

***Wojskowa Akademia Techniczna
im. Jarosława Dąbrowskiego***



Wydział Cybernetyki, kierunek informatyka - inżynieria systemów

Sprawozdanie z laboratorium z przedmiotu:

Standarty w projektowaniu systemów dialogowych

Temat laboratoriów:

***Budowa aplikacji głosowych
na bazie Microsoft Speech Platform 11***

Opracował: Radosław Relidzyński, **Grupa:** WCY23IX3S4

Spis treści

| | |
|--|---|
| Lab1 | 2 |
| Dodatkowa obsługa ujemnych wyników dla odejmowania:..... | 2 |
| Dodatkowe przechwytywanie dzielenia przez zero: | 2 |
| Przykładowe działanie programu: | 3 |
| Lab2 | 3 |
| Wypisywanie wyniku oraz kolorowanie odpowiednich przycisków..... | 3 |
| Nadawanie kolorów | 3 |
| Przykładowe działanie programu: | 4 |

Lab1

Dodatkowa obsługa ujemnych wyników dla odejmowania:

```
if(roznica < 0)
    pTTS.SpeakAsync("Wynik działania to: minus " + roznica * -1);
else
    pTTS.SpeakAsync("Wynik działania to: " + roznica);
```

Dodatkowe przechwytywanie dzielenia przez zero:

```
if (liczba2 == 0) {
    comments = String.Format("\tNie można dzielić przez 0!");
    Console.WriteLine(comments);
    pTTS.SpeakAsync("Nie można dzielić przez zero!");
}
else
{
    float iloraz = (float)liczba1 / liczba2;
    comments = String.Format("\tOBLICZONO: {0} / {1} = {2}",
        liczba1, liczba2, iloraz);
    Console.WriteLine(comments);
    pTTS.SpeakAsync("Wynik działania to: " + iloraz);
}
```

Przykładowe działanie programu:

```
C:\Users\radek\source\repos\ X + v
Aby zakonczyc dzialanie programu powiedz 'STOP'
ROZPOZNANO (wiarygodnosc: 0,454): 'Oblicz 1 plus 1'
    NISKI WSPOLCZYNNIK WIARYGODNOSCI - powtorz polecenie
ROZPOZNANO (wiarygodnosc: 0,906): 'Oblicz 1 plus 1'
    OBLICZONO: 1 + 1 = 2
ROZPOZNANO (wiarygodnosc: 0,891): 'Oblicz 1 minus 1'
    OBLICZONO: 1 - 1 = 0
ROZPOZNANO (wiarygodnosc: 0,892): 'Oblicz 6 razy 4'
    OBLICZONO: 6 * 4 = 24
ROZPOZNANO (wiarygodnosc: 0,888): 'Oblicz 6 podzielic przez 5'
    OBLICZONO: 6 / 5 = 1,2
ROZPOZNANO (wiarygodnosc: 0,903): 'Oblicz 9 podzielic przez 0'
    Nie mozna dzielic przez 0!
ROZPOZNANO (wiarygodnosc: 0,904): 'Oblicz 1 minus 6'
    OBLICZONO: 1 - 6 = -5
ROZPOZNANO (wiarygodnosc: 0,819): 'Stop'
    WCISNIJ <ENTER> aby wyjsc z programu
|
```

Lab2

Wypisywanie wyniku oraz kolorowanie odpowiednich przycisków

```
ColorButtons(liczba1, liczba2, "plus");
btnResult.Content = String.Format("{0} + {1} = {2}", liczba1, liczba2, suma);
```

Nadawanie kolorów

```
private void ColorButtons(int num1, int num2, string operation)
{
    Button btnNum1 = GetButtonFromNumber(num1);
    Button btnNum2 = GetButtonFromNumber(num2);
    Button btnOperation = GetButtonFromOperation(operation);

    var greenBrush = new SolidColorBrush(Color.FromRgb(0, 128, 0));

    if (btnNum1 != null)
        btnNum1.Background = greenBrush;

    if (btnNum2 != null)
        btnNum2.Background = greenBrush;

    if (btnOperation != null)
        btnOperation.Background = greenBrush;
}
```

Przykładowe działanie programu:

