namespace ConsoleApp1

{

class ColletionType<T>:Interface1<T> where T:class

{

public List<T> a=new List<T>();

public void Add(T a1)

{

a.Add(a1);

}

public void Delete(T a1)

{

a.Remove(a1);

}

public void content()

{

foreach(T elem in a)

{

Console.WriteLine(elem);

}

}

}

}

namespace ConsoleApp1

{

interface Interface1<T>

{

void Add(T a1);

void Delete(T a1);

void content();

}

}

namespace ConsoleApp1

{

static class MathOperation

{

public static int Max(Massive a)//максимальный элемент

{

int length = (int)a;

int max =a[0];

for (int i = 0; i < length; i++)

{

if(a[i]>max)

{

max = a[i];

}

}

return max;

}

public static int Min(Massive a)//минимальный элемент

{

int length = (int)a;

int min = a[0];

for (int i = 0; i < length; i++)

{

if (min > a[i])

{

min = a[i];

}

}

return min;

}

public static int num(Massive a)//количество

{

return (int)a;

}

public static bool isletter(this string a, char b)

{

for(int i=0;i<a.Length;i++)

{

if(a[i]==b)

{

return true;

}

}

return false;

}

public static void Del(this Massive a)//либо полностью перезаписывать массив

{

for(int i=0;i<(int)a;i++)

{

if(a[i]<0)

{

a[i]=0;

}

}

}

}

}

class Program

{

static void Main(string[] args)

{

PO po1 = new PO("TUT.by", "Umnik");

PO po2 = new PO("Sharaga", "Nastya");

PO po3 = new PO("laba5", "Katya");

try

{

ColletionType<PO> b = new ColletionType<PO>();//задал ограничение только на значимый тип

b.Add(po1);

b.Add(po2);

b.Add(po3);

Console.WriteLine(po1);

Console.WriteLine(po2);

Console.WriteLine(po3);

}

catch (Exception err)

{

Console.WriteLine(err.InnerException);

}

finally

{

Console.WriteLine("Использую блок finally");

}

}

}

}