## ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ АВТОНОМНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ

«Национальный исследовательский университет ИТМО» Факультет Программной Инженерии и Компьютерной Техники

# **VİTMO**

Лабораторная работа №1 по дисциплине «Базы данных» Вариант №367581

Выполнил студент группы Р3115 Федоров Егор Владимирович Преподаватель: Горбунов Михаил Витальевич

#### 1 Текст задания

Для выполнения лабораторной работы №1 необходимо:

- 1. На основе предложенной предметной области (текста) составить ее описание. Из полученного описания выделить сущности, их атрибуты и связи.
- 2. Составить инфологическую модель.
- 3. Составить даталогическую модель. При описании типов данных для атрибутов должны использовать типы из СУБД PostgreSQL.
- 4. Реализовать даталогическую модель в PostgreSQL. При описании и реализации даталогической модели должны учитываться ограничения целостности, которые характерны для полученной предметной области.
- 5. Заполнить созданные таблицы тестовыми данными.

Описание предметной области, по которой должна быть построена доменная модель:

Хэммонд брал его с собой на все эти переговоры по сбору денег в свой Фонд. Как правило, Дженнаро вносил в комнату клетку, покрытую небольшим одеялом, как заварочный чайник с чехлом, и Хэммонд произносил свою обычную речь о перспективах развития так называемой "биологической потребительской продукции". Затем в самый патетический момент речи он срывал одеяло с клетки, и слон представал перед глазами собравшихся. И тут Хэммонд просил денег.

### 2 Выполнение работы

#### 2.1 Описание предметной области

В лаборатории работают ученые. Ученые могут участвовать в переговорах. Ученые могут владеть фондами. Ученые могут совершать действия. Действия могут совершаться как без субъекта, так и с субъектом. Действия могут совершаться как на переговорах, так и не на переговорах.

В лаборатории также существуют животные. Ученые разрабатывают животных. У каждого животного есть как минимум один создатель. Животные находятся в клетке, клетка может быть похожа на какую-то вещь. Клетка также может быть покрыта какой-либо вещью.

#### 2.2 Список сущностей и их классификация

- Стержневые сущности:
  - Ученый (имя)
  - Существо (название)
  - Клетка (хранимое животное)
  - Вещь (описание)
  - Фонд (владелец)
  - Переговоры (время проведения)
  - Действия (описание)

#### • Ассоциативные:

- Связь ученые существа отражает создателей существа
- Связь ученые действия отражает действия, совершенные ученым
- Связь действие клетка отражает объект действия
- Связь действие вещи отражает объект действия
- Связь действие переговоры отражает на каких переговорах было совершено действие
- Связь клетка вещь отражает схожесть клетки с вещью
- Связь ученые переговоры отражает участие ученого в переговорах

#### • Характеристические:

- Связь клетка существо отражает нахождение существа в клетке
- Связь фонд ученый отражает владение фондом
- Связь клетка вещь отражает накрытие клетки вещью
- Связь действие клетка отражает субъект действия
- Связь действие вещь отражает субъект действия

