

# CASOS DE USO EXTENDIDO



SERVICIO NACIONAL  
DE APRENDIZAJE

Johan Felipe Garcia Salazar  
Andrés Julián Garzón Perea  
Erika Daniela Triana Bustos  
Nikole Camila Bernal Ávila

Centro Electricidad Electrónica Y Telecomunicaciones  
SENA - DISTRITO CAPITAL

<b>Caso de uso</b>	<b>CU01 Registrarse (Modulo Usuarios)</b>		
<b>Versión</b>	1-07/06/2024		
<b>Actores</b>	Miembro de Proyecto y Cliente/StakeHolder		
<b>Fuentes</b>	<fuente de la versión actual>		
<b>Objetivos asociados</b>	<nombre del objetivo>		
<b>Descripción</b>	Permite a un nuevo usuario crear una cuenta en el sistema proporcionando la información requerida.		
<b>Precondición</b>	-El usuario no debe tener una cuenta existente en el sistema.		
<b>Secuencia Normal</b>	<b>Paso</b>	<b>Acción</b>	
		<b>Actor</b>	<b>Sistema</b>
	1	El usuario debe diligenciar los datos como (nombre, correo electrónico y contraseña)	El sistema muestra un formulario de registro que debe realizar el actor
	2	El usuario completa el formulario de registro con sus respectivos campos	El sistema valida y almacena la información correspondiente en la base de datos
	3		
	4		
	5		
	6		
	n		
<b>Escenario Alternativo</b>	<b>Paso</b>	<b>Acción</b>	
		<b>Actor</b>	<b>Sistema</b>
	1.1 Datos incompletos o incorrectos	3. El usuario completa los campos obligatorios faltantes	1. El sistema detecta que uno o más campos no están completos
		4. El usuario envía nuevamente el formulario	2. El sistema muestra mensajes de error al usuario indicando que todos los campos obligatorios deben ser completados
	1.2 Correo electrónico ya registrado	3. El usuario puede proporcionar un correo electrónico diferente y reenviar el formulario de registro.	1. El sistema verifica que el correo electrónico proporcionado ya está en uso.
			2. El sistema muestra un mensaje de error: "El correo electrónico proporcionado ya está en uso. Por favor, use un correo electrónico diferente."
<b>Postcondición</b>	Diligenciar todos los campos que se soliciten por el Administrador		
<b>Excepciones</b>	<b>Paso</b>	<b>Acción</b>	
		<b>Actor</b>	<b>Sistema</b>
	1.1 Error en la Conexión a la Base de Datos	1. El usuario envía el formulario de registro.	2. El sistema intenta validar la información, pero falla debido a un error en la conexión a la base de datos.
		4. El usuario puede intentar registrarse nuevamente más tarde.	3. El sistema muestra un mensaje de error general indicando que hubo un problema y que intente más tarde.
<b>Rendimiento</b>	<b>Paso</b>	<b>Cota de tiempo</b>	

<b>Frecuencia esperada</b>	1 veces / 4 minutos 2 veces / 3 minutos
<b>Importancia</b>	Vital
<b>Urgencia</b>	Inmediatamente
<b>Comentarios</b>	<comentarios adicionales>

<b>Caso de uso</b>	<b>CU02 Iniciar Sesión (Modulo_Usuarios)</b>		
<b>Versión</b>	1-07/06/2024		
<b>Actores</b>	Administrador, Lider de proyecto, Miembro de proyecto y cliente/StakeHolder		
<b>Fuentes</b>	<fuente de la versión actual>		
<b>Objetivos asociados</b>	<nombre del objetivo>		
<b>Descripción</b>	Permite al Administrador, Lider de proyecto, Miembro de proyecto y cliente/StakeHolder ingresar a la página de inicio de sesión del sistema.		
<b>Precondición</b>	El usuario debe estar registrado en el sistema.		
<b>Secuencia Normal</b>	<b>Paso</b>	<b>Acción</b>	
		<b>Actor</b>	<b>Sistema</b>
	1	El usuario tiene la opción de iniciar sesión en el sistema	El sistema muestra un formulario para el ingreso
	2	El usuario completa el formulario con su respectivo usuario y contraseña	El sistema valida y almacena la información correspondiente en la base de datos
	3		
	4		
	5		
	6		
	n		
<b>Escenario Alternativo</b>	<b>Paso</b>	<b>Acción</b>	
		<b>Actor</b>	<b>Sistema</b>
	1.1 Datos incompletos o incorrectos	3. El usuario completa los campos obligatorios faltantes	1. El sistema detecta que uno o más campos no están completos
			2. El sistema muestra mensajes de error al usuario indicando que todos los campos obligatorios deben ser completados
	1.2 Credenciales Incorrectas	3. El usuario puede intentar iniciar sesión nuevamente ingresando las credenciales correctas.	1. El sistema verifica las credenciales proporcionadas pero encuentra que son inválidas, por ejemplo, contraseña incorrecta.
			2. El sistema muestra un mensaje de error indicando que las credenciales son incorrectas y solicita al usuario que las vuelva a ingresar.
<b>Postcondición</b>	El usuario inicia sesión correctamente y tiene acceso al sistema		
<b>Excepciones</b>	<b>Paso</b>	<b>Acción</b>	
		<b>Actor</b>	<b>Sistema</b>

	1.1 Error en la Conexión a la Base de Datos	1. El usuario envía el formulario de inicio de sesión.	2. El sistema intenta verificar las credenciales pero falla debido a un error en la conexión a la base de datos.
			3. El sistema muestra un mensaje de error general indicando que hubo un problema y que intente más tarde.
Rendimiento	Paso	Cota de tiempo	
Frecuencia esperada	1 vez / 26 segundos		
Importancia	Vital		
Urgencia	Inmediatamente		
Comentarios	<comentarios adicionales>		

<b>Caso de uso</b>	<b>CU03 Recuperar contraseña (Modulo_Usuarios)</b>		
<b>Versión</b>	1-07/06/2		
<b>Actores</b>	Administrador, Líder de proyecto, Miembro de proyecto y cliente/StakeHolder		
<b>Fuentes</b>	<fuente de la versión actual>		
<b>Objetivos asociados</b>	<nombre del objetivo>		
<b>Descripción</b>	Permite a un Administrador, Líder de proyecto, Miembro de proyecto y cliente/StakeHolder Recuperar la contraseña		
<b>Precondición</b>	-Previamente tener una cuenta registrada -Contar con un usuario Activo -Tener una conexión estable		
<b>Secuencia Normal</b>	<b>Paso</b>	<b>Acción</b>	
		<b>Actor</b>	<b>Sistema</b>
	1	El usuario accede al link de recuperación de contraseña	El sistema muestra un formulario donde solicita una nueva contraseña
	2	El usuario ingresa su dirección de correo electrónico	El sistema valida que el correo electrónico este asociado a una cuenta existente
	3	El usuario valida que su contraseña fue actualizada de manera exitosa	El sistema actualiza la contraseña en la base de datos
	4		
	5		
	6		
	n		
<b>Escenario Alternativo</b>	<b>Paso</b>	<b>Acción</b>	
		<b>Actor</b>	<b>Sistema</b>
	1.1 Correo no asociado	3. El usuario puede intentar ingresar una dirección de correo electrónico diferente o registrarse para crear una nueva cuenta.	1. El sistema verifica que la dirección de correo electrónico proporcionada no esté asociada a una cuenta de usuario existente.

			2. El sistema muestra un mensaje de error indicando que la dirección de correo electrónico no está asociada a ninguna cuenta.
Postcondición	-El usuario restablece su contraseña y puede acceder nuevamente a su cuenta utilizando la nueva contraseña. -El usuario ha sido notificado que su contraseña ha sido restablecida correctamente		
Excepciones	Paso	Acción	
		Actor	Sistema
		1.1 Error en la conexión a la Base de Datos	1. El usuario envía el formulario de restablecimiento de contraseña.
			2. El sistema intenta actualizar las credenciales pero falla debido a un error en la conexión a la base de datos.
			3. El sistema muestra un mensaje de error general indicando que hubo un problema y que intente más tarde.
Rendimiento	Paso	Cota de tiempo	
	1		
	2		
Frecuencia esperada	1 vez / 3 minutos		
Importancia	Vital		
Urgencia	Inmediatamente		
Comentarios	<comentarios adicionales>		

<b>Caso de uso</b>	<b>CU04 Crear Rol (Modulo_Usuarios)</b>		
<b>Versión</b>	1-07/06/2024		
<b>Actores</b>	Administrador		
<b>Fuentes</b>	<fuente de la versión actual>		
<b>Objetivos asociados</b>	<nombre del objetivo>		
<b>Descripción</b>	Permite al Administrador crear roles con permisos específicos según sea necesario para asignar usuarios		
<b>Precondición</b>	-El administrador del sistema ha iniciado sesión en el panel de administración.		
<b>Secuencia Normal</b>	<b>Paso</b>	<b>Acción</b>	
		<b>Actor</b>	<b>Sistema</b>
	1	El usuario accede al panel de administración del sistema.	El sistema muestra un formulario ingrese el nombre y la descripción del nuevo rol.
	2	El usuario selecciona la opción "Crear Rol"	El sistema valida la información ingresada y crea un nuevo rol en el sistema.
	3	El usuario ingresa los datos correspondientes.	El sistema muestra un mensaje de confirmación al usuario indicando que el rol se ha creado con éxito.
	4	El usuario envía el formulario.	
	5		
	6		
	n		
	<b>Paso</b>	<b>Acción</b>	

Escenario Alternativo	1.1 Rol ya existe	Actor	Sistema
		1. El usuario intenta asignar crear un rol que ya existe.	2. El sistema muestra un mensaje indicando que el nombre de rol ya está en uso y sugiere al usuario que elija un nombre único.
		3. El usuario puede seleccionar un nombre diferente y continuar con la creación	
Postcondición	Se ha creado un nuevo rol en el sistema con los detalles suministrados por el administrador		
Excepciones	Paso	Acción	
	1.1 Error en la conexión a la Base de Datos	Actor	Sistema
		1. El usuario envía el formulario de creación de rol.	2. El sistema intenta crear el rol pero falla debido a un error en la conexión a la base de datos.
			3. El sistema muestra un mensaje de error general indicando que hubo un problema y que intente más tarde.
Rendimiento	Paso	Cota de tiempo	
		n segundos	
Frecuencia esperada	1 vez / 4 minutos		
Importancia	Vital		
Urgencia	Inmediatamente		
Comentarios	<comentarios adicionales>		

<b>Caso de uso</b>	<b>CU05 Asignar Rol (Modulo_Usuarios)</b>		
<b>Versión</b>	1-07/06/2024		
<b>Actores</b>	Administrador		
<b>Fuentes</b>	<fuente de la versión actual>		
<b>Objetivos asociados</b>	<nombre del objetivo>		
<b>Descripción</b>	Permite a un Administrador asignar un rol al usuario que lo requiere para interactuar con el sistema.		
<b>Precondición</b>	-El administrador del sistema ha iniciado sesión en el panel de administración. -Existen por lo menos un usuario registrado en el sistema. -Existe por lo menos un rol creado en el sistema.		
<b>Secuencia Normal</b>	<b>Paso</b>	<b>Acción</b>	
	1 2 3 4	<b>Actor</b>	<b>Sistema</b>
		El usuario del sistema accede al panel de administración.	El sistema muestra una lista de usuarios existentes.
		El usuario selecciona la opción "Asignar Rol".	El sistema muestra una lista de roles disponibles.
		El usuario selecciona el usuario al que desea asignar un nuevo rol.	El sistema valida la solicitud y realiza la asignación del rol al usuario seleccionado.
		El usuario envía el formulario de asignación de rol.	El sistema muestra un mensaje de confirmación al usuario indicando que la asignación del rol ha sido exitosa.

	5		
	6		
	n		
Escenario Alternativo	Paso	Acción	
		Actor	Sistema
	1.1 Rol ya asignado	1. El usuario intenta asignar un rol que ya está asignado al usuario.	2. El sistema muestra un mensaje de advertencia indicando que el usuario ya tiene ese rol asignado.
		2. El usuario puede seleccionar un rol diferente o cancelar la operación.	
Postcondición	El usuario seleccionado tiene el rol asignado por el administrador del sistema.		
Excepciones	Paso	Acción	
		Actor	Sistema
	1.1 Error en la conexión a la base de datos	1. El usuario envía el formulario de asignación de rol.	2. El sistema intenta asignar el rol pero falla debido a un error en la conexión a la base de datos.
			3. El sistema muestra un mensaje de error general indicando que hubo un problema y que intente más tarde.
Rendimiento	Paso	Cota de tiempo	
	1		
	2	n segundos	
Frecuencia esperada	1 vez / 10 minutos		
Importancia	Vital		
Urgencia	Inmediatamente		
Comentarios	<comentarios adicionales>		

Caso de uso	CU06 Actualizar Rol (Modulo_Usuarios)		
Versión	1-07/06/2024		
Actores	Administrador		
Fuentes	<fuente de la versión actual>		
Objetivos asociados	<nombre del objetivo>		
Descripción	Permite al Administrador actualizar detalles de roles como nombre, descripción, permisos, etc.		
Precondición	-El administrador del sistema ha iniciado sesión en el panel de administración. -Existen por lo menos un rol en el sistema.		
Secuencia Normal	Paso	Acción	
		Actor	Sistema
	1	El usuario accede a la función de administración de roles en el sistema	El sistema valida la administración de roles correspondientes
	2	El usuario selecciona el rol que desea actualizar	El sistema valida que el rol seleccionado sea actualizado en la base de dato
	3	El usuario confirma la actualización del rol	El sistema confirma por medio de un mensaje que el rol fue actualizado exitosamente
	4		
	5		
	6		
	n		
Escenario Alternativo	Paso	Acción	
		Actor	Sistema
	1.1 Rol no seleccionado	1. Después de acceder a la gestión de roles, el administrador olvida seleccionar un rol para actualizar.	2. El sistema muestra un mensaje de advertencia indicando que no se ha seleccionado ningún rol para actualizar.
		3. El administrador selecciona un rol de la lista de roles existentes.	
		4. El proceso continúa como en la secuencia normal	
Postcondición	El rol que selecciono ha sido actualizado en la base de datos con los cambios realizados por el administrador.		
Excepciones	Paso	Acción	
		Actor	Sistema
	1.1 Error en la conexión a la base de datos	1. El usuario envía el formulario de actualización de rol.	2. El sistema intenta actualizar el rol pero falla debido a un error en la conexión a la base de datos.
			3. El sistema muestra un mensaje de error general indicando que hubo un problema y que intente más tarde.
Rendimiento	Paso	Cota de tiempo	
	1		
	2	n segundos	
Frecuencia esperada	1 vez / 5 minutos		
Importancia	Vital		
Urgencia	Inmediatamente		
Comentarios	<comentarios adicionales>		



Caso de uso	CU07 Consultar Roles (Modulo_Usuarios)		
Versión	1-07/06/2024		
Actores	Administrador		
Fuentes	<fuente de la versión actual>		
Objetivos asociados	<nombre del objetivo>		
Descripción	Permite a un Administrador realizar consulta de roles ya creados y sus respectivos detalles.		
Precondición	-El administrador del sistema ha iniciado sesión en el panel de administración. -Existe por lo menos un rol en el sistema.		
Secuencia Normal	Paso	Acción	
		Actor	Sistema
	1	El usuario del sistema accede al panel de administración.	El sistema muestra una lista de roles disponible
	2	El usuario selecciona la opción "Consultar de Roles".	El sistema muestra los detalles del rol seleccionado, incluidos los permisos asociados.
	3	El usuario selecciona un rol para ver los detalles.	
	4		
	5		
	6		
	n		
Escenario Alternativo	Paso	Acción	
		Actor	Sistema
	1.1 No hay Roles Existentes	1. El usuario selecciona la opción "Consultar de Roles".	2. El sistema detecta que no hay roles existentes.
		3. El usuario puede optar por crear un nuevo rol.	3. El sistema muestra un mensaje indicando que no hay roles disponibles para consultar.
Postcondición	El usuario ha obtenido la información detallada sobre el rol seleccionado		
Excepciones	Paso	Acción	
		Actor	Sistema
	1.1 Error en la conexión a la base de datos	1. El usuario selecciona la opción "Consultar Roles".	2. El sistema intenta cargar la lista de roles pero falla debido a un error en la conexión a la base de datos
			3. El sistema muestra un mensaje de error general indicando que hubo un problema y que intente más tarde.
Rendimiento	Paso	Cota de tiempo	
	1		
	2	n segundos	
Frecuencia esperada	1 vez / 1 minuto		
Importancia	Vital		
Urgencia	Inmediatamente		
Comentarios	<comentarios adicionales>		

