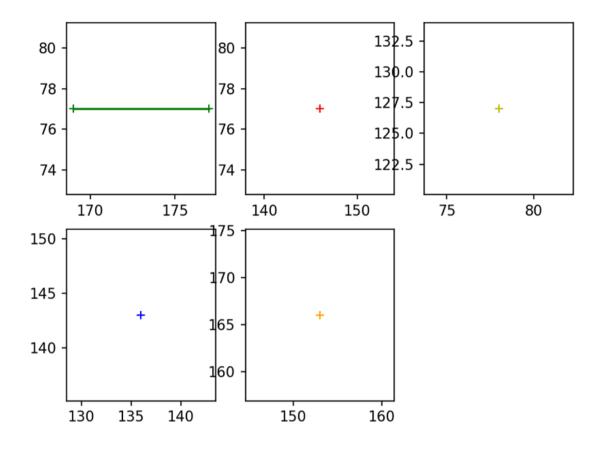
Butterfly 6 moindre carre:



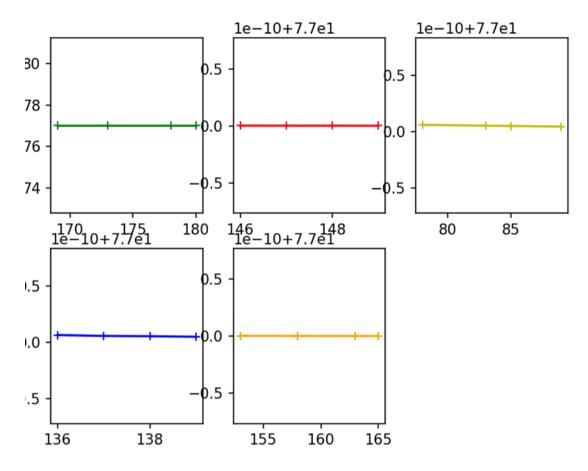
pour le polynôme 1 (le graph en vert) on remarque que le graph et le même soit avec newton ou moindre carrée mais pour les autres graph ne sont pas similaires

Dog6-090-338 Newton coefficients:

```
les coefficients du polynome de degré au minimum égal à 3 modèle de Newton::
le coefficient du polunome de la 1° partie est:: [77. 77. 77.]
le coefficient du polunome de la 2° partie est :: [77. 77. 77.]
le coefficient du polunome de la 3° partie est:: [127. 127. 127. 127.]
le coefficient du polunome de la 4° partie est:: [143. 143. 143. 143.]
le coefficient du polunome de la 5° partie est:: [166. 166.]
PS C:\Users\Amira\Desktop\M1 HPC\PROJET ANALYSE NUMIRIQUE M1 HPC>
```



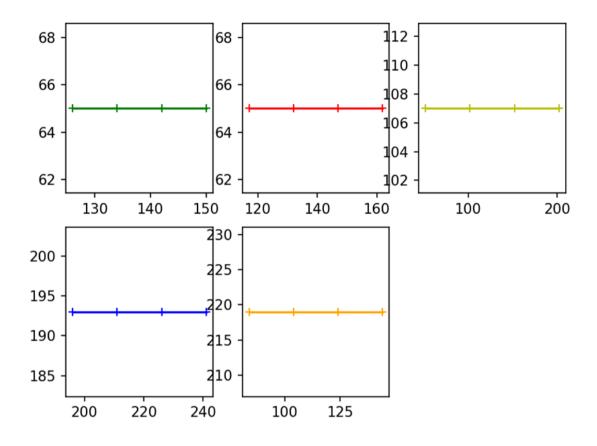
Dog6-090-338 moindres carrés :



