Culture économique, juridique et managériale

BTS SIO, 1^{ère} année



Thème 3. L'organisation de l'activité de l'entreprise

Chapitre 7. Comment l'entreprise organise-t-elle ses ressources ?

- Les différents processus de l'entreprise
- 2 Les ressources et les compétences de l'entreprise
- 3 Le type de structure, les mécanismes de coordination er de contrôle au sein de l'entreprise
- 4 Les styles de management
- **5** Le rôle des différentes parties prenantes et des contre-pouvoirs



U3. Culture économique, juridique et managériale BTS SIO, 1^{ère} année

Performance de l'entreprise et organisation des ressources



La performance de l'entreprise dépend en grande partie de **l'organisation des ressources**, elle-même fonction de **nombreux facteurs**.

Facteurs de contingence

Éléments évolutifs (des variables) internes et externes à l'entreprise qui influencent ses décisions et ses actions :

- → Externes : conjoncture économique, contexte géopolitique, RSE, concurrence, ...
- → Internes : ancienneté de l'entreprise, taille, culture, technologie, climat social, ...



Structure organisationnelle

Styles de management

Mécanismes de coordination du travail

Acteurs en présence (pouvoirs et contrepouvoirs)

Processus

Entreprise

est organisée en



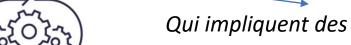
Qui mobilisent des ressources et des compétences



Ressources tangibles etintangibles

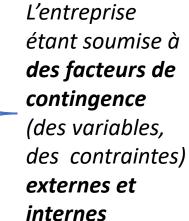


Compétences individuelles et collectives





Parties prenantes, ayant des pouvoirs et contre-pouvoirs





Elle fait le choix d'une structure

et exerce des



Style(s) de management



Mécanismes de coordination et de contrôle

Les différents processus de l'entreprise, pour une organisation optimale

0

Processus : « ensemble d'activités corrélées ou interactives qui transforme des éléments d'entrée en éléments de sortie » (AFNOR, Association française de normalisation)

Eléments entrants (inputs)



Clients

Expression du besoin



Fournisseurs

Fournitures

Processus de pilotage (décisionnel)

Stratégie, pilotage, qualité, communication



Processus productif

R&D, approvisionnement, production, commercialisation, logistique



Processus de support (organisationnel)

Comptabilité, système d'information, gestion des ressources humaines, contrôle de gestion, maintenance, hygiène & sécurité

Eléments sortants (outputs)

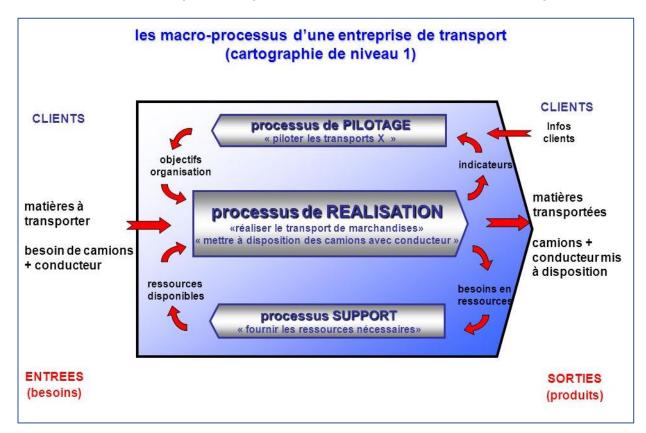


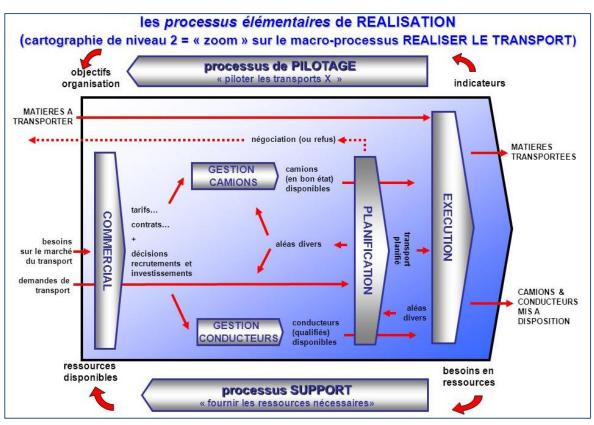
Clients

Satisfaction du besoin (bien ou service)

