

Proyecto TCP Cliente/Servidor

Python — Arquitectura Escalable & Docker-Ready

Este proyecto implementa una arquitectura cliente-servidor TCP modular, escalable y profesional en Python.

Está diseñado para servir como base sólida para aplicaciones que requieran comunicación por sockets, con soporte para pruebas, despliegue con Docker y ejecución local.

Descripción General

El servidor escucha conexiones TCP y responde mensajes en **mayúsculas**, mientras el cliente interactúa desde consola.

Características

- Estructura limpia y escalable (tipo clean architecture light)
 - Logging estructurado y configurable
 - Lógica de negocio desacoplada del socket
 - Soporte completo para Docker y Makefile
 - Pruebas unitarias con **pytest**
-

Tecnologías Usadas

- Python 3.10+
 - **socket**, **threading**, **logging** (stdlib)
 - Docker & Docker Compose (opcional)
 - Makefile (automatización de comandos)
 - Pytest (para pruebas)
-

Estructura del Proyecto

```
tcp_app/
├── app/
│   ├── config/           # Configuración (host, puerto, buffer)
│   ├── core/             # Logger y protocolos
│   └── services/         # Lógica de negocio (procesamiento de
mensajes)
│   ├── handlers/        # Manejadores de conexión
│   ├── client_app/      # Ejecutor del cliente
│   └── server_app/      # Ejecutor del servidor
├── docker/              # Dockerfile y docker-compose
└── tests/               # Pruebas unitarias
```

```
|— Makefile                # Comandos automatizados
|— requirements.txt
|— .dockerignore
|— README.md              # Este archivo
```

Formas de Ejecutar el Proyecto

◆ Opción 1: Ejecución Local (sin Docker)

Requiere tener Python instalado

```
# 1. Crear entorno virtual
python -m venv venv
source venv/bin/activate # en Windows: venv\Scripts\activate

# 2. Instalar dependencias
pip install -r requirements.txt
```

● Iniciar servidor:

```
python -m app.server_app.run_server
```

● Iniciar cliente (otra terminal):

```
python -m app.client_app.run_client
```

◆ Opción 2: Usando Docker

Requiere tener Docker y Docker Compose

Construir contenedores:

```
docker-compose -f docker/docker-compose.yml build
```

● Levantar servidor:

```
docker-compose -f docker/docker-compose.yml up servidor -d
```

🔵 Ejecutar cliente (interactivo):

```
docker-compose -f docker/docker-compose.yml run cliente
```

💠 Opción 3: Usando Makefile (más cómodo)

Requiere **make** y Docker instalado

```
make build      # Construye imágenes Docker
make up         # Levanta servidor en background
make client     # Ejecuta cliente en consola interactiva
make test       # Corre pruebas unitarias (pytest)
make down       # Apaga los contenedores
make clean      # Elimina imágenes, volúmenes y contenedores
```

🔧 Pruebas Manuales

✅ Mensaje Normal

```
👉 hola mundo
🖨️ Respuesta: HOLA MUNDO
```

✅ Desconexión

```
👉 DESCONEXION
🚫 Cliente y servidor cierran sesión correctamente
```

🔧 Pruebas Unitarias

Requiere tener **pytest** instalado (**pip install pytest**)

```
pytest tests/
```

✨ Extensiones Futuras Sugeridas

- Comandos personalizados (PING, STATS, LOGIN, etc.)
 - Persistencia de logs o historial de mensajes
 - Control de múltiples clientes simultáneos (broadcast, chat, etc.)
 - Panel web usando FastAPI (admin o monitoreo)
-

Autor

Desarrollado por Franklin Giovanni Aranda Rodríguez.

Contacto

¿Preguntas o mejoras? ¡Estoy disponible para feedback y contribuciones!
