CASOS DE USO EXTENDIDO



Johan Felipe Garcia Salazar
Andrés Julián Garzón Perea
Erika Daniela Triana Bustos
Nikole Camila Bernal Ávila
Centro Electricidad Electrónica Y Telecomunicaciones
SENA - DISTRITO CAPITAL

Caso de uso	CU01 Registra	CU01 Registrarse (Modulo_Usuarios)		
Versión	1-07/06/2024			
Actores	Miembro de Pro	yecto y Cliente/StakeHolder		
Fuentes		<fuente actual="" de="" la="" versión=""></fuente>		
Objetivos asociados	<nombre del="" ob<="" th=""><th colspan="3"><nombre del="" objetivo=""></nombre></th></nombre>	<nombre del="" objetivo=""></nombre>		
Descripción	Permite a un nu requerida.	evo usuario crear una cuenta en el sister	ma proporcionando la información	
Precondición		ebe tener una cuenta existente en el sist	ema.	
Secuencia		Acciói		
Normal	Paso	Actor	Sistema	
	1	El usuario debe diligenciar los datos como (nombre, correo electrónico y contraseña)	El sistema muestra un formulario de registro que debe realizar el actor	
	2	El usuario completa el formulario de registro con sus respectivos campos	El sistema valida y almacena la información correspondiente en la base de datos	
	3			
	4			
	5			
	6			
	n			
	Paso	Acciói	n	
	Pasu	Actor	Sistema	
	1.1 Datos incompletos o incorrectos	El usuario completa los campos obligatorios faltantes	El sistema detecta que uno o más campos no están completos	
Escenario Alternativo		4. El usuario envía nuevamente el formulario	2. El sistema muestra mensajes de error al usuario indicando que todos los campos obligatorios deben ser completados	
	1.2 Correo electrónico ya registrado	3. El usuario puede proporcionar un correo electrónico diferente y reenviar el formulario de registro.	El sistema verifica que el correo electrónico proporcionado ya está en uso.	
			2. El sistema muestra un mensaje de error: "El correo electrónico proporcionado ya está en uso. Por favor, use un correo electrónico diferente."	
Postcondición	Diligenciar todo	s los campos que se soliciten por el Adm	inistrador	
	Paso	Acción		
		Actor	Sistema	
Excepciones	1.1 Error en la Conexión a la Base de Datos	El usuario envía el formulario de registro.	2. El sistema intenta validar la información, pero falla debido a un error en la conexión a la base de datos.	
		4. El usuario puede intentar registrarse nuevamente más tarde.	3. El sistema muestra un mensaje de error general indicando que hubo un problema y que intente más tarde.	
Rendimiento	Paso	Cota de tiempo		

Frecuencia	1 veces / 4 minutos
esperada	2 veces / 3 minutos
Importancia	Vital
Urgencia	Inmediatamente
Comentarios	<comentarios adicionales=""></comentarios>

Caso de uso	CU02 Iniciar	CU02 Iniciar Sesión (Modulo_Usuarios)		
Versión	1-07/06/2024	1-07/06/2024		
Actores	Administrador	Administrador, Lider de proyecto, Miembro de proyecto y cliente/StakeHolder		
Fuentes	<fuente de="" la<="" th=""><th colspan="3"><fuente actual="" de="" la="" versión=""></fuente></th></fuente>	<fuente actual="" de="" la="" versión=""></fuente>		
Objetivos	<nombre c<="" del="" th=""><th colspan="3"><nombre del="" objetivo=""></nombre></th></nombre>	<nombre del="" objetivo=""></nombre>		
asociados				
Descripción	Permite al Ad	Permite al Administrador, Lider de proyecto, Miembro de proyecto y cliente/StakeHolder		
-	ingresar a la p	ingresar a la página de inicio de sesión del sistema.		
Precondición	El usuario del	pe estar registrado en el sistema.		
Secuencia	Paso	Accid	ón	
Normal	Paso	Actor	Sistema	
	1	El usuario tiene la opción de iniciar sesión en el sistema	El sistema muestra un formulario para el ingreso	
	2	El usuario completa el formulario con su respectivo usuario y contraseña	El sistema valida y almacena la información correspondiente en la base de datos	
	3			
	4			
	5			
	6			
	n			
	Paso	Acción		
	1 430	Actor	Sistema	
	1.1 Datos	3. El usuario completa los campos	1. El sistema detecta que uno o	
	incompletos	3. El usuario completa los campos obligatorios faltantes	El sistema detecta que uno o más campos no están completos	
	incompletos		más campos no están completos	
	incompletos		más campos no están completos 2. El sistema muestra mensajes	
	incompletos		más campos no están completos 2. El sistema muestra mensajes de error al usuario indicando que	
Escenario	incompletos	obligatorios faltantes 3. El usuario puede intentar iniciar	más campos no están completos 2. El sistema muestra mensajes de error al usuario indicando que todos los campos obligatorios	
Escenario Alternativo	incompletos o incorrectos	3. El usuario puede intentar iniciar sesión nuevamente ingresando las	más campos no están completos 2. El sistema muestra mensajes de error al usuario indicando que todos los campos obligatorios deben ser completados	
	incompletos o incorrectos	obligatorios faltantes 3. El usuario puede intentar iniciar	más campos no están completos 2. El sistema muestra mensajes de error al usuario indicando que todos los campos obligatorios deben ser completados 1. El sistema verifica las	
	incompletos o incorrectos 1.2 Credenciales	3. El usuario puede intentar iniciar sesión nuevamente ingresando las	más campos no están completos 2. El sistema muestra mensajes de error al usuario indicando que todos los campos obligatorios deben ser completados 1. El sistema verifica las credenciales proporcionadas pero encuentra que son inválidas, por ejemplo,	
	incompletos o incorrectos 1.2 Credenciales	3. El usuario puede intentar iniciar sesión nuevamente ingresando las	más campos no están completos 2. El sistema muestra mensajes de error al usuario indicando que todos los campos obligatorios deben ser completados 1. El sistema verifica las credenciales proporcionadas pero encuentra que son	
	incompletos o incorrectos 1.2 Credenciales	3. El usuario puede intentar iniciar sesión nuevamente ingresando las	más campos no están completos 2. El sistema muestra mensajes de error al usuario indicando que todos los campos obligatorios deben ser completados 1. El sistema verifica las credenciales proporcionadas pero encuentra que son inválidas, por ejemplo,	
	incompletos o incorrectos 1.2 Credenciales	3. El usuario puede intentar iniciar sesión nuevamente ingresando las	más campos no están completos 2. El sistema muestra mensajes de error al usuario indicando que todos los campos obligatorios deben ser completados 1. El sistema verifica las credenciales proporcionadas pero encuentra que son inválidas, por ejemplo, contraseña incorrecta.	
	incompletos o incorrectos 1.2 Credenciales	3. El usuario puede intentar iniciar sesión nuevamente ingresando las	más campos no están completos 2. El sistema muestra mensajes de error al usuario indicando que todos los campos obligatorios deben ser completados 1. El sistema verifica las credenciales proporcionadas pero encuentra que son inválidas, por ejemplo, contraseña incorrecta. 2. El sistema muestra un mensaje de error indicando que las credenciales son incorrectas	
	incompletos o incorrectos 1.2 Credenciales	3. El usuario puede intentar iniciar sesión nuevamente ingresando las	más campos no están completos 2. El sistema muestra mensajes de error al usuario indicando que todos los campos obligatorios deben ser completados 1. El sistema verifica las credenciales proporcionadas pero encuentra que son inválidas, por ejemplo, contraseña incorrecta. 2. El sistema muestra un mensaje de error indicando que las credenciales son incorrectas y solicita al usuario que las	
Alternativo	incompletos o incorrectos 1.2 Credenciales Incorrectas	3. El usuario puede intentar iniciar sesión nuevamente ingresando las credenciales correctas.	más campos no están completos 2. El sistema muestra mensajes de error al usuario indicando que todos los campos obligatorios deben ser completados 1. El sistema verifica las credenciales proporcionadas pero encuentra que son inválidas, por ejemplo, contraseña incorrecta. 2. El sistema muestra un mensaje de error indicando que las credenciales son incorrectas y solicita al usuario que las vuelva a ingresar.	
	incompletos o incorrectos 1.2 Credenciales Incorrectas	3. El usuario puede intentar iniciar sesión nuevamente ingresando las credenciales correctas.	más campos no están completos 2. El sistema muestra mensajes de error al usuario indicando que todos los campos obligatorios deben ser completados 1. El sistema verifica las credenciales proporcionadas pero encuentra que son inválidas, por ejemplo, contraseña incorrecta. 2. El sistema muestra un mensaje de error indicando que las credenciales son incorrectas y solicita al usuario que las vuelva a ingresar. al sistema	
Alternativo	incompletos o incorrectos 1.2 Credenciales Incorrectas	3. El usuario puede intentar iniciar sesión nuevamente ingresando las credenciales correctas.	más campos no están completos 2. El sistema muestra mensajes de error al usuario indicando que todos los campos obligatorios deben ser completados 1. El sistema verifica las credenciales proporcionadas pero encuentra que son inválidas, por ejemplo, contraseña incorrecta. 2. El sistema muestra un mensaje de error indicando que las credenciales son incorrectas y solicita al usuario que las vuelva a ingresar. al sistema	

		El usuario envía el formulario de inicio de sesión.	2. El sistema intenta verificar las credenciales pero falla debido a un error en la conexión a la base de datos.
			3. El sistema muestra un mensaje de error general indicando que hubo un problema y que intente más tarde.
Rendimiento	Paso	Cota de tiempo	
Frecuencia	1 vez / 26 seg	jundos	
esperada			
Importancia	Vital		
Urgencia	Inmediatamer	nte	
Comentarios	<comentarios< th=""><th>adicionales></th><th></th></comentarios<>	adicionales>	

Caso de uso	CU03 Recuperar contraseña (Modulo_Usuarios)		
Versión	1-07/06/2		
Actores	Administrado	or, Líder de proyecto, Miembro de proyect	o y cliente/StakeHolder
Fuentes		a versión actual>	•
Objetivos	<nombre del<="" th=""><th>objetivo></th><th></th></nombre>	objetivo>	
asociados		•	
Descripción	Permite a un Administrador, Líder de proyecto, Miembro de proyecto y cliente/StakeHolder Recuperar la contraseña		
Precondición	-Previamente tener una cuenta registrada -Contar con un usuario Activo -Tener una conexión estable		
Secuencia	Paso	Acció	n
Normal	Paso	Actor	Sistema
	1	El usuario accede al link de recuperación de contraseña	El sistema muestra un formulario donde solicita una nueva contraseña
	2	El usuario ingresa su dirección de correo electrónico	El sistema valida que el correo electrónico este asociado a una cuenta existente
	3	El usuario valida que su contraseña fue actualizada de manera exitosa	El sistema actualiza la contraseña en la base de datos
	4		
	5		
	6		
	n		
	Paso	Acción	n
		Actor	Sistema
Escenario Alternativo	1.1 Correo no asociado	3. El usuario puede intentar ingresar una dirección de correo electrónico diferente o registrarse para crear una nueva cuenta.	El sistema verifica que la dirección de correo electrónico proporcionada no esté asociada a una cuenta de usuario
			existente.

Postcondición	utilizando la	establece su contraseña y puede accede nueva contraseña. a sido notificado que su contraseña ha s	
		Acci	
	Paso	Actor	Sistema
Excepciones		El usuario envía el formulario de restablecimiento de contraseña.	2. El sistema intenta actualizar las credenciales pero falla debido a un error en la conexión a la base de datos.
			3. El sistema muestra un mensaje de error general indicando que hubo un problema y que intente más tarde.
Rendimiento	Paso	Cota de tiempo	
	1		
	2		
Frecuencia	1 vez / 3 min	nutos	
esperada			
Importancia	Vital		
Urgencia	Inmediatame		
Comentarios	<comentario< th=""><th>s adicionales></th><th></th></comentario<>	s adicionales>	

Caso de uso	CU04 Crear Rol (Modulo_Usuarios)		
Versión	1-07/06/2024		
Actores	Administrador		
Fuentes		a versión actual>	
Objetivos			
asociados	<nombre de<="" th=""><th>i objetivo></th><th></th></nombre>	i objetivo>	
	Damesita al A	ducinistas de a casa a cales e con escacio e e con	
Descripción	asignar usua	dministrador crear roles con permisos esp erios	becificos segun sea necesario para
Precondición		rador del sistema ha iniciado sesión en el	panel de administración.
Secuencia		Acció	
Normal	Paso	Actor	Sistema
	1	El usuario accede al panel de administración del sistema.	El sistema muestra un formulario ingrese el nombre y la descripción del nuevo rol.
	2	El usuario selecciona la opción "Crear Rol"	El sistema valida la información ingresada y crea un nuevo rol en el sistema.
	3	El usuario ingresa los datos correspondientes.	El sistema muestra un mensaje de confirmación al usuario indicando que el rol se ha creado con éxito.
	4	El usuario envía el formulario.	
	5		
	6		
	n		
	Paso	Acció	n

		Actor	Sistema
	1.1 Rol ya	1. El usuario intenta asignar crear un rol	2. El sistema muestra un
	existe	que ya existe.	mensaje indicando que el nombre
Escenario			de rol ya está en uso y sugiere al
Alternativo			usuario que elija un nombre
, atomativo			único.
		3. El usuario puede seleccionar un	
		nombre diferente y continuar con la	
		creación	
Postcondición		o un nuevo rol en el sistema con los detall	les suministrados por el
	administrado		
	Paso	Acció	· ·
	1 0.00	Actor	Sistema
		1. El usuario envía el formulario de	2. El sistema intenta crear el rol
	la conexión	creación de rol.	pero falla debido a un error en la
Excepciones	a la Base		conexión a la base de datos.
	de Datos		3. El sistema muestra un
			mensaje de error general
			indicando que hubo un problema
			y que intente más tarde.
Rendimiento	Paso	Cota de tiempo	
		n segundos	
Frecuencia	1 vez / 4 min		
esperada	1 462 / 4 111111	luius	
Importancia	Vital		
Urgencia	Inmediatame	ante	
Comentarios		s adicionales>	
Confeniarios	Comentallo	o autorialeo>	

Caso de uso	CU05 Asig	nar Rol (Modulo_Usuarios)		
Versión	1-07/06/2024			
Actores	Administrac	dor		
Fuentes	<fuente de<="" th=""><th>la versión actual></th><th></th></fuente>	la versión actual>		
Objetivos	<nombre de<="" th=""><th>el objetivo></th><th></th></nombre>	el objetivo>		
asociados				
Descripción	Permite a u el sistema.	Permite a un Administrador asignar un rol al usuario que lo requiere para interactuar con el sistema.		
Precondición	-El administrador del sistema ha iniciado sesión en el panel de administraciónExisten por lo menos un usuario registrado en el sistemaExiste por lo menos un rol creado en el sistema.			
Secuencia	Paso	Acción	n	
Normal	Fasu	Actor	Sistema	
	1	El usuario del sistema accede al panel de administración.	El sistema muestra una lista de usuarios existentes.	
	2	El usuario selecciona la opción "Asignar Rol".	El sistema muestra una lista de roles disponibles.	
	3	El usuario selecciona el usuario al que desea asignar un nuevo rol.	El sistema valida la solicitud y realiza la asignación del rol al usuario seleccionado.	
	4	El usuario envía el formulario de asignación de rol.	El sistema muestra un mensaje de confirmación al usuario indicando que la asignación del rol ha sido exitosa.	

	5		
	6		
	n		
	Paso	Acció	n
	Paso	Actor	Sistema
	1.1	1. El usuario intenta asignar un rol que	2. El sistema muestra un
Escenario	Rol ya	ya está asignado al usuario.	mensaje de advertencia
Alternativo	asignado		indicando que el usuario ya tiene
			ese rol asignado.
		2. El usuario puede seleccionar un rol	
		diferente o cancelar la operación.	
Postcondición	El usuario se	eleccionado tiene el rol asignado por el ad	lministrador del sistema.
	Paso	Acció	n
	Paso	Actor	Sistema
	1.1 Error en	1. El usuario envía el formulario de	2. El sistema intenta asignar el rol
	la conexión	asignación de rol.	pero falla debido a un error en la
Excepciones	a la base		conexión a la base de datos.
	de datos		3. El sistema muestra un
			mensaje de error general
			indicando que hubo un problema
			y que intente más tarde.
Rendimiento	Paso	Cota de tiempo	
	1	•	
	2	n segundos	
Frecuencia	1 vez / 10 mi		
esperada			
Importancia	Vital		
Urgencia	Inmediatame	ente	
Comentarios	<comentario< th=""><th>s adicionales></th><th></th></comentario<>	s adicionales>	

Caso de uso	CU06 Actuali	izar Rol (Modulo_Usuarios)		
Versión	1-07/06/2024			
Actores	Administrador	•		
Fuentes		versión actual>		
Objetivos		<nombre del="" objetivo=""></nombre>		
asociados	CHOILDIO GOLV	Shortished der espectives		
Descripción	Permite al Ad	ministrador actualizar detalles de roles co	omo nombre descripción	
Dood ipoidi.	permisos, etc.		ino nombro, accompoien,	
Precondición		Idor del sistema ha iniciado sesión en el p	anel de administración	
i i cocinaioioii		-Existen por lo menos un rol en el sistema.		
Secuencia	•	Acción		
Normal	Paso	Actor	Sistema	
	1	El usuario accede a la función de	El sistema valida la	
		administración de roles en el sistema	administración de roles	
			correspondientes	
	2	El usuario selecciona el rol que desea	El sistema valida que el rol	
	_	actualizar	seleccionado sea actualizado en	
			la base de dato	
	3	El usuario confirma la actualización del	El sistema confirma por medio	
		rol	de un mensaje que el rol fue	
			actualizado exitosamente	
	4			
	5			
	6			
	n			
	Door	Acció	n	
	Paso	Actor	Sistema	
	1.1 Rol no	1. Después de acceder a la gestión de	2. El sistema muestra un	
	seleccionado	roles, el administrador olvida	mensaje de advertencia	
Escenario		seleccionar un rol para actualizar.	indicando que no se ha	
Alternativo			seleccionado ningún rol para	
Aiternativo			actualizar.	
		3. El administrador selecciona un rol de		
		la lista de roles existentes.		
		4. El proceso continúa como en la		
_		secuencia normal		
Postcondición		ecciono ha sido actualizado en la base de	datos con los cambios realizados	
	por el adminis			
	Paso	Acció	T	
		Actor	Sistema	
	1.1 Error en	1. El usuario envía el formulario de	2. El sistema intenta actualizar el	
	la conexión	actualización de rol.	rol pero falla debido a un error	
Excepciones	a la base de		en la conexión a la base de	
LXCopololico	datos		datos.	
			3. El sistema muestra un	
			mensaje de error general	
			indicando que hubo un problema	
			y que intente más tarde.	
Rendimiento	Paso	Cota de tiempo		
	1			
		1		
	2	n segundos		
Frecuencia	2 1 vez / 5 minu			
esperada	1 vez / 5 minu			
esperada Importancia	1 vez / 5 minu Vital	itos		
esperada Importancia Urgencia	1 vez / 5 minu	itos		
esperada Importancia	1 vez / 5 minu Vital	nte		

Caso de uso	CU07 Consultar Roles (Modulo_Usuarios)		
Versión	1-07/06/2024		
Actores	Administrador		
Fuentes	<fuente actual="" de="" la="" versión=""></fuente>		
Objetivos	<nombre del="" objetivo=""></nombre>		
asociados		•	
Descripción	Permite a un Administrador realizar consulta de roles ya creados y sus respectivos detalles.		
Precondición	-El administrador del sistema ha iniciado sesión en el panel de administración. -Existe por lo menos un rol en el sistema.		
Secuencia	Paso	Acciói	n
Normal	Paso	Actor	Sistema
	1	El usuario del sistema accede al panel de administración.	El sistema muestra una lista de roles disponible
	2	El usuario selecciona la opción "Consultar de Roles".	El sistema muestra los detalles del rol seleccionado, incluidos los permisos asociados.
	3	El usuario selecciona un rol para ver los detalles.	
	4		
	5		
	6		
	n		
	Paso	Acciói	า
	1 430	Actor	Sistema
Escenario	1.1 No hay	1. El usuario selecciona la opción	2. El sistema detecta que no hay
Alternativo	Roles	"Consultar de Roles".	roles existentes.
Alternativo	Existentes	3. El usuario puede optar por crear un	3. El sistema muestra un
		nuevo rol.	mensaje indicando que no hay roles disponibles para consultar.
Postcondición	El usuario ha	a obtenido la información detallada sobre e	el rol seleccionado
	Paso	Acciói	า
	Paso	Actor	Sistema
Excepciones	1.1 Error en la conexión a la base de datos	El usuario selecciona la opción "Consultar Roles". Consultar Roles". Consultar Roles". Consultar Roles".	El sistema intenta cargar la lista de roles pero falla debido a un error en la conexión a la base de datos El sistema muestra un mensaje de error general
			indicando que hubo un problema y que intente más tarde.
Rendimiento	Paso	Cota de tiempo	
	1		
	2	n segundos	
Frecuencia	1 vez / 1 min	uto	
esperada			
Importancia	Vital		
	Inmediatamente		
Urgencia Comentarios		ente s adicionales>	

Caso de uso	CU08 Elimin	CU08 Eliminar Rol (Modulo_Usuarios)			
Versión	1-07/06/2024	1			
Actores	Administrado	or			
Fuentes	<fuente de="" la<="" th=""><th>versión actual></th><th></th></fuente>	versión actual>			
Objetivos	<nombre del<="" th=""><th>objetivo></th><th></th></nombre>	objetivo>			
asociados					
Descripción	Permite a un	Administrador eliminar los distintos roles	en el sistema		
Precondición		ador del sistema ha iniciado sesión en el	panel de administración.		
		menos un rolen el sistema.			
	-El rol a elim	inar no debe estar asignado a ningún usu			
Secuencia	Paso	Acció			
Normal		Actor	Sistema		
	1	El usuario selecciona la opción eliminar rol desde el panel de administración	El sistema muestra la opción de eliminar el rol solicitado		
	2	El usuario selecciona que rol quiere eliminar	El sistema muestra una ventana para confirmar la eliminación de dicho rol en la base de datos		
	3				
	4				
	5				
	6				
	n				
	Paso	Acció			
		Actor	Sistema		
	1.1 Rol	3. El usuario reasigna los usuarios a	1. Después de seleccionar el rol		
Escenario	asignado	otro rol.	para eliminar, el sistema detecta		
Alternativo			que el rol está asignado a usuarios activos.		
Aitemativo		4. El usuario puede continuar con la	2. El sistema solicita al		
		secuencia normal	administrador que reasigne los		
		Secuencia normai	usuarios a otro rol antes de		
			proceder con la eliminación.		
Postcondición	El usuario ha	a eliminado el rol seleccionado del sistema			
		Acció			
	Paso	Actor	Sistema		
	1.1 Frror en	El usuario selecciona el rol que	2. El sistema intenta eliminar el		
	la conexión	quiere eliminar.	rol pero falla debido a un error en		
	a la base	quiere eminiari	la conexión a la base de datos		
Excepciones	de datos				
			3. El sistema muestra un		
			mensaje de error general		
			indicando que hubo un problema		
			y que intente más tarde.		
Rendimiento	Paso	Cota de tiempo			
	1	•			
	2	n segundos			
Frecuencia	1 vez / 3 min	1 vez / 3 minutos			
esperada					
Importancia	Vital				
Urgencia	Inmediatame	ente	·		
Comentarios	<comentario< th=""><th>s adicionales></th><th></th></comentario<>	s adicionales>			

