

Reunião Projeto Unity

NOME	STATUS
Lucas Gobbi	Presente
Leticia Monteiro	Presente
Miguel Arthur	Presente
Tiago	Ausente
Júlia	Presente
Bruno	Presente

ATA da Reunião

DATA:	02/04
LOCAL:	Labs
INÍCIO:	09:00
FIM:	10:30
ATA POR:	Miguel Arthur

Pauta

- Atualizações com os Clientes
- Novas Sprints
- Organização para a entrega da primeira release
- Definições de detalhes do Jogo

AVISOS GERAIS

- Conversamos com os clientes, pedimos ajuda em relação a primeira entrega, se estava tudo certo e se nós estávamos seguindo uma boa lógica.
- Decidimos o nome oficial do jogo, o nome da cidade e temos a cidade inicialmente pronta, também temos a protagonista feita.
- Teremos música autoral e a Gitpage tem que está feita até sexta feira