Caso de uso	CU08 Eliminar Rol (Modulo_Usuarios)		
Versión	1-07/06/2024		
Actores	Administrador		
Fuentes	<fuente de la versión actual>		
Objetivos asociados	<nombre del objetivo>		
Descripción	Permite a un Administrador eliminar los distintos roles en el sistema		
Precondición	-El administrador del sistema ha iniciado sesión en el panel de administración. -Existe por lo menos un rolen el sistema. -El rol a eliminar no debe estar asignado a ningún usuario.		
Secuencia Normal	Paso	Acción	
		Actor	Sistema
	1	El usuario selecciona la opción eliminar rol desde el panel de administración	El sistema muestra la opción de eliminar el rol solicitado
	2	El usuario selecciona que rol quiere eliminar	El sistema muestra una ventana para confirmar la eliminación de dicho rol en la base de datos
	3		
	4		
	5		
	6		
	n		
Escenario Alternativo	Paso	Acción	
		Actor	Sistema
	1.1 Rol asignado	3. El usuario reasigna los usuarios a otro rol.	1. Después de seleccionar el rol para eliminar, el sistema detecta que el rol está asignado a usuarios activos.
		4. El usuario puede continuar con la secuencia normal	2. El sistema solicita al administrador que reasigne los usuarios a otro rol antes de proceder con la eliminación.
Postcondición	El usuario ha eliminado el rol seleccionado del sistema.		
Excepciones	Paso	Acción	
		Actor	Sistema
	1.1 Error en la conexión a la base de datos	1. El usuario selecciona el rol que quiere eliminar.	2. El sistema intenta eliminar el rol pero falla debido a un error en la conexión a la base de datos
			3. El sistema muestra un mensaje de error general indicando que hubo un problema y que intente más tarde.
Rendimiento	Paso	Cota de tiempo	
	1		
	2	n segundos	
Frecuencia esperada	1 vez / 3 minutos		
Importancia	Vital		
Urgencia	Inmediatamente		
Comentarios	<comentarios adicionales>		

Caso de uso	CU9 Crear Usuario (Modulo_Usuarios)		
Versión	1-07/06/2024		
Actores	Administrador y Líder de Proyecto		
Fuentes	<fuente de la versión actual>		
Objetivos asociados	<nombre del objetivo>		
Descripción	Permite al Administrador y Líder de Proyecto crear los usuarios solicitados para el sistema.		
Precondición	-El administrador o Líder de proyecto ha iniciado sesión en el panel de administración. -Existen roles creados en el sistema para asignar al nuevo usuario.		
Secuencia Normal	Paso	Acción	
		Actor	Sistema
	1	El usuario selecciona la opción para crear un nuevo usuario	El sistema valida los datos ingresados y crea un nuevo usuario
	2	El usuario completa el formulario con los campos específicos	El sistema valida los datos y guarda la información en la base de datos
	3	El usuario envía el formulario.	El sistema confirma que el usuario fue creado exitosamente
	4		
	5		
	6		
	n		
Escenario Alternativo	Paso	Acción	
		Actor	Sistema
	1.1 Datos incompletos o incorrectos	3. El usuario completa los campos obligatorios faltantes	1. El sistema detecta que uno o más campos no están completos
		4. El usuario envía nuevamente el formulario	2. El sistema muestra mensajes de error al usuario indicando que todos los campos obligatorios deben ser completados
Postcondición	El nuevo usuario ha sido creado en el sistema con los detalles especificados		
Excepciones	Paso	Acción	
		Actor	Sistema
	1.1 Error en la conexión a la base de datos	1. El usuario envía el formulario de creación del usuario.	2. El sistema intenta crear el nuevo usuario pero falla debido a un error en la conexión a la base de datos
		3. El sistema muestra un mensaje de error general indicando que hubo un problema y que intente más tarde.	
Rendimiento	Paso	Cota de tiempo	
	1		
	2	n segundos	
Frecuencia esperada	1 vez / 5 minutos		
Importancia	Vital		
Urgencia	Inmediatamente		
Comentarios	<comentarios adicionales>		

Caso de uso	CU10 Consultar Usuarios (Modulo_Usuarios)		
Versión	1-07/06/2024		
Actores	Administrador, Líder de Proyecto, Miembro de Proyecto y Cliente/StakeHolder		
Fuentes	<fuente de la versión actual>		
Objetivos asociados	<nombre del objetivo>		
Descripción	Permite al Administrador, Líder de Proyecto, Miembro de Proyecto y Cliente/StakeHolder buscar y revisar la información de los usuarios registrados.		
Precondición	-El usuario debe tener permisos de Administrador, Lider de Proyecto, Miembro de Proyecto o Cliente/StakeHolder. -El usuario ha iniciado sesión en el panel de administración. -Existen usuarios registrados en el sistema.		
Secuencia Normal	Paso	Acción	
		Actor	Sistema
	1	El Usuario selecciona la opción de “Consultar usuarios.	El sistema valida los datos ingresados y realiza la consulta
	2	El usuario utiliza los filtros de búsqueda que están disponibles para refinar la búsqueda según los criterios especificados como nombre, correo electrónico y roles	El sistema mostrara la información de los usuarios registrados de la búsqueda solicitada por el usuario
	3		
	4		
	5		
	6		
	n		
Escenario Alternativo	Paso	Acción	
		Actor	Sistema
	1.1 No hay Usuarios	1. El usuario selecciona la opción "Consultar Usuarios".	2. El sistema detecta que no hay usuarios existentes.
			3. El sistema muestra un mensaje indicando que no hay usuarios disponibles para consultar.
Postcondición	El usuario ha visualizado la lista de usuarios y los detalles de los usuarios seleccionados.		
Excepciones	Paso	Acción	
		Actor	Sistema
	1.1 Error en la conexión a la base de datos	1.El usuario selecciona la opción "Consultar Usuarios".	2. El sistema intenta cargar la lista de usuarios pero falla debido a un error en la conexión a la base de datos.
		3. El sistema muestra un mensaje de error indicando que hubo un problema al cargar la lista de usuarios y solicita al usuario que lo intente nuevamente.	
Rendimiento	Paso	Cota de tiempo	
	1		
	2	n segundos	
Frecuencia esperada	1 vez / 2 minutos		
Importancia	Vital		
Urgencia	Inmediatamente		

<b>Comentarios</b>	<comentarios adicionales>
--------------------	---------------------------

<b>Caso de uso</b>	<b>CU11 Consultar Usuarios por ID (Modulo_Usuarios)</b>		
<b>Versión</b>	1-09/06/024		
<b>Actores</b>	Administrador, Lider de Proyecto, Miembro de Proyecto y Cliente/StakeHolder		
<b>Fuentes</b>	<fuente de la versión actual>		
<b>Objetivos asociados</b>	<nombre del objetivo>		
<b>Descripción</b>	Permite al Administrador, Lider de Proyecto, Miembro de Proyecto y Cliente/StakeHolder consultar los detalles de un usuario específico utilizando su ID único.		
<b>Precondición</b>	-El usuario debe tener permisos de Administrador, Lider de Proyecto, Miembro de Proyecto o Cliente/StakeHolder. -El usuario ha iniciado sesión en el panel de administración. -Existen usuarios registrados en el sistema con IDs unicos.		
<b>Secuencia Normal</b>	<b>Paso</b>	<b>Acción</b>	
		<b>Actor</b>	<b>Sistema</b>
	1	El usuario del sistema accede al panel de administración.	El sistema muestra un campo de entrada para ingresar el ID del usuario.
	2	El usuario selecciona la opción "Consultar Usuarios por ID".	El sistema busca el usuario correspondiente al ID ingresado.
	3	El usuario ingresa el ID del usuario y envía la solicitud de búsqueda.	El sistema muestra los detalles del usuario encontrado, incluidos el rol asignado.
	4		
	5		
	6		
	n		
<b>Escenario Alternativo</b>	<b>Paso</b>	<b>Acción</b>	
		<b>Actor</b>	<b>Sistema</b>
	1.1 ID no encontrado	1. El usuario ingresa el ID del usuario y envía la solicitud de búsqueda.	2. El sistema no encuentra ningún usuario correspondiente al ID ingresado.
		4. El usuario puede ingresar un ID diferente o cancelar la consulta.	3. El sistema muestra un mensaje indicando que no se encontró ningún usuario con el ID escrito.
<b>Postcondición</b>	El usuario ha visualizado los detalles del usuario correspondiente al ID ingresado.		

Excepciones	Paso	Acción	
		Actor	Sistema
	1.1 Error en la conexión a la Base de Datos	1. El usuario ingresa el ID del usuario y envía la solicitud de búsqueda.	2. El sistema intenta buscar el usuario pero falla debido a un error en la conexión a la base de datos.
			3. El sistema muestra un mensaje de error indicando que hubo un problema al buscar el usuario y solicita que lo intente nuevamente más tarde.
Rendimiento	Paso	Cota de tiempo	
	1	n segundos	
	2	n segundos	
Frecuencia esperada	1 vez / 1 minuto		
Importancia	Importante		
Urgencia	Hay presión		
Comentarios	<comentarios adicionales>		

Caso de uso	CU12 Actualizar Usuarios (Modulo_Usuarios)		
Versión	1-07/06/2024		
Actores	Administrador y Líder de Proyecto		
Fuentes	<fuente de la versión actual>		
Objetivos asociados	<nombre del objetivo>		
Descripción	Permite a un Administrador o Líder de Proyecto actualizar la información existente de los usuarios en el sistema.		
Precondición	-El usuario debe tener permisos de Administrador o Líder de Proyecto. -El usuario ha iniciado sesión en el panel de administración. -Existen usuarios registrados en el sistema.		
Secuencia Normal	Paso	Acción	
		Actor	Sistema
	1	El usuario accede al panel de administración.	El sistema muestra una lista de usuarios existentes.
	2	El usuario selecciona la opción "Actualizar Usuarios".	El sistema muestra un formulario con los detalles actuales del usuario.
	3	El usuario selecciona el usuario que desea actualizar.	El sistema valida los datos modificados y actualiza la información del usuario en la base de datos.
	4	El usuario modifica los detalles del usuario según sea necesario.	El sistema muestra un mensaje de confirmación al usuario indicando que la información del usuario ha sido actualizada con éxito.
	5	El usuario envía el formulario de actualización.	
	6		
	n		
	Paso	Acción	

Escenario Alternativo	1.1 Datos Inválidos	Actor	Sistema
		1. El usuario envía el formulario de actualización del usuario.	2. El sistema detecta que algunos datos modificados son inválidos o están incompletos.
		4. El usuario corrige los datos y vuelve a enviar el formulario.	3. El sistema muestra un mensaje de error indicando los campos que necesitan corrección.
Postcondición	Los detalles del usuario seleccionado han sido actualizados en la base de datos.		
Excepciones	Paso	Acción	
	1.1 Error en la conexión a la Base de Datos	Actor	Sistema
		1. El usuario envía el formulario de actualización del usuario.	2. El sistema intenta actualizar la información del usuario pero falla debido a un error inesperado.
			3. El sistema muestra un mensaje de error indicando que hubo un problema al actualizar la información del usuario y solicita que lo intente nuevamente más tarde.
Rendimiento	Paso	Cota de tiempo	
	1		
	2	n segundos	
Frecuencia esperada	1 vez / 2 minutos		
Importancia	Importante		
Urgencia	Inmediatamente		
Comentarios	<comentarios adicionales>		

<b>Caso de uso</b>	<b>CU13 Editar Perfil (Modulo_Usuarios)</b>		
<b>Versión</b>	1-06/06/2024		
<b>Actores</b>	Miembro de Proyecto y Cliente/StakeHolder		
<b>Fuentes</b>	<fuente de la versión actual>		
<b>Objetivos asociados</b>	<nombre del objetivo>		
<b>Descripción</b>	Permite al Miembro de Proyecto y Cliente/StakeHolder actualizar su información de perfil personal, como nombre, correo electrónico, contraseña, y otros detalles personales.		
<b>Precondición</b>	-El usuario debe estar previamente registrado y cuenta con un perfil existente en el sistema -El usuario ha iniciado sesión en el sistema		
<b>Secuencia Normal</b>	<b>Paso</b>	<b>Acción</b>	
		<b>Actor</b>	<b>Sistema</b>
	1	El usuario accede a su cuenta	El sistema valida que el ingreso sea correcto
	2	El usuario accede al botón editar perfil	El sistema muestra un formulario con la información actual del usuario
	3	El usuario edita los campos deseados en el formulario (nombre, correo electrónico, contraseña, foto de perfil)	El sistema valida que los cambios actualizado estén correctos
	4	El usuario guarda los cambios realizados en el perfil	El sistema valida los datos ingresados por el usuario y los almacena en la base de datos

	5	El usuario recibe una notificación de que su perfil se ha actualizado correctamente	El sistema se actualiza y muestra el perfil del usuario con los nuevos datos
	6		
	n		
Escenario Alternativo	Paso	Acción	
		Actor	Sistema
	1.1 Datos Incorrectos o Incompletos	1. El usuario envía el formulario de actualización del perfil.	2. El sistema detecta que algunos datos modificados son inválidos o están incompletos.
		4. El usuario corrige los datos y vuelve a enviar el formulario.	3. El sistema muestra un mensaje de error indicando los campos que necesitan corrección.
Postcondición	-Los cambios realizados por el usuario en su perfil quedan guardados de manera exitosa -El sistema notifica al usuario que el perfil ha sido actualizado -La información que se actualizo se refleja en todas las partes del sistema donde se utiliza el perfil del usuario		
Excepciones	Acción		
	Paso	Actor	Sistema
	1.1 Error en la conexión a la Base de Datos	1. El usuario envía el formulario de actualización del perfil.	2. El sistema intenta actualizar la información del perfil pero falla debido a un error en la conexión a la base de datos.
			El sistema muestra un mensaje de error indicando que hubo un problema al actualizar la información del perfil y solicita al usuario que lo intente nuevamente más tarde.
Rendimiento	Paso	Cota de tiempo	
	1	n segundos	
	2	n segundos	
Frecuencia esperada	1 vez/ 5 minutos		
Importancia	Vital		
Urgencia	Inmediatamente		
Comentarios	<comentarios adicionales>		

<b>Caso de uso</b>	<b>CU14 Eliminar usuario (Modulo_Usuarios)</b>		
<b>Versión</b>	1-06/06/2024		
<b>Actores</b>	Administrador y Líder de Proyecto		
<b>Fuentes</b>	<fuente de la versión actual>		
<b>Objetivos asociados</b>	<nombre del objetivo>		
<b>Descripción</b>	Permite a un Administrador o Líder de Proyecto eliminar un usuario en el sistema .		
<b>Precondición</b>	-El usuario debe tener permisos de Administrador o Líder de Proyecto. -El usuario del sistema ha iniciado sesión en el panel de administración. -Existen usuarios registrados en el sistema.		
<b>Secuencia Normal</b>	<b>Paso</b>	<b>Acción</b>	
		<b>Actor</b>	<b>Sistema</b>



	1	El usuario accede al sistema y navega a la sección de administración de usuarios	El sistema muestra una interfaz donde se encuentran los diferentes usuarios
	2	El usuario selecciona al usuario que desea eliminar de la lista de usuarios	El sistema solicita una confirmación para eliminar el usuario
	3	El usuario acepta las condiciones de eliminar al usuario	El sistema elimina el usuario y todos los datos asociados según la política del sistema
	4	El usuario recibe una notificación de que el usuario fue eliminado de manera correcta	El sistema envía una notificación indicando el cambio que realizo
	5		
	6		
	n		
Escenario Alternativo	Paso	Acción	
		Actor	Sistema
	1.1 Usuario con proyectos activos	1. El actor selecciona al usuario que desea eliminar.	El sistema detecta que el usuario tiene proyectos activos asignados.
		2. El actor puede optar por reasignar los proyectos a otro usuario o continuar la eliminación	El sistema muestra un mensaje indicando que el usuario tiene proyectos activos y sugiere reasignar o eliminar estos proyectos antes de proceder.
Postcondición	-El usuario que se selecciono es eliminado del sistema junto con sus datos asociados. -El sistema notifica el éxito de la operación		
Excepciones	Paso	Acción	
		Actor	Sistema
	1.1 Error en la conexión a la Base de Datos	1. El actor confirma la eliminación del usuario.	2. El sistema intenta eliminar el perfil del usuario pero falla debido a un error en la conexión a la base de datos.
Rendimiento	Paso	Cota de tiempo	
	1		
	2	n segundos	
Frecuencia esperada	1 vez / 2 minutos		
Importancia	Vital		
Urgencia	Inmediatamente		
Comentarios	<comentarios adicionales>		

<b>Caso de uso</b>	<b>CU15 Cancelar cuenta (Modulo_Usuarios)</b>
<b>Versión</b>	1-06/06/2024
<b>Actores</b>	Miembro de Proyecto y Cliente/StakeHolder
<b>Fuentes</b>	<fuente de la versión actual>

