

Acapulco

- **Stand-up : 09.00 och 13.00 måndag -fredag**
- **Roller:**
 - **Scrum Master:**
 - Mimmi (Mervat Hassan)
 - **Task Force:**
 - Ted
 - Chau
 - **UX Force:**
 - Jesper
 - Mimmi (Mervat Hassan)

- **Skrev User stories av Epic som vi fick:**

- Jag som kund ska kunna registrera ett konto för att vara medlem.
- Jag som kund ska kunna logga in på mitt konto så jag kan registrera bokningar.
- Jag som kund ska kunna söka rum efter prisklass för att kunna jämföra.
- Jag som kund ska kunna söka rum efter omdöme för att kunna jämföra.
- Jag som kund ska kunna söka efter boende med pool
- Jag som kund ska kunna söka efter boende med barnklubb
- Jag som kund ska kunna söka efter boende med restaurang
- Jag som en kund vill jag kunna sortera sökresultatet efter pris
- Jag som kund ska kunna söka boende med kvällsunderhållning
- Jag som kund ska kunna söka på lediga rum på baserat på antal personer
- Jag som en kund vill jag kunna sortera sökresultatet efter omdöme
- Jag som en kund med en stor familj så skulle jag vilja sortera ut boenden på storlek på antal människor
- Jag som kund ska kunna söka boende efter angiven avstånd till strand
- Jag som kund ska kunna söka på lediga rum baserat på hur många barn
- Jag som kund ska kunna söka boende efter angiven avstånd till centrum
- Jag som kund ska kunna boka en eller flera rum
- Jag som kund ska kunna boka flygbiljett i samband med boende bokningen
- Jag som kund som är singel, ska kunna söka efter boende som har kvällsunderhållning
- Jag som kund med familj, ska kunna söka efter boende som har restaurang
- Jag som kund ska kunna söka efter barnanpassat rum med exempelvis skötbord (barn i olika åldrar)
- Jag som kund kan välja rum beroende på service(Självhushåll / Halvpension / Helpension / All-inclusive)

- **Ny Epic med nya user Stories:**

- **Epic:**
- Som besökare vill jag kunna se och läsa om varje boende och dess egenskaper.
- **User Stories:**
- 1.Som besökare vill jag läsa allmän information om boendet, så att jag kan bilda mig en uppfattning om det.
- 2.Som besökare vill jag se bilder på boendet, så att jag kan se om jag tycker att det ser trevligt ut.
- 3.Som besökare vill jag se bilder på rummen, så att jag kan se om de passar mig.
- 4.Som besökare vill jag kunna [se kostnaden för extrasäng] så att [jag vet vad det kostar]
- 5.Som besökare vill jag kunna [se kostnaden för Självhushåll / Halvpension / Helpension / All-inclusive] så att [jag vet vad det kostar]
- 6.Som besökare vill jag kunna se hur många antal personer som kan bo i ett boende, för vi är väldigt många som ska åka.

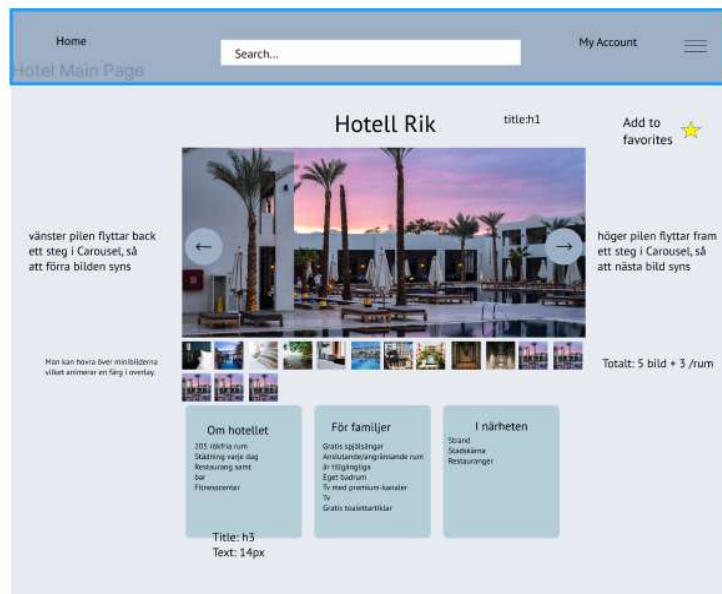
- **Task: (Poker planning rating, in a web poker planning page)**

