LÓGICA - coerêmcia de raciocínio, de Ideias

LOGICA de programação - Contextualizar a lógica ma programação de computadores, buscando a melhor sequên-cia de agres para solucionar um problema.

Alostração - Habilidade de concenitiar mos aspectos essenciais de um contexto qualquer, zamovando características memos importantes ou acidentais.

Algoritmo - Sequência de passos para resolver um problema

Fluxo GRAMA - Ferramenta utilizada para representar Graficamente um algoritmo, risto e, a sequência logica e operente do fluxo de dados.

Expressões literais - Expressões com constantes e/ou variaveis que tem como resultado valores literais. Podem ser utilizadas na atribuição de valor para uma variavel ou constante.

Expressões aritméticas - + - / %

Expressões OGICAG/relacionais ->= =< == !=