Caso de uso	CU9 Crear U	CU9 Crear Usuario (Modulo_Usuarios)			
Versión		1-07/06/2024			
Actores	Administrado	Administrador y Líder de Proyecto			
Fuentes		a versión actual>			
Objetivos	<nombre del<="" th=""><th>objetivo></th><th></th></nombre>	objetivo>			
asociados		•			
Descripción	Permite al Ao sistema.	dministrador y Líder de Proyecto crear lo	s usuarios solicitados para el		
Precondición	-El administr	ador o Líder de proyecto ha iniciado sesi	ón en el panel de administración.		
		s creados en el sistema para asignar al r	•		
Secuencia		Acció			
Normal	Paso	Actor	Sistema		
	1	El usuario selecciona la opción para	El sistema valida los datos		
		crear un nuevo usuario	ingresados y crea un nuevo usuario		
	2	El usuario completa el formulario con los campos específicos	El sistema valida los datos y guarda la información en la base de datos		
	3	El usuario envía el formulario.	El sistema confirma que el usuario fue creado exitosamente		
	4				
	5				
	6				
	n				
		Acción			
	Paso	Actor	Sistema		
	1.1 Datos	3. El usuario completa los campos	1. El sistema detecta que uno o		
Escenario	incompletos	l	más campos no están completos		
Alternativo	0	4. El usuario envía nuevamente el	2. El sistema muestra mensajes		
	incorrectos	formulario	de error al usuario indicando que		
			todos los campos obligatorios		
			deben ser completados		
Postcondición	El nuevo usu	ario ha sido creado en el sistema con lo	s detalles especificados		
	Paso	Acció	ón		
	1 450	Actor	Sistema		
	1.1 Error en	1. El usuario envía el formulario de	2. El sistema intenta crear el		
	la conexión	creación del usuario.	nuevo usuario pero falla debido a		
Excepciones	a la base		un error en la conexión a la base		
LXCopololico	de datos		de datos		
			3. El sistema muestra un		
			mensaje de error general		
			indicando que hubo un problema		
			y que intente más tarde.		
Rendimiento	Paso	Cota de tiempo			
	1				
	2	n segundos			
Frecuencia esperada	1 vez / 5 min	utos			
Importancia	Vital				
Urgencia	Inmediatame	Inmediatamente			
Comentarios	<comentario< th=""><th colspan="3"><comentarios adicionales=""></comentarios></th></comentario<>	<comentarios adicionales=""></comentarios>			

Caso de uso	CU10 Consultar Usuarios (Modulo_Usuarios)					
	1-07/06/2024	ta: Ocaanoo (moaaro_coaanoo)				
		Administrador, Líder de Proyecto, Miembro de Proyecto y Cliente/StakeHolder				
		sfuente de la versión actual>				
Objetivos	<nombre c<="" del="" th=""><th>bietivo></th><th></th></nombre>	bietivo>				
asociados						
Descripción	Permite al Adr	ministrador, Líder de Proyecto, Miembro d	le Proyecto y Cliente/StakeHolder			
-	buscar y revisa	ar la información de los usuarios registrac	los.			
		be tener permisos de Administrador, Lide	r de Proyecto, Miembro de			
		royecto o Cliente/StakeHolder.				
		l usuario ha iniciado sesión en el panel de administración.				
	-Existen usuai	ios registrados en el sistema.				
Secuencia	Paso	Acció				
Normal		Actor	Sistema			
	1	El Usuario selecciona la opción de	El sistema valida los datos			
		"Consultar usuarios.	ingresados y realiza la consulta			
	2	El nonorio utiliza los filtros de báseros de	El giotomo mastrara la			
	2	El usuario utiliza los filtros de búsqueda	El sistema mostrara la información de los usuarios			
		que están disponibles para refinar la búsqueda según los criterios	registrados de la búsqueda			
		especificados como nombre, correo	solicitada por el usuario			
		electrónico y roles	Solicitada por el usuario			
	3	Ciccitotiico y foics				
	4					
	5					
	6					
	n					
		Acció	n			
	Paso	Actor	Sistema			
	1.1 No hay	El usuario selecciona la opción	2. El sistema detecta que no hay			
Escenario	Usuarios	"Consultar Usuarios".	usuarios existentes.			
Alternativo			3. El sistema muestra un			
			mensaje indicando que no hay			
			usuarios disponibles para			
			consultar.			
Postcondición	El usuario ha	visualizado la lista de usuarios y los deta	Illes de los usuarios			
	seleccionado					
	Paso	Acción				
		Actor	Sistema			
	1.1 Error en	1.El usuario selecciona la opción	2. El sistema intenta cargar la			
	la conexión	"Consultar Usuarios".	lista de usuarios pero falla debido			
	a la base de		a un error en la conexión a la			
Excepciones	datos		base de datos.			
			3. El sistema muestra un			
			mensaje de error indicando que			
			hubo un problema al cargar la			
			lista de usuarios y solicita al			
			usuario que lo intente			
Dan dime! (-	Door-	Cata da tiaman -	nuevamente.			
Rendimiento	Paso	Cota de tiempo				
	1					
Francis assessed	2	n segundos				
Frecuencia esperada		uios				
Importancia	Vital					
Urgencia	Inmodiators	nto	Inmediatamente			

Comentarios	<comentarios adicionales=""></comentarios>						

Caso de uso	CU11 Cons	CU11 Consultar Usuarios por ID (Modulo_Usuarios)			
Versión	1-09/06/024	1-09/06/024			
Actores	Administrad	or, Lider de Proyecto, Miembro de Proye	cto y Cliente/StakeHolder		
Fuentes	<fuente de="" l<="" th=""><th>a versión actual></th><th></th></fuente>	a versión actual>			
Objetivos	<nombre de<="" th=""><th>el objetivo></th><th></th></nombre>	el objetivo>			
asociados					
Descripción		dministrador, Lider de Proyecto, Miembr s detalles de un usuario específico utiliza			
Precondición	Proyecto o	-El usuario debe tener permisos de Administrador, Lider de Proyecto, Miembro de Proyecto o Cliente/StakeHolderEl usuario ha iniciado sesión en el panel de administración.			
		uarios registrados en el sistema con IDs u			
Secuencia		Accie			
Normal	Paso	Actor	Sistema		
	1	El usuario del sistema accede al panel de administración.	El sistema muestra un campo de entrada para ingresar el ID del usuario.		
	2	El usuario selecciona la opción "Consultar Usuarios por ID".	El sistema busca el usuario correspondiente al ID ingresado.		
	3	El usuario ingresa el ID del usuario y envía la solicitud de búsqueda.	El sistema muestra los detalles del usuario encontrado, incluidos el rol asignado.		
	4				
	5				
	6				
	n				
		Accid	ón		
	Paso	Actor	Sistema		
	1.1 ID no	1. El usuario ingresa el ID del usuario y	2. El sistema no encuentra ningún		
Escenario	encontrado	envía la solicitud de búsqueda.	usuario correspondiente al ID		
Alternativo		·	ingresado.		
		4. El usuario puede ingresar un ID	3. El sistema muestra un mensaje		
		diferente o cancelar la consulta.	indicando que no se encontró ningún usuario con el ID escrito.		
Postcondición	Flusuario b	ı a visualizado los detalles del usuario cor			
1 Cottoonaloion	Li dodano n	a visualizado los detalles del disuallo col	respondente ai ib ingresade.		

	Door	Acción		
	Paso	Actor	Sistema	
	1.1 Error	1. El usuario ingresa el ID del usuario y	2. El sistema intenta buscar el	
	en la	envía la solicitud de búsqueda.	usuario pero falla debido a un error	
	conexión a		en la conexión a la base de datos.	
Excepciones	la Base de			
	Datos			
			3. El sistema muestra un mensaje	
			de error indicando que hubo un	
			problema al buscar el usuario y	
			solicita que lo intente nuevamente más tarde.	
Rendimiento	Paso	Cota de tiempo	mac tarde.	
	1	n segundos		
	2	n segundos		
Frecuencia	1 vez / 1 mi	nuto		
esperada				
Importancia	Importante			
Urgencia	Hay presión			
Comentarios	<comentario< th=""><th colspan="3"><comentarios adicionales=""></comentarios></th></comentario<>	<comentarios adicionales=""></comentarios>		

Caso de uso	CU12 Actualizar Usuarios (Modulo_Usuarios)			
Versión	1-07/06/2024			
Actores	Administrado	or y Líder de Proyecto		
Fuentes	<fuente de="" la<="" th=""><th>a versión actual></th><th></th></fuente>	a versión actual>		
Objetivos	<nombre de<="" th=""><th>l objetivo></th><th></th></nombre>	l objetivo>		
asociados				
Descripción	Permite a ur	n Administrador o Líder de Proyecto actua	alizar la información existente de los	
	usuarios en	el sistema.		
Precondición	-El usuario d	debe tener permisos de Administrador o L	íder de Proyecto.	
	-El usuario h	na iniciado sesión en el panel de administ	ración.	
	-Existen usu	arios registrados en el sistema.		
Secuencia	Paso	Acció		
Normal	Faso	Actor	Sistema	
	1	El usuario accede al panel de	El sistema muestra una lista de	
		administración.	usuarios existentes.	
	2	El usuario selecciona la opción	El sistema muestra un formulario	
		"Actualizar Usuarios".	con los detalles actuales del	
			usuario.	
	3	El usuario selecciona el usuario que	El sistema valida los datos	
		desea actualizar.	modificados y actualiza la	
			información del usuario en la	
			base de datos.	
	4	El usuario modifica los detalles del	El sistema muestra un mensaje	
		usuario según sea necesario.	de confirmación al usuario	
			indicando que la información del	
			usuario ha sido actualizada con	
			éxito.	
	5	El usuario envía el formulario de		
		actualización.		
	6			
	n			
	Paso	Acció	n	

		Actor	Sistema		
	1.1 Datos	1. El usuario envía el formulario de	2. El sistema detecta que algunos		
	Inválidos	actualización del usuario.	datos modificados son inválidos o		
Escenario			están incompletos.		
Alternativo		4. El usuario corrige los datos y vuelve	3. El sistema muestra un		
		a enviar el formulario.	mensaje de error indicando los		
			campos que necesitan		
			corrección.		
Postcondición	Los detalles	del usuario seleccionado han sido actuali:			
	Paso	Acciói	n		
		Actor	Sistema		
	1.1 Error en	1. El usuario envía el formulario de	2. El sistema intenta actualizar la		
	la conexión	actualización del usuario.	información del usuario pero falla		
	a la Base		debido a un error inesperado.		
Excepciones	de Datos		3. El sistema muestra un		
			mensaje de error indicando que		
			hubo un problema al actualizar la		
			información del usuario y solicita		
			que lo intente nuevamente más		
			tarde.		
Rendimiento	Paso	Cota de tiempo			
	1				
	2	n segundos			
Frecuencia	1 vez / 2 minutos				
esperada					
Importancia	Importante				
Urgencia	Inmediatamente				
Comentarios	<comentario< th=""><th>s adicionales></th><th></th></comentario<>	s adicionales>			

Caso de uso	CU13 Editar Perfil (Modulo_Usuarios)			
Versión	1-06/06/2024			
Actores	Miembro de P	royecto y Cliente/StakeHolder		
Fuentes	<fuente de="" la="" th="" v<=""><th>versión actual></th><th></th></fuente>	versión actual>		
Objetivos	<nombre c<="" del="" th=""><th>bjetivo></th><th></th></nombre>	bjetivo>		
asociados				
Descripción	Permite al Miembro de Proyecto y Cliente/StakeHolder actualizar su información de perfil personal, como nombre, correo electrónico, contraseña, y otros detalles personales.			
Precondición	-El usuario debe estar previamente registrado y cuenta con un perfil existente en el sistema -El usuario ha iniciado sesión en el sistema			
Secuencia	Paso	Acció	n	
Normal	Paso	Actor	Sistema	
	1	El usuario accede a su cuenta	El sistema valida que el ingreso sea correcto	
	2	El usuario accede al botón editar perfil	El sistema muestra un formulario con la información actual del usuario	
	3	El usuario edita los campos deseados en el formulario (nombre, correo electrónico, contraseña, foto de perfil)	El sistema valida que los cambios actualizado estén correctos	
	4	El usuario guarda los cambios realizados en el perfil	El sistema valida los datos ingresados por el usuario y los almacena en la base de datos	

	5 6 n		El usuario recibe una notificación de que su perfil se ha actualizado correctamente		El sistema se actualiza y muestra el perfil del usuario con los nuevos datos	
	Paso			cció		
Escenario Alternativo	1.1 Datos Incorrectos o Incompletos		Actor 1. El usuario envía el formulario de actualización del perfil. 4. El usuario corrige los datos y vuelve a enviar el formulario.		Sistema 2. El sistema detecta que algunos datos modificados son inválidos o están incompletos. 3. El sistema muestra un mensaje de error indicando los	
					campos que necesitan	
Postcondición	-El sistema	a no ació	corrección. Des realizados por el usuario en su perfil quedan guardados de manera exitosa notifica al usuario que el perfil ha sido actualizado ción que se actualizo se refleja en todas las partes del sistema donde se fil del usuario.			
		<u> </u>	Acción			
Excepciones			Actor I usuario envía el formulario de la lización del perfil.	info deb	Sistema . El sistema intenta actualizar la información del perfil pero falla ebido a un error en la conexión a la ase de datos.	
				erro prob del	istema muestra un mensaje de or indicando que hubo un olema al actualizar la información perfil y solicita al usuario que lo nte nuevamente más tarde.	
Rendimiento	+		a de tiempo			
	+		gundos			
Frecuencia esperada	2 1 vez/ 5 m		gundos os			
Importancia	Vital					
Urgencia	Inmediatar					
Comentarios	<comentar< th=""><th>rios</th><th>adicionales></th><th></th><th></th></comentar<>	rios	adicionales>			

Caso de uso	CU14 Eliminar usuario (Modulo_Usuarios)			
Versión	1-06/06/2024			
Actores	Administrado	or y Líder de Proyecto		
Fuentes	<fuente de="" la<="" th=""><th>versión actual></th><th></th></fuente>	versión actual>		
Objetivos	<nombre del<="" th=""><th>objetivo></th><th></th></nombre>	objetivo>		
asociados				
Descripción		Administrador o Líder de Proyecto elimin		
Precondición	-El usuario d	ebe tener permisos de Administrador o Lí	der de Proyecto.	
	-El usuario d	lel sistema ha iniciado sesión en el panel de administración.		
	-Existen usu	arios registrados en el sistema.		
Secuencia	Paso	Acción		
Normal	газо	Actor	Sistema	

	1	El usuario accede al sistema y navega	El sistema muestra una interfaz	
		a la sección de administración de	donde se encuentran los	
		usuarios	diferentes usuarios	
	2	El usuario selecciona al usuario que	El sistema solicita una	
		desea eliminar de la lista de usuarios	confirmación para eliminar el	
			usuario	
	3	El usuario acepta las condiciones de eliminar al usuario	El sistema elimina el usuario y todos los datos asociados según	
	4	El usuario recibe una notificación de	la política del sistema El sistema envía una notificación	
	4	que el usuario fue eliminado de manera correcta	indicando el cambio que realizo	
	5			
	6			
	n			
	Paso	Acció		
		Actor	Sistema	
	1.1 Usuario	El actor selecciona al usuario que desea eliminar.	El sistema detecta que el usuario	
Escenario	con proyectos	desea eliminar.	tiene proyectos activos asignados.	
Alternativo	activos	El actor puede optar por reasignar	El sistema muestra un mensaje	
Alternative	activos	los proyectos a otro usuario o continuar	indicando que el usuario tiene	
		la eliminación	proyectos activos y sugiere	
			reasignar o eliminar estos	
			proyectos antes de proceder.	
Postcondición		ue se selecciono es eliminado del sistema notifica el éxito de la operación	a junto con sus datos asociados.	
	Paso	Acción		
	Paso	Actor	Sistema	
	1.1 Error en	1. El actor confirma la eliminación del	2. El sistema intenta eliminar el	
	la conexión	usuario.	perfil del usuario pero falla debido	
	a la Base		a un error en la conexión a la	
Excepciones	de Datos		base de datos.	
			3. El sistema muestra un	
			mensaje de error indicando que hubo un problema al eliminar el	
			usuario y solicita al actor que lo	
			intente nuevamente más tarde .	
Rendimiento	Paso	Cota de tiempo		
	1	-		
	2	n segundos		
Frecuencia esperada	1 vez / 2 min	utos		
- Importancia	Vital			
Urgencia	Inmediatamente			
Comentarios	<comentario< td=""><td>s adicionales></td><td></td></comentario<>	s adicionales>		
-				

Caso de uso	CU15 Cancelar cuenta (Modulo_Usuarios)
Versión	1-06/06/2024
Actores	Miembro de Proyecto y Cliente/StakeHolder
Fuentes	<pre><fuente actual="" de="" la="" versión=""></fuente></pre>

Objetivos asociados	<nombre del="" objetivo=""></nombre>		
Descripción	Permite al Miembro de proyecto y Cliente/StakeHolder cancelar su cuenta en el sistema, lo que implica la eliminación de su perfil y todos los datos asociados.		
Precondición	-El usuario ha iniciado sesión en el sistema -El usuario tiene una cuenta activa en el sistema.		
Secuencia	Paso	Acció	
Normal	1 400	Actor	Sistema
	1	El usuario accede al sistema y navega a la sección de configuración de la cuenta	El sistema muestra una interfaz donde se encuentran las cuentas que están activas
	2	El usuario solicita la selección opcional para cancelar su cuenta	El sistema solicita una confirmación para cancelar la cuenta
	3	El usuario confirma la cancelación de la cuenta	El sistema desactiva o elimina la cuenta del usuario
	4	El usuario recibe una notificación indicando que la cuenta fue cancelada	El sistema cierra la sesión del usuario y lo redirige a la página de inicio
	5		
	6		
	n		
	Paso	Acción	
		Actor	Sistema
Escenario Alternativo	1.1 Dependencias no resueltas	1. El usuario quiere cancelar su cuenta, pero tiene tareas o proyectos pendientes que deben ser reasignados antes de la cancelación de la cuenta	2. El sistema verifica las dependencias (tareas, proyectos) del usuario antes de proceder con la cancelación
		3. El usuario solicita al líder de proyecto reasignación de sus tareas o proyectos para poder continuar con la secuencia normal.	
Postcondición	La cuenta del u	suario es desactivada o eliminada	
	Paso	Acció	
Excepciones	1.1 Cuenta ya	Actor 1. El usuario navega a la sección de configuración de la cuenta o perfil.	Sistema 3. El sistema muestra un mensaje indicando que la cuenta ya ha sido cancelada previamente.
		2. El usuario selecciona la opción "Cancelar Cuenta".	4. El sistema no permite al usuario continuar con la cancelación y permanece en la misma página
Rendimiento	Paso	Cota de tiempo	
	1		
	2	n segundos	
Frecuencia	1 vez / 3 minuto	DS	
esperada			
Importancia	Vital		
Urgencia	Inmediatamente		
Comentarios	<comentarios adicionales=""></comentarios>		

Caso de uso	CU16 Cerrar Ses	ión (Modulo_Usuarios)	
Versión	1-06/06/2024		
Actores	Administrador, Líd	er de Proyecto, Miembro de Proyecto y	Cliente/StakeHolder
Fuentes	<fuente de="" la="" th="" vers<=""><th>ión actual></th><th></th></fuente>	ión actual>	
Objetivos asociados	<nombre del="" objet<="" th=""><th>ivo></th><th></th></nombre>	ivo>	
Descripción	Permite al Adminis salir del sistema.	strador, Líder de Proyecto, Miembro de	Proyecto y Cliente/StakeHolder
Precondición	-El usuario ha inic	iado sesión en el sistema	
Secuencia	D	Acción	า
Normal	Paso	Actor	Sistema
	1	El usuario navega a la opción de cerrar sesión desde cualquier página del sistema	El sistema muestra la opción de iniciar sesión
	2	El usuario selecciona la opción de cerrar sesión	El sistema termina la sesión del usuario
	3	El usuario confirma el cierre de sesión	El sistema muestra un mensaje confirmando que la sesión ha sido cerrada de forma correcta
	4		
	5		
	6		
	n		
	Paso	Acción	า
		Actor	Sistema
Escenario Alternativo	1.1 Cerrar Sesión Automáticamente por Inactividad		1. Si el sistema está configurado para cerrar automáticamente las sesiones inactivas, después de un período de inactividad definido, el sistema cerrará la sesión del usuario. 2. El sistema redirigirá al
			usuario a la página de inicio o pantalla de inicio de sesión.
Postcondición	-La sesión del usu sesión	l ario es terminada y el usuario es redirig	1 1
	3031011	Acción	า
	Paso	Actor	Sistema
	1.1 Sesión del Usuario No Encontrada	ACIOI	Sistema 1. El sistema intenta cerrar la sesión del usuario, pero no puede encontrar una sesión activa asociada con el usuario.
Excepciones			2. El sistema mostrará un mensaje de error indicando que no se encontró la sesión del usuario y sugerirá al usuario que intente nuevamente o se comunique con el soporte técnico.
Rendimiento	Paso	Cota de tiempo	100/1100.
I/GHAIIIIGHIU	1	Oota de tiempo	
	2		

Frecuencia	1 vez / 2 minutos
esperada	2 veces / 3 minutos
Importancia	Vital
Urgencia	Inmediatamente
Comentarios	<comentarios adicionales=""></comentarios>

