

***Wojskowa Akademia Techniczna
im. Jarosława Dąbrowskiego***



Wydział Cybernetyki, kierunek informatyka - inżynieria systemów

Sprawozdanie z laboratorium z przedmiotu:

Standarty w projektowaniu systemów dialogowych

Temat laboratoriów:

Tworzenie systemu dialogowego w C#

Opracował: Radosław Relidzyński, **Grupa:** WCY23IX3S4

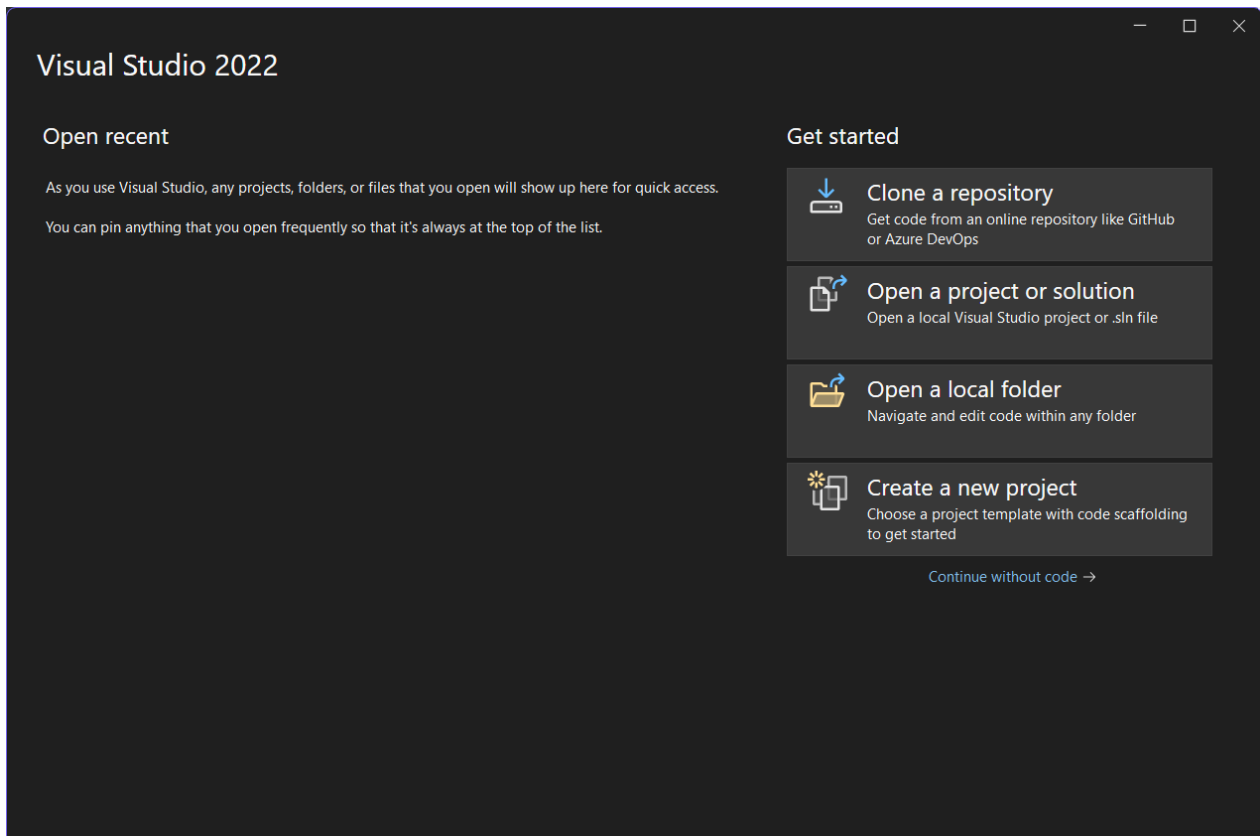
Spis treści

Wstęp.....	3
Krok 1: Instalacja narzędzi.....	3
Krok 2: Tworzenie nowego projektu botowego Krok 3: Konfiguracja projektu.....	4
Krok 4: Tworzenie podstawowych klas.....	4
Krok 5: Testowanie bota	5
Instalacja i uruchomienie emulatora	5
Uruchomienie bota	5
Krok 6: Rozszerzenie funkcjonalności	7
Uruchomienie bota po rozszerzeniach	8
Podsumowanie:	9

