Manual de Instruções

Bem-vindo(a)! Este manual vai te guiar pelo uso da página interativa de visualizações sobre Pokémon. Siga os passos abaixo para explorar os dados de maneira fácil e divertida.

Página Inicial:

- Selecione uma Região: abaixo do mapa, use as setas vermelha e azul para navegar pelas diferentes regiões do mundo Pokémon.
- Escolha uma Localização: clique diretamente no mapa interativo para escolher uma localização dentro da região atual.
- **Veja os Pokémon Disponíveis:** ao lado do mapa, aparecerão **cartas dos Pokémon** encontrados na localização selecionada.

Cartas de Pokémon:

- Clique em qualquer carta de Pokémon para selecionar e comparar eles na aba Pokémon.
- Você pode comparar até 4 Pokémon ao mesmo tempo.
- Use os botões abaixo das cartas para:
 - Navegar entre as cartas disponíveis.
 - Ir diretamente para as abas de gráficos.

Abas de Gráficos:

- Aba "Região"
 - Visualize um gráfico de acordes com os tipos de Pokémon na região.
 - O Clique em um tipo no gráfico para filtrar os Pokémon exibidos.
 - Navegue até o boxplot, ele também será atualizado automaticamente com base no tipo selecionado.
- Aba "Localização"
 - Você verá um gráfico de dispersão com os Pokémon encontrados na localização escolhida e um gráfico de radar com os stats médios da região.
 - Clique em qualquer ponto do gráfico para visualizar apenas os stats do Pokémon escolhido.
- Aba "Pokémon"
 - Esta aba é dedicada à comparação de Pokémon.
 - Os Pokémon para comparação podem ser selecionados de duas formas:
 - Através das cartas exibidas na PokéDex (na tela principal).
 - Usando a barra de pesquisa no topo da aba.
 - Navegue pela aba e veja diferentes comparações de stats, eficiência de ataque, eficiência de defesa, etc.
 - Clique em um Pokémon para removê-lo da comparação.

Para reiniciar sua exploração, basta voltar à página inicial e **escolher uma nova região e localização** ou então use os **botões de "limpar seleção"**.

Ao lado deste PDF você encontra as informações dos desenvolvedores desta página.

Boa jornada!