

# Conceitos e planejamento de tarefas

sexta-feira, 8 de outubro de 2021

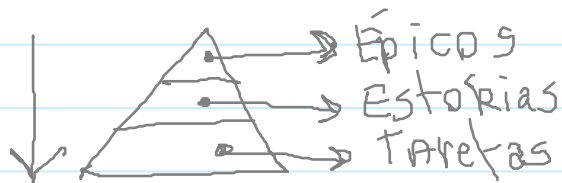
21:00

## - Estória x Tarefas

Produto final é um conjunto de Épicos

↳ Épicos são quebrados em estórias

↳ Estórias são quebrados em tarefas



→ Time Dev deve entender a story.

→ Uma estória é uma tarefa descrita a nível de negócios

→ Tarefa → Conjunto de atividades que o time de desenvolvimento deve desempenhar para entregar a estória.

**Critério de Aceite** → Lista de critérios que precisam ser alcançados para que uma User Story atenda os requisitos do usuário e seja aceita pelo PO.

- ↳ Delimita limites para as User Stories
- ↳ Ajuda o PO a detalhar em alto nível o que é necessário para entregar valor ao cliente.

**Estimativa e planejamento.**

↳ **Planning Poker**

- ↳ Após definição das tarefas o time joga para tentar estimar quanto tempo ou esforço uma determinada tarefa irá demandar
- ↳ Uma tarefa com muitos pontos (20 ou mais) indica que ela está muito grande
- ↳ tarefa deve ser quebrada
- ↳ Maior e menor nota devem justificar suas notas.

↳ **Planning T-Shirt**

↳ small, medium, large, etc, etc

## Planejamento

- ↳ PO Apresenta os épicos mais Refinados para o time
- ↳ Time Quebra e estima as tarefas
  - ↳ PO não deve participar
- ↳ Sprint Backlog
  - ↳ PO Define a prioridade do backlog

# Relacionamento com Clientes / Stakeholders

Stakeholder → legitimiza as ações da empresa

- pode ter ou não um papel direto ou indireto na gestão
- pode ser afetado positivamente ou negativamente dependendo das suas políticas e forma de atuação.

Ao deve focar no que é mais interessante para a empresa e stakeholders

# Rotinas de um time ágil

sexta-feira, 8 de outubro de 2021

21:30

Daily e retrospectiva

Daily → Dev team → PO, SM → talvez

→ 15 min máx

→ Questões

→ O que eu fiz ontem?

→ O que eu farei hoje?

→ Posso algum impedimento?

→ Outras coisas podem ser abordadas

Retrospectiva

Dev e SM

PO → talvez

→ Apenas uma vez

→ Final da sprint

→ O que foi bom

→ O que foi ruim

→ O que deve ser feito mais ou menos

→ O que deve ser tentado

Refinamento

→ Ajuda a definir a próx. sprint

→ Acontece antes da planning

→ Ao final da sprint anterior

Review

→ Dev, SM, PO

→ Stake

→ talvez

→ Time Dev apresenta

→ Dúvidas técnicas podem ser sanadas

→ Etapa de validação

→ Se agrega valor ao negócio

## Maturidade da equipe

↳ Pilares do Scrum

↳ Transparência / Inspeção / Adaptação

↳ Uma empresa não ágil não será ágil apesar de tentar implementar métodos Ágeis

↳ Time maduro anda sozinho

↳ Dev team faz o PO andar

↳ SM torna-se redundante