## Git开发规范

### 基本开发流程

#### 配置ssh key(针对未使用过git的同学)

使用git开发时,建议使用ssh key作验证,而不是用户名/密码(即不安全,也不方便);

- 在本机上生成ssh key密钥对:
  - 。 \*nix 平台:

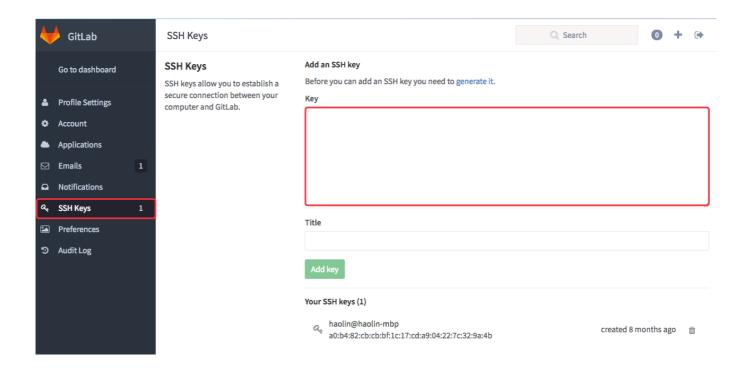
```
### 一路回车,会在~/.ssh中生成ssh key对ssh-keygen -t rsa

ll ~/.ssh
id_rsa # 私钥,自己保存
id_rsa.pub # 公钥,在git平台中设置
```

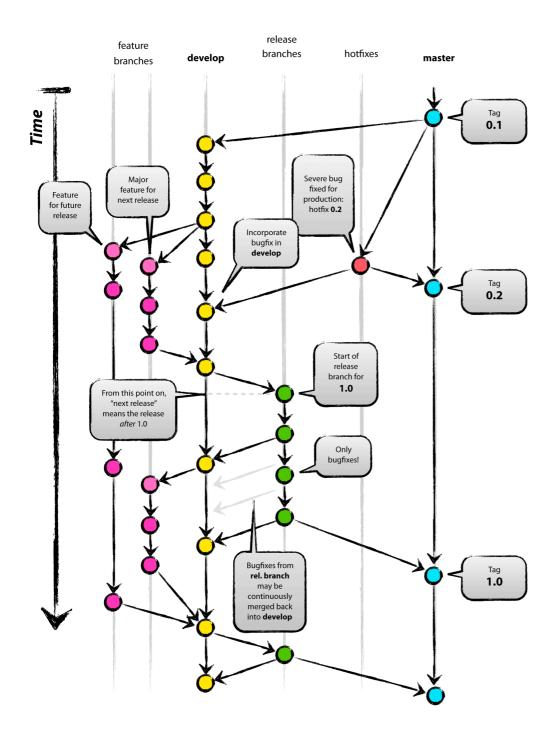
- ∘ Windows 平台:
  - 先下载并安装git安装包;
  - 使用git安装目录中的 git-bash.exe 生成密钥对:

```
ssh-keygen -t rsa
```

- 此时会在 C:\Users\\${username}\.ssh 下生成 id\_rsa 及 id\_rsa.pub 文件。
- 在git平台上设置自己的公钥(id\_rsa.pub):



在日常使用Git开发过程中,为了尽量减少冲突及一些上线风险,我们大致会遵循如 图所示的开发流程



分支说明

分支	规范名称	描述
master	master	稳定分支,将会发布 在 <b>生产</b> 或 <b>预发布</b> 环境 中
develop	develop	非稳定分支,将会发 布在 <b>测试</b> 环境
feature_xxx	feature_\$developer_\$description_\$yyyyMMdd,如 feature_haolin_userinfo_20170103	功能开发分支,需要 从最新master中 checkout,开发完成 后,需先merge到 develop分支,测试通 过后,再merge到 master分支,执行上 线
hotfix_xxx	hotfix_\$developer_\$description_\$yyyyMMdd,如 hotfix_haolin_userinfo_20170103	线上bug修复分支,需要从最新master中checkout,开发完成后,需先merge到develop分支,测试通过后,再merge到master分支,执行上线
release_xxx	release_\$version,如 release_1.0.0	master分支的标签, 作为版本历史,可用 于备份,回滚等操作

