

ILERNA SEVILLA

# PROYECTO FINAL

## DAW



Manuel Guerrero

## 1- Tema elegido para tu web y los productos.

El tema elegido para la web de Wargames ha sido una plataforma en la que nuestros usuarios pueden comprar, reservar o ver la disponibilidad de tanto artículos de wargames hasta juegos de mesa, cómics y demás artículos dedicados al hobby tanto de modelado como de pintura.

## 2- Identifica tu público objetivo y justifica cómo has aplicado el diseño de tu web para adaptarlo a tu público.



El público objetivo de Wargames es esas personas que tienen como hobby los juegos de mesa, rol o incluso cartas, como hay personas mayores que siguen en estos tipos de entretenimiento se ha optado por una web clara y sencilla que no concluya en confusiones.

3- Cambios y ajustes que hayas hecho a nivel de accesibilidad. Justifica y explica por qué has hecho estos cambios.



## Accessibility

These checks highlight opportunities to [improve the accessibility of your web app](#). Only a subset of accessibility issues can be automatically detected so manual testing is also encouraged.

### CONTRAST

▲ Background and foreground colors do not have a sufficient contrast ratio. ▼

These are opportunities to improve the legibility of your content.

### INTERNATIONALIZATION AND LOCALIZATION

▲ `<html>` element does not have a `[lang]` attribute ▼

These are opportunities to improve the interpretation of your content by users in different locales.

Como podemos ver nuestra web tenía algunos problemas de accesibilidad al no tener el lenguaje incluido ni tampoco el contraste suficiente, tras añadir estos dos aspectos tenemos que el análisis que hemos hecho nos sale que nuestro aplicativo web es correcto.



## Accessibility

These checks highlight opportunities to [improve the accessibility of your web app](#). Only a subset of accessibility issues can be automatically detected so manual testing is also encouraged.

### ADDITIONAL ITEMS TO MANUALLY CHECK (10)

[Show](#)

These items address areas which an automated testing tool cannot cover. Learn more in our guide on [conducting an accessibility review](#).

### PASSED AUDITS (15)

[Show](#)

#### 4- Cambios y ajustes que hayas hecho a nivel de usabilidad. Justifica y explica por qué has hecho estos cambios.

He decidido dejar un menú limpio y conciso, sin nada de publicidad, efectos o banners que incitaran al despiste, los elementos son reactivos y sirven para lo que aparentas ser diseñados como por ejemplo eliminar el producto añadido, ver el precio, cantidad, cantidad total abajo y junto a los gastos de envío haciendo la sumatoria total.

#### 5- Github y su enlace.

<https://github.com/FFoccuss/proyectoof/tree/prejquery>

```
PS E:\Segundo Web\proyectoofj> git add -A
PS E:\Segundo Web\proyectoofj> git commit -m "Casi acabado, falta corregir suma"
Author identity unknown

Run
  git config --global user.email "you@example.com"
  git config --global user.name "Your Name"

to set your account's default identity.
Omit --global to set the identity only in this repository.
fatal: unable to auto-detect email address (got 'Manue@DESKTOP-GACJEIT.(none)')
PS E:\Segundo Web\proyectoofj> git config --global user.email "manuelguerrero2122232425@gmail.com"
PS E:\Segundo Web\proyectoofj> git push
Everything up-to-date
PS E:\Segundo Web\proyectoofj> git commit -m "Casi acabado, falta corregir suma"
[prejquery 70ab50a] Casi acabado, falta corregir suma
 4 files changed, 50 insertions(+), 45 deletions(-)
 delete mode 100644 img/logo.jpg
 create mode 100644 img/logo.png
 rewrite js/scripts.js (93%)
PS E:\Segundo Web\proyectoofj> git push
Enumerating objects: 12, done.
Counting objects: 100% (12/12), done.
Delta compression using up to 12 threads
Compressing objects: 100% (6/6), done.
Writing objects: 100% (7/7), 32.49 KiB | 16.24 MiB/s, done.
Total 7 (delta 2), reused 0 (delta 0), pack-reused 0
remote: Resolving deltas: 100% (2/2), completed with 2 local objects.
To https://github.com/FFocuss/proyectoof.git
 85d5546..70ab50a  prejquery -> prejquery
PS E:\Segundo Web\proyectoofj> 
```