Objetivos asociados	<nombre del objetivo>		
Descripción	Permite al Miembro de proyecto y Cliente/StakeHolder cancelar su cuenta en el sistema, lo que implica la eliminación de su perfil y todos los datos asociados.		
Precondición	-El usuario ha iniciado sesión en el sistema -El usuario tiene una cuenta activa en el sistema.		
Secuencia Normal	Paso	Acción	
		Actor	Sistema
	1	El usuario accede al sistema y navega a la sección de configuración de la cuenta	El sistema muestra una interfaz donde se encuentran las cuentas que están activas
	2	El usuario solicita la selección opcional para cancelar su cuenta	El sistema solicita una confirmación para cancelar la cuenta
	3	El usuario confirma la cancelación de la cuenta	El sistema desactiva o elimina la cuenta del usuario
	4	El usuario recibe una notificación indicando que la cuenta fue cancelada	El sistema cierra la sesión del usuario y lo redirige a la página de inicio
	5		
	6		
	n		
Escenario Alternativo	Paso	Acción	
		Actor	Sistema
	1.1 Dependencias no resueltas	1. El usuario quiere cancelar su cuenta, pero tiene tareas o proyectos pendientes que deben ser reasignados antes de la cancelación de la cuenta	2. El sistema verifica las dependencias (tareas, proyectos) del usuario antes de proceder con la cancelación
		3. El usuario solicita al líder de proyecto reasignación de sus tareas o proyectos para poder continuar con la secuencia normal.	
Postcondición	La cuenta del usuario es desactivada o eliminada		
Excepciones	Paso	Acción	
		Actor	Sistema
	1.1 Cuenta ya Cancelada	1. El usuario navega a la sección de configuración de la cuenta o perfil.	3. El sistema muestra un mensaje indicando que la cuenta ya ha sido cancelada previamente.
2. El usuario selecciona la opción "Cancelar Cuenta".		4. El sistema no permite al usuario continuar con la cancelación y permanece en la misma página	
Rendimiento	Paso	Cota de tiempo	
	1		
	2	n segundos	
Frecuencia esperada	1 vez / 3 minutos		
Importancia	Vital		
Urgencia	Inmediatamente		
Comentarios	<comentarios adicionales>		

<b>Caso de uso</b>	<b>CU16 Cerrar Sesión (Modulo_Usuarios)</b>		
<b>Versión</b>	1-06/06/2024		
<b>Actores</b>	Administrador, Líder de Proyecto, Miembro de Proyecto y Cliente/StakeHolder		
<b>Fuentes</b>	<fuente de la versión actual>		
<b>Objetivos asociados</b>	<nombre del objetivo>		
<b>Descripción</b>	Permite al Administrador, Líder de Proyecto, Miembro de Proyecto y Cliente/StakeHolder salir del sistema.		
<b>Precondición</b>	-El usuario ha iniciado sesión en el sistema		
<b>Secuencia Normal</b>	<b>Paso</b>	<b>Acción</b>	
		<b>Actor</b>	<b>Sistema</b>
	1	El usuario navega a la opción de cerrar sesión desde cualquier página del sistema	El sistema muestra la opción de iniciar sesión
	2	El usuario selecciona la opción de cerrar sesión	El sistema termina la sesión del usuario
	3	El usuario confirma el cierre de sesión	El sistema muestra un mensaje confirmando que la sesión ha sido cerrada de forma correcta
	4		
	5		
	6		
	n		
<b>Escenario Alternativo</b>	<b>Paso</b>	<b>Acción</b>	
		<b>Actor</b>	<b>Sistema</b>
	1.1 Cerrar Sesión Automáticamente por Inactividad		1. Si el sistema está configurado para cerrar automáticamente las sesiones inactivas, después de un período de inactividad definido, el sistema cerrará la sesión del usuario.
			2. El sistema redirigirá al usuario a la página de inicio o pantalla de inicio de sesión.
<b>Postcondición</b>	-La sesión del usuario es terminada y el usuario es redirigido a la página de inicio de sesión		
<b>Excepciones</b>	<b>Paso</b>	<b>Acción</b>	
		<b>Actor</b>	<b>Sistema</b>
	1.1 Sesión del Usuario No Encontrada		1. El sistema intenta cerrar la sesión del usuario, pero no puede encontrar una sesión activa asociada con el usuario.  2. El sistema mostrará un mensaje de error indicando que no se encontró la sesión del usuario y sugerirá al usuario que intente nuevamente o se comunique con el soporte técnico.
<b>Rendimiento</b>	<b>Paso</b>	<b>Cota de tiempo</b>	
	1		
	2		

<b>Frecuencia esperada</b>	1 vez / 2 minutos 2 veces / 3 minutos
<b>Importancia</b>	Vital
<b>Urgencia</b>	Inmediatamente
<b>Comentarios</b>	<comentarios adicionales>

<b>Caso de uso</b>	<b>CU01 Crear Proyecto (Modulo_Gestion_Proyecto)</b>	
<b>Versión</b>	1-05/06/2024	
<b>Actores</b>	Administrador y Líder de Proyecto	
<b>Fuentes</b>	<fuente de la versión actual>	
<b>Objetivos asociados</b>	<nombre del objetivo>	
<b>Descripción</b>	Permite a un Administrador o Líder de proyecto crear un nuevo proyecto proporcionando detalles esenciales.	
<b>Precondición</b>	-El usuario debe estar autenticado. -El usuario debe tener permisos de Administrador o Líder de Proyecto.	
<b>Secuencia Normal</b>	<b>Paso</b>	<b>Acción</b>
		<div><b>Actor</b></div> <div><b>Sistema</b></div>
	1	El Usuario selecciona la opción "Crear Proyecto" en el panel principal. El sistema muestra un formulario de creación de proyecto.
	2	El usuario completa el formulario con los detalles del proyecto: nombre, descripción, fechas de inicio y fin. El sistema valida los datos y crea el proyecto en la base de datos.
	3	El usuario selecciona los miembros del equipo que participarán en el proyecto. El sistema envía notificaciones a los miembros del equipo asignados al proyecto.
	4	El usuario envía el formulario.
	5	
	6	
	n	
<b>Escenario Alternativo</b>	<b>Paso</b>	<b>Acción</b>
		<div><b>Actor</b></div> <div><b>Sistema</b></div>
	1.1 Datos Incompletos o Incorrectos	3. El usuario corrige los datos y vuelve a enviar el formulario. 1. El sistema detecta que los datos proporcionados son incompletos o incorrectos.
		2. El sistema muestra mensajes de error indicando los campos que necesitan corrección.
<b>Postcondición</b>	-Se crea un nuevo proyecto en el sistema. -Los miembros del proyecto reciben notificaciones sobre el nuevo proyecto.	
<b>Excepciones</b>	<b>Paso</b>	<b>Acción</b>
		<div><b>Actor</b></div> <div><b>Sistema</b></div>
	1.1 Error en la conexión a la base de datos	3. El usuario puede intentar guardar el proyecto nuevamente. 1. El sistema intenta guardar el proyecto, pero falla debido a un error en la conexión a la base de datos. 2. El sistema muestra un mensaje de error general indicando que hubo un problema y que intente más tarde.
<b>Rendimiento</b>	<b>Paso</b>	<b>Cota de tiempo</b>
	1	n segundos
	2	n segundos
<b>Frecuencia esperada</b>	1 vez / 6 minutos	
<b>Importancia</b>	Vital	
<b>Urgencia</b>	Inmediatamente	
<b>Comentarios</b>	<comentarios adicionales>	

<b>Caso de uso</b>	<b>CU02 Crear Plantillas de Proyecto (Modulo_Gestion_Proyecto)</b>	
<b>Versión</b>	1-06/06/2024	
<b>Actores</b>	Administrador y Líder de Proyecto	
<b>Fuentes</b>	<fuente de la versión actual>	
<b>Objetivos asociados</b>	<nombre del objetivo>	
<b>Descripción</b>	Permite a un Administrador o Líder de Proyecto crear plantillas de proyecto según los parámetros requeridos, para utilización en próximos proyectos del mismo tipo.	
<b>Precondición</b>	-El usuario debe estar autenticado. -El usuario debe tener permisos de Administrador o Líder de Proyecto.	
<b>Secuencia Normal</b>	<b>Paso</b>	<b>Acción</b>
		<div><b>Actor</b></div> <div><b>Sistema</b></div>
	1	<div>El usuario selecciona la opción "Crear Plantilla de Proyecto" en el panel principal.</div> <div>El sistema muestra un formulario de creación de plantilla.</div>
	2	<div>El usuario completa el formulario con los detalles de la plantilla: nombre, descripción, tareas predeterminadas y asignaciones.</div> <div>El sistema valida los datos y guarda la plantilla de proyecto en la base de datos</div>
	3	<div>El usuario envía el formulario.</div> <div>El sistema confirma al usuario que la plantilla se ha creado exitosamente.</div>
	4	
	5	
	6	
	n	
<b>Escenario Alternativo</b>	<b>Paso</b>	<b>Acción</b>
		<div><b>Actor</b></div> <div><b>Sistema</b></div>
	1.1 Datos incompletos o incorrectos	<div>3. El usuario corrige los datos y vuelve a enviar el formulario.</div> <div>           1. El sistema detecta que los datos proporcionados son incompletos o incorrectos.            2. El sistema muestra mensajes de error indicando los campos que necesitan corrección.         </div>
<b>Postcondición</b>	Se crea una nueva plantilla de proyecto en el sistema	
<b>Excepciones</b>	<b>Paso</b>	<b>Acción</b>
		<div><b>Actor</b></div> <div><b>Sistema</b></div>
	1.1 Error en la conexión a la base de datos	<div>3. El usuario puede intentar guardar la plantilla nuevamente.</div> <div>           1. El sistema intenta guardar la plantilla de proyecto, pero falla debido a un error en la conexión a la base de datos.            2. El sistema muestra un mensaje de error general indicando que hubo un problema y que intente más tarde.         </div>
<b>Rendimiento</b>	<b>Paso</b>	<b>Cota de tiempo</b>
	1	n segundos
	2	n segundos
<b>Frecuencia esperada</b>	1 vez / 7 minutos	
<b>Importancia</b>	Importante	
<b>Urgencia</b>	Hay presión	
<b>Comentarios</b>	<comentarios adicionales>	

<b>Caso de uso</b>	<b>CU03 Utilizar Plantillas de Proyecto (Modulo_Gestion_Proyecto)</b>		
<b>Versión</b>	1-06/06/2024		
<b>Actores</b>	Administrador y Líder de Proyecto		
<b>Fuentes</b>	<fuente de la versión actual>		
<b>Objetivos asociados</b>	<nombre del objetivo>		
<b>Descripción</b>	Permite a un Administrador o Líder de Proyecto utilizar plantillas de proyecto para agilizar la creación y configuración inicial de nuevos proyectos.		
<b>Precondición</b>	-El usuario debe estar autenticado. -El usuario debe tener permisos de Administrador o Líder de Proyecto. -Debe existir al menos una plantilla de proyecto creada previamente.		
<b>Secuencia Normal</b>	<b>Paso</b>	<b>Acción</b>	
		<b>Actor</b>	<b>Sistema</b>
	1	El usuario selecciona la opción “Crear Proyecto” en el panel principal.	El sistema muestra la opción de crear un proyecto desde cero o utilizar una plantilla.
	2	El usuario selecciona “Utilizar Plantilla”.	El sistema muestra una lista de plantillas disponibles.
	3	El usuario selecciona una plantilla de la lista.	El sistema muestra un formulario diligenciado con los detalles de la plantilla seleccionada.
	4	El usuario revisa y ajusta los detalles del proyecto según los requerimientos.	El sistema valida los datos y crea el nuevo proyecto en la base de datos basado según la plantilla.
	5	El usuario envía el formulario.	El sistema envía notificaciones a los miembros del equipo asignados al proyecto.
	6		
	n		
<b>Escenario Alternativo</b>	<b>Paso</b>	<b>Acción</b>	
		<b>Actor</b>	<b>Sistema</b>
	1.1 No hay plantillas disponibles		1. El sistema detecta que no hay plantillas disponibles. 2. El sistema muestra un mensaje indicando que no hay plantillas y ofrece la opción de crear un proyecto desde cero o crear una nueva plantilla.
<b>Postcondición</b>	Se crea un nuevo proyecto utilizando una plantilla seleccionada.		
<b>Excepciones</b>	<b>Paso</b>	<b>Acción</b>	
		<b>Actor</b>	<b>Sistema</b>
	1.1 Error en la conexión a la base de datos	3. El usuario puede intentar guardar el proyecto nuevamente.	1. El sistema intenta guardar el proyecto, pero falla debido a un error en la conexión a la base de datos. 2. El sistema muestra un mensaje de error general indicando que hubo un problema y que intente más tarde.
<b>Rendimiento</b>	<b>Paso</b>	<b>Cota de tiempo</b>	
	1	n segundos	
	2	n segundos	

Frecuencia esperada	1 vez / 4 minutos
Importancia	Importante
Urgencia	Hay presión
Comentarios	<comentarios adicionales>

Caso de uso	CU 04 Definir Fechas (Modulo_Gestion_Proyecto)		
Versión	1-06/06/2024		
Actores	Administrador y Líder de Proyecto		
Fuentes	<fuente de la versión actual>		
Objetivos asociados	<nombre del objetivo>		
Descripción	Permite al Administrador o Líder de Proyecto definir fechas de inicio y de entrega o finalización de proyecto.		
Precondición	-El usuario debe estar autenticado. -El usuario debe tener permisos de Administrador o Líder de Proyecto. -Debe existir al menos un proyecto creado		
Secuencia Normal	Paso	Acción	
		Actor	Sistema
	1	El usuario selecciona un proyecto en el panel principal	El sistema muestra los detalles del proyecto
	2	El usuario selecciona la opción (Definir Fechas"	El sistema muestra un formulario con los campos para la fecha de inicio y la fecha de finalización del proyecto.
	3	El usuario completa el formulario con las fechas deseadas.	El sistema valida las fechas y actualiza la base de datos con las fechas del proyecto.
	4	El usuario envía el formulario.	El sistema confirma al usuario que las fechas se han definido exitosamente.
	5		El sistema notifica en tiempo real a los usuarios asignados al proyecto la actualización realizada
	6		
	n		
Escenario Alternativo	Paso	Acción	
		Actor	Sistema
	1.1 Fechas mal establecidas	3. El usuario corrige las fechas y vuelve a enviar el formulario.	1. El sistema detecta que las fechas proporcionadas son incorrectas o generan un conflicto (por ejemplo, la fecha de finalización es anterior a la fecha de inicio). 2. El sistema muestra un mensaje de error indicando el problema con las fechas.
Postcondición	Se establecen fechas de inicio y fin del proyecto en el sistema		



Excepciones	Paso	Acción	
		Actor	Sistema
	1.1 Error en la conexión a la base de datos	3. El usuario puede intentar guardar las fechas nuevamente.	1. El sistema intenta guardar las fechas, pero falla debido a un error en la conexión a la base de datos.
		2. El sistema muestra un mensaje de error general indicando que hubo un problema y que intente más tarde.	
Rendimiento	Paso	Cota de tiempo	
	1	n segundos	
	2	n segundos	
Frecuencia esperada	1 vez / 3 minutos		
Importancia	Vital		
Urgencia	Inmediatamente		
Comentarios	<comentarios adicionales>		

Caso de uso	CU05 Definir Prioridad (Modulo_Gestion_Proyecto)		
Versión	1-06/06/2024		
Actores	Administrador y Líder de Proyecto		
Fuentes	<fuente de la versión actual>		
Objetivos asociados	<nombre del objetivo>		
Descripción	Permite al Administrador o Líder de Proyecto definir prioridad de cada proyecto según requerimientos, para así poder tipificar y/o filtrar los proyectos, asegurando que se realice primero lo más importante.		
Precondición	-El usuario debe estar autenticado. -El usuario debe tener permisos de Administrador o Líder de Proyecto. -Debe existir al menos un proyecto creado.		
Secuencia Normal	Paso	Acción	
		Actor	Sistema
	1	El usuario selecciona un proyecto existente en el panel principal.	El sistema muestra los detalles del proyecto
	2	El usuario selecciona la opción "Definir Prioridad".	El sistema muestra un menú desplegable o un conjunto de opciones para seleccionar la prioridad (por ejemplo, alta, media, baja).
	3	El usuario selecciona la prioridad deseada.	El sistema valida y establece la prioridad del proyecto en la base de datos.
	4	El usuario confirma la selección.	El sistema confirma al usuario con un mensaje que la prioridad se ha actualizado exitosamente.
	5		
	6		
	n		
Escenario Alternativo	Paso	Acción	
		Actor	Sistema

	1.1 Prioridad no seleccionada	3. El usuario selecciona una prioridad y confirma nuevamente.	1. El sistema detecta que el usuario no ha seleccionado ninguna prioridad antes de confirmar.
			2. El sistema muestra un mensaje de error indicando que se debe seleccionar una prioridad.
Postcondición	Se establece la prioridad del proyecto en el sistema.		
Excepciones	Paso	Acción	
		Actor	Sistema
	1.1 Error en la conexión a la base de datos	3. El usuario puede intentar definir la prioridad nuevamente.	1. El sistema intenta definir la prioridad del proyecto, pero falla debido a un error en la conexión a la base de datos.
			2. El sistema muestra un mensaje de error general indicando que hubo un problema y que intente más tarde
Rendimiento	Paso	Cota de tiempo	
	1	n segundos	
	2	n segundos	
Frecuencia esperada	1 vez / 3 minutos		
Importancia	Vital		
Urgencia	Inmediatamente		
Comentarios	<comentarios adicionales>		

Caso de uso	CU06 Editar Proyecto (Modulo_Gestion_Proyecto)		
Versión	1-07/06/2024		
Actores	Administrador, Líder de Proyecto y Miembro de Proyecto		
Fuentes	<fuente de la versión actual>		
Objetivos asociados	<nombre del objetivo>		
Descripción	Permite al Administrador, Líder de Proyecto y Miembro de Proyecto editar algunos detalles importantes de proyectos creados como el nombre y la descripción.		
Precondición	-El usuario debe estar autenticado. -El usuario debe tener permisos de Administrador, Líder de Proyecto o Miembro de Proyecto -Debe existir al menos un proyecto creado		
Secuencia Normal	Paso	Acción	
		Actor	Sistema
	1	El usuario selecciona un proyecto creado en el panel principal.	El sistema muestra los detalles del proyecto.
	2	El usuario selecciona la opción "Editar Proyecto".	El sistema muestra un formulario con los campos editables del proyecto (nombre, descripción, etc.).
	3	El usuario modifica los detalles del proyecto según lo requerido.	El sistema valida los datos y actualiza el proyecto en la base de datos.