Exemple pour une entreprise de transport







- Les éléments d'entrée d'un process sont généralement les éléments de sortie d'un autre processus
- Ne pas confondre processus et procédé
 - Processus : quoi faire dans un ordre prédéfini
 - Procédé : façon de faire une tâche (exemple : tourner la clé pour démarrer le moteur du camion)



RESSOURCES



Eléments entrants (inputs)



Clients

Expression du besoin



FournisseursFournitures

Transformation des inputs par du travail et des outils (ressources)

Processus de pilotage (décisionnel)

Stratégie, pilotage, qualité, communication



Processus productif

R&D, approvisionnement, production, commercialisation, logistique



Processus de support (organisationnel)

Comptabilité, système d'information, gestion des ressources humaines, contrôle de gestion, maintenance, hygiène & sécurité

Eléments sortants (outputs)



Clients Satisfaction du besoin (bien ou service)

CRÉATION DE VALEUR AJOUTÉE

Cas pratique : quelles sont les activités et processus de l'Annecy Design Center ?

DOCUMENT 1 Comment Salomon organise une production « sur-mesure »

Au sein de l'Annecy Design Center (ADC), centre de recherche de l'entreprise française Salomon situé en Haute-Savoie, les prototypes sont conçus, fabriqués à la chaîne et testés avant leur industrialisation et commercialisation.

L'Annecy Design Center (ADC) est également doté d'unités de production dédiées à la fabrication de différents équipements sportifs « sur-mesure » : skis, snowboards, chaussures de ski, de trail... Ces productions sont destinées aux athlètes sponsorisés par Salomon ainsi qu'à une clientèle d'amateurs avertis.

L'entreprise Salomon s'inscrit dans une démarche de qualité totale, ce qui la conduit à être particulièrement vigilante quant à la qualité des produits semi-finis de ses fournisseurs asiatiques. Le design est en relation directe avec la direction générale de Salomon. Cette dernière impulse les projets au travers d'un comité stratégique composé de distributeurs, salariés et managers de différents pays. Ainsi, la direction générale n'hésite pas à consacrer 8 % du chiffre d'affaires à la conception, à la recherche et développement et au marketing.

Le centre est organisé par plateformes « produits » qui regroupent plusieurs métiers : designers, ingénieurs et marketeurs. Ces derniers, affectés par la division commerciale aux différentes plateformes, ont pour mission principale de vérifier la viabilité commerciale des produits en fonction de la demande des sportifs et de l'offre concurrente.

Au sein des plateformes « produits », des équipes dédiées à un projet sont constituées, mais tous les espaces de travail sont communs. Cela permet à chacun de bénéficier des avancements et savoir-faire des collaborateurs grâce à un système d'information équipé d'outils facilitant le travail collaboratif.

© Delagrave, 2018.

Cas pratique. Les processus à l'Annecy Design Center



Eléments entrants (inputs)



Clients

Equipements
sportifs
demandés par les
athlètes
sponsorisés et les
sportifs amateurs
avertis



Fournisseurs

Produits semifinis des fournisseurs asiatiques



Direction générale de Salomon : prend les <u>décisions stratégiques</u> Comité stratégique : définit les projets



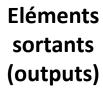
Processus productif

<u>Production des équipements</u> sportifs sur-mesure <u>Vérification de la viabilité commerciale</u> des nouveaux produits Conception, fabrication, test des <u>prototypes</u>



Processus de support (organisationnel)