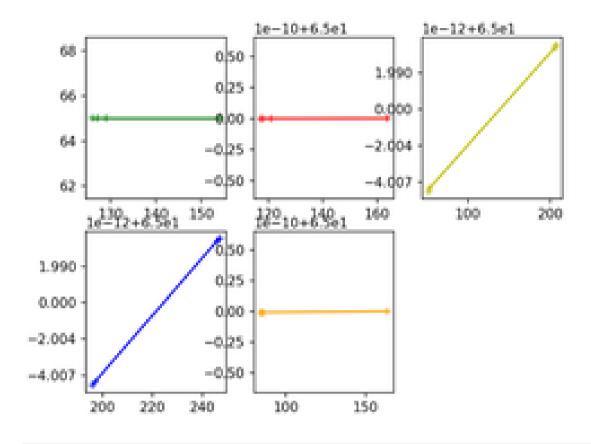
pour le polynôme 1 (le graph en vert) on remarque que le graph et le même soit avec newton ou moindre carrée mais pour les autres graph ne sont pas similaires

Tomato4-090-248 Newton coefficients:

```
les coefficients du polynome de degré au minimum égal à 3 modèle de Newton::
le coefficient du polunome de la 1° partie est:: [65. 65. 65. 65.]
le coefficient du polunome de la 2° partie est :: [65. 65. 65. 65.]
le coefficient du polunome de la 3° partie est:: [107. 107. 107. 107.]
le coefficient du polunome de la 4° partie est:: [193. 193. 193.]
le coefficient du polunome de la 5° partie est:: [219. 219. 219. 219.]
PS C:\Users\Amira\Desktop\M1 HPC\PROJET ANALYSE NUMIRIQUE M1 HPC>
```



Tomato4-090-248 Moindres carrés coefficients



Remarque : on remarque que pour toutes les image les graphs des polynômes de newton et de moindres carrée sont différents SAUF le premier polynôme.

4-calcule de surfaces :

Pour calculer la surface il faut utiliser l'intégrale, Les méthodes d'intégrations étudiées dans ce module sont Méthode des Rectangles Gauss, Méthode des Trapèzes, Méthode des Points Milieux et Méthode de Simpson. Et pour calculer les surface dans ce projet ona utiliser le methode de simpson.

La méthode de Simpson revient à approcher localement la fonction à intégrer sur des intervalles adjacents par une parabole. La formule de Simpson peut être obtenue en remplaçant f sur (a,b) par son polynôme d'interpolation composite de degré 2 aux nœuds $x_0 = a$, $x_1 = (a + b)/2$ et $x_2 = b$

On écrit la formule :

$$I \simeq \frac{h}{3} \left[f(a) + f(b) + 4 \sum_{i=1 \text{(impair)}}^{i=n-1} f(x+i \ h) + 2 \sum_{i=2 \text{(pair)}}^{i=n-2} f(x+i \ h) \right]$$

La fonction de Simpson utiliser dans ce projet est celle-là :

```
a = h_x[150]
b= h_x[153]
n = 3
f = s # mettre le polynome s dans la foncton f
class Simpson ( object ) :
    def _init_ (self , a , b , n , f ) :
        self.a = a
        self.b = b
        self.x = np.linspace( a , b , n+1 )
        self.f = f
        self.n = n
    def integrate ( self , f ) :
        x = self.x
        y=f(x)
        h=float(x[1]-x[0])
        n=len(x)-1
        if n%2==1:
        n = 1
        s = y[0] + y[n] + 4.0 * sum(y[1:-1:2]) + 2.0 * sum(y[2:-2:2])
        return h*s/3.0
```

Les résultats des Surfaces :

Les surfaces de Device7-19 :

```
la surface du parti 1 est 8020.999999996625
la surface du parti 2 est 8020.999999996625
la surface du parti 3 est 8020.999999996625
la surface du parti 1 est 8020.999999996625
la surface de tout l'objet est 40104.99999998313
```

Les surfaces de Butterfly 6

```
la surface du parti 1 est 11849.999999859036
la surface du parti 2 est 11849.999999859036
la surface du parti 3 est 11849.999999859036
la surface du parti 4 est 11849.999999859036
la surface du parti 1 est 11849.9999999859036
la surface de tout l'objet est 59249.99999929518
```

Les surfaces de Tomato4-090-248

```
la surface du parti 1 est 5460.000000000002
la surface du parti 2 est 5460.000000000002
la surface du parti 3 est 5460.000000000002
la surface du parti 4 est 5460.000000000002
la surface du parti 1 est 5460.0000000000002
la surface de tout l'objet est 27300.00000000000000
```

Les surfaces de Dog6-090-338