- **Task Frontend:**
- 1. Article with Title and information, (inspired by hotels.com)
 - Rating: 2
- 2. Each accommodation has its own image Carousel.
 - Rating: 8
- 2-1. Each Carousel has a forward and backwards button (or link)
 - Rating: 5
- 2-2. Beneath the Carousel is a gallery with clickable miniature images.
 - Rating: 5
- 2-3. Each miniature is a link that sets the image to the Main image.
 - Rating: 5
- 2-4. User can hover over miniature pictures. Hover -> Color overlay change.
 - Rating: 2
- 2-5. When user clicks on miniature pictures, main picture changes.
 - Rating: 5
- (3, 4, 5, 6). Cards with table with room-information(Columns: Room type, Alternatives, Price).
 - Rating: 13
- 3-1. Under Room type: Picture of the room that is a link to a popup showing a beautiful carousel with back and forward buttons on each side (no miniature pictures underneath).
 - Rating: 8

- 4. Under Alternatives: Extra bed 500kr/per Checkbox,
 - Rating 3
- 5. Under Alternatives:
Självhushåll/Halvpension/Helpension/all-inclusive, option buttons,
price changes when selecting an alternative.
 - Rating: 5
- 6. Under Article with information there will be a square with
information about the accommodation (Total rooms, Maximum
number of people that can stay in the accommodation).
<https://photos.app.goo.gl/4FicB6fwQzV1K5n7>
 - Rating: 2
- **Task backend:**
 - API GET
 - Rating: 13 (Ett annat team har redan gjort den, task lämnades över)

WireFrame (Spring 1 och 2)

<https://www.figma.com/file/KXbhdi3Pjs1ZJ8cu07OiEx/HolidayMaker?node-id=0%3A1>



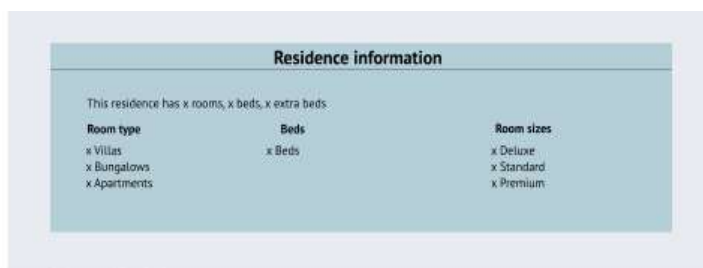
En pop-up med 3 bilder på rummet



(popup med bildspel)

Room popup

room Name



BDD (Behavior-Driven Development)

<https://fed19e.lms.nodehill.se/article/fran-user-story-till-wireframe-och-beteende>

Given, When, Then, But, And

Feature: Som besökare vill jag kunna se och läsa om varje boende och dess egenskaper.

Scenario: (1) Som besökare vill jag läsa allmän information om boendet, så att jag kan bilda mig en uppfattning om det.

Given i visited the hotel page.

When i scroll down.

Then i should receive all the important information about the hotel.

Scenario: (2) Som besökare vill jag se bilder på boendet, så att jag kan se om jag tycker att det ser trevligt ut.

Given there are a main image

And #images-array is larger than 1

When i clicked on the slider button

Then i'll be shown a different image

But if i click on the image on the array

Then i'll be shown that image in the main

Scenario: (3) Som besökare vill jag se bilder på rummen, så att jag kan se om de passar mig.