	4	El usuario envía el formulario con los cambios.	El sistema muestra un mensaje al usuario que los detalles del proyecto se han actualizado exitosamente.
	5		
	6		
	n		
<b>Escenario Alternativo</b>	<b>Paso</b>	<b>Acción</b>	
		<b>Actor</b>	<b>Sistema</b>
	1.1 Datos incompletos o incorrectos	3. El usuario corrige los datos y vuelve a enviar el formulario.	1. El sistema detecta que los datos proporcionados son incompletos o incorrectos.
			2. El sistema muestra mensajes de error indicando los campos que necesitan corrección.
<b>Postcondición</b>	Se actualizan los detalles del proyecto en el sistema.		
<b>Excepciones</b>	<b>Paso</b>	<b>Acción</b>	
		<b>Actor</b>	<b>Sistema</b>
	1.1 Error en la conexión a la base de datos	3. El usuario puede intentar editar el proyecto nuevamente.	1. El sistema intenta actualizar el proyecto, pero falla debido a un error en la conexión a la base de datos.
			2. El sistema muestra un mensaje de error general indicando que hubo un problema y que intente más tarde.
<b>Rendimiento</b>	<b>Paso</b>	<b>Cota de tiempo</b>	
	1	n segundos	
	2	n segundos	
<b>Frecuencia esperada</b>	1 vez / 5 minutos		
<b>Importancia</b>	Vital		
<b>Urgencia</b>	Inmediatamente		
<b>Comentarios</b>	<comentarios adicionales>		

<b>Caso de uso</b>	<b>CU07 Eliminar Proyecto (Modulo_Gestion_Proyecto)</b>		
<b>Versión</b>	1-07/06/2024		
<b>Actores</b>	Administrador y Líder de Proyecto		
<b>Fuentes</b>	<fuente de la versión actual>		
<b>Objetivos asociados</b>	<nombre del objetivo>		
<b>Descripción</b>	Permite al Administrador y Líder de Proyecto eliminar un proyecto creado en el sistema, esto incluye también sus tareas y datos relacionados.		
<b>Precondición</b>	-El usuario debe estar autenticado. -El usuario debe tener permisos de Administrador o Líder de Proyecto. -Debe existir al menos un proyecto creado.		
<b>Secuencia Normal</b>	<b>Paso</b>	<b>Acción</b>	
		<b>Actor</b>	<b>Sistema</b>
	1	El usuario selecciona un proyecto creado en el panel principal.	El sistema muestra los detalles del proyecto.
	2	El usuario selecciona la opción "Eliminar Proyecto".	El sistema solicita confirmación al usuario para eliminar el proyecto.

	3	El usuario confirma la eliminación.	El sistema elimina el proyecto y todos los datos relacionados de la base de datos.
	4		El sistema muestra un mensaje al usuario que el proyecto se ha eliminado exitosamente.
	5		
	6		
	n		
Escenario Alternativo	Paso	Acción	
		Actor	Sistema
	1.1 Cancelar Eliminación	El usuario cancela la eliminación.	El sistema solicita confirmación al usuario para eliminar el proyecto.
			El sistema no realiza ningún cambio y mantiene en el sistema
Postcondición	El proyecto y todos los datos asociados son eliminados del sistema.		
Excepciones	Paso	Acción	
		Actor	Sistema
	1.1 Error en la conexión a la base de datos	3. El usuario puede intentar eliminar el proyecto nuevamente.	1. El sistema intenta eliminar el proyecto, pero falla debido a un error en la conexión a la base de datos.
Rendimiento	Paso	Cota de tiempo	
	1	n segundos	
	2	n segundos	
Frecuencia esperada	1 vez / 3 minutos		
Importancia	Vital		
Urgencia	Inmediatamente		
Comentarios	<comentarios adicionales>		

<b>Caso de uso</b>	<b>CU08 Asignar Proyecto (Modulo_Gestion_Proyecto)</b>		
<b>Versión</b>	1-07/06/2024		
<b>Actores</b>	Administrador y Líder de Proyecto		
<b>Fuentes</b>	<fuente de la versión actual>		
<b>Objetivos asociados</b>	<nombre del objetivo>		
<b>Descripción</b>	Permite al Administrador y Líder de Proyecto asignar proyectos creados a miembros de proyecto, para así definir responsabilidades.		
<b>Precondición</b>	-El usuario debe estar autenticado. -El usuario debe tener permisos de Administrador o Líder de Proyecto. -Debe existir al menos un proyecto creado. -Deben existir usuarios registrados que puedan ser asignados al proyecto.		
<b>Secuencia Normal</b>	<b>Paso</b>	<b>Acción</b>	
		<b>Actor</b>	<b>Sistema</b>
	1	El usuario selecciona un proyecto existente en el panel principal.	El sistema muestra los detalles del proyecto.
	2	El usuario selecciona la opción "Asignar Proyecto".	El sistema muestra una lista de miembros disponibles.

	3	El usuario selecciona los miembros de proyecto que desea asignar al proyecto.	El sistema valida los datos y actualiza la asignación en la base de datos.
	4	El usuario define las responsabilidades de cada miembro seleccionado.	El sistema envía notificaciones a los miembros del equipo asignados.
	5	El usuario confirma la asignación.	El sistema muestra un mensaje al usuario que la asignación se ha realizado exitosamente.
	6		
	n		
Escenario Alternativo	Paso	Acción	
		Actor	Sistema
	1.1 Miembros de proyecto no seleccionados	3. El usuario selecciona los miembros y responsabilidades y confirma la asignación nuevamente.	1. El sistema detecta que el usuario no ha seleccionado ningún miembro de proyecto antes de confirmar la asignación.
			2. El sistema muestra un mensaje de error indicando que se deben seleccionar miembros de proyecto.
Postcondición	-Los miembros de proyecto seleccionados son asignados al proyecto con sus responsabilidades definidas. Los miembros asignados reciben notificaciones sobre su asignación.		
Excepciones	Paso	Acción	
		Actor	Sistema
	1.1 Usuario ya asignado a otro proyecto	3. El usuario puede decidir si seleccionar otros miembros del equipo o cancelar la asignación.	1. El sistema detecta que uno o más usuarios seleccionados ya están asignados a otro proyecto.
			2. El sistema muestra un mensaje de error indicando los usuarios con conflicto.
	1.2 Error en la conexión a la base de datos	3. El usuario puede intentar asignar miembros al proyecto nuevamente.	1. El sistema intenta asignar miembros al proyecto, pero falla debido a un error en la conexión a la base de datos.
			2. El sistema muestra un mensaje de error general indicando que hubo un problema y que intente más tarde
Rendimiento	Paso	Cota de tiempo	
	1	n segundos	
	2	n segundos	
Frecuencia esperada	1 vez / 4 minutos		
Importancia	Vital		
Urgencia	Inmediatamente		
Comentarios	<comentarios adicionales>		

Caso de uso	CU09 Visualizar Proyecto (Modulo_Gestion_Proyecto)		
Versión	1-07/06/2024		
Actores	Administrador, Líder de Proyecto. Miembro de Proyecto y Cliente/StakeHolder		
Fuentes	<fuente de la versión actual>		
Objetivos asociados	<nombre del objetivo>		
Descripción	Permite al Administrador, Líder de Proyecto, Miembro de Proyecto y Cliente/StakeHolder visualizar los detalles de un proyecto, incluyendo el nombre, la descripción, las fechas importantes, los miembros asignados y el estado del proyecto.		
Precondición	-El usuario debe estar autenticado. -Debe existir al menos un proyecto creado en el sistema. -El usuario debe tener permisos para visualizar el proyecto.		
Secuencia Normal	Paso	Acción	
		Actor	Sistema
	1	El usuario selecciona un proyecto existente en el panel principal.	El sistema muestra una vista detallada del proyecto, como por ejemplo nombre del proyecto, descripción del proyecto, fecha de inicio y fecha de finalización, estado del proyecto, miembros del equipo asignados, tareas del proyecto y sus estados.
	2	El usuario puede navegar a través de las diferentes secciones del proyecto para ver detalles adicionales por ejemplo, tareas, comentarios, etc.	
	3		
	4		
	5		
	6		
	n		
Escenario Alternativo	Paso	Acción	
		Actor	Sistema
	1.1 Proyecto no disponible	1. El usuario intenta seleccionar un proyecto que ha sido eliminado o al que ya no tiene acceso.	2. El sistema muestra un mensaje de error indicando que el proyecto no está disponible o no tiene permisos para verlo.
		3. El usuario vuelve al panel principal y selecciona otro proyecto.	
Postcondición	Los detalles del proyecto son mostrados al usuario.		
Excepciones	Paso	Acción	
		Actor	Sistema
	1.1 Error en la Conexión a la Base de Datos	3. El usuario puede intentar visualizar el proyecto nuevamente.	1. El sistema intenta mostrar los detalles del proyecto, pero falla debido a un error en la conexión a la base de datos.
			2. El sistema muestra un mensaje de error general indicando que hubo un problema y que intente más tarde.
Rendimiento	Paso	Cota de tiempo	
	1	n segundos	
	2	n segundos	
Frecuencia esperada	1 vez / 2 minutos		
Importancia	Vital		

<b>Urgencia</b>	Inmediatamente
<b>Comentarios</b>	<comentarios adicionales>

<b>Caso de uso</b>	<b>CU10 Cambiar Estado de Proyecto (Modulo_Gestion_Proyecto)</b>		
<b>Versión</b>	1-07/06/2024		
<b>Actores</b>	Administrador y Líder de Proyecto		
<b>Fuentes</b>	<fuente de la versión actual>		
<b>Objetivos asociados</b>	<nombre del objetivo>		
<b>Descripción</b>	Permite al Administrador y Líder de Proyecto cambiar el estado de un proyecto, actualizando su progreso, por ejemplo, En progreso, Completado, En espera, etc.		
<b>Precondición</b>	-El usuario debe estar autenticado. -El usuario debe tener permisos de Administrador o Líder de Proyecto. -Debe existir al menos un proyecto creado en el sistema.		
<b>Secuencia Normal</b>	<b>Paso</b>	<b>Acción</b>	
		<b>Actor</b>	<b>Sistema</b>
	1	El usuario selecciona un proyecto creado en el panel principal.	El sistema muestra los detalles del proyecto.
	2	El usuario selecciona la opción "Cambiar Estado".	El sistema muestra una lista de estados disponibles para el proyecto.
	3	El usuario selecciona el nuevo estado del proyecto.	El sistema valida la selección y actualiza el estado del proyecto en la base de datos.
	4	El usuario confirma el cambio de estado.	El sistema envía notificaciones a los miembros del proyecto sobre el cambio de estado.
	5		El sistema muestra un mensaje al usuario que el estado del proyecto se ha actualizado exitosamente.
	6		
	n		
<b>Escenario Alternativo</b>	<b>Paso</b>	<b>Acción</b>	
		<b>Actor</b>	<b>Sistema</b>
	1.1 Estado no valido	1. El usuario selecciona un estado que no es válido para el proyecto. Por ejemplo cambiar el estado de "Completado" a "Cancelado" esto sería invalido ya que una proyecto completado no debería poder ser cancelado	2. El sistema muestra un mensaje de advertencia indicando que el estado seleccionado no es válido.
		3. El usuario selecciona un estado válido y confirma el cambio.	
<b>Postcondición</b>	El estado del proyecto es actualizado en el sistema.		

Excepciones	Paso	Acción	
		Actor	Sistema
	1.1 Error en la conexión a la Base de Datos	3. El usuario puede intentar cambiar el estado del proyecto nuevamente	1. El sistema intenta actualizar el estado del proyecto, pero falla debido a un error en la conexión a la base de datos.
			2. El sistema muestra un mensaje de error general indicando que hubo un problema y que intente más tarde.
	1.2 Sin permiso asignado	1. El usuario intenta cambiar el estado de un proyecto.	2. El sistema verifica los permisos del usuario y detecta que el usuario no tiene el permiso asignado para cambiar el estado del proyecto.
4. El usuario vuelve al panel principal y puede intentar realizar otras acciones para las cuales tenga permisos adecuados.		3. El sistema muestra un mensaje de error indicando que el usuario no tiene los permisos necesarios para cambiar el estado del proyecto.	
Rendimiento	Paso	Cota de tiempo	
	1	n segundos	
	2	n segundos	
Frecuencia esperada	1 vez / 3 minutos		
Importancia	Vital		
Urgencia	Inmediatamente		
Comentarios	<comentarios adicionales>		

Caso de uso	CU11 Filtrar Proyecto (Modulo_Gestion_Proyecto)		
Versión	1-07/06/2024		
Actores	Administrador, Líder de Proyecto y Miembro de Proyecto		
Fuentes	<fuente de la versión actual>		
Objetivos asociados	<nombre del objetivo>		
Descripción	Permite al Administrado, Líder de Proyecto y Miembro de Proyecto filtrar su lista de proyectos creados o a los que está asignado, según el criterio que desee, como estado, prioridad, fechas, etc.		
Precondición	-El usuario debe estar autenticado. -El usuario debe tener permisos de Administrador, Líder de Proyecto o Miembro de Proyecto -Debe existir al menos un proyecto creado en el sistema.		
Secuencia Normal	Paso	Acción	
		Actor	Sistema
	1	El usuario accede al panel principal que muestra la lista de proyectos.	El sistema muestra una interfaz con múltiples criterios de filtrado, por ejemplo, estado, prioridad, fechas, etc.



	2	El usuario selecciona la opción "Filtrar Proyectos".	El sistema procesa los criterios de filtrado y actualiza la lista de proyectos mostrada al usuario, mostrando solo aquellos proyectos que cumplen con los criterios especificados.
	3	El usuario selecciona uno o más criterios de filtrado.	
	4	El usuario confirma la selección de criterios de filtrado.	
	5	El usuario visualiza la lista de proyectos filtrada y puede seleccionar un proyecto para ver más detalles.	
	6		
	n		
Escenario Alternativo	Paso	Acción	
		Actor	Sistema
	1.1 No hay proyectos que cumplan con los criterios seleccionados	1. El usuario selecciona criterios de filtrado y confirma la selección.	2. El sistema procesa los criterios de filtrado y determina que no hay proyectos que cumplan con los criterios especificados.
		4. El usuario puede ajustar los criterios de filtrado y volver a intentar.	3. El sistema muestra un mensaje indicando que no se encontraron proyectos que cumplan con los criterios de filtrado.
Postcondición	La lista de proyectos mostrada al usuario es filtrada según los criterios especificados.		
Excepciones	Paso	Acción	
		Actor	Sistema
	1.1 Error en la conexión a la Base de Datos	3. El usuario puede intentar filtrar la lista de proyectos nuevamente	1. El sistema intenta actualizar la lista de proyectos según los criterios proporcionados, pero falla debido a un error en la conexión a la base de datos.
Rendimiento	Paso	Cota de tiempo	
	1	n segundos	
	2	n segundos	
Frecuencia esperada	1 vez / 4 minutos		
Importancia	Vital		
Urgencia	Inmediatamente		
Comentarios	<comentarios adicionales>		

<b>Caso de uso</b>	<b>CU12 Gestionar Permisos (Modulo_Gestion_Proyecto)</b>		
<b>Versión</b>	1-07/06/2024		
<b>Actores</b>	Administrador y Líder de Proyecto		
<b>Fuentes</b>	<fuente de la versión actual>		
<b>Objetivos asociados</b>	<nombre del objetivo>		
<b>Descripción</b>	Permite al Administrador y Líder de Proyecto gestionar permisos de acceso (agregar o quitar) a los proyectos, para que solo puedan visualizar o editar la información del proyecto usuarios autorizados.		
<b>Precondición</b>	-El usuario debe estar autenticado. -El usuario debe tener permisos de Administrador o Líder de Proyecto -Debe existir al menos un proyecto creado en el sistema.		
<b>Secuencia Normal</b>	<b>Paso</b>	<b>Acción</b>	
		<b>Actor</b>	<b>Sistema</b>
	1	El usuario accede a las opciones de un proyecto creado en el panel principal.	El sistema muestra una lista de usuarios junto con permisos actuales.
	2	El usuario selecciona la opción "Gestionar Permisos de Acceso".	El sistema muestra las opciones de permisos disponibles.
	3	El actor selecciona un usuario para modificar sus permisos.	El sistema actualiza los permisos del usuario en la base de datos para el proyecto específico.
	4	El usuario selecciona los permisos para el usuario dentro del proyecto.	El sistema envía una notificación al usuario sobre el cambio en sus permisos de acceso al proyecto.
	5	El usuario confirma la asignación de permisos.	
	6		
	n		
<b>Escenario Alternativo</b>	<b>Paso</b>	<b>Acción</b>	
		<b>Actor</b>	<b>Sistema</b>
	1.1 Usuario no encontrado en la lista de miembros del proyecto	1. El usuario intenta seleccionar un usuario que no está en la lista de miembros de proyecto.	2. El sistema muestra un mensaje de error indicando que el usuario no se encontró en el proyecto.
		3. El usuario vuelve a la lista de usuarios del proyecto y selecciona otro usuario.	
<b>Postcondición</b>	-Los permisos de acceso de los usuarios son actualizados en el sistema. -Los usuarios afectados tienen los nuevos permisos aplicados.		

