# [Nome do Produto]

Documento de Arquitetura

Versão [n,n]

# Histórico de Revisão

Data	Versão	Descrição	Autor(es)

# Autores:

Matrícula	Nome	Descerição do papel assumido na equipe	% de contribuição ao trabalho (*)¹

Lembre-se que o alinhamento de documentos entre entregas Aprender3 e GIthub é da responsabilide da equipe. Assim sendo, faz parte da avaliação da entrega.

Visão de Produto e Projeto Página 2 de 5

<sup>&</sup>lt;sup>1</sup> (\*) – para cada integrante da equipe, considere sua participação tanto no Documento de Arquitetura, quando nos demais documentos já entregues pela equipe (Visaão do produto e do projeto; Declaração de escopo) e atribua um, percentual. A soma dos percentuais de todos os integrantes deve fechar em 100%)

# Sumário

1	1 Introdução			
	1.1	Propósito		
	1.2	Escopo		
2		esentação Arquitetural		
	2.1	Definições	.4	
	2.2	Justifique sua escolha.		
	2.3	Detalhamento		
	2.4	Metas e restrições arquiteturais		
	2.5	Visão de Casos de uso (escopo do produto)	.4	
	2.6	Visão lógica	.4	
	2.7	Visão de Implementação <relembram da="" material="" milene="" o="" profa.="" serrano=""></relembram>	.4	
	2.8	Visão de Implantação <relembrem da="" material="" milene="" o="" profa.="" serrano=""></relembrem>	.5	
	2.9	Restrições adicionais		
3	Ribli	ografia		

## 1 Introdução

# 1.1 Propósito

Este documento descreve a arquitetura do sistema sendo desenvolvido pelo grupo, na disciplina de MDS — Métodos de Desenvolvimento de Software — edição do primeiro semestre de 2024 <nome do sistema>, a fim de fornecer uma visão abrangente do sistema para desenvolvedores, testadores e demais interessados.

#### 1.2 Escopo

O detalhamento do escopo se encontra no documento <Nome do documento: Voces entregfaram a declaração de escopo do produto> juntamente com o documento de Visão do produto e do projeto. Porém, em linhas gerais o escopo do produto compreende <resumo do escopo>.

# 2 Representação Arquitetural

#### 2.1 Definições

O sistema seguirá uma arquitetura < nomeie a decisão do grupo a respeito do estilo arquitetural escolhido na proposta de solução >

#### **2.2** Justifique sua escolha.

Sa justificativa deve levar em conta o que for pertinente nos documentos Visão do produto e do projeto, e Declaração de escopo do produto, já entregues

• Esses documentos podem ser referenciados para evitar redundâncias, mas as partes deles usadas nas definições das arquiteturas devem ser ressaltadas, nas referências usadas de forma inequívoca.

#### 2.3 Detalhamento

<Detalhe sua escolha, acrescentando uma figura esquemática que represente o estilo arquitetural escolhido. Porém, instancie os elementos do estilo, conforme as suas escolhas para o sistema sendo desenvolvido pela equipe>.

#### 2.4 Metas e restrições arquiteturais

Exemplos de metas e restrições podem ser:

- O sistema deve responder a 95% das consultas em até 2 segundos
- Deve seguir o padrão XHZ para API's
- Outros elementos de importância e interesse para desenvolvedores

Todos eles devem ser explicados e justificdos

#### 2.5 Visão de Casos de uso (escopo do produto)

<Não se trata aqui de reptir o detalhamento do que já foi colocado no documento Declaração de Escopo do Produto, mas sim de resumir seu escopo em poucos parágrafos, referenciar o diagrama de casos de uso que está em uma determinada página da Declaração, explicando em linhas gerais o funcionamento do sistema.</p>

Um, ponto importante aqui é ressaltar requisitos que tenham contribuído na escolha do estilo arquitetural escolhido pela equipe. Neste sentido vale, inclusive, citar a experiência e conhecimento de integrantes da quipe, detalhes técnicos, etc>.

#### 2.6 Visão lógica

O sistema é subdividido nos seguintes módulos < listar os módulos>

- <explicar a razão lógica de cada módulo>
- <explicar como eles se comunicam interfaces>
- <incluir e explicar um diagrama de estados da aplicação>
- <incluir e explicar um diagrama de atividades da aplicação>
- <incluir e explicar um diagrama de classes que represente como os dados são persistidos pela aplicação>

#### 2.7 Visão de Implementação < relembram o material da Profa. Milene Serrano >

Apresentar e explicar os pacotes que compõem o código da aplicação (incluir um diagrama de pacotes), subidividindo em:

Camada e apresentação – interface com usuários (sugere-se um protótipo de baixa fidelidade

- Lógica de negócios e regras de negócios identificar e explicar
- Comunicação com o banco de dados identificar e explicar

# 2.8 Visão de Implantação < relembrem o material da Profa. Milene Serrano >

<O software será implantado <descrever e justificar a infraestrurura de hardware para a implantação do software>, segundo as tecnologias <descrever e justificar>, assim como o banco de dados (descrever e justificar)>.

### 2.9 Restrições adicionais

< descrever e justificar restrições adicionais ao software. Tais restrições podem estar relacionadas a aspectos negociais (ex.: E suposto que o software deve ser usado a partir da Intranet da empresa que, por sua vez exige a identificação e login do usuário; ou o software é acessível diretamente pela Internet, mas exige login do usuário; ou o software é preparado para atender xxx usuários logados concomitantemente), ou de qualidade de software tais como:</p>

Citar, explicar e justificar as características de qualidade relevantes para o software (usabilidade, Confiabilidade, Portabilidade, etc, etc, etc)>

# 3 Bibliografia

*<Use padrão ABNT em todos os documentos da disciplina>.*