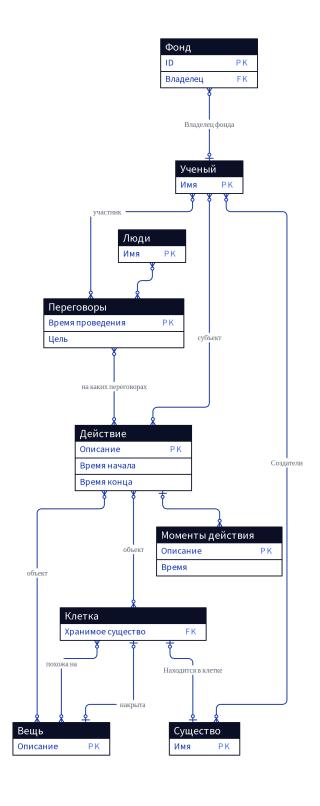


Рис. 1: Инфологическая модель

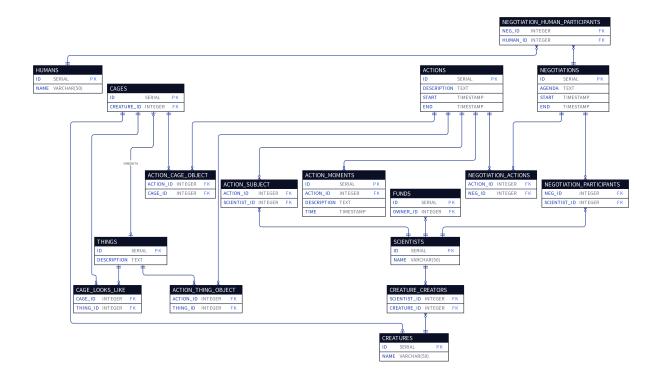


Рис. 2: Даталогическая модель

#### 2.3 Реализация модели на SQL

```
CREATE TABLE SCIENTISTS(
 ID SERIAL PRIMARY KEY,
 NAME VARCHAR(50)
);
CREATE TABLE HUMANS(
ID SERIAL PRIMARY KEY,
 NAME VARCHAR(50)
);
CREATE TABLE FUNDS(
ID SERIAL PRIMARY KEY,
 OWNER INTEGER REFERENCES SCIENTISTS(ID)
);
CREATE TABLE NEGOTIATIONS(
 ID SERIAL PRIMARY KEY,
 TIME START TIMESTAMP,
 TIME END TIMESTAMP
);
```

```
CREATE TABLE NEGOTIATIONS PARTICIPANTS(
 NEG ID INTEGER REFERENCES NEGOTIATIONS(ID),
 SCIENTIST ID INTEGER REFERENCES SCIENTISTS(ID)
);
CREATE TABLE NEGOTIATION HUMAN PARTICIPANTS(
 NEG ID INTEGER REFERENCES NEGOTIATIONS(ID),
HUMAN ID INTEGER REFERENCES HUMANS(ID)
);
CREATE TABLE ACTIONS(
 ID SERIAL PRIMARY KEY,
 DESCRIPTION TEXT,
 TIME START TIMESTAMP,
 TIME END TIMESTAMP
);
CREATE TABLE ACTION MOMENTS(
 ID SERIAL PRIMARY KEY,
 ACTION ID INTEGER REFERENCES ACTIONS(ID),
 DESCRIPTION TEXT,
 TIME TIMESTAMP
);
CREATE TABLE NEGOTIATION ACTIONS(
 NEG_ID INTEGER REFERENCES NEGOTIATIONS(ID),
 ACTION ID INTEGER REFERENCES ACTIONS(ID)
);
CREATE TABLE ACTION SUBJECT(
 ACTION ID INTEGER REFERENCES ACTIONS(ID),
 SUBJECT ID INTEGER REFERENCES SCIENTISTS(ID)
);
CREATE TABLE CREATURES(
ID SERIAL PRIMARY KEY,
 NAME VARCHAR(50),
 CREATION DATE TIMESTAMP DEFAULT NOW()
);
CREATE TABLE CREATURE CREATORS(
 CREATURE ID INTEGER REFERENCES CREATURES(ID),
 SCIENTIST ID INTEGER REFERENCES SCIENTISTS(ID)
);
```

```
CREATE TABLE CAGES(
ID SERIAL PRIMARY KEY,
 CREATURE ID INTEGER REFERENCES CREATURES(ID),
 UNIQUE(CREATURE ID)
);
CREATE TABLE ACTION CAGE OBJECT(
 ACTION ID INTEGER REFERENCES ACTIONS(ID),
 CAGE ID INTEGER REFERENCES CAGES(ID)
);
CREATE TABLE THINGS(
ID SERIAL PRIMARY KEY,
DESCRIPTION TEXT
);
CREATE TABLE ACTION THING_OBJECT(
 ACTION ID INTEGER REFERENCES ACTIONS(ID),
 THING ID INTEGER REFERENCES THINGS(ID)
);
CREATE TABLE CAGE LOOKS LIKE(
 CAGE ID INTEGER REFERENCES CAGES(ID),
 THING ID INTEGER REFERENCES THINGS(ID)
CREATE TABLE CAGE COVERED WITH(
 CAGE ID INTEGER REFERENCES CAGES(ID),
 THING ID INTEGER REFERENCES THINGS(ID),
 UNIQUE(CAGE ID, THING ID)