Wstęp

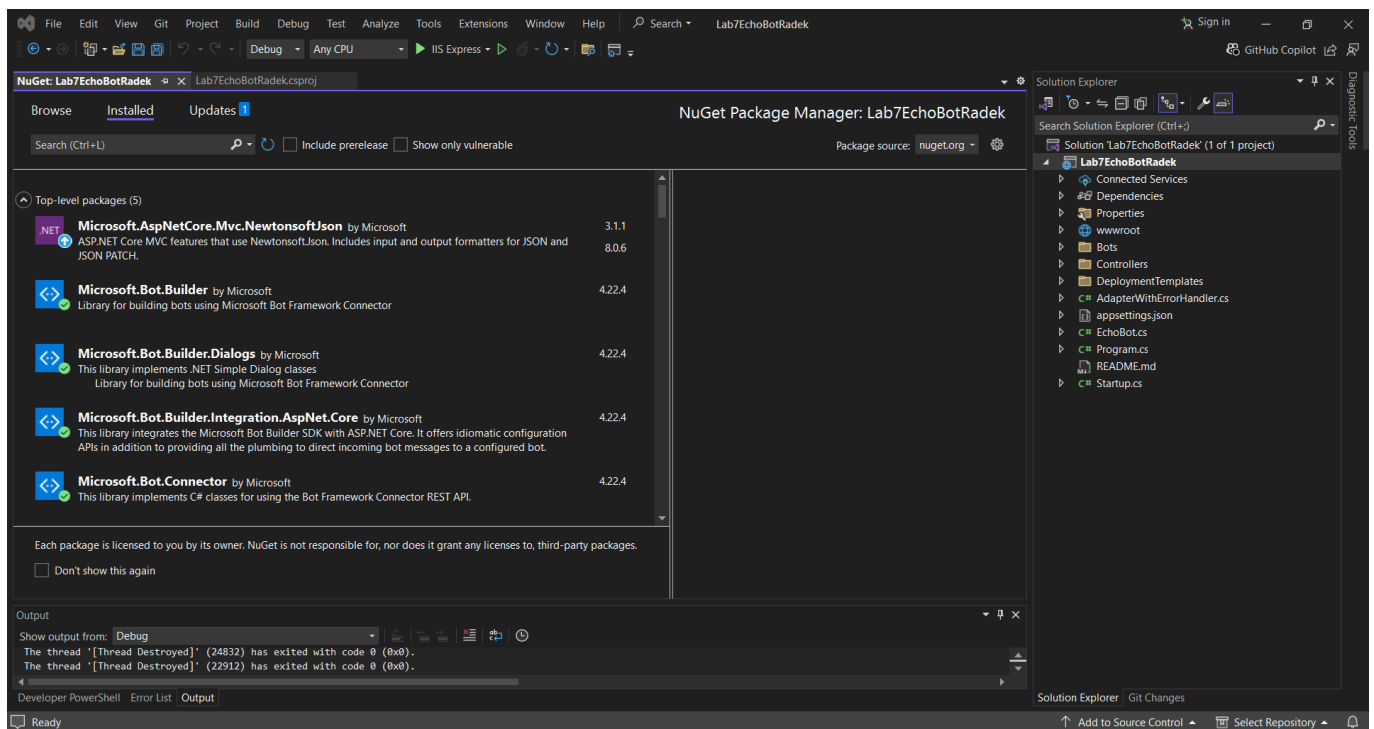
Zadaniem jest stworzenie systemu dialogowego przy pomocy Visual Studio z dodatkami do pracy ASP .NET Core oraz Bot Framework SDK.