Excepciones	Paso	Acción	
		Actor	Sistema
	1.1 Error en la conexión a la Base de Datos	3. El usuario puede gestionar los permisos de proyecto nuevamente	1. El sistema intenta actualizar los permisos del usuario del proyecto, pero falla debido a un error en la conexión a la base de datos.
			2. El sistema muestra un mensaje de error general indicando que hubo un problema y que intente más tarde.
Rendimiento	Paso	Cota de tiempo	
	1	n segundos	
	2	n segundos	
Frecuencia esperada	1 vez / 5 minutos		
Importancia	Vital		
Urgencia	Inmediatamente		
Comentarios	<comentarios adicionales>		

Caso de uso	CU13 Agregar Miembros de Proyecto (Modulo_Gestion_Proyecto)		
Versión	1-08/06/2024		
Actores	Administrador y Líder de Proyecto		
Fuentes	<fuente de la versión actual>		
Objetivos asociados	<nombre del objetivo>		
Descripción	Permite al Administrador y Líder de Proyecto agregar miembros al proyecto con sus respectivos permisos según sea requerido		
Precondición	-El usuario debe estar autenticado. -El usuario debe tener permisos de Administrador o Líder de Proyecto -Debe existir al menos un proyecto en el sistema.		
Secuencia Normal	Paso	Acción	
		Actor	Sistema
	1	El usuario accede a las opciones de un proyecto creado en el panel principal.	El sistema muestra una lista de usuarios disponibles para ser agregados al proyecto.
	2	El usuario selecciona la opción "Agregar Miembros de Proyecto".	El sistema muestra las opciones de permisos disponibles para asignar a los nuevos miembros.
	3	El usuario selecciona uno o más usuarios de la lista.	El sistema agrega los nuevos miembros al proyecto y actualiza la base de datos.
	4	El usuario selecciona los permisos para cada nuevo miembro.	El sistema envía una notificación a los nuevos miembros sobre su adición al proyecto y los roles asignados.
	5	El usuario confirma la adición de los nuevos miembros al proyecto.	El sistema muestra un mensaje al usuario que los nuevos miembros se han agregado exitosamente al proyecto.
	6		

	n		
Escenario Alternativo	Paso	Acción	
		Actor	Sistema
	1.1 Usuario ya asignado al proyecto	1. El actor intenta agregar un usuario que ya es miembro del proyecto.	2. El sistema muestra un mensaje indicando que el usuario ya es miembro del proyecto.
		3. El actor selecciona otro usuario para agregar al proyecto.	
	1.2 Usuario ya asignado a otro proyecto	1. El actor intenta agregar un usuario que ya es miembro de un proyecto en progreso.	2. El sistema muestra un mensaje indicando que el usuario ya es miembro de un proyecto en progreso y sugiere agregar a otro usuario.
		3. El actor puede optar por seleccionar otro usuario o continuar con la adición del usuario ya asignado a otro proyecto.	
Postcondición	-Los nuevos miembros son agregados al proyecto y tienen los permisos asignados. -Los nuevos miembros reciben una notificación sobre su adición al proyecto.		
Excepciones	Paso	Acción	
		Actor	Sistema
	1.1 Error en la conexión a la Base de Datos	3. El usuario puede agregar los miembros de proyecto nuevamente	1. El sistema intenta agregar los miembros de proyecto, pero falla debido a un error en la conexión a la base de datos.
			2. El sistema muestra un mensaje de error general indicando que hubo un problema y que intente más tarde.
Rendimiento	Paso	Cota de tiempo	
	1	n segundos	
	2	n segundos	
Frecuencia esperada	1 vez / 5 minutos		
Importancia	Vital		
Urgencia	Inmediatamente		
Comentarios	<comentarios adicionales>		

Caso de uso	CU14 Eliminar Miembros de Proyecto (Modulo_Gestion_Proyecto)		
Versión	1-08/06/2024		
Actores	Administrador y líder de Proyecto		
Fuentes	<fuente de la versión actual>		
Objetivos asociados	<nombre del objetivo>		
Descripción	Permite al Administrador y Líder de Proyecto eliminar miembros existentes de un proyecto, quitando sus permisos de acceso a la información y edición del proyecto		
Precondición	-El usuario debe estar autenticado. -El usuario debe tener permisos de Administrador o Líder de Proyecto -Debe existir al menos un proyecto en el sistema con al menos un miembro.		
Secuencia Normal	Paso	Acción	
		Actor	Sistema

	1	El usuario accede a las opciones de un proyecto creado en el panel principal.	El sistema muestra una lista de miembros del proyecto con sus permisos.	
	2	El usuario selecciona la opción "Eliminar Miembros de Proyecto".	El sistema elimina al miembro de proyecto y los permisos asignados.	
	3	El usuario selecciona el miembro del proyecto que desea eliminar.	El sistema actualiza la lista de miembros del proyecto y la base de datos.	
	4	El usuario confirma la eliminación del miembro del proyecto.	El sistema envía una notificación al miembro del proyecto sobre su eliminación del proyecto.	
	5		El sistema muestra un mensaje al usuario que el miembro del proyecto ha sido eliminado exitosamente.	
	6			
	n			
Escenario Alternativo	Paso	Acción		
		Actor	Sistema	
	1.1 Confirmación adicional	2. El usuario confirma la eliminación del miembro del proyecto.	1. Después de seleccionar el miembro del proyecto para eliminar, el sistema solicita una confirmación adicional al usuario, por ejemplo “¿Estás seguro de eliminar el usuario seleccionado?”.	
		3.Continua la secuencia normal.		
Postcondición	-El miembro del proyecto es eliminado y sus permisos son deshabilitados. -El sistema actualiza la lista de miembros del proyecto y la base de datos.			
Excepciones	Paso	Acción		
		Actor	Sistema	
	1.1 Error en la conexión a la Base de Datos	. 3. El usuario puede eliminar los miembros de proyecto nuevamente	1. El sistema intenta eliminar los miembros de proyecto, pero falla debido a un error en la conexión a la base de datos.	
			2. El sistema muestra un mensaje de error general indicando que hubo un problema y que intente más tarde.	
Rendimiento	Paso	Cota de tiempo		
	1	n segundos		
	2	n segundos		
Frecuencia esperada	1 vez / 4 minutos			
Importancia	Vital			
Urgencia	Inmediatamente			
Comentarios	<comentarios adicionales>			

Caso de uso	CU01 Crear Tarea (Modulo_Gestion_Tarea)		
Versión	1-08/06/2024		
Actores	Administrador y Líder de Proyecto		
Fuentes	<fuente de la versión actual>		
Objetivos asociados	<nombre del objetivo>		
Descripción	Permite al Administrador y Líder de Proyecto crear nuevas tareas dentro de un proyecto, asignando detalles como título, descripción, fechas de inicio y fin, prioridad, y miembros responsables.		
Precondición	-El usuario debe estar autenticado. -El usuario debe tener permisos de Administrador o Líder de Proyecto. -Debe existir al menos un proyecto en el sistema al cual agregar la tarea.		
Secuencia Normal	Paso	Acción	
		Actor	Sistema
	1	El usuario accede al panel del proyecto.	El sistema muestra un formulario para ingresar los detalles de la tarea.
	2	El usuario selecciona la opción "Crear Tarea".	El sistema guarda la nueva tarea en la base de datos y la asocia al proyecto.
	3	El usuario ingresa el título de la tarea.	El sistema envía una notificación a los miembros asignados sobre la nueva tarea
	4	El usuario ingresa la descripción de la tarea.	El sistema muestra un mensaje al usuario que la tarea se ha creado exitosamente.
	5	El usuario selecciona las fechas de inicio y fin de la tarea.	
	6	El usuario establece la prioridad de la tarea.	
	7	El usuario asigna la tarea a uno o más miembros del proyecto.	
	8	El usuario confirma la creación de la tarea.	
Escenario Alternativo	Paso	Acción	
		Actor	Sistema
	1.1 Datos Incompletos	1. El usuario intenta confirmar la creación de la tarea sin completar todos los campos requeridos.  3. El miembro completa los campos faltantes y vuelve a confirmar la creación de la tarea.	2. El sistema muestra un mensaje de error indicando que los campos requeridos deben ser completados.
Postcondición	-La nueva tarea es creada y asociada al proyecto. -Los miembros de proyecto reciben una notificación sobre la nueva tarea.		

Excepciones	Paso	Acción	
		Actor	Sistema
	1.1 Error en la conexión a la Base de Datos	3. El usuario puede intentar crear la tarea nuevamente más tarde.	1. El sistema intenta guardar la nueva tarea, pero falla debido a un error en la conexión a la base de datos.
		2. El sistema muestra un mensaje de error general indicando que hubo un problema y que intente más tarde.	
Rendimiento	Paso	Cota de tiempo	
	1	n segundos	
	2	n segundos	
Frecuencia esperada	1 vez / 4 minutos		
Importancia	Vital		
Urgencia	Inmediatamente		
Comentarios	<comentarios adicionales>		

Caso de uso	CU02- Definir Fechas (Modulo_Gestion_Tarea)		
Versión	1-08/06/2024		
Actores	Administrador y Líder de Proyecto		
Fuentes	<fuente de la versión actual>		
Objetivos asociados	<nombre del objetivo>		
Descripción	Permite al Administrador y Líder de Proyecto definir fechas de inicio y fin de la tarea a realizar del proyecto.		
Precondición	-El usuario debe estar autenticado. -El usuario debe tener permisos de Administrador o Líder de Proyecto. -Debe existir al menos una tarea en el sistema a la cual definir fechas.		
Secuencia Normal	Paso	Acción	
		Actor	Sistema
	1	El usuario accede al panel de tareas creadas.	El sistema muestra un formulario para ingresar las fechas de inicio y fin.
	2	El usuario selecciona la tarea a la cual quiere establecer fechas.	El sistema valida que las fechas de inicio y fin sean permitidas, por ejemplo, la fecha de inicio no puede ser después a la fecha de fin.
	3	El usuario selecciona la opción "Definir Fechas".	El sistema guarda las fechas de inicio y fin en la base de datos.
	4	El usuario selecciona la fecha de inicio en un calendario.	El sistema muestra un mensaje al usuario que las fechas han sido definidas exitosamente.
	5	El miembro selecciona la fecha de fin en un calendario.	
	6	El usuario confirma las fechas seleccionadas.	
	n		
Escenario Alternativo	Paso	Acción	
		Actor	Sistema

	1.1 Fechas no validas	1. El usuario selecciona una fecha de fin que es anterior a la fecha de inicio.	2. El sistema muestra un mensaje de error indicando que la fecha de fin no puede ser anterior a la fecha de inicio.
		3. El usuario corrige las fechas y vuelve a confirmar.	
Postcondición	Las fechas de inicio y fin son definidas y guardadas en la base de datos.		
Excepciones	Paso	Acción	
		Actor	Sistema
	1.1 Error en la conexión a la Base de Datos	3. El usuario puede intentar definir las fechas nuevamente más tarde.	1. El sistema intenta guardar las fechas de inicio y fin, pero falla debido a un error en la conexión a la base de datos.
			2. El sistema muestra un mensaje de error general indicando que hubo un problema y que intente más tarde.
Rendimiento	Paso	Cota de tiempo	
	1	n segundos	
	2	n segundos	
Frecuencia esperada	1 vez / 2 minutos		
Importancia	Vital		
Urgencia	Inmediatamente		
Comentarios	<comentarios adicionales>		

Caso de uso	CU03 Definir Prioridad (Modulo_Gestion_Tarea)		
Versión	1-08/06/2024		
Actores	Administrador y Líder de Proyecto		
Fuentes	<fuente de la versión actual>		
Objetivos asociados	<nombre del objetivo>		
Descripción	Permite al Administrador y Líder de Proyecto definir la prioridad de tareas de un proyecto creado, asegurando así un flujo de trabajo optimo donde se realice primero lo mas importante.		
Precondición	-El usuario debe estar autenticado. -El usuario debe tener permisos de Administrador o Líder de Proyecto. -Debe existir al menos una tarea en el sistema a la cual definir su prioridad.		
Secuencia Normal	Paso	Acción	
		Actor	Sistema
	1	El usuario accede al panel de tareas creadas.	El sistema muestra una lista desplegable con opciones de prioridad, por ejemplo, baja, media, alta.
	2	El usuario selecciona la tarea a la cual quiere establecer su prioridad.	El sistema guarda la prioridad en la base de datos.
	3	El usuario selecciona la opción "Definir Prioridad".	El sistema muestra un mensaje al usuario que la prioridad ha sido definida exitosamente.
	4	El usuario selecciona la prioridad deseada para la tarea.	



	5	El usuario confirma la selección de prioridad.	
	6		
	n		
Escenario Alternativo	Paso	Acción	
		Actor	Sistema
	1.1 Confirmación Adicional	2. El usuario confirma nuevamente la selección de prioridad.	1. Después de seleccionar la prioridad, el sistema solicita una confirmación adicional al miembro, Por ejemplo, ¿Estás seguro de definir esa prioridad para la tarea?.
		3.Continua la secuencia normal.	
Postcondición	La prioridad de la tarea es definida y guardada en la base de datos.		
Excepciones	Paso	Acción	
		Actor	Sistema
	1.1 Error en la conexión a la Base de Datos	3. El usuario puede intentar definir la prioridad nuevamente más tarde.	1. El sistema intenta guardar la prioridad de la tarea, pero falla debido a un error en la conexión a la base de datos.
Rendimiento	Paso	Cota de tiempo	
	1	n segundos	
	2	n segundos	
Frecuencia esperada	1 vez / 2 minutos		
Importancia	Vital		
Urgencia	Inmediatamente		
Comentarios	<comentarios adicionales>		

<b>Caso de uso</b>	<b>CU04 Editar Tarea (Modulo_Gestion_Tarea)</b>		
<b>Versión</b>	1-08/06/2024		
<b>Actores</b>	Administrado, Líder de Proyecto y Miembro de Proyecto		
<b>Fuentes</b>	<fuente de la versión actual>		
<b>Objetivos asociados</b>	<nombre del objetivo>		
<b>Descripción</b>	Permite al Administrador, Líder de Proyecto y Miembro de Proyecto editar los detalles de una tarea creada, incluyendo título, descripción, fechas de inicio y fin, prioridad, y miembros asignados.		
<b>Precondición</b>	-El usuario debe estar autenticado. -El usuario debe tener permisos de Administrador, Líder de Proyecto o Miembro de Proyecto. -Debe existir al menos una tarea en el sistema.		
<b>Secuencia Normal</b>	<b>Paso</b>	<b>Acción</b>	
		<b>Actor</b>	<b>Sistema</b>
		1	El usuario accede al panel del proyecto.  El sistema muestra el formulario con los detalles actuales de la tarea.
	2	El usuario selecciona la tarea que desea editar.	El sistema valida los datos editados.

	3	El usuario selecciona la opción "Editar Tarea".	El sistema guarda los cambios en la base de datos.
	4	El usuario realiza las modificaciones necesarias en el formulario como título, descripción, fechas, prioridad, etc.	El sistema muestra un mensaje al usuario que la tarea ha sido editada exitosamente.
	5	El usuario confirma los cambios.	
	6		
	n		
Escenario Alternativo	Paso	Acción	
		Actor	Sistema
		1.1 Datos Incompletos	1. El usuario intenta confirmar los cambios sin completar todos los campos obligatorios.
		3. El usuario completa los datos y vuelve a confirmar los cambios.	
Postcondición	Los detalles de la tarea son actualizados y guardados en la base de datos.		
Excepciones	Paso	Acción	
		Actor	Sistema
		1.1 Error en la conexión a la Base de Datos	3. El usuario puede intentar editar la tarea nuevamente más tarde.
			2. El sistema muestra un mensaje de error general indicando que hubo un problema y que intente más tarde.
Rendimiento	Paso	Cota de tiempo	
	1	n segundos	
	2	n segundos	
Frecuencia esperada	1 vez / 3 minutos		
Importancia	Vital		
Urgencia	Inmediatamente		
Comentarios	<comentarios adicionales>		

<b>Caso de uso</b>	<b>CU05 Eliminar Tarea (Modulo_Gestion_Tarea)</b>		
<b>Versión</b>	1-08/06/2024		
<b>Actores</b>	Administrador y Líder de Proyecto		
<b>Fuentes</b>	<fuente de la versión actual>		
<b>Objetivos asociados</b>	<nombre del objetivo>		
<b>Descripción</b>	Permite al Administrador y Líder de Proyecto eliminar una tarea creada del sistema.		
<b>Precondición</b>	-El usuario debe estar autenticado. -El usuario debe tener permisos de Administrador o Líder de Proyecto -Debe existir al menos una tarea en el sistema.		
<b>Secuencia Normal</b>	<b>Paso</b>	<b>Acción</b>	
		<b>Actor</b>	<b>Sistema</b>
	1	El usuario accede al panel del proyecto.	El sistema muestra una ventana de confirmación solicitando al usuario que confirme la eliminación de la tarea.

