

Plan de Proyecto de Facturación

En principio la idea es diseñar un programa que me permita facturar una cantidad cualquiera de artículos, por medio de una interfaz gráfica sencilla en términos de manejo y comprensión del vendedor o usuario del programa.

Empezaríamos con el diseño de la interfaz gráfica, la cual contaría con;

Cuatro botones:

- 1- Calcular Total a pagar
- 2- Agregar Articulo
- 3- Quitar Articulo
- 4- Guardar e Imprimir
- 5- Importar a Excel(Opcional)

Seis Etiquetas con su respectiva Caja de Texto:

- 1- Nombre
- 2- Numero de Identidad
- 3- RTN
- 4- Cantidad
- 5- Nombre/Código Articulo
- 6- Precio

Como último componente tenemos un CheckBox:

- 1- Descuento de la Tercera Edad; El cual agrega un descuento a este tipo de clientes.

Prosiguiendo con las Clases necesarias para este diseño y su funcionamiento tenemos;

- 1- Factura
- 2- Articulo
- 3- Cliente

La Factura estaría compuesta por el cliente y una lista (Arreglo) de artículos (En si esta es la función de la Factura), para guardar posteriormente cada factura en un arreglo de Facturas llamado Registro.

El Diagrama de Clase quedaría de la siguiente manera

Cliente	Factura	Articulo
- String Nombre - String Numero de Identidad - String RTN - Boolean Tercera edad + set()/get()	- Float ISV - Float Total - Float Total a Pagar + Cliente Persona + Articulo ListaArticulos + set()/get()	- Int Cantidad - String Detalle(Codigo) -Float Precio + set()/get()