



matcher

O confronto perfeito para você!

SIRIUS

O QUE É O MATCHER?

Matcher é um software que pretende resolver os problemas de chaveamento em torneios de esportes eletrônicos (E-Sports).

PROBLEMAS?

Nos torneios de Esportes Eletrônicos, o chaveamento manual é frequentemente um processo complexo e demorado. Organizadores de torneios enfrentam desafios na criação de tabelas precisas, e qualquer erro pode causar confusão.

SOLUÇÕES!

A resposta para esses problemas é o "Matcher." Nosso software inovador oferece uma solução completa para o chaveamento de torneios de E-Sports. Com a automatização do Matcher, você pode contar com eficiência, precisão e agilidade no processo de criação de chaves.

METODOLOGIA DE DESENVOLVIMENTO !

ABORDAGEM ÁGIL !

O sucesso do "Matcher" não seria possível sem uma metodologia de desenvolvimento eficaz. Optamos pela abordagem ágil, adotando principalmente o SCRUM e o XP (Extreme Programming).

SCRUM !

- Sprints Regulares: Utilizamos sprints de curta duração para desenvolver incrementos funcionais do software.
- Colaboração Intensa: Equipes multidisciplinares trabalham em conjunto para alcançar metas comuns.
- Flexibilidade: A capacidade de adaptação nos permite responder a mudanças de requisitos de forma ágil.

EXTREME PROGRAMMING (XP)!

- Testes Contínuos: Testes unitários e de aceitação são executados constantemente para garantir a qualidade.
- Integração Contínua: Novos códigos são integrados ao sistema de forma frequente, garantindo estabilidade.
- Feedback Rápido: Ciclos curtos de feedback dos usuários permitem ajustes contínuos.

TECNOLOGIAS!

FRONT-END!

- React.
- TailwindCSS.
- TypeScript.

BACK-END!

- NodeJS.
- Prisma + MySQL.
- Express.
- TypeScript.

INFRAESTRUTURA+TESTES!

- Docker.
- MKDocs.
- GitHub.
- Jest