Krok 1: Instalacja narzędzi

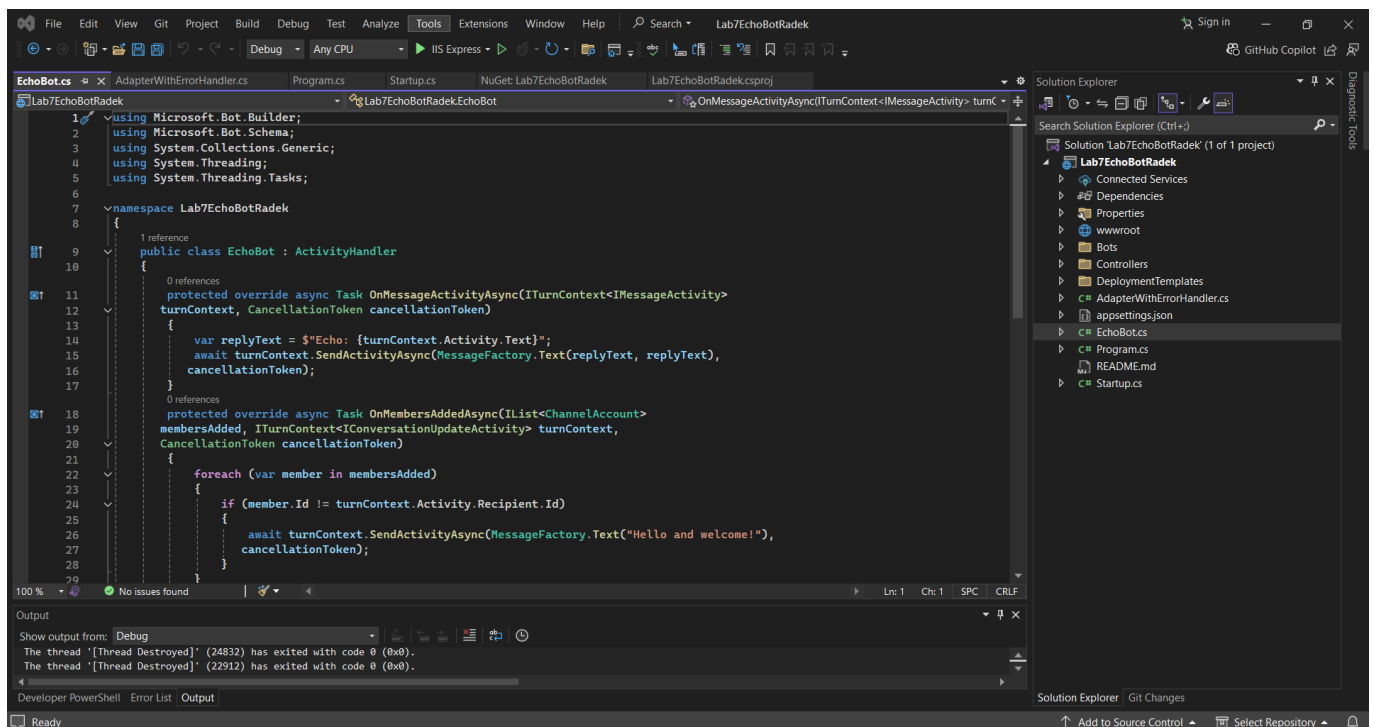


Krok 2: Tworzenie nowego projektu botowego

Krok 3: Konfiguracja projektu

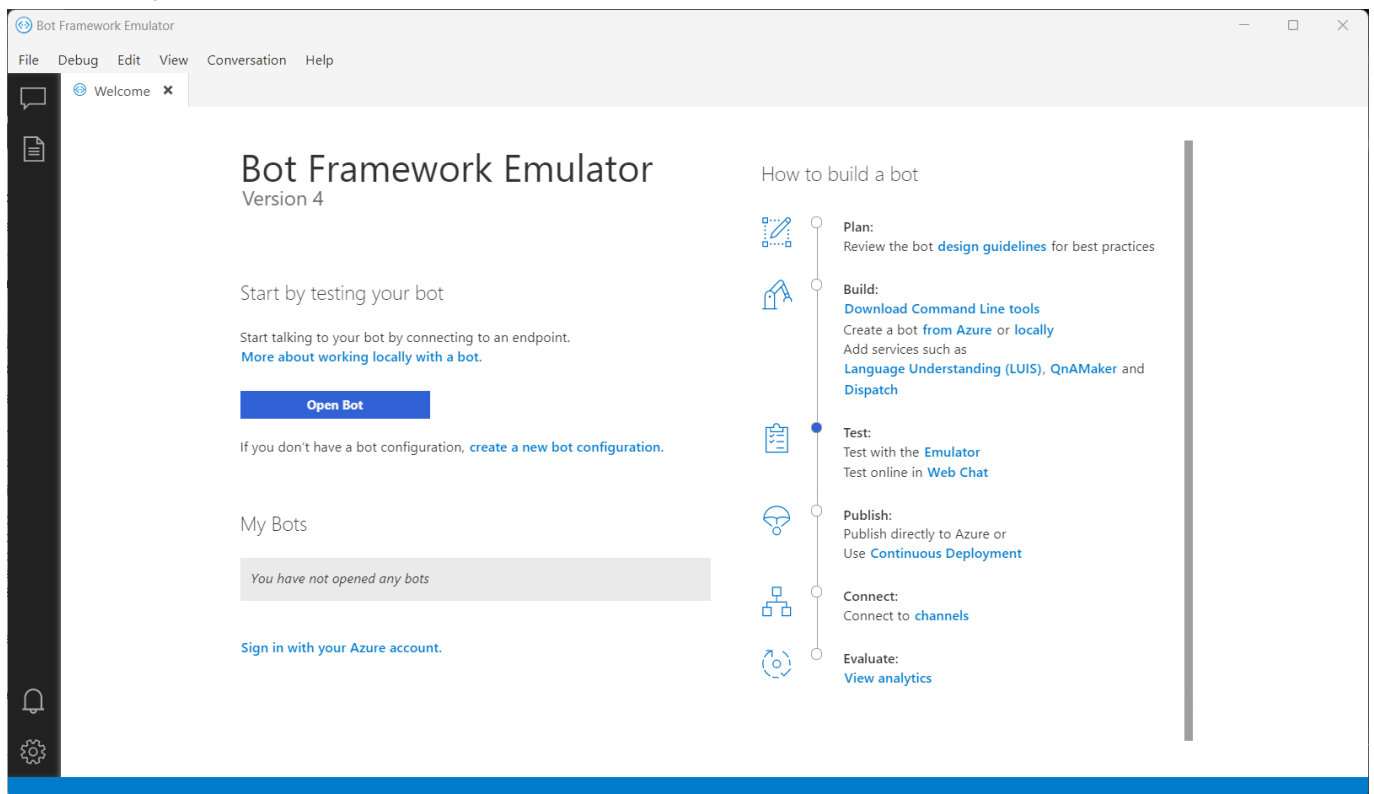


