

Ata da reunião do dia 2 de outubro de 2023

Participantes: João Pedro, Lara, Manoel, Rodrigo, Eduardo, Mateus;

Assunto: Documento de Visão do Produto e do Projeto;

Autor: João Pedro

O foco da reunião foi preencher o Documento de Visão do Produto e do Projeto, o grupo decidiu, após falar com o monitor, que não poderíamos e não iríamos preencher todo documento, principalmente por não termos todo o conhecimento e condições de terminar. Algumas partes do documento, como o planejamento de fases ou iterações do projeto não podem ser concluídas porque ainda não definimos os requisitos e não temos funcionalidades para planejar a entrega. Cada ponto do documento foi verificado individualmente.

Um dos principais assuntos da reunião e que durou quase toda a reunião até ser definido, foi o nome do aplicativo. Muitos nomes foram cogitados, tais como “Tinder de jogos”, “Chama nós”, “Vem”, “Call of FGA Fun Ops”, “Fun Ops”, “Faculink”. O aplicativo se chamará GamaHub e a empresa desenvolvedora dele se chamará GamaHub Corps.

Os slides para a apresentação na próxima aula foram feitos pelo Manoel. O Rodrigo foi o responsável por gerar o mkdocs e adicionar ao GitHub Pages. Os demais participantes participaram principalmente no preenchimento das partes viáveis do documento para ser passado para o GitHub Pages posteriormente.

O documento foi preenchido até o ponto 2.6 – “Critérios de replanejamento”, pulando apenas o ponto 2.3 – “Planejamento de fases e/ou iterações”, que como mencionado anteriormente, não é possível ser preenchido na atual fase do projeto.