



TaskMaster Pro



www.sena.edu.co



TaskMaster Pro

Garcia Salazar Johan Felipe
Garzón Perea Andrés Julián
Bernal Ávila Nikole Camila
Triana Bustos Erika Daniela

Servicio Nacional de Aprendizaje –SENA, Centro de Electricidad Electrónica y Telecomunicaciones
Tecnólogo en Análisis y Desarrollo de Software - ADSO, Tercer Trimestre
Instructor Diego Casallas
Bogotá, 10 de diciembre de 2024

Introducción

La gestión de proyectos, se enfrenta a grandes retos y desafíos a medida que ha ido en avance la innovación de la tecnología, las diferentes organizaciones se han tenido que adaptar y desarrollar estrategias para la administración de proyectos, esto con el fin de mantener competitividad en el mercado, donde emergen el uso de herramientas digitales constantemente, volviendo necesario su implementación para lograr la eficiencia de sus proyectos.

El uso de software de gestión de proyectos ha crecido significativamente en las últimas décadas, transformando las metodologías y prácticas a la hora de realizar un proyecto, optimizando procesos a las organizaciones de planificación, programación, asignación de recursos, comunicación y documentación en proyectos.



TaskMaster Pro



1. Problema
2. Objetivos
3. Justificación
4. Alcance
5. Frontend Web
consumiendo API
6. Frontend Móvil
consumiendo API
7. APIs Documentadas
8. Modelo de Calidad
9. Metodología Ágil en Móvil
10. Entregables Trimestre

Problema



El SENA, en el centro CEET es una organización educativa que ofrece formación gratuita con programas técnicos, tecnológicos y complementarios enfocados a las ramas de estudio de electricidad, electrónica y telecomunicaciones.

A partir de las actividades de levantamiento de información ([entrevista, encuesta, análisis de competencia y observación](#)) realizadas en esta organización, se obtuvo como resultado la identificación de una problemática en la gestión y ejecución de proyectos de los aprendices, que se desarrollan dentro del ciclo del conocimiento de manera grupal en los programas que ofrece el centro (CEET). Esto debido a que la forma de organizar, repartir, entregar y monitorear los avances de las actividades o entregables de estos proyectos no es óptima ni centralizada y puede causar retraso en la presentación de resultados o el no cumplimiento de objetivos propuestos.

Pregunta Problema

¿Cómo optimizar la gestión, organización y presentación de proyectos, para mejorar la productividad y colaboración entre los aprendices del CEET?

Objetivo General

Analizar, diseñar, desarrollar e implementar un sistema de información web de gestión de proyectos y actividades para el seguimiento, apoyo y desarrollo de los proyectos formativos de los aprendices del CEET.

Objetivo Específicos

- Gestionar usuarios y roles de la plataforma.
- Implementar funcionalidades básicas de gestión de proyectos.
- Optimizar la gestión de tareas.
- Facilitar la comunicación y colaboración de los aprendices en el proyecto.
- Gestionar la personalización de los proyectos.
- Registrar y reportar los tiempos dedicados a tareas.



Justificación



En el SENA la metodología de estudio es basada en proyectos donde se imparten los conocimientos de los programas académicos a partir de una necesidad y que a partir de esa necesidad, se conforman los diferentes grupos de trabajo para darle una solución. [Investigaciones realizadas](#) han demostrado que el uso de sistemas de información (software) en la gestión de proyectos trae consigo bastantes beneficios, mejora en los resultados, mayor productividad, organización y información centralizada.

De este modo se propone el desarrollo de un sistema de información web que sirva como herramienta de apoyo al seguimiento de la gestión de proyectos y actividades de los aprendices, pretendiendo generar una optimización de los procesos y mayor facilidad a la hora de realizar sus proyectos formativos.