<u>Contrôle qualité</u>
<u>Système d'information</u> (outils de travail collaboratif)
Comptabilité





Clients

Satisfaction de leur demande en équipements sportifs surmesure, pour les athlètes et amateurs

Nouveaux produits semi-finis asiatiques

Les ressources et les compétences de l'entreprise

Ressources de
l'entreprise: actifs
spécifiques à
l'entreprise qui ne
peuvent pas faire
l'objet d'échanges sur
les marchés

Principales catégories des ressources : financières, physiques, humaines, technologiques, organisationnelles, réputation

Ressources tangibles



- Ressources physiques et technologiques : équipements, lignes de production, ...
- Ressources financières : capital social, bénéfices, emprunts, ...

Ressources intangibles

- Ressources humaines : compétences individuelles
- Ressources immatérielles
 - Les ressources technologiques : logiciels, brevets, ...
 - La structure organisationnelle, les compétences collectives, ...
 - Les marques, la notoriété, l'image de marques, ...





Les ressources et les compétences de

2

l'entreprise

Compétences de
l'entreprise:
ensemble des
savoir-faire collectifs
organisés,
permettant de
réaliser une tâche
ou une activité en
combinant des
ressources





Compétences individuelles

Compétences transversales (génériques)

- Savoir, savoir-faire, savoir-être mobilisables dans diverses situations professionnelles
 - Maîtrise d'une langue vivante, d'un outil
 - Capacité à travailler en équipe
 - Capacité d'organisation
 - ...

Compétences spécifiques (transférables)

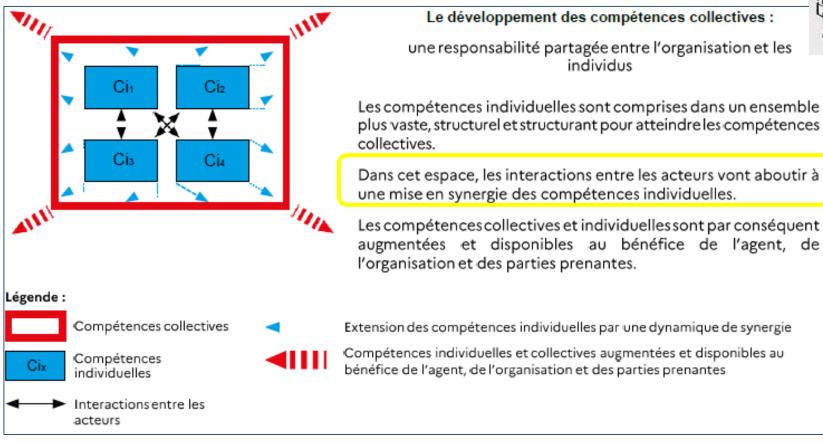
- Savoir, savoir-faire, savoir-être attachées à des situations professionnelles données
- MAIS pouvant être mises en oeuvre dans d'autres contextes professionnels
 - Ex : compétences spécifiques d'un ingénieur transférables dans un métier technicocommercial

Compétences collectives

« Ensemble des savoirs, savoir-faire tacites <u>complémentaires ou partagés</u> dans le cadre d'échanges informels (Michaux, 2003), vecteurs de <u>synergies</u> <u>nées d'interactions</u> permanentes, même conflictuelles, <u>entre les membres</u> d'une équipe de travail »

Les compétences collectives...

... plus que l'addition de compétences individuelles

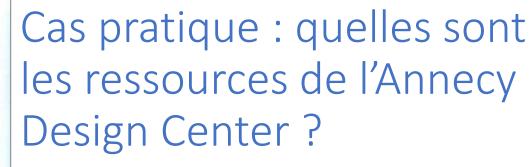




- → Rôle des interactions pour développer les compétences collectives
- → Notion de « collectif de travail »
- → Mode projet propice aux compétences collectives

http://www.cedip.developpement-durable.gouv.fr/competences-collectives-competences-individuelles-a1863.html

