JOOD_Test使用指南

使用前,JOOD_Test 中已经把棋子类和Chessmen类的.java 文件都删掉了,所以先把自己写的六个棋子类,和实现了简单工厂方法的create函数的Chessmen类放到 JOOD_Test 中 src 文件夹下原本对应的文件目录中。

1. 安装maven插件

https://blog.csdn.net/lu1024188315/article/details/78686251

2.导入项目



I am not experienced with eclipse or Maven so the other answers seemed a bit over complicated.



The following simpler set of steps worked for me:



Prerequisite: Make sure you have Maven plugin installed in your Eclipse IDE: How to add Maven plugin to Eclipse

- 1. Open eclipse
- 2. Click File > Import
- 3. Type Maven in the search box under Select an import source:
- 4. Select Existing Maven Projects
- 5. Click Next
- Click Browse and select the folder that is the root of the Maven project (probably contains the pom.xml file)
- 7. Click Next
- 8. Click Finish

share improve this answer





3 this is actually the most recommend solution as it is based on the maven pom-configuration and not on the derived, possibly outdated eclipse .project config – hotzen Jul 20 '16 at 7:21

can we automate the above steps? like using powershell, is there a CLI? - sai Jul 21 '16 at 13:50

3 Should also mention that you need the Maven plug-in for Eclipse otherwise the option won't be available. – Sina Madani Jan 26 '18 at 12:28

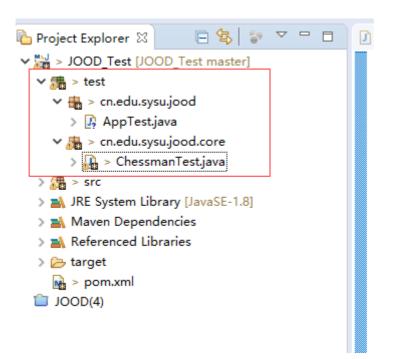
add a comment

3.运行测试

导入后右键test文件夹,选择run as,然后 Junit test,就可以看到结果啦;也可以选择Maven test来测试。

4. 测例查看

测例在以下代码中,请自行查看:



Q&A:

关于国际象棋大作业

- 1. 项目如何运行? 项目由maven进行管理,通过Junit进行单元测试。
- 2. 如何测试写好的类? 可以学习一下Junit和单元测试的思想。有时候并不需要写好所有的东西才能够运行和测试代码。 (为什么需要单元测试?有什么好处?可以思考一下。打个比方现在全班人一起坐一个系统,一人 实现一小部分功能。。。)
- 3. 项目的测试内容是什么? 目前打算针对 canGo、path和工厂创建类三个属性进行测试,具体的测试代码不知道什么时候放出。
- 4. 为什么要这么复杂?
 哎。本意是想让同学们接触一下一些系统化的开发内容,而不是写一个 public class Main,但是太多幺蛾子了。
- 5. 如何打开项目? 同志,学习一下maven,9012年了应该学会用Google或者百度。比如 <u>https://www.baidu.com/</u>s?wd=eclispe%20%E6%89%93%E5%BC%80%20maven%20%E9%A1%B9%E7%9B%AE
- 6. 有些类的方法和属性是private的,不可访问怎么办? 修改一下呀,改成public呀,写个getter呀,八仙过海各显神通。你只需要注意的是:1. 包的结构 不要轻易地变动,不然可能会影响测试;2. 基类的几个接口应当不能够变动,因为测试需要他 们
- 7. create方法是干什么用的?

简单工厂少年可以了解一下,会变强的。回归主旨,简单工厂是一个工厂类生产产品类,但是你可以注意到的是(这是显然的),工厂类好像除了生产的方法之外,并没有其他作用了,那么我们能否将其放到基类中去呢?答案是可以的。一份类两个功能,稳赚不亏(^_^)。也就是本来应该是ChessmanFactory --生产--> Chessman(的子类),现在变成了 Chessman(基类) --生产--> Chessman(的子类),能不能稍稍体会到这里的用意。

8. 要写些什么?
Chessman的create方法,用来创建子类的实例、子类们的方法、Pawn还需要重写promote(兵的升变)