Министерство цифрового развития, связи и массовых коммуникаций Российской Федерации Сибирский Государственный Университет Телекоммуникаций и Информатики СибГУТИ

Кафедра прикладной математики и кибернетики

Лабораторная работа №1 по дисциплине "Программирование мобильных устройств" Калькулятор

Выполнил:

Студент группы ИП-916

Меньщиков Д.А.

Работу проверила:

Павлова У. В.

Задание:

Реализуйте простейший Калькулятор. Имеется набор кнопок (цифр), (арифм. операций) и циферблат. Калькулятор позволяет вычислять (+,-,*,/) Предусмотреть обработку ситуации деления на ноль.

Выполнение лабораторной работы:

Лабораторная работа была выполнена в среде android studio на языке Java.

Реализация:

public void onMyButtonClick(View view)

В данном методе реализовано распознавание нажатой клавиши с цифрой. По нажатию на определенную клавишу с данной функцией, с клавиши берется текст и переносится в выделенный TextView.

public void onSignButtonClick(View view)

В данном методе реализовано распознавание клавиши со знаком. Реализовано по примеру с предыдущей функцией, но переносит знак в отведенный для знака TextView.

public void onDelButtonClick(View view)

В данном методе реализована отчистка всех TextView.

public void onResButtonClick(View view)

В данном методе реализована сама работа калькулятора.

Интерфейс программы:



Листинг:

```
package com.example.calc;
import android.support.v7.app.AppCompatActivity;
import android.os.Bundle;
import android.view.View;
import android.widget.Button;
import android.widget.TextView;
import java.math.BigDecimal;
public class MainActivity extends AppCompatActivity {
    float num1 = 0;
    float num2 = 0;
   boolean check = true;
   protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        setContentView(R.layout.activity main);
    public void onMyButtonClick(View view) {
        TextView textView3 = findViewById(R.id.textView3);
        TextView textViewSign = findViewById(R.id.textViewSign);
        if (textViewSign.getText() != "") {
           check = false;
        if (check) {
            textView2.append(buttonText);
        } else {
            textView3.append(buttonText);
    public void onSignButtonClick(View view) {
       TextView textViewSign = findViewById(R.id.textViewSign);
        Button b = (Button) view;
       String buttonText = b.getText().toString();
        textViewSign.setText(buttonText);
    public void onDelButtonClick(View view) {
        TextView textView2 = findViewById(R.id.textView2);
        TextView textView3 = findViewById(R.id.textView3);
       TextView textViewSign = findViewById(R.id.textViewSign);
       textView2.setText("");
       textView3.setText("");
        textViewSign.setText("");
        check = true;
    public void onResButtonClick(View view) {
        TextView textView2 = findViewById(R.id.textView2);
        TextView textView3 = findViewById(R.id.textView3);
        TextView textViewSign = findViewById(R.id.textViewSign);
```

```
TextView textViewResult = findViewById(R.id.textViewResult);
try {
    num1 = Float.parseFloat(textView2.getText().toString());
   num2 = Float.parseFloat(textView3.getText().toString());
} catch (NumberFormatException nfe) {
    System.out.println("Could not parse " + nfe);
float result = 0;
boolean err = true;
String sign = textViewSign.getText().toString();
switch (sign) {
    case "+":
        result = num1 + num2;
        break;
    case "-":
        break;
    case "*":
        result = num1 * num2;
       break;
    case "/":
            err = false;
        } else {
            result = num1 / num2;
        break;
String strRes = String.valueOf(result);
if (err) {
   textViewResult.setText(strRes);
} else {
    textViewResult.setText("Error");
check = true;
```