Caso de uso	CU01 Crear	Proyecto (Modulo_Gestion_Proyecto)		
Versión	1-05/06/2024	1-05/06/2024		
Actores	Administrado	r y Líder de Proyecto		
Fuentes		versión actual>		
Objetivos	<nombre del<="" th=""><th>objetivo></th><th></th></nombre>	objetivo>		
asociados		•		
Descripción	Permite a un	Administrador o Líder de proyecto crear	un nuevo proyecto proporcionando	
	detalles eser	• •		
Precondición	-El usuario d	ebe estar autenticado.		
	-El usuario d	ebe tener permisos de Administrador o L	íder de Proyecto.	
Secuencia		Acció		
Normal	Paso	Actor	Sistema	
	1	El Usuario selecciona la opción "Crear Proyecto" en el panel principal.	El sistema muestra un formulario de creación de proyecto.	
	2	El usuario completa el formulario con los detalles del proyecto: nombre, descripción, fechas de inicio y fin.	El sistema valida los datos y crea el proyecto en la base de datos.	
	3	El usuario selecciona los miembros del equipo que participarán en el proyecto.	El sistema envía notificaciones a los miembros del equipo asignados al proyecto.	
	4	El usuario envía el formulario.		
	5			
	6			
	n			
	Paso	Acció	n	
	1 430	Actor	Sistema	
Escenario Alternativo	1.1 Datos Incompletos o Incorrectos	3. El usuario corrige los datos y vuelve a enviar el formulario.	1. El sistema detecta que los datos proporcionados son incompletos o incorrectos. 2. El sistema muestra mensajes de error indicando los campos que	
Postcondición	Co oroc up r	augus provecto en el cietema	necesitan corrección.	
Postcondicion		nuevo proyecto en el sistema. os del proyecto reciben notificaciones so	bro al nuova provacto	
	-LOS IIIIEIIIDIO	Acció		
	Paso			
		Actor	Sistema	
Excepciones	la conexión a la base de datos	3. El usuario puede intentar guardar el proyecto nuevamente.	1. El sistema intenta guardar el proyecto, pero falla debido a un error en la conexión a la base de datos.	
			2. El sistema muestra un mensaje de error general indicando que hubo un problema y que intente más tarde.	
Rendimiento	Paso	Cota de tiempo		
	1	n segundos		
	2	n segundos		
Frecuencia	1 vez / 6 min			
esperada				
Importancia	Vital			
Urgencia		Inmediatamente		
Comentarios		s adicionales>		
_ = ===================================	10011011AI100 AAI0101IAI007			

Caso de uso	CU02 Crear	Plantillas de Proyecto (Modulo_Gestic	on Provecto)	
Versión	1-06/06/2024		<u>_</u>	
Actores		or y Líder de Proyecto		
Fuentes		a versión actual>		
Objetivos	<nombre del<="" th=""><th>obietivo></th><th></th></nombre>	obietivo>		
asociados				
Descripción		Administrador o Líder de Proyecto crear equeridos, para utilización en próximos p		
Precondición		-El usuario debe estar autenticado.		
	-El usuario d	ebe tener permisos de Administrador o L	íder de Proyecto.	
Secuencia	Paso	Acció	n	
Normal	Paso	Actor	Sistema	
	1	El usuario selecciona la opción "Crear Plantilla de Proyecto" en el panel principal.	El sistema muestra un formulario de creación de plantilla.	
	2	El usuario completa el formulario con los detalles de la plantilla: nombre, descripción, tareas predeterminadas y asignaciones.	El sistema valida los datos y guarda la plantilla de proyecto en la base de datos	
	3	El usuario envía el formulario.	El sistema confirma al usuario que la plantilla se ha creado exitosamente.	
	4			
	5			
	6			
	n			
	Paso	Acción		
		Actor	Sistema	
F	1.1 Datos	3. El usuario corrige los datos y vuelve	El sistema detecta que los	
Escenario	incompletos	a enviar el formulario.	datos proporcionados son	
Alternativo	0		incompletos o incorrectos.	
	incorrectos		2. El sistema muestra mensajes de error indicando los campos que necesitan corrección.	
Postcondición	Se crea una	nueva plantilla de proyecto en el sistema		
- Cottooniumonom		Acció		
	Paso	Actor	Sistema	
	1.1 Error en	111111	El sistema intenta guardar la	
Excepciones	la conexión a la base de datos	plantilla nuevamente.	plantilla de proyecto, pero falla debido a un error en la conexión a la base de datos.	
			2. El sistema muestra un mensaje de error general indicando que hubo un problema y que intente más tarde.	
Rendimiento	Paso	Cota de tiempo		
	1	n segundos		
	2	n segundos		
Frecuencia	1 vez / 7 min	utos		
esperada				
Importancia	Importante			
Urgencia	Hay presión			
Comentarios		s adicionales>		

Caso de uso	CU03 Utiliz	ar Plantillas de Proyecto (Modulo_Ges	tion Provecto)	
Versión	1-06/06/202	- · · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	_ , -,	
Actores		or y Líder de Proyecto		
Fuentes		a versión actual>		
Objetivos	<nombre de<="" th=""><th></th><th></th></nombre>			
asociados		, -		
Descripción	Permite a ui	n Administrador o Líder de Proyecto utiliz	ar plantillas de provecto para	
		eación y configuración inicial de nuevos		
Precondición		debe estar autenticado.		
	-El usuario	-El usuario debe tener permisos de Administrador o Líder de Proyecto.		
	-Debe existi	r al menos una plantilla de proyecto crea	da previamente.	
Secuencia	Paso	Acció	n	
Normal	rasu	Actor	Sistema	
	1	El usuario selecciona la opción "Crear	El sistema muestra la opción de	
		Proyecto" en el panel principal.	crear un proyecto desde cero o	
			utilizar una plantilla.	
	2	El usuario selecciona "Utilizar	El sistema muestra una lista de	
		Plantilla".	plantillas disponibles.	
	3	El usuario selecciona una plantilla de	El sistema muestra un formulario	
		la lista.	diligenciado con los detalles de la	
			plantilla seleccionada.	
	4	El usuario revisa y ajusta los detalles	El sistema valida los datos y crea	
		del proyecto según los requerimientos.	el nuevo proyecto en la base de	
			datos basado según la plantilla.	
	5	El usuario envía el formulario.	El sistema envía notificaciones a	
			los miembros del equipo asignados	
			al proyecto.	
	6			
	n			
	Paso	Acció		
		Actor	Sistema	
	1.1 No hay		1. El sistema detecta que no hay	
Escenario	plantillas		plantillas disponibles.	
Alternativo	disponibles		2. El sistema muestra un mensaje	
			indicando que no hay plantillas y	
			ofrece la opción de crear un proyecto desde cero o crear una	
			nueva plantilla.	
Postcondición	Se crea un i	l nuevo proyecto utilizando una plantilla se		
. Jotoonaloion		Acció		
	Paso	Actor	Sistema	
	1.1 Error	3. El usuario puede intentar guardar el	Sistema I. El sistema intenta guardar el	
Excepciones	en la	proyecto nuevamente.	proyecto, pero falla debido a un	
	conexión a		error en la conexión a la base de	
	la base de		datos.	
	datos			
	44.55		2. El sistema muestra un mensaje	
			de error general indicando que	
			hubo un problema y que intente más tarde.	
Rendimiento	Paso	Cota do tiompo	ilias laiut.	
Venaningino		Cota de tiempo		
	2	n segundos		
		n segundos		

Frecuencia	1 vez / 4 minutos
esperada	
Importancia	Importante
Urgencia	Hay presión
Comentarios	<comentarios adicionales=""></comentarios>

Caso de uso	CU 04 Defini	r Fechas (Modulo_Gestion_Proyecto)	
Versión	1-06/06/2024		
Actores	Administrador y Líder de Proyecto		
Fuentes		versión actual>	
Objetivos	<nombre del<="" th=""><th></th><th></th></nombre>		
asociados			
Descripción	Permite al Ac	lministrador o Líder de Proyecto definir fe	echas de inicio v de entrega o
•	finalización d	•	,
Precondición		ebe estar autenticado.	
	-El usuario debe tener permisos de Administrador o Líder de Proyecto.		
		al menos un proyecto creado	•
Secuencia	Paso	Acció	n
Normal	Paso	Actor	Sistema
	1	El usuario selecciona un proyecto en el	El sistema muestra los detalles
		panel principal	del proyecto
	2	El usuario selecciona la opción (Definir	El sistema muestra un formulario
		Fechas"	con los campos para la fecha de
			inicio y la fecha de finalización del
			proyecto.
	3	El usuario completa el formulario con	El sistema valida las fechas y
		las fechas deseadas.	actualiza la base de datos con las
			fechas del proyecto.
	4	El usuario envía el formulario.	El sistema confirma al usuario
			que las fechas se han definido
			exitosamente.
	5		El sistema notifica en tiempo real
			a los usuarios asignados al
			proyecto la actualización
			realizada
	6		
	n	Acalé	
	Paso	Acció Actor	Sistema
	1.1 Fechas		
	mal	3. El usuario corrige las fechas y vuelve a enviar el formulario.	El sistema detecta que las fechas proporcionadas son
	establecidas		incorrectas o generan un conflicto
Escenario	establecidas		(por ejemplo, la fecha de
Alternativo			finalización es anterior a la fecha
			de inicio).
			El sistema muestra un mensaje
			de error indicando el problema
			con las fechas.
Postcondición	Se establece	n fechas de inicio y fin del proyecto en el	
. 50.001101011	- SS SSIGNICOS		Sisteria

	Door	Acción	
	Paso	Actor	Sistema
Excepciones	1.1 Error en la conexión a la base de datos	3. El usuario puede intentar guardar las fechas nuevamente.	El sistema intenta guardar las fechas, pero falla debido a un error en la conexión a la base de datos.
			2. El sistema muestra un mensaje de error general indicando que hubo un problema y que intente más tarde.
Rendimiento	Paso	Cota de tiempo	
	1	n segundos	
	2	n segundos	
Frecuencia	1 vez / 3 minutos		
esperada			
Importancia	Vital		
Urgencia	Inmediatamente		
Comentarios	<comentarios< th=""><th>s adicionales></th><th></th></comentarios<>	s adicionales>	

Caso de uso	CU05 Definir Prioridad (Modulo_Gestion_Proyecto)		
Versión	1-06/06/2024		
Actores	Administrador y Líder de Proyecto		
Fuentes	<fuente de="" la<="" th=""><th>versión actual></th><th></th></fuente>	versión actual>	
Objetivos	<nombre del<="" th=""><th>objetivo></th><th></th></nombre>	objetivo>	
asociados			
Descripción		ministrador o Líder de Proyecto definir pr	
		s, para así poder tipificar y/o filtrar los pro	oyectos, asegurando que se
		o lo más importante.	
Precondición		ebe estar autenticado.	
		ebe tener permisos de Administrador o Líd	der de Proyecto.
	-Debe existir	al menos un proyecto creado.	
Secuencia	Paso	Acció	
Normal		Actor	Sistema
	1	El usuario selecciona un proyecto	El sistema muestra los detalles
		existente en el panel principal.	del proyecto
	2	El usuario selecciona la opción "Definir	El sistema muestra un menú
		Prioridad".	desplegable o un conjunto de
			opciones para seleccionar la
			prioridad (por ejemplo, alta,
		El consede de la crisca de contente d	media, baja).
	3	El usuario selecciona la prioridad	El sistema valida y establece la
		deseada.	prioridad del proyecto en la base de datos.
	4	El usuario confirma la selección.	El sistema confirma al usuario
	4	El usuallo confirma la selección.	
			con un mensaje que la prioridad se ha actualizado exitosamente.
	5		se na actualizado exitosamente.
	6		
Escenario	n	Acció	<u> </u>
Alternativo	Paso	Actor	Sistema
AILEITIALIVU]	ACIUI	Sistellia

	1.1 Prioridad	3. El usuario selecciona una prioridad y	
	no	confirma nuevamente.	usuario no ha seleccionado
	seleccionada		ninguna prioridad antes de
			confirmar.
			2. El sistema muestra un
			mensaje de error indicando que
			se debe seleccionar una
			prioridad.
Postcondición	Se establece	la prioridad del proyecto en el sistema.	
	Paso	Acción	n
	Fasu	Actor	Sistema
Excepciones	1.1 Error en la conexión a la base de datos	3. El usuario puede intentar definir la prioridad nuevamente.	1. El sistema intenta definir la prioridad del proyecto, pero falla debido a un error en la conexión a la base de datos.
			2. El sistema muestra un mensaje de error general indicando que hubo un problema y que intente más tarde
Rendimiento	Paso	Cota de tiempo	
	1	n segundos	
	2	n segundos	
Frecuencia	1 vez / 3 minutos		
esperada			
Importancia	Vital		
Urgencia	Inmediatamente		
Comentarios	<comentarios< th=""><th>adicionales></th><th></th></comentarios<>	adicionales>	

Caso de uso	CU06 Edita	r Proyecto (Modulo_Gestion_Proyecto		
Versión	1-07/06/202	4		
Actores	Administrad	or, Líder de Proyecto y Miembro de Proye	ecto	
Fuentes	<fuente de="" la<="" th=""><th>a versión actual></th><th></th></fuente>	a versión actual>		
Objetivos	<nombre de<="" th=""><th colspan="3"><nombre del="" objetivo=""></nombre></th></nombre>	<nombre del="" objetivo=""></nombre>		
asociados				
Descripción		dministrador, Líder de Proyecto y Miemb	,	
Drocondición		ortantes de proyectos creados como el no	ombre y la descripción.	
Precondición		debe estar autenticado.	dan da Dravacta a Microbra da	
		debe tener permisos de Administrador, Lí	der de Proyecto o Miembro de	
	Proyecto			
	-Debe existi	r al menos un proyecto creado		
Secuencia	Paso	Acció		
Normal		Actor	Sistema	
	1	El usuario selecciona un proyecto	El sistema muestra los detalles del	
		creado en el panel principal.	proyecto.	
	2	El usuario selecciona la opción "Editar	El sistema muestra un formulario	
		Proyecto".	con los campos editables del	
			proyecto (nombre, descripción,	
			etc.).	
	3	El usuario modifica los detalles del	El sistema valida los datos y	
		proyecto según lo requerido.	actualiza el proyecto en la base de	
			datos.	

	4	El usuario envía el formulario con los cambios.	El sistema muestra un mensaje al usuario que los detalles del proyecto se han actualizado exitosamente.
	5 6		
	n		
	D	Acció	ón
	Paso	Actor	Sistema
	1.1 Datos	3. El usuario corrige los datos y vuelve	1. El sistema detecta que los
Escenario	incompletos	a enviar el formulario.	datos proporcionados son
Alternativo	O		incompletos o incorrectos.
	incorrectos		2. El sistema muestra mensajes
			de error indicando los campos que
			necesitan corrección.
Postcondición	Se actualizar	n los detalles del proyecto en el sistema.	
	Paso	Acció	ón
	Pasu	Actor	Sistema
	1.1 Error en	3. El usuario puede intentar editar el	1. El sistema intenta actualizar el
	la conexión	proyecto nuevamente.	proyecto, pero falla debido a un
Evennienes	a la base		error en la conexión a la base de
Excepciones	de datos		datos.
			2. El sistema muestra un mensaje de error general indicando que hubo un problema y que intente más tarde.
Rendimiento	Paso	Cota de tiempo	
	1	n segundos	
	2	n segundos	
Frecuencia	1 vez / 5 min	utos	
esperada			
Importancia	Vital		
Urgencia	Inmediatame		
Comentarios	<comentario< th=""><th>s adicionales></th><th></th></comentario<>	s adicionales>	

Caso de uso	CU07 Elimi	nar Proyecto (Modulo_Gestion_Proye	ecto)		
Versión	1-07/06/202	24			
Actores	Administrad	Administrador y Líder de Proyecto			
Fuentes	<fuente de="" l<="" th=""><th colspan="3"><fuente actual="" de="" la="" versión=""></fuente></th></fuente>	<fuente actual="" de="" la="" versión=""></fuente>			
Objetivos	<nombre de<="" th=""><th>el objetivo></th><th></th></nombre>	el objetivo>			
asociados					
Descripción	Permite al A	Administrador y Líder de Proyecto elimina	ar un proyecto creado en el sistema,		
	esto incluye también sus tareas y datos relacionados.				
Precondición	-El usuario	debe estar autenticado.			
	-El usuario	-El usuario debe tener permisos de Administrador o Líder de Proyecto.			
	-Debe exist	r al menos un proyecto creado.			
Secuencia	Paso	Acci	ón		
Normal	Faso	Actor	Sistema		
	1	El usuario selecciona un proyecto	El sistema muestra los detalles del		
		creado en el panel principal.	proyecto.		
	2	El usuario selecciona la opción	El sistema solicita confirmación al		
		"Eliminar Proyecto".	usuario para eliminar el proyecto.		

	4	El usuario confirma la eliminación.	El sistema elimina el proyecto y todos los datos relacionados de la base de datos. El sistema muestra un mensaje al usuario que el proyecto se ha eliminado exitosamente.
	5		eliminado exitosamente.
	6		
	n		
		Accid	ón
	Paso	Actor	Sistema
Escenario Alternativo	1.1 Cancelar Eliminación	El usuario cancela la eliminación.	El sistema solicita confirmación al usuario para eliminar el proyecto. El sistema no realiza ningún cambio y mantiene en el sistema
Postcondición	El provecto	y todos los datos asociados son eliminac	
	Paso	Accid	ón
		Actor	Sistema
Excepciones	1.1 Error en la conexión a la base de	3. El usuario puede intentar eliminar el proyecto nuevamente.	1. El sistema intenta eliminar el proyecto, pero falla debido a un error en la conexión a la base de datos.
	datos		2. El sistema muestra un mensaje de error general indicando que hubo un problema y que intente más tarde
Rendimiento	Paso	Cota de tiempo	
	1	n segundos	
	2	n segundos	
Frecuencia esperada	1 vez / 3 mir	nutos	
Importancia	Vital		
Urgencia	Inmediatam	ente	
Comentarios	<comentario< th=""><th>os adicionales></th><th></th></comentario<>	os adicionales>	

Caso de uso	CU08 Asignar	Proyecto (Modulo_Gestion_Proyecto		
Versión	1-07/06/2024			
Actores	Administrador	Administrador y Líder de Proyecto		
Fuentes	<fuente de="" la="" th="" v<=""><th colspan="3"><fuente actual="" de="" la="" versión=""></fuente></th></fuente>	<fuente actual="" de="" la="" versión=""></fuente>		
Objetivos	<nombre del="" o<="" th=""><th>bjetivo></th><th></th></nombre>	bjetivo>		
asociados				
Descripción		Permite al Administrador y Líder de Proyecto asignar proyectos creados a miembros de		
	proyecto, para así definir responsabilidades.			
Precondición	-El usuario debe estar autenticado.			
	-El usuario del	-El usuario debe tener permisos de Administrador o Líder de Proyecto.		
		-Debe existir al menos un proyecto creado.		
	-Deben existir	usuarios registrados que puedan ser asiç	gnados al proyecto.	
Secuencia	Paso	Acció	n	
Normal	1 430	Actor	Sistema	
	1	El usuario selecciona un proyecto	El sistema muestra los detalles	
		existente en el panel principal.	del proyecto.	
	2	El usuario selecciona la opción	El sistema muestra una lista de	
		"Asignar Proyecto".	miembros disponibles.	

	3	El usuario selecciona los miembros de proyecto que desea asignar al proyecto.	El sistema valida los datos y actualiza la asignación en la base de datos.
	4	El usuario define las responsabilidades de cada miembro seleccionado.	El sistema envía notificaciones a los miembros del equipo
			asignados.
	5	El usuario confirma la asignación.	El sistema muestra un mensaje al usuario que la asignación se
	6		ha realizado exitosamente.
	n		
		Acciór	<u> </u>
	Paso	Actor	Sistema
Escenario Alternativo	1.1 Miembros de proyecto no seleccionados	3. El usuario selecciona los miembros y responsabilidades y confirma la asignación nuevamente.	El sistema detecta que el usuario no ha seleccionado ningún miembro de proyecto antes de confirmar la
			asignación. 2. El sistema muestra un mensaje de error indicando que se deben seleccionar miembros de proyecto.
Postcondición		de proyecto seleccionados son asignado	os al proyecto con sus
	responsabilida		
	Los miembros	asignados reciben notificaciones sobre s	
	Paso	Acción	
		Actor	Sistema
	1.1 Usuario ya asignado a otro proyecto	3. El usuario puede decidir si seleccionar otros miembros del equipo o cancelar la asignación.	El sistema detecta que uno o más usuarios seleccionados ya están asignados a otro proyecto.
Excepciones			El sistema muestra un mensaje de error indicando los usuarios con conflicto.
	1.2 Error en la conexión a la base de datos	3. El usuario puede intentar asignar miembros al proyecto nuevamente.	El sistema intenta asignar miembros al proyecto, pero falla debido a un error en la conexión a la base de datos.
			2. El sistema muestra un
			mensaje de error general indicando que hubo un problema y que intente más tarde
Rendimiento	Paso	Cota de tiempo	indicando que hubo un
Rendimiento	Paso 1	Cota de tiempo n segundos	indicando que hubo un problema y que intente más
Rendimiento	Paso 1 2	-	indicando que hubo un problema y que intente más
Rendimiento Frecuencia	1	n segundos n segundos	indicando que hubo un problema y que intente más
Frecuencia esperada	1 2 1 vez / 4 minut	n segundos n segundos	indicando que hubo un problema y que intente más
Frecuencia esperada Importancia	1 2 1 vez / 4 minut Vital	n segundos n segundos os	indicando que hubo un problema y que intente más
Frecuencia esperada	1 2 1 vez / 4 minut	n segundos n segundos os	indicando que hubo un problema y que intente más

