ILERNA SEVILLA

PROYECTO FINAL

DAW



Manuel Guerrero

1- Tema elegido para tu web y los productos.

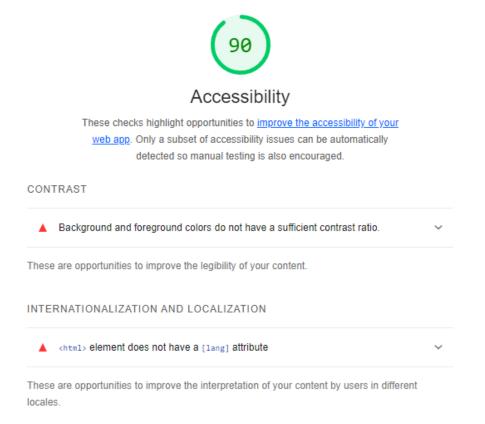
El tema elegido para la web de Wargames ha sido una plataforma en la que nuestros usuarios pueden comprar, reservar o ver la disponibilidad de tanto artículos de wargames hasta juegos de mesa, cómics y demás artículos dedicados al hobby tanto de modelado como de pintura.

2- Identifica tu público objetivo y justifica cómo has aplicado el diseño de tu web para adaptarlo a tu público.

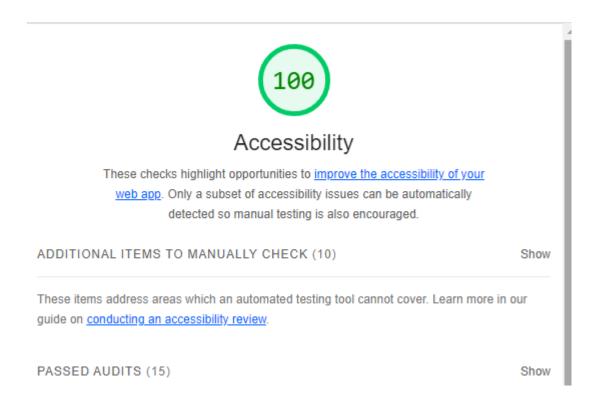


El público objetivo de Wargames es esas personas que tienen como hobby los juegos de mesa, rol o incluso cartas, como hay personas mayores que siguen en estos tipos de entretenimiento se ha optado por una web clara y sencilla que no concluya en confusiones.

3- Cambios y ajustes que hayas hecho a nivel de accesibilidad. Justifica y explica por qué has hecho estos cambios.



Como podemos ver nuestra web tenía algunos problemas de accesibilidad al no tener el lenguaje incluido ni tampoco el contraste suficiente, tras añadir estos dos aspectos tenemos que el análisis que hemos hecho nos sale que nuestro aplicativo web es correcto.



4- Cambios y ajustes que hayas hecho a nivel de usabilidad. Justifica y explica por qué has hecho estos cambios.

He decidido dejar un menú limpio y conciso, sin nada de publicidad, efectos o banners que incitaran al despiste, los elementos son reactivos y sirven para lo que aparentas ser diseñados como por ejemplo eliminar el producto añadido, ver el precio, cantidad, cantidad total abajo y junto a los gastos de envio haciendo la sumatoria total.

5- Github y su enlace.

https://github.com/FFoccuss/proyectof/tree/prejquery

```
PS E:\Segundo Web\proyectofj> git add -A
PS E:\Segundo Web\proyectofj> git commit -m "Casi acabado, falta corregir suma"
Author identity unknown
Run
 git config --global user.email "you@example.com"
 git config --global user.name "Your Name"
to set your account's default identity.
Omit --global to set the identity only in this repository.
fatal: unable to auto-detect email address (got 'Manue@DESKTOP-GACJEIT.(none)')
PS E:\Segundo Web\proyectofj> git config --global user.email "manuelguerrero2122232425@gmail.com"
PS E:\Segundo Web\proyectofj> git push
Everything up-to-date
PS E:\Segundo Web\proyectofj> git commit -m "Casi acabado, falta corregir suma"
[prejquery 70ab50a] Casi acabado, falta corregir suma
4 files changed, 50 insertions(+), 45 deletions(-)
 delete mode 100644 img/logo.jpg
 create mode 100644 img/logo.png
 rewrite js/scripts.js (93%)
PS E:\Segundo Web\proyectofj> git push
Enumerating objects: 12, done.
Counting objects: 100% (12/12), done.
Delta compression using up to 12 threads
Compressing objects: 100% (6/6), done.
Writing objects: 100% (7/7), 32.49 KiB | 16.24 MiB/s, done.
Total 7 (delta 2), reused 0 (delta 0), pack-reused 0
remote: Resolving deltas: 100% (2/2), completed with 2 local objects.
To https://github.com/FFoccuss/proyectof.git
  85d5546..70ab50a prejquery -> prejquery
PS E:\Segundo Web\proyectofj>
```