CEJM. 1^{ère} année Béatrice ACKERMANN-LORBER



Ressources tangibles	Ressources intangibles
Ressources humaines : 1000 salariés (différents métiers)	Ressources humaines: compétences des salariés (individuelles; collectives, issues du travail collaboratif)
Ressources physiques et technologiques : Bâtiment 33000 m ² + 1760 m ² Equipement de production	Ressources immatérielles : Brevets déposés Notoriété, image de marque Marque Salomon Organisation en travail collaboratif
Ressources financières : 8% de CA consacré à la R&D	





Nom: Annecy Design Center

Siège social : Metz-Tessy 74996 Annecy, France Activité :

 Centre de recherche et de design (1^{er} au niveau mondial dans les domaines de l'invention et de l'innovation dans le sport) qui a déposé en cinq ans, 148 brevets.

 Centre de production pour des équipements sportifs « sur-mesure » : skis, snowboards, chaussures de ski, de trail, etc.

Infrastructures: Bâtiments actuellement de 33 000 m² qui vont s'agrandir de 1 760 m² en 2018, et dotés d'un équipement productif de pointe.

Organisation de l'activité: Chaque catégorie produit possède ses espaces dédiés où travaillent en étroite relation, par projet et par produit, des chefs de produit, des designers, des développeurs, des testeurs (athlètes) et des marketeurs.

Lien juridique : Centre de design de la SAS uniperson nelle Salomon, n° 1 mondial du marché des sports d'hiver et de la chaussure de trail running, et filiale du groupe finlandais Amer Sports.

Emploi: 1 000 personnes dont 260 dédiées à l'innovation, en particulier pour la marque Salomon. De 2012 à 2017, recrutement de 250 talents internationaux (ingénieurs, professionnels du marketing digital, etc.).

Ce centre rassemble une grande diversité de spécialistes, experts dans leur domaine professionnel, ayant acquis un savoir-faire particulier dans des technologies telles que le composite, l'injection plastique, la mécanique, la thermie, la couture ou encore l'informatique. Les employés sont aussi de bons pratiquants quotidiens de sport.

Financement: 8 % du chiffre d'affaires pour la recherche et le développement (R&D).

Projet : Accélérer la mutation de la marque vers le sport de plein air, hors sports d'hiver.

Delagrave, 2018.

Les structures d'entreprise

La structure de l'entreprise peut être définie comme: « la somme totale des moyens employés pour diviser le travail entre tâches distinctes et pour ensuite assurer la coordination nécessaire entre ces tâches » selon Henry Mintzberg.

Structure organisationnelle

Degré de spécialisation des tâches

 Verticale : nombre de niveaux hiérarchiques dans l'entreprise (hauteur de l'organigramme)

■ Horizontale : division du travail selon des critères fonctions, produits, clients, projets, ... (largeur de l'organigramme)

Mode d'exercice du pouvoir

Centralisation : décisions prises par le sommet de l'organigramme

• **Décentralisation** : pouvoir de décision réparti

Décentralisation verticale : pouvoir réparti du haut vers le bas

 Décentralisation horizontale : pouvoir transféré à des experts hors ligne hiérarchique

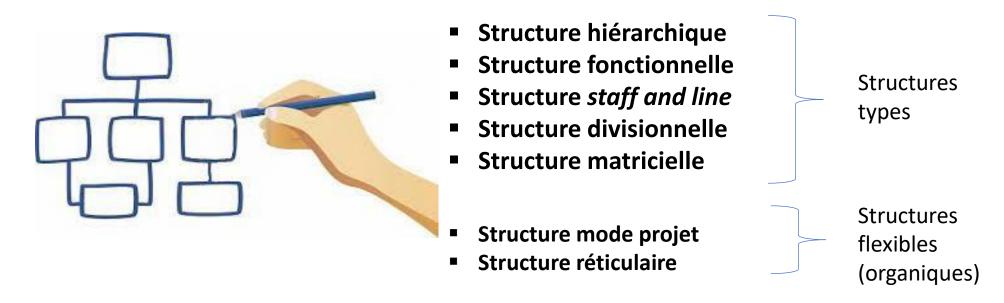
Mécanismes de coordination (liaison entre les organes)

