Laboratoire 2 - Conception de petits algorithmes en pseudo-code

Pour les exercices qui suivent, **vous n'avez pas** à écrire le programme java. Vous devez écrire du pseudo-code et utiliser le questionnaire pour le TP1 pour les questions 4 et 5. Gardez ce que vous avez fait pour le prochain laboratoire. Vous pouvez utiliser les opérateurs arithmétiques suivants : +, -, *, / et % où

opérateur	signification	exemple
+	addition	4 + 7 = 11
-	soustraction	15 - 23 = -8
*	multiplication	6 * 8 = 48
/	division réelle	2.4 / 2.0 = 1.2
/	division entière	18 / 7 = 2
%	reste après division	18 % 7 = 4

- 1. Prendre un nombre de secondes et le transformer en heures, minutes, secondes. Par exemple, 6527 secondes donnent 1 heure, 48 minutes et 47 secondes.
 - a) Décrire, en pseudo-code la méthode employée pour ce faire.

```
nbMinutes ← nbSecondes / 60 // division entière

nbSecondes ← nbSecondes modulo 60 // nombre de secondes restantes

nbHeures ← nbMinutes / 60 // division entière

nbMinutes ← nbMinutes modulo 60 // nombre de minutes restantes
```

b) Déterminez des tests qui permettront de tester votre solution

Nous allons tester avec des nombres de secondes entre 0 et 59 (0 heure, 0 minute), puis entre 60 et 3599 (0 heure), ensuite entre 3600 et 86399 (moins de 24 heures) et enfin, plus grand ou égal à 86400.

Voici un tableau de tests

nombre de secondes	nombre	nombre de	nombre de
initial	d'heures	minutes	secondes
0	0	0	0
23	0	0	23
2489	0	41	29
11842	3	17	22
90777	25	12	57

- 2. Faites la même chose qu'en 1 mais ajoutez la notion de jours. Par exemple, 6527 secondes donnent 0 jour, 1 heure, 48 minutes et 47 secondes. Aussi, 456253 secondes donnent 5 jours, 6 heures, 44 minutes et 13 secondes.
 - a) Décrire, en pseudo-code la méthode employée pour ce faire.

```
nbMinutes ← nbSecondes / 60 // division entière

nbSecondes ← nbSecondes modulo 60 // nombre de secondes restantes

nbHeures ← nbMinutes / 60 // division entière

nbMinutes ← nbMinutes modulo 60 // nombre de minutes restantes

nbJours ← nbHeures / 24 // division entière

nbHeures ← nbHeures modulo 24 // nombre d'heures restantes
```

b) Déterminez des tests qui permettront de tester votre solution

Nous allons tester avec des nombres de secondes entre 0 et 59 (0 heure, 0 minute), puis entre 60 et 3599 (0 heure), ensuite entre 3600 et 86399 (moins de 24 heures) et enfin, plus grand ou égal à 86400.

Voici un tableau de tests

nombre de secondes	nombre de	nombre	nombres de	nombre de
initial	jours	d'heures	minutes	secondes
0	0	0	0	0
23	0	0	0	23
2489	0	0	41	29
11842	0	3	17	22
90777	1	1	12	57

3. Utilisez le problème de la question 2. Le programme qu'il vous faut concevoir doit demander à son utilisateur un nombre de secondes à transformer. Si le nombre saisi est 0, Le programme doit s'arrêter, sinon, le programme fait la transformation en secondes, minutes, heures et jours puis affiche le résultat. Ensuite, il demande à nouveau à son utilisateur un nombre de secondes. Donc, l'utilisateur peut faire autant de transformation qu'il le désire. Vous n'avez que le pseudo-code à produire.

Exemple 1 de solution :

DEBUT

Afficher "Veuillez entrer un nombre de secondes : " Saisir nbSecondes

TANT QUE nbSecondes < 0 FAIRE

Afficher "ERREUR, le nombre de secondes doit être positif."
Afficher "Veuillez entrer un nombre de secondes : "
Saisir nbSecondes

FIN TANT QUE

TANT QUE nbSecondes ≠ 0 **FAIRE**

Afficher les résultats

nbMinutes ← nbSecondes / 60
nbSecondes ← nbSecondes modulo 60
nbHeures ← nbMinutes / 60
nbMinutes ← nbMinutes modulo 60
nbJours ← nbHeures / 24
nbHeures ← nbHeures modulo 24

Afficher "Veuillez entrer un nombre de secondes : "

Afficher "Veuillez entrer un nombre de secondes : Saisir nbSecondes

TANT QUE nbSecondes < 0 FAIRE

Afficher "ERREUR, le nombre de secondes doit être positif." Afficher "Veuillez entrer un nombre de secondes : " Saisir nbSecondes

FIN TANT QUE

FIN TANT QUE

<u>FIN</u>

Exemple 2 de solution :

DEBUT

Afficher "Veuillez entrer un nombre de secondes : " Saisir nbSecondes

TANT QUE nbSecondes ≠ 0 **FAIRE**

SI nbSecondes < 0 ALORS

<u>SINON</u>

nbMinutes <- nbSecondes / 60 nbSecondes <- nbSecondes modulo 60 nbHeures <- nbMinutes / 60 nbMinutes <- nbMinutes modulo 60 nbJours <- nbHeures / 24 nbHeures <- nbHeures modulo 24 Afficher les résultats

FIN SI

Afficher "Veuillez entrer un nombre de secondes : " Saisir nbSecondes

FIN TANT QUE

<u>FIN</u>