## Wojskowa Akademia Techniczna im. Jarosława Dąbrowskiego



Wydział Cybernetyki, kierunek informatyka - inżynieria systemów

Sprawozdanie z laboratorium z przedmiotu:

### Standarty w projektowaniu systemów dialogowych

Temat laboratoriów:

# Zastosowanie języka SRGS do budowy aplikacji głosowych

Opracował: Radosław Relidzyński, Grupa: WCY23IX3S4

#### Spis treści

Wybór gałki	2
Informacja o brakujących elementach formularza:	2
Widok formularza:	
Przykładowa gramatyka:	3
Przykładowe działanie programu:	

#### Wybór gałki

Do wybrania są 2 pozycje z gałką, więc są one rozdzielone:

```
else if ((txt.IndexOf("Gałka") >= 0) && (speechOn == true))
    if ((txt.IndexOf("jeden") >= 1) && (speechOn == true))
        // Wprowadzenie wypowiedzianej opcji do odpowiedniego pola
        string galka_jeden = txt.Split(' ')[txt.Split(' ').Length - 1];
        pole_galka_jeden.Text = galka_jeden;
        // Poinformowanie o wybranej opcji
        pTTS.SpeakAsync("Wybrana gałka jeden: " + galka_jeden);
    else if ((txt.IndexOf("dwa") >= 1) && (speechOn == true))
        // Wprowadzenie wypowiedzianej opcji do odpowiedniego pola
        string galka_dwa = txt.Split(' ')[txt.Split(' ').Length - 1];
        pole_galka_dwa.Text = galka_dwa;
        // Poinformowanie o wybranej opcji
        pTTS.SpeakAsync("Wybrana gałka dwa: " + galka_dwa);
    else
    {
        pTTS.SpeakAsync("Proszę powtórzyć");
    }
}
```

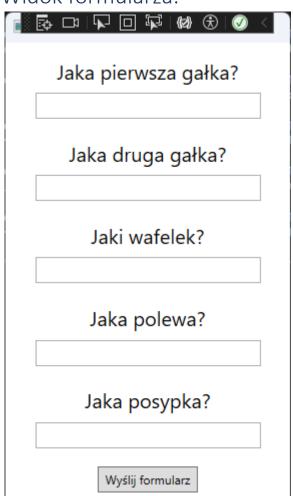
#### Informacja o brakujących elementach formularza:

Formularz musi zostać wypełniony, żeby można było go wysłać

```
// Sprawdzanie gramatyki dla każdego pola
List<string> errorMessages = new List<string>();
if (!CheckGrammar("galka", pole_galka_jeden.Text))
{
    errorMessages.Add("Proszę podać smak gałki na przykład śmietankowy (gałka pierwsza)");
}
if (!CheckGrammar("galka", pole_galka_dwa.Text))
{
    errorMessages.Add("Proszę podać smak gałki na przykład śmietankowy (gałka druga)");
}
if (!CheckGrammar("wafelek", pole_wafelek.Text))
{
    errorMessages.Add("Proszę podać rodzaj wafelka na przykład słodki");
```

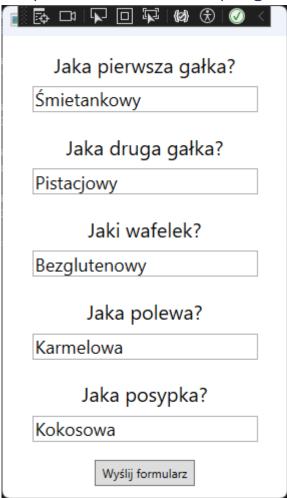
```
if (!CheckGrammar("polewa", pole_polewa.Text))
{
    errorMessages.Add("Proszę podać rodzaj polewy na przykład czekoladowy");
}
if (!CheckGrammar("posypka", pole_posypka.Text))
{
    errorMessages.Add("Proszę podać posypkę na przykład kokosowa");
}
if (errorMessages.Any())
{
    string fullErrorMessage = string.Join("\n", errorMessages);
    pTTS.SpeakAsync(fullErrorMessage);
}
else
{
    ... // Kod wysyłania formularza
}
```

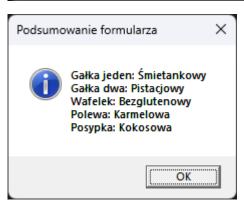
#### Widok formularza:



#### Przykładowa gramatyka:

#### Przykładowe działanie programu:





#### Podsumowanie:

Udało się wykonać zadanie, formularz obsługiwany jest poprzez implementację interfejsu głosowego.

Udało się stworzyć plik z gramatyką, który w przejrzysty sposób przechowuje informacje o możliwych opcjach do wyboru, dzięki czemu można uniknąć błędów użytkownika.