	2	El usuario selecciona la tarea que desea eliminar.	El sistema elimina la tarea de la base de datos.
	3	El usuario selecciona la opción "Eliminar Tarea".	El sistema muestra un mensaje al usuario que la tarea ha sido eliminada exitosamente.
	4	El usuario confirma la eliminación.	
	5		
	6		
	n		
Escenario Alternativo	Paso	Acción	
		Actor	Sistema
	1.1 Cancelación de la eliminación	2. El miembro cancela la eliminación.	1. El sistema muestra una ventana de confirmación solicitando al usuario que confirme la eliminación de la tarea. Por ejemplo ¿Estás seguro que deseas eliminar esta tarea?
			3. El sistema no realiza ningún cambio y la tarea permanece en el sistema.
Postcondición	La tarea es eliminada del sistema y la base de datos es actualizada.		
Excepciones	Paso	Acción	
		Actor	Sistema
	1.1 Error en la conexión a la Base de Datos	3. El usuario puede intentar eliminar la tarea nuevamente más tarde	1. El sistema intenta eliminar la tarea, pero falla debido a un error en la conexión a la base de datos.
			2. El sistema muestra un mensaje de error general indicando que hubo un problema y que intente más tarde.
Rendimiento	Paso	Cota de tiempo	
	1	n segundos	
	2	n segundos	
Frecuencia esperada	1 vez / 3 minutos		
Importancia	Vital		
Urgencia	Inmediatamente		
Comentarios	<comentarios adicionales>		

Caso de uso	CU06 Asignar Tarea (Modulo_Gestion_Tarea)		
Versión	1-08/06/2024		
Actores	Administrador y Líder de Proyecto		
Fuentes	<fuente de la versión actual>		
Objetivos asociados	<nombre del objetivo>		
Descripción	Permite al Administrador y Líder de Proyecto asignar tareas a uno o más miembros de proyecto.		
Precondición	-El usuario debe estar autenticado. -El usuario debe tener permisos de Administrador o Líder de Proyecto -Debe existir al menos una tarea en el sistema. -Deben existir al menos un miembro registrado al proyecto.		
Secuencia Normal	Paso	Acción	
		Actor	Sistema

	1	El usuario accede al panel del proyecto.	El sistema muestra una lista de miembros del proyecto.
	2	El usuario selecciona la tarea que desea asignar.	El sistema actualiza la base de datos con la información de asignación.
	3	El usuario selecciona la opción "Asignar Tarea".	El sistema envía notificaciones a los miembros asignados.
	4	El usuario selecciona uno o más miembros a los que se asignará la tarea.	El sistema muestra un mensaje al usuario que la tarea ha sido asignada exitosamente.
	5	El usuario confirma la asignación.	
	6		
	n		
<b>Escenario Alternativo</b>	<b>Paso</b>	<b>Acción</b>	
		<b>Actor</b>	<b>Sistema</b>
	1.1 Tarea ya asignada	1. El usuario intenta asignar una tarea que ya ha sido asignada a otros miembros del proyecto.	2. El sistema muestra un mensaje de advertencia indicando que la tarea ya ha sido asignada.
		3. El miembro puede elegir si reasignar la tarea a nuevos miembros o cancelar la asignación.	
<b>Postcondición</b>	-La tarea es asignada a los miembros seleccionados. -Los miembros asignados reciben notificaciones sobre la nueva tarea asignada.		
<b>Excepciones</b>	<b>Paso</b>	<b>Acción</b>	
		<b>Actor</b>	<b>Sistema</b>
	1.1 Error en la conexión a la Base de Datos	3. El usuario puede intentar asignar la tarea nuevamente más tarde.	1. El sistema intenta asignar la tarea, pero falla debido a un error en la conexión a la base de datos.
			2. El sistema muestra un mensaje de error general indicando que hubo un problema y que intente más tarde.
<b>Rendimiento</b>	<b>Paso</b>	<b>Cota de tiempo</b>	
	1	n segundos	
	2	n segundos	
<b>Frecuencia esperada</b>	1 vez / 5 minutos		
<b>Importancia</b>	Vital		
<b>Urgencia</b>	Inmediatamente		
<b>Comentarios</b>	<comentarios adicionales>		

<b>Caso de uso</b>	<b>CU07 Cambiar Estado de Tarea (Modulo_Gestion_Tarea)</b>
<b>Versión</b>	1-08/06/2024
<b>Actores</b>	Administrador, Líder de Proyecto y Miembro de Proyecto
<b>Fuentes</b>	<fuente de la versión actual>
<b>Objetivos asociados</b>	<nombre del objetivo>
<b>Descripción</b>	Permite al Administrador, Líder de Proyecto y Miembro de proyecto cambiar el estado de una tarea de proyecto, así indicando el progreso o finalización de cada una.

Precondición	-El usuario debe estar autenticado. -El usuario debe tener permisos de Administrador, Líder de Proyecto o Miembro de Proyecto -Debe existir al menos una tarea en el sistema.		
Secuencia Normal	Paso	Acción	
		Actor	Sistema
	1	El usuario accede al panel del proyecto.	El sistema muestra una lista de estados posibles, por ejemplo, "Pendiente", "En Progreso", "Completada".
	2	El usuario selecciona la tarea de la cual desea cambiar su estado.	El sistema actualiza la base de datos con el nuevo estado de la tarea.
	3	El miembro selecciona la opción "Cambiar Estado de Tarea".	El sistema muestra un mensaje al usuario que el estado de la tarea ha sido actualizado exitosamente.
	4	El usuario selecciona el nuevo estado para la tarea.	
	5	El usuario confirma el cambio de estado.	
	6		
	n		
Escenario Alternativo	Paso	Acción	
		Actor	Sistema
	1.1 Estado no valido	1. El usuario selecciona un estado que no es válido para la tarea. Por ejemplo cambiar el estado de una tarea “Completada” a “Cancelada” esto sería invalido ya que una tarea completada no debería poder ser cancelada	2. El sistema muestra un mensaje de advertencia indicando que el estado seleccionado no es válido.
		3. El usuario selecciona un estado válido y confirma el cambio.	
Postcondición	-El estado de la tarea es actualizado. -Los miembros del proyecto reciben notificaciones sobre el cambio de estado.		
Excepciones	Paso	Acción	
		Actor	Sistema
	1.1 Error en la conexión a la Base de Datos	3. El usuario puede intentar cambiar el estado de la tarea nuevamente más tarde	1. El sistema intenta cambiar el estado de la tarea, pero falla debido a un error en la conexión a la base de datos.
			2. El sistema muestra un mensaje de error general indicando que hubo un problema y que intente más tarde.
Rendimiento	Paso	Cota de tiempo	
	1	n segundos	
	2	n segundos	
Frecuencia esperada	1 vez / 2 minutos		
Importancia	Vital		
Urgencia	Inmediatamente		
Comentarios	<comentarios adicionales>		

Caso de uso	CU08 Visualizar Tarea (Modulo_Gestion_Tarea)		
Versión	1-08/06/2024		
Actores	Administrador, Líder de Proyecto, Miembro de Proyecto y Cliente/StakeHolder		
Fuentes	<fuente de la versión actual>		
Objetivos asociados	<nombre del objetivo>		
Descripción	Permite al Administrador, Líder de Proyecto, Miembro de Proyecto y Cliente/StakeHolder acceder y visualizar los detalles de una tarea		
Precondición	-El usuario debe estar autenticado. -El usuario debe tener permisos de Administrador, Líder de Proyecto, Miembro de Proyecto o Cliente/StakeHolder -Debe existir al menos una tarea en el sistema.		
Secuencia Normal	Paso	Acción	
		Actor	Sistema
	1	El usuario del proyecto accede al panel del proyecto.	El sistema muestra una lista de tareas disponibles.
	2	El usuario selecciona la opción "Ver Tareas".	El sistema muestra los detalles completos de la tarea seleccionada, incluyendo: título de la tarea, descripción de la tarea, estado actual de la tarea, etc.
	3	El usuario selecciona la tarea que desea visualizar.	
	4		
	5		
	6		
	n		
Escenario Alternativo	Paso	Acción	
		Actor	Sistema
	1.1 Tarea no encontrada	1. El usuario selecciona una tarea de la lista.	2. El sistema verifica y detecta que la tarea no existe (puede haber sido eliminada recientemente).
		3. El usuario puede volver a la lista de tareas y seleccionar otra tarea para visualizar.	4. El sistema muestra un mensaje de error: "La tarea seleccionada no se encontró. Puede haber sido eliminada o no existe."
Postcondición	La información de la tarea es mostrada al usuario.		
Excepciones	Paso	Acción	
		Actor	Sistema
	1.1 Error en la Conexión a la Base de Datos	1. El usuario selecciona una tarea para visualizar.	2. El sistema intenta mostrar los detalles de la tarea de la base de datos, pero falla debido a un error en la conexión.
4. El usuario puede intentar visualizar la tarea nuevamente más tarde.		3. El sistema muestra un mensaje de error general indicando que hubo un problema y que intente más tarde.	
Rendimiento	Paso	Cota de tiempo	
	1	n segundos	
	2	n segundos	
Frecuencia esperada	1 vez / 2 minutos		

Importancia	Vital
Urgencia	Inmediatamente
Comentarios	<comentarios adicionales>

Caso de uso	CU09 Filtrar Tarea (Modulo_Gestion_Tarea)		
Versión	1-08/06/2024		
Actores	Administrador, Líder de Proyecto y Miembro de Proyecto		
Fuentes	<fuente de la versión actual>		
Objetivos asociados	<nombre del objetivo>		
Descripción	Permite al Administrador, Líder de Proyecto y Miembro de Proyecto filtrar su lista de tareas creadas o a las que está asignado, según el criterio que desee, como estado, prioridad, fechas, etc.		
Precondición	-El usuario debe estar autenticado. -El usuario debe tener permisos de Administrador, Líder de Proyecto o Miembro de Proyecto -Debe existir al menos una tarea creada en el sistema.		
Secuencia Normal	Paso	Acción	
		Actor	Sistema
	1	El usuario accede al panel de tareas.	El sistema muestra una interfaz con múltiples criterios de filtrado, por ejemplo, estado, prioridad, fechas, etc.
	2	El usuario selecciona la opción "Filtrar Tareas".	El sistema procesa los criterios de filtrado y actualiza la lista de tareas mostrada al usuario, mostrando solo aquellos proyectos que cumplen con los criterios especificados.
	3	El usuario selecciona uno o más criterios de filtrado.	
	4	El usuario confirma la selección de criterios de filtrado.	
	5	El usuario visualiza la lista de tareas filtrada y puede seleccionar una para ver más detalles.	
	6		
	n		
Escenario Alternativo	Paso	Acción	
		Actor	Sistema
	1.1 No hay tareas que cumplan con los criterios seleccionados	1. El usuario selecciona criterios de filtrado y confirma la selección.	2. El sistema procesa los criterios de filtrado y determina que no hay tareas que cumplan con los criterios especificados.
		4. El usuario puede ajustar los criterios de filtrado y volver a intentar.	3. El sistema muestra un mensaje indicando que no se encontraron tareas que cumplan con los criterios de filtrado.
Postcondición	La lista de tareas mostrada al usuario es filtrada según los criterios especificados.		

Excepciones	Paso	Acción	
		Actor	Sistema
	1.1 Error en la Conexión a la Base de Datos	1. El usuario selecciona los criterios de filtro deseados.	3. El sistema intenta aplicar los filtros, pero falla debido a un error en la conexión a la base de datos.
		2. El usuario confirma la aplicación de los filtros.	4. El sistema muestra un mensaje de error general indicando que hubo un problema y que intente más tarde.
5- El usuario puede intentar aplicar los filtros nuevamente más tarde.			
Rendimiento	Paso	Cota de tiempo	
	1	n segundos	
	2	n segundos	
Frecuencia esperada	1 vez / 5 minutos		
Importancia	Vital		
Urgencia	Inmediatamente		
Comentarios	<comentarios adicionales>		



<b>Caso de uso</b>	<b>CU01 Agregar Comentarios (Modulo_Colaboracion)</b>		
<b>Versión</b>	1-10/06/2024		
<b>Actores</b>	Administrador, Líder de Proyecto y Miembro de Proyecto		
<b>Fuentes</b>	<fuente de la versión actual>		
<b>Objetivos asociados</b>	<nombre del objetivo>		
<b>Descripción</b>	Permite al Administrador, Líder de Proyecto y Miembro de Proyecto agregar comentarios a proyectos y tareas para facilitar la comunicación y el seguimiento de actividades.		
<b>Precondición</b>	-El usuario debe haber iniciado sesión en el sistema. -El usuario debe tener permisos de Administrado, Líder de Proyecto o Miembro de Proyecto -Debe existir por lo menos un proyecto o una tarea creada en el sistema.		
<b>Secuencia Normal</b>	<b>Paso</b>	<b>Acción</b>	
		<b>Actor</b>	<b>Sistema</b>
	1	El usuario accede a la entidad (proyecto o tarea) a la que desea agregar un comentario.	El sistema muestra la sección de comentarios para esa entidad.
	2	El usuario selecciona la opción para agregar un nuevo comentario.	El sistema presenta un campo de texto para ingresar el comentario.
	3	El usuario ingresa el contenido del comentario en el campo de texto.	El sistema valida el comentario ingresado y guarda el comentario en la base de datos.
	4	El usuario publica el comentario.	El sistema muestra el comentario en la sección de comentarios de la entidad.
	5		El sistema confirma al usuario que el comentario ha sido agregado exitosamente.
	6		
	n		
<b>Escenario Alternativo</b>	<b>Paso</b>	<b>Acción</b>	
		<b>Actor</b>	<b>Sistema</b>
	1.1 Comentario sin ningún carácter	1. El usuario intenta publicar un comentario pero no ingresa nada en el campo de texto  3. El usuario ingresa caracteres al comentario y continua la secuencia normal.	2. El sistema muestra un mensaje de error que debe escribir algo o cancelar la solicitud de comentario.
<b>Postcondición</b>	El comentario se guarda y se muestra en la sección de comentarios de la entidad correspondiente.		

Excepciones	Paso	Acción	
		Actor	Sistema
	1.1 Error en la conexión a la Base de Datos	1. El usuario intenta publicar el comentario	2. El sistema muestra un mensaje de error al usuario indicando que no se pudo guardar el comentario por un error en la conexión a la base de datos.
Rendimiento	Paso	Cota de tiempo	
	1	n segundos	
	2	n segundos	
Frecuencia esperada	1 vez / 4 minutos		
Importancia	Vital		
Urgencia	Hay presión		
Comentarios	<comentarios adicionales>		

Caso de uso	CU02 Visualizar Comentarios (Modulo_Colaboracion)		
Versión	1-10/06/2024		
Actores	Administrador, Líder de Proyecto, Miembro de Proyecto y Cliente/StakeHolder		
Fuentes	<fuente de la versión actual>		
Objetivos asociados	<nombre del objetivo>		
Descripción	Permite al Administrado, Líder de Proyecto, Miembro de Proyecto y Cliente/StakeHolder visualizar comentarios previamente publicados en proyectos o tareas, facilitando la revisión y seguimiento de cada una.		
Precondición	-El usuario debe haber iniciado sesión en el sistema. -El usuario debe tener permisos de Administrado, Líder de Proyecto o Miembro de Proyecto -Debe existir por lo menos un comentario asociado algún proyecto o tarea.		
Secuencia Normal	Paso	Acción	
		Actor	Sistema
	1	El usuario accede al proyecto o tarea cuyos comentarios desea visualizar.	El sistema muestra la sección de comentarios de la entidad.
	2	El usuario selecciona la opción para visualizar comentarios.	El sistema carga y muestra una lista de comentarios asociados a la entidad, ordenados cronológicamente.
	3	El usuario revisa los comentarios.	
	4		
	5		
	6		
	n		
	Paso	Acción	

Escenario Alternativo		Actor	Sistema
	1.1 Entidad sin comentarios	1. El usuario accede a la lista de comentarios.	2. El sistema muestra un mensaje indicando que no hay comentarios disponibles.
		3. El usuario puede elegir agregar un nuevo comentario.	
Postcondición	El usuario puede ver los comentarios asociados a la entidad y obtener información relevante de los mismos como fecha de creación y autor.		
Excepciones	Paso	Acción	
		Actor	Sistema
	1.1 Error en la conexión a la Base de Datos	1. El usuario accede a la lista de comentarios	2. El sistema intenta cargar la lista de comentarios pero falla debido a un error en la conexión a la base de datos.
			3. El sistema muestra un mensaje de error al usuario indicando que no se pudieron cargar los comentarios.
Rendimiento	Paso	Cota de tiempo	
	1	n segundos	
	2	n segundos	
Frecuencia esperada	1 vez / 2 minutos		
Importancia	Vital		
Urgencia	Hay presión		
Comentarios	<comentarios adicionales>		

Caso de uso	CU03 Enviar Mensajes Directos (Modulo_Colaboracion)		
Versión	1-10/06/2024		
Actores	Administrador, Líder de Proyecto, Miembro de Proyecto y Cliente/StakeHolder		
Fuentes	<fuente de la versión actual>		
Objetivos asociados	<nombre del objetivo>		
Descripción	El sistema permite al Administrador, Líder de Proyecto, Miembro de Proyecto y Cliente/StakeHolder enviar mensajes directos a otros usuarios dentro del sistema para facilitar la comunicación privada y rápida.		
Precondición	-Ambos usuarios deben haber iniciado sesión en el sistema (Remitente y Destinatario).		
Secuencia Normal	Paso	Acción	
		Actor	Sistema
	1	El usuario remitente accede a la sección de mensajes directos del sistema.	El sistema muestra la interfaz para crear un nuevo mensaje directo.
	2	El usuario remitente selecciona el destinatario del mensaje.	El sistema guarda el mensaje en la base de datos.
	3	El usuario remitente ingresa el contenido del mensaje.	El sistema envía una notificación al destinatario del mensaje.

