**Отчёт по результатам тестирования “RPG-Game”**

Тестирование провёл: Песецкий Н.А.

**Основные модули:**

**1 – Модуль выбора класса героя (ClassSelection)**

**2 – Модуль главного меню (Main\_menu)**

**3 – Модуль магазина (Store)**

**4 – Модуль битв (Battle\_module)**

**5 – Модуль босса (Boss\_Fight)**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Тестирование ClassSelection** | | |
| **Проверка** | **Ошибки** | **Итог** |
| **1 – Запуск модуля**  **2 – Проверка на ввод различных символов**  **3 – Проверка правильности инициализирования переменных**  **4 – Проверка выхода из модуля** | **Ошибок нет**  **Недочеты:**  **Неограниченное кол-во символов в строке**  **Отвечающая за никнейм игрока;** | **Модуль работает**  **корректно. Но нашлись недочеты** |
| **Тестирование Main\_menu** | | |
| **Проверка** | **Ошибки** | **Итог** |
| **1 – Запуск модуля**  **2 – Проверка на ввод различных символов**  **3 – Проверка правильности перехода к модулям**  **4 – Проверка правильности инициализирования переменных**  **5 – Проверка всех пунктов модуля**  **6 – Проверка выхода из модуля и повторного запуска** | **Ошибок не нашлось** | **Модуль работает корректно** |
| **Тестирование Store** | | |
| **Проверка** | **Ошибки** | **Итог** |
| **1 – Запуск модуля**  **2 – Проверка корректности присвоенных данных переменным**  **3 – Проверка на ввод различных символов**  **4 – Проверка всех пунктов модуля**  **5 – Проверка выхода из модуля и повторного запуска модуля** | **При проверке ввода не верных символов появлялись ошибки;** | **Модуль работает на 90% корректно.**  **Присутствуют ошибки** |
| **Тестирование Battle\_module** | | |
| **Проверка** | **Ошибки** | **Итог** |
| **1 – Запуск модуля**  **2 – Проверка на ввод различных символов**  **3 – Проверка корректности присвоенных данных переменным**  **4 – Проверка всех пунктов модуля**  **5 – Проверка выхода из модуля и повторного запуска** | **При условии, если вам не хватает выносливости,**  **моб побеждается**  **автоматически;**  **В бою появлялся один раз моб при котором**  **все характеристики выдавали неверные значения;** | **Модуль работает корректно на 75% корректно.**  **Найдены ошибки** |
| **Тестирование Boss\_Fight** | | |
| **Проверка** | **Ошибки** | **Итог** |
| **1 – Запуск модуля**  **2 – Проверка на ввод различных символов**  **3 – Проверка корректности присвоенных данных переменным**  **4 – Проверка всех пунктов модуля**  **5 – Проверка выхода из модуля и повторного запуска** | **В конце атаки на босса нас перекидывает на блокировку удара босса**  **(из – за отсутствия break);**  **Недочеты:**  **Текст при атаке на босса пропадает очень быстро** | **Модуль работает на 90% корректно.**  **Найдены ошибки и есть недочеты** |