

**Universidade de Brasília - UnB**

**Faculdade do Gama - FGA**

**Centauri - Onde é o Jogo?**  
**DOCUMENTO DE TESTES**

**Testes** Versão 1.0

Gama - DF

2024

## Histórico de Revisão

Data	Versão	Descrição	Autor(es)
01/07/2024	1.0	Versão inicial do documento de testes	Equipe Centauri

## Autores:

Matrícula	Nome	Descrição do papel assumido na equipe	% de contribuição ao trabalho (*) <sup>1</sup>
2 11031566	Ana Joyce Guedes Amorim da Silva	Product Owner/Desenvolvedora	13.5%
2 21031111	Anne de Capdeville	Analista de Qualidade/Desenvolvedora	12.3%
2 22006712	Fábio Gabriel da Silva Barbosa	Desenvolvedor	12.5%
2 02016248	Gabriel Ferreira de Freitas Dutra	Product Owner	10.5%
2 11030792	Hauedy Wegener Soares	Product Owner/Desenvolvedor	12.3%
2 21008211	José Felipe Oliveira	Desenvolvedor	12.3%
2 11062277	Matheus Duarte da Silva	Desenvolvedor	12.3%
2 22007012	Matheus Rodrigues da Silva	Analista de Qualidade/Desenvolvedor	12.3%

## SUMÁRIO

<b>1. Introdução.....</b>	<b>4</b>
<b>1.1 Propósito.....</b>	<b>4</b>
<b>2. Escopo dos Testes.....</b>	<b>4</b>
<b>3. Estratégia de Testes.....</b>	<b>4</b>
3.1 Testes de Unidade.....	4
3.2 Testes de API.....	5
3.3 Testes de Sistema.....	5
<b>4. Ambiente de Testes.....</b>	<b>5</b>
<b>5. Ferramentas de Testes.....</b>	<b>5</b>

# **1. Introdução**

## **1.1 Propósito**

Este documento descreve a estratégia de testes do sistema "Onde é o Jogo", desenvolvido pelo grupo "Centauri" na disciplina de MDS – Métodos de Desenvolvimento de Software – edição do primeiro semestre de 2024. O objetivo é fornecer uma visão abrangente dos testes planejados e executados para desenvolvedores do projeto

# **2. Escopo dos Testes**

Os testes cobrirão algumas das funcionalidades essenciais para o uso do sistema como:

- Cadastro de usuários
- Login e autenticação
- Pesquisa de jogos
- Exibição de detalhes dos jogos

# **3. Estratégia de Testes**

A estratégia de testes será dividida nas seguintes fases:

## **3.1 Testes de Unidade**

Os testes de unidade serão realizados para validar cada módulo individualmente. Foram feitos manualmente para validação de cada componente.

### **3.2 Testes de API**

Os testes de API visam garantir que os serviços web do sistema "Onde é o Jogo" funcione corretamente e que as interações entre os diferentes módulos sejam realizadas conforme esperado. Esses testes serão realizados utilizando o Postman ou Insomnia, uma ferramenta popular para desenvolvimento e teste de APIs na qual testamos os chamados da API.

### **3.3 Testes de Sistema**

Os testes de sistema validarão o comportamento do sistema como um todo, assegurando que todos os requisitos funcionais sejam atendidos. Foram testados pelos integrantes o uso de todas as funcionalidades do sistema

## **4. Ambiente de Testes**

Os testes serão realizados em um ambiente que simule as condições de produção. Isso incluirá a configuração de servidores, bancos de dados e dispositivos de acesso.

## **5. Ferramentas de Testes**

As seguintes ferramentas serão utilizadas:

- **Postman:** Para testes de API.
- **Insomnia:** Para testes de API