Given I am viewing the room type card

When i click on the room information

Then a popup of images of rooms will appear

Scenario: (4) Som besökare vill jag kunna [se kostnaden för extrasäng] så att [jag vet vad det kostar]

Given I am viewing the room type card

When i am done viewing the info of room

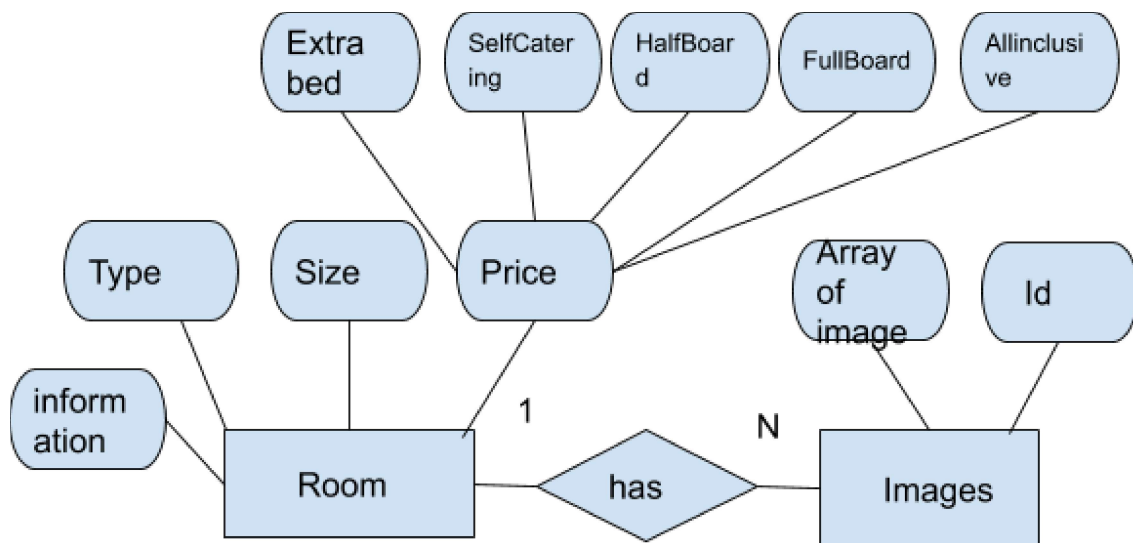
Then i can see the price of having an extra bed

Scenario: (5) Som besökare vill jag kunna [se kostnaden för Självhushåll / Halvpension / Helpension / All-inclusive] så att [jag vet vad det kostar]

Given I am viewing the room type card

When i am done viewing the info of room

Then i can see the price of having Självhushåll / Halvpension / Helpension / All-inclusive an extra bed

E/R Modelling - Sprint 1

Room: [

Id: int,
 Type: String,
 Size: [standard, deluxe, premium] (type: String)
 City: String,
 Images:[string, string],
 Price: Int, (sek)
 ExtraBed: Int,
 (Distance: Int, (km)) ??
 SelfCatering: Int,
 HalfBoard: Int, Information: {breakfast: false},

Beds: Int
 FullBoard: Int,
 AllInclusive: Int,

nr: String.
 bokningar: [{ "start": "2020-08-13T22:00:00.000Z", "end": "2020-08-27T22:00:00.000Z"}
]

- ObjectId: String.

]

Room

Information	Type	Size	Price	Price_Id	Image_ID
Standard room	50	Standard	3456857543	1	3
Deluxe room	80	Deluxe	34573495	2	4

Price

id	Extra bed	SelfCatering	HalfBoard	FullBoard	AllInclusive
1	500	900	923	1200	5000
2	400	100	2342304	23423	800

Image

id	Array of images
3	[String,String]
4	[String,String]

<https://docs.google.com/document/d/1zQEA4-CJ-fZqcE3mSSdGcMUjepl-hCxHeOkx713J7H8/edit?ts=5f48b0bb>

New User stories - Epic 2 - Sprint 2:

- **Epic:**
- Som besökare vill jag kunna skapa bokmärken.
- **User Stories:**
- 1. Som besökare vill jag kunna skapa bokmärken så att jag kan hitta tillbaks till tidigare hotell.
- 2. Som besökare vill jag kunna skapa bokmärken så att jag kan hitta tillbaks till tidigare sökresultat.
- 3. Som besökare vill jag att barn under 3 år blir erbjuden en spjälsäng i ett rum. (från Blue-Hawaii).
- 4. Som besökare ska jag betala en summa för en spjälsäng i ett rum. (från Blue-Hawaii).