Caso de uso	CU09 Visu	alizar Proyecto (Modulo_Gestion_Pro	yecto)
Versión	1-07/06/20		
Actores		dor, Líder de Proyecto. Miembro de Proy	ecto y Cliente/StakeHolder
Fuentes	<fuente de<="" th=""><th>la versión actual></th><th></th></fuente>	la versión actual>	
Objetivos	<nombre d<="" th=""><th>el objetivo></th><th></th></nombre>	el objetivo>	
asociados			
Descripción		Administrador, Líder de Proyecto, Miemb	
		os detalles de un proyecto, incluyendo el	
5 ,		s, los miembros asignados y el estado de	el proyecto.
Precondición		debe estar autenticado.	to man
		tir al menos un proyecto creado en el sis	
Secuencia	-Ei usualio	debe tener permisos para visualizar el p Acci	•
Normal	Paso	Actor	Sistema
NOTITIAL	1	El usuario selecciona un proyecto	El sistema muestra una vista
	1	existente en el panel principal.	detallada del proyecto, como por ejemplo nombre del proyecto, descripción del proyecto, fecha de inicio y fecha de finalización, estado del proyecto, miembros del equipo asignados, tareas del proyecto y sus estados.
	2	El usuario puede navegar a través de las diferentes secciones del proyecto para ver detalles adicionales por ejemplo, tareas, comentarios, etc.	
	3	ejempio, tareas, comentanos, etc.	
	4		
	5		
	6		
	n		
	Dana	Acci	ón
	Paso	Actor	Sistema
Escenario Alternativo	1.1 Proyecto no disponible	 El usuario intenta seleccionar un proyecto que ha sido eliminado o al que ya no tiene acceso. El usuario vuelve al panel principal y selecciona otro proyecto. 	2. El sistema muestra un mensaje de error indicando que el proyecto no está disponible o no tiene permisos para verlo.
Postcondición	I os detalle	s del proyecto son mostrados al usuario.	<u> </u>
. 50.001101011		Acci	
	Paso	Actor	Sistema
Excepciones	1.1 Error en la Conexión a la Base	3. El usuario puede intentar visualizar el proyecto nuevamente.	Sistema 1. El sistema intenta mostrar los detalles del proyecto, pero falla debido a un error en la conexión a la base de datos.
	de Datos		2. El sistema muestra un mensaje de error general indicando que hubo un problema y que intente más tarde.
Rendimiento	Paso	Cota de tiempo	
	1	n segundos	
	2	n segundos	
Frecuencia esperada	1 vez / 2 m	inutos	
Importancia	Vital		

Urgencia	Inmediatamente
Comentarios	<comentarios adicionales=""></comentarios>

Versión 1-07/06/2024 Administrador y Líder de Proyecto	Caso de uso	CU10 Car	mbiar Estado de Proyecto (Modulo_Ge	estion_Proyecto)	
Cluentes Cluente de la versión actual Compiler vos asociados	Versión	1-07/06/2	024		
Combine del objetivo Sasociados Permite al Administrador y Líder de Proyecto cambiar el estado de un proyecto, actualizando su progreso, por ejemplo, En progreso, Completado, En espera, etc.	Actores	Administra	ador y Líder de Proyecto		
Permite al Administrador y Líder de Proyecto cambiar el estado de un proyecto, actualizando su progreso, por ejemplo, En progreso, Completado, En espera, etc.	Fuentes	<fuente d<="" th=""><th>e la versión actual></th><th></th></fuente>	e la versión actual>		
Permite al Administrador y Líder de Proyecto cambiar el estado de un proyecto, actualizando su progreso, por ejemplo, En progreso, Completado, En espera, etc.	Objetivos	<nombre< th=""><th>del objetivo></th><th></th></nombre<>	del objetivo>		
actualizando su progreso, por ejemplo, En progreso, Completado, En espéra, etc. -El usuario debe estar autenticadoDebe existir al menos un proyecto creado en el sistema. Paso Action	asociados		·		
Fecondición -El usuario debe estar autenticadoEl usuario debe tener permisos de Administrador o Líder de ProyectoDebe existir al menos un proyecto creado en el sistema. Acción Actor Sistema	Descripción				
-El usuario debe tener permisos de Administrador o Líder de ProyectoDebe existir al menos un proyecto creado en el sistema. Paso Actor Sistema 1 El usuario selecciona un proyecto creado en el panel principal. 2 El usuario selecciona la opción "Cambiar Estado". 3 El usuario selecciona el nuevo estado del proyecto. 4 El usuario confirma el cambio de estados. 4 El usuario confirma el cambio de estado. 5 El sistema muestra una lista de estados disponibles para el proyecto. El sistema valida la selección y actualiza el estado del proyecto en la base de datos. El sistema envía notificaciones a los miembros del proyecto sobre el cambio de estado. 5 El sistema muestra un mensaje al usuario que el estado del proyecto se ha actualizado exitosamente. 6 El sistema muestra un mensaje al usuario que el estado del proyecto se ha actualizado exitosamente. Paso Actor Sistema 1.1 Estado no valido para el proyecto. Por ejemplo cambiar el estado de "Completado" a "Cancelado" esto sería invalido ya que una proyecto completado no debería poder ser cancelado 3. El usuario selecciona un estado yálido y confirma el cambio.					
Debe existir al menos un proyecto creado en el sistema. Secuencia Normal Paso Actor Sistema	Precondición				
Paso Actor Sistema					
Normal Paso		-Debe exi	stir al menos un proyecto creado en el si	stema.	
Actor 1 El usuario selecciona un proyecto creado en el panel principal. 2 El usuario selecciona la opción "Cambiar Estado". 3 El usuario selecciona el nuevo estado del proyecto. 4 El usuario confirma el cambio de estado. 5 El usuario confirma el cambio de estado. 5 El sistema muestra una lista de estados disponibles para el proyecto. El sistema valida la selección y actualiza el estado del proyecto en la base de datos. El sistema envía notificaciones a los miembros del proyecto sobre el cambio de estado. El sistema muestra un alista de estado del proyecto. El sistema valida la selección y actualiza el estado del proyecto en la base de datos. El sistema muestra un mensaje al usuario que el estado del proyecto se ha actualizado exitosamente. 6 n Actor Sistema 1.1 El usuario selecciona un estado que no ey ejemplo cambiar el estado de advertencia indicando que el estado seleccionado no es válido para el proyecto completado no debería poder ser cancelado 3. El usuario selecciona un estado válido y confirma el cambio.		Pasa	Acc	ión	
creado en el panel principal. de proyecto. 2 El usuario selecciona la opción "Cambiar Estado". 3 El usuario selecciona el nuevo estado del proyecto. 4 El usuario confirma el cambio de estados. 5 El sistema envía notificaciones a los miembros del proyecto sobre el cambio de estado. 5 El sistema muestra un alista de estado del proyecto en la base de datos. El sistema envía notificaciones a los miembros del proyecto sobre el cambio de estado. El sistema muestra un mensaje al usuario que el estado del proyecto se ha actualizado exitosamente. Paso Actor Sistema 1.1 El usuario selecciona un estado que no es válido para el proyecto. Por ejemplo cambiar el estado de "Completado" a "Cancelado" esto sería invalido ya que una proyecto completado no debería poder ser cancelado 3. El usuario selecciona un estado válido y confirma el cambio.	Normal	Faso	Actor	Sistema	
## Cambiar Estado". Cambiar Estado".		1	· ·		
del proyecto. 4 El usuario confirma el cambio de estado. 5 El sistema envía notificaciones a los miembros del proyecto sobre el cambio de estado. 5 El sistema muestra un mensaje al usuario que el estado del proyecto se ha actualizado exitosamente. 6 n Paso Acción Actor 1.1 El usuario selecciona un estado que no es válido para el proyecto. Por ejemplo cambiar el estado de "Completado" a "Cancelado" esto sería invalido ya que una proyecto completado no debería poder ser cancelado 3. El usuario selecciona un estado válido y confirma el cambio.			"Cambiar Estado".	estados disponibles para el proyecto.	
estado. Sistema muestra un mensaje al usuario que el estado del proyecto se ha actualizado exitosamente. G		3		actualiza el estado del proyecto en la	
usuario que el estado del proyecto se ha actualizado exitosamente. 6 n Paso Acción 1.1 Estado no valido Alternativo 1. El usuario selecciona un estado que el estado de "Completado" a "Cancelado" esto sería invalido ya que una proyecto completado no debería poder ser cancelado 3. El usuario selecciona un estado válido y confirma el cambio.		4		miembros del proyecto sobre el	
Paso Actor Sistema 1.1 Estado no valido Alternativo 1. El usuario selecciona un estado que ejemplo cambiar el estado de "Completado" a "Cancelado" esto sería invalido ya que una proyecto completado no debería poder ser cancelado 3. El usuario selecciona un estado válido y confirma el cambio.		5		usuario que el estado del proyecto se	
Paso Actor Sistema 1.1 Estado no valido Alternativo 1. El usuario selecciona un estado que ejemplo cambiar el estado de "Completado" a "Cancelado" esto sería invalido ya que una proyecto completado no debería poder ser cancelado 3. El usuario selecciona un estado válido y confirma el cambio.		6			
Paso Actor Sistema 1.1 Estado no valido Alternativo Alternativo Actor Actor Sistema 2. El sistema muestra un mensaje de advertencia indicando que el estado e seleccionado no es válido para el proyecto. Por ejemplo cambiar el estado de "Completado" a "Cancelado" esto sería invalido ya que una proyecto completado no debería poder ser cancelado 3. El usuario selecciona un estado válido y confirma el cambio.		n			
Actor 1.1 Estado no valido Escenario Alternativo Alternativo Alternativo Alternativo Alternativo Actor Sistema 2. El sistema muestra un mensaje de advertencia indicando que el estado e advertencia indicando que el estado seleccionado no es válido. Completado" a "Cancelado" esto sería invalido ya que una proyecto completado no debería poder ser cancelado 3. El usuario selecciona un estado válido y confirma el cambio.			Acc	ión	
1.1 El usuario selecciona un estado que Estado no es válido para el proyecto. Por ejemplo cambiar el estado de "Completado" a "Cancelado" esto sería invalido ya que una proyecto completado no debería poder ser cancelado 3. El usuario selecciona un estado que de advertencia indicando que el estado seleccionado no es válido. 2. El sistema muestra un mensaje de advertencia indicando que el estado seleccionado no es válido.		Paso		•	
## Completado" a "Cancelado" esto sería invalido ya que una proyecto completado no debería poder ser cancelado 3. El usuario selecciona un estado válido y confirma el cambio.	Econorio	Estado	El usuario selecciona un estado que no es válido para el proyecto. Por	2. El sistema muestra un mensaje de advertencia indicando que el estado	
invalido ya que una proyecto completado no debería poder ser cancelado 3. El usuario selecciona un estado válido y confirma el cambio.		no valido		seleccionado no es valido.	
completado no debería poder ser cancelado 3. El usuario selecciona un estado válido y confirma el cambio.	Alternativo				
cancelado 3. El usuario selecciona un estado válido y confirma el cambio.			1		
válido y confirma el cambio.					
			3. El usuario selecciona un estado		
i datadimicioni i la catado dei proyecto ea actualizado en el Siatema.	Postcondición	El estado	del proyecto es actualizado en el sistema	a.	

	Deee	Acci	ón
	Paso	Actor	Sistema
	1.1 Error en la conexión a la Base de	3. El usuario puede intentar cambiar el estado del proyecto nuevamente	El sistema intenta actualizar el estado del proyecto, pero falla debido a un error en la conexión a la base de datos.
Excepciones	Datos		2. El sistema muestra un mensaje de error general indicando que hubo un problema y que intente más tarde.
	1.2 Sin permiso asignado	El usuario intenta cambiar el estado de un proyecto.	2. El sistema verifica los permisos del usuario y detecta que el usuario no tiene el permiso asignado para cambiar el estado del proyecto.
		4. El usuario vuelve al panel principal y puede intentar realizar otras acciones para las cuales tenga permisos adecuados.	3. El sistema muestra un mensaje de error indicando que el usuario no tiene los permisos necesarios para cambiar el estado del proyecto.
Rendimiento	Paso	Cota de tiempo	
	1	n segundos	
	2	n segundos	
Frecuencia	1 vez / 3 r	minutos	
esperada			
Importancia	Vital		
Urgencia	Inmediata	mente	
Comentarios	<comenta< th=""><th>rios adicionales></th><th></th></comenta<>	rios adicionales>	

Caso de uso	CU11 Filtrar F	Proyecto (Modulo_Gestion_Proyecto)		
Versión	1-07/06/2024			
Actores	Administrador,	Administrador, Líder de Proyecto y Miembro de Proyecto		
Fuentes	<fuente de="" la="" th="" v<=""><th>versión actual></th><th></th></fuente>	versión actual>		
Objetivos	<nombre del="" o<="" td=""><td>bjetivo></td><td></td></nombre>	bjetivo>		
asociados				
Descripción		ninistrado, Líder de Proyecto y Miembro ados o a los que está asignado, según e as, etc.		
Precondición	-El usuario del Proyecto	pe estar autenticado. pe tener permisos de Administrador, Líc I menos un proyecto creado en el sister	•	
Secuencia	Door	Acci	ón	
Normal	Paso	Actor	Sistema	
	1	El usuario accede al panel principal que muestra la lista de proyectos.	El sistema muestra una interfaz con múltiples criterios de filtrado, por ejemplo, estado, prioridad, fechas, etc.	

	2	El usuario selecciona la opción "Filtrar Proyectos".	El sistema procesa los criterios de filtrado y actualiza la lista de proyectos mostrada al usuario, mostrando solo aquellos
			proyectos que cumplen con los criterios especificados.
	3	El usuario selecciona uno o más criterios de filtrado.	
	4	El usuario confirma la selección de criterios de filtrado.	
	5	El usuario visualiza la lista de proyectos filtrada y puede seleccionar	
		un proyecto para ver más detalles.	
	6		
	n	Acciór	
	Paso	Actor	Sistema
	1.1 No hay	El usuario selecciona criterios de	2. El sistema procesa los
	proyectos que		criterios de filtrado y determina
	cumplan con		que no hay proyectos que
Escenario	los criterios		cumplan con los criterios
Alternativo	seleccionados		especificados.
		4. El usuario puede ajustar los criterios	3. El sistema muestra un
		de filtrado y volver a intentar.	mensaje indicando que no se
			encontraron proyectos que
			cumplan con los criterios de
Postcondición	La lista do prov	l vectos mostrada al usuario es filtrada seg	filtrado.
1 OSICONAICION		Acción	
	Paso	Actor	Sistema
	1.1 Error en la		
	1.1 Error en la conexión a la	3. El usuario puede intentar filtrar la	El sistema intenta actualizar
			El sistema intenta actualizar la lista de proyectos según los
	conexión a la	3. El usuario puede intentar filtrar la	El sistema intenta actualizar la lista de proyectos según los criterios proporcionados, pero falla debido a un error en la
	conexión a la Base de	3. El usuario puede intentar filtrar la	El sistema intenta actualizar la lista de proyectos según los criterios proporcionados, pero
	conexión a la Base de	3. El usuario puede intentar filtrar la	El sistema intenta actualizar la lista de proyectos según los criterios proporcionados, pero falla debido a un error en la
Excenciones	conexión a la Base de	3. El usuario puede intentar filtrar la	El sistema intenta actualizar la lista de proyectos según los criterios proporcionados, pero falla debido a un error en la
Excepciones	conexión a la Base de	3. El usuario puede intentar filtrar la	El sistema intenta actualizar la lista de proyectos según los criterios proporcionados, pero falla debido a un error en la
Excepciones	conexión a la Base de	3. El usuario puede intentar filtrar la	El sistema intenta actualizar la lista de proyectos según los criterios proporcionados, pero falla debido a un error en la
Excepciones	conexión a la Base de	3. El usuario puede intentar filtrar la	El sistema intenta actualizar la lista de proyectos según los criterios proporcionados, pero falla debido a un error en la conexión a la base de datos.
Excepciones	conexión a la Base de	3. El usuario puede intentar filtrar la	El sistema intenta actualizar la lista de proyectos según los criterios proporcionados, pero falla debido a un error en la conexión a la base de datos. El sistema muestra un
Excepciones	conexión a la Base de	3. El usuario puede intentar filtrar la	El sistema intenta actualizar la lista de proyectos según los criterios proporcionados, pero falla debido a un error en la conexión a la base de datos. El sistema muestra un mensaje de error general
Excepciones	conexión a la Base de	3. El usuario puede intentar filtrar la	El sistema intenta actualizar la lista de proyectos según los criterios proporcionados, pero falla debido a un error en la conexión a la base de datos. El sistema muestra un mensaje de error general indicando que hubo un
Excepciones	conexión a la Base de	3. El usuario puede intentar filtrar la	El sistema intenta actualizar la lista de proyectos según los criterios proporcionados, pero falla debido a un error en la conexión a la base de datos. El sistema muestra un mensaje de error general indicando que hubo un problema y que intente más
Excepciones	conexión a la Base de	3. El usuario puede intentar filtrar la	El sistema intenta actualizar la lista de proyectos según los criterios proporcionados, pero falla debido a un error en la conexión a la base de datos. El sistema muestra un mensaje de error general indicando que hubo un
	conexión a la Base de Datos	3. El usuario puede intentar filtrar la lista de proyectos nuevamente	El sistema intenta actualizar la lista de proyectos según los criterios proporcionados, pero falla debido a un error en la conexión a la base de datos. El sistema muestra un mensaje de error general indicando que hubo un problema y que intente más
Excepciones	conexión a la Base de	3. El usuario puede intentar filtrar la lista de proyectos nuevamente Cota de tiempo	El sistema intenta actualizar la lista de proyectos según los criterios proporcionados, pero falla debido a un error en la conexión a la base de datos. El sistema muestra un mensaje de error general indicando que hubo un problema y que intente más
	conexión a la Base de Datos	3. El usuario puede intentar filtrar la lista de proyectos nuevamente	El sistema intenta actualizar la lista de proyectos según los criterios proporcionados, pero falla debido a un error en la conexión a la base de datos. El sistema muestra un mensaje de error general indicando que hubo un problema y que intente más
	conexión a la Base de Datos Paso 1	3. El usuario puede intentar filtrar la lista de proyectos nuevamente Cota de tiempo n segundos n segundos	El sistema intenta actualizar la lista de proyectos según los criterios proporcionados, pero falla debido a un error en la conexión a la base de datos. El sistema muestra un mensaje de error general indicando que hubo un problema y que intente más
Rendimiento Frecuencia esperada	Paso 1 2 1 vez / 4 minute	3. El usuario puede intentar filtrar la lista de proyectos nuevamente Cota de tiempo n segundos n segundos	El sistema intenta actualizar la lista de proyectos según los criterios proporcionados, pero falla debido a un error en la conexión a la base de datos. El sistema muestra un mensaje de error general indicando que hubo un problema y que intente más
Rendimiento Frecuencia esperada Importancia	Paso 1 2	3. El usuario puede intentar filtrar la lista de proyectos nuevamente Cota de tiempo n segundos n segundos	El sistema intenta actualizar la lista de proyectos según los criterios proporcionados, pero falla debido a un error en la conexión a la base de datos. El sistema muestra un mensaje de error general indicando que hubo un problema y que intente más
Rendimiento Frecuencia esperada	Paso 1 2 1 vez / 4 minute	3. El usuario puede intentar filtrar la lista de proyectos nuevamente Cota de tiempo n segundos n segundos os	El sistema intenta actualizar la lista de proyectos según los criterios proporcionados, pero falla debido a un error en la conexión a la base de datos. El sistema muestra un mensaje de error general indicando que hubo un problema y que intente más

Caso de uso	CU12 Gesti	onar Permisos (Modulo_Gestion_Proy	vecto)	
Versión		1-07/06/2024		
Actores	Administrad	Administrador y Líder de Proyecto		
Fuentes		a versión actual>		
Objetivos	<nombre de<="" th=""><th>el objetivo></th><th></th></nombre>	el objetivo>		
asociados				
Descripción	Permite al Administrador y Líder de Proyecto gestionar permisos de acceso (agregar o			
	quitar) a los proyectos, para que solo puedan visualizar o editar la información del			
	proyecto usuarios autorizados.			
Precondición	-El usuario	-El usuario debe estar autenticado.		
	-El usuario debe tener permisos de Administrador o Líder de Proyecto			
	-Debe existir al menos un proyecto creado en el sistema.			
Secuencia	Paso	Acción		
Normal	1 450	Actor	Sistema	
	1	El usuario accede a las opciones de un	El sistema muestra una lista de	
		proyecto creado en el panel principal.	usuarios junto con permisos	
			actuales.	
	2	El usuario selecciona la opción	El sistema muestra las opciones de	
		"Gestionar Permisos de Acceso".	permisos disponibles.	
	3	El actor selecciona un usuario para	El sistema actualiza los permisos	
		modificar sus permisos.	del usuario en la base de datos	
			para el proyecto específico.	
	4	El usuario selecciona los permisos	El sistema envía una notificación al	
		para el usuario dentro del proyecto.	usuario sobre el cambio en sus	
			permisos de acceso al proyecto.	
	5	El usuario confirma la asignación de		
		permisos.		
	6			
	n			
	Paso	Acció		
		Actor	Sistema	
	1.1	El usuario intenta seleccionar un	2. El sistema muestra un mensaje	
	Usuario no	usuario que no está en la lista de	de error indicando que el usuario	
Escenario		miembros de proyecto.	no se encontró en el proyecto.	
Alternativo	en la lista	3. El usuario vuelve a la lista de		
	. de	usuarios del proyecto y selecciona otro		
	miembros	usuario.		
	del			
Destar P. 17	proyecto			
Postcondición	-Los permisos de acceso de los usuarios son actualizados en el sistema.			
	-Los usuarios afectados tienen los nuevos permisos aplicados.			

