## Министерство цифрового развития, связи и массовых коммуникаций Российской Федерации Сибирский Государственный Университет Телекоммуникаций и Информатики СибГУТИ

Кафедра прикладной математики и кибернетики

Лабораторная работа №9 по дисциплине "Современные технологии программирования" Редактор простых чисел

Выполнил:

Студент группы ИП-916

Меньщиков Д.А.

Работу проверил:

Агалаков А. А.

## Задание

- 1. Разработать и реализовать класс TEditor «Ввод и редактирование простых дробей», используя класс С++.
- 2. Протестировать каждую операцию, определенную на типе данных, используя средства модульного тестирования по критерию С1.
- 3. Если необходимо, предусмотрите возбуждение исключительных ситуаций.

## Выполнение лабораторной работы

Код программы:

```
namespace lab9
   public class FractionEditor
       private string currentNumber;
       public FractionEditor()
           clear();
       public bool IsNull()
           return currentNumber.Split(" ")[0] == "0/1";
       public void toggleNegative()
           var parsed = currentNumber.Split(" ");
           if (parsed[0][0] == '-')
                currentNumber.Remove(0, 1);
                currentNumber.Insert(0, "-");
       public string appendNumber(int num)
           currentNumber += num.ToString();
           return currentNumber;
       public string appendZero()
           return appendNumber(0);
       public string popNumberBack()
           currentNumber = currentNumber.Substring(0, currentNumber.Length - 1);
           return currentNumber;
```

```
public string clear()

currentNumber = "0/1";

return currentNumber;

}

public string getNumber()

return currentNumber;

}

public string setNumber(string number)

f

bool isValid = Regex.Match(number, "[0-9]+/[0-9]+").Success;

if (!isValid)

f

throw new Exception("Invalid number");

currentNumber = number;

return currentNumber;

return currentNumber;

}
```

## Модульные тесты:

```
namespace TestFractionEditor
   [TestClass]
   public class UnitTest1
       [TestMethod]
       public void TestFractionEditor()
           var editor = new FractionEditor();
           var actual = editor.getNumber();
           var expected = "0/1";
           Assert.AreEqual(expected, actual);
       [TestMethod]
       public void TestFractionEditorIsNull()
           var editor = new FractionEditor();
           var actual = editor.IsNull();
           var expected = true;
           Assert.AreEqual(expected, actual);
       [TestMethod]
       public void TestFractionEditorAppendNumber()
           var editor = new FractionEditor();
           var expected = editor.appendNumber(3);
           var actual = "0/13";
           Assert.IsTrue(expected == actual);
```

```
[TestMethod]
public void TestFractionEditorAppendZero()
    var editor = new FractionEditor();
    var expected = editor.appendZero();
    var actual = "0/10";
   Assert.IsTrue(expected == actual);
}
[TestMethod]
public void TestFractionEditorPopNumber()
    var editor = new FractionEditor();
    editor.appendNumber(5);
    editor.appendNumber(8);
   editor.popNumberBack();
    var expected = editor.getNumber();
   var actual = "0/15";
   Assert.IsTrue(expected == actual);
[TestMethod]
public void TestFractionEditorClear()
    var editor = new FractionEditor();
    editor.appendNumber(5);
    editor.appendNumber(8);
    editor.clear();
   var expected = editor.getNumber();
    var actual = "0/1";
   Assert.IsTrue(expected == actual);
```

