



Reunião Projeto Unity

NOME	STATUS
Lucas Gobbi	Presente
Leticia Monteiro	Presente
Miguel Arthur	Presente
Tiago	Ausente

ATA da Reunião

DATA:	26/03
LOCAL:	Labs
INÍCIO:	10:30
FIM:	11:00
ATA POR:	Miguel Arthur

Pauta

- Atualizações com os Clientes
 - Debate sobre o melhor rumo da história
 - Divisão das novas Tarefas
-

AVISOS GERAIS

- Precisamos fazer urgentemente o boneco principal e o mapa inicial, inicialmente temos que fazer uma base do que será ambos, e talvez ir aprimorando depois
 - Vamos desenvolver a ideia dos vilões
 - Precisamos decidir quem será as pessoas que iremos representar no jogo
-