	Door	Acción	
	Paso	Actor	Sistema
Excepciones	1.1 Error	3. El usuario puede gestionar los	1. El sistema intenta actualizar los
	en la	permisos de proyecto nuevamente	permisos del usuario del proyecto,
	conexión a		pero falla debido a un error en la
	la Base de		conexión a la base de datos.
	Datos		
			2. El sistema muestra un mensaje
			de error general indicando que
			hubo un problema y que intente más tarde.
			mas tarde.
Rendimiento	Paso	Cota de tiempo	
	1	n segundos	
	2	n segundos	
Frecuencia	1 vez / 5 minutos		
esperada			
Importancia	Vital		
Urgencia	Inmediatamente		
Comentarios	<comentarios adicionales=""></comentarios>		

Caso de uso	CU13 Ag	regar Miembros de Proyecto (Modulo_	Gestion_Proyecto)	
Versión	1-08/06/2	1-08/06/2024		
Actores	Administr	ador y Líder de Proyecto		
Fuentes	<fuente d<="" th=""><th>le la versión actual></th><th></th></fuente>	le la versión actual>		
Objetivos	<nombre< th=""><th>del objetivo></th><th></th></nombre<>	del objetivo>		
asociados				
Descripción	Permite al Administrador y Líder de Proyecto agregar miembros al proyecto con sus respectivos permisos según sea requerido			
Precondición	-El usuario debe estar autenticado.			
	-El usuario debe tener permisos de Administrador o Líder de Proyecto -Debe existir al menos un proyecto en el sistema.			
Secuencia	Paso Acción			
Normal	rasu	Actor	Sistema	
	1	El usuario accede a las opciones de un proyecto creado en el panel principal.	El sistema muestra una lista de usuarios disponibles para ser agregados al proyecto.	
	2	El usuario selecciona la opción "Agregar Miembros de Proyecto".	El sistema muestra las opciones de permisos disponibles para asignar a los nuevos miembros.	
	3	El usuario selecciona uno o más usuarios de la lista.	El sistema agrega los nuevos miembros al proyecto y actualiza la base de datos.	
	4	El usuario selecciona los permisos para cada nuevo miembro.	El sistema envía una notificación a los nuevos miembros sobre su adición al proyecto y los roles asignados.	
	5	El usuario confirma la adición de los nuevos miembros al proyecto.	El sistema muestra un mensaje al usuario que los nuevos miembros se han agregado exitosamente al proyecto.	
	6			

	n			
	Dana	Acción		
	Paso	Actor	Sistema	
	1.1	1. El actor intenta agregar un usuario	2. El sistema muestra un mensaje	
	Usuario	que ya es miembro del proyecto.	indicando que el usuario ya es	
	ya		miembro del proyecto.	
	asignado	3. El actor selecciona otro usuario para		
	al	agregar al proyecto.		
Escenario	proyecto			
Alternativo	1.2	El actor intenta agregar un usuario	2. El sistema muestra un mensaje	
	Usuario	que ya es miembro de un proyecto en	indicando que el usuario ya es	
	ya	progreso.	miembro de un proyecto en progreso	
	asignado		y sugiere agregar a otro usuario.	
	a otro	3. El actor puede optar por seleccionar		
	proyecto	otro usuario o continuar con la adición		
		del usuario ya asignado a otro		
		proyecto.		
Postcondición		os miembros son agregados al proyecto y tienen los permisos asignados.		
	-Los nuev	os miembros reciben una notificación sobre su adición al proyecto.		
	Paso	Acción		
		Actor	Sistema	
	1.1 Error	3. El usuario puede agregar los	El sistema intenta agregar los	
	en la	miembros de proyecto nuevamente	miembros de proyecto, pero falla	
	conexión		debido a un error en la conexión a la	
Excepciones	a la		base de datos.	
	Base de			
	Datos			
			2. El sistema muestra un mensaje de	
			error general indicando que hubo un	
			problema y que intente más tarde.	
D. I'm in the	_			
Rendimiento	Paso	Cota de tiempo		
	1	n segundos		
F=====================================	2	n segundos		
Frecuencia	I vez / 5 i	rez / 5 minutos		
esperada	\			
Importancia	Vital			
Urgencia	Inmediatamente			
Comentarios	<comentarios adicionales=""></comentarios>			

Caso de uso	CU14 Elimina	CU14 Eliminar Miembros de Proyecto (Modulo_Gestion_Proyecto)		
Versión	1-08/06/2024			
Actores	Administrador y líder de Proyecto			
Fuentes	<fuente actual="" de="" la="" versión=""></fuente>			
Objetivos	<nombre del="" objetivo=""></nombre>			
asociados				
Descripción	Permite al Adı	Administrador y Líder de Proyecto eliminar miembros existentes de un proyecto,		
	quitando sus p	s permisos de acceso a la información y edición del proyecto		
Precondición	-El usuario de	be estar autenticado.		
	-El usuario debe tener permisos de Administrador o Líder de Proyecto			
	-Debe existir a	r al menos un proyecto en el sistema con al menos un miembro.		
Secuencia	Paso	Acción		
Normal	F 450	Actor	Sistema	

	1	El usuario accede a las opciones de un proyecto creado en el panel principal.	El sistema muestra una lista de miembros del proyecto con sus permisos.
	2	El usuario selecciona la opción "Eliminar Miembros de Proyecto".	El sistema elimina al miembro de proyecto y los permisos asignados.
	3	El usuario selecciona el miembro del proyecto que desea eliminar.	El sistema actualiza la lista de miembros del proyecto y la base de datos.
	4	El usuario confirma la eliminación del miembro del proyecto.	El sistema envía una notificación al miembro del proyecto sobre su eliminación del proyecto.
	5		El sistema muestra un mensaje al usuario que el miembro del proyecto ha sido eliminado exitosamente.
	6		
	n		
	Door	Acc	ión
	Paso	Actor	Sistema
	1.1	2. El usuario confirma la eliminación	1. Después de seleccionar el
Escenario	Confirmación		miembro del proyecto para eliminar,
Alternativo	adicional	doi: 111101111011010101	el sistema solicita una confirmación
	daioionai		adicional al usuario, por ejemplo
			"¿Estás seguro de eliminar el
			usuario seleccionado?".
		3.Continua la secuencia normal.	dodano colocolonidae
Postcondición	-Fl miembro c	lel provecto es eliminado y sus permisos	s son deshahilitados
Postcondición		lel proyecto es eliminado y sus permisos tualiza la lista de miembros del proyect	
Postcondición	-El sistema ad	tualiza la lista de miembros del proyect	o y la base de datos.
Postcondición		ctualiza la lista de miembros del proyecto Acc	o y la base de datos. ión
Postcondición	-El sistema ao	tualiza la lista de miembros del proyecto Acc Actor	o y la base de datos. ión Sistema
Postcondición	Paso 1.1 Error en	Actor . 3. El usuario puede eliminar los	o y la base de datos. ión Sistema 1. El sistema intenta eliminar los
Postcondición	Paso 1.1 Error en la conexión a	tualiza la lista de miembros del proyecto Acc Actor	o y la base de datos. ión Sistema 1. El sistema intenta eliminar los miembros de proyecto, pero falla
Postcondición	Paso 1.1 Error en la conexión a la Base de	Actor . 3. El usuario puede eliminar los	o y la base de datos. ión Sistema 1. El sistema intenta eliminar los miembros de proyecto, pero falla debido a un error en la conexión a la
Postcondición Excepciones	Paso 1.1 Error en la conexión a	Actor . 3. El usuario puede eliminar los	o y la base de datos. ión Sistema 1. El sistema intenta eliminar los miembros de proyecto, pero falla
	Paso 1.1 Error en la conexión a la Base de	Actor . 3. El usuario puede eliminar los	y la base de datos. ión Sistema 1. El sistema intenta eliminar los miembros de proyecto, pero falla debido a un error en la conexión a la base de datos.
	Paso 1.1 Error en la conexión a la Base de	Actor . 3. El usuario puede eliminar los	o y la base de datos. ión Sistema 1. El sistema intenta eliminar los miembros de proyecto, pero falla debido a un error en la conexión a la base de datos. 2. El sistema muestra un mensaje
	Paso 1.1 Error en la conexión a la Base de	Actor . 3. El usuario puede eliminar los	sistema 1. El sistema intenta eliminar los miembros de proyecto, pero falla debido a un error en la conexión a la base de datos. 2. El sistema muestra un mensaje de error general indicando que hubo
	Paso 1.1 Error en la conexión a la Base de	Actor . 3. El usuario puede eliminar los	Sistema 1. El sistema intenta eliminar los miembros de proyecto, pero falla debido a un error en la conexión a la base de datos. 2. El sistema muestra un mensaje de error general indicando que hubo un problema y que intente más
	Paso 1.1 Error en la conexión a la Base de	Actor . 3. El usuario puede eliminar los	sistema 1. El sistema intenta eliminar los miembros de proyecto, pero falla debido a un error en la conexión a la base de datos. 2. El sistema muestra un mensaje de error general indicando que hubo
Excepciones	-El sistema ad Paso 1.1 Error en la conexión a la Base de Datos	Actor . 3. El usuario puede eliminar los miembros de proyecto nuevamente	Sistema 1. El sistema intenta eliminar los miembros de proyecto, pero falla debido a un error en la conexión a la base de datos. 2. El sistema muestra un mensaje de error general indicando que hubo un problema y que intente más
	-El sistema ad Paso 1.1 Error en la conexión a la Base de Datos Paso	Actor . 3. El usuario puede eliminar los miembros de proyecto nuevamente Cota de tiempo	Sistema 1. El sistema intenta eliminar los miembros de proyecto, pero falla debido a un error en la conexión a la base de datos. 2. El sistema muestra un mensaje de error general indicando que hubo un problema y que intente más
Excepciones	Paso 1.1 Error en la conexión a la Base de Datos Paso Paso 1	Actor . 3. El usuario puede eliminar los miembros de proyecto nuevamente Cota de tiempo n segundos	Sistema 1. El sistema intenta eliminar los miembros de proyecto, pero falla debido a un error en la conexión a la base de datos. 2. El sistema muestra un mensaje de error general indicando que hubo un problema y que intente más
Excepciones Rendimiento	Paso 1.1 Error en la conexión a la Base de Datos Paso 1.2	Actor . 3. El usuario puede eliminar los miembros de proyecto nuevamente Cota de tiempo n segundos n segundos	Sistema 1. El sistema intenta eliminar los miembros de proyecto, pero falla debido a un error en la conexión a la base de datos. 2. El sistema muestra un mensaje de error general indicando que hubo un problema y que intente más
Excepciones Rendimiento Frecuencia	Paso 1.1 Error en la conexión a la Base de Datos Paso Paso 1	Actor . 3. El usuario puede eliminar los miembros de proyecto nuevamente Cota de tiempo n segundos n segundos	Sistema 1. El sistema intenta eliminar los miembros de proyecto, pero falla debido a un error en la conexión a la base de datos. 2. El sistema muestra un mensaje de error general indicando que hubo un problema y que intente más
Excepciones Rendimiento Frecuencia esperada	Paso 1.1 Error en la conexión a la Base de Datos Paso 1 vez / 4 minu	Actor . 3. El usuario puede eliminar los miembros de proyecto nuevamente Cota de tiempo n segundos n segundos	Sistema 1. El sistema intenta eliminar los miembros de proyecto, pero falla debido a un error en la conexión a la base de datos. 2. El sistema muestra un mensaje de error general indicando que hubo un problema y que intente más
Excepciones Rendimiento Frecuencia esperada Importancia	Paso 1.1 Error en la conexión a la Base de Datos Paso 1 vez / 4 minutos	Actor . 3. El usuario puede eliminar los miembros de proyecto nuevamente Cota de tiempo n segundos n segundos tos	Sistema 1. El sistema intenta eliminar los miembros de proyecto, pero falla debido a un error en la conexión a la base de datos. 2. El sistema muestra un mensaje de error general indicando que hubo un problema y que intente más
Excepciones Rendimiento Frecuencia esperada	Paso 1.1 Error en la conexión a la Base de Datos Paso 1 vez / 4 minu	Actor . 3. El usuario puede eliminar los miembros de proyecto nuevamente Cota de tiempo n segundos n segundos tos	Sistema 1. El sistema intenta eliminar los miembros de proyecto, pero falla debido a un error en la conexión a la base de datos. 2. El sistema muestra un mensaje de error general indicando que hubo un problema y que intente más

Caso de uso	CU01 Crear	Tarea (Modulo_Gestion_Tarea)		
Versión	1-08/06/2024			
Actores	Administrador y Líder de Proyecto			
Fuentes	<fuente actual="" de="" la="" versión=""></fuente>			
Objetivos	<nombre del<="" th=""><th>objetivo></th><th></th></nombre>	objetivo>		
asociados		•		
Descripción	Permite al Ad	dministrador y Líder de Proyecto crear nu	ievas tareas dentro de un proyecto,	
	asignando detalles como título, descripción, fechas de inicio y fin, prioridad, y miembros			
	responsables			
Precondición		ebe estar autenticado.		
		ebe tener permisos de Administrador o L		
	-Debe existir	al menos un proyecto en el sistema al cu		
Secuencia	Paso	Acció		
Normal	1 430	Actor	Sistema	
	1	El usuario accede al panel del	El sistema muestra un formulario	
		proyecto.	para ingresar los detalles de la	
			tarea.	
		El considerada de la considerada del considerada del considerada de la considerada del considerada	El sistema accorda la consecutación	
	2	El usuario selecciona la opción "Crear	El sistema guarda la nueva tarea	
		Tarea".	en la base de datos y la asocia al	
	2		proyecto. El sistema envía una notificación	
	3	El usuario ingresa el título de la tarea.		
			a los miembros asignados sobre la nueva tarea	
	4	El usuario ingresa la descripción de la	El sistema muestra un mensaje al	
	4	tarea.	usuario que la tarea se ha creado	
		laiea.	exitosamente.	
	5	El usuario selecciona las fechas de		
		inicio y fin de la tarea.		
	6	El usuario establece la prioridad de la		
		tarea.		
	7	El usuario asigna la tarea a uno o más		
		miembros del proyecto.		
	8	El usuario confirma la creación de la		
		tarea.		
	Paso	Acció		
		Actor Sistema		
	1.1 Datos	El usuario intenta confirmar la	2. El sistema muestra un mensaje	
Escenario	Incompletos	creación de la tarea sin completar	de error indicando que los campos	
Alternativo		todos los campos requeridos.	requeridos deben ser	
			completados.	
		3. El miembro completa los campos		
		faltantes y vuelve a confirmar la		
Destagndisión	Lo puedo te	creación de la tarea.		
Postcondición		rea es creada y asociada al proyecto.	obro la nuova taras	
	-Los miembros de proyecto reciben una notificación sobre la nueva tarea.			

	Door	Acción		
	Paso	Actor	Sistema	
Excepciones		3. El usuario puede intentar crear la tarea nuevamente más tarde.	El sistema intenta guardar la nueva tarea, pero falla debido a un error en la conexión a la base de datos.	
			2. El sistema muestra un mensaje de error general indicando que hubo un problema y que intente más tarde.	
Rendimiento	Paso	Cota de tiempo		
	1	n segundos		
	2	n segundos		
Frecuencia	1 vez / 4 min	utos		
esperada				
Importancia	Vital	Vital		
Urgencia	Inmediatame	Inmediatamente		
Comentarios	<comentario< th=""><th>s adicionales></th><th></th></comentario<>	s adicionales>		

Caso de uso	CU02- De	efinir Fechas (Modulo_Gestion_Tarea)	
Versión	1-08/06/2024		
Actores	Administrador y Líder de Proyecto		
Fuentes	<fuente d<="" th=""><th>e la versión actual></th><th></th></fuente>	e la versión actual>	
Objetivos	<nombre< th=""><th>del objetivo></th><th></th></nombre<>	del objetivo>	
asociados			
Descripción	Permite a	ll Administrador y Líder de Proyecto defir	nir fechas de inicio y fin de la tarea a
	realizar d	el proyecto.	
Precondición		o debe estar autenticado.	
		o debe tener permisos de Administrador	
	-Debe ex	istir al menos una tarea en el sistema a la	
Secuencia	Paso	Acc	
Normal	1 430	Actor	Sistema
	1	El usuario accede al panel de tareas creadas.	El sistema muestra un formulario para ingresar las fechas de inicio y fin.
	2	El usuario selecciona la tarea a la cual quiere establecer fechas.	El sistema valida que las fechas de inicio y fin sean permitidas, por ejemplo, la fecha de inicio no puede ser después a la fecha de fin.
	3	El usuario selecciona la opción "Definir Fechas".	El sistema guarda las fechas de inicio y fin en la base de datos.
	4	El usuario selecciona la fecha de inicio en un calendario.	El sistema muestra un mensaje al usuario que las fechas han sido definidas exitosamente.
	5	El miembro selecciona la fecha de fin en un calendario.	
	6	El usuario confirma las fechas seleccionadas.	
	n		
Escenario Alternativo	Paso	Actor	ión Sistema
Alternativo		ACIOI	Sistema

	1				
	1.1	1. El usuario selecciona una fecha de	2. El sistema muestra un mensaje de		
	Fechas	fin que es anterior a la fecha de inicio.	error indicando que la fecha de fin no		
	no		puede ser anterior a la fecha de inicio.		
	validas	3. El usuario corrige las fechas y			
		vuelve a confirmar.			
Postcondición	Las fecha	is de inicio y fin son definidas y guardada	is en la base de datos.		
	Dece	Acc	ión		
	Paso	Actor	Sistema		
Excepciones	1.1 Error en la conexión a la Base de Datos	3. El usuario puede intentar definir las fechas nuevamente más tarde.	El sistema intenta guardar las fechas de inicio y fin, pero falla debido a un error en la conexión a la base de datos. El sistema muestra un mensaje de error general indicando que hubo un problema y que intente más tarde.		
Rendimiento	Paso	Cota de tiempo			
renammento	1	n segundos			
	2	n segundos			
Frecuencia	1 vez / 2 i	· ·			
esperada	1. 402, 21	I VEZ / Z ITIIIIULUS			
Importancia	Vital				
Urgencia	Inmediata	amente			
Comentarios		arios adicionales>			

Caso de uso	CU03 Definir	Prioridad (Modulo_Gestion_Tarea)	
Versión	1-08/06/2024		
Actores	Administrador	y Líder de Proyecto	
Fuentes	<fuente de="" la<="" th=""><th>versión actual></th><th></th></fuente>	versión actual>	
Objetivos	<nombre del="" o<="" th=""><th>objetivo></th><th></th></nombre>	objetivo>	
asociados			
Descripción	Permite al Ad	ministrador y Líder de Proyecto definir la	prioridad de tareas de un proyecto
	creado, asegu	urando así un flujo de trabajo optimo dono	de se realice primero lo mas
	importante.		
Precondición		be estar autenticado.	
		be tener permisos de Administrador o Líd	
	-Debe existir a	al menos una tarea en el sistema a la cua	ıl definir su prioridad.
Secuencia	Paso	Acció	n
Normal	1 430	Actor	Sistema
	1	El usuario accede al panel de tareas	El sistema muestra una lista
		creadas.	desplegable con opciones de
			prioridad, por ejemplo, baja,
			media, alta.
	2	El usuario selecciona la tarea a la cual	El sistema guarda la prioridad en
		quiere establecer su prioridad.	la base de datos.
	3	El usuario selecciona la opción "Definir	El sistema muestra un mensaje
		Prioridad".	al usuario que la prioridad ha
			sido definida exitosamente.
	4	El usuario selecciona la prioridad	
		deseada para la tarea.	

	T -			
	5	El usuario confirma la selección de		
		prioridad.		
	6			
	n			
	Paso	Acción		
	1 450	Actor	Sistema	
	1.1	2. El usuario confirma nuevamente la	1. Después de seleccionar la	
Escenario	Confirmación	selección de prioridad.	prioridad, el sistema solicita una	
Alternativo	Adicional		confirmación adicional al	
Aiternativo			miembro, Por ejemplo, ¿Estás	
			seguro de definir esa prioridad	
			para la tarea?.	
		3.Continua la secuencia normal.		
Postcondición	La prioridad d	e la tarea es definida y guardada en la b	ase de datos.	
		Acción		
	Paso	Actor	Sistema	
	1.1 Error en	3. El usuario puede intentar definir la	1. El sistema intenta guardar la	
	la conexión a	prioridad nuevamente más tarde.	prioridad de la tarea, pero falla	
	la Base de		debido a un error en la conexión	
Excepciones	Datos		a la base de datos.	
			2. El sistema muestra un	
			mensaje de error general	
			indicando que hubo un problema	
			y que intente más tarde.	
Rendimiento	Paso	Cota de tiempo		
	1	n segundos		
	2	n segundos		
Frecuencia	1 vez / 2 minu	itos		
esperada				
Importancia	Vital			
Urgencia	Inmediatamer	nte		
Comentarios	<comentarios< th=""><th>adicionales></th><th></th></comentarios<>	adicionales>		

Caso de uso	CU04 Editar Tarea (Modulo_Gestion_Tarea)			
Versión	1-08/06/202	24		
Actores	Administrac	do, Líder de Proyecto y Miembro de Proy	yecto	
Fuentes	<fuente de<="" td=""><td>la versión actual></td><td></td></fuente>	la versión actual>		
Objetivos asociados	<nombre de<="" td=""><td>el objetivo></td><td></td></nombre>	el objetivo>		
Descripción	Permite al Administrador, Líder de Proyecto y Miembro de Proyecto editar los detalles de una tarea creada, incluyendo título, descripción, fechas de inicio y fin, prioridad, y miembros asignados.			
Precondición	-El usuario Proyecto.	-El usuario debe estar autenticado. -El usuario debe tener permisos de Administrador, Líder de Proyecto o Miembro de		
Secuencia	Door	Acc	ción	
Normal	Paso	Actor	Sistema	
	1	El usuario accede al panel del proyecto.	El sistema muestra el formulario con los detalles actuales de la tarea.	
	2	El usuario selecciona la tarea que desea editar.	El sistema valida los datos editados.	

			_	
	3	El usuario selecciona la opción "Editar	El sistema guarda los cambios en	
		Tarea".	la base de datos.	
	4	El usuario realiza las modificaciones	El sistema muestra un mensaje al	
		necesarias en el formulario como título,	usuario que la tarea ha sido	
		descripción, fechas, prioridad, etc.	editada exitosamente.	
	5	El usuario confirma los cambios.		
	6			
	n			
	Door	Acció	on	
	Paso	Actor	Sistema	
	1.1 Datos	El usuario intenta confirmar los	2. El sistema muestra un mensaje	
Escenario	Incompletos	cambios sin completar todos los	de error indicando que los campos	
Alternativo	'	campos obligatorios.	requeridos deben ser	
			completados correctamente.	
		3. El usuario completa los datos y	•	
		vuelve a confirmar los cambios.		
Postcondición	Los detalles	de la tarea son actualizados y guardados	s en la base de datos.	
		Acción		
	Paso	Actor	Sistema	
	1.1 Error en	3. El usuario puede intentar editar la	1. El sistema intenta guardar la	
	la conexión	tarea nuevamente más tarde.	actualización de la tarea, pero	
_	a la Base		falla debido a un error en la	
Excepciones	de Datos		conexión a la base de datos.	
			2. El sistema muestra un mensaje	
			de error general indicando que	
			hubo un problema y que intente	
Dandindanta	Door	Cata da tiamana	más tarde.	
Rendimiento	Paso	Cota de tiempo		
	1	n segundos		
Francia	2	n segundos		
Frecuencia	i vez / 3 min	ez / 3 minutos		
esperada	\/:+=1			
Importancia	Vital			
Urgencia	Inmediatame			
Comentarios	<comentarios< p=""></comentarios<>	<comentarios adicionales=""></comentarios>		

Caso de uso	CU05 Eliminar Tarea (Modulo_Gestion_Tarea)			
Versión	1-08/06/2024			
Actores	Administrado	r y Líder de Proyecto		
Fuentes	<fuente de="" la<="" th=""><th>versión actual></th><th></th></fuente>	versión actual>		
Objetivos	<nombre del<="" th=""><th>objetivo></th><th></th></nombre>	objetivo>		
asociados		•		
Descripción	Permite al Ac	dministrador y Líder de Proyecto eliminar	una tarea creada del sistema.	
Precondición	-El usuario debe estar autenticado.			
	-El usuario debe tener permisos de Administrador o Líder de Proyecto			
	-Debe existir al menos una tarea en el sistema.			
Secuencia	Page	Acción		
Normal	Paso Actor Sistema			
	1	El usuario accede al panel del	El sistema muestra una ventana	
		proyecto.	de confirmación solicitando al	
			usuario que confirme la	
			eliminación de la tarea.	

