

TaskMaster Pro







www.sena.edu.co



TaskMaster Pro

Garcia Salazar Johan Felipe Garzón Perea Andrés Julián Bernal Ávila Nikole Camila Triana Bustos Erika Daniela

Servicio Nacional de Aprendizaje –SENA, Centro de Electricidad Electrónica y Telecomunicaciones Tecnólogo en Análisis y Desarrollo de Software - ADSO, Tercer Trimestre Instructor Diego Casallas Bogotá, 10 de diciembre de 2024

Introducción

La gestión de proyectos, se enfrenta a grandes retos y desafíos a medida que ha ido en avance la innovación de la tecnología, las diferentes organizaciones se han tenido que adaptar y desarrollar estrategias para la administración de proyectos, esto con el fin de mantener competitividad en el mercado, donde emergen el uso de herramientas digitales constantemente, volviendo necesario su implementación para lograr la eficiencia de sus proyectos.

El uso de software de gestión de proyectos ha crecido significativamente en las últimas décadas, trasformando las metodologías y prácticas a la hora de realizar un proyecto, optimizando procesos a las organizaciones de planificación, programación, asignación de recursos, comunicación y documentación en proyectos.



TaskMaster Pro







- 1. Problema
- 2. Objetivos
- 3. Justificación
- 4. Alcance
- 5. Planificación de un Proyecto de Software
- 6. Base de Datos
- 7. Encriptación de Contraseñas
- 8. Backend
- 9. Frontend
- 10. API
- 11. Entregables Trimestre

Problema





El SENA, en el centro CEET es una organización educativa que ofrece formación gratuita con programas técnicos, tecnológicos y complementarios enfocados a las ramas de estudio de electricidad, electrónica y telecomunicaciones.

A partir de las actividades de levantamiento de información (entrevista, encuesta, análisis de competencia y observación) realizadas en esta organización, se obtuvo como resultado la identificación de una problemática en la gestión y ejecución de proyectos de los aprendices, que se desarrollan dentro del ciclo del conocimiento de manera grupal en los programas que ofrece el centro (CEET). Esto debido a que la forma de organizar, repartir, entregar y monitorear los avances de las actividades o entregables de estos proyectos no es óptima ni centralizada y puede causar retraso en la presentación de resultados o el no cumplimiento de objetivos propuestos.

Pregunta Problema

¿Cómo optimizar la gestión, organización y presentación de proyectos, para mejorar la productividad y colaboración entre los aprendices del CEET?

Objetivo General

Analizar, diseñar, desarrollar e implementar un sistema de información web de gestión de proyectos y actividades para el seguimiento, apoyo y desarrollo de los proyectos formativos de los aprendices del CEET.

Objetivo Específicos

- Gestionar usuarios y roles de la plataforma.
- Implementar funcionalidades básicas de gestión de proyectos.
- Optimizar la gestión de tareas.
- Facilitar la comunicación y colaboración de los aprendices en el proyecto.
- Gestionar la personalización de los proyectos.
- Registrar y reportar los tiempos dedicados a tareas.



Justificación





En el SENA la metodología de estudio es basada en proyectos donde se imparten los conocimientos de los programas académicos a partir de una necesidad y que a partir de esa necesidad, se conforman los diferentes grupos de trabajo para darle una solución. <u>Investigaciones realizadas</u> han demostrado que el uso de sistemas de información (software) en la gestión de proyectos trae consigo bastantes beneficios, mejora en los resultados, mayor productividad, organización y información centralizada.

De este modo se propone el desarrollo de un sistema de información web que sirva como herramienta de apoyo al seguimiento de la gestión de proyectos y actividades de los aprendices, pretendiendo generar una optimización de los procesos y mayor facilidad a la hora de realizar sus proyectos formativos.

Alcance





Las funcionalidades principales con las que contará el software será: Gestionar proyectos (Crear, editar, eliminar, asignación de tareas, establecimiento de plazos y visualización del progreso), brindará comunicación y colaboración entre los integrantes del grupo por medio de comentarios, mensajes, notificaciones, etc. Tener un seguimiento de tiempos para llevar un registro del tiempo dedicado a cada tarea, la seguridad y control de acceso que debe tener cada proyecto para permitir o denegar quien puede acceder a que información e integración con herramientas de servicio en la nube (Google Drive o OneDrive) Con la finalidad de mantener toda la información del proyecto accesible y organizada en un solo lugar.

Por otra parte, no tendrá implementaciones de IA como asistentes virtuales por su complejidad, ni sistema de recompensas o logros por el cumplimiento de tareas o realización de otros procesos dentro del software y por ultimo tampoco se considerará el software multilenguaje, inicialmente solo tendrá soporte en el idioma español.

