# 中山大学计算机学院本科生实验报告

#### (2021学年秋季学期)

课程名称: 高性能计算程序设计基础

批改人:

实验	LAB4	专业	计算机科学与技术(超算)
学号	19335162	姓名	潘思晗
Email	pansh25@mail2.sysu.edu.cn	完成日期	2021.11.07

# 一、实验目的

1.通过 OpenMP实现通用矩阵乘法(Lab1)的并行版本,OpenMP并行线程从1增加 至8,矩阵规模从512增加至2048。

- 2.分别采用 OpenMP的默认任务调度机制、静态调度schedule(static, 1)和动态调度 schedule(dynamic, 1),调度#pragma omp for的并行任务,并比较其性能。
- 3.构造基于Pthreads的并行for循环分解、分配和执行机制
  - 基于 pthreads的多线程库提供的基本函数,如线程创建、线程 join、线程同步等。构建 parallel for函数对循环分解、分配和执行机制
  - 在 Linux 系统中将 parallel for 函数编译为 .so文件,由其他程序调用
  - 将通用矩阵乘法的for循环,改造成基于parallel for函数并行化的矩阵乘法

# 二、实验过程和核心代码

# 1.通过OpenMP实现通用矩阵乘法

#### (1) 算法描述

通用矩阵乘法通常定义为: C = AB,  $C_{m,n} = \sum_{n=1}^{N} A_{m,n} B_{n,k}$ 

串行版本 GEMM() 函数实现: 传入矩阵A、B并为矩阵C申请空间,通过循环嵌套实现矩阵的相乘,最后返回计算结果的指针,如下所示

```
1 int** GEMM(int** matA,int** matB
 2 {
 3
        int** ans = (int**)malloc(sizeof(int*)*m);
        for(int i=0;i<m;i++){
             ans[i]=(int*)malloc(sizeof(int)*k);
 6
        }
        for(int i=0;i<m;i++){</pre>
 8
            for(int j=0;j<k;j++){</pre>
 9
                 ans[i][j] = 0;
10
                 for(int t=0;t<n;t++){</pre>
11
                     ans[i][j] += matA[i][t]*matB[t][j];
12
                 }
13
            }
14
        }
15
        return ans;
16 }
```

### (2) 核心代码

使用子句#pragma omp parallel for开始并行,表示接下来的这个for循环将被多个线程同时运行的,也就是多个线程将同时运行该for循环,变量sum和t声明为 private,表示每个线程的循环都有单独的sum和t变量,这样就完成了并行化。

```
1 for (int i = 0; i < m;i++){
2  #pragma omp privite(sum,t) parallel for
3  for (int j = 0; j < n;j++){
4   double sum = 0;
5  for (int t = 0; t < k; t++)
6   sum += matA[i][t] * matB[t][j];
7  matC[i][j] = sum;
8  }
9 }</pre>
```

完成后标记时间并计算得到运行总时长,最后打印出三个矩阵A、B、C以及完成矩阵乘法所用时间。

# 2.基于OpenMP的通用矩阵乘法优化

#### 2-1 默认任务调度

task-1的实现即为默认任务调度

```
1 for (int i = 0; i < m;i++){
2  #pragma omp privite(sum,t) parallel for
3  for (int j = 0; j < n;j++){
4   double sum = 0;
5  for (int t = 0; t < k; t++)
6   sum += matA[i][t] * matB[t][j];
7  matC[i][j] = sum;
8  }
9 }</pre>
```

### 2-2 静态调度

修改并行指令加上schedule(static, 1)

```
begin=clock();
 2 #pragma omp parallel for schedule(static,1)
 3 for (int i = 0; i < m; i++){
4 #pragma omp privite(sum,t) parallel for schedule(static,1)
       for (int j = 0; j < n; j++){
            double sum = 0;
7
            for (int t = 0; t < k; t++)
8
                sum += matA[i][t] * matB[t][j];
            matC[i][j] = sum;
9
10
       }
11 }
12 end=clock();
13 time=(double)(end-begin)/CLOCKS_PER_SEC;
   printf("THE TIME OF STATIC: %f s\n",time);
```

#### 2-3 动态调度

修改并行指令加上schedule(dynamic, 1)

```
1 begin=clock();
 2 #pragma omp parallel for schedule(dynamic,1)
 3 for (int i = 0; i < m; i++){
 4 #pragma omp privite(sum,t) parallel for schedule(dynamic,1)
       for (int j = 0; j < n; j++){
           double sum = 0;
           for (int t = 0; t < k; t++)
               sum += matA[i][t] * matB[t][j];
9
           matC[i][j] = sum;
10
       }
11 }
12 end=clock();
13 time=(double)(end-begin)/CLOCKS_PER_SEC;
14 printf("THE TIME OF STATIC: %f s\n",time);
```