	2	El usuario selecciona la tarea que desea eliminar.	El sistema elimina la tarea de la base de datos.
	3	El usuario selecciona la opción "Eliminar Tarea".	El sistema muestra un mensaje al usuario que la tarea ha sido eliminada exitosamente.
	4	El usuario confirma la eliminación.	
	5		
	6		
	n		
	Paso	Acció	on
		Actor	Sistema
	1.1 Cancelación	2. El miembro cancela la eliminación.	El sistema muestra una ventana de confirmación
Escenario	de la		solicitando al usuario que
Alternativo	eliminación		confirme la eliminación de la
Alternativo			tarea. Por ejemplo ¿Estás seguro
			que deseas eliminar esta tarea?
			3. El sistema no realiza ningún
			cambio y la tarea permanece en
			el sistema.
Postcondición	La tarea es e	liminada del sistema y la base de datos es actualizada.	
	Paso	Acció	
		Actor	Sistema
	1.1 Error en	3. El usuario puede intentar eliminar la	1. El sistema intenta eliminar la
Excepciones	la conexión a la Base	tarea nuevamente más tarde	tarea, pero falla debido a un error en la conexión a la base de datos.
	de Datos		2. El sistema muestra un mensaje de error general indicando que hubo un problema y que intente más tarde.
Rendimiento	Paso	Cota de tiempo	
	1	n segundos	
	2	n segundos	
Frecuencia esperada	1 vez / 3 min	utos	
Importancia	Vital		
Urgencia	Inmediatamente		
Comentarios	<comentarios adicionales=""></comentarios>		

Caso de uso	CU06 Asignar Tarea (Modulo_Gestion_Tarea)			
Versión	1-08/06/20	1-08/06/2024		
Actores	Administra	ador y Líder de Proyecto		
Fuentes	<fuente de<="" th=""><th>e la versión actual></th><th></th></fuente>	e la versión actual>		
Objetivos	<nombre< th=""><th>del objetivo></th><th></th></nombre<>	del objetivo>		
asociados				
Descripción	Permite al Administrador y Líder de Proyecto asignar tareas a uno o más miembros de			
	proyecto.			
Precondición	-El usuario	usuario debe estar autenticado.		
	-El usuario	io debe tener permisos de Administrador o Líder de Proyecto		
	-Debe exis	kistir al menos una tarea en el sistema.		
	-Deben ex	xistir al menos un miembro registrado al proyecto.		
Secuencia	Paso	Acci	ón	
Normal	гаѕо	Actor	Sistema	

	1	El usuario accede al panel del	El sistema muestra una lista de	
	'	•		
	2	proyecto. El usuario selecciona la tarea que	miembros del proyecto. El sistema actualiza la base de datos	
	2	•	con la información de asignación.	
	3	desea asignar.	El sistema envía notificaciones a los	
	3	El usuario selecciona la opción		
	4	"Asignar Tarea". El usuario selecciona uno o más	miembros asignados.	
	4		El sistema muestra un mensaje al usuario que la tarea ha sido asignada	
		miembros a los que se asignará la	exitosamente.	
	5	tarea. El usuario confirma la asignación.	exitosamente.	
		El usuallo collillilla la asignación.		
	6			
	n	A.c.		
	Paso	Acco	•	
	4.4	Actor	Sistema	
Escenario	1.1	1. El usuario intenta asignar una tarea	2. El sistema muestra un mensaje de	
	•		advertencia indicando que la tarea ya	
Alternativo	asignada	miembros del proyecto.	ha sido asignada.	
		3. El miembro puede elegir si reasignar		
		la tarea a nuevos miembros o cancelar		
Danta an dialita		la asignación.		
Postcondición		es asignada a los miembros seleccionados.		
	-Los mien	abros asignados reciben notificaciones sobre la nueva tarea asignada.		
	Paso	Acc		
		Actor	Sistema	
		3. El usuario puede intentar asignar la	1. El sistema intenta asignar la tarea,	
	en la	tarea nuevamente más tarde.	pero falla debido a un error en la	
	conexión		conexión a la base de datos.	
Excepciones	a la			
-	Base de			
	Datos		0.51	
			2. El sistema muestra un mensaje de	
			error general indicando que hubo un	
			problema y que intente más tarde.	
Rendimiento	Paso	Cota de tiempo		
Renammento	1 430	n segundos		
	2	n segundos		
Frecuencia	1 vez / 5 r	•		
esperada	1 VEZ / 51	IIIIIutos		
Importancia	Vital			
Urgencia	Inmediata	mediatamente		
Comentarios	<comenta< th=""><th colspan="3"><comentarios adicionales=""></comentarios></th></comenta<>	<comentarios adicionales=""></comentarios>		
	100 montano adioionaloo			

Caso de uso	CU07 Cambiar Estado de Tarea (Modulo_Gestion_Tarea)
Versión	1-08/06/2024
Actores	Administrador, Líder de Proyecto y Miembro de Proyecto
Fuentes	<fuente actual="" de="" la="" versión=""></fuente>
Objetivos	<nombre del="" objetivo=""></nombre>
asociados	
Descripción	Permite al Administrador, Líder de Proyecto y Miembro de proyecto cambiar el estado de
	una tarea de proyecto, así indicando el progreso o finalización de cada una.

Precondición	-El usuari	o debe estar autenticado.		
		ario debe tener permisos de Administrador, Líder de Proyecto o Miembro de		
	Proyecto			
	-Debe exi	istir al menos una tarea en el sistema.		
Secuencia	Paso	Acción		
Normal	Paso	Actor	Sistema	
	1	El usuario accede al panel del proyecto.	El sistema muestra una lista de estados posibles, por ejemplo, "Pendiente", "En Progreso", "Completada".	
	2	El usuario selecciona la tarea de la	El sistema actualiza la base de datos	
		cual desea cambiar su estado.	con el nuevo estado de la tarea.	
	3	El miembro selecciona la opción	El sistema muestra un mensaje al	
		"Cambiar Estado de Tarea".	usuario que el estado de la tarea ha sido actualizado exitosamente.	
	4	El usuario selecciona el nuevo estado para la tarea.		
	5	El usuario confirma el cambio de estado.		
	6			
	n	_		
	Paso	Acc		
	4.4	Actor	Sistema	
Escenario	1.1 Estado no valido	1. El usuario selecciona un estado que no es válido para la tarea. Por ejemplo cambiar el estado de una tarea	2. El sistema muestra un mensaje de advertencia indicando que el estado seleccionado no es válido.	
Alternativo		"Completada" a "Cancelada" esto sería invalido ya que una tarea completada no debería poder ser cancelada 3. El usuario selecciona un estado		
Postcondición	-El ostado	válido y confirma el cambio. o de la tarea es actualizado.		
1 OSICOHAICION		nbros del proyecto reciben notificaciones	sobre el cambio de estado	
	Loo mion		ción	
	Paso	Actor	Sistema	
Excepciones	1.1 Error en la conexión a la Base de Datos	3. El usuario puede intentar cambiar el estado de la tarea nuevamente más	Sistema 1. El sistema intenta cambiar el estado de la tarea, pero falla debido a un error en la conexión a la base de datos.	
			2. El sistema muestra un mensaje de error general indicando que hubo un problema y que intente más tarde.	
Rendimiento	Paso	Cota de tiempo	•	
	1	n segundos		
	2	n segundos		
Frecuencia	1 vez / 2 ı			
esperada				
Importancia	Vital			
Urgencia	Inmediata	mediatamente		
Comentarios	<comentarios adicionales=""></comentarios>			

Caso de uso	CU08 Visualizar Tarea (Modulo_Gestion_Tarea)		
Versión	1-08/06/2024		
Actores	Administrador, Líder de Proyecto, Miembro de Proyecto y Cliente/StakeHolder		
Fuentes	<fuente actual="" de="" la="" versión=""></fuente>		
Objetivos	<nombre de<="" th=""><th>l objetivo></th><th></th></nombre>	l objetivo>	
asociados		•	
Descripción		dministrador, Líder de Proyecto, Miembr sualizar los detalles de una tarea	o de Proyecto y Cliente/StakeHolder
Precondición	-El usuario d -El usuario d Proyecto o d	debe estar autenticado. debe tener permisos de Administrador, Lí Cliente/StakeHolder r al menos una tarea en el sistema.	der de Proyecto, Miembro de
Secuencia	Door	Acció	ón
Normal	Paso	Actor	Sistema
	1	El usuario del proyecto accede al panel del proyecto.	
	2	El usuario selecciona la opción "Ver Tareas".	El sistema muestra los detalles completos de la tarea seleccionada, incluyendo: título de la tarea, descripción de la tarea, estado actual de la tarea, etc.
	3	El usuario selecciona la tarea que desea visualizar.	
	4		
	5		
	6		
	n		
	Paso	Acció	ón
	Faso	Actor	Sistema
Escenario Alternativo	1.1 Tarea no encontrada	El usuario selecciona una tarea de la lista.	2. El sistema verifica y detecta que la tarea no existe (puede haber sido eliminada recientemente).
		3. El usuario puede volver a la lista de tareas y seleccionar otra tarea para visualizar.	4. El sistema muestra un mensaje de error: "La tarea seleccionada no se encontró. Puede haber sido eliminada o no existe."
Postcondición	La informac	ión de la tarea es mostrada al usuario.	
		Acció	ón
	Paso	Actor	Sistema
Excepciones	1.1 Error en la Conexión a la Base de Datos	El usuario selecciona una tarea para visualizar.	2. El sistema intenta mostrar los detalles de la tarea de la base de datos, pero falla debido a un error en la conexión.
		4. El usuario puede intentar visualizar la tarea nuevamente más tarde.	3. El sistema muestra un mensaje de error general indicando que hubo un problema y que intente más tarde.
Rendimiento	Paso	Cota de tiempo	
	1	n segundos	
F	2	n segundos	
Frecuencia esperada	1 vez / 2 mii	nutos	

Importancia	Vital
Urgencia	Inmediatamente
Comentarios	<comentarios adicionales=""></comentarios>

Caso de uso	CU09 Filtrar T	area (Modulo_Gestion_Tarea)		
Versión	1-08/06/2024			
Actores	Administrador, Líder de Proyecto y Miembro de Proyecto			
Fuentes	<fuente de="" la="" th="" v<=""><th>ersión actual></th><th></th></fuente>	ersión actual>		
Objetivos	<nombre del="" ol<="" th=""><th>ojetivo></th><th></th></nombre>	ojetivo>		
asociados				
Descripción	Permite al Administrador, Líder de Proyecto y Miembro de Proyecto filtrar su lista de			
	tareas creadas	o a las que está asignado, según el crite	erio que desee, como estado,	
	prioridad, fecha	prioridad, fechas, etc.		
Precondición	-El usuario deb	e estar autenticado.		
	-El usuario deb	e tener permisos de Administrador, Líde	r de Proyecto o Miembro de	
	Proyecto			
	-Debe existir al	menos una tarea creada en el sistema.		
Secuencia	Paso	Acciór	า	
Normal	rasu	Actor	Sistema	
	1	El usuario accede al panel de tareas.	El sistema muestra una interfaz con múltiples criterios de filtrado, por ejemplo, estado, prioridad, fechas, etc.	
	2	El usuario selecciona la opción "Filtrar Tareas".	El sistema procesa los criterios de filtrado y actualiza la lista de tareas mostrada al usuario, mostrando solo aquellos proyectos que cumplen con los criterios especificados.	
	3	El usuario selecciona uno o más criterios de filtrado.		
	4	El usuario confirma la selección de criterios de filtrado.		
	5	El usuario visualiza la lista de tareas filtrada y puede seleccionar una para ver más detalles.		
	6			
	n			
		Acciór	i	
	Paso	Actor	Sistema	
Escenario	1.1 No hay tareas que cumplan con los criterios	El usuario selecciona criterios de filtrado y confirma la selección.	2. El sistema procesa los criterios de filtrado y determina que no hay tareas que cumplan con los criterios especificados.	
Alternativo		4. El usuario puede ajustar los criterios de filtrado y volver a intentar.	3. El sistema muestra un mensaje indicando que no se encontraron tareas que cumplan con los criterios de filtrado.	
Postcondición	La lista de tare	as mostrada al usuario es filtrada según		

	D	Acción		
	Paso	Actor	Sistema	
		El usuario selecciona los criterios de filtro deseados.	3. El sistema intenta aplicar los filtros, pero falla debido a un error en la conexión a la base de datos.	
Excepciones		2. El usuario confirma la aplicación de los filtros.	4. El sistema muestra un mensaje de error general indicando que hubo un problema y que intente más tarde.	
		5- El usuario puede intentar aplicar los filtros nuevamente más tarde.		
Rendimiento	Paso	Cota de tiempo		
	1	n segundos		
	2	n segundos		
Frecuencia	1 vez / 5 minut	os		
esperada				
Importancia	Vital		·	
Urgencia	Inmediatament	Inmediatamente		
Comentarios	<comentarios a<="" th=""><th>adicionales></th><th></th></comentarios>	adicionales>		

Caso de uso	CU01 Agregar Comentarios (Modulo_Colaboracion)		
Versión	1-10/06/2024		
Actores	Administrade	or, Líder de Proyecto y Miembro de Proye	ecto
Fuentes	<fuente de="" la<="" th=""><th>a versión actual></th><th></th></fuente>	a versión actual>	
Objetivos	<nombre de<="" th=""><th>l objetivo></th><th></th></nombre>	l objetivo>	
asociados		•	
Descripción		dministrador, Líder de Proyecto y Miemb y tareas para facilitar la comunicación y e	
Precondición		debe haber iniciado sesión en el sistema.	
Frecondicion	-El usuario d Proyecto	debe tener permisos de Administrado, Líc r por lo menos un proyecto o una tarea c	der de Proyecto o Miembro de
Secuencia		Acció	
Normal	Paso	Actor	Sistema
	1	El usuario accede a la entidad (proyecto o tarea) a la que desea agregar un comentario.	El sistema muestra la sección de comentarios para esa entidad.
	2	El usuario selecciona la opción para agregar un nuevo comentario.	El sistema presenta un campo de texto para ingresar el comentario.
	3	El usuario ingresa el contenido del comentario en el campo de texto.	El sistema valida el comentario ingresado y guarda el comentario en la base de datos.
	4 El usuario publica el comentario. El sistema muestra el comentario en la sección de comen		El sistema muestra el comentario en la sección de comentarios de la entidad.
	5		El sistema confirma al usuario que el comentario ha sido agregado exitosamente.
	6		
	n		
		Acció	ón
	Paso	Actor	Sistema
Escenario Alternativo	1.1 Comentario sin ningún carácter	El usuario intenta publicar un comentario pero no ingresa nada en el campo de texto	2. El sistema muestra un mensaje de error que debe escribir algo o cancelar la solicitud de comentario.
	5330.0.	3. El usuario ingresa caracteres al comentario y continua la secuencia normal.	
Postcondición	El comentar correspondie	io se guarda y se muestra en la sección d ente.	de comentarios de la entidad

	Paso	Accid	ón
		Actor	Sistema
Excepciones	1.1 Error en la conexión a la Base de Datos	El usuario intenta publicar el comentario	2. El sistema muestra un mensaje de error al usuario indicando que no se pudo guardar el comentario por un error en la conexión a la base de datos.
Rendimiento	Paso	Cota de tiempo	
	1	n segundos	
	2	n segundos	
Frecuencia	1 vez / 4 mir	nutos	
esperada			
Importancia	Vital	/ital	
Urgencia	Hay presión	lay presión	
Comentarios	<comentario< th=""><th>s adicionales></th><th></th></comentario<>	s adicionales>	

Caso de uso	CU02 Visua	CU02 Visualizar Comentarios (Modulo_Colaboracion)		
Versión	1-10/06/2024	1-10/06/2024		
Actores	Administrado	Administrador, Líder de Proyecto, Miembro de Proyecto y Cliente/StakeHolder		
Fuentes	<fuente de="" la<="" th=""><th>a versión actual></th><th></th></fuente>	a versión actual>		
Objetivos	<nombre del<="" th=""><th>objetivo></th><th></th></nombre>	objetivo>		
asociados				
Descripción	visualizar co	Permite al Administrado, Líder de Proyecto, Miembro de Proyecto y Cliente/StakeHolder visualizar comentarios previamente publicados en proyectos o tareas, facilitando la revisión y seguimiento de cada una.		
Precondición	-El usuario d Proyecto	-El usuario debe haber iniciado sesión en el sistema. -El usuario debe tener permisos de Administrado, Líder de Proyecto o Miembro de		
Secuencia		Acción		
Normal	Paso	Actor	Sistema	
	1	El usuario accede al proyecto o tarea cuyos comentarios desea visualizar.	El sistema muestra la sección de comentarios de la entidad.	
	2	El usuario selecciona la opción para visualizar comentarios.	El sistema carga y muestra una lista de comentarios asociados a la entidad, ordenados cronológicamente.	
	3	El usuario revisa los comentarios.		
	4			
	5			
	6			
	n			
	Paso	Acci	ón	

		Actor	Sistema
	1.1 Entidad	El usuario accede a la lista de	2. El sistema muestra un mensaje
Escenario	sin	comentarios.	indicando que no hay comentarios
Alternativo	comentarios		disponibles.
		3. El usuario puede elegir agregar un	
		nuevo comentario.	
Postcondición		ede ver los comentarios asociados a la e	
	relevante de	los mismos como fecha de creación y au	
	Paso	Acció	on
	Fasu	Actor	Sistema
	1.1 Error en	1. El usuario accede a la lista de	2. El sistema intenta cargar la lista
	la conexión	comentarios	de comentarios pero falla debido
	a la Base		a un error en la conexión a la
	de Datos		base de datos.
Excepciones			
			0. 51 - i-1
			3. El sistema muestra un mensaje
			de error al usuario indicando que
			no se pudieron cargar los comentarios.
Rendimiento	Paso	Cota de tiempo	comentanos.
	1	n segundos	
	2	n segundos	
Frecuencia	1 vez / 2 min		
esperada			
Importancia	Vital		
Urgencia	Hay presión		
Comentarios	<comentarios adicionales=""></comentarios>		

Caso de uso	CU03 Env	CU03 Enviar Mensajes Directos (Modulo_Colaboracion)			
Versión	1-10/06/20	1-10/06/2024			
Actores	Administra	dor, Líder de Proyecto, Miembro de Pro	yecto y Cliente/StakeHolder		
Fuentes	<fuente de<="" th=""><th>la versión actual></th><th></th></fuente>	la versión actual>			
Objetivos	<nombre d<="" th=""><th>el objetivo></th><th></th></nombre>	el objetivo>			
asociados					
Descripción	El sistema permite al Administrador, Líder de Proyecto, Miembro de Proyecto y Cliente/StakeHolder enviar mensajes directos a otros usuarios dentro del sistema para facilitar la comunicación privada y rápida.				
Precondición	-Ambos us	uarios deben haber iniciado sesión en	el sistema (Remitente y Destinatario).		
Secuencia	Paso	Ac	Acción		
Normal	Faso	Actor	Sistema		
	1	El usuario remitente accede a la sección de mensajes directos del sistema.	El sistema muestra la interfaz para crear un nuevo mensaje directo.		
	2	2 El usuario remitente selecciona el El sistema guarda el mensaje en la destinatario del mensaje. base de datos.			
	3	El usuario remitente ingresa el contenido del mensaje.	El sistema envía una notificación al destinatario del mensaje.		

