## Ata 14 de reunião do projeto TETHA - 08/Junho/2006

# **Presentes (Equipe PUC):**

Nome	e-mail	Dedicação
Fernando Moraes	moraes@inf.pucrs.br	coordenador
Ney Laert Vilar Calazans	calazans@inf.pucrs.br	coordenador
Everton Carara	carara@inf.pucrs.br	40
Erico Bastos	ebastos@inf.pucrs.br	40
Alzemiro Henrique Lucas	alzemiro@gmail.com	30
Guilherme Montez Guindani	ac107029@inf.pucrs.br	30
Samuel dos Santos Marczak	samuelmarczak@yahoo.com.br	30
Taciano Ares Rodolfo	taciano@inf.pucrs.br	30

## Pauta da reunião:

#### 1. Guindani e Taciano.

- Dificuldades na compreensão da interface Wishbone com o bloco de controle do MAC;
- O Ney irá auxiliar o grupo nesta tarefa.

## 2. Alzemiro.

- Test bench para ler inúmeros pacotes. Não haverá geração de padding. O offset da célula indica o último byte válido;
- Implementar a separação de células conforme a sessão, e transmitir para arquivos de saída.

## 3. Érico.

- Deve validar as tabelas de rotemento MAC;
- O procedimento para envio à rede é como segue: (i) a primeira célula de um pacote contém o destino do pacote, o NI busca na tabela de roteamento a relação endereço MAC endereço NoC e armazena em um registrador interno este endereço NoC, utilizando-o para todo o pacote; (ii) as demais células utilizam o mesmo destino. Haverá um estabelecimento de circuito para cada célula do pacote. Não há ainda nesta fase endereço inexistente na tabela, pois isto implicará em broadcast;
- Deve ser definido o algoritmo de recepção de células para a escrita na tabela de roteamento. Observar que neste caso deve-se atentar ao controle de sessão, pois o NI poderá estar recebendo células de diferentes origens. O procedimento básico é o seguinte: ao chegar a primeira célula de uma sessão, escreve-se o endereço MAC e endereço origem na tabela de roteamento. Política de substituição atual: inicialmente a tabela conterá três a quatro endereços válidos, e novos endereços serão acrescidos de forma circular;
- Documentar os algoritmos.

# 4. Samuel.

 Responsável pela integração do sistema, scripts modelsim e validação da plataforma MOTIMT.

#### 5. Carara.

- Irá implementar o controle de sessão nos reteadores, a fim de permitir que cada roteador possa receber células de até 'n' pacotes simultaneamente, onde 'n' deve ser parametrizável. Inicialmente 'n' será igual a 4;
- Adição de sinais sideband entre o roteador e a interface de rede: número da sessão e ack/nack para sinalizar aceite ou não de estabelecimento de circuito para uma dada célula.
  Se o sinal nack for ativado, a origem deverá esperar aguardar 'k' ciclos de clock antes de retransmitir, onde 'k' deve ser parametrizável. Inicialmente 'k' será igual a 200.

# 6. Modificação na arquitetura MOTIMT.

Foram acrescentados dois sinais: off\_set\_ni (off\_set\_pc) e start\_packet\_ni (start\_packet\_pc) figura 1;

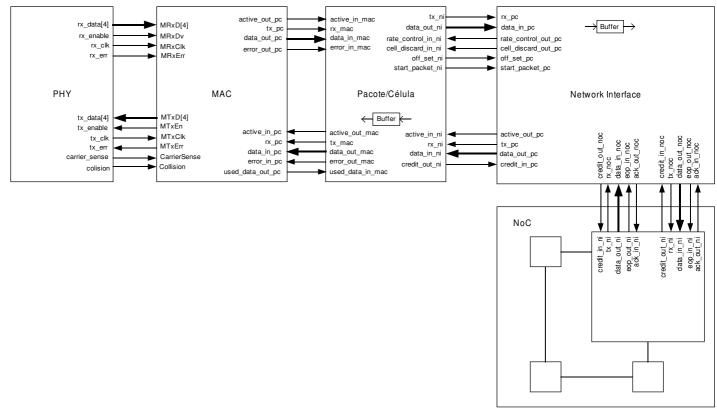


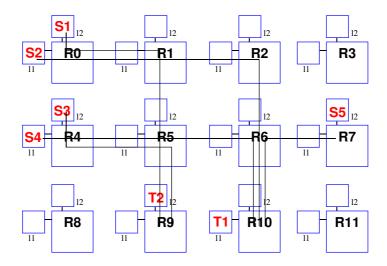
Figura 1: Arquitetura MOTIMT.

## Próximos Trabalhos:

- Uso do CVS. Atrasado devido a problemas técnicos de acesso ao servidor;
- Apresentar a uma simulação válida para a reunião do dia 20/Junho.

Apresento abaixo (Moraes) os cenários iniciais de teste, que deveremos apresentar no dia 20:

**Cenário 1:** Teste de sessão, múltiplas portas de origem, aprendizagem, uso dos dois canais físicos e saturação.



- Tabelas de roteamento fixas no início para S1, S2, S3, S4, S5
- Tabelas de roteamento vazias para T1, T2
- Padrões de comunicação (S→source e T→target):
  - $\circ$  S1 $\rightarrow$  T2
  - $\circ$  S3  $\rightarrow$  T2
  - $\circ$  S2 $\rightarrow$  T1
  - $\circ$  S4  $\rightarrow$  T1
  - $\circ$  S5  $\rightarrow$  T1
- Configuração dos geradores de teste: todos com 100 pacotes de 1024 bytes, com intervalo de tempo mínimo (mas configurável) entre os pacotes.
- Estaremos nesta simulação com apenas 500 pacotes (500kB) de dados.

**Cenário 1:** Teste de sessão, múltiplas portas de origem, aprendizagem, uso dos dois canais físicos e saturação.

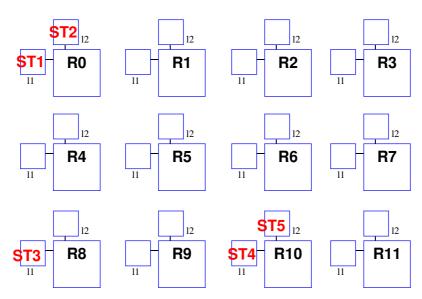


Diagrama temporal de envio de pacotes de 1024 bytes:

- Inicialmente apenas os roteadores R8 e R10 tem dados na tabela de roteamento, apontando para o reteador zero.
- No início da simulação os roteadores R8 e R10 enviam pacotes para o roteador R0, fazendo com que haja aprendizado em R0
- O test\_bench do roteador R0 deve ser capaz de iniciar o envio de pacotes após um *tempo x*, que deve fazer parte do arquivo de pacotes. Após o tempo x cada porta local do roteador R0 envia pacotes para os destinos ST3, ST4 e ST5 simultaneamente, para avaliarmos o comportamento do controle de sessão e canais físicos.