Nécessaires à la **cohérence** des actions menées pour l'atteinte des **objectifs communs**

Les structures types

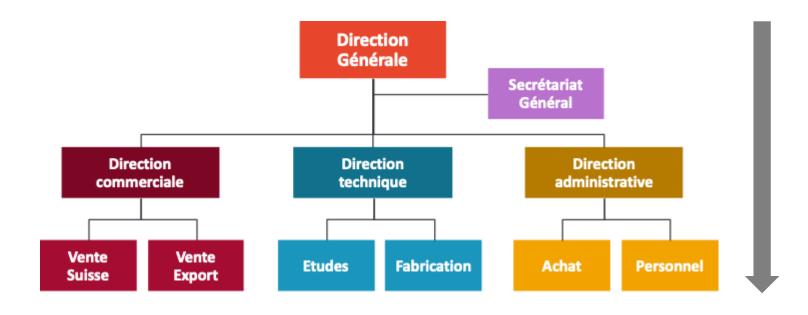
Plusieurs configurations existent

- → De multiples facteurs sont à prendre en compte pour choisir un type de structure (stratégie, environnement, technologie, taille de l'entreprise, ...)
- → Le degré de complexité des différents types est variable (croissant de structure hiérarchique à réticulaire)
- → Chaque type présente des avantages et des inconvénients
- → La structure peut (doit) évoluer, être adaptée en fonction de l'évolution de l'entreprise
- → Schématiquement, la structure est présentée sous forme d'un organigramme



Les structures types : la structure hiérarchique

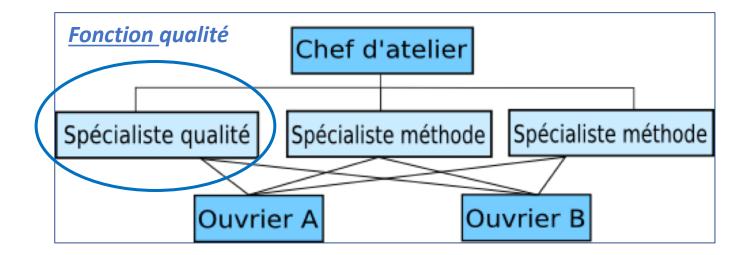
Modèle proposé par Henri Fayol (1841-1925)



Unicité du commandement

- Chaque supérieur hiérarchique est responsable de ses subordonnés
- Chaque salarié a un seul supérieur hiérarchique
- Chaque responsable de service exerce son autorité uniquement pour son service

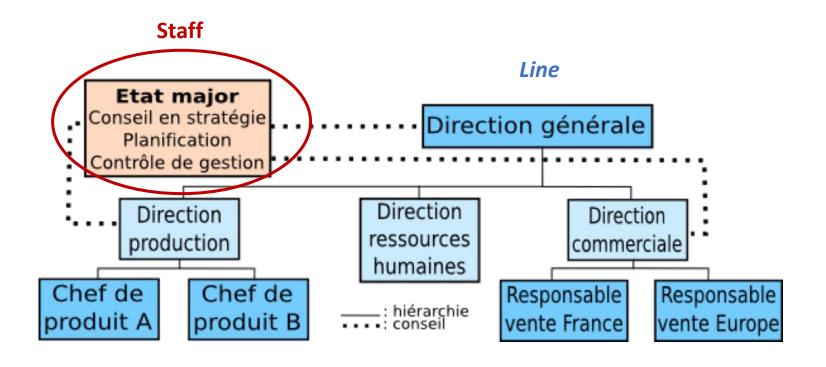
Les structures types : la structure fonctionnelle



Division fonctionnelle (par fonction) de l'autorité et pluralité de commandement

- Chaque salarié dépend de plusieurs responsables hiérarchiques
- Chaque responsable hiérarchique a autorité dans son seul domaine de compétences