	4	El usuario remitente confirma el envío	El destinatario recibe la notificación y
		del mensaje.	puede acceder al mensaje desde su
			interfaz de usuario.
	5		
	6		
	n		
	Paso	Aco	ión
Escenario	Paso	Actor	Sistema
Alternativo	1.1 Varios	1. El usuarios al seleccionar el	2. El sistema permite el envío del
	destinarios	destinario, elige más de uno.	mensaje a múltiples destinatarios.
Postcondición	-El mensaje	e es enviado al destinatario y se almacei	na en la base de datos.
	-El destinat	ario recibe una notificación del mensaje	recibido.
	Paso	Acc	ión
	Paso	Actor	Sistema
Excepciones	1.1 Error en la conexión a la Base de Datos	1. El usuario envía el mensaje directo.	2. El sistema intenta guardar mensaje pero falla debido a un error en la conexión a la base de datos.
			3. El sistema muestra un mensaje indicando el error y solicita al usuario que lo intente nuevamente más tarde.
Rendimiento	Paso	Cota de tiempo	
	1	n segundos	
	2	n segundos	
Frecuencia esperada	1 vez/3 m	inutos	
Importancia	Vital		
Urgencia	Hay presiór	1	
Comentarios		os adicionales>	

Caso de uso	CU04 En	viar Mensajes Grupales (Modulo_Cola	boracion)		
Versión	1-10/06/2				
Actores	Administr	ador, Líder de Proyecto, Miembro de Pro	oyecto y Cliente/StakeHolder		
Fuentes	<fuente d<="" th=""><th>e la versión actual></th><th></th></fuente>	e la versión actual>			
Objetivos	<nombre< th=""><th>del objetivo></th><th></th></nombre<>	del objetivo>			
asociados					
Descripción		Il Administrador, Líder de Proyecto, Miem ensajes al grupo de proyecto (usuarios as			
	comunica	ción colectiva y mejorar la coordinación	en equipo.		
Precondición	-El usuari	o remitente debe haber iniciado sesión en el sistema.			
	-El usuari	o debe estar asignado a un proyecto.			
Secuencia	Paso	Acc	ción		
Normal	1 430	Actor	Sistema		
	1	El usuario remitente accede a la	El sistema muestra la interfaz para		
		sección de mensajes grupales del crear un nuevo mensaje grupal.			
		sistema.			
	2	2 El usuario remitente ingresa el El sistema valida el contenido del			
		contenido del mensaje.	mensaje y guarda el mensaje en la base de datos		
	3	El usuario remitente confirma el envío	El sistema envía una notificación a		
		del mensaje.	cada miembro del grupo		

Archivos Adjuntos archivos al mensaje. archivos adjuntos junto con el mensaje. Postcondición -El mensaje es enviado a todos los integrantes del grupo y se almacena en la base datosLos destinatarios reciben una notificación del mensaje recibido. Paso Acción Acción Acción 1.1 Error en la conexión a la Base de Datos Excepciones Rendimiento Paso Cota de tiempo 1 n segundos 2 n segundos Frecuencia esperada Importancia Vital Urgencia -El mensaje es enviado a todos los integrantes del grupo y se almacena en la base del grupo y se la grupo y se almacena en		-		
Escenario Alternativo Paso				
Paso Actor Sistema		6		
Paso Actor Sistema		n		
Actor Sistema		Pasa	Acc	ción
Alternativo Archivos archivos al mensaje. Adjuntos Postcondición -El mensaje es enviado a todos los integrantes del grupo y se almacena en la base datosLos destinatarios reciben una notificación del mensaje recibido. Paso Acción Acción Acción 1. El usuario envía el mensaje grupal en la conexión a la base de dato a la Base de Datos Rendimiento Paso Cota de tiempo 1 n segundos 2. El sistema valida y guarda los archivos adjuntos junto con el mensaje. Acción Sistema 2. El sistema intenta guardar mensaje pero falla debido a un en la conexión a la base de dato en la conexión a	Econorio	Paso	Actor	Sistema
Archivos adjuntos archivos al mensaje. Adjuntos -El mensaje es enviado a todos los integrantes del grupo y se almacena en la base datosLos destinatarios reciben una notificación del mensaje recibido. -Excepciones -Excepc		1.1	1. El usuario remitente adjunta	2. El sistema valida y guarda los
Postcondición -El mensaje es enviado a todos los integrantes del grupo y se almacena en la base datos. -Los destinatarios reciben una notificación del mensaje recibido. Paso Actor Sistema	Alternativo	Archivos	archivos al mensaje.	archivos adjuntos junto con el
datosLos destinatarios reciben una notificación del mensaje recibido. Paso Actor Sistema 1.1 Error 1. El usuario envía el mensaje grupal en la conexión a la base de dato en la conexión a la Base de Datos Excepciones Excepciones Rendimiento Paso Cota de tiempo 1 n segundos 2 n segundos Frecuencia esperada Importancia Vital Urgencia Vital Paso Actor Sistema 2. El sistema intenta guardar mensaje pero falla debido a un en la conexión a la base de dato en la conexión a la base de la				
-Los destinatarios reciben una notificación del mensaje recibido. Paso Actor Sistema	Postcondición	-El mensa	aje es enviado a todos los integrantes de	l grupo y se almacena en la base de
Paso Actor Sistema 1.1 Error en la conexión a la Base de Datos Rendimiento Paso Cota de tiempo 1 n segundos Frecuencia esperada Importancia Urgencia Paso Actor Sistema 2. El sistema intenta guardar mensaje pero falla debido a un en la conexión a la base de dato 3. El sistema muestra un mensa indicando el error y solicita al us que lo intente nuevamente más Acción Sistema Sistema intenta guardar mensaje pero falla debido a un en la conexión a la base de dato a la Base de Datos 3. El sistema muestra un mensa indicando el error y solicita al us que lo intente nuevamente más Acción Sistema 1 vez / 3 minutos 4 n segundos Frecuencia Birportancia Vital Urgencia Hay presión				
Excepciones Paso		-Los dest	inatarios reciben una notificación del me	nsaje recibido.
Actor 1.1 Error en la conexión a la Base de Datos Rendimiento Paso Cota de tiempo 1 n segundos Frecuencia esperada Importancia Vital Vital Urgencia 1. El usuario envía el mensaje grupal en la conexión a la base de dato en la conexión a la conexión a la conexión en la conexión a la conexión en la conexión en la conexió		Pase	Acc	ción
Excepciones en la conexión a la Base de Datos Rendimiento Paso Cota de tiempo 1 n segundos 2 n segundos Frecuencia esperada Importancia Urgencia en la conexión a la base de dato en la conexión en la c		Paso	Actor	Sistema
Excepciones Conexión a la Base de Datos		1.1 Error	1. El usuario envía el mensaje grupal	2. El sistema intenta guardar
Excepciones a la Base de Datos 3. El sistema muestra un mensa indicando el error y solicita al us que lo intente nuevamente más Rendimiento Paso 1 n segundos 2 n segundos Frecuencia esperada Importancia Urgencia Hay presión		en la		mensaje pero falla debido a un error
Base de Datos 3. El sistema muestra un mensa indicando el error y solicita al us que lo intente nuevamente más Rendimiento Paso Cota de tiempo 1 n segundos 2 n segundos Frecuencia esperada Importancia Vital Urgencia Hay presión		conexión		en la conexión a la base de datos.
Rendimiento Paso Cota de tiempo 1 n segundos 2 n segundos Frecuencia esperada Importancia Urgencia Hay presión 3. El sistema muestra un mensa indicando el error y solicita al us que lo intente nuevamente más 1 vez / 3 minutos 3 El sistema muestra un mensa indicando el error y solicita al us que lo intente nuevamente más 1 vez / 3 minutos Hay presión	Excenciones	a la		
Rendimiento Paso Cota de tiempo 1 n segundos 2 n segundos Frecuencia esperada Importancia Urgencia Hay presión 3. El sistema muestra un mensa indicando el error y solicita al us que lo intente nuevamente más 1 vez / 3 minutos 3 El sistema muestra un mensa indicando el error y solicita al us que lo intente nuevamente más 1 vez / 3 minutos 4 vez / 3 minutos 4 vez / 3 minutos 5 Hay presión	Exocpoiones	Base de		
Indicando el error y solicita al us que lo intente nuevamente más Rendimiento Paso Cota de tiempo		Datos		
Rendimiento Paso Cota de tiempo 1 n segundos 2 n segundos Frecuencia esperada Importancia Urgencia Hay presión que lo intente nuevamente más que lo intente nuevamente más				3. El sistema muestra un mensaje
Rendimiento Paso Cota de tiempo 1 n segundos 2 n segundos Frecuencia 1 vez / 3 minutos esperada Importancia Vital Urgencia Hay presión				indicando el error y solicita al usuario
1 n segundos 2 n segundos				que lo intente nuevamente más tarde.
1 n segundos 2 n segundos	Dandimianta	Page	Cata da tiampa	
2 n segundos Frecuencia 1 vez / 3 minutos esperada Importancia Vital Urgencia Hay presión	Rendimento	_		
Frecuencia 1 vez / 3 minutos esperada Importancia Vital Urgencia Hay presión		•		
esperada Importancia Vital Urgencia Hay presión	Frecuencia			
ImportanciaVitalUrgenciaHay presión		1 462 / 3	iiiiiutos	
Urgencia Hay presión		Vital		
			ón	
Liamentariae Lizaamentariae adicionales	Comentarios		on arios adicionales>	
Contentarios Contentarios adicionales>	Contentatios	Comenta	arius auiciuriaies>	

Caso de uso	CU05 Notific	CU05 Notificar Eventos Importantes (Modulo_Colaboracion)			
Versión	1-10/06/2024	1-10/06/2024			
Actores	Administrado	Administrador, Líder de Proyecto y Miembro de Proyecto			
Fuentes	<fuente de="" la<="" th=""><th colspan="3"><pre><fuente actual="" de="" la="" versión=""></fuente></pre></th></fuente>	<pre><fuente actual="" de="" la="" versión=""></fuente></pre>			
Objetivos	<nombre del<="" th=""><th>objetivo></th><th></th></nombre>	objetivo>			
asociados					
Descripción	sobre eventos creaciones, a	Permite al Administrador, Líder de Proyecto y Miembro de Proyecto notificar a los usuarios sobre eventos importantes relacionados con los proyectos y tareas en el sistema (como creaciones, asignaciones, mensajes y comentarios), mejorando la comunicación y la respuesta rápida a cambios críticos.			
Precondición	-Los usuarios	-Los usuarios deben estar registrados y tener sesión iniciada en el sistema.			
	-Los eventos	-Los eventos importantes deben estar definidos en el sistema.			
Secuencia	Paso	Acción			
Normal	Fasu	Actor	Sistema		
	1	Se produce un evento importante en	El sistema detecta el evento		
		el sistema, por ejemplo, creación de	importante.		
		un proyecto, asignación de una			
		tarea.			

	2	Los usuarios reciben la notificación	El sistema determina los usuarios	
		en sus dispositivos por ejemplo por	que deben ser notificados y envía	
		correo electrónico o WhatsApp.	la notificación a los usuarios	
		тельный тельный тельный терь	correspondientes	
	3	Los usuarios acceden al evento		
		importante desde la notificación.		
	4	Importante accas la floringacióni		
	5			
	6			
	n			
	Paso	Acc	ción	
Escenario	Paso	Actor	Sistema	
Alternativo	1.1	El usuario ha desactivado las	2. El sistema guarda la notificación	
Aiternativo	Notificaciones	notificaciones en sus dispositivo	en el panel de notificaciones del	
	desactivadas	·	sistema.	
Postcondición	Los usuarios re	eciben notificaciones sobre los eventos importantes.		
	Door	Aco	ión	
	Paso	Actor	Sistema	
	1.1 Error en		El sistema intenta enviar la	
	la conexión a		notificación en tiempo real pero	
_	la Base de		falla debido a un error en la	
Excepciones	Datos		conexión a la base de datos.	
Rendimiento	Paso	Cota de tiempo		
	1	n segundos		
	2	n segundos		
Frecuencia	1 vez / 4 minut			
esperada				
Importancia	Vital			
	VILLAI			
Urgencia Comentarios	Hay presión <comentarios a<="" td=""><td>adicionales></td><td></td></comentarios>	adicionales>		

Caso de uso	CU06 Visua	alizar Notificaciones (Modulo_Colabora	acion)	
Versión	1-10/06/2024			
Actores	Administrador, Líder de Proyecto y Miembro de Proyecto			
Fuentes	<fuente de="" l<="" th=""><th colspan="3"><fuente actual="" de="" la="" versión=""></fuente></th></fuente>	<fuente actual="" de="" la="" versión=""></fuente>		
Objetivos	<nombre de<="" th=""><th>l objetivo></th><th></th></nombre>	l objetivo>		
asociados				
Descripción	Permite al Administrador, Líder de Proyecto y Miembro de Proyecto visualizar las notificaciones de los eventos importantes en el sistema (como creación de proyectos o tareas) en un panel de notificaciones facilitando el seguimiento de eventos importantes y acciones requeridas dentro del sistema.			
Precondición	-El usuario debe haber iniciado sesión en el sistemaEl usuario debe tener permisos de Administrador, Líder de Proyecto o Miembro de ProyectoEl sistema debe tener notificaciones generadas para el usuario.			
Secuencia	Paso	Acció	ón	
Normal	F a S U	Actor	Sistema	

	1	El usuario accede a la interfaz del sistema.	El sistema recupera todas las notificaciones del usuario desde la base de datos.
	2	El usuario selecciona la opción para visualizar notificaciones.	El sistema muestra la lista de notificaciones al usuario, ordenadas por fecha y hora.
	3	El usuario revisa las notificaciones y puede seleccionar una notificación para obtener más detalles.	El sistema muestra los detalles de la notificación seleccionada.
	4	El usuario puede marcar la notificación como leída o no leída.	
	5		
	6		
	n		
		Acció	ón
	Paso	Actor	Sistema
	1.1 EI	1. El usuario decide eliminar una	2. El sistema solicita confirmación
Escenario	usuario	notificación.	de eliminación.
Alternativo	puede	3. El usuario confirma la eliminación.	4. El sistema elimina la notificación
Alternative	eliminar	5. Li usuano cominina la emininación.	de la base de datos y la lista de
	una		notificaciones se actualiza.
	notificación		Hotinicaciones se actualiza.
Postcondición		ı Duede ver todas las notificaciones recibid	28
1 Ostcondicion			
	-El usuario puede marcar las notificaciones como leídas o no leídas.		
		Acció	ón
	Paso	Accid	
		Actor	Sistema
	1.1 Error	Actor 1. El usuario selecciona la opción de	Sistema 2. El sistema muestra un mensaje
	1.1 Error en la	Actor	Sistema 2. El sistema muestra un mensaje de error indicando que no se
	1.1 Error en la conexión a	Actor 1. El usuario selecciona la opción de	Sistema 2. El sistema muestra un mensaje de error indicando que no se pueden cargar las notificaciones en
	1.1 Error en la conexión a la Base de	Actor 1. El usuario selecciona la opción de	Sistema 2. El sistema muestra un mensaje de error indicando que no se
	1.1 Error en la conexión a	Actor 1. El usuario selecciona la opción de	Sistema 2. El sistema muestra un mensaje de error indicando que no se pueden cargar las notificaciones en
Evcanciones	1.1 Error en la conexión a la Base de	Actor 1. El usuario selecciona la opción de	Sistema 2. El sistema muestra un mensaje de error indicando que no se pueden cargar las notificaciones en
Excepciones	1.1 Error en la conexión a la Base de	Actor 1. El usuario selecciona la opción de	Sistema 2. El sistema muestra un mensaje de error indicando que no se pueden cargar las notificaciones en
Excepciones	1.1 Error en la conexión a la Base de	Actor 1. El usuario selecciona la opción de	Sistema 2. El sistema muestra un mensaje de error indicando que no se pueden cargar las notificaciones en
Excepciones	1.1 Error en la conexión a la Base de	Actor 1. El usuario selecciona la opción de	Sistema 2. El sistema muestra un mensaje de error indicando que no se pueden cargar las notificaciones en
Excepciones	1.1 Error en la conexión a la Base de	Actor 1. El usuario selecciona la opción de	Sistema 2. El sistema muestra un mensaje de error indicando que no se pueden cargar las notificaciones en
Excepciones	1.1 Error en la conexión a la Base de	Actor 1. El usuario selecciona la opción de	Sistema 2. El sistema muestra un mensaje de error indicando que no se pueden cargar las notificaciones en
Excepciones	1.1 Error en la conexión a la Base de	Actor 1. El usuario selecciona la opción de	Sistema 2. El sistema muestra un mensaje de error indicando que no se pueden cargar las notificaciones en
Excepciones	1.1 Error en la conexión a la Base de	Actor 1. El usuario selecciona la opción de	Sistema 2. El sistema muestra un mensaje de error indicando que no se pueden cargar las notificaciones en
Excepciones	1.1 Error en la conexión a la Base de	Actor 1. El usuario selecciona la opción de	Sistema 2. El sistema muestra un mensaje de error indicando que no se pueden cargar las notificaciones en
	1.1 Error en la conexión a la Base de Datos	Actor 1. El usuario selecciona la opción de visualizar notificaciones	Sistema 2. El sistema muestra un mensaje de error indicando que no se pueden cargar las notificaciones en
Excepciones Rendimiento	1.1 Error en la conexión a la Base de	Actor 1. El usuario selecciona la opción de visualizar notificaciones Cota de tiempo	Sistema 2. El sistema muestra un mensaje de error indicando que no se pueden cargar las notificaciones en
	1.1 Error en la conexión a la Base de Datos	Actor 1. El usuario selecciona la opción de visualizar notificaciones Cota de tiempo n segundos	Sistema 2. El sistema muestra un mensaje de error indicando que no se pueden cargar las notificaciones en
Rendimiento	1.1 Error en la conexión a la Base de Datos Paso 1 2	Actor 1. El usuario selecciona la opción de visualizar notificaciones Cota de tiempo n segundos n segundos	Sistema 2. El sistema muestra un mensaje de error indicando que no se pueden cargar las notificaciones en
Rendimiento Frecuencia	1.1 Error en la conexión a la Base de Datos	Actor 1. El usuario selecciona la opción de visualizar notificaciones Cota de tiempo n segundos n segundos	Sistema 2. El sistema muestra un mensaje de error indicando que no se pueden cargar las notificaciones en
Rendimiento Frecuencia esperada	1.1 Error en la conexión a la Base de Datos Paso 1 2 1 vez / 2 min	Actor 1. El usuario selecciona la opción de visualizar notificaciones Cota de tiempo n segundos n segundos	Sistema 2. El sistema muestra un mensaje de error indicando que no se pueden cargar las notificaciones en
Rendimiento Frecuencia esperada Importancia	1.1 Error en la conexión a la Base de Datos Paso 1 2 1 vez / 2 min	Actor 1. El usuario selecciona la opción de visualizar notificaciones Cota de tiempo n segundos n segundos nutos	Sistema 2. El sistema muestra un mensaje de error indicando que no se pueden cargar las notificaciones en
Rendimiento Frecuencia esperada	1.1 Error en la conexión a la Base de Datos Paso 1 2 1 vez / 2 min Vital Hay presión	Actor 1. El usuario selecciona la opción de visualizar notificaciones Cota de tiempo n segundos n segundos nutos	Sistema 2. El sistema muestra un mensaje de error indicando que no se pueden cargar las notificaciones en

Caso de uso	CU07 Registrar Tiempo (Modulo_Colaboracion)
Versión	1-10/06/2024
Actores	Administrador, Líder de Proyecto y Miembro de Proyecto.
Fuentes	<fuente actual="" de="" la="" versión=""></fuente>

Permite al Administrador, Líder de Proyecto y Miembro de Proyecto registrar el tien trabajado en un proyecto o tarea específica, facilitando el seguimiento del tiempo invertido en distintas actividades y medir su productividad. Precondición -El usuario debe haber iniciado sesión en el sistema.	lario jado.		
-El usuario debe haber iniciado sesión en el sistemaEl usuario debe tener permisos de Administrador, Líder de Proyecto o Miembro de Proyecto -Debe existir al menos un proyecto o tarea en la cual el usuario pueda registrar tien Secuencia Normal Paso Actor Sistema 1 El usuario accede a la interfaz del para registrar el tiempo traba sistema. 2 El usuario selecciona la opción para registra el tiempo en la base registrar tiempo. 3 El usuario selecciona el proyecto o tarea en la cual el usuario pueda registrar el tiempo traba El sistema muestra un formu para registrar el tiempo traba registro de tiempo en la base datos. 3 El usuario selecciona el proyecto o tarea en la cual el usuario pueda registrar el tiempo traba registrar tiempo. El sistema valida y guarda el registro de tiempo en la base datos.	lario jado.		
Normal Actor Sistema I El usuario accede a la interfaz del sistema muestra un formu para registrar el tiempo traba El usuario selecciona la opción para registrar valida y guarda el registrar tiempo. Bl usuario selecciona el proyecto o tarea para el cual desea registrar El sistema valida y guarda el registro de tiempo en la base datos. El usuario selecciona el proyecto o tarea para el cual desea registrar Bl sistema confirma que el tiempo en la sido registrado exitosamente.	jado. de		
1 El usuario accede a la interfaz del para registrar el tiempo traba 2 El usuario selecciona la opción para registro de tiempo en la base datos. 3 El usuario selecciona el proyecto o tarea para el cual desea registrar ha sido registrado exitosame	jado. de		
sistema. 2 El usuario selecciona la opción para El sistema valida y guarda el registrar tiempo. 3 El usuario selecciona el proyecto o tarea para el cual desea registrar bara registrar el tiempo traba registrar el tiempo traba registrar valida y guarda el registro de tiempo en la base datos. El usuario selecciona el proyecto o tarea para el cual desea registrar ha sido registrado exitosame	jado. de		
registrar tiempo. registro de tiempo en la base datos. 3 El usuario selecciona el proyecto o tarea para el cual desea registrar ha sido registrado exitosame	de		
tarea para el cual desea registrar ha sido registrado exitosame			
tiempo.	•		
4 El usuario introduce la cantidad de tiempo trabajada y cualquier comentario adicional.			
5 El usuario guarda la información registrada.			
6			
n			
Paso Acción			
Actor Sistema			
Alternativo 1.1 Datos Incompletos Incompl	mpos		
3. El usuario completa el formulario y continua la secuencia normal			
Postcondición -El tiempo registrado se guarda en la base de datos.			
-El usuario puede visualizar el tiempo registrado.			
Paso Acción			
Actor Sistema			
1.1 Error en la conexión a la Base de Datos 1. El usuario guarda el registro del registro del registro pero falla debido a u error en la conexión a la bas datos	n		
3. El sistema muestra un me de error indicando que no se puede registrar el tiempo en momento.	•		
Rendimiento Paso Cota de tiempo			
1 n segundos			
2 n segundos			
Frecuencia 1 vez / 4 minutos esperada			
Importancia Importante			
Urgencia Hay presión			
Comentarios <comentarios adicionales=""></comentarios>			

Caso de uso	CU08 Obter	ner Reportes de Tiempo por Proyecto (Modulo_Colaboracion)		
Versión	1-10/06/202		,		
Actores	Administrad	Administrador, Líder de Proyecto, Miembro de Proyecto y Cliente/StakeHolder			
Fuentes		<pre><fuente actual="" de="" la="" versión=""></fuente></pre>			
Objetivos	<nombre de<="" th=""><th>l obietivo></th><th></th></nombre>	l obietivo>			
asociados		Shortisto doi objetivos			
Descripción	Cliente/Stak registros rea	El sistema permite al Administrador, Líder de Proyecto, Miembro de Proyecto y Cliente/StakeHolder obtener reportes de tiempo por proyecto para visualizar sus registros realizados anteriormente y evaluar oportunidades de mejora.			
Precondición		-El usuario debe haber iniciado sesión en el sistemaDeben existir registros de tiempo asociados a al menos un proyecto.			
Secuencia		Acción			
Normal	Paso	Paso Actor Sistema			
	1	El usuario accede a la interfaz del sistema.	El sistema muestra un formulario para seleccionar el proyecto y el rango de fechas para el reporte.		
	2	El usuario selecciona la opción para obtener reportes de tiempo.	El sistema valida la solicitud y consulta los registros de tiempo desde la base de datos.		
	3	El usuario selecciona el proyecto y define el rango de fechas.	El sistema genera el reporte con los datos obtenidos.		
	4	El usuario solicita la generación del reporte.	El sistema muestra el reporte generado al usuario.		
	5				
	6				
	n				
	Paso Acción				
		Actor	Sistema		
Escenario Alternativo	1.1 El usuario selecciona el método de exportación	El usuario decide exportar el reporte a un formato como PDF o Excel.	2. El sistema ofrece opciones de exportación y el usuario selecciona el formato deseado.		
Postcondición	-El usuario puede ver un reporte detallado del tiempo trabajado por proyecto.				
T OStCOMUCION		uede ser exportado si se requiere.			
	Paso	Acció			
		Actor	Sistema		
Excepciones	1.1 No hay registros de tiempo	El usuario selecciona el proyecto y los rangos de fecha que requiere para el reporte	2. El sistema detecta que no hay registros de tiempo disponibles para el proyecto y rango de fechas seleccionados. 3. El sistema muestra un mensaje		
			indicando que no hay datos disponibles para generar el		
			reporte.		
Rendimiento	Paso	Cota de tiempo			
Rendimiento	1	n segundos			
	1 2	n segundos n segundos			
Frecuencia	1	n segundos n segundos			
Frecuencia esperada	1 2 1 vez/ 6 min	n segundos n segundos			
Frecuencia esperada Importancia	1 2 1 vez/ 6 min Importante	n segundos n segundos utos			
Frecuencia esperada	1 2 1 vez/ 6 min Importante Hay presión	n segundos n segundos utos			

