



# EventHorizon

## **Plataforma de Eventos y Networking Online.**

Un espacio virtual para organizar eventos, conferencias y facilitar el networking entre los participantes.

Jose Fernando Chavez Castañeda.  
Sofia López Osuna  
Froylan Cisneros Alvizo

Competencia:

<https://doodle.com/es/>

<https://whova.com/>

<https://propartyplanner.com/>

<https://eventwo.com/es/>

<https://www.eventtia.com/es/inicio>

<https://nuboxmkt.mx/>

## **Stack de Tecnologías a utilizar.**

### **Frontend**

React.js.

### **Backend**

Node.js con Express.js: Node.js es eficiente para manejar conexiones concurrentes, lo que es crucial para las funcionalidades en tiempo real.

Socket.IO: Para la comunicación en tiempo real, permitiendo chats, videoconferencias, y actualizaciones en vivo de los eventos.

### **Base de Datos**

MongoDB.

### **Autenticación y Seguridad**

Auth0 o Firebase Authentication: Proporcionan autenticación segura y fácil de implementar con servicios de terceros como Google, Facebook, y LinkedIn.

### **Herramientas Adicionales**

WebRTC: Para videoconferencias peer-to-peer en las salas de networking virtual.

## **Roles de Usuarios:**

### **1. Organizador de Eventos:**

- Descripción: Los organizadores de eventos son responsables de planificar, crear y gestionar eventos en la plataforma.

- Tareas Principales:

- Crear nuevo evento.

- Configurar detalles del evento (fecha, hora, descripción, etc.).

- Administrar inscripciones de participantes.

- Interactuar con participantes durante el evento.

### **2. Participante del Evento:**

- Descripción: Los participantes del evento son usuarios que se inscriben y participan en los eventos organizados en la plataforma.

- Tareas Principales:

- Buscar eventos de interés.

- Registrarse para participar en eventos.

- Acceder a salas de conferencias virtuales.

- Interactuar con otros participantes.

3. Administrador del Sistema:

- Descripción: Los administradores del sistema tienen privilegios para gestionar y mantener la plataforma.

- Tareas Principales:

- Gestionar usuarios y roles.

- Monitorizar la actividad del sistema.