Les structures types : la structure staff and line



Fusion de la structure hiérarchique et de la structure fonctionnelle

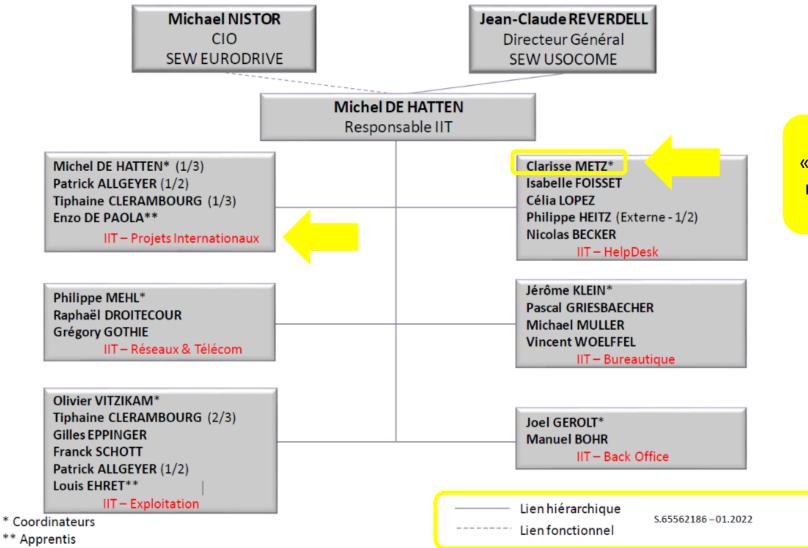
- Unicité de commandement: ligne hiérarchique → line
- Structure d'appui, de conseil, composée de spécialistes → staff

ORGANIGRAMME Information Infrastructure Technology (IIT)



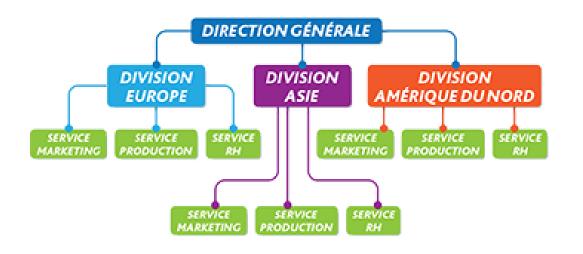
Division par domaines d'expertise: réseaux & télécoms, exploitation, help desk...

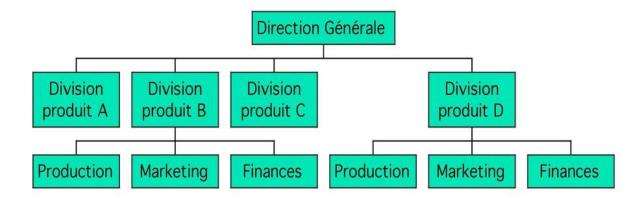
Équipe projets à laquelle contribuent à temps partiel certains membres des autres équipes (à 1/3 our 50% de leur temps)



Notion de « coordinateur » : avec un rôle hiérarchique dans le cas présent

Les structures types : la structure divisionnelle

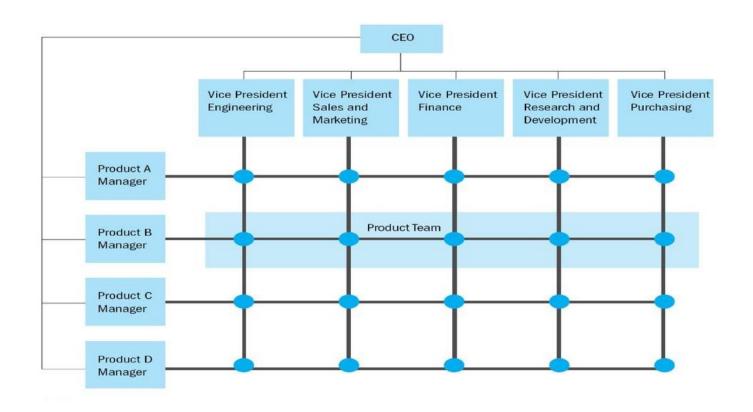




Organisation par division (département)