Caso de uso	CU09 Adjuntar A (Modulo_Colabo	Archivos desde Servicios de Almacena Pracion)	miento en la Nube
Versión	1-10/06/2024		
Actores	Administrador, Líder de Proyecto y Miembro de Proyecto		
Fuentes	<fuente de="" la="" th="" vers<=""><th></th><th></th></fuente>		
Objetivos	<nombre del="" obje<="" th=""><th>tivo></th><th></th></nombre>	tivo>	
asociados	,		
Descripción		e al Administrador, Líder de Proyecto y M ados en servicios de almacenamiento en	•
	OneDrive.) a tare	as o proyectos.	
Precondición	-El usuario debe haber iniciado sesión en el sistemaEl usuario debe tener permisos de Administrador, Líder de Proyecto o Miembro de ProyectoEl usuario debe tener una cuenta activa en el servicio de almacenamiento en la nube.		
	-El usuario debe	estar autenticado en ambas cuentas.	
Secuencia	Paso	Acción	
Normal	1 450	Actor	Sistema
	1	El usuario accede a la interfaz del sistema.	El sistema muestra una lista de servicios de almacenamiento en la nube disponibles.
	2	El usuario elige a la tarea o proyecto al que desea adjuntar un archivo.	El sistema los archivos del servicio de almacenamiento en la nube.
	3	El usuario hace clic en el botón de "Adjuntar archivo" en la interfaz de la tarea o proyecto.	El sistema adjunta el archivo seleccionado a la tarea o proyecto.
	4	El usuario selecciona el servicio de almacenamiento en la nube, por ejemplo Google Drive.	El sistema confirma que el archivo ha sido adjuntado correctamente.
	5	El usuario El usuario ingresa sus credenciales y otorga permisos al sistema para acceder a su cuenta de almacenamiento en la nube.	
	6	El usuario navega y selecciona el archivo deseado.	
	7	El usuario confirma la selección del archivo.	
	Doop	Acción	
	Paso	Actor	Sistema
	1.1 El usuario ya	1. El usuario selecciona el servicio de	3. El sistema omite el paso
Escenario	está autenticado	almacenamiento en la nube, por	de autenticación y muestra
Alternativo	en el servicio de almacenamiento	ejemplo Google Drive.	directamente la lista de archivos.
	en la nube	El usuario ya se ha autenticado anteriormente	
Postcondición		onado del servicio de almacenamiento el en el software de gestión de proyectos.	n la nube está adjunto a la

	Dana		Acción
	Paso	Actor	Sistema
Excepciones	1.1 Error en la Conexión al Servicio de Almacenamiento en la Nube:		1. Si hay un fallo en la conexión al servicio de almacenamiento en la nube por ejemplo, debido a problemas de red, el sistema muestra un mensaje de error e indica al usuario que verifique su conexión y vuelva a intentarlo.
Rendimiento	Paso	Cota de tiempo	I
	1	n segundos	
	2	n segundos	
Frecuencia	1 vez / 5 minutos		
esperada			
Importancia	Importante		
Urgencia	Hay presión		
Comentarios	<comentarios adi<="" th=""><th>cionales></th><th></th></comentarios>	cionales>	

Caso de uso		r Reglas de Automatización atizacion_Personalizacion)	
Versión	1-09/06/2024		
Actores	Administrador, Lí	der de Proyecto y Miembro de Proyecto	
Fuentes	<fuente de="" la="" th="" vers<=""><th>sión actual></th><th></th></fuente>	sión actual>	
Objetivos asociados	<nombre del="" obje<="" th=""><th>tivo></th><th></th></nombre>	tivo>	
Descripción	Permite al Administrador, Líder de Proyecto y Miembro de Proyecto configurar reglas de automatización para automatizar ciertas acciones dentro del sistema, como notificar a los usuarios sobre eventos específicos o ejecutar acciones predefinidas en respuesta a		
Precondición	ciertos desencadenantes. -El usuario ha iniciado sesión. -El usuario debe tener permisos de Administrado, Líder de Proyecto o Miembro de Proyecto. -Existen eventos o acciones específicas que el administrador desea automatizar mediante reglas de automatización.		
Secuencia	Paso	Acción	
Normal	Fa50	Actor	Sistema
	1	El usuario del sistema accede al panel de automatización.	El sistema muestra una interfaz para configurar nuevas reglas de automatización.
	2	El usuario selecciona la opción "Configuración de Reglas de Automatización.	El sistema activa la regla de automatización y está listo para ejecutar las acciones especificadas cuando se cumplan los desencadenantes definidos.
	3	El usuario define un desencadenante para la regla de automatización, como la creación de un nuevo proyecto o la asignación de una tarea a un usuario específico.	
	4	El usuario especifica las acciones que se deben ejecutar cuando se cumple el desencadenante, como enviar una notificación por correo electrónico a los usuarios involucrados o actualizar el estado de un proyecto.	
	5	El usuario guarda la regla de automatización configurada.	
	6		
	n		
	_	Acción	
Escenario Alternativo	Paso 1.1 Desactivar reglas de automatización	Actor 1. El usuario selecciona la regla de automatización que desea desactivar. 2. El usuario desactiva la regla y	Sistema 3. El sistema desactiva la regla de automatización seleccionada.
Postcondición		guarda los cambios. omatización configuradas por el adminis o especificado cuando se cumplen los de	

	Paso	Acción	
		Actor	Sistema
	1.1 Desencadenante no valido	El usuario intenta definir un desencadenante para la regla.	2. El sistema detecta que el desencadenante especificado no es válido o no está disponible en el sistema.
Excepciones		4. El usuario debe corregir el desencadenante especificado antes de poder guardar la regla de automatización.	3. El sistema muestra un mensaje de error indicando que el desencadenante proporcionado no es válido y solicita al usuario que elija un desencadenante válido o revise la configuración.
Rendimiento	Paso	Cota de tiempo	-
	1	n segundos	
	2	n segundos	
Frecuencia	1 vez / 6 minutos		·
esperada			
Importancia	Importante		
Urgencia	Hay presión		
Comentarios	<comentarios adio<="" p=""></comentarios>	cionales>	

Caso de uso	CU02 Visualizar Reglas de Automatización (Modulo_Automatizacion_Personalizacion)			
Versión	1-09/06/2024	,		
Actores	Administrador, I	ider de Proyecto y Miembro de Proye	cto	
Fuentes	<fuente de="" la="" th="" ve<=""><th>ersión actual></th><th></th></fuente>	ersión actual>		
Objetivos	<nombre del="" ob<="" th=""><th>jetivo></th><th></th></nombre>	jetivo>		
asociados				
Descripción	automatización	inistrador, Lider de Proyecto y Miembr configuradas en el sistema, incluyend es y acciones asociadas.		
Precondición	-El usuario ha iniciado sesiónEl usuario debe tener permisos de Administrador, Líder de Proyecto o Miembro de ProyectoDebe existir por lo menos una regla de automatización configurada en el sistema.			
Secuencia	Paso	Acc	ción	
Normal	Fa50	Actor	Sistema	
	1	El usuario accede al panel de automatización.	El sistema muestra una lista de todas las reglas de automatización configuradas.	
	2	El usuario selecciona la opción "Visualizar Reglas de Automatización".	El sistema muestra los detalles de la regla seleccionada, incluyendo el desencadenante y las acciones asociadas.	
	3	El usuario selecciona una regla de automatización de la lista para ver más detalles.		
	4			
5				
	6			
	n			
	Paso	Acc	ción	

		Actor	Sistema
Escenario	1.1 Filtrar	1. El usuario utiliza las opciones de	2. El sistema actualiza la lista de
Alternativo	reglas de	filtrado para encontrar reglas	reglas de automatización según los
Aitemativo	automatización	específicas.	criterios de filtrado seleccionados
			por el usuario.
Postcondición	El usuario ha vi	sualizado las reglas de automatización	
	Paso	Acci	-
		Actor	Sistema
	1.1 Error en la	1. El usuario selecciona la opción	2. El sistema intenta cargar la lista
	conexión a	"Visualizar Reglas de	de reglas de automatización pero
	Base de Datos	Automatización".	no puede debido a un error en la
			conexión a la base de datos.
Excepciones			
			3. El sistema muestra un mensaje
			de error indicando que hubo un
			problema al cargar las reglas de
			automatización y sugiere al
			usuario que intente nuevamente
Rendimiento	Paso	Cota de tiempo	más tarde.
Rendimento	1	n	
	2	n segundos	
Frecuencia	1 vez / 3 minuto		
esperada	1 VEZ / 3 Milliutos		
Importancia	Importante		
Urgencia	Hay presión		
Comentarios	<comentarios adicionales=""></comentarios>		
	Comonanto adioionalos		

Caso de uso	CU03 Editar Re	glas de Automatización (Modulo_Auto	omatizacion_Personalizacion)		
Versión	1-09/06/2024				
Actores	Administrador, L	íder de Proyecto y Miembro de Proyecto			
Fuentes	<fuente de="" la="" th="" ve<=""><th>rsión actual></th><th></th></fuente>	rsión actual>			
Objetivos	<nombre del="" obj<="" th=""><th>etivo></th><th></th></nombre>	etivo>			
asociados					
Descripción	Permite al Admi	nistrador, Líder de Proyecto y Miembro d	le Proyecto editar reglas de		
	automatización existentes, modificando sus desencadenantes y acciones asociadas.				
Precondición	-El usuario ha iniciado sesión.				
	-El usuario debe tener permisos de Administrador, Líder de Proyecto o Miembro de				
	Proyecto.				
	-Debe existir por lo menos una regla de automatización configurada en el sistema.				
Secuencia	Paso Acción				
Normal	Pasu	Actor	Sistema		
	1	El usuario accede al panel de	El sistema muestra una lista		
		automatización. de todas las reglas de			
			automatización configuradas.		

	3 4 5 6	El usuario selecciona la opción "Editar Reglas de Automatización". El usuario selecciona una regla de automatización de la lista para editar. El usuario modifica los detalles de la regla, cambiando el desencadenante o las acciones según sea necesario. El usuario guarda los cambios realizados.	El sistema muestra los detalles de la regla seleccionada, incluyendo el desencadenante y las acciones asociadas El sistema actualiza la regla de automatización con los nuevos detalles y confirma la actualización exitosa.	
	n			
	Paso	Acción		
		Actor	Sistema	
	1.1 Duplicar	1. El usuario selecciona la opción para	2. El sistema crea una copia	
Escenario	Regla de Automatización	duplicar la regla 3. El usuario edita los detalles de la	de la regla seleccionada. 5. El sistema guarda la nueva	
Alternativo	ratomatization	nueva regla duplicada.	regla de automatización y la	
		3	añade a la lista de reglas	
			existentes.	
		4. El usuario guarda los cambios		
Postcondición	La ragla da auta	realizados en la regla duplicada.	ada v actualizada an al aistama	
Postcondicion	La regia de adio	omatización seleccionada ha sido modificada y actualizada en el sistem Acción		
	Paso	Actor	Sistema	
	1.1 Error al	1. El usuario intenta guardar los	2. El sistema detecta un error	
	Guardar la	cambios realizados	durante el proceso de	
	Regla de		guardado, como un	
	Automatización		desencadenante no valido	
Excepciones			3. El sistema muestra un	
			mensaje de error indicando	
			que hubo un problema al	
			guardar la regla de automatización y solicita al	
			usuario que corrija los errores	
			e intente nuevamente.	
Rendimiento	Paso	Cota de tiempo		
	1	n segundos		
Frecuencia	2	n segundos		
esperada	1 vez / 6 minuto	5		
JUDDOLUUU		ante		
	Importante			
Importancia Urgencia	Importante Hay presión			

Caso de uso	CU04 Eliminar Reglas de Automatización	
	(Modulo_Automatizacion_Personalizacion)	
Versión	1-09/06/2024	
Actores	Administrador, Líder de Proyecto y Miembro de Proyecto	
Fuentes	<fuente actual="" de="" la="" versión=""></fuente>	

Objetivos asociados	<nombre< th=""><th>del objetivo></th><th></th></nombre<>	del objetivo>		
Descripción		Permite al Administrador, Líder de Proyecto y Miembro de Proyecto eliminar reglas de automatización existentes del sistema.		
Precondición	-El usuari Proyecto.	o ha iniciado sesión. o debe tener permisos de Administrador, Líder de Proyecto o Miembro de stir por lo menos una regla de automatización configurada en el sistema.		
Secuencia			ción	
Normal	Paso	Actor	Sistema	
	1	El usuario accede al panel de automatización.	El sistema muestra una lista de todas las reglas de automatización configuradas.	
	2	El usuario selecciona la opción "Eliminar Reglas de Automatización".	El sistema solicita confirmación para eliminar la regla seleccionada.	
	3	El usuario selecciona una regla de automatización de la lista para eliminar.	El sistema elimina la regla de automatización seleccionada.	
	4	El usuario confirma la eliminación.	El sistema actualiza la lista de reglas de automatización para reflejar la eliminación y muestra un mensaje de confirmación de éxito.	
	5			
	6			
	n			
	Paso	Acción		
	Fasu	Actor	Sistema	
Escenario Alternativo	1.1 Eliminar Varias Reglas	El usuario selecciona múltiples reglas de automatización para eliminar.	2. El sistema solicita confirmación para eliminar las reglas seleccionadas.	
		3. El usuario confirma la eliminación.	4. El sistema elimina las reglas seleccionadas.	
Postcondición	La regla d	le automatización seleccionada ha sido	eliminada del sistema.	
	Daga	Ac	ción	
	Paso	Actor	Sistema	
Excepciones	1.1 Erros en la conexión a la Base de Datos	1. El usuario confirma la eliminación	El sistema encuentra un error durante el proceso de eliminación, un problema de conexión a la base de datos.	
			3. El sistema muestra un mensaje de error indicando que hubo un problema al eliminar la regla de automatización y solicita al administrador que intente nuevamente más tarde	
Rendimiento	Paso	Cota de tiempo		
	1	n segundos		
	2	n segundos		
Frecuencia esperada	1 vez / 3 i	minutos		
Importancia	Important	е		
Urgencia	Hay presi			

Comentarios	<comentarios adicionales=""></comentarios>
-------------	--

Caso de uso	CU05 Agregar	Campos Personalizados (Modulo_Aut	omatizacion_Personalizacion)	
Versión	1-09/06/2024			
Actores	Administrador y	Líder de Proyecto		
Fuentes	<fuente de="" la="" th="" ve<=""><th>ersión actual></th><th></th></fuente>	ersión actual>		
Objetivos	<nombre del="" ob<="" th=""><th>jetivo></th><th></th></nombre>	jetivo>		
asociados				
Descripción	Permite al Adm	inistrador, Líder de Proyecto y Miembro d	le Proyecto agregar campos	
	personalizados	personalizados a los diferentes proyectos del sistema para adaptarlos a necesidades		
	específicas.			
Precondición	-El usuario ha ir	niciado sesión.		
	-El usuario deb	e tener permisos de Administrador o Líde	r de Proyecto .	
Secuencia	Paso	Acción		
Normal	1 430	Actor	Sistema	
	1	El usuario accede al panel de	El sistema muestra una lista de	
		personalizacion.	entidades que pueden tener	
			campos personalizados, por	
			ejemplo, proyecto y tarea.	
	2	El usuario selecciona la opción	El sistema muestra una interfaz	
		"Agregar Campos Personalizados".	para definir un nuevo campo	
			personalizado.	
	3	El usuario selecciona una entidad de la	El sistema guarda el nuevo	
		lista.	campo y lo asocia a la entidad	
			seleccionada.	
	4	El usuario introduce los detalles del	El sistema confirma la adición	
		nuevo campo, como nombre, tipo de	exitosa del campo	
		dato (texto, número, fecha, etc.), y	personalizado.	
		otras propiedades necesarias.		
	5	El usuario guarda el nuevo campo		
		personalizado.		
	6			
	n	Applén		
	Paso	Acción Actor	Sistema	
	1 1 Error ol		2, El sistema encuentra un	
	1.1 Error al Guardar el	El usuario intenta guardar el nuevo campo	error durante el proceso de	
	Campo	Campo	guardado, por ejemplo un	
Escenario	Personalizado:		nombre de campo duplicado	
Alternativo	i Ci 30i ializado.	El usuario corrige los errores y	3. El sistema muestra un	
		continua la secuencia normal	mensaje de error indicando el	
			problema y solicita al usuario	
			que corrija los errores e intente	
			nuevamente.	
Postcondición	Se han agregad	ı do campos personalizados a las entidade		
i catcondicion	Toc han agregat	ao oampos porsonalizados a las entidade	5 SCICCOMIAGAS EN EI SISIEMA.	

	Dana	Acciór	Acción	
	Paso	Actor	Sistema	
Excepciones	1.1 Error en la conexión a la Base de Datos	El usuario intenta guardar el nuevo campo	2. El sistema intenta guardar el campo personalizado pero falla debido a un error en la conexión a la base de datos	
			3. El sistema muestra un mensaje de error indicando el error y solicita al usuario intente nuevamente más tarde.	
Rendimiento	Paso	Cota de tiempo		
	1	n segundos		
	2	n segundos		
Frecuencia	1 vez / 5 minuto	os — — — — — — — — — — — — — — — — — — —		
esperada				
Importancia	Importante			
Urgencia	Hay presión			
Comentarios	<comentarios a<="" p=""></comentarios>	dicionales>		

Caso de uso	CU06 Crear Etiquetas Personalizadas (Modulo_Automatizacion_Personalizacion)					
Versión	1-09/06/2024					
Actores	Administrado	or, Líder de Proyecto y Miembro de Proye	ecto			
Fuentes	<fuente de="" la<="" th=""><th>a versión actual></th><th></th></fuente>	a versión actual>				
Objetivos	<nombre de<="" th=""><th>objetivo></th><th></th></nombre>	objetivo>				
asociados						
Descripción		dministrador, Líder de Proyecto y Miemb				
		las que pueden ser asignadas a proyecto	os o tareas para facilitar la			
	organizaciór	y la búsqueda.				
Precondición	-El usuario d	lebe haber iniciado sesión en el sistema.				
	-El usuario d	lebe tener permisos de Administrador, Líd	der de Proyecto o Miembro de			
	Proyecto.					
Secuencia	Paso	Acció				
Normal	1 430	Actor	Sistema			
	1	El usuario accede al panel de	El sistema muestra un formulario			
		personalización.	para ingresar los detalles de la			
			nueva etiqueta.			
	2	El usuario selecciona la opción "Crear	El sistema valida los datos			
		Etiquetas Personalizadas".	ingresados y guarda la nueva			
			etiqueta en la base de datos.			
	3	El usuario completa el formulario	El sistema confirma al usuario que			
		proporcionando: nombre de la	la etiqueta ha sido creada			
		etiquetas, descripción y color.	exitosamente.			
	4	El usuario confirma la creación de la				
	etiqueta personalizada.					
	5					
	6					
	n					

	Paso	Acción				
		Actor	Sistema			
Escenario	1.1 Datos	1. El usuario olvida llenar el nombre de	2. El sistema valida y arroja un			
Alternativo	incompletos	la etiqueta	error, solicitando que se llenen los			
Aiternativo			campos completamente			
		3. El usuario corrige los datos y vuelve				
		a intentar.				
Postcondición		La etiqueta personalizada es guardada en el sistema y está disponible para ser asignada				
	a entidades como proyectos o tareas.					
	Paso	Acción				
		Actor	Sistema			
	1.1 La	1. El usuario crea una etiqueta con un	2. El sistema muestra un mensaje			
	etiqueta ya	nombre ya en uso en otra etiqueta.	de error indicando que una			
	existe		etiqueta con ese nombre ya			
			existe.			
Excepciones						
Lycebololies						
		3. El usuario ingresa un nombre				
		diferente para la etiqueta y vuelve a				
		intentar.				
Rendimiento	Paso	Cota de tiempo				
	1	n segundos				
	2	n segundos				
Frecuencia	1 vez / 4 minutos					
esperada						
Importancia	Importante					
Urgencia	Hay presión					
Comentarios	<comentarios adicionales=""></comentarios>					

Caso de uso	CU07 Asignar Etiquetas Personalizadas				
	(Modulo_Automatizacion_Personalizacion)				
Versión	1-09/06/2024				
Actores	Administrador, Lider de Proyecto y Miembro de Proyecto				
Fuentes	<fuente actual="" de="" la="" versión=""></fuente>				
Objetivos	<nombre del="" objetivo=""></nombre>				
asociados					
Descripción	Permite al Administrador, Líder de Proyecto y Miembro de Proyecto etiquetas				
	personalizadas previamente creadas a proyectos o tareas para clasificar y organizar la información				
Precondición	-El usuario debe haber iniciado sesión en el sistemaEl usuario debe tener permisos de Administrador, Líder de Proyecto o Miembro de Proyecto.				
	-Deben existir etiquetas personalizadas previamente creadas en el sistema.				
Secuencia Normal	Paso	Acción			
		Actor	Sistema		
	1	El usuario accede al módulo (proyecto	. El sistema muestra una lista		
		o tarea.) al que desea asignar una	desplegable con las etiquetas		
		etiqueta.	personalizadas disponibles.		

	2	El usuario selecciona la opción para asignar una etiqueta.	El sistema valida la selección de etiquetas y guardar la asignación en la base de datos.		
	3	El usuario selecciona una o varias etiquetas de la lista desplegable.	El sistema confirma al usuario que las etiquetas han sido asignadas exitosamente.		
	4	El usuario confirma la selección de etiquetas.			
	5				
	6				
	n				
	Paso	Acción			
	Pasu	Actor	Sistema		
Escenario Alternativo	1.1 Etiqueta sin seleccionar	El usuario no selecciona ninguna etiqueta de la lista	2. El sistema muestra un mensaje de advertencia al usuario indicando que debe seleccionar al menos una etiqueta.		
		3. El usuario selecciona una o varias			
Destar Park		etiquetas y vuelve a intentar.			
Postcondición	La etiqueta :	La etiqueta seleccionada queda asignada al proyecto o tarea correspondiente.			
	Paso	Accid			
		Actor	Sistema		
	1.1 Error en la conexión a la Base de Datos	El usuario confirma la asignación de etiqueta	2. El sistema intenta guardar la asignación en la base de datos pero falla debido a un error en la conexión		
Excepciones					
			3. El sistema muestra un mensaje de error al usuario indicando que no se pudo guardar la asignación de etiquetas que intente nuevamente más tarde.		
Rendimiento	Paso	Cota de tiempo			
	1	n segundos			
	2	n segundos			
Frecuencia esperada	1 vez / 2 mir				
Importancia	Importante	Importante			
iiiipoi tailoia					
-					
Urgencia Comentarios	Hay presión	os adicionales>			