## Diagramas:

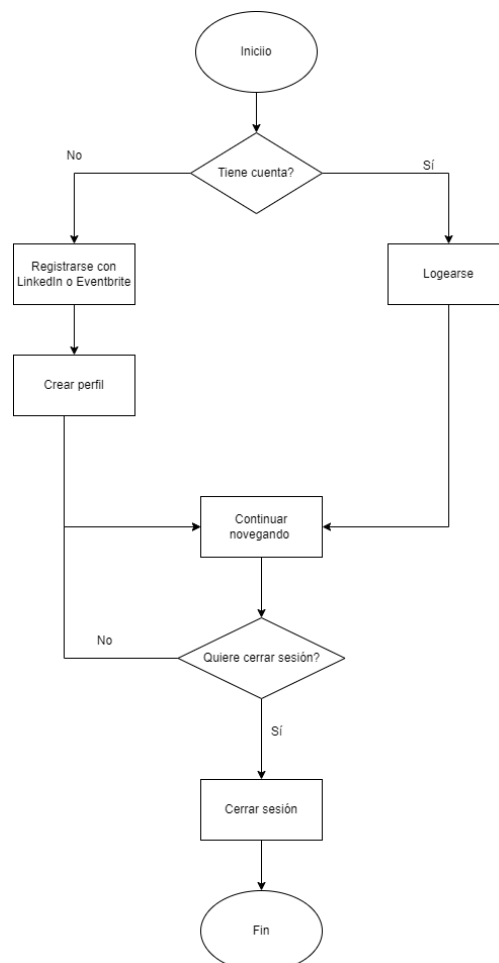


Diagrama para organizador de eventos

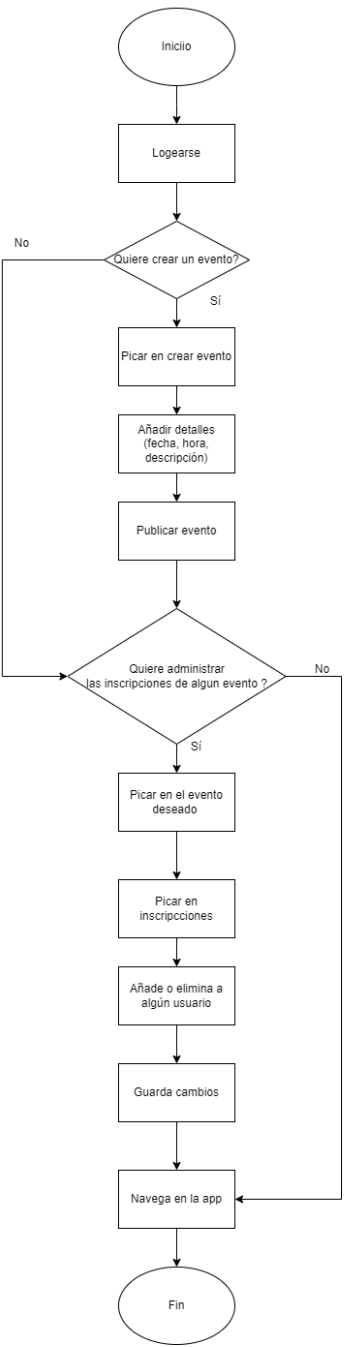
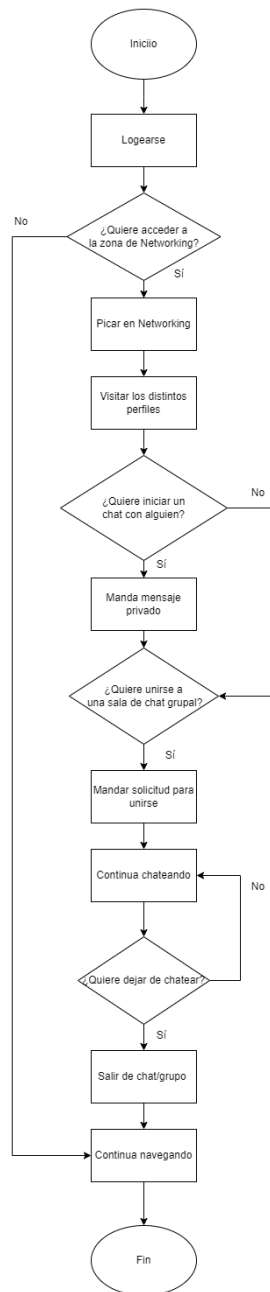
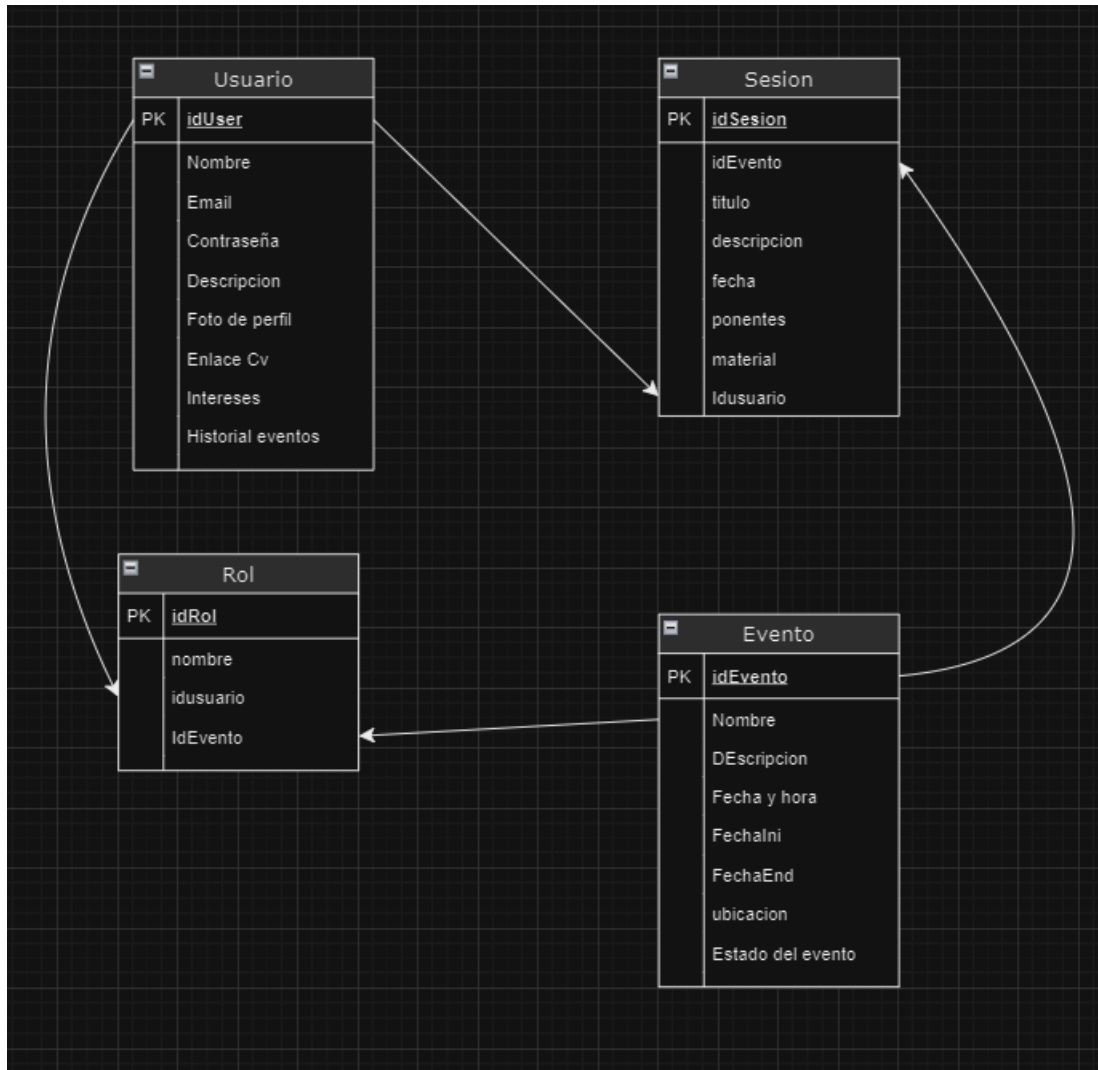


