

## PRUEBA 2 TEORIA

Martes, 14 de abril de 2020

Esta evaluación consta de 60 puntos, con 50% de exigencia, es decir, con un puntaje igual a 30 puntos obtiene la nota mínima de 4.0.

**Objetivos:** Implementar algoritmos en lenguaje de programación en C, usando los comandos básicos de librerías, lectura, escritura, condicionales (Simple, normal, anidados), ciclos, funciones definidas por el usuario y arreglos unidimensionales en la resolución de problemas de programación.

### Instrucciones:

- La prueba consta de 3 preguntas que se irán enviando de a una según el siguiente horario:
  - Pregunta1: 9:45-10:15 hrs.
  - Pregunta2: 10:30-11:00 hrs.
  - Pregunta3: 11:15 - 11:45 hrs.
- Cada pregunta debe resolverla realizando un programas en lenguaje C y adjuntarlo en fomato .cpp en la plataforma Moodle.
- Cada problema vale 15 pts.
- No se admitirán copias, es decir, respuestas idénticas o “casi” idénticas.
- Si tiene dudas estaré en contacto a través del link l link: <https://reuna.zoom.us/j/7537964959> contraseña: 758097, los primeros 10 minutos de inicio de cada pregunta.
- Si no puede ingresar a la plataforma Moodle, debe enviar cada respuesta al mail [dpaltamirano@hotmail.com](mailto:dpaltamirano@hotmail.com)
- Tiene 15 minutos entre cada pregunta para adjuntarlo o esperar el ejercicio siguiente. No se revisarán las pruebas que lleguen fuera de horario.

### Problema 2: Uso obligatorio de arreglos unidimensionales o vectores

Se solicita realizar un programa en C que:

- Lea n que representa el número de personas que fueron la cine a ver la película “Wifi Ralph”, validando que esté entre el rango de [1,60]
- Lea la edad y género (1: femenino – 2: masculino) de cada una de las personas utilizando vectores.
- Determine la edad del hombre más anciano.
- La cantidad de mujeres que tenían menos de 15 años