ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ АВТОНОМНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ

«Национальный исследовательский университет ИТМО» Факультет Программной Инженерии и Компьютерной Техники

VİTMO

Лабораторная работа №1 по дисциплине «Базы данных» Вариант №367581

Выполнил студент группы Р3115 Федоров Егор Владимирович Преподаватель: Горбунов Михаил Витальевич

1 Текст задания

Для выполнения лабораторной работы №1 необходимо:

- 1. На основе предложенной предметной области (текста) составить ее описание. Из полученного описания выделить сущности, их атрибуты и связи.
- 2. Составить инфологическую модель.
- 3. Составить даталогическую модель. При описании типов данных для атрибутов должны использоваться типы из СУБД PostgreSQL.
- 4. Реализовать даталогическую модель в PostgreSQL. При описании и реализации даталогической модели должны учитываться ограничения целостности, которые характерны для полученной предметной области.
- 5. Заполнить созданные таблицы тестовыми данными.

Описание предметной области, по которой должна быть построена доменная модель:

Хэммонд брал его с собой на все эти переговоры по сбору денег в свой Фонд. Как правило, Дженнаро вносил в комнату клетку, покрытую небольшим одеялом, как заварочный чайник с чехлом, и Хэммонд произносил свою обычную речь о перспективах развития так называемой "биологической потребительской продукции". Затем в самый патетический момент речи он срывал одеяло с клетки, и слон представал перед глазами собравшихся. И тут Хэммонд просил денег.

2 Выполнение работы

2.1 Описание предметной области

В лаборатории работают ученые. Ученые могут участвовать в переговорах. Ученые могут владеть фондами. Ученые могут совершать действия. Действия могут совершаться как без субъекта, так и с субъектом. Действия могут совершаться как на переговорах, так и не на переговорах.

В лаборатории также существуют животные. Ученые разрабатывают животных. У каждого животного есть как минимум один создатель. Животные находятся в клетке, клетка может быть похожа на какую-то вещь. Клетка также может быть покрыта какой-либо вещью.

2.2 Список сущностей и их классификация

• Стержневые сущности:

- Ученый (имя)
- Существо (название)
- Клетка (хранимое животное)
- Вещь (описание)
- Фонд (владелец)
- Переговоры (время проведения)
- Действия (описание)

• Ассоциативные:

- Связь ученые существа отражает создателей существа
- Связь ученые действия отражает действия, совершенные ученым
- Связь действие клетка отражает объект действия
- Связь действие вещи отражает объект действия
- Связь действие переговоры отражает на каких переговорах было совершено действие
- Связь клетка вещь отражает схожесть клетки с вещью
- Связь ученые переговоры отражает участие ученого в переговорах

• Характеристические:

- Связь клетка существо отражает нахождение существа в клетке
- Связь фонд ученый отражает владение фондом
- Связь клетка вещь отражает накрытие клетки вещью
- Связь действие клетка отражает субъект действия
- Связь действие вещь отражает субъект действия

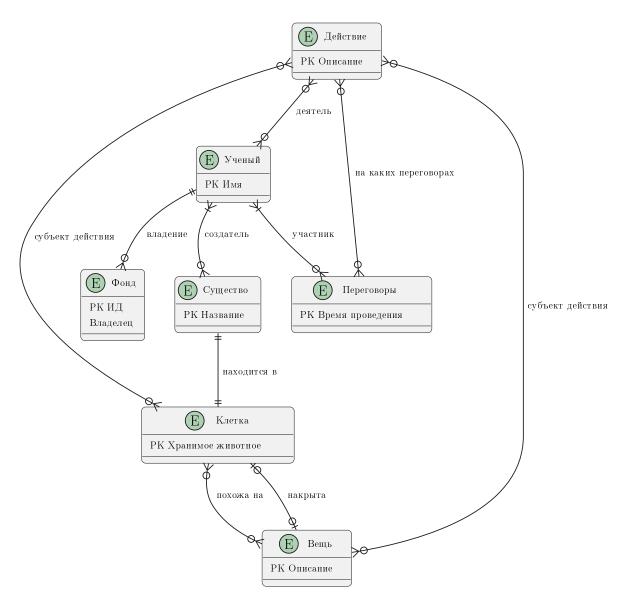


Рис. 1: Инфологическая модель

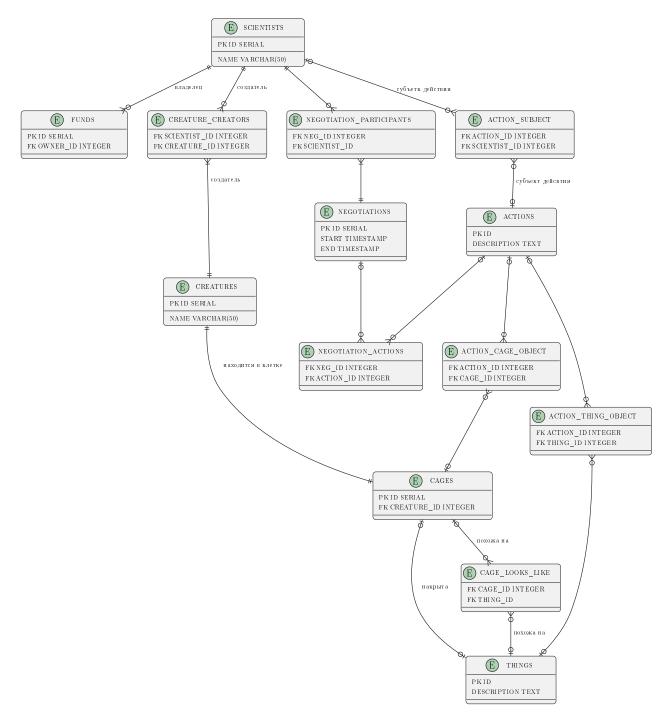


Рис. 2: Даталогическая модель

2.3 Реализация модели на SQL

```
CREATE TABLE SCIENTISTS(
ID SERIAL PRIMARY KEY,
NAME VARCHAR(50)
);
```