Diagrama para zona de Networking



## Entidad-Relacion:

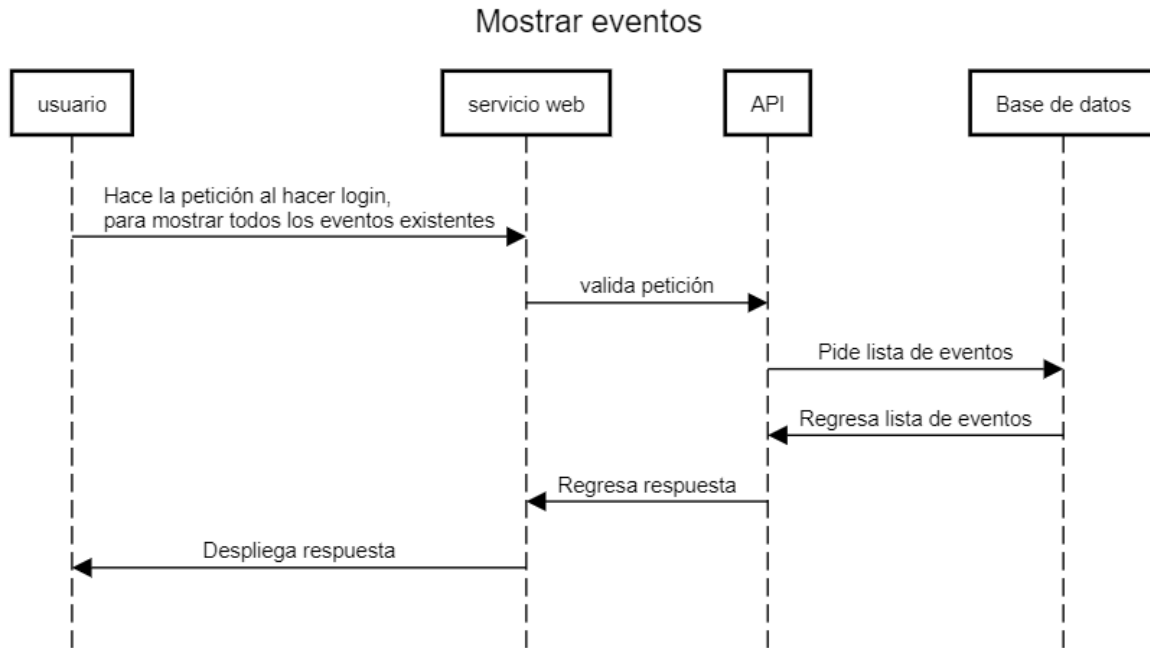


Alcance (temas a cubrir de acuerdo a la guía de aprendizaje) y breve descripción de éste

- MVC y Estructuras de código enfocadas al backend: Modelo Vista Controlador y patrones que nos servirán para organizar código de backend
- Frameworks para el Backend: Entornos de desarrollo que facilitarán la creación de el proyecto
- Webpack: Herramienta para empaquetar y minificar archivos JavaScript y otros recursos.
- TypeScript: Lenguaje de programación que añade tipos a JavaScript.
- Handlebars: Plantillas para generar HTML dinámico.

- Paradigma Orientado a Objeto y Patrones de diseño: Se utilizará el enfoque POO para poder generar soluciones que se usan de manera común en la industria para resolver problemáticas que se puedan generar.
- Testing e integración continua: Pruebas para asegurar la calidad del código.
- Plataformas para despliegue de aplicaciones: Servicios para alojar y ejecutar aplicaciones web

#### Diagrama de secuencia:



#### Módulos:

-evento: (lo podrán utilizar usuarios registrados como organizadores de eventos) Definir funciones para la creación de eventos, filtro de eventos, inscripción, etc.

-usuarios: (disponible para todos los usuarios) creación de usuario, log in, actualización de información, solicitar cambio de rol, etc.

-administradores: (disponible solo para administradores) dar de baja a un usuario, dar de alta a un usuario, inscribir o desinscribir a un usuario de un evento, eliminar evento, agregar evento, modificar información del evento, etc.

-autenticación: (disponible solo para administradores) funcionalidad para autenticar a los usuarios,