# Übungsblatt 4

### Vorwort

Wir haben uns in der vergangenen Vorlesung Parser näher angeschaut. In den praktischen Übungen soll es weniger um das "erfinden" eines neuen Parser-Kombinators gehen, als um die Anwendung.

### Set-Up

Da wir nun zum ersten mal mit externen dependencies arbeiten, müssen wir diese zunächst installieren. Dies ist ein sehr wichtiger Schritt, da nahezu alle weiteren Übungszettel dieses Vorgehen voraussetzen.

Als erstes sollten Sie die Quellen von stack mit einem stack update aktualisieren. Anschließend erstellen sie ein neues Stack-Projekt mittels stack new <Projektname>. Sie erhalten ein Verzeichnis mit dem Projektnamen, in dem ein kleines "Hello World" liegt. Als erstes sollte man immer über die projektname.cabal drüber schauen. Hier werden nachher auch alle dependencies eingetragen.

Bei mir sieht das z.B. so aus (Projekt heisst "parser"):

name: parser version: 0.1.0.0

synopsis: Initial project template from stack

description: Please see README.md

homepage: https://github.com/githubuser/parser#readme

license: BSD3 license-file: LICENSE

author: Author name here maintainer: example@example.com copyright: 2016 Author name here

category: Web
build-type: Simple
-- extra-source-files:

cabal-version: >=1.10

library

hs-source-dirs: src exposed-modules: Lib

build-depends: base >= 4.7 && < 5

default-language: Haskell2010

executable parser-exe

hs-source-dirs: app main-is: Main.hs

ghc-options: -threaded -rtsopts -with-rtsopts=-N

build-depends: base

parser

default-language: Haskell2010

test-suite parser-test

type: exitcode-stdio-1.0

hs-source-dirs: test
main-is: Spec.hs
build-depends: base
, parser

ghc-options: -threaded -rtsopts -with-rtsopts=-N

default-language: Haskell2010

source-repository head

type: git

location: https://github.com/githubuser/parser

Generell sollte man hier ordentliche Angaben machen, da viele tools dieses automatisch lesen und überall eintragen. Insbesondere sollte man nicht seine private Email-Adresse nehmen, sondern z.b. die Techfak-Adresse, die Studiumsbezogen ist.

Wir haben hier 3 Bereiche: library, parsers-exe und test-suite. Library ist das, was wir meistens schreiben - eine Sammlung von Funktionen, die das eigentlich tun. Dann haben wir die executable; diese enthält die main und ruft meist in wenig Code unsere library auf, nachdem sie z.b. Parameter/Dateien/... gelesen hat und kümmert sich um die Ausgabe. Somit können wir für spätere Zwecke (Projekte) die Library 1:1 wiederverwenden. Die test-suite ignorieren wir für den Moment. Wir kommen in einer separaten Vorlesung noch einmal auf Tests zu sprechen.

Eine editierte Variante könnte etwa so aussehen:

name: parser version: 0.1.0.0

synopsis: A little parser for generic CSV-Files

description: Please see README.md

homepage: https://github.com/Drezil/FFPiHaskell\_parser#readme

license: BSD3 license-file: LICENSE

author: Stefan Dresselhaus

maintainer: sdressel@techfak.uni-bielefeld.de

copyright: 2016 Stefan Dresselhaus

category: Tool build-type: Simple

-- extra-source-files:

cabal-version: >=1.10

library

hs-source-dirs: src exposed-modules: Lib

build-depends: base >= 4.7 && < 5

, attoparsec

default-language: Haskell2010

executable parser-exe

hs-source-dirs: app main-is: Main.hs

ghc-options: -threaded -rtsopts -with-rtsopts=-N

build-depends: base
, parser

default-language: Haskell2010

test-suite parser-test

type: exitcode-stdio-1.0

hs-source-dirs: test
main-is: Spec.hs
build-depends: base

, parser

ghc-options: -threaded -rtsopts -with-rtsopts=-N

default-language: Haskell2010

source-repository head

type: git

location: https://github.com/Drezil/FFPiHaskell\_parser

Änderungen die gemacht wurden:

• Daten ausgefüllt

- attoparsec als dependency der library hinzugefügt
- github-links angepasst (sofern man github verwendet)

Nachdem man das ganze nun gespeichert hat, reicht ein stack build um alle dependencies herunterzuladen, kompilieren und installieren. Anschließend kann man mit stack exec parser-exe das Programm ausführen.

## Ein simpler CSV-Parser

Sie sollten aus ihrem Studium bereits die EBNF kennen. Eine (simple) CSV-Datei besitzt folgende EBNF:

```
csv-file
               = { row }
               = field-list, eol
row
               = field, [ ",", field-list ]
field-list
               = [ whitespace ], field-value, [ whitespace ]
field
               = quoted-string | bare-string
field-value
quoted-string = '"', quoted-content, '"'
quoted-content = { quoted-char }
               = (any char except '"' or eol)
quoted-char
bare-string
               = { bare-char }
               = (any char except ',' or eol without whitespace at beginning/end)
bare-char
               = space-char, { space-char }
whitespace
               = " " | "\t"
space-char
eol
               = "\n"
```

Kurzes recap:  $\{ \ldots \}$  bedeutet 1 oder mehr,  $[ \ldots ]$  sind optional,  $A \mid B$  heißt, entweder A oder B, A, B, C bedeutet zunächst A, dann B, dann C.

#### Datenstrukturen

Überlegen sie sich zunächst, wie eine Datenstruktur aussehen könnte und definieren sie diese. Inhalt sind vorerst nur Strings. Sie brauchen keine Zahlen/Daten/... zu erkennen.

#### Parser

Schreiben sie einen Parser, der einen CSV-String in diese Datenstruktur parsed und geben sie diese aus (deriving Show auf der Datenstruktur reicht). Ein paar Testbeispiele für CSV-Dateien finden sie auf github/im Lernraum.

### Bonus

Natürlich ist das nur ein simpler CSV-Parser. Folgende Features wären für einen echten Einsatz noch Wünschenswert:

- sicherstellen, dass alle "rows" gleich lang sind und ggf. mit Fehlermeldung abbrechen
- einen "Header" mit einlesen, der die einzelnen Spalten beschreibt
- Quotation nicht nur als "blabla'bla", sondern auch als 'blabla"bla' zulassen, "bla "bla" auch entsprechend parsen.