Alcance




Las funcionalidades principales con las que contará el software será: Gestionar proyectos (Crear, editar, eliminar, asignación de tareas, establecimiento de plazos y visualización del progreso), brindará comunicación y colaboración entre los integrantes del grupo por medio de comentarios, mensajes, notificaciones, etc. Tener un seguimiento de tiempos para llevar un registro del tiempo dedicado a cada tarea, la seguridad y control de acceso que debe tener cada proyecto para permitir o denegar quien puede acceder a que información e integración con herramientas de servicio en la nube (Google Drive o OneDrive) Con la finalidad de mantener toda la información del proyecto accesible y organizada en un solo lugar.


Por otra parte, no tendrá implementaciones de IA como asistentes virtuales por su complejidad, ni sistema de recompensas o logros por el cumplimiento de tareas o realización de otros procesos dentro del software y por ultimo tampoco se considerará el software multilenguaje, inicialmente solo tendrá soporte en el idioma español.

Frontend Web Consumiendo API






Correo Electrónico

 Username

Contraseña

 Password

☐ Ver Contraseña

Iniciar Sesión

Recuperar Contraseña

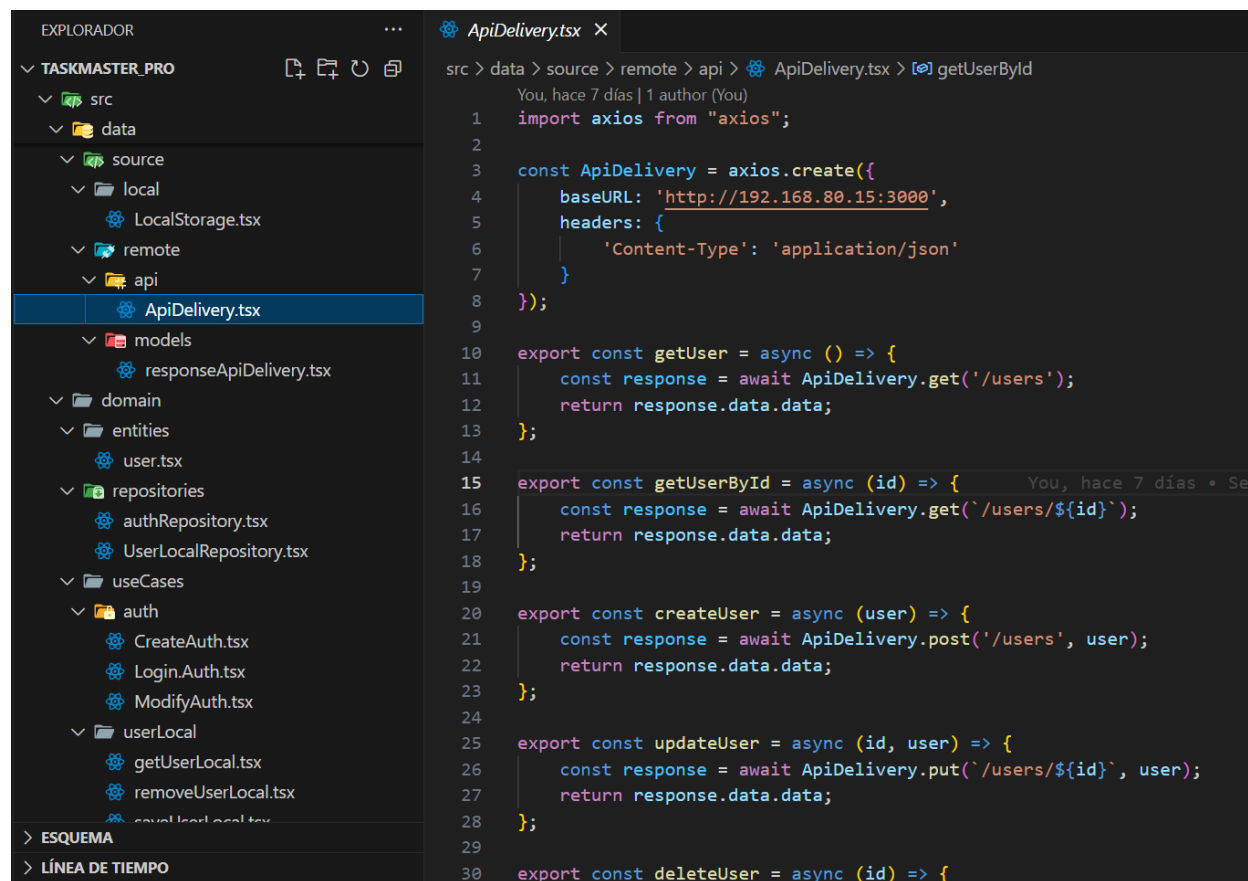
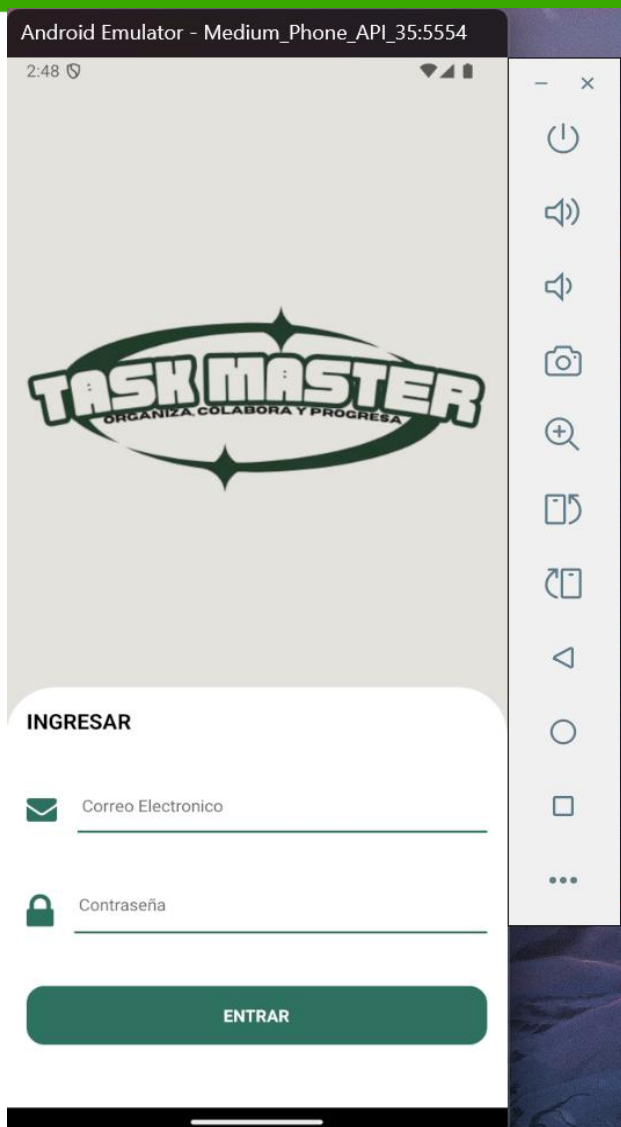
EXPLORADOR