Krok 4: Tworzenie podstawowych klas



Krok 5: Testowanie bota

Instalacja i uruchomienie emulatora

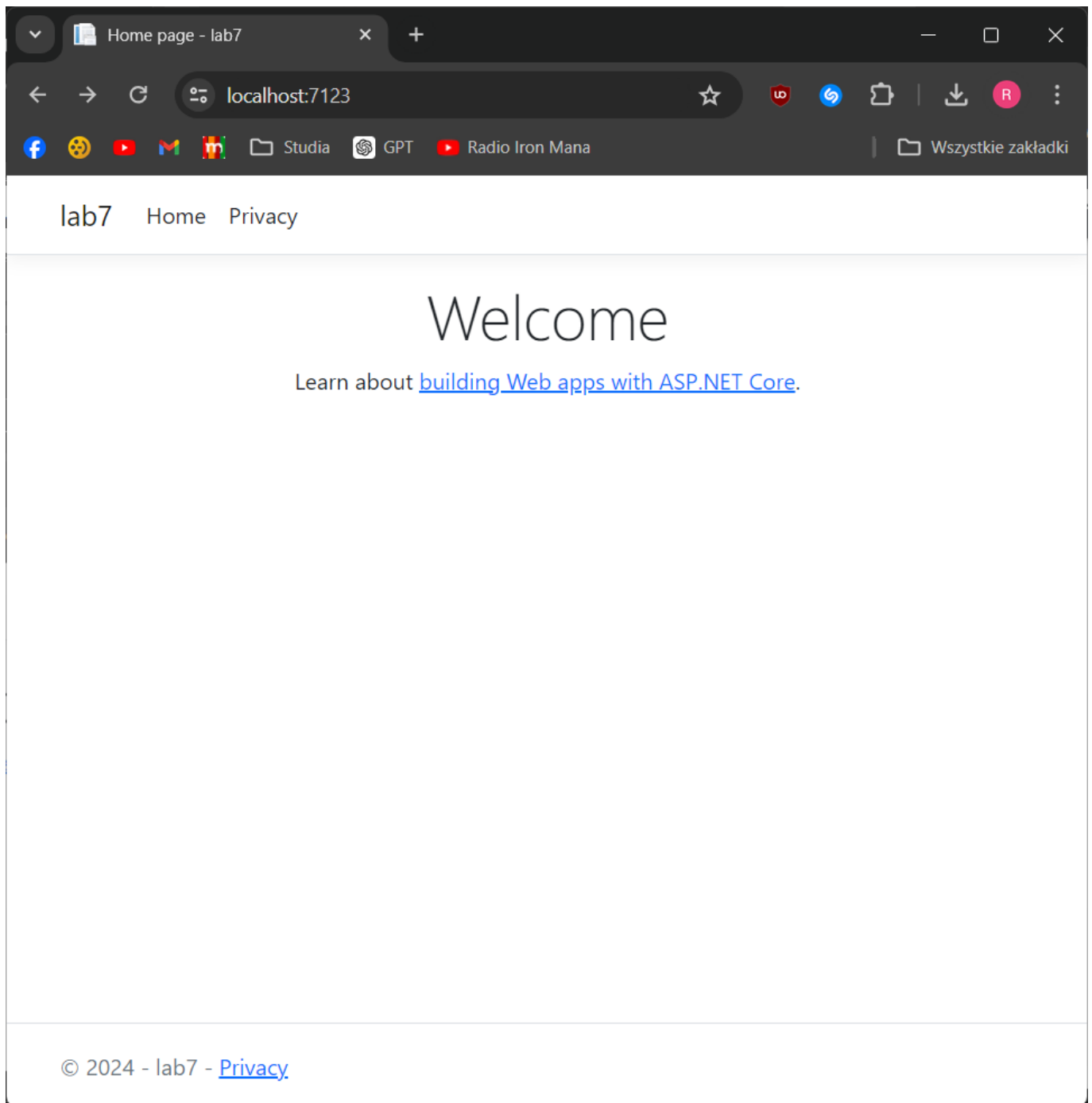


Uruchomienie bota

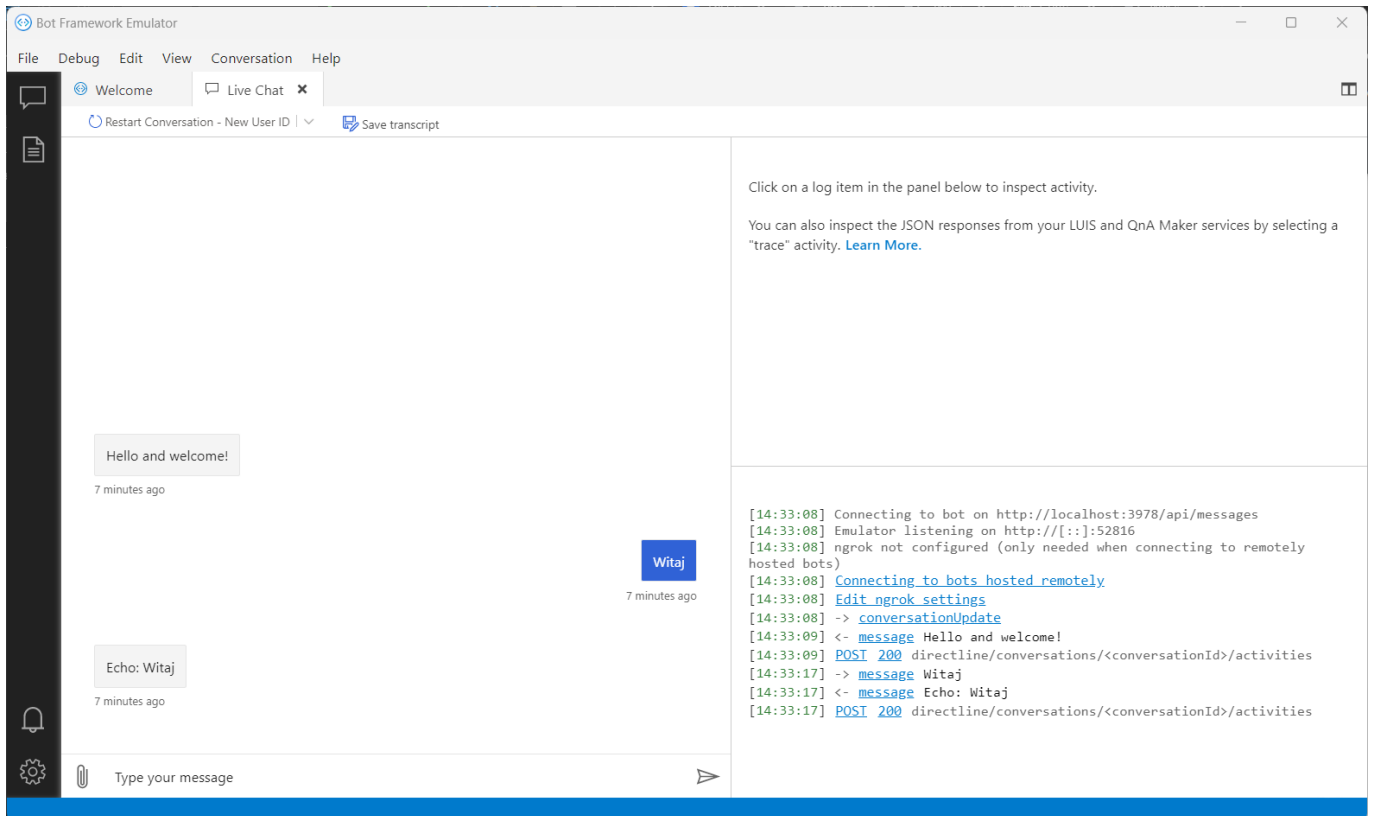
Upřednio należy dodać te 2 linijki do „ConfigureServices”:

```
services.AddSingleton<ICredentialProvider, ConfigurationCredentialProvider>();  
services.AddSingleton<IBotFrameworkHttpAdapter, AdapterWithErrorHandler>();
```