);
--- FILL WITH DATA
INSERT INTO SCIENTISTS(NAME) VALUES ('Hammond'), ('Gennaro');
INSERT INTO CREATURES(NAME) VALUES ('Elephant');
INSERT INTO CREATURE CREATORS (CREATURE ID, SCIENTIST ID) VALUES (1, 1), (1,2);
INSERT INTO CAGES(CREATURE ID) VALUES (1);
INSERT INTO THINGS(DESCRIPTION) VALUES ('небольшое одеяло');
INSERT INTO CAGE COVERED WITH(CAGE ID, THING ID) VALUES (1,1);
INSERT INTO THINGS(DESCRIPTION) VALUES('заварочный чайник с чехлом');
INSERT INTO CAGE LOOKS LIKE(CAGE ID, THING ID) VALUES (1, 2);
```

```
INSERT INTO ACTIONS(DESCRIPTION, TIME START, TIME END) VALUES ('BHECTU B
    комнату клетку', now(), now() + interval '30 seconds'), ('произнести речь', now(), now() +
   interval '3 minutes'), ('сорвать одеяло', now() + interval '120 seconds', now() + interval '121
  seconds'), ('просить денег', now() + interval '160 seconds', now() + interval '180 seconds');
INSERT INTO ACTION SUBJECT(ACTION ID, SUBJECT ID) VALUES (1, 2); --- Дженнаро
→ вносит клетку
INSERT INTO ACTION SUBJECT(ACTION ID, SUBJECT ID) VALUES (2, 1); --- ХЭММОНД
→ произносит речь
INSERT INTO ACTION SUBJECT(ACTION ID, SUBJECT ID) VALUES (3, 1); --- Хэммонд
→ срывает одеяло
INSERT INTO ACTION SUBJECT(ACTION ID, SUBJECT ID) VALUES (4, 1); --- ХЭММОНД
→ просит денег
INSERT INTO ACTION MOMENTS(ACTION ID, DESCRIPTION, TIME) VALUES (2, 'самый
\rightarrow патетический момент речи', now() + interval '120');
INSERT INTO ACTION CAGE OBJECT(ACTION ID, CAGE ID) VALUES (1, 1);
INSERT INTO ACTION THING OBJECT(ACTION ID, THING ID) VALUES (3, 1);
INSERT INTO NEGOTIATIONS(TIME_START, TIME_END) VALUES (NOW(), NOW());
INSERT INTO NEGOTIATIONS PARTICIPANTS (NEG ID, SCIENTIST ID) VALUES (1, 1), (1,
\rightarrow 2);
INSERT INTO NEGOTIATION ACTIONS (NEG ID, ACTION ID) VALUES (1, 1), (1, 2), (1, 3), (1,
\rightarrow 4);
INSERT INTO FUNDS(OWNER) VALUES (1):
INSERT INTO HUMANS(NAME) VALUES ('Bacg'), ('Петя');
INSERT INTO NEGOTIATION HUMAN PARTICIPANTS (HUMAN ID, NEG ID) VALUES (1, 1),
\rightarrow (2, 1);
```

## 3 Вывод

Во время выполнения данной лабораторной работы я изучил синтаксис SQL, pgSQL, изучил принципы разработки инфологических и даталогических моделей данных.

