**User.cs**

namespace ConsoleApp1

{

class User

{

public delegate void del1(string str);

public event del1 upgrade;

public event del1 work;

public int version;

public void upver()

{

version++;

if(upgrade!=null)

{

upgrade("Версия поднялась до " + version);

}

}

public void Work()

{

if(work!=null)

{

work("Все работает");

}

}

}}

using System;

using System.Collections.Generic;

using System.Linq;

using System.Text;

using System.Threading.Tasks;

namespace ConsoleApp1

{

class Program

{

static void Main(string[] args)

{

User Katya = new User();

Katya.version = 11;

Katya.upgrade += (str) => Console.WriteLine(str);

Katya.upver();

Katya.work += (str) => Console.WriteLine(str);

User Nastya = new User();

Nastya.version = 8;

Nastya.upgrade += (str) => Console.WriteLine(str);

Nastya.work+=(str)=>Console.WriteLine(str);

Nastya.upver();

string Katya1 = "Я Катя Керезь. И я хочу сдать курсач";

Action<String> op;

op = (str1) => Console.WriteLine(str1.ToUpper());

op += (str1) => Console.WriteLine("Помогите " + str1);

op += (str1) => Console.WriteLine(str1.ToLower());

op += checkzn;

op(Katya1);

}

static void checkzn(string str)

{

for(int i=0;i<str.Length;i++)

{

if(str[i]=='!'||str[i]==','||str[i]=='.')

{

str=str.Substring(0,i-1)+str.Substring(i+1,str.Length);

}

}

Console.WriteLine(str);

}

}

}