打印动态调度算法时间。

- 3.构造基于Pthreads的并行for循环分解、分配和执行机制
  - (1) 改造文件

函数头文件

函数头文件中,不包含parallel\_for()函数的实现,仅包含其定义和库文件

```
#ifndef PARALLEL_FOR_H
#define PARALLEL_FOR_H
void parallel_for(int start, int end, int increment, void *
    (*functor)(void*), void *arg, int num_thread);
#endif
#endif
```

该文件命名为parallel\_for.h。

函数的实现文件与头文件同名,命名为parallel\_for.cpp,算法的实现如下所示

```
1 #include<stdlib.h>
 2 #include <pthread.h>
 3 #include "parallel_for.h"
 4
 5 struct for_index
6 {
7
        int start;
       int end;
8
       int increment;
10 };
11
12 void parallel_for(int start, int end, int increment, void *
   (*functor)(void *), void *arg, int num_thread)
13 {
14
        long thread;
15
        pthread_t *thread_handles;
16
        thread_handles=malloc(num_thread*sizeof(pthread_t));
17
18
        for (thread = 0; thread < num_thread; thread++)</pre>
19
        {
20
            int my_rank = thread;
21
            int my_first, my_last;
            int quotient = (end - start) / num_thread;
22
23
            int remainder = (end - start) % num_thread;
            int my_count;
24
25
            if (my_rank < remainder)</pre>
26
            {
                my_count = quotient + 1;
27
28
                my_first = my_rank * my_count;
            }
29
            else
31
            {
32
                my_count = quotient;
33
                my_first = my_rank * my_count + remainder;
34
            }
35
            my_last = my_first + my_count;
36
            struct for_index *index;
            index = malloc(sizeof(struct for_index));
37
38
            index->start = start + my_first;
```

```
39
            index->end = start + my_last;
40
            index->increment = increment;
            pthread_create(&thread_handles[thread], NULL, functor,
41
    index);
        }
42
43
        for (thread = 0; thread < num_thread; thread++)</pre>
44
45
        {
46
            pthread_join(thread_handles[thread], NULL);
47
        free(thread_handles);
48
49 }
```

调用函数的文件此处将其命名为main.cpp,在此文件中调用函数parallel\_for(),并输出相应结果。

注意实现文件中都要包含函数头文件 parallel.h。

#### (2) 生成动态链接库

首先编译.c文件,生成.o文件,编译命令如下:

```
1 gcc -c -fPIC -o parallel_for.o parallel_for.c
```

然后使用-shared参数生成.so动态链接库:

```
1 gcc -shared -o lib_parallel.so parallel_for.o -lpthread
```

载入动态链接库,-L参数指明库文件所在路径,由于我将其放在同一文件夹下,因此使用-L.参数表示当前路径,命令如下:

```
1 gcc main.c -L. -l_parallel -o main
```

最后将.so文件移动至/usr/lib,从而能在不同位置的程序中调用该动态库:

```
1 sudo mv lib_parallel.so /usr/lib
```

### 三、实验结果

#### 打印CPU相关信息如下

```
emilylyly@emilylyly-VirtualBox:~$ lscpu
架构:
                 x86 64
CPU 运行模式:
                 32-bit, 64-bit
字节序:
                 Little Endian
CPU:
在线 CPU 列表:
                 0
每个核的线程数:
每个座的核数:
                 1
                 1
                 1
NUMA 节点:
 ¯商 ID:
                 GenuineIntel
cpu 系列:
                 б
型号:
型号名称:
步进:
                 142
                 Intel(R) Core(TM) i7-8565U CPU @ 1.80GHz
                 11
CPU MHz:
                 1992.002
BogoMIPS:
                 3984.00
超管理器厂商:
虚拟化类型:
                 KVM
                 完全
L1d 缓存:
L1i 缓存:
                 32K
                 32K
L2 缓存:
L3 缓存:
                 256K
                 8192K
NUMA 节点0 CPU:
标记:
                 fpu vme de pse tsc msr pae mce cx8 apic sep mtrr pge
freq pni pclmulqdq monitor ssse3 cx16 pcid sse4_1 sse4_2 x2apic movbe
l1d arch capabilities
```

