



DESENVOLVIMENTO PARA DISPOSITIVOS MOVEIS

Apresentação da Disciplina

Hitalo Nascimento



Objetivo

- Apresentar a ementa da disciplina;
- Apresentar os trabalhos;
- Comentar sobre os fóruns e avaliações escritas.



OBJETIVO DA DISCIPLINA

Essa disciplina tem por objetivo apresentar os principais conceitos relativos aos aspectos da computação móvel, tais como:

- Arquitetura de uma Rede Celular
- Perda no percurso;
- Controle de Mobilidade.

OBJETIVO DA DISCIPLINA

Adicionalmente, a disciplina tem por objetivo apresentar os principais conceitos relativos ao desenvolvimento de software voltado para dispositivos móveis, desde os requisitos e desafios desse tipo de software, passando pela sua arquitetura e mecanismos de comunicação até uma discussão sobre plataformas de desenvolvimento.



UNIDADE I: FUNDAMENTOS DE COMUNICAÇÃO SEM FIO

- Visão Geral sobre Sistemas de Comunicações Móveis (Histórico, Diferentes formas de comunicação sem fio, espectro eletromagnético e faixas de frequência, arquitetura básica de um sistema de telefonia celular - Visão geral e padrão de reuso);



UNIDADE I: FUNDAMENTOS DE COMUNICAÇÃO SEM FIO

- Fundamentos sobre Antenas e Propagação;



Unidade II: Dispositivos móveis

- Principais dispositivos e suas características.
- Arquiteturas de aplicações móveis.
- Plataformas: Android, iOS e Windows Phone.



Unidade III: Programação para Android

- Ambientes de desenvolvimento.
- Elementos gráficos. Interfaces e Layouts.
- Activities e Intents.
- Localização e Mapas.
- Interação com recursos dos dispositivos: câmera, GPS, SMS, Notificações.



Unidade IV: Programação para Android

- Ionic;
- Angular e React Native.



Unidade V: Programação para Android

- Principais problemas de segurança. Protocolos.



AVALIAÇÕES

- Nota1: GQ1 (07/03/2018) + Trabalho;
- Nota2: GQ2 (09/05/2018) + Trabalho;
- Nota3: GQ3 (13/06/2017) .



TEMAS FEIRA TECNOLÓGICA

Apresentação de trabalho **XI FEIRA TECNOLÓGICA DA FGF**,
edital disponível em:

<http://www.fgf.edu.br/wp-content/uploads/2017/11/III-MOSTRA-CIENTIFICA-EDITAL-FEIRA-TECNOLOGICA-2018.doc-3.pdf>

- Pôster ou apresentação oral;
- Para ambas apresentações, deve-se submeter um resumo do trabalho a ser apresentado;
- Equipe: 3 alunos + Professor da disciplina.



TEMAS FEIRA TECNOLÓGICA

O resumo em questão deve ser produzido necessariamente em latex:

<https://www.sharelatex.com/project/56cf56acb1214510477a0022>



TEMAS FEIRA TECNOLÓGICA

Jogos móveis, entretenimento e publicidade

Rede social móvel e serviços multimídia

Mobile Web

Uma visão geral sobre Ionic

React Native

Green computing in wireless networks



TEMAS FEIRA TECNOLÓGICA

QoS support for mobile networks

Smartphone Security and Privacy

Portable Devices and Wearable Computers

Operating system and middleware support for mobile computing

Architectures and infrastructures for mobile systems

uture trends in mobile technologies



TEMAS FEIRA TECNOLÓGICA

atabase for mobile systems

biquitous and Pervasive Computing

mart Devices and Intelligent Environments



TEMAS FEIRA TECNOLÓGICA

Uma visão geral sobre a Arquitetura de uma Rede Celular;

Uma visão geral sobre as linguagens de programação aplicadas ao desenvolvimento de aplicações móveis;

Uma visão geral sobre o desenvolvimento de APPs para IOS



TEMAS FEIRA TECNOLÓGICA

Uma visão geral sobre o desenvolvimento de APPs para Windows Phone;

Uma visão geral sobre modelos de propagação indoor;

Pattern recognition in mobile phones

Aplicações móveis no contexto de cidades inteligentes

Mobile Smart Grid.



FÓRUM 1

Fórum 1: Lê e discutir o artigo em materiais de referência intitulado: Mobile application platform heterogeneity: Android vs Windows Phone vs iOS vs Firefox OS



FÓRUM 2

Fórum 2: Lê e discutir o artigo em materiais de referência intitulado: Android Security: A Survey of Issues, Malware Penetration, and Defenses



Bibliografia

- DEITEL PAUL. Android 6 Para Programadores. Bookman; Edição: 3^a. 2016.
- ADRIAN GOIS. Ionic Framework. Construa aplicativos para todas as plataformas mobile. Casa do Código. 2017.
- Lee, Valentino; Scheneider, Heather; Schell, Robbie. Aplicações Móveis: arquitetura, projeto e desenvolvimento. Pearson. 2005.
- Tanenbaum, Andrew S.; Bos, Herbert. Sistemas Operacionais Modernos. 4.a edição. Pearson. 2016.