- **Task: (Poker planning rating, in a web poker planning page)**

Task Frontend + Backend:**(Backend)**

- Lägga till favorit fält i User modellen
 - Rating 2
- I user modellens favoriter ska det finnas 2 arrays favorit hotell [] & favorit sökning [].
 - Rating 2
- Skapa en POST som kan skicka Hotell ID't till favorit-objektet till servern och spara på databasen under USER.
 - Rating 8
- Skapa en GET som hämtar alla FAVORITER från servern
 - Rating 2
- Skapa en GET som hämtar alla sparade SÖKNINGAR från servern.
 - Rating 2

(Frontend)

- Lägga till en favorit-stjärnknapp till hotellvyn, som gör en POST med Hotell ID till USER.
 - Rating 3
- Skapa en SPARA SÖKNINGS knapp som gör en POST som ett object med sökkriterier till USER
 - Rating 3
- Skapa en POST som kan skicka aktuell SÖKNING till servern och spara på databasen under
 - Rating 8
- Skapa en knapp för Favoriter som öppnar favorit-popupmodalen.
 - Rating 3
- Skapa favoritkort till modalen.
 - Rating 5

- Skapa en popup modal för favoriterna som mappar ut korten för favoriterna.
 - Rating 5
- När man klickar på en SPARAD SÖKNING ska en sökning göras med sökningsdatan. (GET/anrop)
 - Rating 3
- Skapa en SPARADE SÖKNINGAR knapp ska en modal/Rullista? med olika sökningar öppnas.
 - Rating 3

(Från sprint 1)

- 1. Ta bort hårdkodat ID på carousel.
 - Rating 2
- Fixa UI bugg med värdet 0 i radiogroup.
 - Rating 3
- Lägga till totalt antal extrasängar i allmän-info
 - Rating 2
- CSS och Layout
 - Rating N/A
- Kolla igenom användarvänlighet som t.ex, screen reader
 - Rating 5
- Integrera filtered data till Residence
 - Rating 2
- Rensa i kod, Ta bort varningar i console
 - Rating N/A
- Checkbox till spjalsäng
 - Rating 3

Beteende - sprint 2

Scenario: (6) Som besökare vill jag kunna se hur många antal personer som kan bo i ett boende, för vi är väldigt många som ska åka.

Given i visit the hotel page

When i look at the hotel information

Then i'll see maximum of people allowed in the hotel

Scenario: (7) Som besökare vill jag kunna skapa bokmärken så att jag kan hitta tillbaks till tidigare hotell.

Given I will visit the hotel page

When I like the hotel

Then I will be able to bookmark it as a favorite

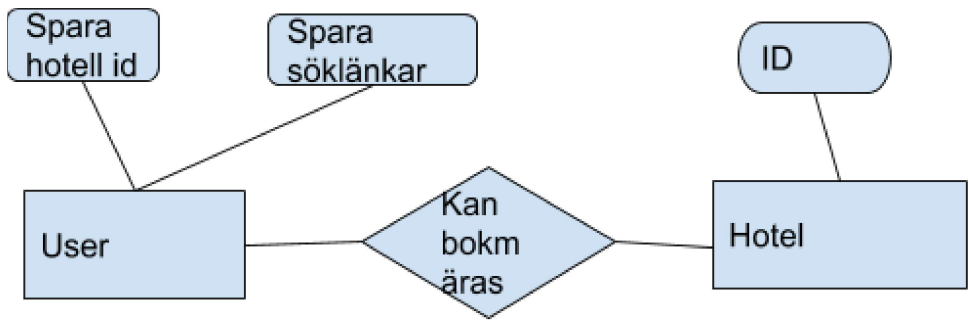
Scenario: (8) Som besökare vill jag kunna skapa bokmärken så att jag kan hitta tillbaks till tidigare sökresultat.

Given I have made a search

When I want to save that search

Then I can save as a bookmark

E/R Modelling - Sprint 2



```
user = new User({
  email,
  firstName,
  surname,
  street,
  zipCode,
  city,
  country,
  phoneNumber,
  socialSecurityNumber,
  Password,
  Bookmarks[],
  SavedSearches[]
});
```

USER

Hotel Id	Spara länkar
3424423448924	www.hotel.com/hotellrik

Hotel

Id
3424423448924

Trello:

<https://trello.com/b/d6T48nCH/agil-scrum>

Figma (Wireframe)