# 1.通过OpenMP实现通用矩阵乘法

测试时间

编译和运行程序的命令如下:

```
1 gcc -g openmp_GEMM.c -o openmp_GEMM -fopenmp
2 ./openmp_GEMM
```

```
emilylyly@emilylyly-VirtualBox:~/HPC_lab/lab4$ ./openmp_GEMM
ENTER 3 INTERGERS (512~2048) :512 512 512
THE TIME OF OPENMP_GEMM: 0.702113 s
emilylyly@emilylyly-VirtualBox:~/HPC_lab/lab4$ ./openmp_GEMM
ENTER 3 INTERGERS (512~2048) :1024 1024 1024
THE TIME OF OPENMP_GEMM: 15.309368 s
emilylyly@emilylyly-VirtualBox:~/HPC_lab/lab4$ ./openmp_GEMM
ENTER 3 INTERGERS (512~2048) :2048 2048
THE TIME OF OPENMP_GEMM: 181.195884 s
```

对比之前实现的pthread GEMM:

```
emilylyly@emilylyly-VirtualBox:~/HPC_lab/lab3$ ./pthread_GEMM 512 512 512
THE TIME OF PTHREAD_GEMM: 4.724121 s
emilylyly@emilylyly-VirtualBox:~/HPC_lab/lab3$ ./pthread_GEMM 1024 1024 1024
THE TIME OF PTHREAD_GEMM: 27.687084 s
```

可以看到,使用openmp并行算法的性能优于使用pthread,也比直接使用朴素通用矩阵乘法要迅速。

# 2.基于OpenMP的通用矩阵乘法优化

测试时间对比

编译和运行程序的命令如下:

```
1 gcc -g schedule.c -o schedule -fopenmp
2 ./schedule
```

对比矩阵规模不同情况下三种调度方法的性能:

从测试情况来看,总体上三种调度算法所用时间差不多,动态调度略微有些优势,可能是动态调度算法使负载更均衡,因此性能更好。

### 3.构造基于Pthreads的并行for循环分解、分配和执行机制

首先执行下列命令

```
gcc -c -fPIC -o parallel_for.o parallel_for.c
gcc -shared -o lib_parallel.so parallel_for.o -lpthread
gcc main.c -L. -l_parallel -o main
sudo mv lib_parallel.so /usr/lib
```

执行之后可以看到下列文件(以及移动到/usr/lib的.so文件)



使用1dd命令判断动态链接库是否链接成功

如图所示,动态连接成功。

下面测试程序main能否正常调用parallel\_for函数,使用命令:

```
1 ./main <number of threads>
```

得到结果如下:

```
emilylyly@emilylyly-VirtualBox:~/HPC_lab/lab4$ ./main 4
ENTER 3 INTERGERS (512~2048) :512 512
THE TIME OF OPENMP_GEMM: 1.396776 s
emilylyly@emilylyly-VirtualBox:~/HPC_lab/lab4$ ./main 4
ENTER 3 INTERGERS (512~2048) :1024 1024 1024
THE TIME OF OPENMP_GEMM: 10.953008 s
emilylyly@emilylyly-VirtualBox:~/HPC_lab/lab4$ ./main 8
ENTER 3 INTERGERS (512~2048) :512 512
THE TIME OF OPENMP_GEMM: 0.873574 s
emilylyly@emilylyly-VirtualBox:~/HPC_lab/lab4$ ./main 8
ENTER 3 INTERGERS (512~2048) :1024 1024
THE TIME OF OPENMP_GEMM: 10.393214 s
```

程序能够成功运行,因此封装和调用动态库成功。

#### 四、实验感想

这次实验使用openmp对矩阵乘法做了改变,重温了编译链接库函数的知识,总体而言实验过程对比之前要顺利一些,但也遇到了部分问题,比如在编译.o文件时遇到:

error: invalid application of 'sizeof' to incomplete type 'struct for\_index'

错误原因:

sizeof不能用在extern变量, sizeof 的计算发生在代码编译时刻, 而extern标注的符号在链接的时刻解析, 所以 sizeof 不知道这个符号到底占用了多少空间

解决方法:

在parallel for.c文件中增加struct for index的定义。

之后再编译,没有报错:

总体而言,通过这次实验,我对于openmp程序的编写有了新的理解,也学到了很多,有了新的体会。

# 五、参考资料

- 1.https://www.cnblogs.com/xudong-bupt/p/3622101.html
- 2.https://blog.csdn.net/whatday/article/details/93202205
- 3.https://blog.csdn.net/u012206617/article/details/94383568