	4	El usuario remitente confirma el envío del mensaje.	El destinatario recibe la notificación y puede acceder al mensaje desde su interfaz de usuario.
	5		
	6		
	n		
Escenario Alternativo	Paso	Acción	
		Actor	Sistema
	1.1 Varios destinatarios	1. El usuarios al seleccionar el destinatario, elige más de uno.	2. El sistema permite el envío del mensaje a múltiples destinatarios.
Postcondición	-El mensaje es enviado al destinatario y se almacena en la base de datos. -El destinatario recibe una notificación del mensaje recibido.		
Excepciones	Paso	Acción	
		Actor	Sistema
	1.1 Error en la conexión a la Base de Datos	1. El usuario envía el mensaje directo.	2. El sistema intenta guardar mensaje pero falla debido a un error en la conexión a la base de datos.
			3. El sistema muestra un mensaje indicando el error y solicita al usuario que lo intente nuevamente más tarde.
Rendimiento	Paso	Cota de tiempo	
	1	n segundos	
	2	n segundos	
Frecuencia esperada	1 vez / 3 minutos		
Importancia	Vital		
Urgencia	Hay presión		
Comentarios	<comentarios adicionales>		

<b>Caso de uso</b>	<b>CU04 Enviar Mensajes Grupales (Modulo_Colaboracion)</b>		
<b>Versión</b>	1-10/06/2024		
<b>Actores</b>	Administrador, Líder de Proyecto, Miembro de Proyecto y Cliente/StakeHolder		
<b>Fuentes</b>	<fuente de la versión actual>		
<b>Objetivos asociados</b>	<nombre del objetivo>		
<b>Descripción</b>	Permite al Administrador, Líder de Proyecto, Miembro de Proyecto y Cliente/StakeHolder enviar mensajes al grupo de proyecto (usuarios asignados a un proyecto) para facilitar la comunicación colectiva y mejorar la coordinación en equipo.		
<b>Precondición</b>	-El usuario remitente debe haber iniciado sesión en el sistema. -El usuario debe estar asignado a un proyecto.		
<b>Secuencia Normal</b>	<b>Paso</b>	<b>Acción</b>	
		<b>Actor</b>	<b>Sistema</b>
	1	El usuario remitente accede a la sección de mensajes grupales del sistema.	El sistema muestra la interfaz para crear un nuevo mensaje grupal.
	2	El usuario remitente ingresa el contenido del mensaje.	El sistema valida el contenido del mensaje y guarda el mensaje en la base de datos..
	3	El usuario remitente confirma el envío del mensaje.	El sistema envía una notificación a cada miembro del grupo

	4		
	5		
	6		
	n		
Escenario Alternativo	Paso	Acción	
		Actor	Sistema
	1.1 Archivos Adjuntos	1. El usuario remitente adjunta archivos al mensaje.	2. El sistema valida y guarda los archivos adjuntos junto con el mensaje.
Postcondición	-El mensaje es enviado a todos los integrantes del grupo y se almacena en la base de datos. -Los destinatarios reciben una notificación del mensaje recibido.		
Excepciones	Paso	Acción	
		Actor	Sistema
	1.1 Error en la conexión a la Base de Datos	1. El usuario envía el mensaje grupal	2. El sistema intenta guardar mensaje pero falla debido a un error en la conexión a la base de datos.
			3. El sistema muestra un mensaje indicando el error y solicita al usuario que lo intente nuevamente más tarde.
Rendimiento	Paso	Cota de tiempo	
	1	n segundos	
	2	n segundos	
Frecuencia esperada	1 vez / 3 minutos		
Importancia	Vital		
Urgencia	Hay presión		
Comentarios	<comentarios adicionales>		

<b>Caso de uso</b>	<b>CU05 Notificar Eventos Importantes (Modulo_Colaboracion)</b>		
<b>Versión</b>	1-10/06/2024		
<b>Actores</b>	Administrador, Líder de Proyecto y Miembro de Proyecto		
<b>Fuentes</b>	<fuente de la versión actual>		
<b>Objetivos asociados</b>	<nombre del objetivo>		
<b>Descripción</b>	Permite al Administrador, Líder de Proyecto y Miembro de Proyecto notificar a los usuarios sobre eventos importantes relacionados con los proyectos y tareas en el sistema (como creaciones, asignaciones, mensajes y comentarios), mejorando la comunicación y la respuesta rápida a cambios críticos.		
<b>Precondición</b>	-Los usuarios deben estar registrados y tener sesión iniciada en el sistema. -Los eventos importantes deben estar definidos en el sistema.		
<b>Secuencia Normal</b>	<b>Paso</b>	<b>Acción</b>	
		<b>Actor</b>	<b>Sistema</b>
	1	Se produce un evento importante en el sistema, por ejemplo, creación de un proyecto, asignación de una tarea.	El sistema detecta el evento importante.

	2	Los usuarios reciben la notificación en sus dispositivos por ejemplo por correo electrónico o WhatsApp.	El sistema determina los usuarios que deben ser notificados y envía la notificación a los usuarios correspondientes..
	3	Los usuarios acceden al evento importante desde la notificación.	
	4		
	5		
	6		
	n		
Escenario Alternativo	Paso	Acción	
		Actor	Sistema
	1.1 Notificaciones desactivadas	1. El usuario ha desactivado las notificaciones en sus dispositivo	2. El sistema guarda la notificación en el panel de notificaciones del sistema.
Postcondición	Los usuarios reciben notificaciones sobre los eventos importantes.		
Excepciones	Paso	Acción	
		Actor	Sistema
	1.1 Error en la conexión a la Base de Datos		1. El sistema intenta enviar la notificación en tiempo real pero falla debido a un error en la conexión a la base de datos.
Rendimiento	Paso	Cota de tiempo	
	1	n segundos	
	2	n segundos	
Frecuencia esperada	1 vez / 4 minutos		
Importancia	Vital		
Urgencia	Hay presión		
Comentarios	<comentarios adicionales>		

<b>Caso de uso</b>	<b>CU06 Visualizar Notificaciones (Modulo_Colaboracion)</b>		
<b>Versión</b>	1-10/06/2024		
<b>Actores</b>	Administrador, Líder de Proyecto y Miembro de Proyecto		
<b>Fuentes</b>	<fuente de la versión actual>		
<b>Objetivos asociados</b>	<nombre del objetivo>		
<b>Descripción</b>	Permite al Administrador, Líder de Proyecto y Miembro de Proyecto visualizar las notificaciones de los eventos importantes en el sistema (como creación de proyectos o tareas) en un panel de notificaciones facilitando el seguimiento de eventos importantes y acciones requeridas dentro del sistema.		
<b>Precondición</b>	-El usuario debe haber iniciado sesión en el sistema. -El usuario debe tener permisos de Administrador, Líder de Proyecto o Miembro de Proyecto. -El sistema debe tener notificaciones generadas para el usuario.		
<b>Secuencia Normal</b>	<b>Paso</b>	<b>Acción</b>	
		<b>Actor</b>	<b>Sistema</b>

	1	El usuario accede a la interfaz del sistema.	El sistema recupera todas las notificaciones del usuario desde la base de datos.
	2	El usuario selecciona la opción para visualizar notificaciones.	El sistema muestra la lista de notificaciones al usuario, ordenadas por fecha y hora.
	3	El usuario revisa las notificaciones y puede seleccionar una notificación para obtener más detalles.	El sistema muestra los detalles de la notificación seleccionada.
	4	El usuario puede marcar la notificación como leída o no leída.	
	5		
	6		
	n		
Escenario Alternativo	Paso	Acción	
		Actor	Sistema
	1.1 El usuario puede eliminar una notificación	1. El usuario decide eliminar una notificación.	2. El sistema solicita confirmación de eliminación.
		3. El usuario confirma la eliminación.	4. El sistema elimina la notificación de la base de datos y la lista de notificaciones se actualiza.
Postcondición	-El usuario puede ver todas las notificaciones recibidas. -El usuario puede marcar las notificaciones como leídas o no leídas.		
Excepciones	Paso	Acción	
		Actor	Sistema
	1.1 Error en la conexión a la Base de Datos	1. El usuario selecciona la opción de visualizar notificaciones	2. El sistema muestra un mensaje de error indicando que no se pueden cargar las notificaciones en ese momento.
Rendimiento	Paso	Cota de tiempo	
	1	n segundos	
	2	n segundos	
Frecuencia esperada	1 vez / 2 minutos		
Importancia	Vital		
Urgencia	Hay presión		
Comentarios	<comentarios adicionales>		

Caso de uso	CU07 Registrar Tiempo (Modulo_Colaboracion)
Versión	1-10/06/2024
Actores	Administrador, Líder de Proyecto y Miembro de Proyecto.
Fuentes	<fuente de la versión actual>

<b>Objetivos asociados</b>	<nombre del objetivo>	
<b>Descripción</b>	Permite al Administrador, Líder de Proyecto y Miembro de Proyecto registrar el tiempo trabajado en un proyecto o tarea específica, facilitando el seguimiento del tiempo invertido en distintas actividades y medir su productividad.	
<b>Precondición</b>	-El usuario debe haber iniciado sesión en el sistema. -El usuario debe tener permisos de Administrador, Líder de Proyecto o Miembro de Proyecto -Debe existir al menos un proyecto o tarea en la cual el usuario pueda registrar tiempo.	
<b>Secuencia Normal</b>	<b>Paso</b>	<b>Acción</b>
		<div><b>Actor</b></div> <div><b>Sistema</b></div>
	1	El usuario accede a la interfaz del sistema.
	2	El usuario selecciona la opción para registrar tiempo.
	3	El usuario selecciona el proyecto o tarea para el cual desea registrar tiempo.
	4	El usuario introduce la cantidad de tiempo trabajada y cualquier comentario adicional.
	5	El usuario guarda la información registrada.
	6	
	n	
<b>Escenario Alternativo</b>	<b>Paso</b>	<b>Acción</b>
		<div><b>Actor</b></div> <div><b>Sistema</b></div>
	1.1 Datos Incompletos	1. El usuario no introduce todos los campos obligatorios en el formulario.
		2. El sistema muestra un mensaje de error indicando que los campos obligatorios deben completarse.
<b>Excepciones</b>		3. El usuario completa el formulario y continua la secuencia normal
<b>Postcondición</b>	-El tiempo registrado se guarda en la base de datos. -El usuario puede visualizar el tiempo registrado.	
<b>Rendimiento</b>	<b>Paso</b>	<b>Acción</b>
		<div><b>Actor</b></div> <div><b>Sistema</b></div>
	1.1 Error en la conexión a la Base de Datos	1. El usuario guarda el registro del tiempo
<b>Frecuencia esperada</b>		2. El sistema intenta guardar el registro pero falla debido a un error en la conexión a la base de datos
		3. El sistema muestra un mensaje de error indicando que no se puede registrar el tiempo en ese momento.
<b>Importancia</b>	Importante	
<b>Urgencia</b>	Hay presión	
<b>Comentarios</b>	<comentarios adicionales>	



Caso de uso	CU08 Obtener Reportes de Tiempo por Proyecto (Modulo_Colaboracion)		
Versión	1-10/06/2024		
Actores	Administrador, Líder de Proyecto, Miembro de Proyecto y Cliente/StakeHolder		
Fuentes	<fuente de la versión actual>		
Objetivos asociados	<nombre del objetivo>		
Descripción	El sistema permite al Administrador, Líder de Proyecto, Miembro de Proyecto y Cliente/StakeHolder obtener reportes de tiempo por proyecto para visualizar sus registros realizados anteriormente y evaluar oportunidades de mejora.		
Precondición	-El usuario debe haber iniciado sesión en el sistema. -Deben existir registros de tiempo asociados a al menos un proyecto.		
Secuencia Normal	Paso	Acción	
		Actor	Sistema
	1	El usuario accede a la interfaz del sistema.	El sistema muestra un formulario para seleccionar el proyecto y el rango de fechas para el reporte.
	2	El usuario selecciona la opción para obtener reportes de tiempo.	El sistema valida la solicitud y consulta los registros de tiempo desde la base de datos.
	3	El usuario selecciona el proyecto y define el rango de fechas.	El sistema genera el reporte con los datos obtenidos.
	4	El usuario solicita la generación del reporte.	El sistema muestra el reporte generado al usuario.
	5		
	6		
	n		
Escenario Alternativo	Paso	Acción	
		Actor	Sistema
	1.1 El usuario selecciona el método de exportación	1. El usuario decide exportar el reporte a un formato como PDF o Excel.	2. El sistema ofrece opciones de exportación y el usuario selecciona el formato deseado.
Postcondición	-El usuario puede ver un reporte detallado del tiempo trabajado por proyecto. -El reporte puede ser exportado si se requiere.		
Excepciones	Paso	Acción	
		Actor	Sistema
	1.1 No hay registros de tiempo	1. El usuario selecciona el proyecto y los rangos de fecha que requiere para el reporte	2. El sistema detecta que no hay registros de tiempo disponibles para el proyecto y rango de fechas seleccionados.
		3. El sistema muestra un mensaje indicando que no hay datos disponibles para generar el reporte.	
Rendimiento	Paso	Cota de tiempo	
	1	n segundos	
	2	n segundos	
Frecuencia esperada	1 vez/ 6 minutos		
Importancia	Importante		
Urgencia	Hay presión		
Comentarios	<comentarios adicionales>		

<b>Caso de uso</b>	<b>CU09 Adjuntar Archivos desde Servicios de Almacenamiento en la Nube (Modulo_Colaboracion)</b>		
<b>Versión</b>	1-10/06/2024		
<b>Actores</b>	Administrador, Líder de Proyecto y Miembro de Proyecto		
<b>Fuentes</b>	<fuente de la versión actual>		
<b>Objetivos asociados</b>	<nombre del objetivo>		
<b>Descripción</b>	El sistema permite al Administrador, Líder de Proyecto y Miembro de Proyecto adjuntar archivos almacenados en servicios de almacenamiento en la nube (como Google Drive o OneDrive.) a tareas o proyectos.		
<b>Precondición</b>	-El usuario debe haber iniciado sesión en el sistema. -El usuario debe tener permisos de Administrador, Líder de Proyecto o Miembro de Proyecto. -El usuario debe tener una cuenta activa en el servicio de almacenamiento en la nube. -El usuario debe estar autenticado en ambas cuentas.		
<b>Secuencia Normal</b>	<b>Paso</b>	<b>Acción</b>	
		<b>Actor</b>	<b>Sistema</b>
	1	El usuario accede a la interfaz del sistema.	El sistema muestra una lista de servicios de almacenamiento en la nube disponibles.
	2	El usuario elige a la tarea o proyecto al que desea adjuntar un archivo.	El sistema los archivos del servicio de almacenamiento en la nube.
	3	El usuario hace clic en el botón de "Adjuntar archivo" en la interfaz de la tarea o proyecto.	El sistema adjunta el archivo seleccionado a la tarea o proyecto.
	4	El usuario selecciona el servicio de almacenamiento en la nube, por ejemplo Google Drive.	El sistema confirma que el archivo ha sido adjuntado correctamente.
	5	El usuario El usuario ingresa sus credenciales y otorga permisos al sistema para acceder a su cuenta de almacenamiento en la nube.	
	6	El usuario navega y selecciona el archivo deseado.	
	7	El usuario confirma la selección del archivo.	
<b>Escenario Alternativo</b>	<b>Paso</b>	<b>Acción</b>	
		<b>Actor</b>	<b>Sistema</b>
	1.1 El usuario ya está autenticado en el servicio de almacenamiento en la nube	1. El usuario selecciona el servicio de almacenamiento en la nube, por ejemplo Google Drive.  2. El usuario ya se ha autenticado anteriormente	3. El sistema omite el paso de autenticación y muestra directamente la lista de archivos.
<b>Postcondición</b>	El archivo seleccionado del servicio de almacenamiento en la nube está adjunto a la tarea o proyecto en el software de gestión de proyectos.		

