# Министерство цифрового развития, связи и массовых коммуникаций Российской Федерации Сибирский Государственный Университет Телекоммуникаций и Информатики СибГУТИ

Кафедра прикладной математики и кибернетики

Лабораторная работа №4 по дисциплине "Программирование мобильных устройств" Компас

Выполнил:

Студент группы ИП-916

Меньщиков Д.А.

Работу проверила:

Павлова У. В.

### Задание:

Создайте приложение "Компас". На экране отображается циферблат компаса, вращение циферблата осуществляется в зависимости от работы датчика местоположения.

Выполнение лабораторной работы:

Лабораторная работа была выполнена в среде android studio на языке Java.

#### Реализация:

# MainActivity.java

# protected void onCreate(Bundle savedInstanceState)

В данном методе реализована инициализация переменных.

#### protected void onResume()

В данном методе реализовано подключение геомагнитного датчика.

#### protected void onPause()

В данном методе реализовано отключение геомагнитного датчика, когда приложение не активно.

#### public void onSensorChanged(SensorEvent sensorEvent)

В данном методе реализован вывод информации с датчика в виде градусов от оси которая направлена на север.

# Интерфейс программы:



#### Листинг:

# MainActivity.java

```
package org.o7planning.lab4;
import androidx.appcompat.app.AppCompatActivity;
import android.hardware.Sensor;
import android.hardware.SensorEvent;
import android.hardware.SensorEventListener;
import android.hardware.SensorManager;
import android.os.Bundle;
import android.preference.PreferenceActivity;
import android.view.animation.Animation;
import android.view.animation.RotateAnimation;
import android.widget.ImageView;
import android.widget.TextView;
public class MainActivity extends AppCompatActivity implements
   private ImageView image;
   private float rotate = 0f;
   private SensorManager sensorManager;
    TextView degreeText;
   protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        setContentView(R.layout.activity main);
        image = (ImageView) findViewById(R.id.imageView2);
        sensorManager = (SensorManager) getSystemService(SENSOR SERVICE);
    protected void onResume() {
        super.onResume();
        sensorManager.registerListener(this,
                sensorManager.getDefaultSensor(Sensor.TYPE ORIENTATION),
                SensorManager.SENSOR DELAY GAME);
    protected void onPause() {
        super.onPause();
        sensorManager.unregisterListener(this);
    public void onSensorChanged(SensorEvent sensorEvent) {
        float degree = Math.round(sensorEvent.values[0]);
        degreeText.setText(degree + "");
        RotateAnimation rotateAnim = new RotateAnimation(
                -degree,
```