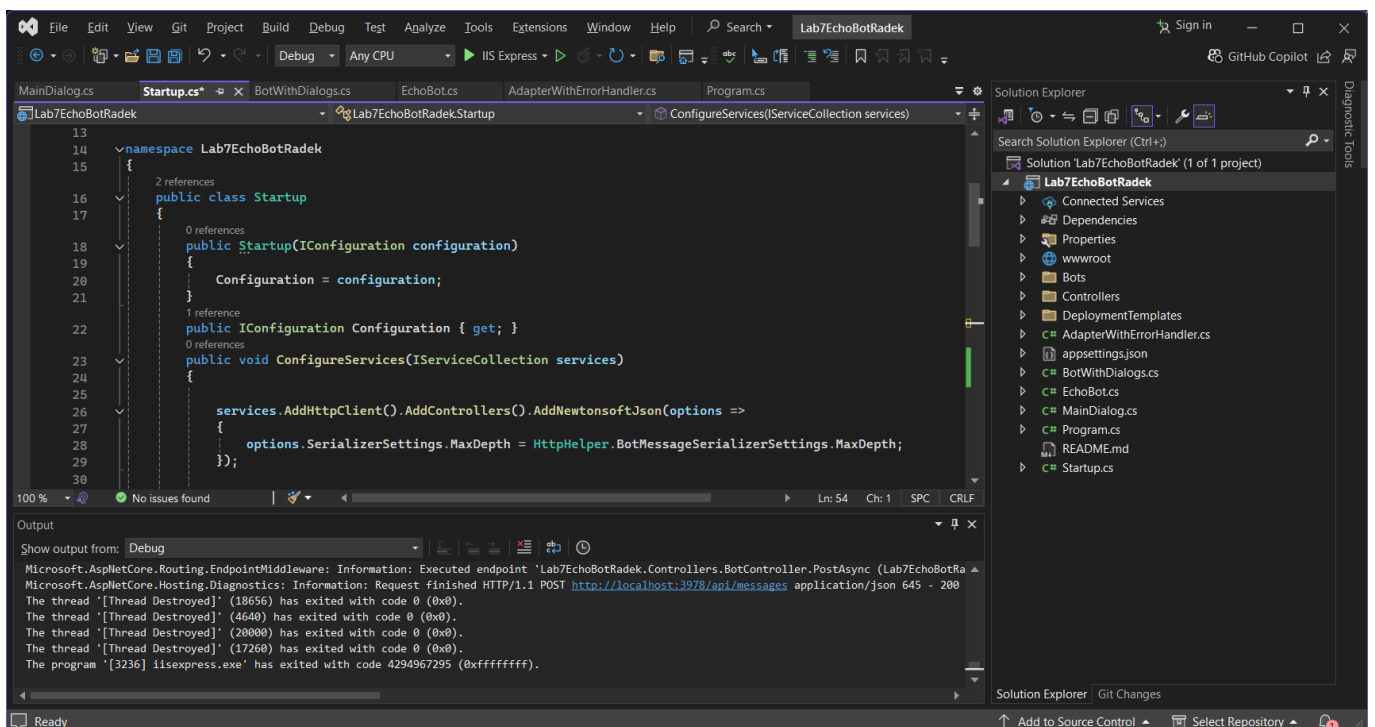
Okno potwierdzające uruchomienie bota:



