**Frameworkbasierte GUI-Entwicklung**

Konzeptpapier für die Projektarbeit/Prüfungsleistung

Wintersemester 2014/2015

**„Heart Rate 2 go“**

1. **Grundidee der Anwendung**

Die im Rahmen der Veranstaltung „*Frameworkbasierte GUI-Entwicklung*“ konzipierte Anwendung „*Heart Rate 2 go*“ besteht aus zwei Komponenten:

Die erste Komponente ist eine Android-App, die auf einer Android-Smartwatch Anwendung findet.

Ziel dieser Android-App ist das Aufzeichnen von Messdaten. Dies geschieht über verschiedene Sensoren, die in der Smartwatch vorhanden sind. Dadurch besteht die Möglichkeit, Informationen bezüglich der Herzfrequenz und der Schrittlänge zu ermitteln. Diese Informationen werden in der PC-Anwendung ausgewertet und visuell dargestellt.

Die Datenübertragung von der Smartwatch zum Auswertungsprogramm wird mittels eines gängigen Kommunikationsprotokolls realisiert.

Ziel der Anwendung ist es, dem Anwender eine graphische Übersicht über, die zuvor gesammelten Informationen, zu verschaffen. Dadurch kann der Benutzer beispielsweise kritische Bereiche während des Sporttrainings analysieren.

Im weiteren Verlauf besteht die Möglichkeit, dass die Anwendung publiziert und somit anderen Anwendern frei zugänglich gemacht wird.

1. **Features der Anwendung**

**2.a. Grundfunktionalität**

* Datenerfassung per Smartwatch
* Abfrage, vor einer Messung, nach Aktivitätszustand
* Echtzeit Anzeige des Pulswertes und ggf. der zurückgelegten Entfernung auf der Smartwatch
* Datenübertragung an PC-Anwendung per Bluetooth-Verbindung
* Dauerhafte Speicherung der Daten auf dem PC
* Darstellung aller gesammelten Daten in passenden Diagrammen in PC-Anwendung
* Darstellung aller gesammelten Daten in tabellarischer Form
* Auswertung der gesammelten Daten in der PC-Anwendung

**2.b. Optionale Zusatzfeatures**

* Mehrsprachigkeit 🡪 verschiedene Sprachen werden dem Benutzer zur Verfügung gestellt (Deutsch, Englisch, .....)
* Benutzerprofile anlegen und abspeichern mit Anamneseabfrage
* Druckfunktion der gesammelten Daten über PC-Anwendung
* Vorabverarbeitung der Daten auf einem Tablet oder Handy
* Chronologische Darstellung vergangener Werte auf der PC-Anwendung
* Berechnung des Medianwertes des Puls auf der Smartwatch
* Datenübertragung an gekoppeltes Smartphone
* Dauerhafte Speicherung der Daten auf dem Smartphone (SD-Karte)
* Berechnung des Kalorienverbrauchs

1. **Verwendete Technologie und Framework**

* Qt Creator 3.2.2 🡪 Fungiert als Entwicklungsumgebung
* Qt 5.3.2 🡪 Aktuellste Version von QT
* QtQuick 2.3 🡪 Bestandteil für die QML Entwicklung
* QtQuick.Controls 1.2 🡪 Bestandteil für die QML Entwicklung
* QML Designer 🡪 Entwicklungsumgebung für das Erstellen der GUI
* Android 4.3

1. **Projektteam**

* Patrick Mathias 864089 pama0013@stud.fh-kl.de
* Markus Nebel 864681 mane0013@stud.fh-kl.de
* Matthias Böffel 864483 mabo0017@stud.fh-kl.de
* Janina Sauer 865235 jasa0005@stud.fh-kl.de

1. **Anhang**

**Mock-up der PC-Anwendung**

