

# DESENVOLVIMENTO PARA DISPOSITIVOS MOVEIS

Hitalo Nascimento

Aula 04



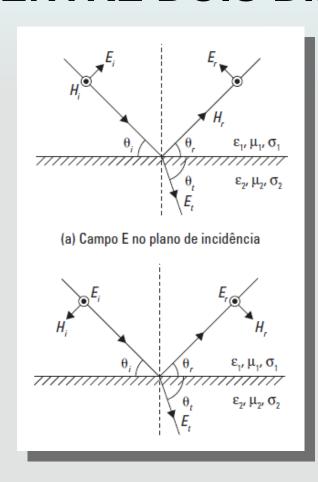


#### **Objetivo**

 Apresentar as principais questões relacionadas à antenas.



#### GEOMETRIA PARA CÁLCULO DOS COEFICIENTES DE REFLEXÃO ENTRE DOIS DIELÉTRICOS







### EXPLICAÇÃO DE ÂNGULO DE BREWSTER

- O ângulo de Brewster é o ângulo em que não ocorre reflexão no meio da origem.
- Ocorre quando o ângulo incidente  $\theta_B$  é tal que o coeficiente de reflexão  $\Gamma_{\parallel}$  é igual a zero.
- O angulo de Brewster é dado pelo valor de  $\theta_B$  que satisfaz:

$$\operatorname{sen}(\theta_B) = \sqrt{\frac{\varepsilon_1}{\varepsilon_1 + \varepsilon_2}}$$



## CONDUTORES PERFEITOS

#### **Condutores perfeitos**

- Como a energia eletromagnética não pode passar por um condutor perfeito, uma onda plana incidente sobre um condutor tem toda a sua energia refletida.
- Como o campo elétrico na superfície do condutor deve ser igual a zero o tempo todo, a fim de obedecer as equações de Maxwell, a onda refletida deve ser igual em magnitude a onda incidente.

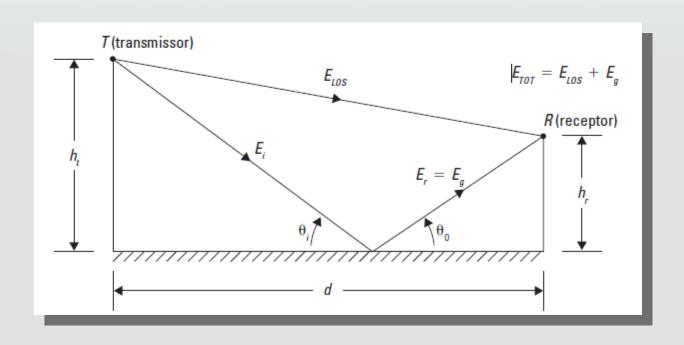


## MODELO DE DOIS RAIOS

- · Modelo de propagação útil, baseado na ótica geométrica.
- Considera o caminho direto e um caminho de propagação refletido no solo entre transmissor e receptor.



### MODELO DE REFLEXÃO NO SOLO COM DOIS RAIOS







### MÉTODO DAS IMAGENS

#### Método das imagens

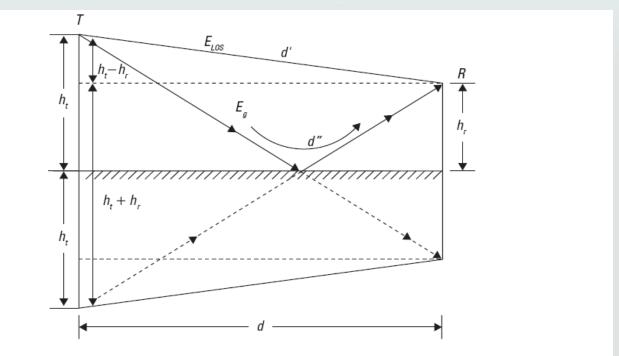
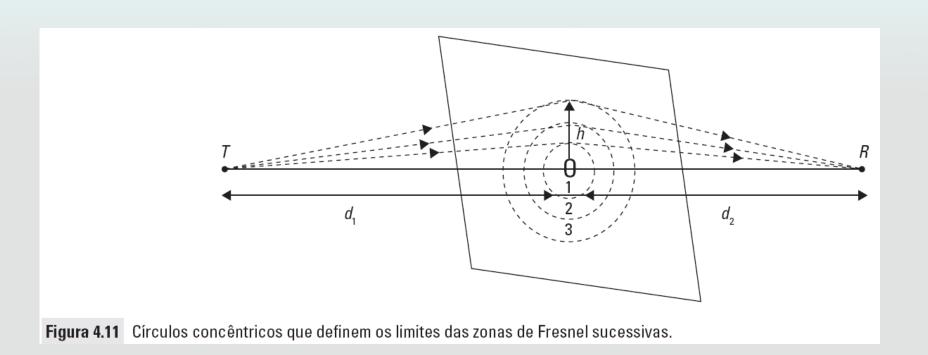