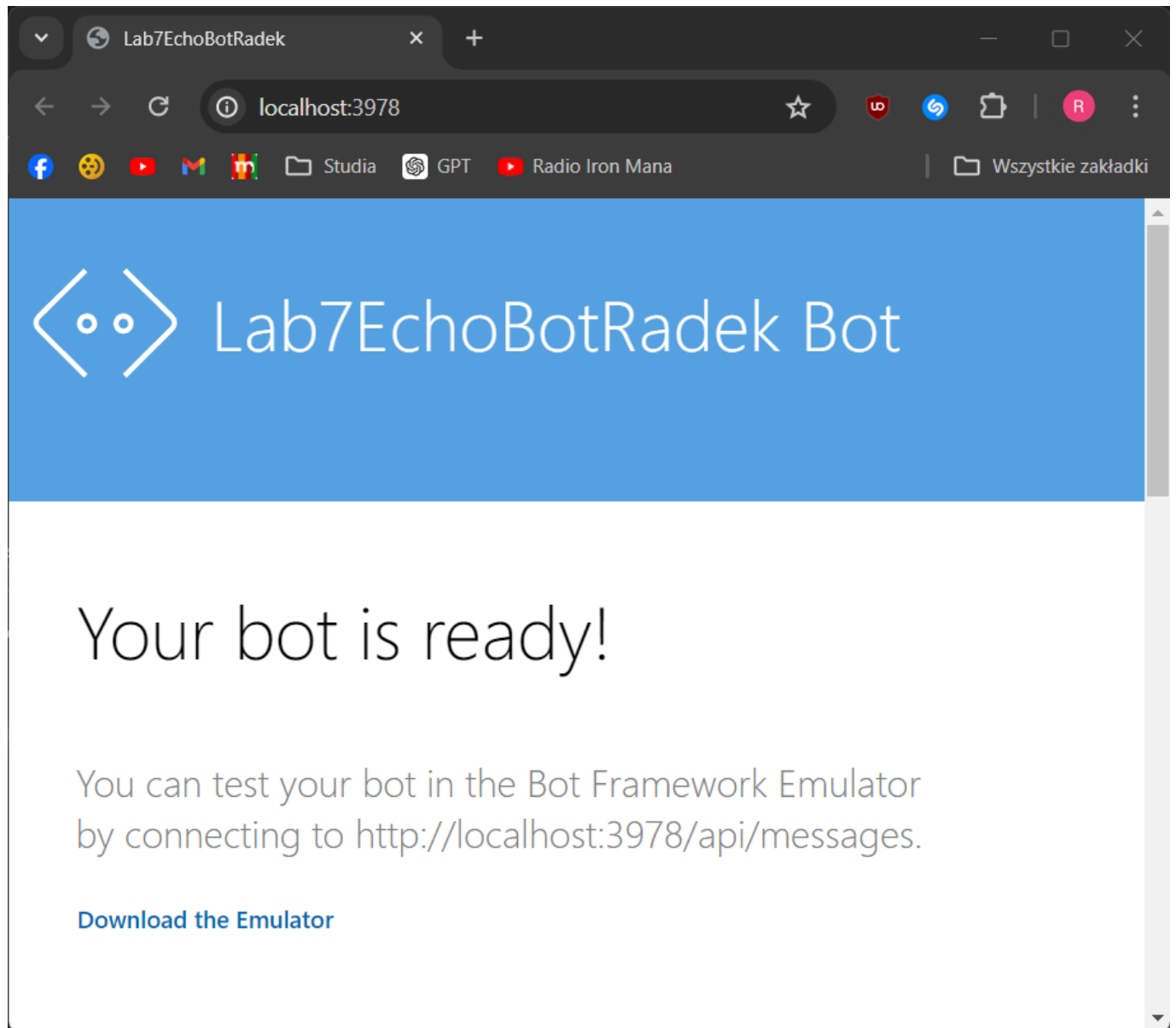
Połączenie z botem w emulatorze:

