

## Labo 12

Considérez la classe Employé ci-dessous.

```
public class Employe {

    public Employe(String nomdeFamille, String prenom,
                   int nbdAnnees, double salaire) {
        this.nomdeFamille = nomdeFamille;
        this.prenom = prenom;
        this.nbdAnnees = nbdAnnees;
        this.salaire = salaire;
        dernierNumero = dernierNumero + 1;
        numero = dernierNumero;
    }

    public String nomEmploye() {
        return nomdeFamille;
    }

    public String prenomEmploye() {
        return prenom;
    }

    public int numeroEmploye() {
        return numero;
    }

    public int nbdAnneesEmploye() {
        return nbdAnnees;
    }

    public double salaireEmploye() {
        return salaire;
    }

    public void modifierSalaire(double salaire) {
        this.salaire = salaire;
    }

    private String nomdeFamille;
    private String prenom;
    private int numero;
    private int nbdAnnees;
    private double salaire;
    private static int dernierNumero = 0;
}
```

Écrivez un programme qui saisit les valeurs des attributs d'un employé, crée l'objet correspondant et affiche ses attributs. Ce programme utilise la classe `Clavier` et peut être écrit de plusieurs manières différentes. Vous devez tester chaque version. Dans les trois premières versions aucune exception ne sera déclenchée par la saisie d'une chaîne de caractères.

- (a) Écrivez un programme (une classe) contenant des méthodes de saisie qui traitent les exceptions. Par exemple, la méthode `lireSalaire` traitera les exceptions qui peuvent être déclenchées par la lecture d'un nombre de type `double`. Ces méthodes ne demandent pas à l'utilisateur de fournir une autre valeur si celle qui a été fournie n'est pas valide.
- (b) Écrivez une nouvelle version du programme dans laquelle chaque méthode qui traite une exception demande à l'utilisateur de fournir une autre valeur (lorsque la valeur fournie n'est pas valide).
- (c) Écrivez une version du programme dans laquelle les exceptions se propagent jusqu'à la méthode principale. Celle-ci les traitera sans demander à l'utilisateur de fournir une autre valeur.
- (d) Finalement écrivez un programme qui traite non seulement les exceptions « numériques » mais les exceptions qui se produisent lorsqu'une chaîne de caractères contient des caractères qui ne sont pas des lettres majuscules. Vous devrez créer une classe d'exceptions qui s'appelle `ErrChaineNom`. Vous pouvez placer cette classe à l'intérieur de votre programme. La méthode principale traitera les exceptions de cette sorte (ainsi que les exceptions « numériques »).