

F. Ebrahimi:

تولید 100 عدد تصادفی و ذخیره در فایل

```
import random
```

```
def  
generate_random_numbers(file_name,  
                           count=100):  
    with open(file_name, 'w') as file:  
        for _ in range(count):  
            number = random.randint(1, 100) #  
            تولید عدد تصادفی بین 1 تا 100  
            file.write(f"{number}\n")
```

فراخوانی تابع

```
generate_random_numbers('data.txt')
```

مراحل:

وارد کردن کتابخانه random: این کتابخانه برای تولید

اعداد تصادفی استفاده می‌شود.

- تعریف تابع `generate_random_numbers`: این تابع دو آرگومان می‌گیرد: `file_name` (نام فایلی که اعداد در آن ذخیره می‌شوند) و `count` (تعداد اعداد تصادفی که باید تولید شود).

- باز کردن فایل: با استفاده از `with` `open(file_name, 'w')`، فایل برای نوشتن باز می‌شود. اگر فایل وجود نداشته باشد، ایجاد می‌شود.

- تولید اعداد تصادفی: با استفاده از یک حلقه `for`، 100 عدد تصادفی بین 1 تا 100 تولید شده و در فایل نوشته می‌شوند.

- فراخوانی تابع: در انتها، تابع با نام فایل `'data.txt'` فراخوانی می‌شود

خواندن اعداد از فایل و تعیین زوج یا فرد بودن آنها

```
def check_even_odd(file_name):
```

```
with open(file_name, 'r') as file:
    lines = file.readlines()
    for line in lines:
        number = int(line.strip())
        if number % 2 == 0:
            print(f"{number} - زوج")
        else:
            print(f"{number} - فرد")
```

```
# فراخوانی تابع
check_even_odd('data.txt')
```

مراحل:

- تعریف تابع `check_even_odd`: این تابع یک آرگومان می‌گیرد: `file_name` (نام فایلی که اعداد در آن ذخیره شده‌اند).

- باز کردن فایل: با استفاده از `with open(file_name, 'r')` فایل برای خواندن باز می‌شود.

- خواندن خطوط فایل: با استفاده از `file.readlines()`، تمام خطوط فایل به یک لیست تبدیل می‌شوند.

- بررسی زوج یا فرد بودن: با استفاده از یک حلقه `for`، هر عدد خوانده شده بررسی می‌شود که آیا زوج است یا فرد و نتیجه چاپ می‌شود.

- فراخوانی تابع: در انتها، تابع با نام فایل `'data.txt'` فراخوانی می‌شود

تابعی برای دریافت نمرات دانشجویان و ذخیره در فایل

```
def save_student_grades(file_name):  
    grades = []  
    while True:  
        grade = input("لطفا نمره دانشجو را وارد کنید"  
            ":( را وارد کنید 'done' برای پایان دادن)  
            if grade.lower() == 'done':  
                break  
    try:
```

```
grades.append(float(grade))  
except ValueError:  
print("لطفا یک عدد معتبر وارد کنید")
```

```
with open(file_name, 'w') as file:  
    for grade in grades:  
        file.write(f"{grade}\n")
```

```
# فراخوانی تابع  
save_student_grades('grades.txt')
```

مراحل:

تعریف تابع `save_student_grades`: این تابع یک آرگومان می‌گیرد: `file_name` (نام فایلی که نمرات در آن ذخیره می‌شوند).

- دریافت نمرات از کاربر: با استفاده از یک حلقه `while`، نمرات از کاربر دریافت می‌شود تا زمانی که کاربر عبارت `'done'` را وارد کند.

- بررسی ورودی: اگر ورودی عددی نباشد، پیام خطا

نمایش داده می شود.

- ذخیره نمرات در فایل: پس از پایان دریافت نمرات، آنها در فایل مشخص شده ذخیره می شوند.

- فراخوانی تابع: در انتها، تابع با نام فایل 'grades.txt' فراخوانی می شود

تابعی برای محاسبه معدل دانشجو از فایل نمرات

```
def calculate_average_grade(file_name):  
    with open(file_name, 'r') as file:  
        lines = file.readlines()  
        total = 0  
        count = 0  
        for line in lines:  
            total += float(line.strip())  
            count += 1  
        if count > 0:  
            average = total / count  
            print(f"معدل دانشجو: {average:.2f}")
```

```
else:  
    print("هیچ نمره‌ای موجود نیست")
```

```
# فراخوانی تابع  
calculate_average_grade('grades.txt')
```

مراحل:

تعریف تابع `calculate_average_grade`: این تابع یک آرگومان می‌گیرد: `file_name` (نام فایلی که نمرات در آن ذخیره شده‌اند).

- باز کردن فایل: با استفاده از `with open(file_name, 'r')` فایل برای خواندن باز می‌شود.

- محاسبه مجموع و تعداد نمرات: با استفاده از یک حلقه `for`، مجموع نمرات و تعداد آنها محاسبه می‌شود.

- محاسبه معدل: اگر تعداد نمرات بیشتر از صفر باشد، معدل محاسبه و چاپ می‌شود. در غیر این صورت، پیام

مناسبی نمایش داده می شود