- TASKMASTER_PRO
 - frontend
 - src
 - components
 - errorGeneral.vue
 - errorPageNotFound.vue
 - errorPermisos.vue
 - HelloWorld.vue
 - IniciarSesion.vue
 - InterfazPrincipal.vue M
 - InterfazProyecto.vue M
 - MiembrosPage.vue M
 - PerfilCompleto.vue
 - PlantillasProyecto.vue U
 - RecuperarContraseña.vue
 - router
 - index.js M
 - services
 - api.js

api.js

```
frontend > src > services > api.js > default
You, hace 3 semanas | 1 author (You)
1 import axios from 'axios';
2
3 const api = axios.create({
4   baseURL: 'http://localhost:4000',
5   timeout: 10000,
6   withCredentials: true
7 });
8
9 export default api;
```

Frontend Movil Consumiendo API



APIs Documentadas



The image displays two side-by-side screenshots. The left screenshot shows the Swagger UI for the 'API de Gestión de Proyectos y Tareas' (v1.0.0, OAS 3.0). It features a 'Servers' dropdown set to 'http://localhost:4000' and a section titled 'Editar Perfil' with three endpoints: GET /editProfile (Obtener información del usuario logueado), POST /editProfile (Editar perfil del usuario logueado), and PUT /editProfile (Editar contraseña del usuario logueado). The right screenshot shows a VS Code editor with a file explorer on the left listing files like module.js, project.js, role.js, user.js, routes, and services. The main editor shows 'user_routes.js' with Swagger annotations for a GET endpoint:

```
12 /**
13  * @swagger
14  * /user:
15  *   get:
16  *     summary: Obtener todos los usuarios
17  *     description: Retorna una lista con todos los usuarios registrados en la base de datos.
18  *     tags:
19  *       - Usuarios
20  *     responses:
21  *       200:
22  *         description: Lista de usuarios obtenida con éxito.
23  *         content:
24  *           application/json:
25  *             schema:
26  *               type: object
27  *               properties:
28  *                 message:
29  *                   type: string
30  *                   example: Method Get
31  *                 data:
32  *                   type: array
33  *                   items:
34  *                     type: object
35  *                     properties:
36  *                       id:
37  *                         type: integer
38  *                         example: 1
39  *                       nombre:
40  *                         type: string
41  *                         example: Johan
42  *                       apellidos:
43  *                         type: string
```

Documentación API Web: <http://localhost:4000/api-docs>

Documentación API Móvil: <http://192.168.80.15:3000/api-docs>

Modelo de Calidad



Modelo de Calidad

Johan Garcia
Nikole Bernal
Andrés Garzón
Erika Triana

Enlace de presentación:

https://github.com/FGFERNAN/TaskMasterPro/blob/main/docs/trim04/04_Modelo_de_Calidad/Modelo%20de%20Calidad.pdf

Metodología Ágil en Móvil



Metodología Ágil en el Desarrollo de Aplicaciones Móviles

Definir el Proyecto y el Equipo

Objetivo General:

Analizar, diseñar y desarrollar una aplicación móvil para la gestión, seguimiento y apoyo de los proyectos formativos de los aprendices del CEET.

Objetivos Específicos:

- Gestionar usuarios de la plataforma.
 - Crear, obtener, actualizar y eliminar los usuarios.
 - Realizar un login móvil con JWT.

Equipo:

| Miembros | Roles y Responsabilidades |
|-----------------------------|---|
| Johan Felipe Garcia Salazar | Líder de Proyecto - Especialista en Base de Datos <ul style="list-style-type: none">● Coordinar el equipo y asegurar el cumplimiento de objetivos.● Facilitar reuniones y seguimiento del proyecto.● Documentación correspondiente. |

Entregables Proyecto Formativo por Trimestre



Primer Trimestre

- [Plan de Proyecto](#)
- [Levantamiento de Información](#)
- [Diagrama de Procesos](#)
- [IEEE-830 o Historias de Usuario](#)
- [Diagrama Casos de Uso](#)
- [Casos de Uso Extendido](#)
- [Prototipo No Funcional](#)

Segundo Trimestre

- [Presentación Proyecto](#)
- [Fichas Técnicas](#)
- [Estimación de Costos](#)
- [Diagrama de Clases](#)
- [Diagrama de Despliegue](#)
- [Prototipo](#)

Tercer Trimestre

- [Presentación Proyecto](#)
- [Planificación de un proyecto de software](#)
- [Base de Datos](#)
- [Encriptación de Contraseñas](#)
- [Backend](#)
- [Frontend](#)
- [API](#)

Cuarto Trimestre

- [Presentación Proyecto](#)
- [Frontend Web Consumiendo API](#)
- [Frontend Móvil Consumiendo API](#)
- [APIs Documentadas](#)
- [Modelo de Calidad](#)
- [Metodología Ágil](#)

Quinto Trimestre

- [Manual de Usuario](#)
- [Sistema de Información Web – Servidor Externo](#)



GRACIAS

Línea de atención al ciudadano: 01 8000 910270
Línea de atención al empresario: 01 8000 910682



www.sena.edu.co