Excepciones	Paso	Acción	
		Actor	Sistema
	1.1 Error en la Conexión al Servicio de Almacenamiento en la Nube:		1. Si hay un fallo en la conexión al servicio de almacenamiento en la nube por ejemplo, debido a problemas de red, el sistema muestra un mensaje de error e indica al usuario que verifique su conexión y vuelva a intentarlo.
Rendimiento	Paso	Cota de tiempo	
	1	n segundos	
	2	n segundos	
Frecuencia esperada	1 vez / 5 minutos		
Importancia	Importante		
Urgencia	Hay presión		
Comentarios	<comentarios adicionales>		

Caso de uso	CU01 Configurar Reglas de Automatización (Modulo_Automatizacion_Personalizacion)		
Versión	1-09/06/2024		
Actores	Administrador, Líder de Proyecto y Miembro de Proyecto		
Fuentes	<fuente de la versión actual>		
Objetivos asociados	<nombre del objetivo>		
Descripción	Permite al Administrador, Líder de Proyecto y Miembro de Proyecto configurar reglas de automatización para automatizar ciertas acciones dentro del sistema, como notificar a los usuarios sobre eventos específicos o ejecutar acciones predefinidas en respuesta a ciertos desencadenantes.		
Precondición	-El usuario ha iniciado sesión. -El usuario debe tener permisos de Administrado, Líder de Proyecto o Miembro de Proyecto. -Existen eventos o acciones específicas que el administrador desea automatizar mediante reglas de automatización.		
Secuencia Normal	Paso	Acción	
		Actor	Sistema
	1	El usuario del sistema accede al panel de automatización.	El sistema muestra una interfaz para configurar nuevas reglas de automatización.
	2	El usuario selecciona la opción "Configuración de Reglas de Automatización.	El sistema activa la regla de automatización y está listo para ejecutar las acciones especificadas cuando se cumplan los desencadenantes definidos.
	3	El usuario define un desencadenante para la regla de automatización, como la creación de un nuevo proyecto o la asignación de una tarea a un usuario específico.	
	4	El usuario especifica las acciones que se deben ejecutar cuando se cumple el desencadenante, como enviar una notificación por correo electrónico a los usuarios involucrados o actualizar el estado de un proyecto.	
	5	El usuario guarda la regla de automatización configurada.	
	6		
	n		
Escenario Alternativo	Paso	Acción	
		Actor	Sistema
	1.1 Desactivar reglas de automatización	1. El usuario selecciona la regla de automatización que desea desactivar.  2. El usuario desactiva la regla y guarda los cambios.	3. El sistema desactiva la regla de automatización seleccionada.
Postcondición	Las reglas de automatización configuradas por el administrador están activas y se ejecutan según lo especificado cuando se cumplen los desencadenantes definidos.		

Excepciones	Paso	Acción	
		Actor	Sistema
		1.1 Desencadenante no valido	1. El usuario intenta definir un desencadenante para la regla.
		4. El usuario debe corregir el desencadenante especificado antes de poder guardar la regla de automatización.	3. El sistema muestra un mensaje de error indicando que el desencadenante proporcionado no es válido y solicita al usuario que elija un desencadenante válido o revise la configuración.
Rendimiento	Paso	Cota de tiempo	
	1	n segundos	
	2	n segundos	
Frecuencia esperada	1 vez / 6 minutos		
Importancia	Importante		
Urgencia	Hay presión		
Comentarios	<comentarios adicionales>		

Caso de uso	CU02 Visualizar Reglas de Automatización (Modulo_Automatizacion_Personalizacion)		
Versión	1-09/06/2024		
Actores	Administrador, Lider de Proyecto y Miembro de Proyecto		
Fuentes	<fuente de la versión actual>		
Objetivos asociados	<nombre del objetivo>		
Descripción	Permite al Administrador, Lider de Proyecto y Miembro de Proyecto visualizar las reglas de automatización configuradas en el sistema, incluyendo los detalles de los desencadenantes y acciones asociadas.		
Precondición	-El usuario ha iniciado sesión. -El usuario debe tener permisos de Administrador, Líder de Proyecto o Miembro de Proyecto. -Debe existir por lo menos una regla de automatización configurada en el sistema.		
Secuencia Normal	Paso	Acción	
		Actor	Sistema
	1	El usuario accede al panel de automatización.	El sistema muestra una lista de todas las reglas de automatización configuradas.
	2	El usuario selecciona la opción "Visualizar Reglas de Automatización".	El sistema muestra los detalles de la regla seleccionada, incluyendo el desencadenante y las acciones asociadas.
	3	El usuario selecciona una regla de automatización de la lista para ver más detalles.	
	4		
	5		
	6		
	n		
	Paso	Acción	

Escenario Alternativo	Actor		Sistema
	1.1 Filtrar reglas de automatización	1. El usuario utiliza las opciones de filtrado para encontrar reglas específicas.	2. El sistema actualiza la lista de reglas de automatización según los criterios de filtrado seleccionados por el usuario.
Postcondición	El usuario ha visualizado las reglas de automatización y sus detalles.		
Excepciones	Paso	Acción	
		Actor	Sistema
	1.1 Error en la conexión a Base de Datos	1. El usuario selecciona la opción "Visualizar Reglas de Automatización".	2. El sistema intenta cargar la lista de reglas de automatización pero no puede debido a un error en la conexión a la base de datos.
			3. El sistema muestra un mensaje de error indicando que hubo un problema al cargar las reglas de automatización y sugiere al usuario que intente nuevamente más tarde.
Rendimiento	Paso	Cota de tiempo	
	1	n	
	2	n segundos	
Frecuencia esperada	1 vez / 3 minutos		
Importancia	Importante		
Urgencia	Hay presión		
Comentarios	<comentarios adicionales>		

Caso de uso	CU03 Editar Reglas de Automatización (Modulo_Automatizacion_Personalizacion)		
Versión	1-09/06/2024		
Actores	Administrador, Líder de Proyecto y Miembro de Proyecto		
Fuentes	<fuente de la versión actual>		
Objetivos asociados	<nombre del objetivo>		
Descripción	Permite al Administrador, Líder de Proyecto y Miembro de Proyecto editar reglas de automatización existentes, modificando sus desencadenantes y acciones asociadas.		
Precondición	-El usuario ha iniciado sesión. -El usuario debe tener permisos de Administrador, Líder de Proyecto o Miembro de Proyecto. -Debe existir por lo menos una regla de automatización configurada en el sistema.		
Secuencia Normal	Paso	Acción	
		Actor	Sistema
	1	El usuario accede al panel de automatización.	El sistema muestra una lista de todas las reglas de automatización configuradas.

	2	El usuario selecciona la opción "Editar Reglas de Automatización".	El sistema muestra los detalles de la regla seleccionada, incluyendo el desencadenante y las acciones asociadas
	3	El usuario selecciona una regla de automatización de la lista para editar.	El sistema actualiza la regla de automatización con los nuevos detalles y confirma la actualización exitosa.
	4	El usuario modifica los detalles de la regla, cambiando el desencadenante o las acciones según sea necesario.	
	5	El usuario guarda los cambios realizados.	
	6		
	n		
Escenario Alternativo	Paso	Acción	
		Actor	Sistema
	1.1 Duplicar Regla de Automatización	1. El usuario selecciona la opción para duplicar la regla..	2. El sistema crea una copia de la regla seleccionada.
		3. El usuario edita los detalles de la nueva regla duplicada.	5. El sistema guarda la nueva regla de automatización y la añade a la lista de reglas existentes.
		4. El usuario guarda los cambios realizados en la regla duplicada.	
Postcondición	La regla de automatización seleccionada ha sido modificada y actualizada en el sistema.		
Excepciones	Paso	Acción	
		Actor	Sistema
	1.1 Error al Guardar la Regla de Automatización	1. El usuario intenta guardar los cambios realizados	2. El sistema detecta un error durante el proceso de guardado, como un desencadenante no valido
		3. El sistema muestra un mensaje de error indicando que hubo un problema al guardar la regla de automatización y solicita al usuario que corrija los errores e intente nuevamente.	
Rendimiento	Paso	Cota de tiempo	
	1	n segundos	
	2	n segundos	
Frecuencia esperada	1 vez / 6 minutos		
Importancia	Importante		
Urgencia	Hay presión		
Comentarios	<comentarios adicionales>		

<b>Caso de uso</b>	<b>CU04 Eliminar Reglas de Automatización (Modulo_Automatizacion_Personalizacion)</b>
<b>Versión</b>	1-09/06/2024
<b>Actores</b>	Administrador, Líder de Proyecto y Miembro de Proyecto
<b>Fuentes</b>	<fuente de la versión actual>

Objetivos asociados	<nombre del objetivo>		
Descripción	Permite al Administrador, Líder de Proyecto y Miembro de Proyecto eliminar reglas de automatización existentes del sistema.		
Precondición	-El usuario ha iniciado sesión. -El usuario debe tener permisos de Administrador, Líder de Proyecto o Miembro de Proyecto. -Debe existir por lo menos una regla de automatización configurada en el sistema.		
Secuencia Normal	Paso	Acción	
		Actor	Sistema
	1	El usuario accede al panel de automatización.	El sistema muestra una lista de todas las reglas de automatización configuradas.
	2	El usuario selecciona la opción "Eliminar Reglas de Automatización".	El sistema solicita confirmación para eliminar la regla seleccionada.
	3	El usuario selecciona una regla de automatización de la lista para eliminar.	El sistema elimina la regla de automatización seleccionada.
	4	El usuario confirma la eliminación.	El sistema actualiza la lista de reglas de automatización para reflejar la eliminación y muestra un mensaje de confirmación de éxito.
	5		
	6		
	n		
Escenario Alternativo	Paso	Acción	
		Actor	Sistema
	1.1 Eliminar Varias Reglas	1. El usuario selecciona múltiples reglas de automatización para eliminar.	2. El sistema solicita confirmación para eliminar las reglas seleccionadas.
		3. El usuario confirma la eliminación.	4. El sistema elimina las reglas seleccionadas.
Postcondición	La regla de automatización seleccionada ha sido eliminada del sistema.		
Excepciones	Paso	Acción	
		Actor	Sistema
	1.1 Erros en la conexión a la Base de Datos	1. El usuario confirma la eliminación	2. El sistema encuentra un error durante el proceso de eliminación, un problema de conexión a la base de datos.
		3. El sistema muestra un mensaje de error indicando que hubo un problema al eliminar la regla de automatización y solicita al administrador que intente nuevamente más tarde	
Rendimiento	Paso	Cota de tiempo	
	1	n segundos	
	2	n segundos	
Frecuencia esperada	1 vez / 3 minutos		
Importancia	Importante		
Urgencia	Hav presión		



<b>Comentarios</b>	<comentarios adicionales>
--------------------	---------------------------

<b>Caso de uso</b>	<b>CU05 Agregar Campos Personalizados (Modulo_Automatizacion_Personalizacion)</b>		
<b>Versión</b>	1-09/06/2024		
<b>Actores</b>	Administrador y Líder de Proyecto		
<b>Fuentes</b>	<fuente de la versión actual>		
<b>Objetivos asociados</b>	<nombre del objetivo>		
<b>Descripción</b>	Permite al Administrador, Líder de Proyecto y Miembro de Proyecto agregar campos personalizados a los diferentes proyectos del sistema para adaptarlos a necesidades específicas.		
<b>Precondición</b>	-El usuario ha iniciado sesión. -El usuario debe tener permisos de Administrador o Líder de Proyecto .		
<b>Secuencia Normal</b>	<b>Paso</b>	<b>Acción</b>	
		<b>Actor</b>	<b>Sistema</b>
	1	El usuario accede al panel de personalizacion.	El sistema muestra una lista de entidades que pueden tener campos personalizados, por ejemplo, proyecto y tarea.
	2	El usuario selecciona la opción "Agregar Campos Personalizados".	El sistema muestra una interfaz para definir un nuevo campo personalizado.
	3	El usuario selecciona una entidad de la lista.	El sistema guarda el nuevo campo y lo asocia a la entidad seleccionada.
	4	El usuario introduce los detalles del nuevo campo, como nombre, tipo de dato (texto, número, fecha, etc.), y otras propiedades necesarias.	El sistema confirma la adición exitosa del campo personalizado.
	5	El usuario guarda el nuevo campo personalizado.	
	6		
	n		
<b>Escenario Alternativo</b>	<b>Paso</b>	<b>Acción</b>	
		<b>Actor</b>	<b>Sistema</b>
	1.1 Error al Guardar el Campo Personalizado:	1. El usuario intenta guardar el nuevo campo	2, El sistema encuentra un error durante el proceso de guardado, por ejemplo un nombre de campo duplicado
		4. El usuario corrige los errores y continua la secuencia normal	3. El sistema muestra un mensaje de error indicando el problema y solicita al usuario que corrija los errores e intente nuevamente.
<b>Postcondición</b>	Se han agregado campos personalizados a las entidades seleccionadas en el sistema.		

Excepciones	Paso	Acción	
		Actor	Sistema
		1.1 Error en la conexión a la Base de Datos	1. El usuario intenta guardar el nuevo campo
			3. El sistema muestra un mensaje de error indicando el error y solicita al usuario intente nuevamente más tarde.
Rendimiento	Paso	Cota de tiempo	
	1	n segundos	
	2	n segundos	
Frecuencia esperada	1 vez / 5 minutos		
Importancia	Importante		
Urgencia	Hay presión		
Comentarios	<comentarios adicionales>		

Caso de uso	CU06 Crear Etiquetas Personalizadas (Modulo_Automatizacion_Personalizacion)		
Versión	1-09/06/2024		
Actores	Administrador, Líder de Proyecto y Miembro de Proyecto		
Fuentes	<fuente de la versión actual>		
Objetivos asociados	<nombre del objetivo>		
Descripción	Permite al Administrador, Líder de Proyecto y Miembro de Proyecto crear etiquetas personalizadas que pueden ser asignadas a proyectos o tareas para facilitar la organización y la búsqueda.		
Precondición	-El usuario debe haber iniciado sesión en el sistema. -El usuario debe tener permisos de Administrador, Líder de Proyecto o Miembro de Proyecto.		
Secuencia Normal	Paso	Acción	
		Actor	Sistema
	1	El usuario accede al panel de personalización.	El sistema muestra un formulario para ingresar los detalles de la nueva etiqueta.
	2	El usuario selecciona la opción "Crear Etiquetas Personalizadas".	El sistema valida los datos ingresados y guarda la nueva etiqueta en la base de datos.
	3	El usuario completa el formulario proporcionando: nombre de la etiquetas, descripción y color.	El sistema confirma al usuario que la etiqueta ha sido creada exitosamente.
	4	El usuario confirma la creación de la etiqueta personalizada.	
	5		
	6		
	n		

Escenario Alternativo	Paso	Acción	
		Actor	Sistema
	1.1 Datos incompletos	1. El usuario olvida llenar el nombre de la etiqueta	2. El sistema valida y arroja un error, solicitando que se llenen los campos completamente
		3. El usuario corrige los datos y vuelve a intentar.	
Postcondición	La etiqueta personalizada es guardada en el sistema y está disponible para ser asignada a entidades como proyectos o tareas.		
Excepciones	Paso	Acción	
		Actor	Sistema
	1.1 La etiqueta ya existe	1. El usuario crea una etiqueta con un nombre ya en uso en otra etiqueta.	2. El sistema muestra un mensaje de error indicando que una etiqueta con ese nombre ya existe.
		3. El usuario ingresa un nombre diferente para la etiqueta y vuelve a intentar.	
Rendimiento	Paso	Cota de tiempo	
	1	n segundos	
	2	n segundos	
Frecuencia esperada	1 vez / 4 minutos		
Importancia	Importante		
Urgencia	Hay presión		
Comentarios	<comentarios adicionales>		

Caso de uso	CU07 Asignar Etiquetas Personalizadas (Modulo_Automatizacion_Personalizacion)		
Versión	1-09/06/2024		
Actores	Administrador, Lider de Proyecto y Miembro de Proyecto		
Fuentes	<fuente de la versión actual>		
Objetivos asociados	<nombre del objetivo>		
Descripción	Permite al Administrador, Líder de Proyecto y Miembro de Proyecto etiquetas personalizadas previamente creadas a proyectos o tareas para clasificar y organizar la información		
Precondición	-El usuario debe haber iniciado sesión en el sistema. -El usuario debe tener permisos de Administrador, Líder de Proyecto o Miembro de Proyecto. -Deben existir etiquetas personalizadas previamente creadas en el sistema.		
Secuencia Normal	Paso	Acción	
		Actor	Sistema
	1	El usuario accede al módulo (proyecto o tarea.) al que desea asignar una etiqueta.	. El sistema muestra una lista desplegable con las etiquetas personalizadas disponibles.

	2	El usuario selecciona la opción para asignar una etiqueta.	El sistema valida la selección de etiquetas y guardar la asignación en la base de datos.
	3	El usuario selecciona una o varias etiquetas de la lista desplegable.	El sistema confirma al usuario que las etiquetas han sido asignadas exitosamente.
	4	El usuario confirma la selección de etiquetas.	
	5		
	6		
	n		
Escenario Alternativo	Paso	Acción	
		Actor	Sistema
	1.1 Etiqueta sin seleccionar	1. El usuario no selecciona ninguna etiqueta de la lista	2. El sistema muestra un mensaje de advertencia al usuario indicando que debe seleccionar al menos una etiqueta.
		3. El usuario selecciona una o varias etiquetas y vuelve a intentar.	
Postcondición	La etiqueta seleccionada queda asignada al proyecto o tarea correspondiente.		
Excepciones	Paso	Acción	
		Actor	Sistema
	1.1 Error en la conexión a la Base de Datos	1. El usuario confirma la asignación de etiqueta	2. El sistema intenta guardar la asignación en la base de datos pero falla debido a un error en la conexión
			3. El sistema muestra un mensaje de error al usuario indicando que no se pudo guardar la asignación de etiquetas que intente nuevamente más tarde.
Rendimiento	Paso	Cota de tiempo	
	1	n segundos	
	2	n segundos	
Frecuencia esperada	1 vez / 2 minutos		
Importancia	Importante		
Urgencia	Hay presión		
Comentarios	<comentarios adicionales>		