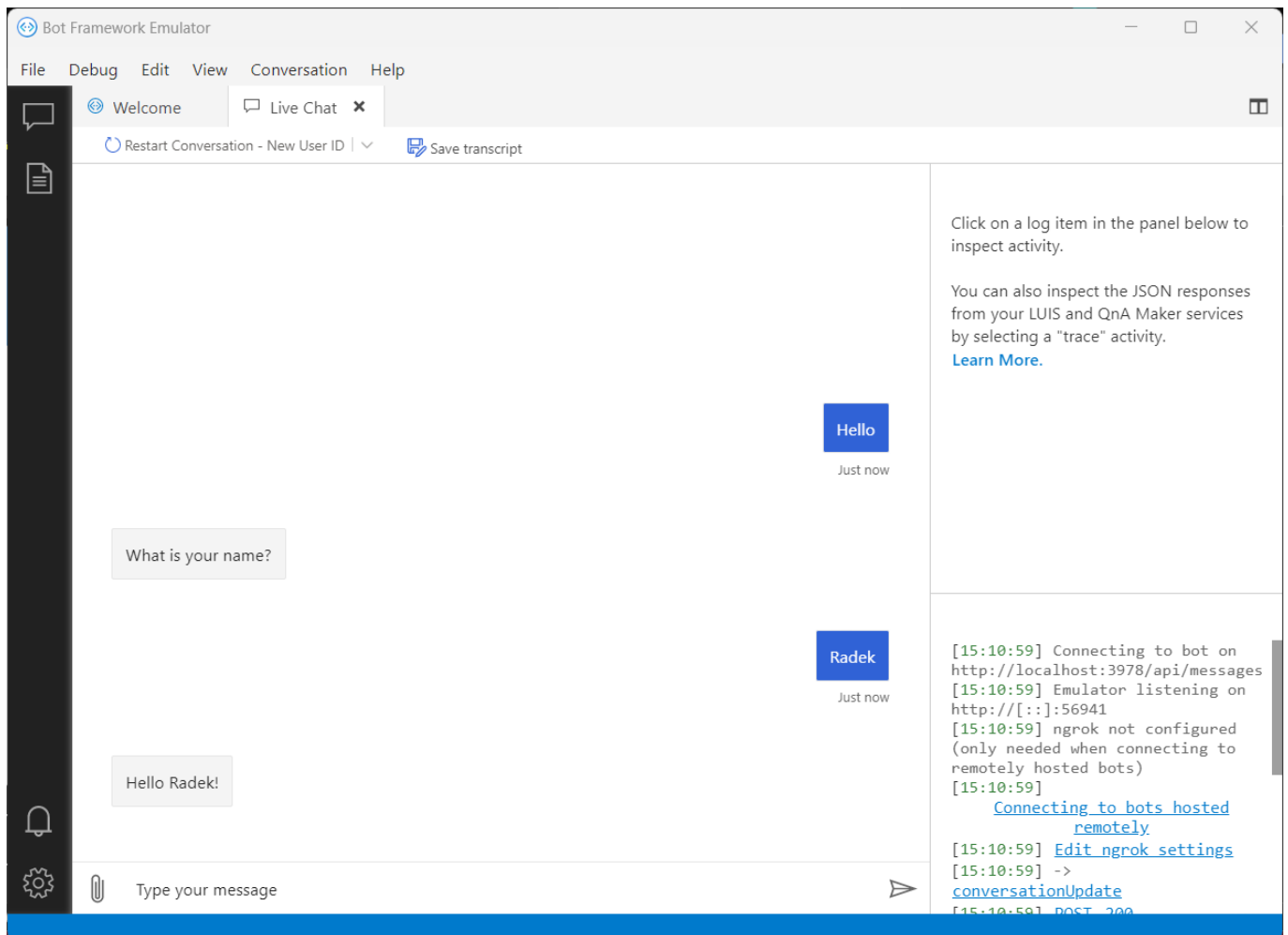


Krok 6: Rozszerzenie funkcjonalności



Uruchomienie bota po rozszerzeniach





Podsumowanie:

W ramach ćwiczenia udało się stworzyć chatbota w C# w ramach Bot Framework SDK. Udało się skutecznie połączyć z nim przy pomocy bot framework emulator.