CREATE TABLE FUNDS(
ID SERIAL PRIMARY KEY,

```
OWNER INTEGER REFERENCES SCIENTISTS(ID)
);
CREATE TABLE NEGOTIATIONS(
ID SERIAL PRIMARY KEY,
 TIME START TIMESTAMP,
 TIME END TIMESTAMP
);
CREATE TABLE NEGOTIATIONS PARTICIPANTS(
 NEG ID INTEGER REFERENCES NEGOTIATIONS(ID),
 SCIENTIST ID INTEGER REFERENCES SCIENTISTS(ID)
);
CREATE TABLE ACTIONS(
ID SERIAL PRIMARY KEY,
DESCRIPTION TEXT
);
CREATE TABLE NEGOTIATION ACTIONS(
 NEG ID INTEGER REFERENCES NEGOTIATIONS(ID),
 ACTION ID INTEGER REFERENCES ACTIONS(ID)
);
CREATE TABLE ACTION SUBJECT(
 ACTION ID INTEGER REFERENCES ACTIONS(ID),
 SUBJECT ID INTEGER REFERENCES SCIENTISTS(ID)
);
CREATE TABLE CREATURES(
ID SERIAL PRIMARY KEY,
NAME VARCHAR(50),
 CREATION DATE TIMESTAMP DEFAULT NOW()
);
CREATE TABLE CREATURE CREATORS(
 CREATURE ID INTEGER REFERENCES CREATURES(ID),
 SCIENTIST ID INTEGER REFERENCES SCIENTISTS(ID)
);
CREATE TABLE CAGES(
 ID SERIAL PRIMARY KEY,
 CREATURE ID INTEGER REFERENCES CREATURES(ID),
 UNIQUE(CREATURE ID)
);
```

```
CREATE TABLE ACTION CAGE OBJECT(
 ACTION ID INTEGER REFERENCES ACTIONS(ID),
 CAGE ID INTEGER REFERENCES CAGES(ID)
);
CREATE TABLE THINGS(
ID SERIAL PRIMARY KEY,
DESCRIPTION TEXT
):
CREATE TABLE ACTION THING OBJECT(
 ACTION ID INTEGER REFERENCES ACTIONS(ID),
 THING ID INTEGER REFERENCES THINGS(ID)
);
CREATE TABLE CAGE LOOKS LIKE(
 CAGE ID INTEGER REFERENCES CAGES(ID),
 THING ID INTEGER REFERENCES THINGS(ID)
);
CREATE TABLE CAGE COVERED WITH(
 CAGE ID INTEGER REFERENCES CAGES(ID),
 THING ID INTEGER REFERENCES THINGS(ID),
 UNIQUE(CAGE ID, THING ID)
--- FILL WITH DATA
INSERT INTO SCIENTISTS(NAME) VALUES ('Hammond'), ('Gennaro');
INSERT INTO CREATURES(NAME) VALUES ('Elephant');
INSERT INTO CREATURE CREATORS (CREATURE ID, SCIENTIST ID) VALUES (1, 1), (1,2);
INSERT INTO CAGES(CREATURE ID) VALUES (1);
INSERT INTO THINGS(DESCRIPTION) VALUES ('небольшое одеяло');
INSERT INTO CAGE COVERED WITH(CAGE ID, THING ID) VALUES (1,1);
INSERT INTO THINGS(DESCRIPTION) VALUES('заварочный чайник с чехлом');
INSERT INTO CAGE LOOKS LIKE(CAGE ID, THING ID) VALUES (1, 2);
INSERT INTO ACTIONS(DESCRIPTION) VALUES ('внести в комнату клетку'), ('произнести
→ речь'), ('сорвать одеяло'), ('просить денег');
INSERT INTO ACTION SUBJECT(ACTION ID, SUBJECT ID) VALUES (1, 2); --- Дженнаро
→ ВНОСИТ КЛЕТКУ
INSERT INTO ACTION SUBJECT(ACTION ID, SUBJECT ID) VALUES (2, 1); --- Хэммонд
→ произносит речь
```

```
INSERT INTO ACTION_SUBJECT(ACTION_ID, SUBJECT_ID) VALUES (3, 1); --- Хэммонд \hookrightarrow срывает одеяло INSERT INTO ACTION_SUBJECT(ACTION_ID, SUBJECT_ID) VALUES (4, 1); --- Хэммонд \hookrightarrow просит денег
```

INSERT INTO ACTION_CAGE_OBJECT(ACTION_ID, CAGE_ID) VALUES (1, 1); INSERT INTO ACTION_THING_OBJECT(ACTION_ID, THING_ID) VALUES (3, 1);

INSERT INTO NEGOTIATIONS(TIME_START, TIME_END) VALUES (NOW(), NOW()); INSERT INTO NEGOTIATIONS_PARTICIPANTS(NEG_ID, SCIENTIST_ID) VALUES (1, 1), (1, 3);

INSERT INTO NEGOTIATION_ACTIONS(NEG_ID, ACTION_ID) VALUES (1, 1), (1, 2), (1, 3), (1, 3), (1, 3)

INSERT INTO FUNDS(OWNER) VALUES (1);

3 Вывод

Во время выполнения данной лабораторной работы я изучил синтаксис SQL, pgSQL, изучил принципы разработки инфологических и даталогических моделей данных.