Planificación de un Proyecto de Software





Introducción:

La gestión de proyectos, se enfrenta a grandes retos y desafíos a medida que ha ido en avance la innovación de la tecnología, las diferentes organizaciones se han tenido que adaptar y desarrollar estrategias para la administración de proyectos, esto con el fin de mantener competitividad en el mercado, donde emergen el uso de herramientas digitales constantemente, volviendo necesario su implementación para lograr la eficiencia de sus proyectos.

El uso de software de gestión de proyectos ha crecido significativamente en las últimas décadas, trasformando las metodologías y prácticas a la hora de realizar un proyecto, optimizando procesos a las organizaciones de planificación, programación, asignación de recursos, comunicación y documentación en proyectos.

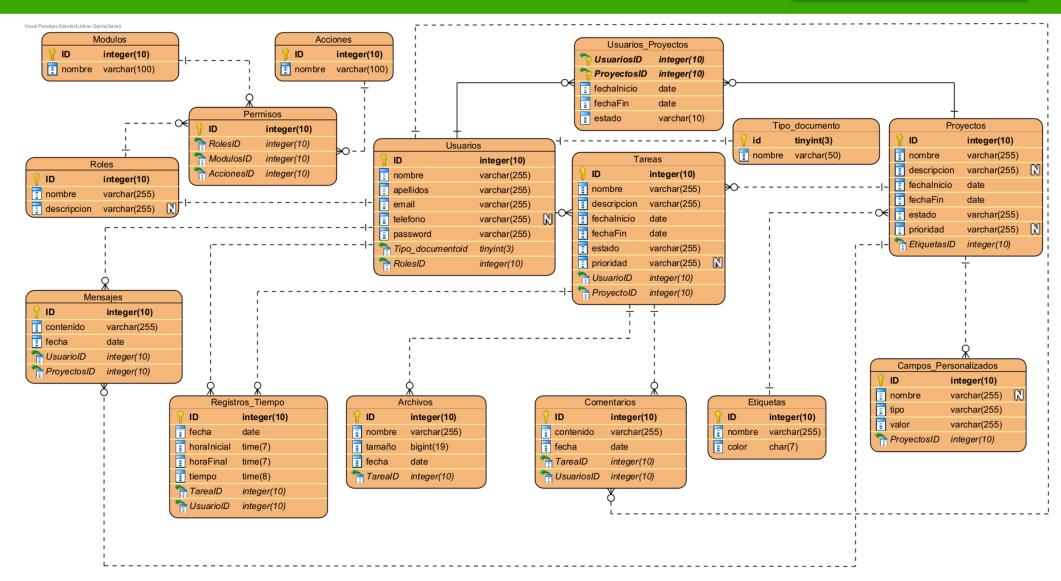
Más detalles del documento:

https://github.com/FGFERNAN/TaskMasterPro/blob/main/trim03/01 planificacion de un proyecto de s oftware/IEEE830%20(Planificaci%C3%B3n%20de%20un%20Proyecto%20de%20Software).pdf

Modelo Entidad - Relación







DDL





```
Limit to 1000 rows ▼ | 🌟 | 🥩 🔍 👖 🖘
       CREATE DATABASE Task_Master;
1 •
       USE Task_Master;
 3
     CREATE TABLE roles(
           id INT(10) UNSIGNED,
           nombre VARCHAR(155),
           descripcion TEXT,
           CONSTRAINT PK_roles
               PRIMARY KEY AUTO_INCREMENT(id)
 9
       );
10
11
       ALTER TABLE roles
12 •
13
           CHANGE COLUMN id id INT(10) UNSIGNED AUTO_INCREMENT;
14
       ALTER TABLE roles
15 •
           CHANGE COLUMN nombre nombre VARCHAR(155) NOT NULL;
16
17
```

DML





```
Limit to 1000 rows 🔻 🜟 🧳 🔍 👖 📦
       USE task master;
 2
       INSERT INTO modulos(nombre) VALUES ('Modulo Usuarios'),
 3 •
       ('Modulo Gestion Proyecto'),
 4
       ('Modulo Gestion Tareas'),
 5
       ('Modulo Personalizacion'),
 6
 7
       ('Modulo Colaboracion');
 8
9 •
       SELECT * FROM modulos;
10
       INSERT INTO roles(nombre, descripcion) VALUES ('Administrador', 'Administrador del sistema, que puede realizar cualquier accion disponit
11 •
    ⊖ ('Lider de Proyecto', 'Lider de proyecto del sistema que como su nombre indica, es el responsable de crear proyectos, asiganarlos, elimi
12
13
       realizar un lider de proyecto para mayor orden en la gestion del mismo'),
       ('Miembro de Proyecto', 'Miembro de proyecto, es el rol, que puede solo editar proyectos, tareas, subir archivos, enviar mensajes y entr
14
       ('StakeHolder/cliente', 'StakeHolder/cliente, creado con el fin de tener mayoritariamente solo acciones de visualizacion y obtener repor
15
16 •
       INSERT INTO roles(nombre, descripcion) VALUES ('Prueba', 'Prueba');
17
```