Figura 4.8 O método das imagens é usado para achar a diferença do caminho entre a linha de visão e os caminhos refletidos no chão.





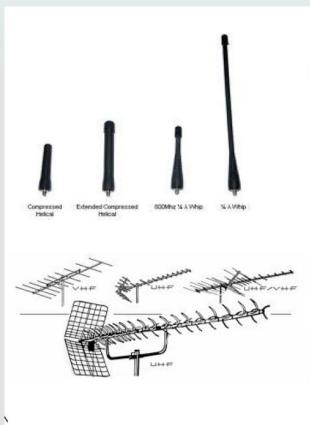
#### **ZONAS DE FRESNEL**







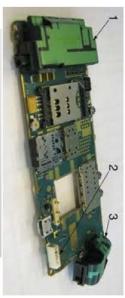
#### **EXEMPLOS DE ANTENAS**







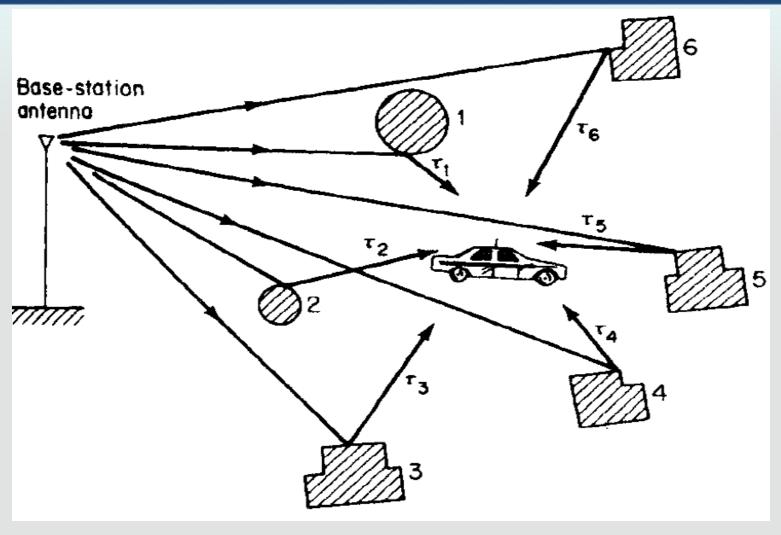








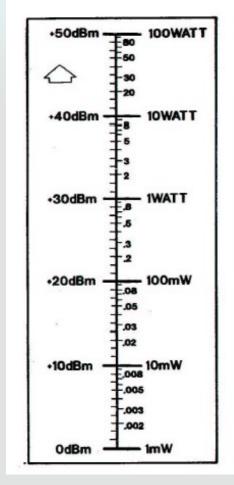
#### MODELO DE PROPAGAÇÃO COM REFLEXÃO (PROPAGAÇÃO POR MULTIPERCURSOS)

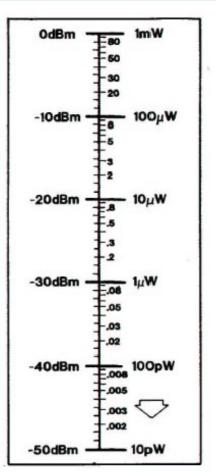






## ESCALA WATTS VERSUS dBm







### Bibliografia

- DEITEL PAUL. Android 6 Para Programadores. Bookman; Edição: 3<sup>a</sup>. 2016.
- ADRIAN GOIS. Ionic Framework. Construa aplicativos para todas as plataformas mobile. Casa do Código. 2017.
- Lee, Valentino; Scheneider, Heather; Schell, Robbie. Aplicações Móveis: arquitetura, projeto e desenvolvimento. Pearson. 2005.
- Tanembaum, Andrew S.; Bos, Herbert. Sistemas Operacionais Modernos. 4.a edição. Pearson. 2016.