- La division (ou département) peut être un secteur géographique, un produit (un ensemble de produits), un marché, ...
- Chaque division a ses propres ressources fonctionnelles (marketing, production, RH, ...), ce qui en fait une unité complète, avec un degré d'autonomie plus ou moins élevé

Les structures types : la structure matricielle

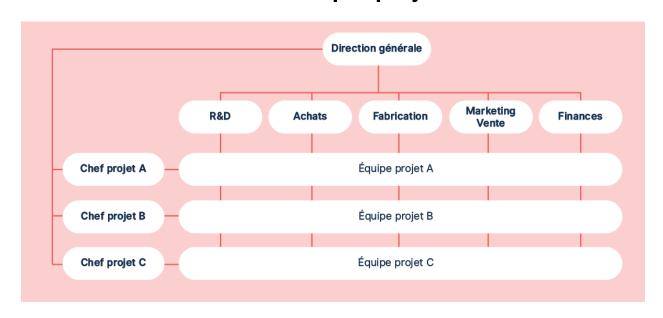


Structure qui combine un découpage par fonction et par division pour fonctionner en « groupe de projet »

 Chaque salarié a 2 supérieurs hiérarchiques : un chef de produit (ou de projet) et un supérieur fonctionnel

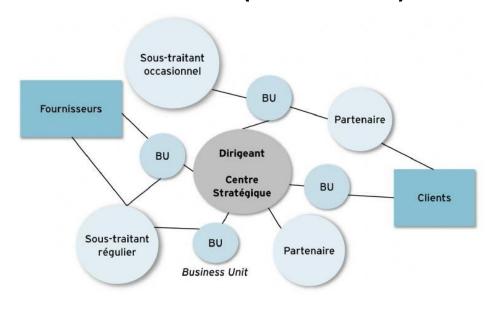
Les structures flexibles (organiques)

Structure par projet



- Evolution de la structure matricielle : constitution d'une équipe de spécialistes autour d'un chef de projet pour travailler sur un projet donné
- Le chef de projet a un rôle de coordinateur
- L'équipe est dissoute lorsque le projet est terminé.

Structure réseau (ou réticulaire)



- Mise en relation de plusieurs acteurs de qualification et de statuts différents (employés, fournisseurs, clients, banques, ...) pour réaliser un ou plusieurs objectifs communs.
- Relations contractuelles temporaires entre les acteurs.
- Exemple : partenariats, alliances entre entreprises de taille et d'activité différentes

Les mécanismes de coordination et de contrôle

Les mécanismes de coordination sont des « moyens fondamentaux par lesquels les organisations peuvent coordonner leur travail » selon Henry Mintzberg.

La coordination du travail se fait ...

L'ajustement mutuel

... directement entre les salariés, par une communication informelle

OU

La supervision directe

... par une personne qui donne des ordres, instructions, aux salariés et contrôle leur travail

ET/OU

La standardisation des procédés du travail

... par l'intermédiaire de procédures définies (ex : procédure pour valider une commande client, pour faire un hamburger dans un fast-food)

La standardisation des résultats

... en fonction de la réalisation d'objectifs précis (ex : taux d'absentéisme maximum fixé à tous les services)

La standardisation des qualifications

... par le biais de la formation spécifique et des qualifications requises pour effectuer le travail (ex:

médecin/infirmier,
juge/greffier)

La standardisation des normes

... travail dicté par les normes, à partir de valeurs ou croyances communes (ex : culture d'entreprise, valeurs communes des membres d'une ONG)

Cas pratique : l'Annecy Design Center

DOCUMENT (1) Comment Salomon organise une production « sur-mesure »

Le centre est organisé par plateformes « produits » qui regroupent plusieurs métiers : designers, ingénieurs et marketeurs. Ces derniers, affectés par la division commerciale aux différentes plateformes, ont pour mission principale de vérifier la viabilité commerciale des produits en fonction de la demande des sportifs et de l'offre concurrente.