# git基本命令

• 克隆仓库:

git clone remote\_url

• 拉取当前分支最新代码:

git fetch

• 拉取当前分支最新代码并作合并:

```
git pull
```

• 合并某分支到当前分支:

```
git merge branch_name
```

• 切换分支:

```
# 切换到一个已存在的分支
git checkout branch_name
# 从当前分支切出一个新分支
git checkout -b new_branch_name
```

• 提交当前更新到本地仓库:

```
git add .
git commit -m "简短准确的描述"
```

• 推送本地仓库到远端仓库:

```
git push remote_origin local_branch_name
```

• 建议初学者都读一遍<u>该文章</u>,及<u>参考指南</u>。

### 开发时常用的Git操作流程

在开发功能时,平时经常使用的命令并不那么多,简单的几个就足以应付,但保持良好的git操作习惯, 将会有效避免后期一些分支冲突,上线风险等问题,下面介绍一些常用的操作流。

- 开发新功能git流程:
  - 。 切出新功能分支:

```
# 切换到master分支
git checkout master

# 更新master最新代码
git pull origin master

# 切出新功能分支
git checkout -b feature_haolin_userinfo_20170103
```

。 开发完成后, 合并分支代码到develop分支, 部署发布并测试:

```
# 切换到非稳定分支develop
git checkout develop
# 拉取最新的代码
git pull
# 合并自己的分支到develop, 并解决必要的冲突
git merge feature_haolin_userinfo_20170103
# 推送最新代码到develop
git push
```

。 测试通过后, 合并分支代码到master分支, 部署上线:

```
# 切換到稳定分支master
git checkout master
# 拉取最新的代码
git pull
# 合并自己的分支到master, 并解决必要的冲突
git merge feature_haolin_userinfo_20170103
# 推送最新代码到master
git push
```

• 修复线上bug的git流程,同理,名称前缀改为 hotfix 即可。

### Git常用Tips

在使用版本管理工具时,重要的是良好的规范和习惯,这会为后面的维护管理带来极大的方便和可靠性。

- 1. 定期同步最新的master代码:
  - 。 开发新功能前,均应pull最新master代码,再checkout新分支;
  - 开发新功能过程中,应定期(如每天)pull最新master代码(有可能其他开发人员上线了新功能),并合并到自己正在开发的分支上;
- 2. 在建立git项目前,注意在项目根目录添加 gitignore 文件,定义一些系统,IDE相关的文件信息,例如下面的模版:

```
# Compiled source #
##############

*.com

*.class

*.dll
```

```
*.exe
*.0
*.so
# Packages #
###########
# it's better to unpack these files and commit the raw source
# git has its own built in compression methods
*.7z
*.dmg
*.gz
*.iso
*.jar
*.rar
*.tar
*.zip
# Logs and databases #
############################
*.log
# OS generated files #
#############################
.DS_Store*
ehthumbs.db
#Icon?
Thumbs.db
# Editor Files #
#################
*.swp
# Gradle Files #
#################
.gradle
# Build output directies
/target
*/target
/build
*/build
/generated-sources
*/generated-sources
*Thunderbolt/core/generated-sources/*
var
logs
```

```
# IntelliJ specific files/directories
.idea
out
*.ipr
*.iws
*.iml
atlassian-ide-plugin.xml
# Eclipse specific files/directories
.classpath
.project
.settings
.metadata
.recommenders
# NetBeans specific files/directories
.nbattrs
*.orig
*.versionsBackup
server_log_home_IS_UNDEFINED
.svn
```