Encriptación de Contraseñas





Como se realizo desde el backend:

```
const hashedPassword = await bcrypt.hash(data.password, saltRounds);
var dataQry = [data.id, data.nombre, data.apellidos, data.email, data.telefono, hashedPassword]
```

Como es el resultado en la base de datos:

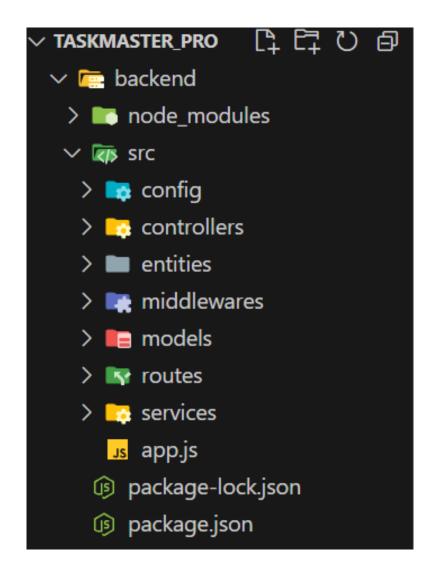
password

\$2b\$10\$U5.filcjN03Kk9dc3nDGQ.2Y23C.nj0KPOaeLDyE2nk...

Backend







Frontend





✓ Im frontend > 🫅 dist > node_modules > m public ✓

✓ src > 📭 assets > 📑 components > I router > 🙀 services App.vue Js main.js .gitignore B babel.config.js isconfig.json package-lock.json package.json README.md vue.config.js







```
Archivo Editar Selección Ver Ir
                               us app.js
                                           ×
  EXPLORADOR
                 口口 回 src > Js app.js > ....
  BACKEND
                                       You, hace 15 horas | 1 author (You)
  > node modules
                                    const express = require('express');
  const cors = require('cors');
   > 🙀 config
                                      const session = require('express-session');
   > controllers
                                      const DBConnection = require('./config/dbConnection');
   > entities
                                      const userRoutes = require("./routes/user_routes");
   > middlewares
                                       const roleRoutes = require("./routes/role_routes");
                                      const moduleRoutes = require("./routes/module_routes");
   > iii models
                                       const loginRoutes = require("./routes/login_routes");
   > routes
                                       const logoutRoutes = require('./routes/logout_routes');
   > 🔯 services
                                      const editProfile = require('./routes/editProfile_routes');
     us app.js
    package-lock.json
                                      const db = new DBConnection();
    package.json
                                       //Declared
                                       const app=express();
                                       const port=4000;
                                       //Middleware
                                      app.use(cors({
                                        origin: 'http://localhost:8080',
                                        credentials: true
                                       app.use(express.json());
                                       app.use(session({
  ESQUEMA
                                        secret: 'holaMundo1234',
  LÍNEA DE TIEMPO
                                        resave: false,
> MYSQL
```

Entregables Proyecto Formativo por Trimestre





Primer Trimestre

- Plan de Proyecto
- · Levantamiento de Información
- Diagrama de Procesos
- IEEE-830 o Historias de Usuario
- Diagrama Casos de Uso
- Casos de Uso Extendido
- Prototipo No Funcional

Segundo Trimestre

- Presentación Proyecto
- Fichas Técnicas
- Estimación de Costos
- <u>Diagrama de Clases</u>
- Diagrama de Despliegue
- <u>Prototipo</u>

Tercer Trimestre

- Presentación Proyecto
- Planificación de un proyecto de software
- Base de Datos
- Encriptación de Contraseñas
- <u>Backend</u>
- Frontend
- API

Cuarto Trimestre

- Manual de Instalación
- Configuración del Servidor de Aplicaciones
- Configuración del Servidor de BBDD

Quinto Trimestre

- Manual de Usuario
- Sistema de Información
 Web Servidor Externo



GRACIAS

Línea de atención al ciudadano: 01 8000 910270 Línea de atención al empresario: 01 8000 910682



www.sena.edu.co