Au sein des plateformes « produits », des équipes dédiées à un projet sont constituées, mais tous les espaces de travail sont communs. Cela permet à chacun de bénéficier des avancements et savoir-faire des collaborateurs grace à un système d'information équipé d'outils facilitant le travail collaboratif.

© Delagrave, 2018.

provent 1 L'efficacité de la recherche et développement de l'Annecy Design Center

Le service R&D de l'Annecy Design Center s'appule sur des équipes « projet » structurées par lignes de produits. Chaque équipe comprend un chef de produit, des designers et des développeurs, principalement des techniciens CAO (conception assistée par ordinateur).

Le chef de produit assure le rôle de coordinateur tout en définissant la stratégie marketing du produit.

« Je ne suis pas là pour donner des ordres aux membres de mon équipe mais uniquement pour organiser une communication optimale entre nous » affirme Nassima, actuellement chaf de produit.

Durant la phase de recherche, les responsables de bureaux d'études sont régulièrement amenés à travailler avec les équipes « projet », les usineurs et les prototypistes. Il s'agit de concevoir et de fabriquer les

prototypes, ainsi que les outils nécessaires à leur réalisation (ex.: moules en aluminium).

Les innovations développées par les uns peuvent inspirer les autres équipes, dans d'autres domaines (ex. ; développement d'un nouveau surf des mers grâce aux technologies du ski, du surf des neiges et du skate). À cet effet, une équipe transversale gère la collecte, l'archivage et la diffusion des connaissances liées aux innovations auprès des équipes « projet » intéressées. Des séminaires sont également régulièrement organisés afin de requeillir les avis et attentes des distributeurs, ainsi que ceux des salariés de Salomon. Par ailleurs, le recueil d'informations est complété par les travaux du comité stratégique. Ce dernier mêne une veille concurrentielle per mettant d'évaluer l'avancement des projets de l'entreprise.

45 Challemann 786 B

Le style de management au sein de l'Annecy **Design Center** C'est sa culture d'entreprise, largement fondée sur l'inventivité et les solutions transversales, qui explique la réussite de Salomon.

Jean-Marc Pambet, PDG de Salomon, adopte un management propice à la stimulation de la créativité et reposant sur la valorisation de compétences individuelles et collectives.

Salomon opère une nette séparation entre les choix stratégiques de l'entreprise, définis conjointement par le siège social et l'Annecy Design Center (ex. : diversification de l'activité en s'engageant dans les sports de plein air, hors sports d'hiver), et les décisions opérationnelles (ex. : production en série de chaussures de trail dans des sites de production autour du bassin méditerranéen).

Au sein de l'Annecy Design Center, les 260 salariés affectés à la R&D ne sont pas soumis à la supervision d'un directeur. En effet, la créativité et l'innovation reposent sur une culture de l'échange et de la comparaison. Cette culture, déterminante pour la prise de décision stratégique, s'appuie sur de nombreux outils numériques (intranet, réseau social d'entreprise, ERP*...) et résulte de la volonté des dirigeants de créer des effets de synergie.

Quels mécanismes de coordination et de contrôle à l'Annecy Design Center (ADC) ?



- Comment est structuré l'ADC ?
- De quel type de structure (d'organigramme) s'agit-il selon vous ?
 - → Se référer aux différents types présentés
- Quels sont les mécanismes de coordination et de contrôle en place à l'ADC ?
 - → Se référer à la slide 23 (plusieurs mécanismes peuvent être mis en oeuvre)
 - → Est que l'ADC fonctionne par supervision directe ? Par ajustement mutuel ? Quel(s) type(s) de standardisation est mis en oeuvre ?